1990年8月1日発行(毎月1回1日発行)第9巻第8号昭和57年12月6日第3種郵便物認可

AUG. 1990 8

マイコンBASIC Magazine

わかる!動かせる!パソコンの楽しさを伝える雑誌



特別定価480円(別冊付録共)

全国調査 パソコン・ショップが推薦する

パソコン本体・周辺機器・ソフトウエア・ガイド

ホンキでPlayホンネでReview キャラクターの動きに注目!

ブロダーバンドジャパン─「プリンス・オブ・ペルシャ」

発表!第2回日本ゲーム・ミュージック大賞(1990年上半期)

'90東京おもちゃショー・レポート

現行パソコン情報を網羅 誰にも打ち込める45本のプログラムを掲載

新作シューティング・ゲーム徹底解析!

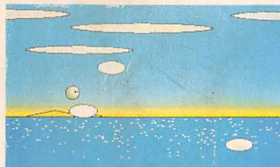
アーケード─雷電/エア・デュエル/トライゴン

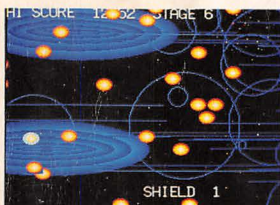
PCエンジン─ゼビウス/スーパースターソルジャー/ダウンロード

メガドライブ─サンダーフォースIII/ウィップラッシュ

ゲーム・ミュージック・スコア・コレクション─ドラクエIV

別冊付録 保存版 ゲーム・ミュージック&ビデオ総カタログ









ファミリーコンピュータ
ツインファミコン
FM-7シリーズ
FM77シリーズ
FM77AVシリーズ
FM TOWNS
MSX/MSX2/MSX2+
MZ-1500
MZ-2500シリーズ
MZ-2861
PC-6001/PC-6001mkII
PC-6001mkIISR
PC-6601/PC-6601SR
PC-8001/PC-8001mkII
PC-8001mkIISR
PC-8801/PC-8801mkII
PC-8801mkIISR以降
PC-88VA/PC-88VA2
PC-88VA3
PC-9801/PC-9801E
PC-9801F/PC-9801M
PC-9801Vシリーズ
PC-9801Uシリーズ
PC-9801Lシリーズ
PC-98DO
PC-286
PC-286Vシリーズ
PC-286Uシリーズ
PC-286Lシリーズ
X1シリーズ
X1turboシリーズ
X68000
X68000ACEシリーズ
X68000PROシリーズ
X68000EXPERTシリーズ
PB-100/PB-110
PC-E500
PC Engine
メガドライブ
ゲームボーイ
リンクス
AMIGA
IBM-PC
Macintosh



創刊100号キャンペーン

パソコン/海外パソコン/アーケード/ファミコン/PCエンジン/メガドライブ/リンクス/ゲームボーイ/ゲーム・ミュージック&ビデオの新作・ヒット情報満載

SHARP 

X68000 SX-WINDOW

ひらかれた知性。

見はてぬ夢の象徴。

次代のインテリジェンス、"SX-WINDOW"※搭載。

※SX-WINDOWの起動には、メインメモリ2MBが必要です。PROIIシリーズ(CZ-653C/663C)でSX-WINDOWをご使用の際には、あらかじめ別売の1MB増設RAMボードCZ-6BE1Bを増設してください。

資料請求券
X68000



●いま、こだわり続けてきたある執着がまさに帰結しようとしています。グラフィカルユーザーインターフェイス"SX-WINDOW ver.1.0"。もちろん、X68000には発売当初よりビジュアルシェルが搭載されていたことはご存じのとおりですが、クオリティグラフィックやマルチメディア、マルチタスク対応など真の意味での汎用性を志向した開発コンセプトからは、私たち自身ものたりなさを禁じ得なかったことも事実です。しかし、キャラクタユーザーインターフェイス全盛のその時代に、デスクトップの概念をいち早く採り入れた先見性は、現在のインターフェイスの在り方に対する的確な予測に基づくもので、何よりも、トレンディなユーザーの圧倒的な支持によって証明されています。パーソナルコンピュータがその意味どおり、個人のためのツールなら、インターフェイスの発展は必然です。このウィンドウシステムは、私たちX68000開発プロジェクトに携わったすべてのスタッフの指標であり、義務でもあったのです──。

●ユーザー本位の操作環境を提供するフル画面マルチウィンドウタイプのデスクトップ(テキスト面/単色4階調+カラー4色。グラフィック面/カラー65,536色中16色)、新感覚スクロールバー…こだわりの美学で高められたユーザーインターフェイス。イベント・ドリブン型マルチタスク処理により複数の作業を同時に処理できる疑似マルチタスクや入出力装置の設定が簡単におこなえる多機能コントロールパネルを搭載した本格ウィンドウシステムです。

●"SX-WINDOW"、このひらかれた知性は、今もそしてすぐ後に続く時代をも包含した質の高い「愉しみ」を提供するインターフェイスです。フレンドリーOS Human68kはここに、当初の目的の成就と共に、将来へ確かな展望を明示したといえるでしょう。さまざまなジャンルへ、拡がりと密度を高めるアプリケーション環境、インテリジェントなペリフェラル環境。こうしたトレンドを背景に、いま第4世代のX68000がデビューします。



NEW X68000
PERSONAL WORKSTATION

SUPER・EXPERT・PRO

ザ・ワークステーション。80Mバイトハードディスク、SCSIインターフェイスを標準装備。
SUPER HD 本体+キーボード+マウス・トラックボール
CZ-623C-TN(チタンブラック) 標準価格498,000円(税別)

アートの系譜。**EXPERT**II 本体+キーボード+マウス・トラックボール
CZ-603C-BK(ブラック)・-GY(グレー) 標準価格338,000円(税別)/HDタイプ CZ-613C-BK(ブラック) 標準価格448,000円(税別)

ニュースタンダード。**PRO**II 本体+キーボード+マウス
CZ-653C-BK(ブラック)・-GY(グレー) 標準価格285,000円(税別)
HDタイプ CZ-663C-BK(ブラック)・-GY(グレー) 標準価格395,000円(税別)

15型カラーディスプレイテレビ(ドットピッチ0.39mm) CZ-602D-BK(ブラック)・-GY(グレー)……………標準価格 99,800円(チルトスタンド同梱・税別)
15型カラーディスプレイテレビ(ドットピッチ0.39mm) CZ-605D-BK(ブラック)・-GY(グレー)……………標準価格115,000円(スピーカー2個/チルトスタンド同梱・税別)
15型カラーディスプレイテレビ(ドットピッチ0.31mm) CZ-613D-TN(チタンブラック)・-BK(ブラック)・-GY(グレー)……標準価格135,000円(スピーカー2個/チルトスタンド同梱・税別)
14型カラーディスプレイ(ドットピッチ0.31mm) CZ-603D-BK(ブラック)・-GY(グレー)……………標準価格 84,800円(チルトスタンド同梱・税別)
14型カラーディスプレイ(ドットピッチ0.31mm) CZ-604D-BK(ブラック)・-GY(グレー)……………標準価格 94,800円(スピーカー2個/チルトスタンド同梱・税別)

EXEリーダーズグッズ
プレゼント実施中

●いま、EXE会員よりご紹介のお客様がEXEショップでX68000シリーズを購入されますと、EXE会員にEXEリーダーズグッズをプレゼントします。詳しくはEXEショップにお問い合わせください。
●また、X68000シリーズをご購入のお客様は、ぜひEXEクラブにご入会ください。

本広告に掲載しております商品および役務の価格には消費税は含まれておりませんので、ご購入の際、消費税額をお支払い下さい。

●お問い合わせは…シャープ㈱電子機器事業本部システム機器営業部 〒545大阪市阿倍野区長池町22番22号☎(06)621-1221(大代表)
電子機器事業本部液晶映像システム事業部第2商品企画部 〒162東京都新宿区市谷八幡町8番地☎(03)260-1161(大代表)

シャープ株式会社

NEC

NECのパソコンの実力を100%発揮させるのは、やっぱりNECのディスプレイ。

ディスプレイ選びのポイントは、実力と相性です。高度な機能はもちろん、さらにパソコンとディスプレイが互いの実力を充分に発揮しあえる、そんな相性の良さが大切。No.1パソコンPCシリーズの実力に合わせて豊富にそろえたNECディスプレイのラインアップの中から、最適の1台をお選びください。

●スピーカ内蔵で楽しさ倍増のPC-KD862S。
新しく登場したPC-KD862Sは、アナログRGB入力専用で、縦方向のライン数を400ラインと200ラインに自動切り替えする高解像度ディスプレイ。また、本体の両側にスッキリと内蔵されたスピーカで、クリアなステレオサウンドが楽しめます。

NEW



PC-KD862S

14 14型高解像度カラーディスプレイ
RGB
標準価格 99,800円(税別)
0.39
● マルチシンク2モード(15.98kHz・24.83kHz)自動切り替え。
● 音声出力2.6W(1.3W+1.3W)スピーカ内蔵。
● 回転台付。

アナログRGB入力専用カラーディスプレイ標準機。



PC-KD854N

14 14型高解像度カラーディスプレイ
RGB
標準価格 84,800円(税別)
0.39
●640ドット×400ラインの高解像度表示が可能。
●表示文字は、2,000文字対応。
●NEWデザイン。
●回転台付。

ドットピッチ0.31mmの高精細度タイプ。



PC-KD853N

14 14型高解像度カラーディスプレイ
RGB
標準価格 118,000円(税別)
0.31
●640ドット×400ラインの高解像度表示が可能。
●表示文字は、2,000文字対応。
●NEWデザイン。
●回転台付。

スピーカ標準装備でリアルな音を実現。



PC-KD863S(W)

15 15型高解像度カラーディスプレイ
RGB
標準価格 118,000円(税別)
0.39
● マルチシンク2モード(15.98kHz・24.83kHz)自動切り替え。
● 音声出力5.0W(2.5W+2.5W)の着脱式スピーカ。
● 回転台付。

M I L Y
(ディスプレイ)

PCエンジンゲーム機能を内蔵した高解像度ディスプレイ。



PC-KD863G

15 15型高解像度カラーディスプレイ
RGB
標準価格 138,000円(税別)
0.39
●マルチシンク2モード(15.98kHz・24.83kHz)自動切り替え。
●専用回転台付。
PC
©SEGA 1988 ©NEC Avenue 1989
※画面はハメコミ合成です。

アナログRGB入力専用タイプの高解像度ディスプレイ。



PC-KD861

14 14型高解像度カラーディスプレイ
RGB
標準価格 138,000円(税別)
0.31
● マルチシンク2モード(15.98kHz・24.83kHz)自動切り替え。
● 表示文字は2,000文字対応。
● 回転台付。

2モード自動切り替えの高精度モノクロディスプレイ。



PC-MD751

14 14型高解像度モノクロディスプレイ
標準価格 49,800円(税別)
●マルチシンク2モード(15.98kHz・24.83kHz)自動切り替え。
●2,000文字対応。
●接続ケーブル添付。

※ 本広告に掲載の全商品の価格には消費税は含まれておりません。ご購入の際、消費税が付加されますので、ご承知おき願います。

ディスプレイ	画面	型名	解像度(ドットピッチ)または表示色	ディスプレイ添付ケーブル	PC-8801FE2/MC	PC-98DO/98LT■1	PC-9801LV/LX/LS■2	PC-9801EX/ES/RX/RS/RA
カラーディスプレイ	14インチ	PC-KD862S	0.39mm(マルチシンク2モード)	専用ケーブル	○	○	○	○
		PC-KD853N	0.31mm(専用高解像度)	専用ケーブル	○	○	○	○
		PC-KD854N	0.39mm(専用高解像度)	専用ケーブル	○	○	○	○
		PC-KD861	0.31mm(マルチシンク2モード)	PC-CA402	○	○	○	○
	15インチ	PC-KD863G	0.39mm(マルチシンク2モード)	PC-CA402	○	○	○	○
モノクロディスプレイ	14インチ	PC-MD751	ホワイト(専用高解像度)	専用ケーブル	×	○	×	○

○…接続できます。 ×…接続できません。

■1:接続する際はCRTアダプタPC-98LT-02(別売)が必要です。カラーディスプレイとの接続時は単色表示となります。
■2:PC-9801LV/LX/LSの上にCRTディスプレイをのせる場合、CRT置き台PC-9801LV-16(別売)が必要です。

14 ■画面サイズ(単位:インチ) お好きなサイズを目的に合わせて選択できます。
RGB ■RGB入力端子 R(赤)、G(緑)、B(青)の原色信号を、直接入力するための端子です。
0.31 ■ドットピッチ(単位:mm) 数字が小さくなるほど、細部まではっきりと表現。
■回転台 視線に合った位置を上下左右に調節できます。
■ビデオボード/ビデオアートボード対応 グラフィックやビデオの映像が表示できます。
■サウンド機能 ステレオサウンドを再生可能にするスピーカ標準装備。
PC ■PCエンジン内蔵 続々と登場する多彩なソフトが楽しめます。

■応募方法:官製ハガキに○を埋めるアルファベットと住所・氏名・年齢・職業・電話番号をお書きの上、下記宛先までお送りください。厳正な抽選のうえ、左記のいずれかをプレゼントいたします。

■宛先:〒101-00 東京都千代田区神田郵便局私書箱259号
NEC Cライフフェアプレゼント係

■締切:平成2年7月31日(火)当日の消印有効
※発表は、賞品の発送をもってかえさせていただきます。

夏のPCまつり

買って当る

期間中、PCシリーズ(本体、プリンタ(NM型番含む)、ディスプレイ(N型番含む)、ディスク装置、イメージスキャナ、モデム、モデム内蔵電話、ファクシミリI/Oユニット)をお買い上げの方に「温湿度計つきコンパス」を抽選で1,500名様にプレゼント。くわしくはフェア参加店におたずねください。

実施中(7月31日まで)

日本電気グループ

<技術的なご質問・ご相談に電話でお答えします。>NECパソコンインフォメーションセンター 受付時間…9:00〜17:00
月曜日〜金曜日(祝日を除く) 東京03(452)8000 大阪06(943)9800

FUJITSU

感動をさきどり。

FM TOWNSソフトコレクション海外編7

INDIANA JONES™ and the LAST CRUSADE THE GRAPHIC ADVENTURE

「インディ・ジョーンズ／最後の聖戦」

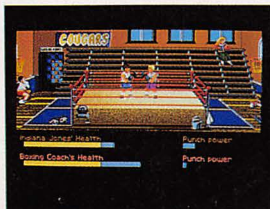
提供価格：¥8,800（税別）
提供時期：7月提供予定
※メモリ2MB、キーボード必要





あのハラハラが、あのドキドキが、いま、FM TOWNSで甦る!!

ルーカスフィルム社が総力をあげて制作した、ご存知同名映画のゲーム化。1938年のヨーロッパを舞台に、お馴染みインディが誘拐された父ヘンリーと失われた聖杯の行方を追ってベニス、ベルリン、トルコとヒトラー率いるナチス相手に大活躍するグラフィック・アクション・アドベンチャーゲーム。CD-ROMからは、インディのテーマ曲が聴けるぞ。



アクションシーンでは、ボタンを押して敵をノックダウン。



インディの書斎。過去の冒険で手に入れた秘宝がいっぱい。



ベニスのカフェテラス。父の助手をしていたエルザ博士と会見。

'90年代は ハイパーメディア時代

富士通のパソコン

FM TOWNS



モデル2Hセット

〈フロッピィディスクタイプ〉
- モデル1F 本体標準価格¥318,000（税別）（3.5インチFDD1基、メインメモリ1MB）
- モデル2F 本体標準価格¥378,000（税別）（3.5インチFDD2基、メインメモリ2MB）

〈ハードディスク内蔵タイプ〉
- モデル1H 本体標準価格¥458,000（税別）（3.5インチFDD2基、ハードディスク20MB内蔵、メインメモリ1MB）
- モデル2H 本体標準価格¥548,000（税別）（3.5インチFDD2基、ハードディスク40MB内蔵、メインメモリ2MB）

※本体には、キーボード、カラーCRT、ソフトウェアは含まれておりません。

本広告に掲載の商品について消費税は含まれておりません。ご購入の際、商品ならびにそれに関する消耗品等および役務について、消費税が付加されますので、ご承知おき願います。

インディ・ジョーンズ体験フェア

この夏注目の話題ソフト「インディ・ジョーンズ／最後の聖戦」FM TOWNSプラザに登場!! 各シーンのおもしろ攻略ポイントを紹介します。詳しくは各FM TOWNSプラザにお問い合わせ下さい。

【日程】秋葉原（7/22、29）、なんば（7/21、22）、大須（7/14、15）

FM TOWNSプラザ秋葉原（03）251-2055、FM TOWNSプラザなんば（06）646-3173、FM TOWNSプラザ大須（052）251-7232

お問い合わせ電話窓口 〔お問い合わせ時間〕10:00AM～6:00PM 月～土〔祝日を除く〕 **FM TOWNSインフォメーションサービス** （03）5690-0032／ ●札幌（011）222-5476 ●仙台（022）267-5250 ●東京（03）646-0816 ●立川（0425）28-1567 ●千葉（0472）22-3117 ●横浜（045）201-3101 ●川崎（044）244-5218 ●新潟（025）244-8295 ●富山（0764）42-6877 ●金沢（0762）62-7032

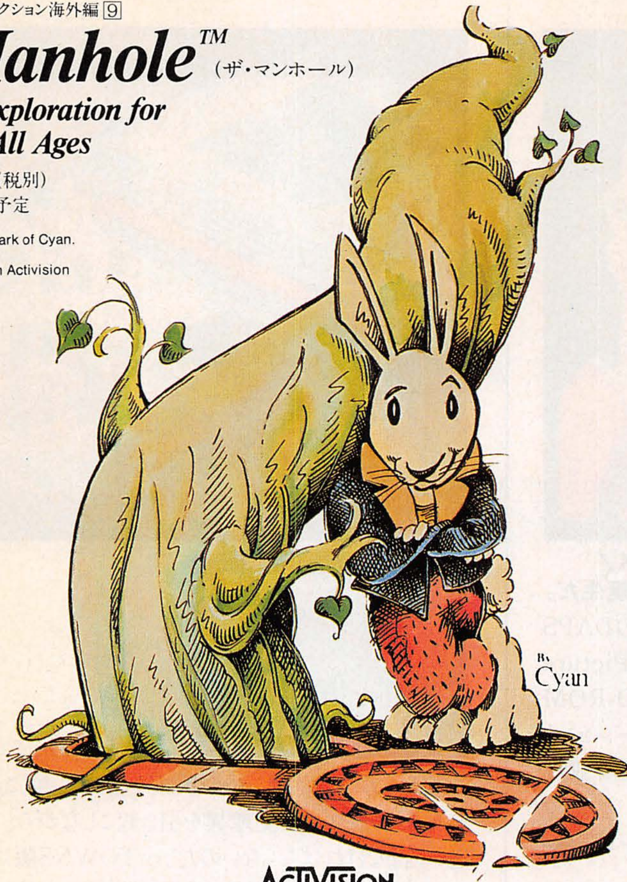
FM TOWNSの海外ソフト。

FM TOWNSソフトコレクション海外編 9

the Manhole™ (ザ・マンホール)

A Fantasy Exploration for Children of All Ages

提供価格：¥8,800（税別）
提供時期：8月提供予定



FM TOWNSで、さあ、ファンタジーの旅へ出発だ。

華麗な映像と音楽がおりなす夢の国へ、ようこそ。

お子様といっしょに。あるいは、童心に帰って。かわいらしい絵本の世界が、FM TOWNSにお目見えです。楽しいファンタジーワールドへの案内役は、マンホールからのびた豆の木。例えばこれを下っていくと、その下にはまっ青な海が広がっていたり、今度はどんどん上っていくと、空中にきれいなお城がそびえ立っていたり…。気になるものが画面に現われたら、とにかくクリック。思いもよらない楽しいことが起こりそうです。ホットケーキを温めてくれるドラゴンやお茶をごちそうしてくれるウサギさんなど、マンホールの中の動物たちは、なかなか気のいい連中ばかり。不思議の国のアリスになった気分で、さあ、マンホールの世界をどこまでも探検してみましょう。



CD-ROMだからできた600枚もの美しい画面が、楽しい音楽にのせて次々に展開。



ドラゴンの部屋では、TVやステレオをクリック。音楽が流れてきます。でも、ドラゴンのホットケーキには、ご用心、ご用心。

※ 画面は開発中のものです。

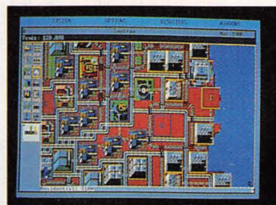
ほかにも、ワクワク、ゾクゾク。人気のゲームが勢ぞろい！



FM TOWNSソフトコレクション海外編 2
Dungeon Master
（ダンジョンマスター）
ハラハラ、ドキドキの3D地下牢サバイバル・ゲーム。
標準価格：¥8,800（税別）
提供会社：富士通㈱
※メモリ2MB必要



FM TOWNSソフトコレクション海外編 3
石道
中国数千年の「石の伝説」が、パズルゲームに。
標準価格：¥6,800（税別）
提供会社：富士通㈱
※メモリ2MB必要



FM TOWNSソフトコレクション海外編 6
Sim City（シム シティ）
全米人気No.1を誇る都市シミュレーションゲーム。
標準価格：¥8,800（税別）
提供会社：富士通㈱
※メモリ2MB必要

ソフト名	価格（税別）
FM TOWNSソフトコレクション海外編 1 PI'S SOLITAIRE ROYALE/（ソリティアロイヤル） Tom Snyder's Puppy Love（トムスナイダーズパピーラブ）	¥5,800
FM TOWNSソフトコレクション海外編 4 HOMETOWN, U.S.A.（ホームタウンU.S.A.）	¥5,800
FM TOWNSソフトコレクション海外編 5 TITAN（タイタン）	¥5,800

'90 FM TOWNS 電脳夏祭り'90 6/16(土)～7/31(火)

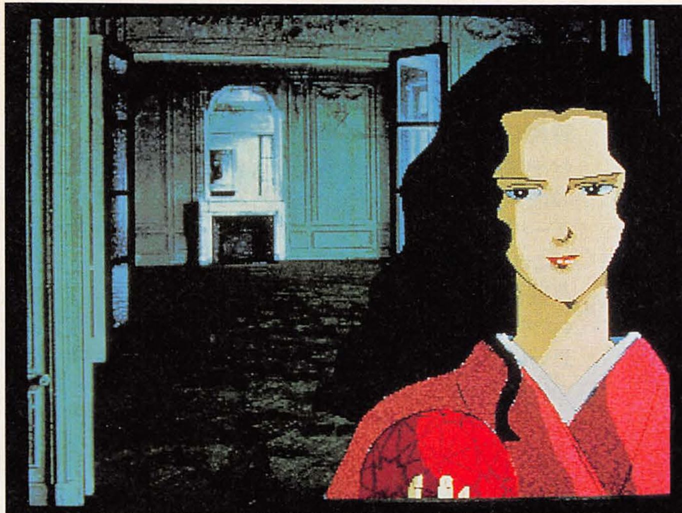
期間中、FM TOWNSをお買上げの方にもれなくプレゼント
フィールドランチセット リゾートクラブ
（キャンプやハイキングに便利なアウトドア用食卓グッズ）

●長野(0262)24-3831 ●静岡(0542)52-8674 ●浜松(0534)53-7106 ●名古屋(052)261-5141 ●京都(075)231-6610 ●大阪(06)376-0041 ●神戸(078)332-1247 ●松江(0852)24-0334
●広島(082)211-1759 ●高松(0878)51-8125 ●福岡(092)713-4392 ●大分(0975)38-0616 ●沖縄(0988)63-7248
現在、お持ちのFMシリーズに関するお問い合わせにつきましても、上記にて承ります。

最新！注目！FM TOWNSソフト情報

[AYA] いままでのアドベンチャーゲームとは、まったく違う。大好評「サイキック・ディテクティブ・シリーズ」第三弾、現わる。

PSYCHIC DETECTIVE SERIES Vol.3





いま、明かされる「AYA」の全貌。動く！しゃべる！超ドラマチックソフトの誕生だ。

連続アニメーションを実現した噂のDAPS(ダップス：Datawest Active Picture System)を搭載。540MBのCD-ROMだからできた長時間連続アニメーションとステレオ音楽＋ステレオ音声の同時並行再生を実現。

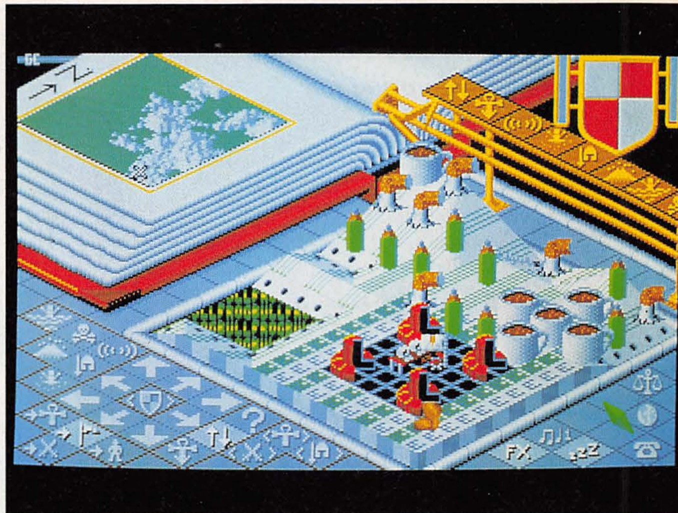
●1,700枚を超える動画を使い、テレビアニメのような動きを実現。

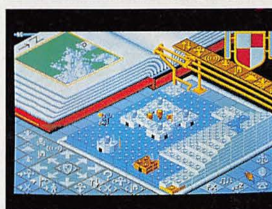
●登場人物の会話に、プロの声優7人を起用。リアルな演出で迫ります。

●オリジナル曲6曲も収録。

提供会社：データウエスト㈱
標準価格：¥8,800(税別)
※メモリ2MB必要

[ポピュラス] ヨーロッパを席巻した海外ソフト。「神様シミュレーションゲーム」いま、上陸！





このゲームの目的は、神の民族を繁栄に導くこと。そのために、あなた自身が神となり、天変地異を引き起こしながら、悪魔の民族を破滅に追い込まなければならないのだ。FM TOWNS版はこのベースシナリオの他にも、「西部劇編」や「フランス革命編」など6つの多彩なシナリオを用意。知恵をしぼって、新しい世界を築きあげよう。

提供会社：イマジニア㈱
標準価格：￥12,800(税別)
提供時期：7月提供予定
※メモリ2MB必要



パズニック

一度始めたら止まらない。ワクワクパズルゲーム！
提供価格：9,800円(税別)
提供会社：㈲ビング

© VING 1990 Licensed from TAITO CORP.



バブルボブル

ゲームセンターでお馴染みのアクションゲーム！
提供価格：9,800円(税別)
提供会社：㈲ビング
提供予定
※メモリ2MB必要

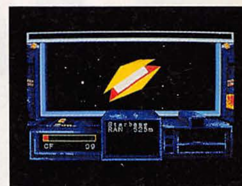
© VING 1990 Licensed from TAITO CORP.



三国志II

ご存じKOEIブランドの歴史シミュレーションゲーム！
提供価格：16,800円(税別)
提供会社：㈱光栄
※メモリ2MB必要

© 1990 KOEI CO., LTD.



Space Rogue

ウルティマのオリジンからスペースRPG日本初公開！
提供価格：9,800円(税別)
提供会社：ウェーヴトレイン
提供時期：7月提供予定

'90年代は ハイパーメディア時代

富士通のパソコン
FM TOWNS

夢をかたちに
信頼と創造の富士通

FUJITSU

FM TOWNS 電脳ソフト 夢募集'90

あれもできる これもできる
ハイパーメディアのとびぬけた表現力が、
どんな夢だってかなえてくれる
ハガキ一枚のアイデアから、
本格的なプログラム作品まで
世界にたったひとつしかないパソコン・ソフト、
今年も大募集

■主催 フジテレビ
■後援 ニッポン放送・産経新聞社
■協賛 富士通(株)・ソフトバンク(株)

ハッとする夢、プリーズ。

たとえば、巨大隕石から地球を救うゲームソフトを。
すごい夢、
たとえば、バッハとビートルズが共演する音楽ソフトを。
でかい夢、
たとえば、21世紀版の緻密な東京ガイドマップを。
待ってます。
たとえば、地上最後の楽園をえがいた力作アートを。

FMTOWNS電脳ソフト夢募集'90

応募コース・応募方法

①アイデアコース ビジネス・ゲーム・アート等ジャンルは問わず、「こんなパソコンのソフトがあったなら」というあなたのアイデアをお気軽に。ハガキか封書に、アイデアコースと明記の上、アイデアの内容、タイトル、住所、氏名、年齢、職業、電話番号を記入してお送りください。

②シナリオコース パソコンを使用するゲーム、またはプログラムのシナリオ。ジャンルは問いません。原則として原稿用紙(20枚～40枚程度)で。ワープロなどを使用の場合、書式は自由。必ず、表紙(タイトル、住所、氏名、年齢、職業、電話番号)、概略(ストーリーのあらすじやゲームの目的)、特長(シナリオの特筆すべき魅力)のそれぞれを原稿用紙1枚以内にまとめて添付し、シナリオコースと明記の上、お送りください。

③ツール作品コース(グラフィック部門・ミュージック部門・TownsGEAR部門) FMTOWNS用ツールソフトである『おっとアニメ君』『MUSIC PRO-TOWNS』『TownsGEAR』等を利用して作成したオリジナル作品。作品を納めたフロッピィに、コース名、部門名、タイトル、住所、氏名、年齢、職業、電話番号を明記し、作品概略、操作方法を添えてください。作成に使用したアプリケーションソフトは、そのソフト名も記入。

④プログラムコース(ゲーム部門・実用部門) FMTOWNSで操作可能なプログラム。ハイパーメディアを最大限に活用したものを求めます。プログラムを納めたフロッピィに、コース名、部門名、タイトル、住所、氏名、年齢、職業、電話番号を明記し、作品概略、操作方法を添えてください。作成に使用した市販流通ソフトについては、そのソフト名も記入。コンパイルしたプログラムについては、ソースもフロッピィに入れてください(できれば、ソースリストも同封)。

※1作品1通とします(一人何通でも可)。
※いずれのコースも、未発表オリジナル作品に限ります。
※審査結果発表までに二重投稿が明らかになった場合、審査結果に関わらず、賞の授与を取り消すことがあります。また、原則として応募作品の返却はいたしません。

応募資格

パソコンに興味のある方なら、年齢、職業、個人、グループは問わず、誰でもOK(主催・協賛各社の社員はのぞく)

賞金・賞品

ソフトグランプリ(1名)
賞金100万円+FMTOWNS 一式
コース大賞(各コース1名/計4名)
賞金50万円+FMTOWNS 一式
優秀賞(各コース各部門2名 計14名)
賞金20万円
特別賞(若干名)
賞金10万円
入選(500名)
記念品を進呈。

締切/1990年10月20日(土)(消印有効)
発表/1990年12月中旬に発表。

審査員

嵐山光三郎(作家)
柴門ふみ(漫画家)
中沢新一(東京外国語大学助手)
星加純郎(月刊Oh!FM編集長)
宮沢りえ(FMTOWNSキャラクター)
向谷 実(ミュージシャン)ほか (五十音順・敬称略)

以上の方々に加え、主催・協賛各社の代表者で構成される審査員により、厳正な審査を行ないます。

※応募作品の著作権は作者に帰属します。ただし、その作品の商品化の優先権はフジテレビおよび富士通にあるものとします。尚、応募作品は、ソフトメーカー、映像・出版会社、個人アーティストの交流の場であるFMTOWNSコンソーシアムで商品化を検討する場合があります。商品化の際は、著作者との協議の上で、著作者に相当の著作料または印税を支払うものとします。また、審査結果発表の際など、その告知広告などに、作品の一部または全部を使用することがあります。

応募先・お問い合わせ先

〒104 東京都中央区築地1-12-7 清華ビル6F
「FMTOWNS電脳ソフト夢募集'90」事務局B係
☎03-544-4355
平日の月～金(10:00AM～5:00PM)

'90年代はハイパーメディア時代



モデル2Hセット

- これまでのフロッピィディスク540枚分の大容量を持ったCD-ROMを標準装備。
- ケタはずれの表現力を発揮する32,000色同時発色やFM音源6ch・PCM音源8ch。
- 充実したアプリケーションソフト。

〈フロッピィディスクタイプ〉
- モデル1F 本体標準価格¥318,000(税別)(3.5インチFDD1基、メインメモリ1MB)
- モデル2F 本体標準価格¥378,000(税別)(3.5インチFDD2基、メインメモリ2MB)

〈ハードディスク内蔵タイプ〉
- モデル1H 本体標準価格¥458,000(税別)(3.5インチFDD2基、ハードディスク20MB内蔵、メインメモリ1MB)
- モデル2H 本体標準価格¥548,000(税別)(3.5インチFDD2基、ハードディスク40MB内蔵、メインメモリ2MB)

※本体には、キーボード、カラーCRT、ソフトウェアは含まれておりません ※本広告に掲載の商品について消費税は含まれておりません ご購入の際、商品ならびにそれに関する消耗品および役務について、消費税が付加されますので、ご承知おき願います

富士通のパソコン
FM TOWNS

ステレオでなければ楽しくない!!

EMSでなければもう古い!!

サ ウ ン ド オ ー ケ ス ト ラ ヴ ィ

SOUND ORCHESTRA-V

ORCHESTRAシリーズ対応機種：●NEC PC-9801シリーズ●EPSON PC-286/386シリーズ
(NEC純正FM音源ボード取り付け可能な機種)

同時発音数15音 ステレオ EMS リズム5音 MML ADPCM

定価¥35,000(税別)

サ ウ ン ド オ ー ケ ス ト ラ

SOUND ORCHESTRA

同時発音数15音 ステレオ リズム5音 ジョイスティック

定価¥29,800(税別)

サ ウ ン ド オ ー ケ ス ト ラ エ ル

SOUND ORCHESTRA-L

同時発音数15音 ステレオ EMS リズム5音 MML

定価¥28,000(税別)

リ ト ル オ ー ケ ス ト ラ

LITTLE ORCHESTRA

同時発音数6音 ステレオ EMS ジョイスティック リバーブ

定価¥22,000(税別)

リ ト ル オ ー ケ ス ト ラ エ ル

LITTLE ORCHESTRA-L

同時発音数6音 ステレオ EMS ジョイスティック

定価¥18,000(税別)

■商品概要■

LITTLE ORCHESTRAシリーズは、NEC純正のFM音源ボードPC-9801-26Kの、モノラル、EMS非対応、FM3音、SSG3音、という機能では満足できない人の為に、SNEが独自の技術で開発した、EMS対応(新時代のメモリー方式、EMSタイプを使用しているCPUに対応させるための、FM音源のROMの切り離し機能を搭載)の、上位コンパチブルな、FM3音、SSG3音、Hi-Fi ステレオFM音源です。上位機のLITTLE ORCHESTRAには、リバーブ出力を搭載し、CPUのスピーカーで鳴らした場合でも、臨場感を楽しめるようにしてあります。LITTLE ORCHESTRA-Lは、LITTLE-ORCHESTRAからリバーブ出力とスピーカーを外して、よりコストパフォーマンスを高めてあります。勿論、どちらもJOYSTICKのコネクタ等の、純正の機能は搭載されていますし、純正対応のソフトがすぐに、臨場感たっぷりのHi-Fiステレオで、楽しめるようになっています。SOUND ORCHESTRAシリーズは、NEC純正の、FM3音、SSG3音という音数に満足出来ない、より本格派の為に、EMS対応、Hi-Fiステレオ、純正上位コンパチという機能に、音数を、FM12音(リズム音使用時は9音)、リズム音5音、SSG3音へと増やした、最高級FM音源です。上位機のSOUND ORCHESTRA-Vには、更に、ADPCM(音声分析　録音、音声合成　再生)の機能を追加して、ステレオ等のLINE INと接続することによって、FM音源以外の様々な音(例えば自分の声)をCPUで楽しめるようにしてあります。SOUND ORCHESTRA-LはVからADPCMを外して、よりコストパフォーマンスを高めてあります。勿論、VもLも、純正に追加したFM音源用のLSI、(VはY-8950、LはYM-3812)のソフトを組み安くする為に、MML(ミュージック マクロ ランゲージ)のROMを搭載してあります。但し、JOYSTICKのコネクタは省略してあります。



SNEでは、JOYSTICKを使って、本格的に楽しみたい人はソフトに一切の制限のない、SNEのプログラマブル10キー"GINGA"または"GINGA-RX"の、プログラム機能の搭載されている、JOYSTICKのポートの使用を勧めています。また、LITTLE ORCHESTRA／SOUND ORCHESTRAシリーズの全機種が、Hi-Fiステレオ出力付となっていますので、CPUや音源ボード上のスピーカーで楽しむだけではなく、ステレオやラジオカセットのLINE IN等に接続して、Hi-Fiステレオサウンドを楽しむことを勧めています。

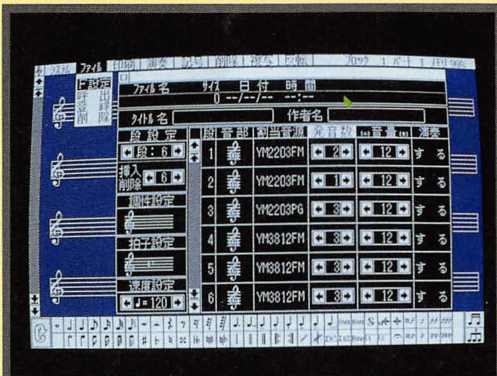
サ ウ ン ド ミ ュ ー ジ シ ャ ン

SOUND MUSICIAN 5HD/3.5HD

SOUND ORCHESTRAシリーズ用譜面入力式音楽ソフト　定価¥25,000(税別)

LITTLE MUSICIAN 5HD/3.5HD

PC-9801シリーズFM音源用 譜面入力式音楽ソフト
定価¥12,000(税別)



お待たせ致しました、待ちに待った本格的ミュージックソフトSOUND MUSICIANの登場です。五線譜の画面にマウスを使って、音楽記号を記入するだけで、誰でも簡単にコンピュータミュージックをステレオで楽しめます。勿論、美しい画面、豊富な記号、スピーディな操作性は当然の事です。SOUND ORCHESTRAシリーズと併せて使う事によって＊最大15段の作成パート数＊最大15段の同時発音数＊最大15段の印刷段数＊最大15音連譜＊最大5音のリズム音＊ステレオ演奏可＊音部記号7種類＊装飾記号付＊省略記号付＊符鈎の向きの自動選択可＊符鈎の連結の自動選択可＊メロディとコード指定で自動演奏可＊スコア譜、パート譜、ピアノ譜で高品質な印刷可＊作成した楽譜が、BASICや一太郎での利用可＊等々、まだまだここに書ききれないほど豊富な機能が搭載されています。従来のソフトで叶えられなかったミュージックソフトへの夢がここに実現しました。勿論、ハードウェアの機能までしか使えませんけれども、NEC純正のPC-9801-26K及びコンパチ機、LITTLE ORCHESTRAにも使用可能です。また純正機、コンパチ機、LITTLE ORCHESTRAのユーザーの為に、SOUND MUSICIANの最大15音の機能から、最大6音に機能簡略化して、よりコストパフォーマンスを高めたミュージックソフト、LITTLE MUSICIANも用意しました。勿論、音数以外は、美しい画面も簡単な操作方法も、SOUND MUSICIANそのままです。お好みに合わせて選んで下さい。

SOS1　サウンドオーケストラ用 ユーティリティソフト　※YM3812用 MML　定価¥5,000(税別)



株式会社 エス・エヌ・イー　〒110 東京都台東区上野1-1-12 新広小路ヒル2F
TEL.03-836-5360　FAX.03-835-0571

ATARI LYNX
PORTABLE COLOR ENTERTAINMENT SYSTEM

アメリカをあそぼう!

Are you Ready?

Come on! Let's go for drive. I have a LYNX in my car!
ねえ、ドライブしようよ。LYNXもあるよ。

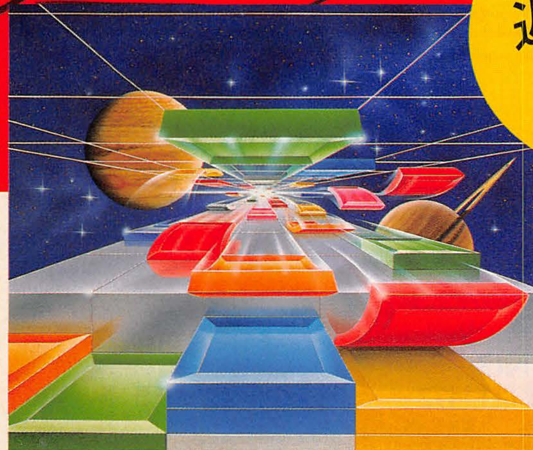
Wow! Yeah! Let's play KLAX!
すてき!いいわ。KLAXやりましょ。

全米で話題のカラーブロック・パズルゲーム

LYNXゲームカード

KLAX クラックス

近日発売!



3.4インチ液晶カラー画面の魅力。
新世紀ハンディゲームマシン



標準小売価格
¥29,800(税別)

●横画面・縦画面対応。●画面反転可能。●画面内拡大・縮小・回転表示可能。●8台までのマルチプレー可能。



●お問い合せは

総発売元 mumin 株式会社 ムーミン

本　　社　〒105 東京都港区芝3-1-14 日本生命赤羽橋ビル7F 電話(03)455-6161(代表) FAX(03)454-0775
大阪支店　〒542 大阪市中央区東心斎橋1-3-4 日本生命長堀橋ビル5F 電話(06)251-4001(代表) FAX(06)243-0522

製造元 ATARI JAPAN CORPORATION

夏ツクモ!ザバーゲン! 決算セール! 7/15(日)〜7/31(金)

激安セール
掲載商品2万円以上送料無料!!

※表示価格には消費税は含まれておりません。

秋葉原電気まつり 6/21(木)〜7/22(日)

★5,000円以上のお買物でもれなく抽選券をプレゼント!

1等 ジャパニーズドリーム(神戸〜横浜の船の旅)ペアで123組ご招待!

2等 JRギフトカード(10,000円分)を3567人にプレゼント!

ナイターセール

ツクモN・C(ニューセンター)店と7号店は、この夏、夜遅いお客様の為に6/22(金)〜7/28(土)迄の(金)・(土)は夜8時迄営業!ごゆっくりお買物ができます。(N・C店は(土)のみ)

6/20(水)〜8/20(月)迄は、夏ツクモ!ザバーゲンとして5,000円以上お買物のお客様にドリンクをプレゼントさせて頂きます。ツクモの夏はすずしいぞ!!



商品のご注文は通販受注センター フリーダイヤル **0120-377-999**

商品についての詳しいお問い合せは各店、又は☎03(251)9911へ

ツクモ決算激安特価品、オンパレード!(コーナーの商品は展示・棚ずれ品です。)

★右記商品の価格は本体のみとなっております。

★商品のご注文は在庫確認の上お願いします。

NEC PC-8801MA2
定価¥168,000 8ビット、2FDD
3台限り 49%OFF 注番 BM801
決算特価 ¥84,800

NEC PC-9801UV11
定価¥265,000 16ビット、10MHz 3.5インチ
3台限り 32%OFF 注番 BM802
決算特価 ¥178,000

NEC PC-9801RX21
定価¥338,000 16ビット、12MHz 5インチ
3台限り 注番 BM803
決算特価 ¥2(?)5,000

FUJITSU FM TOWNS2
定価¥398,000 32ビット 16MHz 3.5インチ
注番 BM804 1台限り 55%OFF
決算特価 ¥178,000

EPSON VP-135EX
定価¥102,000 15インチ 24ドットシリアル
注番 BM805 3台限り 41%OFF
決算特価 ¥59,800

本体

EPSON PC-286US-STD 41%OFF
16ビット、10MHz、3.5インチ 注番 BM806 2台限り
定価¥268,000 決算特価 ¥158,000

EPSON PC-286VF-STD 46%OFF
16ビット、12MHz、5インチ 注番 BM807 2台限り
定価¥298,000 決算特価 ¥159,800

シャープ CZ-830C+830D 48%OFF
X-1Gセット 注番 BM808 3台限り
定価¥190,400 決算特価 ¥98,000

シャープ CZ-888CBK+CD-860DBK 39%OFF
X1ターボZセット 注番 BM809 3台限り
定価¥262,000 決算特価 ¥158,000

モニター

富士通 FMT-DP531 1台限り 22%OFF
14インチ、DP.0.38mm 注番 BM810
定価¥89,800 決算特価 ¥69,800

三菱 XC-1498C 3台限り 40%OFF
14インチ、DP.0.28mm 注番 BM811
定価¥99,800 決算特価 ¥49,800

JVC GD-V140(ケーブル付) 57%OFF
14インチ、DP.0.31mm 15〜34kHz 注番 BM812 3台限り
定価¥128,000 決算特価 ¥54,800

プリンター

NEC PC-PR201G 43%OFF
15インチ、24ドットシリアル、 注番 BM813 1台限り
定価¥158,000 決算特価 ¥89,800

シャープ CZ-8PC3 3台限り 39%OFF
10インチ、24ドット、熱転写カラー 注番 BM814
定価¥65,800 決算特価 ¥39,800

スター精密 TX-24CL 40%OFF
10インチ、24ドット、熱転写、カラー 注番 BM815 3台限り
定価¥69,800 決算特価 ¥41,800

スター精密 CX-2410 3台限り 29%OFF
10インチ、24ドットシリアル 注番 BM816
定価¥79,800 決算特価 ¥56,000

スター精密 CR-3410CL 40%OFF
10インチ、24ドットシリアル、カラー 注番 BM817 3台限り
定価¥108,000 決算特価 ¥64,800

EPSON VP-1000PC 48%OFF
15インチ、24ドットシリアル 注番 BM818 3台限り
定価¥154,000 決算特価 ¥79,800

ハードディスク

ウインテク WD-40 38%OFF
40MB、42ms 注番 BM819 3台限り
定価¥102,000 決算特価 ¥62,800

ツクモ超おすすめ本体セット&超特価品

NECパーソナルコンピュータ PC-8800シリーズ PC-8801MC model2 注番 BM820
定価¥199,000
ツクモ特価販売中!

PC-98DO 注番 BM822
定価¥298,000
PC-9801VM11とPC-8801MA2を融合!
ツクモ特価販売中!!

PC-286VG STD セット 注番 BM824
- PC-286VG-STD ¥268,000
- CM-1472(14インチDP0.31mm回転台付) ¥84,800
- MD-2HD 10枚 サービス

合計定価¥352,800
ツクモ特価 ¥268,000(消費税別途¥8,040)
クレジット例(24回払・税込)
初回¥13,845+月々¥13,200×23回

NECパーソナルコンピュータ PC-8800シリーズ PC-8801MC セット 注番 BM821
- PC-8801MC model-2 ¥199,000
- CM-1472 ¥84,800 (14インチDP0.31mm回転台付)
- MD-2HD 10枚 サービス

合計定価¥283,800
ツクモ特価 ¥193,000(消費税別途¥5,790)
クレジット例(24回払・税込)
初回¥10,108+月々¥9,500×23回

PC-98DO セット 注番 BM823
- PC-98DO ¥298,000
- CM-1472(14インチDP0.31mm回転台付) ¥84,800
- MD-2HD 10枚 サービス

合計定価¥382,800
ツクモ特価 ¥245,000(消費税別途¥11,484)
クレジット例(24回払・税込)
初回¥14,202+月々¥12,000×23回

大同 TATUNG CM-1472 注番 BM825
定価¥84,800
- 14インチカラー
- アナログRGB
- DP0.31mm
- ノングレア
- 回転台付
- チルトスタンド付

ツクモ特価販売中!!

パソコンラックいろいろ

シグマA・P・O F3 注番 BM826
定価¥38,000
- 棚板4枚 ● データスタンド
- 2Pコンセント付
- 1283(H)×700(D)×610(W)

※サイドテーブル(別売)¥7,800
特価 ¥19,400

シグマA・P・O F5 注番 BM827
定価¥48,000
- 棚板4枚 ● データスタンド
- 2Pコンセント付
- 1283(H)×700(D)×870(W)

※サイドテーブル(別売)¥7,800
特価 ¥29,000

冬のボーナス1括払受付中!! 詳しくはお問い合せ下さい。

ツクモグローバルカード 大好評入会者募集中!

国内・外で活躍

使って便利、持ってて安心!ツクモグローバルカードはジャックス・VISA、セントラル・マスターとの提携カードです。ツクモ各店でのお買物がらくらくできるうえに、国内はもとより海外での分割ショッピングでもOK!

お申し込みは (03)251-9898 又は各店店頭で

18才以上なら学生でもOK!



ツクモアラカルト

NEC PC-9801NS
NS 定価¥298,000
NS-20 定価¥448,000
ツクモ特価販売中!!

EPSON PC-286BOOK
STD 定価¥258,000
H20 定価¥378,000
ツクモ特価販売中!!

SONY パームトップ PTC-500
定価¥198,000
ツクモ特価販売中!!

NEC 電子手帳 ET
定価¥34,800
ツクモ特価販売中!!

東芝 DynaBook
J-3100SS001 定価¥198,000
J-3100SS02E 定価¥328,000
J-3100GS021 定価¥498,000

NEC PC-9801n
定価¥248,000

EPSON PC-286 NOTE F
定価¥198,000

ツクモ特価販売中!!

X68000コーナー



EXPERT II 注番 BM829
CZ-603C 定価¥338,000
CZ-613C 定価¥448,000
●次世代のインテリジェンス、SX-WINDOW搭載●象徴のフォルム、マンハッタンシェイプ●BIOSの改良によりハイスピード処理を実現●3Mバイトの大容量メモリを標準装備。

PRO II 注番 BM830
CZ-653C 定価¥285,000
CZ-663C 定価¥395,000
●次世代のインテリジェンス、SX-WINDOW搭載●知的ニュースタンダードフォルム●BIOSの改良によりハイスピード処理を実現●2Mバイトの大容量メモリを標準装備●拡張I/Oポート4スロット標準装備。

SUPER HD CZ-623C 定価¥498,000 注番 BM828
●次世代のインテリジェンス、SX-WINDOW搭載●高品位な「チタン」カラーのクオリティブラック●80MBSCSIハードディスク搭載●世界標準SCSIインターフェース標準装備●BIOSの改良によりハイスピード処理を実現●3Mバイトの大容量メモリを標準装備。

大好評!ツクモ特価販売中!!

X68000 メモリーボード

新製品

IOデータ

PIO-6BE1-A
(ACE & PROシリーズ内蔵用1MB)
定価¥25,000 注番 BM831
ツクモ特価 ¥21,500 (消費税別途 ¥645)

PIO-6BE2-2M (2MB)
定価¥50,000 注番 BM832
ツクモ特価 ¥42,500 (消費税別途¥1,275)

PIO-6BE4-4M (4MB)
定価¥88,000 注番 BM833
ツクモ特価 ¥74,500 (消費税別途¥2,235)

※2Mと4Mは全シリーズ対応、拡張スロット用

X68000をシステムアップ!!

プリンター
CZ-8PC3 定価¥65,800 カラー熱転写プリンター(カラー、ブラックのみ) ツクモ特価販売中!! 注番 BM834
CZ-8PC4 定価¥99,800 カラー漢字48ドット熱転写プリンター(カラー、ブラックとグレー) ツクモ特価販売中!! 注番 BM835

サイバースティック 注番 BM838
インテリジェントコントローラー
CZ-8NJ2
定価¥23,800
ツクモ特価販売中!!

ハードディスク
アイテック
IT X640 定価¥158,000 注番 BM836 限定特価¥89,800 (消費税別途¥2,694)
IT X680 定価¥198,000 注番 BM837 限定特価¥118,000 (消費税別途¥3,540)
(カラー:ブラックとグレー)

ソフトウェアtools

マジックパレット	特価¥16,800
Z's STAFF PRO-68K	特価¥49,300
サイクロンExpress α68	特価¥83,300
デジタルクラフト	特価¥33,800

X68000用MIDIセット

Aセット 注番 BM839
CM-32L LAサウンドモジュール ¥69,000
SX-68M MIDIインターフェイス ¥19,800
Mu-1 MIDIプレイヤーソフト ¥19,800
合計定価¥108,600
ツクモ特価¥91,800 (消費税別途¥2,754)
クレジット例(18回払・税込) 初回¥6,354+月々¥5,800×17回

Bセット 注番 BM840
CM-32L LAサウンドモジュール ¥69,000
SX-68M MIDIインターフェース ¥19,800
MUSIC PRO-68K(MIDI)又は MUSIC Studio PRO-68K ¥28,800
合計定価¥117,600
ツクモ特価¥99,800 (消費税別途¥2,994)
クレジット例(18回払・税込) 初回¥7,001+月々¥6,300×17回

X68000用ゲームソフト ランキングベスト5

1. ポピュラス
2. ダンジョンマスター
3. グラナダ
4. 天下統一
5. サーク

PC-8801用 MIDIセット

CM-32L LAサウンドモジュール ¥69,000
MIF-PC8 88用IF ¥12,000
MPU-401 MIDIプロセッサ ¥29,800
RCM-PC88 ¥34,500
注番 BM841 合計定価¥145,300
ツクモ特価¥127,000 消費税別途¥3,810
クレジット例(18回払・税込) 初回¥9,199+月々¥8,000×17回

MSX2+セット

ソニーMSX2+ F1 XV
定価¥69,800 注番 BM842
ツクモ特価 ¥57,800 (消費税別途¥1,734)
クレジット例(12回払・税込) 初回¥6,329+月々¥5,500×11回

パナソニックMSX2+ FS-A1WSX
定価¥69,800 注番 BM843
ツクモ特価 ¥57,800 (消費税別途¥1,734)
クレジット例(10回払・税込) 初回¥6,813+月々¥6,600×9回

今、ツクモでMSX2+を買うとマウス+5枚ディスケットがついてくる!!

商品の注文専用フリーダイヤル

0120-377-999

超特価の事なら今すぐTEL!! ご利用ください。通信販売

☎03-251-9911

代金引き換えでお申し込みの方は
●お近くの通販センターへお問い合せ下さい
●配達日の指定もできます

現金書留でお申し込みの方は
●下記申込書を同封の上、下記までお送り下さい
〒101-91 東京都千代田区神田郵便局私書箱135号 九十九電機株通信販売部

銀行振込でお申し込みの方は
●お電話で事前にご連絡ののち下記までお振り込み下さい
富士銀行 神田支店(普)No.894047 九十九電機株式

クレジットでお申し込みの方は
●お近くの通販センターへお問い合せ下さい
お申し込みもお電話1本でOK!

取り扱いカード
●セントラル●ジャックス●VIPカード●ツクモグローバルカード
お申し込みはお電話1本でOK!

各種リース払い
●詳しくは各店にお問い合せ下さい。ケースに合わせてご相談に応じます。

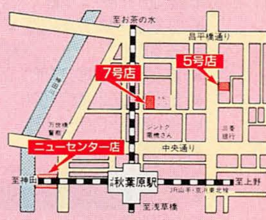
夜10時まで受付。ツクモ通販センター

東京	☎03-251-9911	大阪	☎06-365-5691
仙台	☎022-263-0791	広島	☎082-223-2741
福島	☎0245-24-1491	福岡	☎092-474-8521
新潟	☎025-273-9911	名古屋	☎052-251-1199
静岡	☎0542-59-6270	札幌	☎011-241-2299
松本	☎0263-36-0199	但し札幌は午前10:30～午後7:30迄	

ツクモ通信販売現金書留用申込書 BM8係

氏名 (　　)才
住所
☎
商品名 [注文番号]
商品代金 ¥ 消費税3% ¥
合計代金 ¥ 同封代金 ¥
周辺機器をご注文の方は本体名をご記入下さい

ツクモ秋葉原各店



営AM10:15～PM7:00 休毎週木曜日
ニューセンター店 ☎03-251-0987
秋葉原5号店 ☎03-251-0531
秋葉原7号店 ☎03-253-4199

ツクモ名古屋1号・2号店

営AM10時～PM7時
1号店☎052-263-1655 第1アメ横ビル内 休毎週月曜日(7/23・30を除く)
2号店☎052-251-3399 第2アメ横ビル内 休毎週水曜日(7/18・25を除く)

ニューメディアプラザ ツクモ札幌

営AM10:30～PM7:30 休毎週木曜日(7/12・19・26を除く)
札幌市中央区南二条西3-15-1 さっしんビルB1F
☎011-241-2299

PRO STAFF ツクモ

※掲載商品をご注文の方はあらかじめ在庫確認の上お願いします。

人気のX68000新シリーズ 好評 大幅割引セール

X68000 PERSONAL WORKSTATION SUPER HD

X68000 SUPER・HD
定価498,000円



X68000EXPERTⅡ **定価338,000円**
X68000EXPERTⅡ・HD **定価448,000円**



X68000PROⅡ **定価285,000円**
X68000PROⅡ・HD **定価395,000円**

高く買います。あなたの中古ハード。

本体					
〈NEC〉		PC-286US-STD	¥100,000	AP-500PC	¥ 28,000
PC-9801(漢ロム)/640キロ	¥ 8,000	PC-286VS-STD	¥140,000	AP-550EXPC	¥ 33,000
PC-9801E(漢ロム)/640キロ	¥ 13,000	PC-286VF-STD	¥115,000	AP-800PC	¥ 45,000
PC-9801F2	¥ 22,000	PC-286VE-STD	¥105,000	AP-80EXPC	¥ 20,000
PC-9801LV21	¥110,000	PC-286V-STD	¥ 95,000	VP-1000PC	¥ 50,000
PC-9801LV22	¥140,000	PC-286LS-STD	¥220,000	VP-135KPC	¥ 35,000
PC-9801LX2	¥200,000	PC-286L-STD-N	¥ 95,000	VP-135EXPC	¥ 40,000
PC-9801LS2	¥250,000	PC-286LE-STD	¥105,000	VP-2000PC	¥ 70,000
PC-9801M2	¥ 55,000	〈SHARP〉		VP-2050PC	¥ 85,000
PC-9801RA2	¥240,000	X1turbo30	¥12,000	VP-800PC	¥ 35,000
PC-9801RA21	¥270,000	X1turbo2	¥ 15,000	VP-950PC	¥ 55,000
PC-9801RX2	¥170,000	X1turboZ	¥ 20,000	AR-2410	¥ 25,000
PC-9801RX21	¥175,000	X1turboZ2	¥ 30,000	AR-2415	¥ 35,000
PC-9801RX4	¥200,000	X1G30	¥ 10,000	BP-2415	¥ 40,000
PC-9801EX2	¥170,000	X1F20	¥ 5,000	CR-3415CL	¥ 55,000
PC-9801ES2	¥200,000	X68000	¥130,000	TR-24CL	¥ 10,000
PC-9801U2	¥ 20,000	X68000 ACE	¥140,000	TX-24CL	¥ 25,000
PC-9801UV2	¥ 80,000	X68000 PRO	¥145,000	M-1024ⅡP/X	¥ 20,000
PC-9801UV21	¥ 90,000	X68000 PRO/HD	¥180,000	M-1724P	¥ 35,000
PC-9801UX21	¥140,000	X68000 ACE/HD	¥170,000	M-1924P	¥ 55,000
PC-9801UX41	¥170,000	X68000 EXPERT	¥170,000	BJ-130J	¥ 70,000
PC-9801N	¥155,000	X68000 EXPERT/HD	¥200,000	ディスプレイ	
PC-9801VF2	¥ 45,000	〈FUJITSU〉		PC-KD551	¥ 20,000
PC-9801VM11	¥110,000	FM-11AD2+	¥ 40,000	PC-KD852	¥ 25,000
PC-9801VM2	¥ 90,000	FM-16 βFD2	¥ 40,000	PC-KD853	¥ 30,000
PC-9801VM2+256キロ	¥100,000	FM-16 βHD2	¥ 50,000	PC-KD853N	¥ 33,000
PC-9801VM21	¥110,000	FM-77AV2	¥ 10,000	PC-KD854	¥ 25,000
PC-9801VX2	¥150,000	FM-77AV20EX	¥ 20,000	PC-KD854N	¥ 30,000
PC-9801VX21	¥160,000	FM-AV40	¥ 25,000	PC-KD862	¥ 25,000
PC-9801VX41	¥185,000	FM-77AV40EX	¥ 30,000	PC-KD863S	¥ 35,000
PC-98DO	¥110,000	〈東芝〉		PC-TV352	¥ 40,000
PC-98LT/11	¥ 35,000	J-3100GT002	¥ 80,000	PC-TV353	¥ 40,000
PC-98LT/21	¥ 50,000	J-3100GT021	¥160,000	PC-TV451	¥ 43,000
PC-98XL ダブル	¥250,000	J-3100SL011	¥ 60,000	PC-TV453N	¥ 45,000
PC-88VA3	¥100,000	J-3100SL001	¥ 40,000	CU-14AD	¥ 30,000
PC-88VA2	¥ 60,000	J3100SS ダイナブック	¥ 95,000	CU-14A4	¥ 25,000
PC-88VA	¥ 45,000	プリンター		CU-14BD	¥ 25,000
PC-8801MC/2	¥ 80,000	NM-9700	¥ 40,000	CU-14CD	¥ 30,000
PC-8801MA2	¥ 53,000	NM-9900	¥ 30,000	CU-14F1	¥ 12,000
PC-8801MA	¥ 50,000	NM-9950-2	¥ 60,000	CU-21CD	¥ 50,000
PC-8801FA	¥ 45,000	PC-PR101F2	¥ 28,000	CZ-611D	¥ 50,000
PC-8801MH	¥ 45,000	PC-PR101TL	¥ 25,000	CZ-600D	¥ 45,000
PC-8801FH/30	¥ 43,000	PC-PR101TL2	¥ 28,000	CZ-602D	¥ 42,000
PC-8801MR	¥ 33,000	PC-PR101TL3	¥ 33,000	CZ-860D	¥ 35,000
PC-8801SR/30	¥ 30,000	PC-PR102TL(2・3)	¥ 15,000	CZ-850D	¥ 28,000
PC-8801FR/30	¥ 30,000	PC-PR201B	¥ 40,000	CZ-855D	¥ 28,000
PC-8801FE	¥ 45,000	PC-PR201F2	¥ 45,000	CZ-870D	¥ 30,000
PC-8801mk2/30	¥ 10,000	PC-PR201G	¥ 60,000	CMT-147H	¥ 25,000
〈EPSON〉		PC-PR201H2	¥ 60,000	CMT-147L	¥ 23,000
PC-286X-STD	¥150,000	PC-PR201TH	¥ 55,000	XC-1498C	¥ 30,000
		PC-PR201TL	¥ 45,000		

★買取り価格は常時変動します。
★TELにてお問い合わせの上、お送り下さい。
★下取りの場合は更に高額にて買取り致します。
★買取り表に載っていないものはお問い合わせ下さい。

セットだからの㊢㊢プライスで大奉仕。

PC-9801RA21/51

NEC PC-9801RA21
¥498,000
SHARP CU-14FD
¥ 74,800
NEC PC-PR201GS
¥135,000
定価合計
¥707,800

↓ MS-DOS3.3B又は
アシストシリーズソフト1本サービス

セット価格 **¥488,000**

PC-9801RS21/51

NEC PC-9801RS21
¥398,000
三菱XC-1498CⅡ
¥107,000
スターCR-3415CL
¥148,000
定価合計
¥653,000

↓ MS-DOS3.3B又は
アシストシリーズソフト1本サービス

セット価格 **¥398,000**



PC-9801RX21/51

NEC PC-9801RX21
¥338,000
NEC PC-KD854N
¥84,800
NEC PC-PR150VH
¥99,800
定価合計
¥522,600

↓ MS-DOS3.3B又は
アシストシリーズソフト1本サービス

セット価格 **¥358,000**

セット内容の組合わせは自由です。お気軽にご相談下さい。

新製品もいちはやくスタンバイ特価！

9801NOTE上位機
CPU 386SX
(12MHZ)搭載
定価¥298,000
→ **大特価**

NEC
PC-9800シリーズ
PC-9801NS

☎06-633-4416

J-DMA Japan Direct Marketing Association
社団法人日本通信販売協会会員

直接、ご来店のお客様はこちらへ

TOKYO スタンバイ

三菱銀行
ヤマギワ
スタンバイ
東京中央卸市場
ヤマギワリビナ
石丸デンキ
秋葉原
N

☎03-258-8955

OSAKA スタンバイ



☎06-641-1971

ゲーム党をワクワクさせる 今月のお楽しみソフト。

ソフト名	対応機種	定価	販売価格(税込み)	買取り価格	D-AGAIN	PC-98,88,MSX2,X68000	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 2,000
					DE・JA	PC-98,88,MSX2	¥ 6,800	¥ 5,603	¥ 2,500
石道	PC-98,88,MSX2	¥ 7,800	¥ 6,427	¥ 1,000	ディスク・ステーション８月号	MSX2	¥ 1,940	¥ 1,599	¥ 200
インペリアル・フォース	PC-98	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 3,000	ディスク・ステーション デラックス号	MSX2	¥ 3,880	¥ 3,197	¥ 500
ウィザードリィ#５	PC-98,88	¥12,800	¥10,547	¥ 3,500	ディスク・ステーション９月号	MSX2	¥ 1,940	¥ 1,599	¥ 200
ウルティマ５	PC-98,88VA,X68000	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 2,000	TOKYO アフターファイブ	PC-98,88,MSX2,X68000	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 2,000
うろつき童子	PC-98,88,MSX2,X68000	¥ 6,800	¥ 5,603	¥ 2,000	トワイライトゾーン特別編	PC-98,88,MSX2,X68000	¥ 7,800	¥ 6,427	¥ 1,000
栄光は君に	PC-98,X68000	¥ 9,500	¥ 7,828	¥ 3,000	トンネルズ＆トロールズ	PC-98,88,MSX2,X68000	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 3,000
エフェラ＆ジリオラ	PC-98,88	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 3,000	DokiDokiカードリーグ	PC-98,88,MSX2,X68000	¥ 5,800	¥ 4,779	¥ 500
陽炎迷宮	PC-98,88,MSX2	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 1,000	ドラゴン・スレイヤーⅥ 98N	PC-9801N	¥ 8,700	¥ 7,169	¥ 2,000
ガンシップ	PC-98,X68000	¥11,800	¥ 9,723	¥ 3,000	ネメシス'90	X68000	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 3,000
ガンシップ	PC-88	¥10,800	¥ 8,899	¥ 2,500	ハラキリ	PC-88	¥ 8,700	¥ 7,617	¥ 2,500
機甲師団	PC-98,X68000	¥ 9,500	¥ 7,828	¥ 3,000	パズルトピア	PC-98	¥ 7,800	¥ 6,427	¥ 1,500
機動戦士ガンダム・クラシックオペレーション	PC-98	¥ 6,800	¥ 5,603	¥ 1,000	バトルチェス	PC-98,X68000	¥ 9,800	¥ 8,580	¥ 3,000
きゃんきゃんバニー・スペリオール	PC-98,88,MSX2	¥ 6,800	¥ 5,603	¥ 2,000	バルーザの復讐	X68000	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 1,000
ギャラガ'88	X68000	¥ 8,200	¥ 8,055	¥ 2,500	バルンバ	MSX2	¥ 6,800	¥ 5,603	¥ 2,000
クォース	PC-98,X68000	¥ 6,800	¥ 5,603	¥ 2,000	ピーチアップ第５号	MSX2	¥ 3,800	¥ 3,131	¥ 300
刑事大打撃２	PC-98,88,MSX2	¥ 7,800	¥ 6,427	¥ 1,000	ピンクソックス３	MSX2	¥ 3,800	¥ 3,327	¥ 300
サークⅡ	PC-98,88	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 3,000	ファミクル・パロディック２	MSX2	¥ 6,800	¥ 5,603	¥ 1,500
サイレント・メビウス	PC-98,88,MSX2	¥14,800	¥12,195	¥ 3,500	プロテニス ワールドコート	X68000	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 3,000
斬ー夜叉円舞曲ー	PC-88	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 2,500	プロミスト・ランド	PC-98,X68000	¥ 4,800	¥ 3,955	¥ 1,300
斬　ユーティリティ	PC-98,X68000	¥ 4,800	¥ 3,955	¥ 1,000	ブラック・レインボウ	PC-98	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 2,500
シムシティー	PC-98,X68000	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 3,500	ブルトン・レイ シナリオエディタ	PC-98	¥ 5,800	¥ 4,779	¥ 1,500
シュバルツシルトⅡ	MSX2	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 2,000	ブレード・オブ・ザ・グレート・エレメンツ	X68000	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 3,000
シュバルツシルト	X68000	¥12,800	¥10,547	¥ 3,000	ポッキーⅡ	PC-98,88,MSX2	¥ 7,800	¥ 6,427	¥ 2,500
ジェミニ・ウイング	X68000	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 3,000	ポピュラス98N	PC-9801N	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 2,000
実戦ビリヤード	PC-98,X68000	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 3,000	麻雀悟空　天竺への道	PC-98,MSX2,X68000	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 2,500
雀王登龍門98N	PC-9801N	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 2,000	魔導物語１２３	MSX2	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 1,000
雀ボーグすずめ	PC-98,88,MSX2	¥ 7,800	¥ 6,427	¥ 2,000	魔導士ラルバ総集編	MSX2	¥ 3,880	¥ 3,197	¥ 300
情報将校	PC-98	¥14,800	¥12,195	¥ 3,500	MISTY VOL.4	PC-98,88,MSX2,X68000	¥ 5,000	¥ 4,120	¥ 500
JOSHUA	PC-98,X68000	¥12,800	¥10,547	¥ 3,000	ミラーズ	PC-88MC	¥ 7,800	¥ 6,427	¥ 2,000
スターコマンド	X68000	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 3,000	名探偵魅由　闇の血族	PC-98,X68000	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 2,000
ストロベリー大戦略	PC-98	¥ 6,800	¥ 5,603	¥ 2,500	メタルギア(上、下)	MSX2	¥ 7,800	¥ 6,427	¥ 2,000
聖戦士ダンバイン	PC-98	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 1,000	46億年物語	PC-98	¥ 9,200	¥ 7,581	¥ 3,000
戦乱の彼方	PC-98	¥ 3,800	¥ 3,131	¥ 500	ラグーン	X68000	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 3,000
倉庫番パーフェクト98N	PC-9801N	¥ 7,800	¥ 6,427	¥ 1,000	ランスⅡ	PC-98,MSX2,X68000	¥ 6,800	¥ 5,603	¥ 2,000
大航海時代	PC-98,88	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 3,000	ランペルール	PC-98,88	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 3,000
大航海時代 S/W	PC-98,88	¥12,200	¥10,053	¥ 4,000	ランペルール S/W	PC-98,88	¥12,200	¥10,053	¥ 2,000
ティル・ナ・ノーグ 禁断の塔	PC-88,MSX2	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 3,000	RYU ー哭きの竜ー	PC-98	¥11,600	¥ 9,558	¥ 3,500
天使たちの午後Ⅲ・番外Ⅲ	PC-98,88,MSX2,X68000	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 2,500	ロンメル	PC-98	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 3,000
天と地と	PC-98	¥12,800	¥10,547	¥ 3,500					

購入の場合

〈現金書留の場合〉御注文の商品名・対応機種・ディスケットサイズを記入し、ソフトの代金と送料（一律824円・何本でも可）の合計金額を大阪店又は東京店へ。

〈銀行振込の場合〉御注文（商品名・対応機種・ディスケットサイズ）はお電話で。お客様より代金と送料（一律824円・何本でも可）が銀行振込された後、発送します。

〈代金と引換の場合〉御注文（商品名・対応機種・ディスケットサイズ）はお電話で。代金と代金引換手数料・送料（一律1,545円・何本でも可）にて発送します。

買取りの場合

1. PC-98、PC-88、X68000、MSX2、X1ターボ、FMタウンズ対応のオリジナルディスク版に限ります。
2. マニュアル・箱が無い場合、又箱等が汚い場合は買取りできません。
3. 送金は現金書留にて。手数料500円は買取り金額より差し引きいたします。
4. この表に掲載されていないソフト（特にPC-98X68000版）でも高額にて買取りいたしますので、お気軽にお問い合せ下さい。



機甲師団
PC-98,X68000対応
販売価格 ¥7,828
買取り価格 ¥3,000



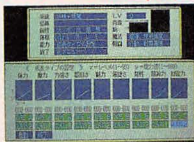
倉庫番パーフェクト98N
PC-9801N対応
販売価格 ¥6,427
買取り価格 ¥1,000



大航海時代
PC-98,88対応
販売価格 ¥8,075
買取り価格 ¥3,000



トンネルズ＆トロールズ
PC-98,88,MSX2,X68000対応
販売価格 ¥8,075
買取り価格 ¥3,000



ブルトン・レイ シナリオエディタ
PC-98 対応
販売価格 ¥4,779
買取り価格 ¥1,500

THE LINKS発 時遊空間行き。

**今、キミが手にしたのは、
時遊空間行きの定期券。
もちろん、定期券だから、
いつでも好きな時間にtripできる。
キミは、どのSTATIONに
途中下車するか!?**



打ち込みいらず、らくらくダウンロード。"オリジナル・ゲーム・ライブラリー"をつくっちゃお。

なんたって読者投稿ソフトのスグレもの100本が勢揃いだから、見逃せないよ。もちろん、ダウンロードだから、面倒な打ち込み作業とはおサラバで、キミはらくらくゲームプレイできるってわけ。

このチャンスに自分だけの、オリジナル・ゲーム・ライブラリーをつくって、コレクションを充実させよう。

この夏、THE LINKSでは、マイコンBASICマガジン別冊「MSX・MSX2プログラム大全集」ⅠとⅡに掲載のソフトを一挙にダウンロードサービス!

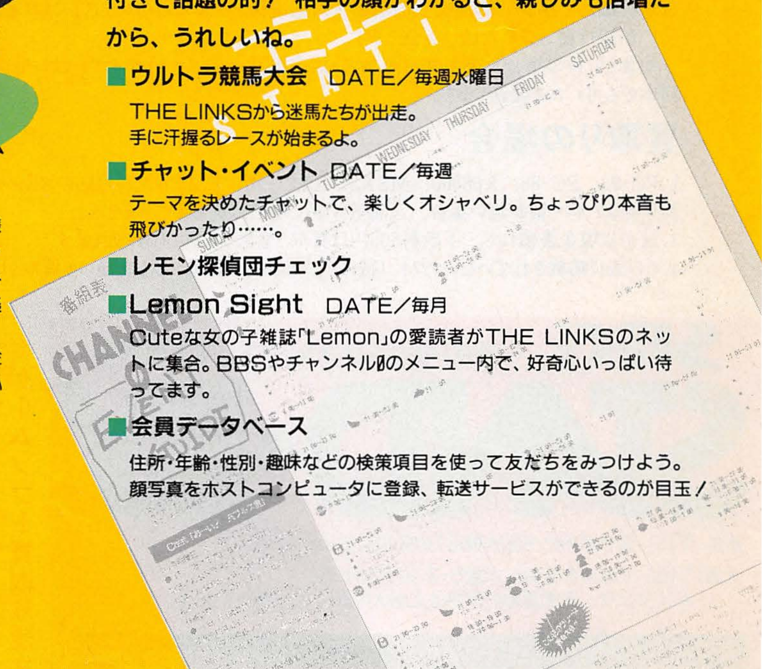
- ■ゲーム・ライブラリー 「MSX・MSX2プログラム大全集Ⅰ・Ⅱ」から100タイトル
- ■ゲームプラザ MSX FAN/MSXマガジン/BASICマガジン
- ■ネットワークAVG ファーブル/キャロット
- ■ミッドナイト・ラリー DATE/毎週火曜日

出会いがいっぱい待ってるよ。

ドキドキ、ワクワク"遊コミュニケーション"。THE LINKSのネットワーク内には、ドキドキ、ワクワクのプレイゾーンや出会いのシーンがいっぱい!

番組型プログラム「チャンネル0」では、"ウルトラ競馬大会"やテーマを決めたチャットイベント、また、好奇心いっぱいの女の子たち「レモン探偵団」も、楽しいオシャベリタイムを待っています。THE LINKSネットワーク内でステキな友だち(うまくいきゃ恋人!?)をみつけられる「会員プロフィール」は、顔写真のダウンロード・サービス付きで話題の的! 相手の顔がわかると、親しみも倍増だから、うれしいね。

- ■ウルトラ競馬大会 DATE/毎週水曜日
  THE LINKSから迷馬たちが出走。
  手に汗握るレースが始まるよ。
- ■チャット・イベント DATE/毎週
  テーマを決めたチャットで、楽しくオシャベリ。ちょっぴり本音も飛びかったり……。
- ■レモン探偵団チェック
- ■Lemon Sight DATE/毎月
  Cuteな女の子雑誌「Lemon」の愛読者がTHE LINKSのネットに集合。BBSやチャンネル0のメニュー内で、好奇心いっぱい待ってます。
- ■会員データベース
  住所・年齢・性別・趣味などの検索項目を使って友だちをみつけよう。顔写真をホストコンピュータに登録、転送サービスができるのが目玉!



トライアル・キャンペーン



ザ・リンクス通信モデム
NGA-Ⅱ

モデムプレゼントに ゲームトライアルカードもついてくる!

'90年夏のキャンペーンプレゼントは、スゴイぞ! 読者のみなさん、先着100名様に、THE LINKS専用モデムをプレゼント。 このモデムプレゼントに当選された方は、月間基本料金500円の6カ月分、3000円の前払いのみで、THE LINKSの会員として、6カ月間アクセスできるんだから、これを逃すテはないよ。

さらに、キャンペーン期間中の特典として、入会後6カ月のあいだ、月間基本料金を超えるアクセス時間に使っていただける、アクセス・トライアルカードが付いています。

キャンペーン期間/1990年7月末まで

入会費、年会費は一切不要。6カ月終了後も、毎月の基本料金をお支払いいただければ、継続して会員扱いとなります。

角の申込み券をハガキに貼ってザ・リンクスまで送ってネ!

申込 BM

日本テレネット株式会社 〒604 京都市中京区烏丸通御池上ル二条殿町548 ナショナルビル3F THE LINKS事業部 お問い合わせ 0120-251-063

TOEI Toei Electronics Co., Ltd. ボーナスセール実施中!! 信頼の東映無線

安いけど全部新品だョ!!

安さ・サービス・丁寧……………… 秋葉原の東映無線



超低金利クレジット

本広告に掲載の商品の価格については、消費税は含まれておりません。

回数	1	3	6	10	12	15	18	24	36	48	60
利率(%)	2	2.15	3.3	5	5.1	8.25	9.9	10.7	14.8	19.4	25

通販センター 通信販売・クレジット | TEL:03-256-3334(代)

商品名・注番等をお電話で、ご連絡のうえ電信で下記までお振込みください。

※三菱銀行 秋葉原支店㊂9008599 東映無線㈱ 〒113 東京都文京区湯島1-2-4 神田セントビル1F

PC-8801MA2 ¥99,800

注番B08-01 ➡売れてます!!
PC-8801MA2
+CMT-147H(W)
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥252,800➡ 50%OFF ¥125,000

注番B08-02
PC-8801MA2
+PC-KD854N
(NEC、14型カラーディスプレイ、0.39mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥252,800➡ 45%OFF ¥138,000

注番B08-03
PC-9801N
+IJK-112N(チノン、インクジェットプリンター、A4サイズ印字可、PC用)
+PC-9801N-19(NEC、プリンターケーブル)
¥334,800➡ 28%OFF ¥261,000

注番B08-04
J-3100SS02E(20MBHDD内蔵、3.5" 1FDD付)
+IJK-112T.I(チノン、インクジェットプリンター、A4サイズ印字可、J-3100SS用)
+PWS5453A(東芝、プリンターケーブル)
¥413,800➡ 20%OFF ¥333,000

注番B08-05
PC-9801RA21
+CMT-147H(W)(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥582,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B08-06
PC-9801RX21
+CMT-147H(W)(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥422,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B08-07
FM77AV20EX
+FMAV-201(富士通、NTSCアダプタ、TVのビデオ端子に)
¥143,000➡ 66%OFF ¥49,800

注番B08-08
FM77AV40SX
+FMTV-155(富士通、15型パソコンTV、音声多重、リモコン付、TVも見れる!!)
¥316,000➡ ??%OFF TOEI大特価

本体+モニター(NEC/EPSON/富士通)

注番B08-09
PC-88VA2
+CMT-147H(W)
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥382,800➡ 42%OFF ¥225,000

注番B08-10
PC-8801FE2
+CMT-147H(W)
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥203,800➡ 37%OFF ¥127,800

注番B08-11
PC-8801mc/2
+CMT-147H(W)
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥283,800➡ 34%OFF ¥188,000

注番B08-12
PC-98DO
+CMT-147H(W)
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥382,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B08-13
PC-9801EX2
+CMT-147H(W)
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥432,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B08-14
PC-9801RX4(20MBハードディスク内蔵)
+CMT-147H(W)
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥650,800➡ 54%OFF ¥298,000

注番B08-15
PC-9801RA2
+CMT-147H(W)
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥582,800➡ 43%OFF ¥330,000

注番B08-16
PC-9801RA5(40MBハードディスク内蔵)
+CMT-147H(W)
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥820,800➡ 50%OFF ¥410,000

注番B08-17
PC-9801RX21
+XC-1498C
(三菱、14型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ)
¥437,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B08-18
PC-9801RS21
+CMT-147H(W)
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥482,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B08-19
PC-9801RA21
+XC-1498C(三菱、14型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ)
¥582,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B08-20
PC-98model70-100
+FCD-203DW(東映、20型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、ハイレゾ対応)
¥2,078,000➡ 23%OFF ¥1,600,000

注番B08-21
PC-286UX-STD
+CMT-147H(W)(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥352,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B08-22
PC-386M-STD
+CMT-147H(W)(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥412,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B08-23
PC-286VF-STD
+CMT-147H(W)(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥382,800➡ ??%OFF ~~¥232,000~~

注番B08-24
PC-386VR-STD
+CMT-147H(W)(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥432,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B08-25 ➡限定5台
FMTOWNS-2
+FMT-KB101/201(富士通、JIS/親指シフトキーボード)
+FMT-DP531(富士通、14型カラーディスプレイ、0.39mmドットピッチ)
+B276A010(システムソフトウェア)
¥527,800➡ ??%OFF ~~¥298,000~~

注番B08-26
FMTOWS-2F
+FMTKB105/205(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
+FMT-DP532(富士通、14型カラーディスプレイ、0.26mmドットピッチ)
+B276A010(システムソフトウェア)
¥566,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B08-27
FMTOWNS-2H(40MB HDD内蔵)
+FMTKB105/205(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
+FMT-DP532(富士通、14型カラーディスプレイ、0.26mmドットピッチ)
+B276A010(システムソフトウェア)
¥736,000➡ ??%OFF TOEI大特価

FMTOWNSお買い上げサービス!!
- 対戦型ゲーム
- 宮沢りえ グッズ3点

本体/モニター/プリンター/ドライブ他

① PC-8801MA2 …… ¥99,800
② PC-9801N …… ~~¥248,000~~
③ PC-9801NS …… ~~¥298,000~~
④ PC-9801RX4 …… ~~¥275,000~~
⑤ PC-9801RA2 …… ~~¥310,000~~
⑥ PC-9801RA5 …… ¥398,000
⑦ PC-98DO …… ¥193,000
⑧ FMTOWNS-2(キーボード付) …… ~~¥233,000~~
⑨ FM77AV40SX(FMTV-155付) …… TOEI大特価
⑩ FM77AV20EX(FMAV-201付) …… ¥49,800
⑪ FCD-203DW(東映、20型カラー、0.31mm、ハイレゾ対応) TOEI大特価
⑫ CMT-147H(W)(サンヨー、14型カラー、0.31mm) …… ~~¥49,800~~
⑬ PC-KD854N(NEC、14型カラー、0.39mm) …… TOEI大特価
⑭ FMTV-155(富士通、15型パソコンTV、0.39mm、MSX II 対応) TOEI大特価
⑮ XC-1498C(三菱、14型カラー、0.28mm) …… ~~¥59,800~~
⑯ FMPR-204B(富士通、カラー熱転写) …… ~~¥49,800~~
⑰ FMPR-353A(富士通、15ドット) …… ~~¥79,800~~
⑱ PC-PR406H(NEC、カラー熱転写) …… ¥52,800
⑲ IJK-112N(チノン、インクジェットプリンター、ラップトップに!!) TOEI大特価
⑳ PC-PR150V(NEC、48×48、カラー熱転写) …… ~~¥69,800~~
㉑ AP-500PC(エプソン、カラー熱転写) …… ¥44,800
㉒ CR-3415CL …… ~~¥74,800~~
㉓ M-1224P/X(ブラザー、10"ドット、ピンフィーダ付、PC・MSX II 対応) TOEI大特価
㉔ PCLINE35(磁気研究所、3.5" シングル、2HD/2DD) …… ¥24,500
㉕ EX-501(エクセル、5" シングル、2HD) …… ¥24,800
㉖ GD-50MILV(グロリア、5" シングル、2HD、LS/LX/LV用) …… ¥31,000
㉗ WD-40(ウインテク、40MB HDD) …… ~~¥69,800~~
㉘ PIO-9034E-3N(IOデータ、384kB増設RAM) …… ¥12,800

パソコンデスク ビジネスユース/ホームユースに!!

注番B08-28
- 寸法:1800(W) 680(H) 800(D)
- 背面コード収納ケース付
- コード落とし(2個)付
- 下棚板45mm間隔3段階可動
- 大型ロック式キャスター付

¥84,000➡ ¥63,800

注番B08-29
- 寸法:1200(W) 745(H) 500(D)
- キーボードテーブルスライド収納式
- B4判トレー付
- ロック式キャスター付
- 上部左右棚板3段階可動

TOEI大特価➡ ¥36,000

注番B08-30
- 寸法:870(W) 1283(H) 700(D)
- 2Pコンセント付
- データスタンド付
- コード収納ケース付
- ロック式キャスター付
- 棚板2段階可動

※サイドテーブル ¥7,800(別売)

¥48,000➡ ¥29,000

注番B08-31
- 寸法:610(W) 1283(H) 700(D)
- 2Pコンセント付
- データスタンド付
- コード収納ケース付
- ロック式キャスター付
- 棚板2段階可動

¥38,000➡ ¥19,800

注番B08-32
- 寸法:670(W) 1345(H) 500(D)
- キーボードテーブルスライド収納式
- コード落とし付
- 棚板3段階可動

TOEI大特価➡ ¥19,500

注番B08-33
- 寸法:650(W) 1225(H) 600(D)
- ロック式キャスター付

※トレイユニット ¥3,500(別売)

TOEI大特価➡ ¥9,800

注番B08-34
- 寸法:610(W) 865(H) 660(D)
- ロック式キャスター付

TOEI大特価➡ ¥9,700

注番B08-35
- 机上型パソコンデスク
- 寸法:635(W) 690(H) 420(D)
- キーボードテーブルスライド収納式

TOEI大特価➡ ¥16,800

厳選周辺機器シリーズ

①COMSTARZ2424/5(NEC、2400bpsモデム、MNPクラス5) …… ~~¥44,800~~
②POCKET DUCK(ハンディカプラ、モデム内蔵ブックパソコン・ワープロに最適!!) …… ¥14,000
③まいとーく(インターコム、パソコン通信ソフト、MNP対応) …… ¥28,000➡ 30%OFF ¥19,800
④PC-9801N-08(NEC、I/O拡張ユニット、3スロット、PC-9801N用) …… ~~¥98,000~~
⑤PC-9871K(NEC、マウスセット、I/F付、PC-9801E/F/M用) …… ¥29,500➡ 39%OFF ¥18,000
⑥Askeyboard sonol(アスキー、PC-9801シリーズ用キーボード、JIS/親指シフト/親指シフトII切替可)+Askeyboard sono2(アスキー、テンキーボード) …… ¥37,000
⑦ESCREEN MC New(住友、14型用VDTフィルター、紫外線100%吸収、反射・フリッカー・帯電防止、コントラスト向上) …… ¥13,800
⑧PV-A24MNP5(アイワ、2400bpsモデム、MNPクラス5) …… ¥29,800
⑨一太郎Ver4.3 …… ~~¥58,000~~
⑩一太郎dash …… ~~¥38,000~~
⑪新松 …… ~~¥58,000~~
⑫桐V.3.0 …… ~~¥98,000~~
⑬P.I EXE …… ~~¥48,000~~
⑭CANDY4 …… ~~¥58,000~~
⑮花子Ver2.0 …… ~~¥58,000~~
⑯Multiplan Ver4.11 …… ~~¥68,000~~
⑰Lotus1-2-3R2.J2 …… ~~¥98,000~~
⑱Let'sアイリスVer2.0 …… ~~¥42,000~~
⑲BUSI COMPO …… ~~¥40,000~~
⑳アシストアート …… ~~¥9,700~~
㉑アシストカード …… ~~¥9,700~~
㉒アシストカルク …… ~~¥9,700~~
㉓アシストコール …… ~~¥9,700~~
㉔アシストワード …… ~~¥9,700~~
㉕CCT-98 II …… ~~¥15,000~~
㉖Esterm2 …… ~~¥28,000~~
㉗Versa-Link …… ~~¥10,000~~
㉘MAX-Link …… ~~¥18,000~~
㉙QUICK C Ver2.0 …… ~~¥20,000~~
㉚QUICK BASIC Ver4.5 …… ~~¥20,000~~
㉛VZエディター …… ~~¥9,800~~
㉜NORTON UTL …… ~~¥38,000~~

TOEI Toei Electronics Co., Ltd. 東映無線株式会社

マイコン・計測器・オーディオ・ビデオ・CD・LD

通販センター TEL03-256-3334(代)

東映ショップ御案内
■マイコン・計測器・アンテナ
- ラジオセンター店/TEL03-251-1014(代)
- ラジオデパート店/TEL03-253-0987(代)
- テクノハウス東映/TEL03-253-9896(代)

■オーディオ・ビデオ・CD・LD
- 秋葉原駅前店/TEL03-253-5741(代)

満足度100%の

STEP 1

欲しい物が決まったら…

まずは見積!!
ご自分のプランをたてたならまずは見積、お電話・お手紙・FAX何でも結構です。すぐにご返事いたします。

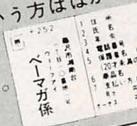
下取り・買取りもOK
お手持ちのパソコンを下取りに、わずかな予算で買い替えができます。

STEP 2

お申込みは…

通話料金無料! **0120-00-9898** **0088-22-5555**
フリーダイヤルまたはフリーコールでお申し込みして下さい、通話料金は当社負担です。

はがき・FAXでの注文もOK
忙しくて、電話をする暇がないという方ははがきでのご注文もお受けいたします。
もちろんFAXでもけっこうです。
FAX **0466-43-1265**



STEP 3

お支払はクレジットで

超低金利クレジット!
3～72回までの格安の金利、しかもお客様希望の自由なお支払プランがたてられます。

カレッジクレジットOK
20歳以上の大学生、新社会人の方も保証人なしでクレジットがご利用できます。
(但し、状況により保証人を必要とする場合もございます。)

支払は7ヶ月先からOK!
商品先取り、お支払は7ヶ月先からの支払開始

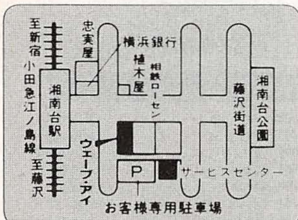
ボーナス2回払いOK!
月々の支払はまったくナシ! お支払は夏と冬のボーナスで。

ボーナス一括払いOK!
商品は今すぐおてもとに、お支払はまとめてボーナスで。

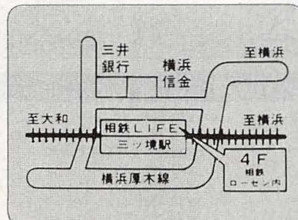
STEP 4

お支払は現金一括で…

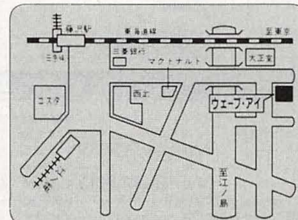
安心の代金引換
現金一括払いにしたいというお客様、お支払は商品到着時で結構です。
(但し離島にお住まいの方は、ご利用できません。



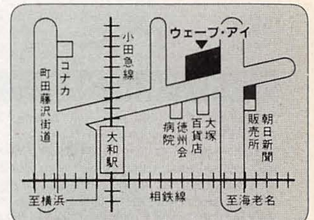
湘南台店 ☎0466-43-1771



三ツ境店 ☎045-363-7044



藤沢店 ☎0466-28-1771

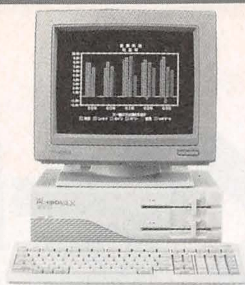


大和店 ☎0462-63-9898



LET'S CALL WAVE・EYE

PC-9801RX21



多彩なニーズに コストパフォーマンスで 応える。 デスクトップ98標準モデル

プラン801　98RX21お買得基本セット　TELにて

PC-9801RX21(16ビットCPU80286搭載)	338,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31mm、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピーケース	2,980円
98メンテナンスキット2	サービス
定価合計	426,580円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×24回	ボーナス22,600円×4回
6,000円×36回	ボーナス21,100円×6回
4,000円×48回	ボーナス20,500円×8回
6,200円×60回	ボーナス　なし

プラン802　98RX21超お買得セット

PC-9801RX21(16ビットCPU80286搭載	338,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31mm、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
PC-PR150V(80桁、48ドットカラー熱転写プリンター)	99,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピーケース	2,980円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
DS-20(縦型4段パソコンデスク、マウステーブル付)	25,500円
WT-001G(椅子、ガス式上下調節機構)	23,800円
98メンテナンスキット2	サービス
定価合計	576,080円

特価 389,000円

9,000円×36回	ボーナス22,600円×6回
6,000円×48回	ボーナス23,700円×8回
4,000円×60回	ボーナス26,000円×10回
7,200円×72回	ボーナス　なし

プラン803　98RX21パソコン通信セット　TELにて

PC-9801RX21(16ビットCPU80286搭載)	338,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39mm、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
COMSTARZ2424/5(2400bpsモデム、MNPクラス5)	44,800円
まいとーく(通信ソフト)	28,000円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3B)	18,000円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピーケース	2,980円
98メンテナンスキット2	サービス
定価合計	527,380円

ウェーブ・アイ特価

8,000円×36回	ボーナス26,000円×6回
6,000円×48回	ボーナス21,800円×8回
4,000円×60回	ボーナス24,400円×10回
6,900円×72回	ボーナス　なし

プラン804　98RX21初心者用簡単セット

PC-9801RX21(16ビットCPU80286搭載)	338,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31mm、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
PC-PR101TL3(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	69,800円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3B)	18,000円
アシストワード(ワープロソフト)	9,700円
アシストアート(グラフィック作成ソフト)	9,700円
アシストカード(カード型データベース)	9,700円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピーケース	2,980円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
DS-20(縦型4段パソコンデスク、マウステーブル付)	25,500円
WT-001G(椅子、ガス式上下調節機構)	23,800円
98メンテナンスキット2	サービス
定価合計	593,180円

特価 399,800円

9,000円×36回	ボーナス24,700円×6回
6,000円×48回	ボーナス25,400円×8回
4,000円×60回	ボーナス27,400円×10回
7,400円×72回	ボーナス　なし

プラン805　98RX21実戦ワープロセット　TELにて

PC-9801RX21(16ビットCPU80286搭載)	338,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31mm、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
PC-PR150VH(48ドットカラー熱転写プリンタ、多種フォント内蔵)	99,800円
一太郎 Ver4.3(高機能ワープロソフト)	58,000円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOS Ver.3.3B)	18,000円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピーケース	2,980円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
DS-20(縦型4段パソコンデスク、マウステーブル付)	25,500円
98メンテナンスキット2	サービス
定価合計	628,280円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス28,200円×6回
8,000円×48回	ボーナス20,800円×8回
6,000円×60回	ボーナス21,600円×10回
8,300円×72回	ボーナス　なし

プラン806　98RX21本格ワープロアートセット　TELにて

PC-9801RX21(16ビットCPU80286搭載)	338,000円
XC-1498C/2(ドットピッチ0.28mm、高解像度CRT、チルト台付)	107,000円
PC-PR150V(80桁、48ドットカラー熱転写プリンター)	99,800円
GT-1000(A7サイズフルカラーイメージスキャナ、自動読み取り機能)	79,800円
♯5220(スキャナー接続ケーブル)	7,500円
一太郎Ver4.3(高機能ワープロソフト)	58,000円
Z's STAFF-KID98(本格グラフィック作成ソフト)	28,000円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3B)	18,000円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッフーケース	2,980円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
98メンテナンスキット2	サービス
定価合計	750,280円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×36回	ボーナス28,100円×6回
9,000円×48回	ボーナス24,000円×8回
7,000円×60回	ボーナス23,400円×10回
9,400円×72回	ボーナス　なし

プラン807　98RX21お買得ハードディスクセット　TELにて

PC-9801RX21(16ビットCPU80286搭載)	338,000円
PC-TV454(TVチューナ内蔵、高解像度CRT)	128,300円
びるとSR4(40MB、内蔵型ハードディスク)	118,000円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3B)	18,000円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピーケース	3,980円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
98メンテナンスキット2	サービス
定価合計	617,480円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス27,300円×6回
7,000円×48回	ボーナス26,100円×8回
5,000円×60回	ボーナス27,100円×10回
8,200円×72回	ボーナス　なし

プラン808　98RX21お買得ミュージックセット　TELにて

PC-9801RX21(16ビットCPU80286搭載)	338,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39mm、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
ミュージ郎Jr(楽譜作成・演奏システム、音源モジュール付き)	98,000円
CA-30(インテリジェントアレンジャー)	49,800円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3B)	18,000円
RC-X35(ビクター、CDラジカセ)	33,000円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピーケース	3,980円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
98メンテナンスキット2	サービス
定価合計	636,780円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス32,500円×6回
8,000円×48回	ボーナス24,200円×8回
6,000円×60回	ボーナス24,400円×10回
8,700円×72回	ボーナス　なし

プラン809　98RX21超お買得ビジネスセット

PC-9801RX21(16ビットCPU80286搭載)	338,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39mm、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
HG-3000PC(136桁、24ドット超高速インクジェットプリンタ)	248,000円
PIEXE(ワープロソフト)	48,000円
アシストカルク(表計算ソフト)	9,700円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3B)	18,000円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピーケース	3,980円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
PIEXE入門ビデオ	サービス
98メンテナンスキット2	サービス
定価合計	761,680円

特価 489,800円

10,000円×36回	ボーナス36,500円×6回
8,000円×48回	ボーナス27,200円×8回
6,000円×60回	ボーナス27,000円×10回
9,100円×72回	ボーナス　なし

プラン810　98RX21本格ビジネスセット　TELにて

PC-9801RX21(16ビットCPU80286搭載)	338,000円
PC-KD853N(ドットピッチ0.31mm、高解像度CRT、チルト台付)	118,000円
VP-2050PC(136桁、24ドットシリアルカラー漢字プリンタ)	158,000円
VP2050CSFS(シートフィーダ、カット紙の連続給紙)	30,000円
VP2050PTU(連続用紙の給紙)	10,000円
びるとSR4(40MB、内蔵型ハードディスク)	118,000円
EMJ-2000mkIII(EMS対応、2MB増設ラムディスク)	44,800円
Lotus1-2-3R2.2J(表計算、データベース、グラフ作成ソフト)	98,000円
一太郎Ver4.3(ワープロソフト)	58,000円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3B)	18,000円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピーケース	3,980円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
一太郎入門ビデオ	サービス
ロータス入門ビデオ	サービス
98メンテナンスキット2	サービス
定価合計	1,005,980円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×48回	ボーナス38,200円×8回
10,000円×60回	ボーナス32,300円×10回
8,000円×72回	ボーナス32,000円×12回
13,300円×72回	ボーナス　なし

PC-9801RS21

高度化するオフィスワークを 力強くサポートする32ビット エントリーモデル



プラン811　RS21お買い得基本セット　TELにて

PC-9801RS21(32ビットCPU80386SX搭載)	398,000円
CU-14FD(0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付き)	74,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
98メンテナンスキット2	サービス
定価合計	482,600円

ウエーブ・アイ特価

7,000円×36回	ボーナス23,800円×6回
5,000円×48回	ボーナス21,300円×8回
3,000円×60回	ボーナス25,000円×10回
6,200円×72回	ボーナス　なし

プラン812　RS21超お買得ワープロアートセット

PC-9801RS21(32ビットCPU80386SX搭載)	398,000円
CU-14FD(0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付き)	74,800円
PC-PR150V(80桁、48ドット、カラー熱転写プリンタ)	99,800円
ユーカラart(ワープロソフト、グラフィック作成機能付き)	40,000円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOS、Ver3.3B)	18,000円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
A4カット紙100枚	400円
98メンテナンスキット2	サービス
定価合計	641,800円

特価 439,800円

10,000円×36回	ボーナス26,600円×6回
7,000円×48回	ボーナス25,600円×8回
5,000円×60回	ボーナス26,600円×6回
8,100円×72回	ボーナス　なし

プラン813　RS21一番人気ワープロセット

PC-9801RS21(32ビットCPU80386SX搭載)	398,000円
XC-1498CII(0.28ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	107,000円
PC-PR101TL3(80桁、カラー熱転写プリンタ)	69,800円
一太郎Ver4.3(ワープロソフト)	58,000円
PS98-017HMW(日本語MS-DOS、Ver3.3B)	18,000円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
DS-20(縦型4段パソコンデスク)	25,500円
A4カット紙100枚	400円
98メンテナンスキット2	サービス
定価合計	694,800円

ウエーブ・アイ特価

11,000円×36回	ボーナス24,400円×6回
8,000円×48回	ボーナス22,500円×8回
6,000円×60回	ボーナス23,000円×10回
8,500円×72回	ボーナス　なし

一太郎入門ビデオプレゼント



LET'S CALL WAVE・EYE

プラン814　RS21お買得ミュージックセット　TELにて

PC-9801RS21(32ビットCPU80386SX搭載)	398,000円
PC-KD854N(0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付き)	89,800円
ミュージロウ(128種のシンセ音色、64種のPCM音色、ETC)	158,000円
CF-10(デジタルフェーダー各トラックの音量、定位を同時コントロール)	22,000円
CN-20(鍵盤状に並んだキーを押すだけで音符を入力)	22,000円
ミュージ郎データ曲集3巻	10,500円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOS、Ver3.3B)	18,000円
SRS-150EX(AV対応防磁設計、15W＋15Wの大迫力)	24,300円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
98メンテナンスキット2	サービス
定価合計	753,400円

ウェーブ・アイ特価

13,000円×36回	ボーナス32,300円×6回
10,000円×48回	ボーナス26,000円×8回
8,000円×60回	ボーナス24,000円×10回
10,400円×72回	ボーナス　なし

プラン815　RS21本格ビジネスセット

PC-9801RS21(32ビットCPU80386SX搭載)	398,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31mm、高解像度CRT、チルト台付き)	74,800円
BR-2415(136桁、24ドット漢字プリンタ)	94,800円
Little E40mkII(40MB、ハードディスク)	98,000円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOS、Ver3.3B)	18,000円
PIEXE PLUS(ワープロソフト)	58,000円
Lotus 1-2-3R2.2J(表計算、データベース、グラフ作成ソフト)	98,000円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピーケース	3,980円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
PIEXE入門ビデオ	サービス
ロータス入門ビデオ	サービス
98メンテナンスキット2	サービス
定価合計	854,780円

ウェーブ・アイ特価

15,000円×36回	ボーナス29,800円×6回
12,000円×48回	ボーナス21,400円×8回
9,000円×60回	ボーナス24,200円×10回
11,300円×72回	ボーナス　なし

プラン816　98RS21レーザープリンタセット

PC-9801RS21(32ビットCPU80386SX搭載)	398,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31mm、高解像度CRT、チルト台付き)	74,800円
LBP-B406S「LIPSII+」(レーザービームプリンタ)	498,000円
CRC-MH4B(40MBハードディスク、I/Fケーブル付き)	99,800円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOS、Ver3.3B)	18,000円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピーケース	3,980円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
98メンテナンスキット2	サービス
定価合計	1,103,780円

ウェーブ・アイ特価

20,000円×36回	ボーナス45,100円×6回
15,000円×48回	ボーナス38,800円×8回
13,000円×60回	ボーナス29,800円×10回
15,500円×72回	ボーナス　なし

プラン817　98RS51お買得ワープロセット　TELにて

PC-9801RS51(32ビットCPU80386SX搭載、40MBハードディスク内蔵)	568,000円
PC-KD854N(0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
PC-PR150V(80桁、48ドット、カラー熱転写プリンタ)	99,800円
PIEXE(ワープロソフト、図形編集機能付)	48,000円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOS、Ver3.3B)	18,000円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
98メンテナンスキット2	サービス
定価合計	828,800円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×36回	ボーナス41,900円×6回
10,000円×48回	ボーナス28,800円×8回
8,000円×60回	ボーナス26,400円×10回
10,700円×72回	ボーナス　なし

PIEXE入門ビデオプレゼント

PC-9801RA21

多彩なニーズに
コストパフォーマンスで
応える。
デスクトップ98標準モデル

プラン818　98RA21お買得純正基本セット　TELにて

PC-9801RA21(32ビットCPU80386搭載)	498,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39mm、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピーケース	3,980円
98メンテナンスキット2	サービス
定価合計	597,580円

ウェーブ・アイ特価

8,000円×36回	ボーナス30,800円×6回
6,000円×48回	ボーナス25,400円×8回
4,000円×60回	ボーナス27,500円×10回
7,400円×72回	ボーナス　なし

プラン819　98RA21お買得ワープロセット　TELにて

PC-9801RA21(32ビットCPU80386搭載)	498,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39mm、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
PC-PR101TL3(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	69,800円
一太郎Ver4.3(ワープロソフト)	58,000円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOS、Ver3.3B)	18,000円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
フロッピーケース	3,980円
一太郎入門ビデオ	サービス
98メンテナンスキット2	サービス
定価合計	680,780円

ウェーブ・アイ特価

11,000円×36回	ボーナス32,400円×6回
8,000円×48回	ボーナス28,800円×8回
6,000円×60回	ボーナス28,300円×10回
9,300円×72回	ボーナス　なし

プラン820　98RA21超お買得ワープロアートセット

PC-9801RA21(32ビットCPU80386搭載)	498,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39mm、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
CR-3415CL(136桁、シリアルドット、カラー漢字プリンター)	148,000円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOS、Ver3.3B)	18,000円
ユーカラart(ワープロソフト、グラフィック機能付)	40,000円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピーケース	3,980円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
98メンテナンスキット2	サービス
定価合計	803,980円

特価 539,000円

12,000円×36回	ボーナス34,200円×6回
10,000円×48回	ボーナス22,800円×8回
8,000円×60回	ボーナス21,300円×10回
10,000円×72回	ボーナス　なし

プラン821　98RA21お買得ワープロアートセット

PC-9801RA21(32ビットCPU80386搭載)	498,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31mm、高解像度CRT、チルト台付き)	74,800円
PC-PR150V(80桁、48ドットカラー熱転写プリンタ)	99,800円
PIEXE(ワープロソフト)	48,000円
GT-1000(A7サイズ、フルカラーハンディイメージスキャナ、自動読み取り)	79,800円
#5220(スキャナー接続ケーブル)	7,500円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOS、Ver3.3B)	18,000円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
フロッピーケース	3,980円
PIEXE入門ビデオ	サービス
多機能グラフィックソフト(¥28,000相当)	サービス
98メンテナンスキット2	サービス
定価合計	841,080円

特価 598,000円

13,000円×36回	ボーナス39,800円×6回
10,000円×48回	ボーナス31,900円×8回
8,000円×60回	ボーナス28,900円×10回
11,100円×72回	ボーナス　なし

プラン822　98RA21超お買得セット　TELにて

PC-9801RA21(32ビットCPU80386搭載)	498,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31mm、高解像度CRT、チルト台付き)	74,800円
びるとSR4(40MB、内蔵型ハードディスク)	118,000円
PC-PR150V(80桁、48ドットカラー熱転写プリンタ)	99,800円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOS、Ver3.3B)	18,000円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
DS-20(縦型4段パソコンデスク、マウステーブル付き)	25,500円
WT-001G(椅子、ガス式上下調節機構)	23,000円
フロッピーケース	3,980円
98メンテナンスキット2	サービス
定価合計	879,580円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×36回	ボーナス46,000円×6回
9,000円×48回	ボーナス38,000円×8回
7,000円×60回	ボーナス35,100円×10回
11,100円×72回	ボーナス　なし

プラン823　98RA21お買得ミュージシャンセット　TELにて

PC-9801RA21(32ビットCPU80386搭載)	498,000円
PC-TV454(TVチューナ内蔵、高解像度CRT)	128,300円
PC-PR102TL3(80桁、24ドット熱転写プリンタ)	50,000円
ミュージ郎Jr(楽譜作成、演奏システム、音源モジュール付き)	98,000円
CA-30(インテリジェントアレンジャー)	49,800円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOS、Ver3.3B)	18,000円
RC-X35(ビクター、CDラジカセ)	33,000円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピーケース	3,980円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
98メンテナンスキット2	サービス
定価合計	890,280円

ウェーブ・アイ特価

15,000円×36回	ボーナス41,200円×6回
12,000円×48回	ボーナス30,300円×8回
10,000円×60回	ボーナス25,700円×10回
12,300円×72回	ボーナス　なし

プラン824　98RA21本格ビジネスセット　TELにて

PC-9801RA21(32ビットCPU80386搭載)	498,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31mm、高解像度CRT、チルト台付き)	74,800円
VP-2050PC(136桁、24ドットシリアル漢字プリンタ)	158,000円
VP2050CSFS(シートフィーダ、カット紙の連続給紙)	30,000円
VP2050PTU(連続用紙の給紙)	10,000円
びるとSR4(40MB、内蔵型ハードディスク)	118,000円
EMJ-2000mkIII(EMS対応、2MB増設ラムディスク)	44,800円
Lotus 1-2-3R2.2J(表計算、データベース、グラフ作成ソフト)	98,000円
一太郎Ver4.3(ワープロソフト)	58,000円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOS、Ver3.3B)	18,000円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピーケース	3,980円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
一太郎入門ビデオ	サービス
ロータス入門ビデオ	サービス
98メンテナンスキット2	サービス
定価合計	1,122,780円

ウェーブ・アイ特価

14,000円×48回	ボーナス41,400円×8回
12,000円×60回	ボーナス33,000円×10回
10,000円×72回	ボーナス31,100円×12回
15,100円×72回	ボーナス　なし

プラン825　98RA21お買得ビジネスマンセット　TELにて

PC-9801RA21(32ビットCPU80386搭載)	498,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39mm、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
BJ-130J(136桁、48ドット高品位バブルジェットプリンタ)	198,000円
PC-9801N(16ビットCPUV30搭載ノート型パソコン)	248,000円
オールインワンNOTE(表計算、ワープロ、グラフ作成機能)	39,000円
PV-A24MNP5(2400bps、クラス5モデム)	54,800円
アシストコール(通信ソフト)	9,700円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOS、Ver3.3B)	18,000円
LFD-581RE(外付け5インチシングルタイプディスクドライブ)	59,800円
PC-9801N-15(ディスクドライブ接続ケーブル)	9,800円
PC-9801N-19(プリンター接続ケーブル)	7,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピーケース	3,980円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
98メンテナンスキット2	サービス
定価合計	1,242,480円

ウェーブ・アイ特価

15,000円×48回	ボーナス44,600円×8回
12,000円×60回	ボーナス40,700円×10回
10,000円×72回	ボーナス37,800円×12回
16,300円×72回	ボーナス　なし

お申し込みは料金無料の
フリーコール又は、フリーダイヤルで!
0120-00-9898
0088-22-5555

受付時間
AM10:00〜PM9:00

藤沢	0466(43)1775	静岡	0542(54)0696
札幌	011(771)4971	名古屋	052(581)4325
盛岡	0196(24)3172	大阪	06(362)5057
仙台	022(267)5371	広島	082(293)0811
新潟	0252(75)5076	福岡	092(481)0502
東京	03(226)9286	FAX	0466(43)1265

18歳未満の方は保護者とご一緒にお電話下さい。〈特価は税別〉

新歩人の情報ターミナル
未来をクリエイトする
WAVE EYE
ウェーブ・アイ
〒252神奈川県藤沢市湘南台1-10-1
振込銀行▶横浜銀行 湘南台支店 当座000467 (株)ウェーブ・アイ

ON FREEDIAL!! 0120-00-9898 0088-22-5555

PC-9801NS

32ビットCPU搭載 20Mバイト固定ディスク内蔵の98NOTE SX



プラン826　98NSお買得基本セット　TELにて

PC-9801NS(32ビットCPU80386SX搭載)	298,000円
PC-PR102TL3(80桁、熱転写漢字プリンタ)	50,000円
PC-9801N-19(プリンター接続ケーブル)	7,800円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
ラップトップメンテナンスキット	サービス
定価合計	356,200円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×24回	ボーナス19,200円×4回
6,000円×36回	ボーナス18,700円×6回
3,000円×48回	ボーナス24,700円×8回
5,900円×60回	ボーナス　なし

プラン827　98NSお買得カジュアルセット　TELにて

PC-9801NS(32ビットCPU80386SX搭載)	298,000円
PC-9801N-06N(スロット内蔵型2400bpsモデム)	49,000円
アシストコール(通信ソフト)	9,700円
倉庫番(パズルゲーム史上不朽の名作)	6,800円
PS98-017-HV(日本語MS-DOS Ver3.3B)	18,000円
ラップトップメンテナンスキット	サービス
定価合計	381,500円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×24回	ボーナス23,500円×4回
6,000円×36回	ボーナス21,700円×6回
4,000円×48回	ボーナス21,000円×8回
6,200円×60回	ボーナス　なし

プラン828　98NSお買得ワープロセット　TELにて

PC-9801NS(32ビットCPU80386SX搭載)	298,000円
PC-PR101TL3(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	69,800円
PC-9801N-19(プリンター接続ケーブル)	7,800円
一太郎dash(ワープロソフト)	39,000円
PS98-017-HV(日本語MS-DOS Ver3.3B)	18,000円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
ラップトップメンテナンスキット	サービス
定価合計	433,000円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×24回	ボーナス20,600円×4回
8,000円×36回	ボーナス16,000円×6回
5,000円×48回	ボーナス19,900円×8回
6,900円×60回	ボーナス　なし

プラン829　98NS-20本格ビジネスセット　TELにて

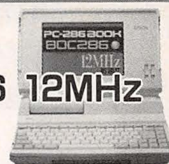
PC-9801NS-20(32ビットCPU80386SX、20MBハードディスク内蔵)	298,000円
BJ-130J(136桁、48ドット高品位バブルジェットプリンタ)	198,000円
PC-9801N-19(プリンター接続ケーブル)	7,800円
PC-9801N-06N(スロット内蔵型2400bpsモデム)	49,000円
EZ-note(日英ワープロ、データベース、グラフ、表計算、通信など)	49,800円
PS98-017-HV(日本語MS-DOS Ver3.3B)	18,000円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
ラップトップメンテナンスキット	サービス
定価合計	630,800円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス29,000円×6回
8,000円×48回	ボーナス21,400円×8回
6,000円×60回	ボーナス22,100円×10回
8,400円×72回	ボーナス　なし

PC-286 BOOK

ブックサイズで初めての3.5インチ2FDD内蔵マシン、CPU80C286 12MHzノーウェイトの高速処理



プラン833　286BOOKお買得基本セット　TELにて

PC-286BOOK-STD(16ビットCPU80C286、クロック12MHz)	258,000円
ラップトップメンテナンスキット	サービス
定価合計	258,000円

ウェーブ・アイ特価

8,000円×24回	ボーナス16,400円×4回
5,000円×36回	ボーナス14,500円×6回
3,000円×36回	ボーナス16,700円×8回
4,800円×60回	ボーナス　なし

プラン834　286BOOKお買得バラエティーセット　TELにて

PC-286BOOK-STD(16ビットCPU80C286、クロック12MHz)	258,000円
PC-PR101TL3(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	69,800円
PS98-017-HV(日本語MS-DOS Ver3.3B)	18,000円
アシストワード(ワープロソフト)	9,700円
アシストアート(グラフィック作成ソフト)	9,700円
アシストカード(カード型データベース)	9,700円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
ラップトップメンテナンスキット	サービス
定価合計	385,100円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×24回	ボーナス29,700円×4回
6,000円×36回	ボーナス26,000円×6回
4,000円×48回	ボーナス24,400円×8回
6,700円×60回	ボーナス　なし

プラン835　286BOOKお買得ワープロ通信セット　TELにて

PC-286BOOK-STD(16ビットCPU80C286、クロック12MHz)	258,000円
PCBMC(内蔵型2400bpsモデムカード)	32,800円
一太郎dash(ワープロソフト)	39,000円
まいとーくmono(通信ソフト)	28,000円
PS98-017-HV(日本語MS-DOS Ver3.3B)	18,000円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
ラップトップメンテナンスキット	サービス
定価合計	385,600円

ウェーブ・アイ特価

7,000円×36回	ボーナス21,000円×6回
5,000円×48回	ボーナス19,100円×8回
3,000円×60回	ボーナス23,200円×10回
5,900円×72回	ボーナス　なし

プラン836　286BOOK-H20超お買得ビジネスマンセット　TELにて

PC-286BOOK-H20(16ビットCPU80C286、20MBハードディスク搭載)	378,000円
CR-3415CL(136桁、シリアルドットカラー漢字プリンタ)	148,000円
EZ-note(日英ワープロ、データベース、グラフ、表計算、通信など)	49,800円
PS98-017-HV(日本語MS-DOS Ver3.3B)	18,000円
倉庫番(パズルゲーム史上不朽の名作)	6,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
ラップトップメンテナンスキット	サービス
定価合計	610,800円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス31,800円×6回
8,000円×48回	ボーナス23,600円×8回
6,000円×60回	ボーナス23,900円×10回
8,600円×72回	ボーナス　なし

PC-9801N

A4ファイルサイズ"ノートパソコン"のジャンルを確立した標準マシン専用ソフトも続々登場ビジネスマン必帯機



プラン830　98noteお買得通信セット　TELにて

PC-9801N(16ビットCPU、V30搭載、ノート型パソコン)	248,000円
PC-9801N-06N(内蔵型モデムボード、2400bps、MNP5)	49,000円
アシストコール(通信ソフト)	9,700円
PS98-017-HV(日本語MS-DOS Ver3.3B)	18,000円
ラップトップメンテナンスキット	サービス
定価合計	324,700円

ウェーブ・アイ特価

8,000円×24回	ボーナス24,400円×4回
6,000円×36回	ボーナス14,400円×6回
4,500円×48回	ボーナス12,000円×8回
5,400円×60回	ボーナス　なし

プラン831　98noteお買得ハードディスクセット　TELにて

PC-9801N	248,000円
TH-40n(note専用40Mbハードディスク)	148,000円
PC-PR101TL3	69,800円
KP-98N(note用プリンターケーブル)	6,600円
オールインワンNOTE(表計算、ワープロ、グラフソフト)	39,000円
PS98-017-HV	18,000円
TN-98E(バスマウス400カウント仕様)	98,000円
マウスパッド	1,000円
定価合計	540,200円

ウェーブ・アイ特価

7,800円×36回	ボーナス31,900円×6回
5,800円×48回	ボーナス26,600円×8回
4,000円×60回	ボーナス27,400円×10回
8,500円×60回	ボーナス　なし

プラン832　98note本格ビジネスセット　TELにて

PC-9801N(16ビットCPU、V30搭載、ノート型パソコン)	248,000円
PC-PR150V(80桁、48ドット、カラー熱転写プリンタ)	99,800円
PC-9801N-19(専用プリンタ接続ケーブル)	7,800円
PC-9801N-06N(内蔵型モデムボード、2400bps、MNP5)	49,000円
PS98-017-HV(日本語MS-DOS Ver3.3B)	18,000円
アシストコール(通信ソフト)	9,700円
アシストカルク(表計算ソフト)	9,700円
一太郎DASH(ノート専用ワープロソフト)	39,000円
Little F(外付け3.5インチディスクドライブ)	39,800円
PC-9801N-15(FDD接続ケーブル)	9,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスパッド	1,000円
ラップトップメンテナンスキット	サービス
定価合計	541,800円

ウェーブ・アイ特価

9,000円×36回	ボーナス22,600円×6回
7,000円×48回	ボーナス17,700円×8回
5,000円×60回	ボーナス20,000円×10回
7,200円×72回	ボーナス　なし

PC-286 NOTE F

A4ファイルサイズ、2.5kg42mm 3.5インチFDD+ICCD 連続電池動作約3時間。



プラン837　286NOTE-F基本セット　TELにて

PC-286NOTE-F(ノートタイプパソコン)	198,000円
PCRDC(1.25MバイトRAMドライブカード)	38,000円
ラップトップメンテナンスキット	サービス
定価合計	236,000円

ウェーブ・アイ特価

6,500円×24回	ボーナス17,400円×4回
5,500円×30回	ボーナス12,800円×5回
5,000円×36回	ボーナス 9,000円×6回
4,200円×60回	ボーナス　なし

プラン838　286NOTE-Fお買得セット　TELにて

PC-286NOTE-F(ノートタイプパソコン)	198,000円
PCRDC(1.25MBRAMドライブカード)	38,000円
Little-F(外付け3.5インチディスクドライブ)	39,800円
ドライブ接続ケーブル	9,800円
ラップトップメンテナンスキット	サービス
定価合計	285,600円

ウェーブ・アイ特価

8,500円×24回	ボーナス17,900円×4回
7,000円×30回	ボーナス14,000円×5回
6,000円×36回	ボーナス11,600円×6回
5,100円×60回	ボーナス　なし

プラン839　286NOTE-F超お買得ビジネスセット　TELにて

PC-286NOTE-F(ノートタイプパソコン)	198,000円
PCRDC(1.25MバイトRAMドライブカード)	38,000円
PC-PR102TL3(80桁、日本語、熱転写プリンタ)	50,000円
PCPRCB1(プリンター接続ケーブル)	6,800円
PCM31(日本語MS-DOSVer4.01)	18,000円
PCNMC(2400bpsモデムカード)	32,800円
アシストコール(通信ソフト)	9,700円
アシストカルク(表計算ソフト)	9,700円
アシストワード(ワープロソフト)	9,700円
PCNCC2(キャリングケース)	12,000円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
ラップトップメンテナンスキット	サービス
定価合計	394,900円

ウェーブ・アイ特価

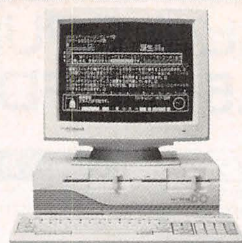
9,000円×30回	ボーナス19,900円×5回
8,000円×36回	ボーナス14,800円×6回
7,000円×48回	ボーナス 7,000円×8回
6,800円×60回	ボーナス　なし



LET'S CALL WAVE・EYE

PC-98DO

98DOは、98と88のソフトが1台で楽しめる生まれながらのマルチタレントです。



プラン840　98DO超お買得初心者用ワープロアートセット　TELにて

商品	価格
PC-98DO(98VM、88MAのソフトが使用可能)	298,000円
CU-14FD(0.31ミリ、4050文字、高解像度カラーCRT、チルト台付き)	74,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
遥かなるオーガスタ(ゴルフシュミレーションゲーム)	12,800円
斬(ZAN)(シュミレーションゲーム)	9,800円
98メンテナンスキット	サービス
定価合計	406,200円

ウェーブ・アイ特価

月々	ボーナス
10,000円×24回	ボーナス16,900円×4回
5,000円×36回	ボーナス23,100円×6回
3,000円×48回	ボーナス23,400円×8回
5,700円×60回	ボーナ　なし

プラン841　98DOお買得基本セット　TELにて

商品	価格
PC-98DO(98VM、88MAのソフトが使用可能)	298,000円
CU-21HD(21型、アンプ内蔵、脱着可能スピーカ搭載)	148,000円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
斬(ZAN)(シュミレーションゲーム)	9,800円
98メンテナンスキット	サービス
定価合計	466,600円

ウェーブ・アイ特価

月々	ボーナス
7,000円×36回	ボーナス24,000円×6回
5,000円×48回	ボーナス21,400円×8回
3,000円×60回	ボーナス25,100円×10回
7,100円×72回	ボーナス　なし

プラン842　98DO超お買得初心者用ワープロアートセット　39%引

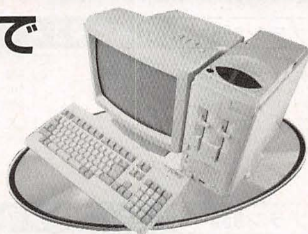
商品	価格
PC-98DO(98VM、88MAのソフトが使用可能)	298,000円
CU-14FD(0.31ミリ、4050文字、高解像度カラーCRT、チルト台付き)	74,800円
PC-PR101TL3(80桁、24ドット、カラー熱転写プリンタ)	69,800円
ユーカラart(ワープロソフト、グラフィック作成機能付き)	40,000円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3B)	18,000円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
DS-20(縦型4段パソコンデスク)	25,500円
WT-001G(椅子、ガス式上下調節機構)	23,000円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
98メンテナンスキット	サービス
定価合計	560,300円

特価 359,800円

月々	ボーナス
8,000円×36回	ボーナス22,900円×6回
6,000円×48回	ボーナス19,300円×8回
4,000円×60回	ボーナス22,300円×10回
6,600円×72回	ボーナス　なし

PC-8801MC

88&CD-ROMで楽しさケタ違い。さらに拡がったボクらの88。



プラン843　88MCお買得純正基本セット　TELにて

商品	価格
PC-8801MCmode12(CD-ROM搭載)	199,000円
PC-KD862S(0.39ミリ、高解像度CRT、スピーカ内蔵)	99,800円
TN-88B(マウス)	7,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
88メンテナンスキット2	サービス
定価合計	307,600円

ウェーブ・アイ特価

月々	ボーナス
8,000円×24回	ボーナス18,100円×4回
5,000円×36回	ボーナス15,700円×6回
3,000円×48回	ボーナス17,600円×8回
4,900円×60回	ボーナス　なし

プラン844　88MC超お買得基本セット　34%引

商品	価格
PC-8801MCmodel12(CD-ROM搭載)	199,000円
PC-PR101TL3(80桁、24ドット、カラー熱転写プリンタ)	69,800円
CU-14FD(0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
TN-88B(マウス)	7,800円
JOY-CONT-Turbo3(ダブルトリガー連射式ジョイコントローラー)	2,200円
フロッピーケース(100枚収納、鍵付)	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
DS-20(縦型4段パソコンデスク)	25,500円
WT-001G(椅子、ガス式上下調節機構)	23,000円
88メンテナンスキット2	サービス
定価合計	406,480円

特価 269,000円

月々	ボーナス
9,000円×24回	ボーナス22,600円×4回
5,000円×36回	ボーナス23,000円×6回
3,000円×48回	ボーナス23,300円×8回
5,700円×60回	ボーナス　なし

A1 WSX

48ドットカラー対応でワープロ機能もますます進化。



プラン845　FS-A1WSXお買得基本セット　TELにて

商品	価格
FS-A1WSX(MSX2+)	69,800円
TH14G2(14型、TV内蔵専用CRT)	60,000円
イース3(ゲームソフト)	8,700円
JOY-CONT turbo3(ダブルトリガー、連射式ジョイコントローラー)	2,200円
ブランクディスケット(3.5インチ2DD)10枚	17,000円
定価合計	157,700円

ウェーブ・アイ特価

月々	ボーナス
9,800円×12回	ボーナス　なし
6,700円×18回	ボーナス　なし
5,100円×24回	ボーナス　なし
3,500円×36回	ボーナス　なし

プラン846　FS-A1WSXグラフィックセット　TELにて

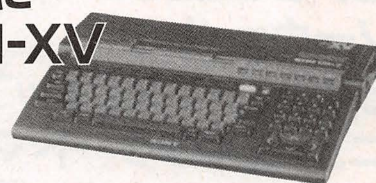
商品	価格
FS-A1WSX(ワープロ機能内蔵MSX2+)	69,800円
FW-RSU1W(イメージスキャナ、写真イラストの読みとり)	24,800円
FS-IFA1(スキャナーインターフェース)	9,800円
HBP-F1C(24ドット、カラー熱転写プリンタ)	49,800円
EGG-MOUSE(200カウントマウス)	5,500円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
ブランクディスケット(3.5インチ2DD)10枚	17,000円
定価合計	177,100円

ウェーブ・アイ特価

月々	ボーナス
11,200円×12回	ボーナス　なし
5,800円×24回	ボーナス　なし
4,000円×36回	ボーナス　なし
3,100円×48回	ボーナス　なし

F1 XV

作曲・自作アニメ・ワープロとパソコンが初めてでも多彩に使いこなせるF1-XV



プラン847　F1XV基本セット　40%引

商品	価格
HB-F1XV(MSX2+)	69,800円
FS-PW1(24ドット、熱転写プリンタ)	49,800円
JOY-CONT turbo3(ダブルトリガー、連射式ジョイコントローラー)	2,200円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
フロッピーケース	2,980円
ブランクディスケット(3.5インチ2DD)10枚	17,000円
定価合計	142,180円

特価 89,800円

月々	ボーナス
8,100円×12回	ボーナス　なし
5,500円×18回	ボーナス　なし
4,200円×24回	ボーナス　なし

プラン848　F1XV本格セット　TELにて

商品	価格
HB-F1XV(MSX2+)	69,800円
TH-14G2(14型、TV内蔵専用CRT)	60,000円
FS-VC3011A(専用RGB接続ケーブル)	3,000円
HBP-F1C(24ドット、カラー熱転写プリンタ)	49,800円
SRS-150EX(AV対応防磁設計、15W+15Wの大迫力)	24,300円
JOY-CONT turbo3(ダブルトリガー、連射式ジョイコントローラー)	2,200円
ブランクディスケット(3.5インチ2DD)10枚	17,000円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
定価合計	226,500円

ウェーブ・アイ特価

月々	ボーナス
10,000円×12回	ボーナス30,100円×2回
7,000円×18回	ボーナス19,600円×3回
5,000円×24回	ボーナス 1,700円×4回
5,400円×36回	ボーナス　なし

お申し込みは料金無料のフリーコール又は、フリーダイヤルで!

0120-00-9898
0088-22-5555

受付時間 AM10:00〜PM9:00

藤沢	0466(43)1775	静岡	0542(54)0696
札幌	011(771)4971	名古屋	052(581)4325
盛岡	0196(24)3172	大阪	06(362)5057
仙台	022(267)5371	広島	082(293)0811
新潟	0252(75)5076	福岡	092(481)0502
東京	03(226)9286	FAX	0466(43)1265

18歳未満の方は保護者とご一緒にお電話下さい 〈特価は税別〉

新歩人の情報ターミナル

未来をクリエイトする WAVE EYE ウェーブ・アイ

〒252 神奈川県藤沢市湘南台1-10-1

振込銀行▶ 横浜銀行 湘南台支店 当座000467 (株)ウェーブ・アイ

ON FREEDIAL!! 0120-00-9898 0088-22-5555

PC-386VR

32ビット搭載のハイコストパフォーマンスデスクトップ



プラン849　PC-386VR 純正基本セット　TELにて

PC-386VR-STD(32ビットCPU386SX搭載)	348,000円
CR-4000(0.31mm、高解像度CRT、チルト台付)	94,800円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3B)	18,000円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
286メンテナンスキット2	サービス
定価合計	470,600円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×24回	ボーナス28,300円×4回
8,000円×36回	ボーナス21,300円×6回
6,000円×48回	ボーナス18,100円×8回
7,500円×60回	ボーナス　なし

プラン850　PC-386VR お買得ビジネスセット　TELにて

PC-386VR-STD(32ビットCPU386SX搭載)	348,000円
PC-KD854N(0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付き)	84,800円
BR-2415(136桁、ドットプリンタ)	94,800円
アシストワード(ワープロソフト)	9,700円
アシストカルク(表計算ソフト)	9,700円
アシストカード(カード型データベースソフト)	9,700円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3B)	18,000円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
DS-20(縦型4段パソコンデスク)	25,500円
プリンター用紙(15インチ連続用紙)	2,400円
286メンテナンスキット2	サービス
定価合計	612,400円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス25,900円×6回
7,000円×48回	ボーナス25,000円×8回
5,000円×60回	ボーナス26,100円×10回
8,100円×72回	ボーナス　なし

プラン851　PC-386VR 超お買得ワープロセット　TELにて

PC-386VR-STD(32ビットCPU80386SX搭載)	348,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31mm、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
CR-3415CL(136桁、シリアルドットカラー漢字プリンタ)	148,000円
一太郎Ver4.3(高機能ワープロソフト)	58,000円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3B)	18,000円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピーケース	2,980円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
DS-20(縦型4段パソコンデスク、マウステーブル付)	25,500円
EPSONメンテナンスキット	サービス
定価合計	686,480円

特価 479,800円

10,000円×36回	ボーナス34,500円×6回
8,000円×48回	ボーナス25,700円×8回
6,000円×60回	ボーナス25,700円×10回
8,900円×72回	ボーナス　なし

PC-286VG

CPU80286 16MHz ノーウェイト 5インチ・デスクトップのニュースタンダードマシン



プラン852　PC-286VG お買得基本セット　TELにて

PC-286VG-STD(16ビットCPU80286搭載)	268,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31mm、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピーケース	2,980円
EPSONメンテナンスキット	サービス
定価合計	356,580円

ウェーブ・アイ特価

9,000円×24回	ボーナス22,900円×4回
5,000円×36回	ボーナス23,100円×6回
3,000円×48回	ボーナス23,400円×8回
5,700円×60回	ボーナス　なし

プラン853　PC-286VG 超お買得基本セット　TELにて

PC-286VG-STD(16ビットCPU80286搭載)	268,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39mm、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
AP-850PC(80桁、48ドットカラー熱転写プリンタ)	96,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピーケース	2,980円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
DS-20(縦型4段パソコンデスク、マウステーブル付)	25,500円
WT-001G(椅子、ガス式上下調節機構)	23,800円
EPSONメンテナンスキット	サービス
定価合計	513,080円

特価 359,800円

8,000円×36回	ボーナス22,900円×6回
6,000円×48回	ボーナス19,300円×8回
4,000円×60回	ボーナス22,300円×10回
6,600円×72回	ボーナス　なし

プラン854　PC-286VG お買得ワープロアートセット　TELにて

PC-286VG-STD(16ビットCPU80286搭載)	268,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31mm、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
PC-PR101TL3(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	69,800円
ユーカラart(ワープロソフト、グラフィック作成機能付)	40,000円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3B)	18,000円
GT-1000(A7サイズフルカラーイメージスキャナ、自動読み取り機能)	79,800円
#5220(スキャナー接続ケーブル)	7,500円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピーケース	2,980円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
EPSONメンテナンスキット	サービス
定価合計	572,080円

ウェーブ・アイ特価

9,000円×36回	ボーナス28,700円×6回
7,000円×48回	ボーナス22,500円×8回
5,000円×60回	ボーナス24,000円×10回
7,800円×72回	ボーナス　なし

PC-286UX

16ビットCPU80286を搭載した、3.5インチFDDマシン。

プラン855　286UX お買得基本セット　TELにて

PC-286UX-STD(16ビットCPU80286搭載)	268,000円
PC-KD854N(0.38ミリ、高解像度カラーCRT、チルト台付)	84,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
286メンテナンスキット2	サービス
定価合計	363,600円

ウェーブ・アイ特価

8,000円×24回	ボーナス26,000円×4回
4,000円×36回	ボーナス27,100円×6回
3,000円×48回	ボーナス21,900円×8回
4,800円×72回	ボーナス　なし

プラン856　286UX お買得ワープロアートセット　32%引

PC-286UX-STD(16ビットCPU80286搭載)	268,000円
CU-14FD(0.31ミリ、4050文字、高解像度カラーCRT、チルト台付)	74,800円
AP-850PC(80桁、48ドットカラー熱転写プリンタ)	94,800円
ユーカラart(日本語ワープロソフト、グラフィック作成機能付)	40,000円
PS98-017-HV(日本語MS-DOS Ver3.3B)	18,000円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピーケース	2,980円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
286メンテナンスキット2	サービス
定価合計	509,780円

特価 349,800円

12,000円×24回	ボーナス27,700円×4回
8,000円×36回	ボーナス20,900円×6回
5,000円×48回	ボーナス23,700円×8回
7,500円×60回	ボーナス　なし

プラン857　286UX お買得ビジネスセット

PC-286UX-STD(16ビットCPU80286搭載)	268,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
BJ-130J(136桁、48ドット高品位バブルジェットプリンタ)	198,000円
アシストワード(ワープロソフト)	9,700円
アシストカルク(表計算ソフト)	9,700円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピーケース	3,980円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
286メンテナンスキット2	サービス
定価合計	575,380円

特価 399,800円

8,000円×36回	ボーナス30,700円×6回
6,000円×48回	ボーナス25,400円×8回
5,000円×60回	ボーナス21,400円×10回
7,400円×72回	ボーナス　なし

PC-386M

すぐれた拡張性と高機能を新設計フレームに満載。3.5インチデスクトップタイプの32ビット本格マシン。

プラン858　386M 純正基本セット　TELにて

PC-386M-STD(32ビットCPU80386SX搭載)	328,000円
CR-4000(0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	94,800円
TN-98E(マウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
286メンテナンスキット2	サービス
定価合計	433,600円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×24回	ボーナス31,700円×4回
7,000円×36回	ボーナス21,400円×6回
4,000円×48回	ボーナス25,500円×8回
6,900円×60回	ボーナス　なし

プラン859　386M 超お買得セット　29%引

PC-386M-STD(32ビットCPU80386SX搭載)	338,000円
CU-14FD(0.31ミリ、高解像度CRT、テキストモード採用)	74,800円
PC-PR150V(80桁、48ドット、カラー熱転写プリンタ)	99,800円
TN-98E(マウス、400カウント仕様)	9,800円
PS98-017-HV(日本語MS-DOS Ver3.3B)	18,000円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
DS-20(縦型4段パソコンデスク、マウステーブル付)	25,500円
WT-001G(椅子、ガス式上下調節機構)	23,000円
286メンテナンスキット2	サービス
ワープロソフト進呈	
定価合計	590,300円

特価 419,800円

10,000円×36回	ボーナス22,700円×6回
7,000円×48回	ボーナス22,500円×8回
5,000円×60回	ボーナス24,000円×10回
7,800円×72回	ボーナス　なし

プラン860　386M お買得ワープロアートセット　TELにて

PC-386M-STD(32ビットCPU80386搭載)	328,000円
PC-KD854N(0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
PC-PR101TL3(24ドットカラー熱転写プリンタ)	69,800円
PS98-017-HV(日本語MS-DOS Ver3.3B)	18,000円
ユーカラアートVer2(ワープロソフト・グラフィック作成機能付)	40,000円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	9,800円
DS-20(縦型4段パソコンデスク)	25,500円
WT-001G(椅子、ガス式上下調節機構)	23,000円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
286メンテナンスキット2	サービス
定価合計	609,100円

ウェーブ・アイ特価

9,000円×36回	ボーナス29,700円×6回
7,000円×48回	ボーナス23,300円×8回
5,000円×48回	ボーナス24,700円×8回
7,900円×72回	ボーナス　なし

プラン861　386M お買得ビジネスセット　TELにて

PC-386M-STD(32ビットCPU80386搭載)	328,000円
CU-14FD(0.31ミリ、4050文字高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
HG-3000PC (136桁、24ドット超高速インクジェットプリンタ)	248,000円
PS98-017-HV(日本語MS-DOS Ver3.3B)	18,000円
アシストワード(ワープロソフト)	9,700円
アシストカルク(表計算ソフト)	9,700円
アシストカード(カード型データベースソフト)	9,700円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	9,800円
DS-20(縦型4段パソコンデスク)	25,500円
WD-001G(椅子、ガス式上下調節機構)	23,000円
プリンター用紙(15インチ連続用紙)100枚	2,400円
286メンテナンスキット2	サービス
定価合計	768,400円

ウェーブ・アイ特価

11,000円×36回	ボーナス35,600円×6回
9,000円×48回	ボーナス25,300円×8回
7,000円×60回	ボーナス24,400円×10回
9,600円×72回	ボーナス　なし



LET'S CALL WAVE・EYE

X68000 PROII

プラン862 X68000 PROII 純正基本セット TELにて

CZ-653C	285,000円
CZ-603D(0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	89,800円
X68000メンテナンスキット2	サービス
定価合計	347,800円

ウェーブ・アイ特価

クレジット支払方法はお電話にてお問合せ下さい。

プラン863 X68000 PROII 純正基本セット TELにて

CZ-653C	285,000円
CZ-604D(0.31ミリ、スピーカー付高解像度CRT)	94,800円
AP-850(48ドットカラー熱転写プリンタ)	92,800円
♯8226(プリンタ接続ケーブル)	6,800円
グラナダ(MIDI対応アクションゲーム)	8,800円
ポピュラス(神様シュミレーションゲームあなたも神になれる)	9,800円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
X68メンテナンスキット2	サービス
定価合計	498,400円

ウェーブ・アイ特価

9,000円×36回	ボーナス25,400円×6回
6,000円×48回	ボーナス25,900円×8回
4,000円×60回	ボーナス27,800円×10回
7,500円×72回	ボーナス なし

プラン864 X68000 PROII 通信セット TELにて

CZ-653C	285,000円
CZ-603D(0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	89,800円
COMSTARZ2424/5	44,800円
Communication PRO-68K(通信ソフト)	19,800円
ポピュラス(神様シミュレーションゲームあなたも神になれる)	9,800円
グラナダ(MIDI対応アクションゲーム)	8,800円
DS-20(縦型4段パソコンデスク)	25,500円
WD-001G(椅子、ガス式上下調節機構)	23,000円
X68メンテナンスキット2	サービス
定価合計	506,500円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス17,200円×6回
6,000円×48回	ボーナス24,200円×8回
4,000円×60回	ボーナス26,400円×10回
7,200円×72回	ボーナス なし

プラン865 X68000 PROII お買得グラフィックセット TELにて

CZ-653C	285,000円
CZ-603D(0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	89,800円
AP-850(48ドットカラー熱転写プリンタ)	92,800円
♯8226(プリンタ接続ケーブル)	6,800円
♯5220(スキャナー接続ケーブル)	7,500円
GT-1000(A7サイズ、カラーイメージスキャナー、自動読み取機能付)	79,800円
Z's Staff PRO-68K(グラフィックソフト)	58,000円
グラナダ(MIDI対応アクションゲーム)	8,800円
ポピュラス(神様シュミレーションゲームあなたも神になれる)	9,800円
プリンター用紙(A4カット紙)	400円
DS-20(縦型4段パソコンデスク、マウステーブル付)	25,500円
WD-001G(椅子、ガス式上下調節機構)	23,000円
X68メンテナンスキット2	サービス
定価合計	687,200円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×36回	ボーナス31,600円×6回
9,000円×48回	ボーナス26,800円×10回
7,000円×60回	ボーナス25,700円×10回
9,700円×72回	ボーナス なし

X68000 EXPERTII・EXPERTII HD

プラン868 X68000 EXPERTII 純正基本セット TELにて

CZ-603C	338,000円
CZ-603D(0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	89,800円
X68メンテナンスキット2	サービス
定価合計	427,800円

ウェーブ・アイ特価

クレジット支払方法はお電話にてお問合せ下さい。

プラン869 X68000 EXPERTII お買得基本セット TELにて

CZ-603C	338,000円
CZ-605D	115,000円
AP-850(48ドットカラー熱転写プリンタ)	92,800円
♯8226(プリンタ接続ケーブル)	6,800円
XE-1AP(アナログジョイパット)	12,800円
グラナダ(MIDI対応アクションゲーム)	8,800円
サンダーブレード	9,500円
ポピュラス(神様シミュレーションゲームあなたも神になれる)	9,800円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
X68メンテナンスキット2	サービス
定価合計	593,900円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス34,200円×6回
8,000円×48回	ボーナス25,400円×8回
6,000円×60回	ボーナス25,500円×10回
8,800円×72回	ボーナス なし

プラン870 X68000 EXPERTII 自主制作アニメセット TELにて

CZ-603C	338,000円
CZ-605D	115,000円
AP-850(48ドットカラー熱転写プリンタ)	92,800円
♯8226(プリンタ接続ケーブル)	6,800円
サイクロン Express68	78,000円
サイクロンアニメキット68EX	7,800円
グラナダ(MIDI対応アクションゲーム)	8,800円
ポピュラス(神様シュミレーションゲームあなたも神になれる)	9,800円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
X68メンテナンスキット2	サービス
定価合計	657,400円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×36回	ボーナス31,800円×6回
10,000円×48回	ボーナス21,000円×8回
8,000円×60回	ボーナス19,800円×10回
9,800円×72回	ボーナス なし

プラン871 X68000 EXPERTII お買得ミュージックセット TELにて

CZ-603C	338,000円
CZ-603D(0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	89,800円
AP-850(48ドットカラー熱転写プリンタ)	92,800円
♯8226(プリンタ接続ケーブル)	6,800円
MT-32(ローランドMIDI音源モジュール)	64,800円
SX-68K(MIDIインターフェースボード)	19,800円
SRS-D3K(SONY防磁型スピーカースーパーウーファーのセット)	20,800円
Music Stadio(MIDIマルチレコーディングソフト)	25,800円
Music PMO-68K(MIDI楽譜作成、演奏ソフト)	28,800円
ソングライブラリー(101曲)	8,800円
XE-1AJ(サイバースティック)	23,800円
グラナダ(MIDI対応アクションゲーム)	8,800円
ポピュラス(神様シュミレーションゲームあなたも神になれる)	9,800円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
X68メンテナンスキット2	サービス
定価合計	739,000円

ウェーブ・アイ特価

14,000円×36回	ボーナス32,200円×6回
10,000円×48回	ボーナス30,600円×8回
8,000円×60回	ボーナス29,900円×10回
10,900円×72回	ボーナス なし



ひらかれた知性。
見はてぬ夢の象徴。
次代のインテリジェンス、"SX-WINDOW"搭載。

X68000 EXPERTII HD

プラン866 X68000 EXPERTII HD 純正基本セット TELにて

CZ-613C(40MBハードディスク内蔵)	448,000円
CZ-603D(0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	89,800円
X68000メンテナンスキット2	サービス
定価合計	537,800円

ウェーブ・アイ特価

クレジット支払方法はお電話にてお問合せ下さい。

プラン867 X68000 EXPERTII HD 本格アートセット TELにて

CZ-613C(40MBハードディスク内蔵)	448,000円
CZ-613D(0.31ミリ、スピーカ付、高解像度CRT)	135,000円
AP-850(80桁、48ドット、カラー熱転写プリンタ)	14,300円
♯8226(プリンタ接続ケーブル)	6,800円
Z's STAFF-PRO68K(高機能グラフィック作成ソフト)	58,000円
PSY-CRONE68K(3次元コンピュータグラフィックツール)	58,000円
GT-1000(A7サイズ、カラーイメージスキャナー自動読み取機構)	79,800円
♯5220(スキャナー接続ケーブル)	7,500円
CZ-6VT1(カラーイメージユニット、ビデオ映像を入力)	69,800円
アフターバーナー	9,200円
ナイトアームズ	9,700円
XE1-AJ(サイバースティック)	23,800円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
フロッピーケース(100枚収納可能、鍵付)	2,980円
X68000メンテナンスキット2	サービス
定価合計	992,580円

ウェーブ・アイ特価

20,000円×36回	ボーナス36,600円×6回
16,000円×48回	ボーナス26,200円×8回
13,000円×60回	ボーナス24,300円×10回
14,700円×72回	ボーナス なし

X68000 新シリーズ

プラン872 X68000 SUPER-HD 純正基本セット TELにて

CZ-623C(80M HDD内蔵)	498,000円
CZ-613D-TAK(0.31ミリ超高精細度CRT)	135,000円
X68メンテナンスキット2	サービス
定価合計	633,000円

ウェーブ・アイ特価

クレジット支払方法はお電話にてお問合せ下さい。

プラン873 X68000 SUPER-HD お買得セット TELにて

CZ-623C-TN(80MBハードディスク内蔵)	498,000円
CZ-613C-TN(0.31ミリ、スピーカ付、高解像度CRT)	135,000円
CZ-8PC4(80桁、48ドットカラー熱転写プリンタ)	99,800円
XE1-AJ(サイバースティック)	23,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピーケース(100枚収納可能)	2,980円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
X68メンテナンスキット	サービス
定価合計	760,980円

ウェーブ・アイ特価

13,000円×36回	ボーナス39,800円×6回
10,000円×48回	ボーナス31,900円×8回
8,000円×60回	ボーナス28,900円×10回
11,100円×72回	ボーナス なし

お申し込みは料金無料のフリーコール又は、フリーダイヤルで!

0120-00-9898
0088-22-5555

受付時間 AM10:00〜PM9:00

藤沢 0466(43)1775	静岡 0542(54)0696
札幌 011(771)4971	名古屋 052(581)4325
盛岡 0196(24)3172	大阪 06(362)5057
仙台 022(267)5371	広島 082(293)0811
新潟 0252(75)5076	福岡 092(481)0502
東京 03(226)9286	FAX 0466(43)1265

18歳未満の方は保護者とご一緒にお電話下さい。〈特価は税別〉



〒252 神奈川県藤沢市湘南台1-10-1

振込銀行▶横浜銀行 湘南台支店 当座000467 (株)ウェーブ・アイ

ON FREEDIAL!! 0120-00-9898 0088-22-5555

FM TOWNS 2F

使いやすさ、機能でさらにパワーアップしたFM TOWNS。

プラン874 FM-TOWNS-2F お買得基本セット TELにて

FM-TOWNS-2F(32ビットCPU80386搭載、FDD2機)	378,000円
FMT-DP531(ドットピッチ0.38ミリ、高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB105(JIS配列キーボード、テンキー付)	30,000円
B276A010(TOWNSシステムV1.1LEVEL20)	20,000円
オペレーションウルフ(人気のアーケードゲーム)	9,800円
STM-CITY(パソコンの中に町を建設、繁栄崩壊はアナタ次第)	8,800円
マウスパッド	1,000円
フロッピー収納ケース(40枚収納可能)	2,980円
DS-20(縦型4段パソコンデスク、マウステーブル付)	25,500円
WT-001G(椅子、ガス式上下調節機構)	23,000円
TOWNSメンテナンスキット2	サービス
定価合計	588,880円

ウェーブ・アイ特価

9,000円×36回	ボーナス17,500円×6回
7,000円×48回	ボーナス13,800円×8回
5,000円×60回	ボーナス16,700円×10回
6,700円×72回	ボーナス なし

プラン875 FM-TOWNS-2F 簡単通信セット TELにて

FM-TOWNS-2F(32ビットCPU80386搭載)	378,000円
FMT-DP531(ドットピッチ0.38ミリ、高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB101(JIS配列キーボード)	20,000円
B276A010(TOWNSシステムV1.1LEVEL20)	20,000円
PV-A24MNP5(2400bpsモデム、MNPクラス5)	54,800円
富士通HABITAT(絵が動くハイパー通信ソフト)	6,800円
スーパーオデッセイ	9,800円
STM-CITY(パソコンの中に町を建設、繁栄崩壊はアナタ次第)	8,800円
マウスパッド	1,000円
フロッピー収納ケース(40枚収納可能)	2,980円
TOWNSメンテナンスキット2	サービス
定価合計	591,980円

ウェーブ・アイ特価

9,000円×36回	ボーナス19,100円×6回
6,000円×48回	ボーナス21,000円×8回
3,000円×60回	ボーナス29,700円×10回
6,900円×72回	ボーナス なし

プラン876 FM-TOWNS-2F 超お買得セット TELにて

FM-TOWNS-2F(32ビットCPU80386搭載、FDD2機)	378,000円
FMT-DP531(ドットピッチ0.38ミリ、高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB105(JIS配列キーボード、テンキー付)	30,000円
B276A010(TOWNSシステムV1.1LEVEL20)	20,000円
FMPR-204B(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	80,000円
FM-60-711(プリンタ接続ケーブル)	6,800円
F・BASIC386(Fベーシック開発言語)	25,000円
日本語MS-DOS Ver3.1	18,000円
シューティングTOWNS(簡単にゲームが作れます)	12,800円
信長の野望戦国群雄伝	11,800円
BURAI上巻(RPGゲーム)	8,800円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
フロッピー収納ケース(40枚収納可能)	2,980円
TOWNSメンテナンスキット2	サービス
定価合計	684,380円

ウェーブ・アイ特価

9,800円×36回	ボーナス26,900円×6回
7,800円×48回	ボーナス20,000円×8回
6,000円×60回	ボーナス20,000円×10回
8,000円×72回	ボーナス なし

プラン877 FM-TOWNS-2F お買得ミュージックセット TELにて

FM-TOWNS-2F(32ビットCPU80386搭載、FDD2機)	378,000円
FMT-DP531(ドットピッチ0.38ミリ、高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB105(JIS配列キーボード、テンキー付)	30,000円
B276A010(TOWNSシステムV1.1LEVEL20)	20,000円
Music-PRO-TOWNS(楽譜作成演奏ソフト)	19,800円
FMPR-204B(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	80,000円
FM60-711(プリンタ接続ケーブル)	6,800円
FMT-SP101(アンプ内蔵2ウェイ25W+25Wの大迫力スピーカ)	29,800円
ダンジョンマスター(本格RPGゲーム)	9,700円
遥かなるオーガスタ(ゴルフシュミレーションゲーム)	12,800円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
フロッピー収納ケース(40枚収納可能)	2,980円
TOWNSメンテナンスキット2	サービス
定価合計	618,080円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス25,100円×6回
7,000円×48回	ボーナス24,400円×8回
5,000円×60回	ボーナス25,600円×10回
8,000円×72回	ボーナス なし

プラン878 FM-TOWNS-2F 本格ワープロセット TELにて

FM-TOWNS-2F(32ビットCPU80386搭載、FDD2機)	378,000円
FMT-DP531(ドットピッチ0.38ミリ、高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB105(JIS配列キーボード、テンキー付)	30,000円
B276A010(TOWNSシステムV1.1LEVEL20)	20,000円
AP-850PC(80桁、48ドットカラー熱転写プリンタ)	96,800円
PRTNT-BOY(PC対応プリンタインターフェースボード)	24,800円
FM-OASYS〔FD〕(オアシスワープロソフト)	55,000円
広辞苑CD-ROM	28,000円
遥かなるオーガスタ(ゴルフシュミレーションゲーム)	12,800円
SMT-CITY(パソコンの中に町を建設、繁栄崩壊はアナタ次第)	8,800円
マウスパッド	1,000円
フロッピー収納ケース(40枚収納可能)	2,980円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
DS-20(縦型4段パソコンデスク、マウステーブル付)	25,500円
WT-001G(椅子、ガス式上下調節機構)	23,000円
TOWNSメンテナンスキット2	サービス
定価合計	796,880円

ウェーブ・アイ特価

13,000円×36回	ボーナス27,200円×6回
10,000円×48回	ボーナス22,000円×8回
8,000円×60回	ボーナス20,700円×10回
9,900円×72回	ボーナス なし

プラン879 FM-TOWNS-2F お買得ワープロアートセット TELにて

FM-TOWNS-2F(32ビットCPU80386搭載、FDD2機)	378,000円
FMT-DP532(ドットピッチ0.26ミリ、高解像度CRT)	138,000円
FMT-KB105(JIS配列キーボード、テンキー付)	30,000円
B276A010(TOWNSシステムV1.1LEVEL20)	20,000円
FMPR-204B(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	80,000円
FM60-711(プリンタ接続ケーブル)	6,800円
G5(ワープロデータベースなど多彩なソフト)	38,000円
TOWNS-PAINT(高機能グラフィック作成ソフト)	38,000円
FMT-412(ビデオカード、スーパーインポーズ・デジタイズ機能)	40,000円
オペレーションウルフ(人気のアーケードゲーム)	9,800円
SIM-CITY(パソコンの中に町を建設、繁栄崩壊はアナタ次第)	8,800円
マウスパッド	1,000円
フロッピー収納ケース(40枚収納可能)	2,980円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
DS-20(縦型4段パソコンデスク、マウステーブル付)	25,500円
WT-001G(椅子、ガス式上下調節機構)	23,000円
TOWNSメンテナンスキット2	サービス
定価合計	840,280円

ウェーブ・アイ特価

14,000円×36回	ボーナス22,300円×6回
11,000円×48回	ボーナス16,900円×8回
9,000円×60回	ボーナス15,400円×10回
10,000円×72回	ボーナス なし

FM TO ひろがる FMタウンズ

HDDを内蔵した新モデルの登場によって、一層パワーアップしたタウンズシリーズ!!

FM TOWNS 2H

3.5インチ FDD2基
ハードディスク40MB内蔵
メインメモリ2MB

プラン880 FM-TOWNS-2H お買得基本セット TELにて

FM-TOWNS-2H(40MBハードディスク内蔵)	548,000円
FMT-DP531(ドットピッチ0.38ミリ、高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB105(JIS配列キーボード、テンキー付)	30,000円
B276A010(TOWNSシステムV1.1LEVEL20)	20,000円
オペレーションウルフ(人気のアーケードゲーム)	9,800円
AVA(映像が動き続ける究極のADVゲーム)	8,800円
マウスパッド	1,000円
フロッピー収納ケース(40枚収納可能)	2,980円
TOWNSメンテナンスキット2	サービス
定価合計	710,380円

ウェーブ・アイ特価

12,500円×36回	ボーナス18,000円×6回
9,000円×48回	ボーナス18,500円×8回
7,000円×60回	ボーナス18,700円×10回
8,700円×72回	ボーナス なし

プラン881 FM-TOWNS-2H お買得ビジネスセット TELにて

FM-TOWNS-2H(40MBハードディスク内蔵)	548,000円
FMT-DP531(ドットピッチ0.38ミリ、高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB105(JIS配列キーボード、テンキー付)	30,000円
B276A010(TOWNSシステムV1.1LEVEL20)	20,000円
FM-OASYS〔HD〕(オアシスワープロソフト)	58,000円
アシストカルク(表計算ソフト)	9,700円
HG-3000PC(136桁、24ドット超高速インクジェットプリンタ)	248,000円
PRINT-BOY(PC対応プリンタインターフェースボード)	24,800円
オペレーションウルフ(人気のアーケードゲーム)	9,800円
AYA(映像が動き続ける究極のADVゲーム)	8,800円
マウスパッド	1,000円
フロッピー収納ケース(40枚収納可能)	2,980円
TOWNSメンテナンスキット2	サービス
定価合計	1,050,880円

ウェーブ・アイ特価

18,000円×36回	ボーナス25,600円×6回
15,000円×48回	ボーナス14,200円×8回
10,000円×60回	ボーナス27,200円×10回
12,600円×72回	ボーナス なし



LET'S CALL WAVE・EYE

WNS ひろがるワールド



FM TOWNS 1H

3.5インチFDD2基
ハードディスク20MB内蔵
メインメモリ1MB

プラン884 FM-TOWNS-1H 本格ワープロセット TELにて

FM-TOWNS-1H(40MBハードディスク内蔵)	458,000円
FMT-DP531(ドットピッチ0.38ミリ、高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB105(JIS配列キーボード、テンキー付)	30,000円
B276A010(TOWNSシステムV1.1LEVEL20)	20,000円
FMPR-204B(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	80,000円
FM60-711(プリンター接続ケーブル)	6,800円
プライ上巻	9,800円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスパッド	1,000円
フロッピー収納ケース(40枚収納可能)	2,980円
TOWNSメンテナンスキット2	サービス
定価合計	698,780円

ウェーブ・アイ特価

11,000円×36回	ボーナス21,600円×6回
7,800円×48回	ボーナス21,600円×8回
6,000円×60回	ボーナス21,200円×10回
8,200円×72回	ボーナス　なし

プラン885 FM-TOWNS-1H お買得ビジネスセット TELにて

FM-TOWNS-1H(40MBハードディスク内蔵)	458,000円
FMT-DP531(ドットピッチ0.38ミリ、高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB105(JIS配列キーボード、テンキー付)	30,000円
B276A010(TOWNSシステムV1.1LEVEL20)	20,000円
B276A100(日本語MS-DOS Ver3.1)	18,000円
アシストワード(ワープロソフト)	9,700円
アシストカルク(表計算ソフト)	9,700円
BR-2415(136桁、24ドット漢字プリンタ)	94,800円
PRINT-BOY(FC対応プリンタインターフェースボード)	24,800円
プライ上巻	9,800円
プリンター用紙(15インチ連続紙)500枚	2,400円
マウスパッド	1,000円
フロッピー収納ケース(40枚収納可能)	2,980円
TOWNSメンテナンスキット2	サービス
定価合計	770,980円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×36回	ボーナス27,100円×6回
9,000円×48回	ボーナス23,300円×8回
6,000円×60回	ボーナス28,700円×10回
9,300円×72回	ボーナス　なし

FM TOWNS MODEL 2

プラン886 FM-TOWNS-2 本格ゲームセット TELにて

FM-TOWNS-2(32ビットCPU80386搭載、FDD2機)	398,000円
FMT-DP531(ドットピッチ0.38ミリ、高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB101(JIS配列キーボード)	20,000円
B276A010(TOWNSシステムV1.1LEVEL20)	20,000円
ライザンバー(0.5ドットスクロール本格シューティングゲーム)	8,800円
AYA(本格アニメーションADVゲーム)	8,800円
遥かなるオーガスタ(本格3Dリアルゴルフシュミレーションゲーム)	12,800円
マウスパッド	1,000円
フロッピー収納ケース(80枚収納可能、鍵付)	2,980円
TOWNSメンテナンスキット2	サービス
定価合計	562,180円

ウェーブ・アイ特価

9,000円×24回	ボーナス22,900円×4回
6,000円×36回	ボーナス17,100円×6回
4,000円×48回	ボーナス17,400円×8回
5,700円×60回	ボーナス　なし

プラン887 FM-TOWNS-2 すぐに始めるHabitatセット TELにて

FM-TOWNS-2(32ビットCPU80386搭載、FDD2機)	398,000円
FMT-DP531(ドットピッチ0.38ミリ、高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB101(JIS配列キーボード)	20,000円
B276A010(TOWNSシステムV1.1LEVEL20)	20,000円
TOWNS V-NET(ビジュアル通信ソフト)	18,000円
富士通Habitatシステム	6,800円
COMSTARZ2424/5(2400bpsクラス5対応)	44,800円
遥かなるオーガスタ(本格3Dリアルゴルフシュミレーションゲーム)	12,800円
マウスパッド	1,000円
フロッピー収納ケース(80枚収納可能、鍵付)	2,980円
TOWNSメンテナンスキット2	サービス
定価合計	614,180円

ウェーブ・アイ特価

9,000円×24回	ボーナス34,300円×4回
7,000円×36回	ボーナス19,000円×6回
5,000円×48回	ボーナス17,600円×8回
6,600円×60回	ボーナス　なし

プラン888 FM-TOWNS-2 激安C-TARCEセット TELにて

FM-TOWNS-2(32ビットCPU80386搭載、FDD2機)	398,000円
FMT-DP531(ドットピッチ0.38ミリ、高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB101(JIS配列キーボード)	20,000円
B276A010(TOWNSシステムV1.1LEVEL20)	20,000円
C-TRACE-TOWNS	68,000円
FMT-351(数値演算プロセッサー)	120,000円
FMT-412(ビデオカードスーパーインポーズデジタイズ機能)	40,000円
FMPR-204B(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	80,000円
FM60-711(プリンター接続ケーブル)	6,800円
マウスパッド	1,000円
フロッピー収納ケース(80枚収納可能、鍵付)	2,980円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
TOWNSメンテナンスキット2	サービス
定価合計	846,980円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×36回	ボーナス21,400円×6回
10,000円×48回	ボーナス12,800円×8回
8,000円×60回	ボーナス13,000円×10回
8,800円×72回	ボーナス　なし

プラン882 FM-TOWNS-2H 本格ビジュアルアートセット TELにて

FM-TOWNS-2H(40MBハードディスク内蔵)	548,000円
FMT-DP532(ドットピッチ0.26ミリ、高解像度CRT)	138,000円
FMT-KB105(JIS配列キーボード、テンキー付)	30,000円
B276A010(TOWNSシステムV1.1LEVEL20)	20,000円
AP-850PC(80桁、48ドットカラー熱転写プリンタ)	96,800円
PRINT-BOY(PC対応プリンタインターフェースボード)	24,800円
GT-1000(A7サイズ、フルカラースキャナー、自動読み取り機能)	79,800円
#5220(スキャナー接続ケーブル)	7,500円
FMT-412(ビデオカード、スーパーインポーズ・デジタイズ機能)	40,000円
TOWNS-PAINT(高機能グラフィック作成ソフト)	38,000円
G5(ワープロデータベースなど多彩なソフト)	38,000円
オペレーションウルフ(人気のアーケードゲーム)	9,800円
STM-CITY(パソコンの中に町を建設、繁栄崩壊はアナタ次第)	8,800円
マウスパッド	1,000円
フロッピー収納ケース(40枚収納可能)	2,980円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
TOWNSメンテナンスキット2	サービス
定価合計	1,083,880円

ウェーブ・アイ特価

19,000円×36回	ボーナス34,700円×6回
15,000円×48回	ボーナス26,000円×8回
10,000円×60回	ボーナス37,200円×10回
14,000円×72回	ボーナス　なし

プラン883 FM-TOWNS-2H 本格プログラマーセット TELにて

FM-TOWNS-2H(40MBハードディスク内蔵)	548,000円
FMT-DP531(ドットピッチ0.38ミリ、高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB105(JIS配列キーボード、テンキー付)	30,000円
B276A010(TOWNSシステムV1.1LEVEL20)	20,000円
B276A100(日本語MS-DOS Ver3.1)	18,000円
High C(本格32ビットCPU用C言語ソフト)	40,000円
TOWNS386ASM TOOL KIT	80,000円
RED2(フルスクリーンエディタ)	38,000円
HG-3000PC(136桁、24ドット超高速インクジェットプリンタ)	248,000円
PRINT-BOY(PC対応プリンタインターフェースボード)	24,800円
オペレーションウルフ(人気のアーケードゲーム)	9,800円
AYA(映像が動き続ける究極のADVゲーム)	8,800円
マウスパッド	1,000円
フロッピー収納ケース(40枚収納可能)	2,980円
TOWNSメンテナンスキット2	サービス
定価合計	1,159,180円

ウェーブ・アイ特価

20,000円×36回	ボーナス30,300円×6回
15,000円×48回	ボーナス27,200円×8回
12,500円×60回	ボーナス23,200円×10回
14,200円×72回	ボーナス　なし

お申し込みは料金無料のフリーコール又は、フリーダイヤルで！
0120-00-9898
0088-22-5555

受付時間
AM10:00～PM9:00

藤　沢 0466(43)1775
札　幌 011(771)4971
盛　岡 0196(24)3172
仙　台 022(267)5371
新　潟 0252(75)5076
東　京 03 (226) 9286
静　岡 0542(54)0696
名古屋 052(581)4325
大　阪 06 (362) 5057
広　島 082(293)0811
福　岡 092(481)0502
FAX 0466(43)1265

18歳未満の方は保護者とご一緒にお電話下さい 〈特価は税別〉

新歩人の情報ターミナル
未来をクリエイトする
WAVE EYE
ウェーブ・アイ
〒252神奈川県藤沢市湘南台1-10-1
振込銀行▶ 横浜銀行 湘南台支店 当座000467 (株)ウェーブ・アイ

ON FREEDIAL!! 0120-00-9898 0088-22-5555



PRESENTATION

ワールド イン アオヤマにおまかせください。

WORLD IN AOYAMA

FOR THE EVOLUTION OF YOURLIFE

実績のメンテナンス／完全バックアップシステム

最新のフリーオーダーシステム。

各アイテムゾーンからご希望の商品をお選び下さい。過去の豊富な販売実績をもとに、厳選した商品群からビジネスに、ホビーに、プライベートにと、用途に合わせて設定致します。もちろん、当社オリジナルコースのお申込みも大歓迎。セットを組めばずっとお得になります。

全店統一のサービス／見て、触れて、納得。

ショールームでは、お客様に一切声をかけないこともサービスのひとつと思っております。ズラリ勢揃いしたハード&ソフトの中から、ご自身の目でじっくりとお選び下さい。

業界一番のスーパー金利クレジットで…。

ご都合に合わせてお支払い金額、回数を設定できます。社会人のお客様だけでなく、大学生のお客様からキャンパスクレジットをご利用いただけます。少しでも審査をかんたんに…。ロータスクレジットはワールド イン アオヤマのオリジナルプランニングにより、業界一のスーパー超低金利手数料が実現したものです。もちろんボーナス一括、または二括のお申し込みもOKです。 ※キャンパスクレジットの場合、金額に上限があります。

ゆっくり、お支払いは8ヵ月先からでもOK。

今すぐ商品は欲しいのだけれども…。その様なお客様のお支払いプランに合わせて、最長8ヶ月先からのお支払いが可能です。

グーンとお得な下取りシステム。

今お持ちの機種を高額下取り。わずかな予算でシステムアップ。差額はクレジットでもOKです。

アフターサポートも電話1本で。

もしご使用中、機種に異常や疑問を感じられた場合、どんな小さなことでもご質問下さい。 ※一部出張出来ないメーカー商品もございます。

CLUB246"会員専用ダイアルシステム。

お客様とのふれあいを大切にするために、会員の方のみの専用ダイアルを設けています。次回のご購入を一層スムーズにするために会員価格にての販売、下取りを行なっています。一人でも多くのお客様にご利用していただきたいサービスです。

もしも初期不良があったら…最長の1ヵ月間。

万一の初期不良の場合にも、バックアップは万全です。お買い上げ1ヵ月以内でしたら新品と交換致します。1週間以内の不良の場合、こちらからお荷物を引き取りにお伺い致します。また初期不良交換システムは、1ヵ月間を実施しており、いざと言う時のアオヤマです。※ソフト及び中古商品に関しましては1ヵ月サービスは実施しておりません。

全商品一年間の総合保険付。

ワールド イン アオヤマは東京海上火災保険と提携し、すべての製品を一年間の保険付で販売しています。商品が、火災・落雷・爆発・破損・盗難・水漏れ等のような損害を受けた場合には保険金が支払われます。これは業界で唯一のもの、ぜひご利用下さい。

SHOP INFORMATION

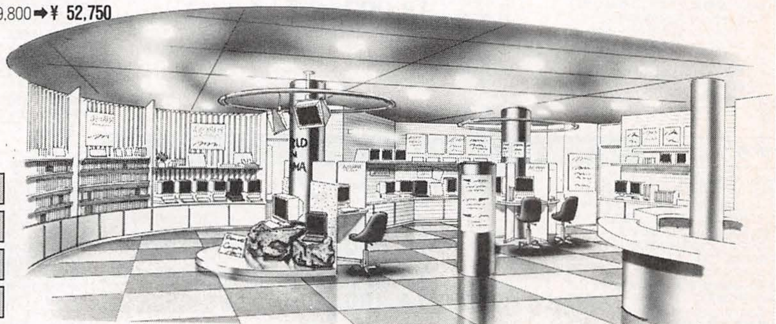
北海道文化放送 ニュース最終版 フジテレビ系 テレビ北海道 テレビ東京系 FM福岡 CM放送中

北海道受注センター お電話ご注文(11:00～21:00) 011-251-6771

福岡受注センター お電話ご注文(11:00～19:30) 092-672-7771

今月の全店統一価格

NEC PC-9801 RS21…定価￥398,000➡¥268,000
NEC PC-TV354……定価￥110,000➡¥ 69,800
EPSON GT1000………定価￥ 79,800➡¥ 52,750



旭川店 0166-25-7771
札幌店 011-251-1777
池袋店 03-989-1123
福岡店 092-716-7771

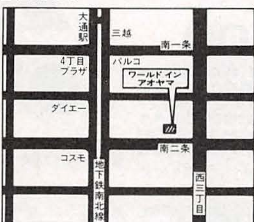
●北海道：札幌店 TEL.011-251-1777
札幌市中央区南2条西3丁目リンクエギビル3F
■営業時間／11:00～19:30

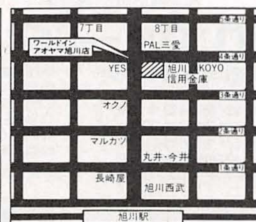
●北海道：旭川店 TEL.0166-25-7771
旭川市4条8丁目ツジビル
■営業時間／11:00～19:00

●東京：池袋店・USED店
豊島区東池袋1-28-6 東急ハンズ隣
■営業時間／11:00～19:00

●九州：福岡ショールーム TEL.092-716-7771
福岡市中央区赤坂1-11-13 赤坂ウイングビル4F ●地下鉄赤坂駅下車1分
■営業時間／11:00～19:30











FAXでの御注文、お問い合せも承っております。 FAX. 札幌 011-232-8040 FAX. 旭川 0166-23-8040 FAX. 東京 03-985-5221 FAX. 福岡 092-712-0310

★この誌面に掲載の商品の価格には消費税は含まれておりません。

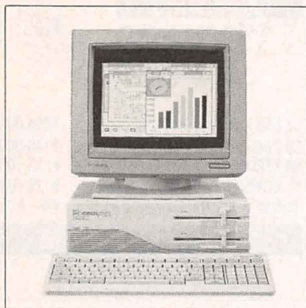
東京都豊島区東池袋1-27-12 明治生命池袋ビル 〒170
池袋店 東京都豊島区東池袋1-28-6 〒170
福岡ショールーム 福岡市中央区赤坂1-11-13 〒810
ソフト店 東京都豊島区池袋パールシティ 〒170

NECパーソナルコンピュータ PC-9800シリーズ

PC-9801RX21 RS21 RA21

NEC

新製品information ★PC-9801N〔98ノート〕定価¥248,000 ★PC-9801RX21 定価¥338,000 ★PC-9801RX51 定価¥508,000 ★PC-9801RS21 定価¥398,000 ★PC-9801RA21 定価¥498,000



RXお好みのワープロをつけてベーシックセット
PC-9801RX21 Aコース

PC-9801RX21〔本体〕…………¥338,000
PC-KD854N〔0.39ノングレアディスプレー〕…¥84,800
VP-1350pc〔136桁24シリアルプリンター〕…¥96,800
日本語MS-DOSver3.3B〔PS98-017-HMW〕·¥17,000
PCマウス〔200カウントマウス〕…………¥6,800

合計 ¥543,400 ➡ ¥365,000

¥3,700×60回	㋭¥25,000×10回 頭なし
¥8,600×54回	㋭なし 頭なし

スプリング特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

RXおシャレなパソコン通信セット
PC-9801RX21 Bコース

PC-9801RX21〔本体〕…………¥338,000
CU-14FD〔0.31ディスプレー〕…………¥74,800
日本語MS-DOSver3.3B〔PS98-017-HMW〕·¥17,000
PCマウス〔200カウントマウス〕…………¥6,800
MD24FP4〔2400bps超薄型モデム〕……¥39,800
BEE TERM〔ファイル管理通信ソフト〕……¥18,000

合計 ¥494,400 ➡ ¥338,000

¥5,000×42回	㋭¥30,000×7回 頭なし
¥8,800×48回	㋭なし 頭なし

スプリング特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

RX EMSフル活用セット
PC-9801RX21 Cコース

PC-9801RX21〔本体〕…………¥338,000
CU-14FD〔0.31ディスプレー〕…………¥74,800
PC-PR201J〔136桁シリアルプリンター〕……¥215,000
日本語MS-DOSver3.3B〔PS98-017-HMW〕·¥17,000
PCマウス〔200カウントマウス〕…………¥6,800
PC-34H2M〔EMS2M増設ラム〕…………¥59,000
IOS-10Ⅱ〔EMSソフト〕…………¥8,000
1-2-3R2, 1J PLUS〔表計算の決定版〕……¥98,000
一太郎ver 4.3〔ご存知一太郎最新版〕··¥58,000

合計 ¥874,600 ➡ ¥613,000

¥9,100×60回	㋭¥25,000 頭なし
¥9,700×42回	㋭¥50,000×7回 頭なし

スプリング特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

RX HOTなゲームで熱くなれセット
PC-9801RX21 Dコース

PC-9801RX21〔本体〕…………¥338,000
PC-KD854N〔0.39ノングレアディスプレー〕··¥84,800
TN-F1〔サウンドボード〕…………¥18,000
PCマウス〔200カウントマウス〕…………¥6,800
大戦略III〔シミュレーションの決定版〕……¥9,800
信長の野望戦国群雄伝〔光栄の売れ筋ソフト〕¥9,800
遥かなるオーガスタ〔ポリスによるリアル3Dゴルフ〕·¥12,800

合計 ¥480,000 ➡ ¥324,900

¥4,300×48回	㋭¥25,000×8回 頭なし
¥7,100×60回	㋭なし 頭なし

スプリング特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

RS 図形ワープロバッチリセット
PC-9801RS21 Aコース

PC-9801RS21〔本体〕…………¥398,000
CU-14FD〔0.31ディスプレー〕…………¥74,800
AP-850PC〔48熱転写カラー〕…………¥96,800
PC-マウス〔200カウントマウス〕…………¥6,800
一太郎ver4.3〔ご存知一太郎最新版〕··¥58,000
花子ver2.0〔図形処理おまかせ〕………¥58,000
MEMORY-PRO386〔仮想EMS設定ソフト〕··¥10,000

合計 ¥702,400 ➡ ¥498,000

¥8,300×36回	㋭¥50,000×6回 頭なし
¥10,800×60回	㋭なし 頭なし

スプリング特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

RS オシャレな通信セット
PC-9801RS21 Bコース

PC-9801RS21〔本体〕…………¥398,000
CU-14FD〔0.31ディスプレー〕…………¥74,800
日本語MS-DOSver3.3B〔PS98-017-HMW〕·¥17,000
PC-マウス〔200カウントマウス〕…………¥6,800
MD24FP4〔200bps超薄型モデム〕……¥39,800
BEE TERM〔ファイル管理通信ソフト〕……¥18,000

合計 ¥554,400 ➡ ¥392,000

¥5,200×60回	㋭¥20,000×10回 頭なし
¥13,200×36回	㋭なし 頭なし

スプリング特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

RAパーフェクトシステムセット
PC-9801RA21 Aコース

PC-9801RA21〔本体〕…………¥498,000
CU-14FD〔0.31ディスプレー〕…………¥74,800
TRUST80S〔超高速HDD〕…………¥198,000
IO-735X〔カラーイメージジェット〕…………¥248,000
GT-1000〔スキャナー、ケーブル付〕………¥87,300
日本語MS-DOSver3.3B〔PS98-017-HMW〕·¥17,000
MEMORY-PRO386〔仮想EMS設定ソフト〕··¥10,000
一太郎ver4.3〔ご存知一太郎最新版〕···¥58,000
花子ver2.0〔図形処理おまかせ〕………¥58,000
THE CARD 3〔人気のカード型DB〕………¥48,000
PCマウス〔200カウントマウス〕…………¥6,800

合計 ¥1,303,900 ➡ ¥968,000

¥12,500×60回	㋭¥50,000×10回 頭なし
¥20,000×42回	㋭¥50,000× 7回 頭なし

スプリング特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

PC-9801／PC-286ソフト&周辺機器

PC-9801-26K	NEC製サウンドボード	¥25,000 ➡ ¥19,900
TN-F3	NEC完全コンパチサウンドボード	¥18,000 ➡ ¥14,800
PC-9872R	NEC製マウス	¥10,000 ➡ ¥8,500
NT-98マウス	マウス	¥6,800 ➡ ¥3,600
LGA-91	ビデオ入力用ボード	¥24,800 ➡ ¥19,800
EMJ-2000mk Ⅲ	EMS/プロテクト/ハイレゾ対応ソフト付	¥44,800 ➡ 現金特価
PIO-PC34H/2MA	EMS/プロテクト/ハイレゾ対応ボード	¥40,000 ➡ 現金特価
MEMORY-PRO386	仮想EMS設定ソフト	¥10,000 ➡ ¥8,000
EX301〔CRC〕	3.5インチシングルドライブ	¥39,800 ➡ ¥25,800
EX501〔CRC〕	5インチシングルドライブ	¥39,800 ➡ ¥25,800
GT-6000	A4版フルカラーイメージスキャナ	¥178,000 ➡ 現金特価
GT-1000	GF300V準拠カラースキャナ	¥79,800 ➡ ¥55,000
PC-PR101TL3	10インチカラー熱転写プリンター	¥69,800 ➡ 現金特価
AP-850PC	48ドットカラー熱転写プリンター	¥94,800 ➡ 現金特価
VP-2050PC	漢字110字/秒15インチカラープリンター	¥158,000 ➡ 現金特価
BJ-130J	15インチバブルジェットプリンター	¥198,000 ➡ ¥137,000
CE-256〔メルコ製〕	パーソナルユースプリンタバッファ256kb	¥39,800 ➡ 現金特価
エコロジーⅡ	フロッピー/HDDファイル管理ユーティリティ	¥28,000 ➡ 現金特価
ノストラダムス	不連続ファイル再配置ユーティリティ	¥28,000 ➡ 現金特価
WD-40LTD	40MB 28msec SCS1インターフェイス付	¥135,000 ➡ 現金特価
PD-100S〔SCS1〕	100MB HDD 12msec 286/98対応	¥198,000 ➡ 現金特価
LIHC-40JR	拡張スロット内蔵 40MB HDDロジテック	¥112,000 ➡ 現金特価
SR-40	40MB HDD ICM 286/98対応	¥118,000 ➡ 現金特価
SR-80	80MB HDD ICM 286/98対応	¥198,000 ➡ ¥145,000
MD-1200AⅢ	1200bps オムロン	¥24,800 ➡ ¥15,200
SR-240AT	2400bps モデム・エプソン	¥59,800 ➡ ¥29,800
MD-12FS	1200bps モデム オムロン	¥21,000 ➡ ¥15,800
Dyna Book J3100SS〔本体〕		¥198,000 ➡ ¥189,000
本体を御購入のお客様20名様に限り一太郎dash〔一太郎最新バージョン〕¥39,000を販売価格¥9,000にて御奉仕させて頂きます。		
セット販売価格（J3100SS＋一太郎dash）		¥198,000

ワープロソフト		データベース		ミュージック・通信/他	
PIEXE	¥48,000 ➡ ¥34,500	VP.プランナー	¥36,000 ➡ ¥28,800	COM ON MUSIC	¥38,000 ➡ 現金特価
一太郎dash	¥39,000 ➡ 現金特価	n松	¥38,000 ➡ 現金特価	ミュージくん	¥98,000 ➡ ¥75,000
一太郎V4.2	¥58,000 ➡ 現金特価	THE CARD 3	¥48,000 ➡ 現金特価	まいとーく	¥28,000 ➡ 現金特価
アシストワード	¥9,700 ➡ 現金特価	Lotus1-2-3R2.2J	¥98,000 ➡ 現金特価	PARTY	¥24,000 ➡ 現金特価
CANDY 4	¥58,000 ➡ 現金特価	Let'sアイリス30	¥42,000 ➡ ¥31,500	日本語MS-DOS	¥18,000 ➡ 現金特価

上記商品は、クレジット・代金引換システム共に取り扱っております。くわしくは、お電話にてお問い合せ下さい。

PC-286

EPSON

新製品information ★PC-286NOTE 定価¥458,000 ★PC-286LF 定価¥388,000 ★PC-386LS 定価¥538,000 ★PC-386V 定価¥498,000 ★PC-286UX 定価¥268,000

286 標準ワープロ・データベースセット
PC-286VF 新Eコース

PC-286VF STD〔本体〕…………¥298,000
CU-14FD〔0.31ピッチカラーディスプレーチルド付〕¥74,800
PCM31〔EPSON MS-DOS Ver4.1〕………¥18,000
AP-550EXPC〔24熱転写カラー〕…………¥64,800
アシストカルク〔ロータスライクな表計算ソフト〕¥9,700
アシストワード〔低価格ワープロソフト〕···¥9,700
PCマウス〔200カウントマウス〕…………¥6,800

合計 ¥481,800 ➡ ¥287,400

¥4,900×60回	㋭¥10,000×10回 頭なし
¥10,200×36回	㋭なし 頭なし

スプリング特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

286 EMSフル活用セット
PC-286VF 新Fコース

PC-286VF STD〔本体〕…………¥298,000
CU-14FD〔0.31ピッチカラーディスプレーチルド付〕¥74,800
VP-1350PC〔136桁シリアルプリンター〕……¥96,800
PCM31〔EPSON MS-DOS Ver4.1〕………¥18,000
PC-34H2M〔EMS2M増設ラム〕…………¥59,000
IOS-10Ⅱ〔EMSソフト〕…………¥8,000
アシストカルク〔ロータスライクな表計算ソフト〕¥9,700
アシストワード〔低価格ワープロソフト〕····¥9,700
PCマウス〔200カウントマウス〕…………¥6,800

合計 ¥580,800 ➡ ¥359,800

¥5,400×48回	㋭¥25,000×8回 頭なし
¥12,300×36回	㋭なし 頭なし

スプリング特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

286 オシャレなパソコン通信セット
PC-286VF 新Cコース

PC-286VF STD〔本体〕…………¥298,000
PC-KD854N〔0.39ノングレアディスプレー〕··¥84,800
PCM31〔EPSON MS-DOS Ver4.1〕………¥18,000
PCマウス〔200カウントマウス〕…………¥6,800
MD24FP4〔2400bps超薄型モデム〕……¥39,800
BEE TERM〔ファイル管理通信ソフト〕……¥18,000

合計 ¥465,400 ➡ ¥275,900

¥3,600×48回	㋭¥22,000×8回 頭なし
¥9,300×24回	㋭¥26,000×4回 頭なし

スプリング特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

286 HOTなゲームで熱くなれセット
PC-286VF Dコース

PC-286VF STD〔本体〕…………¥298,000
PC-KD854N〔0.39ノングレアディスプレー〕··¥84,800
TN-F1〔FM音源ボード〕…………¥18,000
大戦略III〔シミュレーションの決定版〕···¥9,800
信長の野望戦国群雄伝〔光栄の売れ筋ソフト〕¥9,800
遥かなるオーガスタ〔ポリスによるリアル3Dゴルフ〕·¥12,800
PCマウス〔200カウントマウス〕…………¥6,800

合計 ¥440,000 ➡ ¥256,000

¥3,000×54回	㋭¥19,000×9回 頭なし
¥8,800×36回	㋭なし 頭なし

スプリング特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

限定20台 EPSON SR-120PH〔1200ボー電話機付モデム〕定価¥44,800➡¥23,000 **限定10台** OMRON MD24FS4〔2400ボーモデム〕定価¥44,800➡¥34,800
限定5台 EPSON SR-240AT〔2400ボーモデム〕定価¥59,800➡¥29,800

ご注文はご来店でもご電話でも…

電話受付時間 ■月曜日～金曜日 10：30～20：30 ■土・日曜日・祭日 10：30～19：00

PC-9801/PC-286お問い合せ・御注文
03-986-9801

お客様相談室
03-987-7795

すでにご注文いただいている商品のお届け時期（納期）や、メンテナンス、その他のお問い合せは上記へお電話下さい。(10:30～19:00)土・日・祭（休み）

WORLD IN AOYAMA
FOR THE EVOLUTION OF YOURLIFE

9801/286専用ダイアル

札幌 011-251-6771	大阪 06-264-7771
仙台 022-227-7131	広島 082-261-7771
長野 0262-84-7771	福岡 092-672-7771
東京 03-987-7771	東京 03-987-7771

USED SHOP 東京都豊島区東池袋1-28-1タクトビル3F　札幌店 札幌市中央区南2条西3丁目　旭川店 旭川市4条8丁目　株式会社 ワールド イン アオヤマ

●正社員・アルバイト募集中 ●「育ち盛りのワールド イン アオヤマで活躍しよう」総務課03-986-6101
●クレジット例には、消費税及び送料等が全て含まれております。このままの金額で月々お支払い下さい。 ★各店にてEPSONブースを常設、よりわかりやすく商品の御説明をいたしております。

X68000

買ったお客様でしかわからないこのサービス！――ぜったいX68000を買うならアオヤマがオトク

● 以前当社にてX68000及びX-1を御購入いただいたお客様に限り、CZ-8PC4（定価￥99,800）を大特価にてお届けいたします。会員の方は会員ダイアルにてCall！

● X68000をセットでお買い上げいただいたお客様に限り、アスキーターボステックを特価￥4,300、XE-1PROを特価￥6,700またCTRACEを特価￥47,800にてお届けいたします。御注文の際に合わせてお申し込み下さい。

X68000及びFM-TOWNS全国出張サポート

ワールド イン アオヤマには、X68000、TOWNS専門スタッフが常時待機。購入のアドバイスから新作ソフト情報まで、購入後のサービスが全く違います。会員のお客様には会員ダイアルも合わせてご利用下さい。

私共にて購入いただきましたX68000及びFM-TOWNSはどこでも出張サポートが受けられます。

シャープ X PRO SHOP：富士通 FM-SHOP会加入のプロショップです。



X68000には、ブラックとオフィスグレーの2カラーがあります。

X68000PRO II 新Kコース

CZ-653C〔本体〕…………………¥285,000
CZ-604D〔0.31ステレオスピーカ付ディスプレー〕·¥ 94,800
御希望ゲームソフト〔人気ソフト上記よりお選び下さい〕¥サービス

合計 ¥379,800 ➡ 現金特価
安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

X68000PRO II 新Lコース

CZ-653C〔本体〕…………………¥285,000
CZ-605D〔0.39ステレオスピーカ付テレビ〕··¥ 115,000
住友3M5′2HDブランクディスケット ··¥ 18,000
御希望ゲームソフト〔人気ソフト上記よりお選び下さい〕¥サービス

合計 ¥418,000 ➡ 現金特価
安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

X68000PRO II 新Fコース

CZ-653C〔本体〕…………………¥285,000
CU-21HD-BK〔ステレオスピーカー付21インチディスプレー〕··¥148,000
AN-8TU〔TVチューナー〕…………………¥ 33,100
住友3M5′2HDブランクディスケット·····¥ 18,000
御希望ゲームソフト〔人気ソフト上記よりお選び下さい〕¥サービス

合計 ¥484,100 ➡ 現金特価
安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

X68000PRO II 新Bコース

CZ-653C〔本体〕…………………¥285,000
CZ-604D〔0.31ステレオスピーカ付ディスプレー〕·¥ 94,800
CZ-8NJ2〔インテリジェントコントローラー〕····¥ 23,800
ナイトアームズ…………………¥ 9,700
サンダーブレード…………………¥ 9,500
スーパーハングオン…………………¥ 7,800
パックマニア…………………¥ 7,800
ジェノサイド…………………¥ 8,800
ヴァリスII…………………¥ 9,800
住友3M5′2HDブランクディスケット··¥ 18,000
御希望ゲームソフト…………………サービス

合計 ¥475,000 ➡ 現金特価
安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

X68000PRO II 新Eコース

CZ-653C〔本体〕…………………¥285,000
CZ-605D〔0.39ステレオスピーカ付テレビ〕··¥ 115,000
上海II…………………¥ 6,800
倉庫番パーフェクト…………………¥ 6,800
TETRIS…………………¥ 6,800
信長の野望戦国群雄伝…………………¥ 9,800
スーパー大戦略68K…………………¥ 8,800
住友3M5′2HDブランクディスケット··¥ 18,000
御希望ゲームソフト…………………サービス

合計 ¥457,000 ➡ 現金特価
安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

X68000PRO II 新O（オー）コース

CZ-653C〔本体〕…………………¥285,000
CU-21HD〔21インチステレオスピーカー付ディスプレー〕··¥148,000
CZ-6TU〔TVチューナー〕…………………¥ 33,100
CZ-8NJ2〔インテリジェントコントローラー〕··¥ 23,800
スーパーハングオン…………………¥ 7,800
サンダーブレード…………………¥ 9,500
住友3M5′2HDブランクディスケット··¥ 18,000
御希望ゲームソフト…………………サービス

合計 ¥525,200 ➡ 現金特価
安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

X68000EXPERT II 新Dコース

CZ-603C〔本体〕…………………¥338,000
CZ-604D〔0.31ステレオスピーカ付ディスプレー〕·¥ 94,800
住友3M5′2HDブランクディスケット··¥ 18,000
御希望ゲームソフト〔人気ソフト上記よりお選び下さい〕¥サービス

合計 ¥450,800 ➡ 現金特価
安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

X68000EXPERT II 新Cコース

CZ-603C〔本体〕…………………¥338,000
CZ-605D〔0.39ステレオスピーカ付テレビ〕··¥ 115,000
住友3M5′2HDブランクディスケット·····¥ 18,000
御希望ゲームソフト〔人気ソフト上記よりお選び下さい〕¥サービス

合計 ¥471,000 ➡ 現金特価
安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

X68000EXPERT II 新R（アール）コース

CZ-603C〔本体〕…………………¥338,000
CZ-605D〔0.39ステレオスピーカ付テレビ〕··¥ 115,000
リップスティックアドベンチャー……¥ 6,800
ヴァリスII…………………¥ 9,800
V′BALL…………………¥ 7,900
パワフル麻雀2…………………¥ 7,800
住友3M5′2HDブランクディスケット··¥ 18,000
御希望ゲームソフト…………………サービス

合計 ¥503,300 ➡ 現金特価
安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

X68000EXPERT II 新Hコース

CZ-613C〔本体：40MHDD付〕…………¥448,000
CZ-605D〔0.39ステレオスピーカ付テレビ〕··¥ 115,000
住友3M5′2HDブランクディスケット··¥ 18,000
御希望ゲームソフト〔人気ソフト上記よりお選び下さい〕¥サービス

合計 ¥581,000 ➡ 現金特価
安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

X68000 HDDモデル基本セット 新X（エックス）コース

CZ-613C〔本体：40MHDD付〕…………¥448,000
CZ-604D-BK〔0.31ステレオスピーカ付ディスプレー〕¥ 94,800
住友3M5′2HDブランクディスケット··¥ 18,000
御希望ゲームソフト…………………¥サービス

合計 ¥560,800 ➡ 現金特価

全国出張サポート

★

私共にてご購入いただいたX68000は全国出張サポートがうけられます。

X68000お買上げのお客様へ

上記コースで御希望ソフトは「ニュージーランドストーリー」「沙羅曼蛇」「ツインビー」「フルスロットル」「パックマニア」「ビーチバレー」「アルカノイド」「熱血高校ドッチボール」のうちいずれかからお選び下さい。

通信セット〔ソフトX Talk-68K（¥12,800）＋モデム MD12FS1200ボモデム（¥21,000）〕➡¥27,300
X68000接続電子手帳セット〔ケーブルCE-200L（¥2,500）＋サイバーノート68K（¥19,800）＋電子手帳PA-8500（¥28,000）〕➡¥37,600
★CU-21HD〔ステレオスピーカ付21インチディスプレー〕…￥148,000➡現金大特価　★CZ-604D〔ステレオスピーカ付603Dディスプレー〕…￥93,000➡現金大特価

今月の限定お買得品

CZ-8PC4 新製品

48ドット熱転写カラープリンター

定価合計 ￥99,800 ➡ 現金特価	
￥3,800×24回	㊍なし ㊑なし
￥7,100×12回	㊍なし ㊑なし

SHARP
CZ-8PC3

¥45,800

24ドット熱転写カラープリンター
定価合計 ￥69,800 ➡ ¥45,800

SHARP
X68000 限定コース Qコース

CZ-652CGY〔本体〕…………………¥298,000
CZ-611DGY〔0.31カラーディスプレー〕··¥134,000

合計 ￥432,000 ➡ ¥261,000
クレジットでもお申し込みいただけます。

★この誌面に掲載の商品の価格には消費税は含まれておりません。

■他店とは比較のできない厳選された商品です。

X68000をはじめソフト&周辺機器類は、当社池袋店・札幌店・旭川店・千葉店にて実演中です。各店X68000コーナーが常設されております。

X68000ソフト&周辺機器

Kamkaze	￥ 68,000 ➡ 現金特価	Communication PRO68K	￥ 19,800 ➡ 現金特価	ユニバーサル1/0ボード	￥ 39,800 ➡ 現金特価
サウンドPRO 68K	￥ 15,800 ➡ 現金特価	インテリジェントコントローラー	￥ 23,800 ➡ ¥18,900	MT-32（ローランドデジタルシンセサイザ）	￥ 64,000 ➡ ¥55,000
Z′s STAFF PRO68X	￥ 58,800 ➡ ¥40,800	トラックボール	￥ 13,800 ➡ ¥12,000	RS232Cボード	￥ 49,800 ➡ 現金特価
C compiler PRO68K	￥ 39,800 ➡ 現金特価	MUSIC PRO MIDI	￥ 28,800 ➡ 現金特価	数値演算プロセッサー	￥ 79,800 ➡ 現金特価
ミュージックPRO68K	￥ 18,800 ➡ 現金特価	MIDIボード	￥ 26,800 ➡ 現金特価	FAXボード	￥ 79,800 ➡ ¥63,000
BUSINESS PRO68K	￥ 68,000 ➡ 現金特価	ミュージックスタジオPRO	￥ 25,800 ➡ 現金特価	CZ-611D-GY	￥134,000 ➡ ¥74,800
OS-9/X68000	￥ 29,800 ➡ 現金特価	カラーイメージユニット	￥ 69,800 ➡ 現金特価	CZ-613D	￥135,000 ➡ 現金特価
C-TRACE	￥ 68,000 ➡ ¥47,800	1MB RAMボード	￥ 38,000 ➡ 現金特価	カラーイメージスキャナ	￥188,000 ➡ 現金特価
DATA PRO68K	￥ 58,000 ➡ 現金特価	2MB RAMボード	￥ 79,800 ➡ 現金特価	たーみのる〔通信ソフト〕	￥ 12,800 ➡ 現金特価
CARD PRO68K	￥ 29,800 ➡ 現金特価	4MB RAMボード	￥138,000 ➡ 現金特価	40MBハードディスクXstor	￥118,000 ➡ ¥94,400
Sampling PRO68K	￥ 17,800 ➡ 現金特価	拡張1/0ボックス	￥ 88,000 ➡ 現金特価	MD12FS（1200ボモデム）	￥ 21,000 ➡ 現金特価
NEW Printshop PRO68K	￥ 19,800 ➡ 現金特価	GP-1Bボード	￥ 59,800 ➡ 現金特価	MD24FP4（2400ボモデム）	￥ 39,800 ➡ 現金特価

X68000シリーズ&X-1シリーズ周辺機器

CZ-6PV1	カラービデオプリンター	￥198,000 ➡ 現金特価	CZ-8BV2	カラーイメージボード	￥ 39,800 ➡ ¥32,800
AN-S100	アンプ内蔵スピーカ〔ステレオ〕	￥ 36,600 ➡ ¥29,800	CZ-8BS1	ステレオタイプFM音源カード	￥ 23,800 ➡ 現金特価
BF-68PRO	高性能CRTフィルター	￥ 19,800 ➡ ¥16,800	CZ-8PG1	24ドットカラー漢字プリンター	￥130,000 ➡ 現金特価
ジョイスティック	アスキーターボステック	￥ 6,800 ➡ ¥ 5,440	CZ-8PG2	24ドットカラー漢字15インチプリンター	￥160,000 ➡ 現金特価
X-1/X68000	ジョイカード（延長コード付）	￥ 3,200 ➡ ¥ 2,900	VP-1350X-68000	24ドット15インチ漢字プリンター〔ケーブル付〕	￥103,600 ➡ ¥72,000

下記周辺機器は現金特価をお電話にてお問い合せ下さい。本体と合せてお申込みの場合は、クレジット及び代金引換にてお承ります。

組合せ自由
各コース以外の組合せもコースをベースに周辺を合せたセット……
お支払いだって御希望のパターンをお組みいたします。
さあ、ご相談もお見積りも受注センターもしくは各店へお気軽に。

激安金利にキャンパスクレジット
手続きカンタン、大学生の為の超低金利クレジット。
20歳以上の学生の方は原則として保証人様には連絡いたしません。

ゆっくり、お支払いは8ヵ月先から
クレジット業界最低の金利を有効に使って、支払いは最長8ヵ月後から始まるクレジットでも。

東京都豊島区東池袋1-27-12 明治生命池袋ビル 〒170　池袋店 東京都豊島区東池袋1-28-6 〒170　ソフト店 東京都豊島区池袋パールシティ 〒170
福岡ショールーム 福岡市中央区赤坂1-11-13 〒810

TOWNSが安い。

FM TOWNSがダンゼンお得



全国出張サポート

★

私共にてご購入いただいた FM-TOWNSは 全国出張サポートがうけられます。

FM-TOWNS1基本セット FM TOWNS Dコース

品名	価格
FM-TOWNS1（本体）	¥268,000
FMT-DP531（0.38ディスプレー）	¥ 89,800
拡張1MB RAM	¥ 60,000
FMT-KB105（キーボード10キー付）	¥ 30,000
システムソフト（B276A020）	¥ 20,000

合計 ¥467,800 ➡ 現金大特価

金利大幅ダウンのクレジットも合せて御利用下さい。

FM-TOWNS2基本セット FM TOWNS Gコース

品名	価格
FM-TOWNS2（本体）	¥328,000
FMT-DP531（0.38ディスプレー）	¥ 89,800
FMT-KB105（キーボード10キー付）	¥ 30,000
システムソフト（B276A020）	¥ 20,000

合計 ¥467,800 ➡ 現金大特価

金利大幅ダウンのクレジットも合せて御利用下さい。

FM-TOWNS2F基本セット FM TOWNS Hコース

品名	価格
FM-TOWNS2F（本体）	¥378,000
FMT-DP531（0.38ディスプレー）	¥ 89,800
FMT-KB105（キーボード10キー付）	¥ 30,000
システムソフト（B276A020）	¥ 20,000

合計 ¥517,800 ➡ 現金大特価

金利大幅ダウンのクレジットも合せて御利用下さい。

パーツセット1 FM TOWNS 1

品名	価格
ターボアウトラン	¥ 9,800
遙かなるオーガスタ	¥12,800
スーパーオデッセイ	¥ 9,700
信長の野望・戦国群雄伝	¥ 11,800
ニュージーランドストーリー	¥ 9,800
FMT-SP101（ステレオスピーカー）	¥29,800

定価合計 ¥83,700 ➡ 現金特価

¥1,600×60回	ボなし 頭なし
¥2,500×36回	ボなし 頭なし

パーツセット2 FM TOWNS 2

品名	価格
広辞苑	¥28,000
CD辞書検索パッケージV.1.1	¥30,000
現代用語の基礎知識	¥20,000

定価合計 ¥78,000 ➡ 現金特価

¥1,500×60回	ボなし 頭なし
¥2,300×36回	ボなし 頭なし

パーツセット3 FM TOWNS 3

品名	価格
富士通HABITAT（ニフティーサーブ付）	¥ 6,800
PM-1200F（1200bpsモデム）	¥21,000

定価合計 ¥27,800 ➡ 現金特価

¥530×60回	ボなし 頭なし
¥800×36回	ボなし 頭なし

パーツセット4 FM TOWNS 4

品名	価格
EUPHONY（ミュージックソフト）	¥98,000
FM60-401（MIDIカード）	¥40,000
FMT-602（I/O拡張ユニット）	¥49,800
CM-32L（ローランドMIDI音源）	¥69,000
CN-20（ローランドエントリーパッド）	¥22,000
CF-10（ローランドデジタルフューダ）	¥22,000
FMT-SP101（ステレオスピーカー）	¥29,800
MS-DOSV3.1（B276A100）	¥18,000

定価合計 ¥348,600 ➡ 現金特価

¥6,200×60回	ボなし 頭なし
¥9,600×36回	ボなし 頭なし

TOWNS標準セット FM TOWNS Aコース

品名	価格
FM-TOWNS 2F（本体）	¥378,000
FMT-DP531（0.38ディスプレー）	¥ 89,800
FMT-KB205（キーボードテンキー付）	¥ 30,000
TOWNSシステムソフト（B276A020）	¥ 20,000
御希望ゲームソフト	¥ 9,800

合計 ¥527,600 ➡ 現金大特価

金利大幅ダウンのクレジットも合せて御利用下さい。

HABITATと合せて友達と通信セット FM TOWNS B'コース

品名	価格
FM-TOWNS 2F（本体）	¥378,000
FMT-DP531（0.38ディスプレー）	¥ 89,800
FMT-KB205（キーボードテンキー付）	¥ 30,000
システムソフト（B276A020）	¥ 20,000
NIFTY-Serve（ハビタットメンバーズパック） 富士通ハビタット（ビジュアル通信ソフト）	¥ 6,800
PM-1200F（1200bpsモデム）	¥ 21,000
FMT-SP101（アンプ付スピーカー）	¥ 29,800
アフターバーナー	¥ 9,800
御希望ゲームソフト	¥ 9,800

合計 ¥595,000 ➡ 現金大特価

金利大幅ダウンのクレジットも合せて御利用下さい。

ハビタット〔パソコン通信〕システムのマニュアルを各店に用意しております。

TOWNS120%活用FM-OASYS（管理ワープロ）セット FM TOWNS W（ダブル）コース

品名	価格
FM-TOWNS 2F（本体）	¥378,000
FMT-DP531（0.38ディスプレー）	¥ 89,800
FMT-KB205（キーボードテンキー付）	¥ 30,000
システムソフト（B276A010）	¥ 20,000
FM-OASYS V1.0（高機能日本語ワープロソフト）	¥ 55,000
1･2･3リリース2.1J Plus（表計算の決定版）	¥ 98,000
MS-DOS ver3.1（B276A100）	¥ 18,000
FM-PR-40T（136桁24PR-354G同型プリンター）	¥120,000
FM60-711（ケーブル）	¥ 6,800

合計 ¥815,600 ➡ 現金大特価

金利大幅ダウンのクレジットも合せて御利用下さい。

OS1言語お勉強セット FM TOWNS P（ピー）コース

品名	価格
FM-TOWNS 2H（本体）	¥548,000
FMT-DP531（0.38ディスプレー）	¥ 89,800
FMT-KB205（キーボードテンキー付）	¥ 30,000
システムソフト（B276A020）	¥ 20,000
MS-DOS ver3.1（B276A100）	¥ 18,000
Advanced RUN C（人気の言語ソフト）	¥ 29,800
Advanced RUN FORTRAN（人気の言語ソフト）	¥ 29,800

合計 ¥765,400 ➡ 現金大特価

金利大幅ダウンのクレジットも合せて御利用下さい。

■各店X68000コーナー：TOWNSコーナーを常設しております。

●富士通ハビタット及びFM-OASYSのシステムマニュアルカタログを差しあげております。御希望の方は東京都豊島区東池袋1-27-12明治生命ビル ワールド イン アオヤマ お客様相談室内 富士通係へ

下記周辺機器は現金特価をお電話にてお問い合せ下さい。本体と合せてお申込みの場合、クレジット及び代金引換にて承ります。

FM TOWNS ソフト&周辺機器

品名	価格	品名	価格
TOWNS PAINT Ver1.1	¥ 38,000 ➡ 現金特価	拡張 1MB RAM	¥ 60,000 ➡ 現金特価
SOUND Ver1.1	¥ 28,000 ➡ 現金特価	2MB RAM	¥100,000 ➡ 現金特価
VNET Ver1.1	¥ 18,000 ➡ ¥ 14,400	80387数値演算プロセッサ	¥120,000 ➡ 現金特価
MS-DOSエミュレーター Ver1.1	¥ 18,000 ➡ 現金特価	ビデオカード	¥ 35,000 ➡ 現金特価
Lucid ASM & DEBUGER	¥ 24,000 ➡ 現金特価	I/O拡張ユニット（FMT-602）	¥ 49,800 ➡ 現金特価
F-BASIC 386	¥ 25,000 ➡ 現金特価	MIDIカード	¥ 40,000 ➡ 現金特価
C-TRACE TOWNS	¥ 68,000 ➡ ¥ 47,800	カラーイメージスキャナ	¥198,000 ➡ ¥168,000
GEDIT TOWNS	¥ 30,000 ➡ 現金特価	カラー15"漢字プリンター（354G+CL1）	¥190,000 ➡ ¥152,000
EUPHONY II	¥ 98,000 ➡ 現金特価	テンキーパット	¥ 12,000 ➡ ¥ 9,800
TOWNS Telop	¥ 98,000 ➡ 現金特価	PC98用プリンター接続アダプター	¥ 24,800 ➡ 現金特価
テラ・TOWNS	¥ 32,000 ➡ ¥ 23,900	アンプ付スピーカシステム	¥ 29,800 ➡ ¥ 19,700
MUSIC PRO-TOWNS	¥ 19,800 ➡ 現金特価	FMT-121（SCSIカード）	¥ 30,000 ➡ 現金特価
CD Word	¥100,000 ➡ 現金特価	FM-DOWN TOWNS 40M HDD	¥118,000 ➡ ¥ 94,400
Together	¥ 28,000 ➡ 現金特価	My Fair Lady（英会話ソフト）	¥ 28,000 ➡ ¥ 22,500
芸達者 TOWNS	¥ 22,600 ➡ 現金特価	「G5」（ハイパワープロソフト）	¥ 38,000 ➡ ¥ 30,500

金利大幅ダウンのクレジット　キャンバスクレジット：8ヵ月先からのお支払方法：お客様の御希望のお支払方法でお組みいたします。

限定お買得品も金利大幅ダウンのクレジットを御利用いただけます。

今月の限定お買得品

FMPR-40T FM TOWNS
FM-OASYS〔日本語ワープロ〕プリンターセット

TOWNSカラー24ドット15インチ漢字プリンター新第1、2水準搭載、漢字80字/秒〔カラーユニットオプション〕FM-PR-354G同型プリンター

品名	価格
FMPR-40T（REM15インチ24漢字プリンター）	¥120,000
接続用ケーブル	¥ 6,800
FM-OASYS V1.0〔FDD版高機能日本語ワープロソフト〕	¥ 55,000

合計 ¥181,800 ➡ 安すぎて表示できません

¥5,100×36回	ボなし 頭なし
¥7,300×24回	ボなし 頭なし

FMPR-204B FM TOWNS
FM-OASYS〔日本語ワープロ〕プリンターセット

カラー漢字熱転写プリンター

品名	価格
FMPR-204B	¥80,000
接続用ケーブル	¥ 6,800
FM-OASYS V1.0〔FDD版高機能日本語ワープロソフト〕	¥55,000

合計 ¥141,800 ➡ 現金大特価

¥3,900×36回	ボなし 頭なし
¥5,600×24回	ボなし 頭なし

FUJITSU FM TOWNS Eコース
一太郎ワープロセット

¥379,800

品名	価格
FM-TOWNS2（本体）	¥328,000
FMT-KB101（キーボード）	¥ 20,000
FMT-DP531（0.38ディスプレー）	¥ 89,800
TOWNSシステムソフト（OSver1）	¥ 20,000
TOWNSシステムソフト（MS-DOS）	¥ 18,000
My Fair Lady（英会話ソフト）	¥ 28,000
一太郎（ver3）（ジャストシステムワープロ）	¥ 68,000

合計 ¥571,800 ➡ ¥379,800

クレジットでもお申込み出来ます。

お近くのショップへぜひどうぞ!

ショールームのお休み
- ■5月の休み／10日(木)、17日(木)、24日(木)、31日(木)
- ■6月の休み／7日(木)、14日(木)、21日(木)、28日(木)

店舗	電話
旭川店	0166-25-7771
札幌店	011-251-1777
池袋店	03-989-1123
福岡店	092-716-7771

パソコンのお問い合わせ御注文
03-987-7771

お客様相談室
03-987-7795

すでにご注文いただいている商品のお届け時期（納期）や、メンテナンス、その他のお問い合せは上記へお電話下さい。(10:30～19:00)土・日・祭(休み)

電話受付時間
- ●月曜日～金曜日 10：30～20：30
- ●土・日曜日・祭日 10：30～19：00

AOYAMA WORLD IN
FOR THE EVOLUTION OF YOURLIFE

ご注文はご来店でもお電話でも･･･

パソコン高く下取り 買取りマス!!
今お持ちの機種を当社にて高額下取。
わずかなご予算で上位機種、新品にシステムアップ･･･
03-987-7771

USED SHOP 東京都豊島区東池袋1-28-1タクトビル3F　札幌店 札幌市中央区南2条西3丁目　旭川店 旭川市4条8丁目　株式会社 ワールド イン アオヤマ

限定5台 PC-286US-STD〔本体3.5インチFDD CPU80286 PC-9801ビジネス機〕¥268,000➡¥158,000

パソコン高く下取り買い取りマス!!

今月の限定お買得品

★このワクの中の商品は限定品につき、お振込のみとさせていただきます。くわしくはお電話にてお確かめ下さい。

A コース PC-8801FE2
新製品 40%引
¥125,000
PC-8801FE2(本体)……¥119,000
CU-14FD(0.31ピッチカラーディスプレー) ¥74,800
バックアップディスク(5'2D10枚)·¥ 4,400
定価合計¥198,200➡¥125,000

¥4,300×36回	ボなし 頭なし
¥6,200×24回	ボなし 頭なし

B コース PC-8801FE2
40%引
¥129,800
PC-8801FE2(本体)……¥119,000
PC-KD854N(0.39ディスプレー)¥84,800
バックアップディスク……¥ 4,400
定価合計¥218,200➡¥129,800

¥4,500×36回	ボなし 頭なし
¥6,500×24回	ボなし 頭なし

C コース PC-8801FE2
新製品 31%引
¥152,000
PC-8801FE2(本体)……¥119,000
PC-KD862S(ステレオスピーカ付ディスプレー) ¥99,800
バックアップディスク……¥ 4,400
定価合計¥223,200➡¥152,000

¥5,500×36回	ボなし 頭なし
¥8,000×24回	ボなし 頭なし

A コース PC-8801MC
¥185,000
PC-8801MCmodel1(本体)··¥169,000
PC-KD862S(ステレオスピーカ付ディスプレー)¥99,800
バックアップディスク……¥ 6,800
定価合計¥275,600➡¥185,000

¥6,500×36回	ボなし 頭なし
¥9,400×24回	ボなし 頭なし

C コース PC-8801MC
35%引
¥183,000
PC-8801MCmodel2(本体)··¥199,000
PC-KD854N(0.39カラーディスプレー)¥ 84,800
バックアップディスク……¥ 6,800
定価合計¥290,600➡¥183,000

¥6,200×36回	ボなし 頭なし
¥9,000×24回	ボなし 頭なし

E コース PC-8801MC
¥199,900
PC-8801MCmodel2(本体)··¥199,000
PC-KD862S(ステレオスピーカ付ディスプレー) ¥99,800
バックアップディスク……¥ 6,800
定価合計¥305,600➡¥199,900

¥7,300×36回	ボなし 頭なし
¥8,900×24回	ボ1万 頭なし

今月の中古パソコン限定お買い得品

★他店とは比較のできない厳選された商品です。

EPSON PC-286VF S コース
30台限定コース
¥228,000
PC-286VF-STD(本体)……¥298,000
PC-KD854N(0.39カラーディスプレー) ¥ 89,800
PC-286P01(EPSON-DOS)···¥ 18,000
NT-98L(PCマウス)……¥ 6,800
合計¥418,600➡¥228,000
クレジットでもお申し込み出来ます。

EPSON PC-286VF T コース
10台限定コース
¥222,900
PC-286VF-STD(本体)……¥298,000
CU-14FD(0.31カラーディスプレー)·¥ 74,800
TN-F1(サウンドボード)……¥ 18,000
NT-98L(PCマウス)……¥ 6,800
合計¥397,600➡¥222,900
クレジットでもお申し込み出来ます。

NEC PC-9801RX21 S コース
30台限定コース
¥297,800
PC-9801RX21(本体)……¥338,000
CU-14FD(0.31カラーディスプレー)·¥ 74,800
PC-9801-26K(サウンドボード)·¥ 25,000
NT-98L(PCマウス)……¥ 6,800
合計¥444,600➡¥297,800
クレジットでもお申し込み出来ます。

FUJITSU FM TOWNS P コース
ターボアウトRUNセット
¥250,000
FM-TOWNS1(本体)……¥338,000
FMT-DP531(ディスプレー)···¥ 89,800
拡張1MB RAM(新品)……¥ 60,000
ターボアウトラン(最新人気ソフト)¥ 9,800
合計¥497,600➡¥250,000
1MB RAM及びソフトは新品になります。

限定品 PC-1360
プログラム編集機能付
PC-1360(ポケコン本体)¥29,800
合計¥29,800➡¥19,800

SHARP CE-140P
76%引 新品限定品
PC-1360・1425・1475用プリンター
7色カラードットプリンター
合計¥43,000➡¥ 3,980
PC-1360(ポケコン)+CE-140P(プリンター)
合計¥72,800➡¥22,800

OMRON MD-1200AⅢ
限定50台 モデム限定品
¥14,900
1200ボー全二重モデム
合計¥24,800➡¥14,900

OMRON MD24FS4
¥34,800
2400ボーNMPクラス4
合計¥44,800➡¥34,800

NEC PC-9801RX21
¥218,000
定価¥338,000➡¥218,000

FUJITSU FM TOWNS
¥138,000
FM-TOWNS1(本体)……¥338,000
定価¥338,000➡¥138,000

SHARP X68000
¥186,000
CZ-652C(X68000本体)……¥298,000
定価¥298,000➡¥186,000

NEC PC-TV454
新品限定品
チューナ付カラーディスプレーテレビ
合計¥128,300➡¥84,500

特選中古パソコン

★私共にてご購入いただいた「X68000」、「FM-TOWNS」は中古品でも全国出張サービスがうけられます。

今お持ちの機種を高額下取りいたします。
わずかなご予算で上位機種、新品にシステムアップ!…☎03-987-7771

★NEC

8801シリーズ本体
PC-8801-23/24/25〔音源ボードII〕〔新品〕·¥ 39,800➡¥ 32,800
PC-8801/II SR30〔5ドライブ2機増設〕……¥258,000➡¥ 55,500
PC-8801/II FR30〔5ドライブ2機標準装備〕·¥178,000➡¥ 54,800
PC-8801FA……¥168,000➡¥ 73,000
PC-8801FE〔本体〕……¥129,000➡¥ 54,000
PC-8801FE II〔本体〕……¥119,000➡¥ 78,000
PC-8801IMA……¥198,000➡¥ 84,000
PC-8801MC model 2〔本体〕……¥199,000➡¥125,000
PC-88VA3……¥398,000➡¥178,000
PC-98DO〔本体〕〔8801及び9801ソフト可能〕¥298,000➡¥180,000
リスト以外にも多数商品をご用意しております。

9801シリーズ・286シリーズ
●3.5インチ
PC-9801EX2〔本体3.5インチFDD2台内蔵〕··¥348,000➡¥207,800
PC-9801UV11……¥265,000➡¥158,000
PC-286US-STD〔本体〕……¥368,000➡¥143,000
●5インチ
PC-9801Vm21……¥390,000➡¥154,800
PC-9801VM11〔本体〕……¥320,000➡¥159,000
PC-9801VX2……¥433,000➡¥172,000
PC-9801VX21〔本体〕……¥433,000➡¥177,800
PC-9801RX2〔本体〕……¥398,000➡¥206,000
PC-9801RX21〔本体〕……¥338,000➡¥218,000
PC-9801RS21〔本体〕……¥398,000➡¥258,000
PC-286V-STD〔本体〕……¥298,000➡¥139,800
PC-286VE-STD〔本体〕……¥298,000➡¥148,000
PC-286VF-STD〔本体〕……¥298,000➡¥158,000
PC-286VS-STD〔本体〕……¥388,000➡¥179,000
PC-386V-STD〔本体〕〔32ビット386クロック20M〕·¥498,000➡¥298,000
リスト以外にも多数商品をご用意しております。

ラップトップ
PC-9801LV22……¥378,000➡¥180,000
PC-286LS-STD……¥478,000➡¥298,000
Dyna Book J3100SS〔TOSHIBA〕……¥198,000➡¥149,000

周辺機器
PC-8801-17……¥ 49,800➡¥ 16,800
PC-8801-23/24……¥ 39,800➡¥ 24,800
PC-9801-26K……¥ 25,000➡¥ 16,800
TN-F1〔アクセル、PC-9801-26Kコンパチ〕〔新品〕¥ 22,000➡¥ 14,800
ミュージくん〔ローランドミュージックシステム〕····¥ 93,000➡¥ 75,000
HS-7R II〔オムロンハンディスキャナ〕〔新品〕····¥ 39,800➡¥ 28,800
HS-10R II〔オムロンハンディスキャナ〕〔新品〕¥ 49,800➡¥ 34,980
GT-1000〔エプソンカラースキャナ〕……¥ 79,800➡¥ 49,800

ディスプレー
●4000文字ディスプレー
PC-KD852……¥ 99,800➡¥ 39,800
PC-KD854……¥ 89,800➡¥ 42,000
PC-KD854N〔4000文字アナログ〕……¥ 84,800➡¥ 45,000
PC-KD862〔アナログRGB〕……¥ 99,800➡¥ 47,800
PC-KD863S〔ステレオ0.39アナログディスプレー〕··¥138,000➡¥ 53,000
PC-KD862S〔ステレオスピーカ付ディスプレー〕¥ 99,800➡¥ 65,000
CU-14FD〔アナログ0.31ドットピッチ〕……¥ 78,800➡¥ 44,800
CR-4000〔EPSON0.31'カラーノングレアディスプレー〕··¥ 94,800➡¥ 49,800
PC-TV453N〔ビデオボード対応〕……¥138,000➡¥ 54,800
PC-TV454〔200/4000,0.39ディスプレーテレビ〕〔新品同様〕·¥128,300➡¥ 84,500
AN-8TU〔RGBシステムチューナ〕……¥ 33,100➡¥ 22,000

プリンター
●熱転写漢字プリンター
TX-24CL〔10インチ24熱転写カラー〕〔新品〕·¥ 69,800➡¥ 41,000
PC-PR101TL2……¥ 79,800➡¥ 39,800
AP-550EXPC〔24ドット熱転写プリンター〕〔新品〕¥ 69,800➡¥ 45,000
AP-800PC〔48ドット熱転写プリンター〕……¥ 99,800➡¥ 54,800
●24ドット10インチ漢字プリンター
PC-PR101F2〔第2水準漢字ロム付〕……¥138,000➡¥ 58,800
VP-800〔PCセット〕〔第2水準ロム付〕……¥124,000➡¥ 64,800
●24ドット15インチ漢字プリンター
BR-2415〔15インチ24ドットプリンター〕〔新品〕¥ 94,800➡¥ 59,800
CR-3415CL〔15インチ24ドットカラープリンター〕〔新品〕¥148,000➡¥ 85,800
VP135EX〔15インチ24ドットプリンター〕……¥100,000➡¥ 58,000
VP-1000〔15インチ24ドットプリンター〕……¥154,000➡¥ 79,800
VP-1350〔15インチ24ドットプリンター〕……¥ 96,800➡¥ 58,000
VP-2050〔15インチ24ドットカラープリンター〕·¥158,000➡¥ 98,000

★SHARP
CU-14AD〔4000文字ディスプレー〕……¥ 84,800➡¥ 37,800
CU-14CD〔4000文字ディスプレー〕……¥ 84,800➡¥ 42,000
CU-14FD〔0.31カラーディスプレー〕……¥ 78,800➡¥ 44,800
AN-8TU〔RGBシステムチューナ〕……¥ 33,100➡¥ 22,000

X68000シリーズ
CZ-600C〔本体〕……¥369,000➡¥174,800
CZ-600D〔0.39ディスプレー〕……¥129,800➡¥ 69,800
CZ-601C〔本体〕……¥319,000➡¥187,800
CZ-601D〔0.39ディスプレー〕……¥119,800➡¥ 71,000
CZ-611C〔本体:20MB, HDD付〕……¥399,000➡¥225,000
CZ-652C〔本体:1MB68000PROタイプ〕……¥298,000➡¥186,000
CZ-662C〔本体:40MHDD付PROタイプ〕……¥408,000➡¥285,000
CZ-602C〔本体:40MHDD付EXPERTタイプ〕·¥356,000➡¥235,000
CZ-603D〔0.31ディスプレー〕……¥ 84,800➡¥ 59,800
CU-21CD〔21インチディスプレー〕……¥139,800➡¥ 90,000

X-1シリーズ
X-1 turboZ〔CZ-880C〕……¥218,000➡¥ 69,800
X-1 turboZセット……¥347,800➡¥129,800
X-1 turboZ III セット〔CZ-888CB+CZ-860DB〕··¥269,000➡¥158,000

周辺機器
CZ-8KR〔X-1F10:G10用漢字ロム〕〔新品〕··¥ 38,000➡¥ 15,900
CZ-8RL1……¥ 24,800➡¥ 14,800
CZ-8BS1〔FM音源ボード〕……¥ 23,800➡¥ 16,800
CZ-620H〔X68K用20MB外付HDD〕……¥178,000➡¥ 58,000

X68000:X-1プリンター
CZ-8PC2〔24ドット熱転写プリンター〕……¥ 69,800➡¥ 37,800
CZ-8PC3〔24ドット熱転写プリンター〕……¥ 65,800➡¥ 43,000
CZ-8PC4〔48ドット熱転写プリンター〕……¥ 99,800➡¥ 73,000

ポケコン
PC-1246DB〔新品同様〕……¥ 7,900➡¥ 6,200
PC-1248DB〔新品同様〕……¥ 11,000➡¥ 8,600
PC-1360〔新品〕……¥ 29,800➡¥ 19,800
PC-1360+CE-140P〔ポケコンセット〕〔新品〕···¥ 72,000➡¥ 22,800
PC-1445〔ポケコン〕〔新品〕……¥ 24,800➡¥ 8,000
PC-E200〔新品〕……¥ 22,000➡¥ 17,800
PC-E500〔新品〕……¥ 28,800➡¥ 24,800
ポケコンは1台から大量台数まで対応いたしておりますので御相談下さい。

★FUJITSU
FM-TOWNS 1〔本体:1MBCDロム付〕……¥338,000➡¥138,000
FM-TOWNS 2〔本体:2MBCDロム付〕……¥398,000➡¥182,000
FM-DP531〔TOWNS用ディスプレー〕……¥ 89,800➡¥ 62,000

FM-77/FM-TOWNSプリンター
FM-PR353A〔15'漢字プリンター〕〔新品〕····¥138,000➡¥103,000
FM-PR204B〔10'カラー熱転写プリンター〕〔新品〕¥ 80,000➡¥ 55,800

★モデム
MD-1200A III〔1200bpsオムロン〕〔新品〕····¥ 24,800➡¥ 14,900
MD-12FS〔1200bpsモデム〕〔新品〕……¥ 21,000➡¥ 15,800
MD-24FS4〔2400bps薄型モデム〕〔新品〕···¥ 44,800➡¥ 34,800
SR-120PH〔1200bpsエプソン〕〔新品〕……¥ 44,800➡¥ 23,000
SR-240AT〔2400bpsエプソン〕〔新品〕……¥ 59,800➡¥ 29,800
コムスター1212AT〔NEC1200ボー〕〔新品〕··¥ 21,000➡¥ 16,300

まずお電話下さい

これは? と思ったら···どんどんお電話下さい!

ワールド イン アオヤマでは皆様からのお電話をお待ちしております。 その他新製品の速報や他メーカーのパソコンとの比較、接続方法など、お客様の小さななぜ? これは? といったご質問にも親切にお答え致します。

電話受付時間 ■月曜日〜金曜日 10:30〜20:30 ■土・日曜日・祭日 10:30〜19:00

お支払方法

1.もちろんクレジットで!クレジットカードもOK!
ご都合に合わせてお支払い金額、回数を設定できます。頭金なし月々3,000円より、あとは係員にご相談下さい。お客様にぴったりのコースをお選び致します。 下のクレジットカードをお持ちの方、お支払いは1回払いです。
お申し込みの際 ①カード名 ②会員No. ③有効期限をご連絡下さい。
カードでお申し込みの場合、販売価格が変わりますのでお電話にてお問い合せ下さい。



日本信販　アメックス　JCB　セントラルファイナンス　VISA　ユニオン

2.日中ご不在がちな方はお振込
昼間ご不在がちの方、お急ぎの方は銀行振込が便利です。お申し込みからお届けまで、お時間をとりません。

●銀行振り込みの場合

取引銀行	住友銀行 池袋支店
口座番号	普通 1065392
口座名	株式会社 ワールド イン アオヤマ
お客様相談室	03-987-7795(代表)

中古のご注文・中古商品在庫センター問い合わせ
03-986-9991
その日の在庫のリストが全てわかります。在庫は毎日変わりますのでお気軽にお問い合せ下さい。

パソコンの下取り・買取り
03-987-7771
不要になったパソコン高く買取り下取ります。電話1本で査定し買取ります。近郊の方なら各店に直接お持ち下さい。

●クレジット例には、消費税及び送料等が全て含まれております。このままの金額で月々お支払い下さい。

★この誌面に掲載の商品の価格には消費税は含まれておりません。

東京都豊島区東池袋1-27-12明治生命池袋ビル 〒170　池袋店 東京都豊島区東池袋1-28-6 〒170　ソフト店 東京都豊島区池袋パールシティ 〒170　株式会社 ワールド イン アオヤマ
USED SHOP 東京都豊島区東池袋1-28-1タクトビル3F　札幌店 札幌市中央区南2条西3丁目　旭川店 旭川市4条8丁目　福岡ショールーム 福岡市中央区赤坂1-11-13 〒810

SOFT ARDEN

今月のおすすめソフト!! ナント特別価格だ!!(税込み)

機種	ソフト名	定価	特別価格
PC98	インペリアルフース	8,800	**7,250**
	ルーンワース	8,800	**7,250**
	ウィザードリィV	12,800	**10,550**
MSX2	シュヴァルツシルト(2DD)	9,800	**8,080**
X68K	ネメシス'90	8,800	**7,250**
	ワールドコート	8,800	**7,250**
PC88	大航海時代	9,800	**8,080**
	ヴィザードリィV	12,800	**10,550**

9800シリーズ

商品名	価格	割引価格
マスターオブモンスター	8,800	7,480
大戦略IIIグレート	9,800	8,330
キャンペーン大戦略II	9,800	8,330
大戦略IIスペシャル	8,800	7,480
エアー・コンバット遊撃王II	8,800	7,480
エメラルド・ドラゴン	9,800	8,330
提督の決断	14,800	12,580
三国志II	14,800	12,580
斬	9,800	8,330
斬!!ユーテリティ	4,800	4,080
斬!!シナリオコネクション	4,200	3,570
ワンダラース・フロム・イース	8,700	7,400
シュヴァルツシルトII	9,800	8,330
ロードス島戦記	9,800	8,330
ロードス島戦記・福神漬	3,800	3,230
ドラゴンスレーヤIV	8,700	7,400
ラ・ヴァルー	8,800	7,480
銀河英雄伝プラスセット	11,600	9,860
四川省	6,800	5,780
ダークレイス	9,800	8,330
ダンジョン・マスター	9,800	8,330
ローグアライアンス	9,800	8,330
メル・ルーン	9,800	8,330
ビートバイス	8,800	7,480
森田将棋2	10,000	8,500
森田将棋2竜王実戦集	5800	4,930
谷川浩司将棋指南III	7,800	6,630
電脳将棋2永世名人	9,800	8330
J・ニクラウスチャンピオンゴルフ	8,800	7,480
ゴルフ・コンストラクション	12,800	10,880
遙かなるオーガスタ	12,800	10,880
エイトレイクス・ゴルフ・コース	4,800	4,080
ミュージアム4システム	12,800	10,880
ミュージアム4サウンド	7,800	6,630
ミュージアム4データー	4,800	4,080
雀荘王	8,800	7,480
雀皇登龍門	9,800	8,630
石 道	7,800	6,630
ポピュラス	9,800	8,330
上海II	6,800	5,780
D・アゲイン	8,800	7,480
MSフィールド・ガンダム	6,800	5,780
ウィングス	7,800	6,630
ブライ 上巻	8,800	7,480
ブラック・レインボー	8,800	7,480
ナビチューン・ドラゴン	8,800	7,480
ファー・サイド・ムーン	9,500	8,080
キング・オブ・シカゴ	12,800	10,880
アークスII	8,800	7,480
あーくしゅ	6,800	5,780
ブルトン・レイ	8,800	7,480
ブルトン・レイ・シナリオ	4,800	4,080
ZERO	8,800	7,480
トンネルズ&トロールズ	9,800	8,330
レナム	9,800	8,330
テトリス	6,800	5,780
ティル・ナ・ノーグ2	9,800	8,330
★スクールうぉーず	6,800	5,780
★クリスタルドリーム2	7,800	6,630
★イミテーションは愛せない	6,800	5,780
★楽園の招待状	6,800	5,780
ソーサリアン	9,800	8,330
ソーサリアン・追加シナリオ	3,800	3,230
ソーサリアン・ユーテリティ	3,800	3,230
戦国ソーサリアン	3,800	3,230
ピラミッドソーサリアン	3,800	3,230
★ぴんきい・ぽんきい①〜③	各5,800	各4,930
★ランスII	6,800	5,780
★きゃんきゃんバニー	5,800	4,930
キャンキャンバニースペリオール	4,800	4,080
おとめぱーてぃ	7,800	6,630
★ガールズパラダイス	7,800	6,630
★天使たちの午後III	7,800	6,630
★天使たちの午後番外3	8,800	7,480
★ピュア	6,800	5,780
★夜の天使たち	8,800	7,480
★ポッキー	7,800	6,630
★イミテーションは愛せない	6,800	5,780
★せまってみたい	6,800	5,780
★あぶない・てんぐ伝説	5,800	4,930
★グラムキャッツ	7,800	6,630
★D.P.S	5,800	4,930
★電脳学園III	8,800	7,480
★電脳学園シナリオII	8,800	7,480
★水龍士工	9,800	8,330
★水龍士II	9,800	8,330
★トワイライト・ゾーンIII	7,800	6,630
★晴のちおおさわぎ	5,800	4,930
★アリス達の午後①②	各7,800	各6,630
★FOXY	6,800	5,780
★リップスティックADV2	6,800	5,780
★ドラゴン・ナイト	6,800	5,780

X68000シリーズ

商品名	価格	割引価格
天下統一	9,800	8,330
維新の嵐	9,800	8,330
銀河英雄伝説プラスセット	11,600	9,860
斬シナリオ集vol1,2	4,200	3,570
水滸伝	9,800	8,330
信長の戦国群雄伝	9,800	8,330
ワンダラーズ・フロム・イース	8,700	7,400
大海令	12,800	10,880
A列車で行こうII	12,800	10,880
スーパー大戦略68K	8,800	7,480
ポピュラス	9,800	8,300
キュープランナー	7,800	6,630
麻雀悟空	7,800	6,630
雀豪I	9,800	8,330
テトリス	6,800	5,780
ニュージーランドストーリー	8,800	7,480
ローグアライアンス	9,800	8,330
リングマスター	8,800	7,480
タック・オブ・ウォー	6,800	5,780
サバッシュ	8,800	7,480
ファンタジーゾーン	7,800	6,630
アフターバーナー	9,200	7,820
ドラゴンスピリット	8,800	7,480
スターコマンド	9,800	8,330
Vボール	7,900	6,720
J.ニクラウスSPゴルフ	8,800	7,480
J.ニクラウス・ゴルフコースデータ	4,800	4,080
ダブル・イーグル	9,500	8,080
ゴルフコンストラクション	12,800	10,880
サンダーブレード	9,500	8,080
プロディア	7,000	6,630
バブルホブル	7,200	6,120
スーパーハングオン	7,800	6,630
アークスII	8,800	7,480
あーくしゅ	6,800	5,780
Zeroゼロ	8,800	7,480
ラストハルマゲドン	9,800	8,330
源平討魔伝	7,800	6,630
グラナダ	8,800	7,480
ファーサイドムーン地球防衛群	9,500	8,080
ジェノサイド	8,800	7,480
サーク	8,800	7,480
クォース	6,800	5,780
めぞん一刻完結編	9,800	8,330
Dーアゲィン	8,800	7,480
森田将棋II	10,000	8,500
たーみのる2(通信ソフト)	17,800	15,130
バトルチェス	9,800	8,330
ヴァリスII	9,800	8,330
やじうまペナントレース	7,800	6,630
やじうまペナントレース90年	7,800	6,630
ウイングス	7,800	6,630
A-JAX	8,800	7,480
メタル・サイト	8,800	7,480
シャッフルパック・カフェ	7,800	6,630
モトス	7,800	6,630
フラッピー2	8,800	7,480
斬	9,800	8,330
斬・シナリオ・コレクションVOL.1,2	4,200	3,570
ナイト・アームズ	9,700	8,250
南海の死闘	8,800	7,480
レナム	9,800	8,330
倉庫番パーフェクト	6,800	5,780
ダンジョン・マスター	9,800	8,330
★コスモスクラブ	8,800	7,480
★ガールズパラダイス	7,800	6,630
★スターシップランデブー	8,800	7,480
★イミテーションは愛せない	6,800	5,780
★やりたい放題2	6,800	5,780
★気分はぱすてるたっち	7,800	6,630
★アリスたちの午後①②	各7,800	各6,630
★天使たちの午後III	8,800	7,480
★リウィード	6,800	5,780
★リップ・スティックADV	6,800	5,780
★ランス	6,800	5,780
★D.P.S	5,800	4,930
★トワライト・ゾーンIII	7,800	6,630
★あぶない・てんぐ伝説	5,800	4,930
★クレンセ・ムーンがある	5,800	4,930
★ブルーウィンド	7,800	6,630
★めかたのおおきみ	7,800	6,630
★天使たちの番外3	8,800	7,480
★夜の天使たち	8,800	7,480
★プリンスはストリートガール	6,800	5,780
★はっちゃけあやよ	3,800	3,230

8800SRシリーズ

商品名	価格	割引価格
ワンダラーズ・フロム・イース	8,700	7,400
信長の戦国群雄伝	9,800	8,330
維新の嵐SR	9,800	8,330
三国志II	14,800	12,580
水滸伝	9,800	8,330
魔晶伝説ラ・ヴァルー	8,800	7,480
ファィアー・ホーク	7,800	6,630
やじうまペナントレース	7,800	6,630
ペナントレース1990データー	4,800	4,080
J.ニクラウス・ゴルフ	8,800	7,480
キャンペーン大戦略II	8,800	7,480
スーパー大戦略	8,000	6,800
スーパー大戦略マップコレク	4,800	4,080
タック・オブ・ウォー	6,800	5,780
ガンシップ	10,800	9,180
石道	7,800	6,630
パワフルまぁじゃん2	7,800	6,630
上海II	6,800	5,780
銀河英雄伝プラスセット	11,600	9,860
シュヴルツ・シルト	9,800	8,330
シュヴルツ・シルトII	9,800	8,330
マスターオブモンスター	8,000	6,800
マスターオブモンスター・マップ	4,800	4,080
ラストハルマゲドン	7,800	6,630
サーク	8,800	7,480
クリムゾンII	7,800	6,630
バルバトウスの魔女	7,800	6,630
めぞん一刻完結編	7,800	6,630
エメラルドドラゴン	8,800	7,480
トンネルズ&トロールズ	9,800	8,330
夢幻の心臓III	9,700	8,250
ミュージックアート88	14,800	12,580
続々坂田血風録	8,800	7,480
谷川浩司将棋指南2	7,800	6,630
テトリス	6,800	5,780
ダビンチ(グラフィック・ツール)	6,800	5,780
ラルフ(グラフィックツール)	12,800	10,880
ブライ 上巻	8,800	7,480
ハラキリ	8,800	7,480
アークスII	8,800	7,480
倉庫番パーフェクト	6,800	5,760
ナビチューンドラゴン航海記	8,700	7,400
ミスティ・ブルー	8,800	7,480
ドラゴンスレーヤーVI	8,700	7,400
あーくしゅ	6,800	5,760
紫禁城	6,800	5,760
ルーン・ワース黒衣の貴公子	8,800	7,480
ティル・ナ・ノーグ	8,800	7,480
メルルーン	8,800	7,480
★きゃんきゃんバニー	5,800	4,930
キャンキャンバニースペリオール	4,800	4,080
★ガールズパラダイス	7,800	6,630
★ぴんきい・ぽんきい①〜③	各5,800	各4,930
★やりたい放題2	6,800	5,780
★夜の天使たち	8,800	7,480
★ごくらく天国	7,800	6,630
★トリロジー	6,800	5,760
★イミテーションは愛せない	6,800	5,760
★天使たちの午後3	8,800	7,480
★天使たちの午後番外3	8,800	7,480
フォクシー	6,800	5,760
D. P. S	5,800	4,930
★はっちゃけあやよ	3,800	3,230
★ポッキー	7,800	6,630
★晴のちおおさわぎ	5,800	4,930
★気分はぱすてるたっち	7,800	6,630
★シェナン・ドラゴン	6,800	5,760
★おとめ・ぱーてぃ	7,800	6,630
★長くて甘い夜	7,800	6,630

MSX2シリーズ

商品名	価格	割引価格
ROMシリーズ		
維新の嵐	11,880	10,030
信長の戦国群雄伝	11,800	10,030
水滸伝	11,800	10,030
三国志II	14,800	12,580
クオース	5,800	4,930
棋聖(将棋)	6,800	5,780
激突ペナントレース2	6,300	5,360
野球ゲームファミスタ	7,800	6,630
FDシリーズ		
維新の嵐	9,800	8,330
水滸伝	9,800	8,330
三国志II	14,800	12,580
信長の野望戦国群雄伝	9,800	8,330
アルバトロスII	9,800	8,330
J.ニクラウスチャンピオンシップゴルフ	8,800	7,480
やじうまペナントレース	7,800	6,630
パワフルまぁじゃん2	7,800	6,630
石道	7,800	6,630
テトリス	6,800	5,780
銀河	6,800	5,780
ロボクラッシュ	7,800	6,630
スーパー大戦略	8,800	7,480
F15ストライクイーグル	5,800	4,930
シュヴルツシルト	9,800	8,330
ロードス島戦記	9,880	8,330
ルーンマスターII	3,880	3,300
ラストハルマゲドン	7,800	6,630
マスターオブモンスター	6,800	5,780
マスターオブモンスターマップ	4,500	3,830
アークスII	8,800	7,480
イースII	7,800	6,630
SDスナッチャー	9,800	8,330
ローグアライアンス	9,800	8,330
クリムゾンII	7,800	6,630
トンネルズ&トロールズ	9,800	8,330
倉庫番パーフェクト	6,800	5,780
魔晶伝記ラ・ヴァルー	8,800	7,480
ディスクNG I	4,800	4,080
Zero	8,800	7,480
めぞん一刻完結編	7,800	6,630
デュアルターゲット	7,800	6,630
レナム	8,800	7,480
スーパー大戦略マップコレクション	3,800	3,230
ワンダラース・フロム・イース	8,700	7,400
上海II	6,800	5,780
銀河英雄伝説プラスセット	11,600	9,860
ファイヤーフォーク	7,800	6,630
ナビチューン・ドラゴン	8,800	7,480
ファイアーホーク	7,800	6,630
アレスタ2	6,800	5,780
ウィザードリィ2	9,800	8,330
ガン・シップ	9,800	8,330
サーク	8,800	7,480
あーくしゅ	6,800	5,780
ファイナル・ファンタジー	7,800	6,630
紫禁城	6,800	5,780
ルーンワース・黒衣の貴公子	8,800	7,480
ブライ上巻	8,800	7,480
レナム	8,800	7,480
ディスクステーション2DD	1,940	1,650
★グラムキャッツ	7,800	6,630
★ぴんきい・ぽんきい①〜③	各5,800	各4,930
★ガールズ・パラダイス	7,800	6,630
★トワイライトゾーンIV	7,800	6,630
ピーチアップ①〜③	3,800	3,230
プリンセスはストリートガール	6,800	5,780
★夜の天使たち	8,800	7,480

FM-Townsシリーズ

商品名	価格	割引価格
水滸伝	11,800	10,030
維新の嵐	11,800	10,030
ブライ上巻	9,800	8,330
信長の野望戦国群雄伝	11,800	10,030
アフターバーナー	9,800	8,330
サイバーシティー	9,800	8,330
ターボ・アウトラン	9,800	8,330
史上最強ビデオバイブル	4,800	4,080
リンケージ第4のユニットパック	9,800	8,330
インビテーション影の招待状	9,800	8,330
エボリューション	9,800	8,330
森田将棋II	14,800	12,580
囲碁II	14,800	12,580
ミスティ	9,800	8,330
ミスティVol.3	5,000	4,250
ミスティVol.4	5,000	4,250
トンネルズ&トロールズ	9,800	8,330
スーパーオデッセ	9,700	8,250
マイフェア・レディー(英会話)	28,000	23,800
麻雀悟空	8,800	7,480
C・トレース・タウンズ	68,000	57,800
芸達者タウンズ	20,000	17,000
テラタウンズ	32,200	27,200
アスカ	40,000	34,000
シューティングTOWNS	12,800	10,880
ホームTOWNS	7,800	6,630
CRIポストマン	9,800	8,330
ファンシー・イラスト	8,800	7,480
ハビタット	6,800	5,780
コロニー	9,800	8,330
オペレーション・ウルフ	12,800	10,880
ファイナルフロー	9,800	8,330
ラストハルマゲドン	8,800	7,480
ニュージーランドストーリー	9,800	8,330
35万キロ空虚	9,800	8,330
メモリーズ	8,800	7,480
ザ・ヨットマン	10,000	8,500
デュアル・ターゲット	8,800	7,480
Dーアゲィン	8,800	7,480
ドラゴン・ショック	6,800	5,780
キャン・キャンコレクション大富豪	5,800	4,930
スーパー・オデッセイ	12,800	10,880
麻雀武蔵	9,800	8,330
帝都大戦	8,000	6,800
ZERO	8,800	7,480
遙かなるオーガスタ	12,800	10,880
ムービイ・タウンズ	18,000	15,300
CRISS	24,000	20,400
クリアマインド	19,800	16,830
FM-OASYS	55,000	46,750
FM-OASYS	58,000	49,300
宴会王	3,500	2,980
ハイパー遊名人	42,000	35,700
ライザンバー	8,800	7,480
シム・シティ	8,000	6,800
ルパン3世	9,800	8,330
ザ・デート	9,800	8,330
★ランス	6,800	5,780
スーパー大戦略	8,800	7,480
ミュージックプロタウンズ	19,800	16,830
ガンシップ	11,800	10,030

X1ターボシリーズ

商品名	価格	割引価格
維新の嵐	9,800	8,330
ジンギスカン	9,800	8,330
三国志	14,800	12,580
三国志II	14,800	12,580
水滸伝	9,800	8,330
信長の戦国群雄伝	9,800	8,330
スーパー大戦略	8,000	6,800
スーパー大戦略マップ	4,800	4,080
ローグアライアンスⓉ	9,800	8,330
ガルフストリーム	8,800	7,480
イース2	7,800	6,630
ソーサリアン	9,800	8,330
ソーサリアン・追加シナリオ	3,800	3,230
ソーサリアン・ユーティリティ	3,800	3,230
戦国ソーサリアン	3,800	3,230
ピラミッドソーサリアン	3,800	3,230
ウルティマIIⓉ	7,800	6,630
AD&Dヒーローオブ・ランス	7,500	6,380
AD&Dプール・オブ・レディアンス	9,800	8,330
デュアルターゲット	7,800	6,630
マスターオブモンスター	8,000	6,800
モスターオブモンスターマップ	4,800	4,080
パワフルまぁじゃん2	7,800	6,630
ミスティVol.2	5,000	4,250
ミスティVol.3	5,000	4,250
ウルティマIII	8,800	7,480
テトリス	6,800	5,780
★イミテーションは愛せない	6,800	5,780
★ガールズパラダイス	7,800	6,630
★禁断のパラダイス	6,800	5,780
★ときめきセシル	7,800	6,630
★長くて甘い夜	7,800	6,630
★やりたい放題2	6,800	5,780
★なぎさの館	7,800	6,630
★天使たちの美奈子	7,800	6,630
★美しき獲物Ⅰ〜Ⅳ	各4,000	各3,400

FM77AVシリーズ

商品名	価格	割引価格
維新の嵐AV	9,800	8,330
水滸伝AV	9,800	8,330
水滸伝CD付AV	12,200	10,370
三国志AV	14,800	12,580
ジンギスカンAV	9,800	8,330
信長の野望全国版AV	9,800	8,330
麻雀悟空AV	6,800	5,780
自己中心派AV	6,800	5,780
テトリスAV	6,800	5,780
ミュージアム2 AV	8,000	6,800
イースAV	7,800	6,630
イースII AV	7,800	6,630
マイト&マジック2AV	9,800	8,330
シルフィードAV	6,800	5,780
めぞん一刻完結編AV	7,800	6,630
琥珀色の遺言AV	9,800	8,330
ウィザードリィIV	12,800	10,880
イース2	7,800	6,630
マイト&マジック2	9,800	8,330
デュアルターゲット	7,800	6,630
★ガールズ・パラダイス	7,800	6,630
★やりたい放題2AV	6,800	5,780
プレンセスはストリートガール	6,800	5,780
★イミテーションは愛せない	6,800	5,780
★禁断のパラダイスAV	6,800	5,780

★印はアダルト版

★ソフト名の最後に表示された○内数字は、発売予定月です。

商品名	メディア	割引価格
▶ディスケット		
マクセル	5'2D	1,290
	5'2HD	1,250
	3.5'2HD	390
TDK	5'2D	1,250
	5'2HD	1,250
	3.5'2HD	390
3M	5'2HD	1,100
ノーブランド(白箱)	5'2D	450
	5'2HD	720

▶周辺機器

商品名	価格	割引価格
サイバー・スティック(CZ-8NJ2)	23,800	20,950
ジョイスティックXE-1PRO	9,500	7,800
アスキースティックXターボ	6,800	5,780

この割引価格にはすべて消費税3%が含まれています。

お得な郵便振替口座 東京5-19010

注文方法

①お申込は注文書を添えて郵便局の現金書留をご利用下さい。
②ソフトアーデン(専用)郵便振込み用紙をご利用なさるとお得です。
③お申込みいただいた商品は通常6日〜10日位でお届けします。
④売切れになった商品の再生産には1〜3ヶ月位かかる場合があります。
－掲載されていない商品に関しては、お時間をいただく場合があります

注文書

氏名

本体機種

インチ 2D 2DD 2HD CD-ROM ROM

商品名 割引金額

御住所 〒

TEL ( )

郵送料は、ソフト、1本360円 2本670円
その他670円、宅急便1000円

郵送料

03(989)1121 東京

合計金額

定休日：木・土・日 送料を忘れずに御注文下さい。
(土・日・祭日SHOPは営業致しております)
営業時間:月〜金、10:30−17:00
すでにご注文いただいているお客様のお届け時間や
その他ののお問い合わせは、上記へお電話ください

送り先：〒171東京都豊島区要町3-51-3ソフトアーデン東京
〒090札幌市中央区南2条西3丁目リンクエキビル
ワールドインアオヤマ内ソフトアーデン札幌 注文係

FAXによる商品のお問い合わせは24時間下記のNo.で……03-987-7798

クレジット
金利大幅
ダウン!!



J-DMA 安心と信頼のシステムで新時代を切り開く

話題の新製品が全国どこでも電話で買える!! 03(797)1221

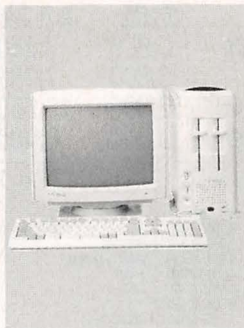
PC-8801mc2

音と光のNEWモデル88+CDROMで楽しさケタ違い

☆ご注文No. A-0812

NEC PC-8801MC2	¥199,000
SANYO CMT-147L	¥ 79,800
標準合計価格	¥278,800
現金特別価格	**¥201,000**

お支払例
①¥4,900×36回(ボーナス)¥12,000×6回
②¥6,900×24回(ボーナス)¥17,000×4回
③¥6,900×36回(ボーナス)無し



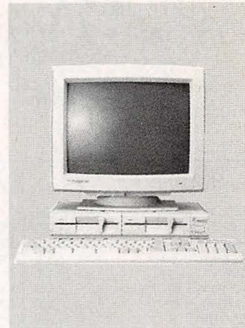
PC-8801FE2

テレビとつなげる本格パソコンますます身近にパワフルデビュー。

☆ご注文No. A-0813

NEC PC-8801FE2	¥119,000
SANYO CMT-147L	¥ 79,800
標準価格合計	¥198,800
現金特別価格	**¥138,800**

お支払例
①¥4,800×24回(ボーナス)¥12,000×4回
②¥9,100×12回(ボーナス)¥22,000×2回
③¥6,800×24回(ボーナス)無し



PC-9801n

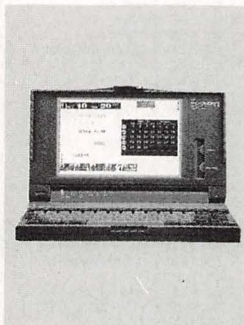
今やパソコンもステイショナリー感覚で、A4サイズ98NOTEシェイプアップデビュー。

☆ご注文No. A-0858

NEC PC-9801N	¥248,000
現金特別価格	~~¥248,800~~

大特価にて提供中

お支払例
①¥6,300×24回(ボーナス)¥21,000×4回
②¥8,900×18回(ボーナス)¥22,000×3回
③¥6,800×36回(ボーナス)無し



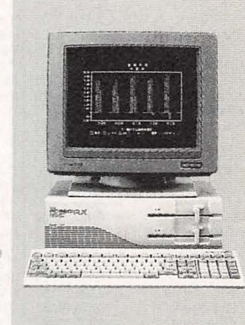
PC-9801RX21

デスクトップ98標準モデル、コストパフォーマンスデビュー。

☆ご注文No. A-0857

NEC PC-9801RX21	¥338,000
SANYO CMT-147L	¥ 79,800
標準価格合計	¥417,800
現金特別価格	**¥285,000**

お支払例
①¥ 6,900×36回(ボーナス)¥17,000×6回
②¥ 5,600×48回(ボーナス)¥12,000×8回
③¥ 7,600×48回(ボーナス)無し



PC-286 NOTE F

FDD+ICカードのツインドライブ。

☆ご注文No. A-0880

EPSON PC-286note F	¥198,000
EPSON FCRDC(RAMドライブカード)	¥ 38,000
標準価格合計	¥236,000
現金特別価格	**¥205,000**

お支払例
①¥ 4,900×36回(ボーナス)¥13,000×6回
②¥ 7,000×24回(ボーナス)¥18,000×4回
③¥10,000×24回(ボーナス)無し



PC-286 BOOK

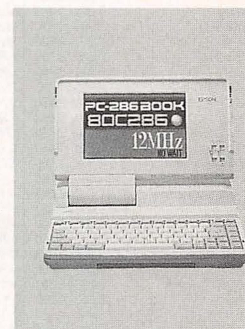
CPU80C286、12MHz、待望の2FDD内蔵ブックサイズで新登場。

☆ご注文No. A-0836

NEC PC-286Book-STD	¥258,000
標準価格合計	~~¥258,000~~

大特価にて提供中

お支払例
①¥5,500×36回(ボーナス)¥13,000×6回
②¥7,700×24回(ボーナス)¥19,000×4回
③¥6,800×42回(ボーナス)無し



X68000

EXPERTⅡ・PROⅡ新登場。

☆ご注文No. A-0821

SHARP CZ-603C	¥338,000
SHARP CZ-605D	¥115,000
標準価格合計	¥453,000
現金特別価格	~~¥453,000~~

大特価にて提供中

☆ご注文No. A-0823

SHARP CZ-653C	¥285,000
SHARP CZ-605D	¥115,000
標準価格合計	¥400,000
現金特別価格	~~¥400,000~~

大特価にて提供中



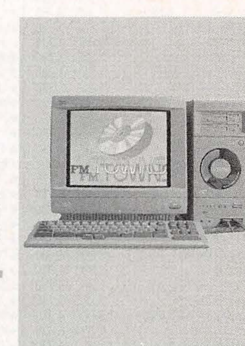
FM TOWNS2

オーディオ&サウンドの世界へ、アート&グラフィックスの世界へそしてコンピュータ・ワーキングにもFM TOWNSです。

☆ご注文No. A-0803

FUJITSU FM TOWNS-2	¥398,000
FUJITSU FMT-DP531	¥ 89,800
FUJITSU FMT-KB101	¥ 20,000
FUJITSU TOWNS-OS	¥ 20,000
標準価格合計	¥527,800
現金特別価格	**¥298,000**

お支払例
①¥ 7,200×36回(ボーナス)¥18,000×6回
②¥ 5,600×48回(ボーナス)¥12,000×8回
③¥10,200×36回(ボーナス)無し



●どんな問い合わせにも親切に対応いたします。

お申し込み方法

●お電話の場合 注文デスク☎ **03(797)1221**
へお申し込み下さい。専任スタッフが親切にお客様のニーズを伺ってご照会します。(会員様は会員番号をお知らせ下さい。)

●ファクシミリの場合 FAX番号 **03(797)1220**
へお申し込み下さい。①住所②氏名・生年月日③電話番号④注文番号(機種名)⑤支払方法⑥ご覧になった雑誌名を濃くはっきりとした文字で記入の上送信して下さい。

●ハガキ・手紙の場合 上記(FAXの場合)の要領で下記へお申し込み下さい。
〒150 東京都渋谷区渋谷1-6-8 井上ビル3階 ㈱コンピュータバンク・注文係

お支払い方法

●現金一括払い
★代金引換の場合:お支払いは商品到着時で結構です。(お住まいの地域によりご利用出来ない場合があります。)
★銀行振込の場合:下記銀行口座へお振込み下さい。(ご入金を確認次第、商品を発送させて頂きます。)

第一勧業銀行 渋谷支店 普通口座 1641987 株式会社コンピュータバンク

現金書留の場合:お客様のお電話番号を明記の上、お釣銭の無いようにご送金下さい。

●クレジットの場合(お申し込み時に月づきの金額や回数が決まります。)
専用のお申し込み用紙をお送り致しますので記入、捺印の上ご返送下さい。書類の返送が確認されましたら商品を発送致します。クレジットは1〜60回払いで月々3,000円より自由に設定できます。



03(797)1221 高額下取りセール実施中!!今すぐお電話下さい。



☆ご注文No. A-0835

作曲・自作アニメ・ワープロとクリエイティブツール付XVのトリプルパワーだ!!

SONY HB-F1XV ￥69,800
現金特別価格 ~~￥69,800~~
大特価にて提供中

お支払例
①￥4,000×18回
②￥6,900×10回



☆ご注文No. A-0838

FM音源搭載で、難しい漢字もすぐに探せる部首・画数辞書もついている!!

NATIONAL FS-A1WSX ￥69,800
現金特別価格 ~~￥69,800~~
大特価にて提供中

お支払例
①￥3,800×18回
②￥6,600×10回



☆ご注文No. A-0837

FM音源・BASICコンパイラ、標準搭載。大満足の、MSX2+。

SANYO PHC-70FD ￥64,800
現金特別価格 ~~￥64,800~~
大特価にて提供中

お支払例
①￥3,200×18回
②￥5,500×10回



☆ご注文No. A-0839

70FDが2ドライブになってJIS第二水準ROM付で新登場!!

SANYO PHC-70FD2 ￥87,800
現金特別価格 ~~￥87,800~~
大特価にて提供中

お支払例
①￥4,400×18回
②￥7,600×10回



☆ご注文No. B-0846
"24ドットカラー漢字熱転写プリンタ"

スター精密 TX-24CL ￥69,800
現金特別価格 ￥42,800

お支払例
①￥7,700×6回



☆ご注文No. B-0811
"ユニット内転送レート10Mビット、データ処理が早い40MBハードディスク"

WINTEC WD40 ￥102,000
現金特別価格 ￥69,800

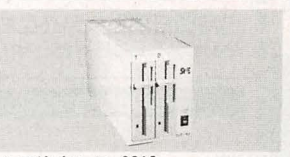
お支払例
①￥7,600×6回



☆ご注文No. B-0809
"3.5インチ2HD・2DDシングルタイプFDD、NEC純正ドライブ使用"

SNE SNE-mini3 ￥39,800
現金特別価格 ￥26,000

※I/F、2DDケーブルは別売



☆ご注文No. B-0813
"5インチ2HD・2DDデュアルタイプFDD、NEC純正ドライブ使用"

SNE SNE-2 ￥85,000
現金特別価格 ￥52,800

お支払例
①￥9,400×6回

※I/F、2DDケーブルは別売

中古在庫リスト

NEC

本体

PC-8801MKⅡSR/30	￥258,000	￥45,000
PC-8801MKⅡFR/30	￥178,000	￥40,000
PC-8801MKⅡMR	￥238,000	￥45,000
PC-8801FH30	￥168,000	￥48,000
PC-9801F2	￥398,000	￥50,000
PC-9801U2	￥298,000	￥50,000
PC-9801UV2	￥318,000	￥128,000
PC-9801VF2	￥348,000	￥65,000
PC-9801VM2	￥415,000	￥135,000
PC-9801VM21	￥390,000	￥155,000
PC-9801VX21	￥433,000	￥185,000
PC-9801R×4 新品同様	￥566,000	￥258,000
PC-98×A/2	￥695,000	￥95,000

ディスプレイ

PC-TV352(15"カラーTV4050文字)	￥107,600	￥55,000
PC-KD551K(14"カラー4050文字)	￥99,800	￥35,000
PC-KD852(14"カラー4050文字)	￥99,800	￥40,000
PC-KD854(14"カラー4050文字)	￥89,800	￥42,000

ディスクドライブ

PC-80S31(5"2D,2ドライブ)	￥168,000	￥34,000
PC-8881(8"2D,2ドライブ)	￥442,000	￥42,000
PC-9881(8"2D,2ドライブ)電源無し	￥320,000	￥35,000

プリンタ

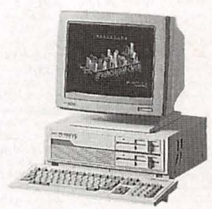
PC-PR201H2(15"24ドット漢字カラープリンタ)	￥245,000	￥92,000
NM-9400S(15"24ドット漢字プリンタ)	￥310,000	￥45,000
NM-9950(15"24ドット漢字カラー)	￥245,000	￥78,000

その他

PC-8201-90(PC-8201用ニッカド電池パック) 新品同様	￥3,500	￥1,500
PC-88VA-11K(VA2,3用ビデオボード)	￥39,800	￥18,000
PC-9801-41(9801用256KRAM)	￥39,000	￥12,000
PC-PR201H-23(201Hシリーズ用トラクタ)	￥20,000	￥10,000
PC-PR406-12(PR406用カラーコピーボード)	￥37,000	￥18,000
PC-VC101(VA用カラービデオコピー)	￥198,000	￥48,000
NM-9032-01(NM9950用トラクタフィーダ)	￥10,000	￥6,000

NEC PCシリーズ周辺機器 新品限定特価コーナー

SNE/バスマウス98(98用) 新品	￥5,800	￥3,200
SNE/MKマウスⅡ(88シリーズ/MSX/FMAV用) 新品	￥7,800	￥3,900
SNE/MKマウスⅢ(98用100/200/400カウント切替) 新品	￥9,500	￥5,800
ヒートウェーブ/HW-100(マウスカウントチェンジャー) 新品	￥2,800	￥2,000
和知電子/MK-1500(マウスインターフェイス) 新品	￥15,000	￥10,000
SNE/SNE-2(98用5"2HD.2DD,2ドライブ) 新品	￥85,000	￥52,800
SNE/SNE-3(98用3.5"2HD.2DD,2ドライブ) 新品	￥75,000	￥48,800
SNE/INTER8(98用1Mインターフェイス) 新品	￥24,800	￥15,000
SNE/サウンドオーケストラV(98用高機能FM音源ボード) 新品	￥35,000	￥24,800
SNE/サウンドオーケストラL(98用高機能FM音源ボード) 新品	￥28,000	￥19,800
SNE/リトルオーケストラ(98用高機能FM音源ボード) 新品	￥22,000	￥16,800
SNE/リトルオーケストラL(98用高機能FM音源ボード) 新品	￥18,000	￥13,800
SNE/GINNGA-RX(98シリーズ用高機能プログラマブル拡張10キーボード) 新品	￥34,000	￥20,000
SNE/GINNGA-88(88シリーズ用高機能プログラマブル拡張10キーボード) 新品	￥32,000	￥18,800
SNE/GINNGA-286L(PC-286Lシリーズ用10キーボード) 新品	￥15,000	￥9,800
SNE/128KRAM(98U2,VF,UV用増設128K) 新品	￥8,000	￥6,200
SNE/256KRAM(98用増設256K) 新品	￥39,800	￥11,000
SNE/512KRAM(98用増設512K) 新品	￥59,800	￥16,500
TEAC/FD55BR(88MK2,SR,FR用増設ドライブ) 新品	￥60,000	￥19,800
EPSON/AP-850PCセット(10"48ドット漢字カラー熱転写プリンタ) 新品同様	￥96,800	￥66,800
EPSON/VP-1350PCセット(15"24ドット漢字プリンタ) 新品同様	￥96,800	￥69,800
スター精密/BR-2415(15"24ドット漢字プリンタ) 新品	￥94,800	￥62,800
スター精密/TX-24CL(10"24ドット漢字熱転写プリンタ) 新品	￥69,800	￥42,800
ブラザー/M-1224P/X(10"24ドット漢字プリンタ) 新品	￥79,800	￥49,800



EPSON
PC-286VF-STD ディスプレイセット
PC-286VF-STD 新品同様
CMT-147L(W) 新品同様
￥377,800→￥222,800



SHARP
X-1TURBOZ Ⅲ ディスプレイセット
CZ-888C 新品同様
CZ-860D 新品同様
￥262,000→￥139,600

●セットで御購入の方にはゲームソフト信長の野望戦国群雄伝プレゼント!

SHARP

CZ-856C(X-1 TURBO Ⅱ)	￥178,000	￥35,000
CZ-870C(X-1 TURBO Ⅲ)	￥168,000	￥40,000
CZ-880C(X-1 TURBO Z)	￥218,000	￥48,000
CU-14GD(14"カラー4050文字) 新品同様	￥69,800	￥44,800
CZ-860D(15"2モードスキャンカラーディスプレイTV) 新品同様	￥92,200	￥69,800
CZ-8PC2(10"24ドット漢字熱転写プリンタ)	￥69,800	￥32,000
MZ-1P22(10"24ドット漢字サーマルプリンタ) 新品同様	￥69,800	￥28,000

FUJITSU

FM77AV20-2	￥168,000	￥32,000
FMDPC432(14"FMR対応ディスプレイ)	￥128,000	￥58,000
MB27409(10"9ドットプリンタ)	￥98,000	￥22,000
MB27411(10"24ドット漢字プリンタ)	￥198,000	￥40,000

EPSON

PC-286VF-STD 新品同様	￥298,000	￥178,000
PC-286-STD	￥357,000	￥98,000
PC-286V-H20	￥443,000	￥188,000
PC-286N-EX	￥458,000	￥168,000
TF-20N(PC用5"2D2ドライブ)	￥142,000	￥28,000
VP-2500(15"24ドット漢字プリンタ)	￥227,000	￥78,000
SR-240S(2400bpsモデムクラス4) 新品同様	￥38,800	￥28,000

その他メーカー各種

LOGITEC/LFD-550(5"2D×2)	￥148,000	￥30,000
SANYO/CMT-14M2(14"カラー4050文字) 新品同様	￥79,800	￥49,800
SANYO/CMT-147L(14"カラー4050文字) 新品	￥79,800	￥44,800
MITUBISHI/XC-1498CⅡ(14"カラー4050文字) 新品	￥107,000	￥58,000
OMRON/MD1200A3(1200bpsモデム) 新品限定品	￥19,800	￥16,000
OMRON/MD24FS4(2400bpsモデム/クラス4) 新品限定品	￥44,800	￥35,800
OMRON/MD24FS5(2400bpsモデム/クラス5) 新品限定品	￥49,800	￥39,800
INTEGRAN/通信POCO(2400bpsモデム クラス5) 新品限定品	￥45,000	￥33,800
MSX,MSX2本体各種		￥10,000~
ディスプレイ各種		￥12,000~
その他オプション品各種		

その他各種在庫をとりそろえております。御気軽にお問い合せ下さい。

●電話一本で高額下取り、即商品はお手元へ!
●あなたの不要になったパソコンを電話一本で査定し買取ります。
●掲載の商品以外も取り扱っております。
●ビジネスソフトスクール受講者受付中!

▼本社注文デスク
03(797)1221
コンピュータバンク

株式会社コンピュータバンク
(旧社名:株式会社パシフィックコンピュータバンク)

〒150 東京都渋谷区渋谷1-6-8 井上ビル 営業時間/平日AM9:30~PM9:00 土・休日AM9:30~PM8:00 年中無休

●クレジット価格に消費税は含まれておりますが、現金特別価格には含まれておりません。別途消費税かかかります

アーク通販なら‥‥

比べて下さい。早さ・便利さ・確実さ 日本一！
代金後払・特急・指定日・夜間配達も可能です。



新作&名作コーナー

リストに無いソフトも取扱っています。
前払の方は10%引き、後払の方は10%引き＋１個につき500円。

6月25日現在未発売品も含まれています。
商品の発売日は6月25日現在アーク㈱の調べによるものです。

●定価が5,000円以下の商品については、10%の割引ができません。

PC98シリーズ

商品名	発売	定価
アルバトロス2		9,800
石道		7,800
インペリアルフォース		8,800
ウィザードリィ4		12,800
ウィザードリィ5		12,800
ウルティマ5	07/21	9,800
AI囲碁2		12,800
栄冠は君に	07/20	9,500
エイトレイクスGC		4,800
エメラルドドラゴン		9,800
陽炎迷宮		8,800
機甲師団		9,500
機動戦士ガンダム(VM)	08/上	8,800
キャンペーン版大戦略2		9,800
銀河英雄伝説+SET		11,600
クォータースタッフ	07/20	9,800
ザ・キングオブシカゴ		12,800
三国志2		14,800
斬		9,800
斬アナログシナリオ#1		4,200
斬アナログシナリオ#2		4,200
斬アナログユーティリティ		4,800
斬デジタルユーティリティ		4,800
ザ・スーパーラスベガス2	07/中	12,800
サイレントメビウス	07/?	14,800
ジェット(2DDのみ)		9,800
上海2		6,800
水龍士2		9,800
戦略空軍		8,800
ソーサリアン		9,800
大航海時代	07/27	9,800
大戦略2 SP		9,800
大戦略3		9,800
大戦略3 '90	09/?	9,800
第4のユニット3		8,800
ダンジョンマスター		9,800
地球防衛軍2		9,500
天と地と		12,800
ディオス		9,800
提督の決断		14,800
デュエル98		8,700
天下統一		9,800
ドラゴンスレイヤー6		8,700
トンネルズアンドトロールズ		9,800
パズニック		7,800
パズルトピア	07/21	7,800
バトル		12,800
バトルチェス	07/下	9,800
遙かなるオーガスタ		12,800
ヒーローオブランス		7,500
ファーストクイーン		8,800
ファンタジー4	08/中	9,800
ブライ上巻		8,800
フライトシミュレーター(2DDのみ)		8,800
ブラックレインボー	07/上	8,800
ブルトンレイ		8,800
ブルトンレイシナリオ集		4,500
プールオブレディアンス		9,800
ポピュラス		9,800
ポピュラス プロミストランド	07/06	4,800
麻雀悟空天竺への道	07/20	9,800
メルルーン		8,800
やじ馬ペナントレース1990データ		4,800
46億年物語		9,200
RYU-哭きの竜より	06/29	11,600
ルーンワース		8,800
レナム		9,800
ロードス島戦記		9,800
ロンメル	06/29	8,800

PC88シリーズ

商品名	発売	定価
あーくしゅ		6,800
アークス2		8,800
アルフェイム		9,800
維新の嵐		9,800
イース3		8,700
ヴァルナ		7,800
ウィザードリィ5		12,800
ウルティマ5(VA)	07/21	9,800
エメラルドドラゴン		8,800
帰ってきた探偵団X		5,800
陽炎迷宮		8,800
神の聖都		9,800
ガルフストリーム		8,800
ガンシップ		10,800
機動戦士ガンダム		6,800
キャンペーン版大戦略2		8,800
ぎゅわんぶらあ自己中心派3		6,800
銀河		7,800
銀河英雄伝説+SET		11,600
クリムゾン3		8,700
神戸恋愛物語		8,800
サーク		8,800
三国志2		14,800
斬夜叉円舞曲	07/27	9,800
自己中心派麻雀パズル		4,800
上海2		6,800
シュバルツシルト2		9,800
将棋大将88		9,200
倉庫番パーフェクト		6,800
ソーサリアン		9,800
ソーサリアン追加シナリオ1〜3		各3,800
ソーサリアンユーティリティ		3,800
大航海時代		9,800
ダンガイオー		8,800
ディオス		9,800
DCコネクション		8,800
ディストラクション下巻		6,800
提督の決断(VA)		14,800
ティルナノーグ(SR)	08/?	8,800
テクザー2		7,800
テトリス		6,800
デュエル		8,700
DOLL		7,800
ドラゴン航海記		8,800
ドラゴンスレイヤー6		8,700
トンネルズアンドトーロールズ(SR)		9,800
信長の野望戦国群雄伝(VA)		9,800
バランスオブパワー		12,800
バルバトウスの魔女		7,800
ブライ上巻		8,800
ブラジェーター		7,800
ブラックユニコーン		7,800
プールオブレディアンス(VA)		9,800
プロヴィデンス		7,800
マイトアンドマジック2		9,800
夢幻戦士ヴァリス2		8,800
夢幻の心臓3		9,700
メフィスト		8,800
メルルーン		8,800
やじ馬ペナントレース1990データ		4,800
妖獣機甲兵		8,700
ライナス		6,800
ラヴァルー		8,800
ラストハルマゲドン		7,800
ラルフ		12,800
ランペルール(SR)	07/24	9,800
ルーンワース		8,800
ローグアライアンス		9,800

MSX・MSX2・MSX2+

商品名	発売	定価
アークス2		8,800
アルバトロス2(M2)		8,800
アレスタ2		6,800
アンテッドライン		6,800
イース3		8,700
石道		7,800
維新の嵐(M2)		9,800
ウィザードリィ2		9,800
SDスナッチャー		9,800
怨霊戦記		9,800
ガウディ		9,800
陽炎迷宮	06/29	8,800
火星甲殻団(M2)	未定	9,800
神の聖都(M2)		9,800
ガンシップ		9,900
機動戦士ガンダム		6,800
銀河英雄伝説		8,800
銀河英雄伝説パワーアップアンドシナリオ		4,800
銀河英雄伝説+Set		11,600
クォース(M2)		5,800
グラフサウルス		9,800
激突ペナントレース2		7,800
魂斗羅(MSX)		5,800
サイオブレード		8,800
サウルスランチ(シンセサウルス、データ)		3,800
サーク		8,800
ザゴルフコース集(M2)		3,800
三国志Ⅱ		14,800
上海2		6,800
シュバルツシルト		9,800
シュバルツシルトⅡ(M2)	06/29	9,800
シンセサウルスVer2.0		7,800
水滸伝		9,800
スナッチャー		9,800
スーパー大戦略		8,800
倉庫番パーフェクト		6,800
ソリッドスネイク	07/下	7,800
ディオス(M2)		9,800
ディガンの魔石		8,800
DCコネクション		8,800
ディスクNG2(M2)		4,800
テグザー2		7,800
テトリス(DISK)		6,800
DO倶楽部		9,800
ドラゴン航海記		8,800
ドラゴンスレイヤー6	08/07	8,700
DOLL		7,800
信長の野望戦国群雄伝		9,800
信長の野望戦国群雄伝(ROM)		11,800
ハイディフォス		7,800
ハックマニア		6,800
ファイナルファンタジー(M2)		7,800
ファミクルパロディック2(M2)	07/上	6,800
ファンタジー3		9,800
ブライ上巻		8,800
プロ野球ファミリースタジアム		7,800
マイトアンドマジック2		9,800
魔導物語1-2-3 (M2)		8,800
MISTY4	07/25	5,000
ミッドカルツSIDEA・B		8,800
夢幻戦士ヴァリス2		8,800
妖魔降臨		7,800
ラヴァルー		8,800
ルーンマスターⅡ		3,880
ルーンワース		8,800
レナム		8,800
ロードス島戦記		9,800
ロボクラッシュ(M2)		7,800

X68000

商品名	発売	定価
アークス2		8,800
アルヒオン		9,800
アルフェイム		9,800
イース3		8,700
ウイングス		7,800
ウルティマ5	07/21	9,800
A-JAX		8,800
ガンシップ	07/下	11,800
ギャラガ88	06/30	13,800
銀河英雄伝説		8,800
クォース	07/06	6,800
グラナダ		8,800
サーク		8,800
ザ・スーパーラスベガス2	07/中	12,800
斬		9,800
斬シナリオコレクション1		4,200
斬シナリオコレクション2		4,200
ジェミニウイング	07/?	8,800
実戦ビリヤード		9,800
シュバルツシルト	未定	12,800
スライミャー		6,800
倉庫番パーフェクト		6,800
ダウンタウン熱血物語		8,800
タッグ・オブ・ウォー	07/下	6,800
ダブルイーグル		9,500
ダンジョンマスター		9,800
ディオス		9,800
天下統一		9,800
トンネルズアンドトロールズ		9,800
南海の死闘		8,800
信長の野望戦国群雄伝		9,800
ハイブリッドフレーマーナイトアームズ		9,700
パズニック		7,800
バルーサの復讐	08/上	8,800
ファーストクィーン		8,800
フラッピー2		8,800
プロディア		7,800
プロテニスワールドコート	07/上	8,800
ポピュラス		9,800
ポピュラス プロミストランド	07/06	4,800
マジックパレット		19,800
メタルサイト		8,800
やじ馬ペナントレース1990データ		4,800
闇の血族(上巻)	07/20	8,800
ラグーン	未定	8,800
レナム		9,800

FM TOWNS

商品名	発売	定価
AYA		8,800
インディ・ジョーンズ最後の聖戦	07/13	8,800
オペレーションウルフ		9,800
ガンシップ	07/下	11,800
シムシティ		8,800
第4のユニット4		8,800
第4のユニット5		8,800
ダンジョンマスター		8,800
ドラゴンスレイヤー6		8,700
遙かなるオーガスタ		12,800
バルーサの復讐	07/下	8,800
ヒーローオブランス		9,800
ファイナルブロー		9,800
ポピュラス	07/下	12,800
ホームタウンU.S.A		5,800
麻雀悟空天竺への道	07/20	9,800
ライザンバー		8,800

中古ソフトコーナー

価格は消費税・手数料・送料を含む代金後払価格です
下記中古ソフトは、電話での注文のみ受付けます
●下記以外に在庫5,000本以上あります

商品名	機種	売価
維新の嵐	98 3.5″	6,000
スタートレーダー	98 3.5″	5,000
ダブルイーグル	98 3.5″	5,400
リップスティックADV.2	98 3.5″	4,300
クレアスター	98 5″	5,500
大海令	98 5″	6,400
電脳学園Ⅲ	98 5″	5,400
ぴんきぃぽんきぃ2	98 5″	3,200
ミッドガルツ	98 5″	5,000
ローグアライアンス	98 5″	5,500
アドヴァンストファンタジアン	88 SR	4,100
イースⅡ	88 SR	4,500
ウルティマⅣ	88 SR	5,500
エグザイル	88 SR	4,600
エルスリード	88 SR	3,800
ガイフレーム	88 SR	4,100
ガンダーラ	88 SR	4,100
サイオブレード	88 SR	4,600
ゼリアード	88 SR	4,000
太陽の神殿	88 SR	4,100
信長の野望 全国版	88 SR	5,000
信長の野望 戦国群雄伝	88 SR	5,000
ハイドライドⅡ	88 SR	3,700
ハイドライドⅢ	88 SR	4,500
覇者の封印	88 SR	4,600
夢幻の心臓Ⅱ	88 SR	4,100
ラストハルマゲドン	88 SR	4,100
ロマンシア	88 SR	3,700
ハイドライドⅡ	MSX/ROM	3,500
蒼き狼と白き牝鹿	MSX2/DISK、ROM	5,500
キングコング2	MSX2/ROM	3,200
激突ペナントレース	MSX2/ROM	3,200
虚空の牙城	MSX2/ROM	3,800
サイオブレード	MSX2/DISK	4,600
スーパー大戦略	MSX2/ROM	4,600
大戦略	MSX2/ROM	4,100
信長の野望 戦国群雄伝	MSX2/DISK	6,500
めぞん一刻	MSX2/ROM	3,700
J.ニクラウス C.Sゴルフ	X68	5,000
ザ・ニュージーランドストーリー	X68	4,600

買いたい方に(販売方法)

お持ちの機種名とメディアを書いて62円切手を同封のうえお申し込みください。中古リストをお送りします。必要なソフトが決まっていればお電話下さい。在庫を調査いたします。

売りたい方に(買い取り方法)

あなたのお持ちのソフトを中古係までまずお送りください。着き次第買い取り値を査定して連絡いたします。査定額が気に入らなければすぐにお返しする安心システムです。

アダルトコーナー

●定価が5,000円以下の商品については、10%の割引ができません
前払の方は10%引き、後払の方は10%引き+1個につき500円
○印は6月25日現在未発売のものです。

商品名	機種	定価
アソコの幸福	98	12,800
あぶない天狗伝説	88・98・X68・MSX2	5,800
アユミ	(88)	7,800
アリスたちの午後	X68・88・98	7,800
アリスたちの午後2	X68・98・88	7,800
イミテーションは愛せない	88・98・MSX2・X68	6,800
VERMILION	88・98	6,800
ウォーターフロントアドベンチャー	88・(98)	3,800
うろつき童子	98・88・(MSX2)・(X68)	6,800
エクスタリアン	(98)・(MSX)・(MSX2)・(88)	6,800
エメラルド伝説	98・88	7,800
おとめぱーてぃ	88・(98)	7,800
帰り道は危険がいっぱい	98・(X68)・(88)	7,800
カオスエンジェルス98	98	7,800
ガールズパラダイス	98・X68・88・MSX	7,800
気分はパステルたっち	98・MSX・X68・88	7,800
きゃんきゃんコレクション	TOWNS	5,800
きゃんきゃんバニー	88・98・(X68)	5,800
きゃんきゃんバニースペリオール①〜③	98・88・(MSX2)	各4,800 3本セット6,800
キョウコ・クミコ・ノリコ	88・98・MSX・X68	各7,800
クリスタルドリーム	88・98	7,800
クリスタルドリームⅡ	98・88	7,800
クロッキー	(98)	6,800
ごくらく天国	88	7,800
コスモスクラブ	88・98・MSX	8,800
殺しのドレス2	88・98・MSX2	6,800
シェナンドラゴン	88・(MSX2)	6,800
私鉄沿線殺人事件	X68・98・88	8,800
雀ボーグすずめ	98・88・(MSX)	7,800
スクールウォーズ	(98)・(88)	6,800
スターシップランデブー	MSX・X68・88・98	7,800〜
ストロベリー大戦略	98	6,800
スロープ	88・98	7,800
せまってみたい	88・MSX・98	6,800
セーラー服戦士フェリス	88・98・(MSX2)	6,800
せろり	98	7,800
超番外制服図鑑プラス	X68・98・88	7,800
デ・ジャ	(88)・98・(MSX2)	6,800
D.P.S	X68・88・98	5,800
D.P.S2	(98)	5,800
テレホンクラブストーリーSP	MSX	7,800
天使たちの午後2美奈子	98・88・MSX	7,800
天使たちの午後3	98・X68・88・MSX	8,800
天使たちの午後3番外編	(88)・(98)・(MSX)・(X68)	8,800
電脳学園Ⅱ	98・88	8,800
電脳学園Ⅲ	98・88	8,800
トワイライトゾーン3	88・MSX・98	7,800
トワイライトゾーン4	88・98・MSX2・(X68)	7,800
ドラグーンアーマー	88・98	5,800
ドラゴンナイト	88・MSX・98	6,800
トリロジー	88・MSX・98	6,800
ドキドキカードリーグ	88・98・(MSX2)・(X68)	5,800
ときめきチェリーボックス	X68	6,800
鳴門巻秘帖	88・98・X68・MSX2	6,800
はっちゃけあやよさん	98・88・MSX・X68	3,800
パペットショウ	X68・MSX・88・98	4,000
晴れのちおおさわぎ	88・98・(MSX)	5,800
ピーチアップ#4	MSX	3,800
ピンキィポンキィ1〜3	MSX・88・98	各5,800
ピンクソックス1・2・3	(MSX2)	7,800
FOXY	98・88・MSX2	6,800
プライベートスクール	MSX・98・88	6,800
プリンセスはストリートガール?	88・98・FM77・MSX・X1・X68	6,800
ブルーウィンド	MSX・X68・88・98	7,800
ブルームーンストーリー1	98・88	6,800
ぺろんちょ身体検査	88・98・MSX・(X68)	6,800
星の砂物語	(98)・(X68)・(MSX2)・(88)	6,800
ポッキー	88・(MSX・6,800)・98	7,800
ポッキーⅡ	(98)・(MSX2)・(88)	7,800
まじゃべんちゃー2温泉麻雀	88	7,800
やりたい放題2	X68・MSX・98・88	6,800
妖獣クラブ	(X68)	6,800
楽園の招待状	98・88	6,800
ランス	MSX・X68・88・98	6,800
ランス2	98・TOWNS・(88)・(X68)・(MSX2)	6,800
らんらん狂走曲	88・98	7,800
リヴィード	X68	6,800
リガルード	98	7,800
リップスティックADV	88・X68・98	6,800
リップスティックADV2	88・98	6,800
ルージュ	88・98	6,800

比べて下さい。安さ日本一！
さらに大特価で、消費税不要・全国無料配達の大サービス!!

本紙広告有効期限/1990年8月8日まで

社員・アルバイト募集中

■アーク通販なら……

- 安全 全て配達は郵便小包又は宅急便を使用し全国ネット販売。
- 便利 休みなしで応対。平日朝10時〜夜8時。土・日・祝 午後1時〜7時。
- 早い 大手パソコンショップ・流通会社・メーカとタイアップ 在庫50万本以上。
- 正確 顧客住所・製品情報をコンピューターでリアルタイム処理。
- 安い 後払いでも特価又は定価の10%引きに500円をプラスするだけ。
- サービス 消費税・配達料は不要。電話で簡単に注文OK。

■お好みの方法でお求め下さい。
(注文方法・およその納期・割増料金)

前払

1. 安全確実に
   現金書留 ●注文内容を同封●6〜8日
2. 安く・早く
   銀行振込 ●電話・ハガキ・FAX●4〜6日
3. とにかく安く
   郵便振替 ●通信らんに記入●10〜12日

後払

4. かんたんに注文
   普通代金引換 ●電話・ハガキ・FAX●4〜6日●(500円)
5. 新作を発表後すぐに
   予約代金引換 ●電話・ハガキ・FAX ●発売日発送 ●(500円)
6. とにかく早く
   特急代金引換 ●電話 ●約2〜3日|●(500円)＋800円
   午前中に注文いただければ翌日に出荷いたします。
7. 指定日に配達
   指定日代金引換 ●電話●指定日に配達 ●(500円) ＋500円
8. 夜間に配達
   夜間配達代金引換 ●電話・ハガキ・FAX ●午後6〜8時に配達 ●(500円)＋500円

- ●住所・氏名・電話番号・商品名・機種・メディアの別を詳しくお知らせください。
- ●発売予定及び在庫切れの商品は入荷次第お送りします。又発送が10日以上おくれる時は、電話又はハガキにてお知らせいたします。
- ●納期遅れ及び初期不良については商品の取替え又は返金以外の責任はもちません。
- ●注文商品のキャンセルは原則としてお受けできませんが発送遅れの場合発送前ならお受けいたします。
- ●18才未満の方の後払注文は保護者の承諾を受けてください。
- ●後払の方は割引価格に後払増料(500円)をプラスしてお支払い下さい。

アークオリジナルコーナー

アーク㈱が台湾・香港で製造し、アメリカ・ヨーロッパ等に大量輸出しているオリジナル製品です 日本市場に合う製品を厳選して販売いたします。全てアーク㈱が直接品質保証いたしますので安心して購入してください。
前払の方は表示特価。後払の方は表示特価＋500円。●取扱代理店募集中／

アークマウス
●200カウントタイプ(98用)
ARK-1000-98
特にすべりが良く、マウスパッドも不要です。人間工学を取り入れたデザインで扱いやすい大型クリックを採用。
定価7,800円→特価4,800円
●カウント切替タイプ(98用)
ARK-1500-98
ARK-1000-98にカウント切替えスイッチ付、100・200・400カウントに操作をしながら切替えられます。
定価9,800円→特価6,800円

アークボール
●250カウントタイプ(98用)
ARK-2000-98
項目選択ならトラックボールが便利です。マウスと完全コンパチの入出力端子になっていますので、マウスポートに接続するだけで、すぐに使用可。一度つかうと、もう手離せません。
定価9,800円→特価7,800円
●カウント切替タイプ(98用)
ARK-2500-98
ARK-2000-98にカウント切替スイッチを内蔵125・250・500カウントに切替え、さらに入力が楽になります。
定価11,800円→特価9,800円

アークリモコン
●ジョイスティック一体型
ARK-5000-MSX
連射モードのついたジョイスティックが赤外線リモコンで操作できます(5m以上可)。
コードがないから楽々操作、ゲームの楽しさも倍増です。(1プレイヤー、2プレイヤー切替・連射モード付)
定価9,800円→特価7,800円
●外部スティック接続タイプ
ARK-5500-MSX
お気に入りのジョイスティックを接続してリモコンになります(写真のジョイカードは別売)。
定価6,800円→特価5,800円

アークタブレット
(ACコントロールセンター)
ARK-9000-01
パソコン通信・パソコンFAXの必需品。電源の全てをリモートコントロールし、ノイズ・サージ等を完全にカットするスグレモノ。
電話入力端子にTEL回線を接続すると電話がかかり次第、自動的に電源ONとなり、設定時間(5〜30分)後に自動的にOFFとなります。
リモコン機能により5つのACタブレットの必要なものだけをONとすることができます。
(限定20セット)
定価38,000円→特価18,000円

大人気商品！ パソコンデスク
タテ形ラック 60cm W 55cm D 114cm H 定価￥42,000 ￥26,000
ヨコ形ラック 112cm W 60cm D 73cm H 定価￥40,000 ￥25,000
スライド式キーボード台、キャスター付で、オーストラリア製の厚さ20mmの不燃材を全て使用した最高級商品です。

モニターアーム
12″〜14″モニター用
定価￥32,000 ￥24,000

プリンター台
フリーサイズでどのプリンターにも合います。
定価¥2,800円 ￥1,800
(大量輸入につき大特価)

パソコン台
固定スライダーを使用してキーボードが本体の下に入り出入自由。金属製で左右セパレートになっていますので、どのパソコンでも使用可能です。
又、パソコンの積かさね使用も可能になります。
定価￥8,600 ￥6,800

ディスケット・ケース
3.5インチ、5インチディスケットが120枚入り、キー付のプラスチックケースです。
3.5インチと5インチ用の2タイプがありますので指定してください。
横長タイプですので机又はタナが広く使えます。
定価￥2,800 各￥1,900

メッシュCRTフィルター
特許製品
後の光の写り込みを防ぎノングレアーの見易い画面になります。世界的標準の導電性メッシュを使用し、静電気を防止するとともに電磁波・X線等を弱めます。またタッチパネルにより人体の静電気も安全に除去します。
定価￥9,800 ￥7,800

クリーニングセット
5″、3.5″のクリーニングディスク。
強力ハンディーバキュームクリーナー。
OAクリーナー。
クリーニングクロス。
ヘッドクリーナー。
5点がセットになったプラスチックのケース付。これがあれば、パソコンのクリーニングの全てがOKです。
定期的なパソコンのお手入れがデータを守ります。
5″、3.5″両タイプあり。
定価4,200円→3,800円

ディスケット キャビネット
3.5″ディスケット 150枚収納
5″ディスケット 180枚収納
カギ付、積み重ねOK、最高級品
3.5″、5″各定価6,800円
→特価4,800円

コピーホルダー
ディスプレイに取り付け原稿を見やすくセット
定価2,400円→特価1,800円

大特価通販コーナー

必要な用品リフトの通販特価サービスです。パソコンに必要な小モノを取り揃えました。
あなたのパソコンをグレードアップしてみませんか？
前払の方は表示特価、後払の方は表示特価＋500円

マウステーブル
せまいスペースを有効利用。伝票入力台としても使えます。
￥3,800

キーボードジャケット
●98R●98VM、DO
●286、386●88M/F
●98U●68K●68K PRO
装着したまま操作できます。
各￥2,800

ディスクドライブプロテクター
不用意な操作やホコリをふせぎます。
PC-286V用・PC-98R用
各￥1,800

ビッグ・ゲーマー
目の疲れをやわらげるゲーム必需品です。
14〜16インチ用
￥1,800

クリーニングディスケット
ディスクドライブも定期的なお手入れを。
3.5″、5″タイプ
各￥1,700

ウルティマOAクリーナー
これであなたのパソコンも新品になります。
S150mℓ ￥1,800 M300mℓ ￥2,800

アスキースティック Xターボ
MSX仕様のアスキースティックを特別価格で提供
ゲーセン気分でパソコンゲームができる評判の品
連射モード付
定価6,800円→ 特価5,000円

MSXジョイカード
ファミコンの入力と同じになります。
普通タイプ ￥1,800 連射タイプ ￥2,100

電波新聞社のジョイスティック
XE-1AJ 特価18,800円
XE-1AP 特価13,300円
XE-1PRO 特価9,400円
XE-1ST 特価5,600円

ジョイスティック インターフェース
ジョイスティックのすべてのトリガーに98、88シリーズのあらゆるキーをプログラマブルに対応
4方向、8方向の指定も可
β-98MⅡ 特価8,900円
β-88MⅢ 特価8,900円

マウスカウントチェンジャー
HW-100
98・286シリーズのバスマウスのカウント数を½・1・2倍に変える
特価2,800円
HW-200
88・MSX・FMシリーズ等パラレルマウスのカウント変換
特価3,800円

ノーブランドディスケット
5″2D 10枚 ￥680
5″2HD 10枚 ￥950
3.5″2DD 10枚 ￥1,300
3.5″2HD 10枚 ￥1,800
他の商品と同時発送のみ注文を受付けます。

ハードディスク
アーク推薦の大人気ハードディスク(ICM製)
ICM SR-40 定価118,000円→88,000円
ICM SR-60 定価148,000円→110,000円
ICM SR-80 定価168,000円→125,000円

増設RAMボード
(IOデータ製)
PC34H-2MA 定価40,000円→31,000円
PC34H-3MA 定価58,000円→45,500円
PC34H-4MA 定価72,000円→56,500円
PC34H-6MA 定価115,000円→89,800円

増設フロッピーディスク
(SNE製)
3.5″2HD/2DDシングル 定価39,800円→28,800円
5″2HD/2DDシングル 定価44,800円→32,000円
3.5″2HD/2DDダブル 定価75,000円→52,000円
5″2HD/2DDダブル 定価85,000円→54,800円

GINGA(SNE製)
●PC-9801シリーズ対応●それぞれのキーを自分にとって必要なキーに変換して登録したり変更したり、プログラマブルなジョイスティックインターフェイスを内蔵等、まさにテンキーがフルキーボードに変身する。
定価￥32,000 ￥23,800

延長ケーブル
98キーボード延長	1.5m	2,800円
88キーボード延長	1.5m	2,800円
PCプリンタ	1.5m	4,800円
マウス・ジョイスティック	2m	1,400円
アナログRGB	1.5m	4,800円
RS232C	1.5m	5,800円

マウスオペレーションボード
Sサイズ 2,200円
Mサイズ 2,600円

システムカバー
M	1.3×1.3	1,800円
L	2.5×1.8	2,600円
布製	2.4×1.5	3,800円

各種マウス
バスマウス(98・286用) 特価3,800円
MK-MOUSEⅡ(88・MSX・FM用) 特価5,300円
MK-MOUSEⅢ(98・286用) 特価6,800円
シリアルマウス(J-3100・AT・AX用) 特価8,800円

NEC MS-DOS 3.3B
ビジネスソフトもゲームソフトも現在ほとんどのソフトが、MS-DOSを必要としています。最新バージョンを大特価にて提供!!必要なものは買うしかない。
定価18,000円→14,700円

ソフト
表計算ソフト LOTUS 1-2-3 定価98,000円→特価63,000円
ワープロソフト 一太郎Ver.4 定価58,000円→特価39,800円
通信ソフト まいと〜く 定価28,000円→特価20,000円
ファイル管理 エコロジーⅡ 定価28,000円→特価23,800円
ファイル適正化 ノストラダムス98 定価28,000円→特価23,800円
高速バックアップ オーシャノグラフィⅡ 定価22,000円→特価19,000円

パソコンミュージックの決定版
ミュージ郎 定価15,800円→特価134,100円
ミュージ郎Jr 定価98,000円→特価87,800円
読とりくん 定価48,000円→特価39,600円

サウンドオーケストラ-V
NEC-9801-26K上位コンパチのFMステレオ音源ボードです。別売のサウンドミュージシャンを使えば、あなたのパソコンは、ミュージックマシーンに変身!!
定価35,000円→24,800円

サウンドオーケストラ-L
サウンドオーケストラ-Vの簡易バージョン
定価28,000円→21,000円

サウンド・ミュージシャン
楽譜入力ソフトでらくらく作曲。あなたの新作をパソコンでつくろう。楽譜入力であなたの好きな音楽もOK。
定価25,000円→19,800円

98用FM音源ボード
NEC 9801-26K
NEC製の純製品。98RX等に装着すれば、FM音を出力しゲームがさらに楽しくなります。又MSX用のジョイスティックも接続でき、ゲームの楽しさ倍増。
FM音源対応・ジョイスティック対応のゲームソフトで動作します。音なしのゲームはさようなら!!
キーボードもこれで安心!!
定価25,000円→21,000円

店内改装!ジャンボになって再オープン!
中古ソフト3,000本、新品ソフトもいっぱい!
(店内写真)

JR高槻駅北口歩1分 / 第1勧銀宝くじ売り場向い / ミドリビル2階 / 西武百貨店 / JR高槻 / 至大阪20分 / 至京都20分 / 松坂屋

営業時間：PM1:00〜PM7:00 年中無休

- ●現金書留 下記住所 アーク㈱通販部ベーマガ係
- ●郵便振替 大阪0-103169 アーク株式会社
- ●銀行振込 第一勧業銀行高槻支店(普)1147114

ARK
アーク株式会社
通販部
〒569 大阪府高槻市芥川町1丁目14番27号 (ミドリビル2F)
☎0726-81-0471
FAX.0726-81-0486

営業時間 平日：AM10：00～PM7：00、日祭：AM10：00～PM6：00

P&Aがズバリ超特価セールでご奉仕!!

寄り下さい。専門係員が説明いたします。
で受付します。詳しくは電話にてお問合せ下さい。
価の20%引きOK／TELください。

超低金利クレジットOK.!! 1回～84回払いまでOK.!!

全国通販
★頭金なし／
★即日発送

X68000シリーズ専用MIDIインターフェースボード（消費税・送料込み）
SX-68M（サコム）定価￥19,800
純生コンパチブル 特価￥16,480

プリンターセット（シャープ）送料￥1,000 台数限定
- ●CZ-8PK8…定価￥152,000▶￥69,000
- ●CZ-8PC4…定価￥ 99,800▶￥56,000
- ●CZ-8PC3…定価￥ 45,800▶￥39,000

SHARP

（X68000II（新製品）セットでお買い上げの方にディスケット10枚 ゲーム3種、ジョイカード2個プレゼント!!）

X-68000 SUPER HD EXPERTII PROII シリーズ（送料・税込み）

Ⓐセット：SUPER-HD（CZ-632C-TN＋CZ-613D-TN）……定価￥633,000➡特価（価格はお電話下さい。）

12回	42,700	24回	22,500	36回	15,500	48回	12,100	60回	10,100

Ⓑセット：EXPERTII（CZ-603C＋CZ-605D）……定価￥453,000➡特価（価格はお電話下さい。）

12回	30,200	24回	15,900	36回	11,800	48回	8,500	60回	7,100

Ⓒセット：EXPERTII-HD（CZ-613C＋CZ-605D）……定価￥563,000➡特価（価格はお電話下さい。）

12回	37,700	24回	19,800	36回	13,700	48回	10,600	60回	8,900

Ⓓセット：PROII（CZ-653C＋CZ-605D）……定価￥400,000➡特価（価格はお電話下さい。）

12回	26,800	24回	14,100	36回	9,700	48回	7,600	60回	6,300

Ⓔセット：PROII-HD（CZ-663C＋CZ-605D）……定価￥510,000➡特価（価格はお電話下さい。）

12回	34,100	24回	17,900	36回	12,400	48回	9,600	60回	8,100

Ⓐ～Ⓔのモニターを CZ-604D（定価￥94,800）CZ-613D（定価￥135,000）CU-21HD（定価￥148,000）に変更の場合も超特価にて販売、お電話下さい。

X-68000 EXPERT PRO

送料、消費税込み（セットでお買上げの方にディスケット10枚 ゲーム3種、ジョイカード2個プレゼント）

A セット：EXPERT
- （CZ-602C＋CZ-612D）……定価￥475,800▶特価￥306,000
- （CZ-602C＋CZ-604D）……定価￥450,800▶特価￥300,000
- （CZ-602C＋CZ-605D）……定価￥471,000▶特価￥320,000
- （CZ-602C＋CZ-613D）……定価￥491,000▶特価￥335,000
- （CZ-602C＋CU-21HD）……定価￥504,000▶特価￥338,000

B セット：EXPERT HD
- （CZ-612C＋CZ-612D）……定価￥585,800▶特価￥375,000
- （CZ-612C＋CZ-604D）……定価￥560,800▶特価￥369,000
- （CZ-612C＋CZ-605D）……定価￥581,000▶特価￥386,000
- （CZ-612C＋CZ-613D）……定価￥601,000▶特価￥403,000
- （CZ-612C＋CU-21HD）……定価￥614,000▶特価￥407,000

C セット：PRO HD
- （CZ-662C＋CZ-612D）……定価￥527,800▶特価￥339,000
- （CZ-662C＋CZ-604D）……定価￥502,800▶特価￥333,000
- （CZ-662C＋CZ-605D）……定価￥523,000▶特価￥352,000
- （CZ-662C＋CZ-613D）……定価￥543,000▶特価￥368,000
- （CZ-662C＋CU-21HD）……定価￥556,000▶特価￥372,000

※クレジットの場合は、超低金利で販売致します。TEL下さい。

X68000用ハードディスク 送料￥1,000

- A HXD-040（アイテム）（40MB/23ms）……定価￥118,000▶特価￥ 88,000
- B ITX-640（アイテック）（40MB/28ms）……定価￥158,000▶特価￥ 98,500
- C ITX-680（アイテック）（80MB/20ms）……定価￥198,000▶特価￥132,000

RAMディスク （送料￥500）

メルコ
- ●EMJ-1000MKIII……特価￥ 19,200
- ● 2000MKIII……特価￥ 31,300
- ● 4000MKIII……特価￥ 55,000
- ● 6000MKIII……特価￥ 81,500
- ● 8000MKIII……特価￥106,000
- ● 12MMKIII……特価￥163,000
- ● 16MMKIII……特価￥212,000
- ●EXJ-1000MKIII……特価￥ 18,300
- ● 2000MKIII……特価￥ 30,000
- ● 4000MKIII……特価￥ 55,300
- ●EMZ-512MKII……特価￥ 12,000
- ● 1000MKII……特価￥ 18,500
- ●HC-256……特価￥ 9,900
- ● 512……特価￥ 14,500
- ●MRA-2000（RA21 51用）……特価￥ 32,500
- ● 4000（RA21 51用）……特価￥ 58,000
- ● 6000（RA21 51用）……特価￥ 83,500
- ● 8000（RA21 51用）……特価￥110,000
- ● 10M（RA21 51用）……特価￥136,000
- ●XMC-2000（RA21 51用）……特価￥ 30,000
- ●MRC-2000（RA2 5用）……特価￥ 36,500
- ●MRC-3000……特価￥ 52,500
- ●XRC-1000……特価￥ 20,000
- ●MRS-2000（RS用）……特価￥ 34,800
- ● 4000（RS用）……特価￥ 59,500
- ●MES-1000（ES用）……特価￥ 19,500
- ● 3000（ES用）……特価￥ 45,000
- ●MRL-4000（RL用）……特価￥ 53,000
- ●XMB-1000……特価￥ 14,500
- ●RCN-512（NOTE用）……特価￥ 15,800
- ● 1000……特価￥ 20,700
- ● 2000……特価￥ 31,600

I/Oデータ
- ●PIO-PC34H-2MA……特価￥ 28,500
- ● 3MA……特価￥ 41,000
- ● 4MA……特価￥ 51,000
- ● 6MA……特価￥ 81,000
- ● 8MA……特価￥106,000
- ● 34HX-1MA……特価￥ 19,000
- ● 2MA……特価￥ 32,000
- ● 4MA……特価￥ 56,000
- ● EX34-1MA……特価￥ 20,000
- ● 2MA……特価￥ 31,000
- ●PIO-EX34-4MA……特価￥ 56,000
- ● 9234G-0.5MK……特価￥ 13,200
- ● 1MK……特価￥ 17,000
- ● 1.5MK……特価￥ 22,500
- ● 2MK……特価￥ 26,500
- ● 3MK……特価￥ 37,000
- ● 4MK……特価￥ 48,000
- ● 8MK……特価￥100,000
- ● 16MK……特価￥206,000
- ●IOS-10II……特価￥ 5,400
- ●IOS-10 EMS386……特価￥ 3,300
- ● RA34-3M（RA2用）……特価￥ 50,000
- ● RA1342M（RA21用）……特価￥ 27,700
- ● 4M（RA21用）……特価￥ 54,300
- ● 6M（RA21用）……特価￥ 81,500
- ● RS134-2M（RS21用）……特価￥ 26,900
- ● EX134-2M……特価￥ 28,000
- ● EX134-4M……特価￥ 56,500
- ● ES34-1M（ES2用）……特価￥ 18,600
- ● 3M（ES2用）……特価￥ 42,300
- ● EX34SX-2M……特価￥ 27,500

ハードディスク （送料￥1,000）

テクサ
- ●TRUST40S SE……定価￥118,000▶特価￥ 76,000
- ● 80S SE……定価￥158,000▶特価￥109,500
- ● EX60S（SCSI）……定価￥148,000▶特価￥103,000
- ● EX80S（SCSI）……定価￥168,000▶特価￥118,000
- ● EX120S（SCSI）……定価￥198,000▶特価￥138,000
- ●DASH40S……定価￥138,000▶特価￥ 78,500
- ● 90S……定価￥118,000▶特価￥110,000
- ●Carry Disk40MB……定価￥148,000▶特価￥ 93,000
- ●STATION 40S……定価￥108,000▶特価￥ 71,500
- ● 80S……定価￥148,000▶特価￥101,000
- ● 120S……定価￥178,000▶特価￥125,500
- （I F HA-55S（SCSI）……定価￥25,000▶特価￥17,500）

ウインテック
- ●WD-40……定価￥102,000▶特価￥ 59,000
- ●WD-80LTDII（SCSI）……定価￥168,000▶特価￥ 94,000

緑電子
- ●Little-E40MKII……定価￥ 98,000▶特価￥ 59,000
- ● B4N……定価￥148,000▶特価￥ 83,500
- ●ぴるとSR4……定価￥118,000▶特価￥ 68,000
- ●Professor PS-40……定価￥ 98,000▶特価￥ 70,000
- ● PS-90……定価￥168,000▶特価￥120,000
- ● PS-130……定価￥218,000▶特価￥157,000
- （I F MDC-551……特価￥22,200 ●MDC-640……特価￥18,800）

C・リサーチ
- ●CRC-MH4B……定価￥ 99,000▶特価￥ 61,500
- ● MH4S……定価￥138,000▶特価￥ 93,500
- ● IHR4 E4……定価￥ 98,000▶特価￥ 69,500
- ●CRC-IHRC4 EC4……定価￥ 88,000▶特価￥ 63,500
- ● IHR8 E8……定価￥158,000▶特価￥107,000
- ● MH8B……定価￥198,000▶特価￥117,000

ICM
- ●SR-40 40L……定価￥118,000▶特価￥ 84,500
- ●SRC-40 41……定価￥108,000▶特価￥ 78,500
- ●SR-60 60L……定価￥148,000▶特価￥106,500
- ●SR-80 80L……定価￥168,000▶特価￥123,000
- ●SRC-80 81……定価￥158,000▶特価￥115,000
- （IF-2720……特価￥16,000 ●IF-2750……特価￥24,000）

アイテック
- ●ITSS-40（SCSI）……定価￥138,000▶特価￥ 82,000
- ●ITH40＋IT-55S（SCSI）……定価￥186,000▶特価￥ 81,000
- ●ITH-45G（SCSI）……定価￥168,000▶特価￥101,000
- ●ITH-100G-（SCSI）……定価￥238,000▶特価￥137,000
- ●ITH-100＋IT-55S（SCSI）……定価￥268,000▶特価￥130,000

ロジテック
- ●LHD-34V……定価￥153,000▶特価￥ 99,000

テクノJ
- ●PD40IF……定価￥ 95,000▶特価￥ 61,000
- ●PD401……定価￥ 98,000▶特価￥ 66,700
- ●TH40N（NOTE用 SCSI）……定価￥148,000▶特価￥103,000
- ●PD40S（SCSI）……定価￥138,000▶特価￥ 95,000
- ●PD80S（SCSI）……定価￥168,000▶特価￥117,000
- ●PD100S（SCSI）……定価￥198,000▶特価￥138,000
- ●TR-40……定価￥ 98,000▶特価￥ 66,700
- ●TR-80……定価￥148,000▶特価￥101,000

周辺機器コーナー 送料￥1,000

NEC ●PC-IN503G 定価￥145,000 特価￥103,500
EPSON ●GT-1000 定価￥79,800 特価￥ 57,500

- ⒶPC-IN505（NEC）……定価￥138,000▶特価￥ 99,000
- ⒷPC-IN506（NEC）……定価￥228,000▶特価￥161,000
- ⒸGT-4000（エプソン）……定価￥198,000▶特価￥139,000
- ⒹGT-100V（エプソン）……定価￥ 44,800▶特価￥ 32,000
- Ⓔコムスター2424/4（NEC）……定価￥ 38,800▶特価￥ 27,500
- Ⓕコムスター2424/5（NEC）……定価￥ 44,800▶特価￥ 31,000
- ⒼMD-24FP4（オムロン）……定価￥ 39,800▶特価￥ 27,500
- ⒽMD-24FS5（オムロン）……定価￥ 49,800▶特価￥ 34,000
- ⒾMD-24FS7（オムロン）……定価￥ 64,800▶特価￥ 44,000
- ⒿHS-7RII（オムロン）……定価￥ 39,800▶特価￥ 26,000
- ⓀHS-10RII（オムロン）……定価￥ 49,800▶特価￥ 33,300
- ⓁHS-40CL（オムロン）……定価￥ 69,800▶特価￥ 47,500
- ⓂHWS-10G （HAL研）……定価￥ 34,800▶特価￥ 25,000
- ⓃHVS-10（HAL研）……定価￥ 29,800▶特価￥ 21,500
- ⓄJX-100（シャープ）……定価￥ 89,800▶特価￥ 69,000
- ⓅJX-200（シャープ）……定価￥198,000▶特価￥150,000
- Ⓠ10-735X（シャープ）……定価￥248,000▶特価￥190,000
- ⓇPV-A24V42（アイワ）……定価￥ 46,800▶特価￥ 31,500
- ⓈPV-A24MNP5（アイワ）……定価￥ 54,800▶特価￥ 26,500
- Ⓣメディアグラフ10（NEC）……定価￥ 49,800▶特価￥ 37,000
- ⓊDXY-1200（ローランド）……定価￥158,000▶特価￥119,000
- ⓋDXY-1300（ローランド）……定価￥228,000▶特価￥172,000
- Ⓦミュージくん（ローランド）……定価￥ 93,000▶特価￥ 76,000
- Ⓧミュージ郎（ローランド）……定価￥158,000▶特価￥128,000
- Ⓨミュージ郎JR（ローランド）……定価￥ 98,000▶特価￥ 80,000
- ⓏMD-1200AIII（オムロン）……定価￥ 19,800▶特価￥ 14,800
- ● GT-6000（エプソン）……定価￥178,000▶特価￥125,000

P&A 特選パソコンラック（送料無料）

- ●875（H）×580（D）×610（W） 移動自由（キャスター付） A 3段 ￥9,000
- ●1245（H）×600（D）×614（W） 移動自由（キャスター付） B 4段 ￥12,000
- ●1280（H）×600（D）×620（W） 移動自由（キャスター付） C 5段 ￥15,000

外付FDD 送料￥1,000

- ●LITTLE F（3.5"×1）（緑電子）……定価￥39,800▶特価￥23,800
- ●LITTLE F2（3.5"×2）（緑電子）……定価￥59,800▶特価￥35,800
- ●CRC-FD3.5S（3.5"×1自動）（C・リサーチ）……定価￥39,800▶特価￥28,900
- ●CRC-FD3.5W（3.5"×2自動）（C・リサーチ）……定価￥59,800▶特価￥42,800
- ●FDC-358（3.5"×2 DD・HD自動）（アクセル）……定価￥98,000▶特価￥57,000
- ●FDC-357（3.5"×1 DD・HD自動）（アクセル）……定価￥68,000▶特価￥41,000
- ●FDC-57（5"×1 DD・HD自動）（アクセル）……定価￥68,000▶特価￥41,000
- ●FDC-58（5"×2 DD・HD自動）（アクセル）……定価￥98,000▶特価￥60,000
- ●LFD-392R（3.5"×2 DD・HD）（ロジテック）……定価￥79,800▶特価￥56,000
- ●LFD-592R（5"×2 DD・HD）（ロジテック）……定価￥99,800▶特価￥70,000
- ●LFD-591R（5"×1 DD・HD）（ロジテック）……定価￥69,800▶特価￥47,000
- ●Mini3（3.5"×1）（SNE）……定価￥39,800▶特価￥23,000
- ●Mini5（5"×1）（SNE）……定価￥44,800▶特価￥29,000
- ●SNE-3 Ver3（3.5"×2）SNE……定価￥75,000▶特価￥44,000

通信販売お申し込みのご案内

〔現金一括でお申し込みの方〕
●商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記人の上、代金を当社まで、現金書留でお送りください。（プリンター・フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと）

〔銀行振込でお申し込みの方〕
●銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。
（電信扱いでお振込み下さい。）

〔振込先〕東海銀行 新小岩支店
㊟No.620618 (株)ピー・アンド・エー

〔クレジットでお申し込みの方〕
●電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。
●現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。
●1回～60回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は3,000円以上

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	18	24	36	48	60	72	84
手数料	2.5	3.5	5.0	5.0	9.0	10.5	14.5	19.0	24.5	32.0	38.5

南口 徒歩1分
JR新小岩駅 バスターミナル 住友BK 東海BK リブ 蔵前通り P&A本店 サンチェーン

●マイコン
●ビデオ
●ビデオテープ

P&A
株式会社ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目1番地19号
☎03-651-0148（代） FAX. 03-651-0141
●営業時間：AM10：00～PM7：00
日・祭：AM10：00～PM6：00

●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくは、お電話でお問い合せ下さい。

中古パソコンはP＆Aにおまかせ!!

アフターサービス万全
全商品保証付　専門の担当者がお客様の立場で対応します。
初期不良、輸送トラブル etc.
万が一初期不良、輸送トラブルが発生しました際には、即交換させていただきます。

中古その場で高価現金買取り 高価下取りOK!! 電話一本ですぐ買える!

■まずはお電話下さい。■下取り・買取りで、お急ぎの方は、直接当社に来店、または宅急便にてお送り下さい。

☎03-651-1884
FAX.03-651-0141

買取り価格……完動品・箱/マニュアル/付属品付の価格です。
中古販売………3ヶ月保証付

●下取の場合……価格は常に変動していますので査定額を電話で確認して下さい。(差額は、P＆A超低金利クレジットをご利用下さい。)
●買取の場合……現品が着き次第、2日以内に高価買取金額を連絡し、振込み、又は書留でお送り致します。
●近効の方はP＆A本店に直接お持ち下さい。
既金にて¥1,000,000までお支払いさせていただきます。

●最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合せください。
●買い取りのみ、または、中古品どうしの交換も致します。詳しくは電話にて、お問い合せ下さい。
●価格は変動する場合もございますので、ご注文の際には必ず在庫をご確認下さい。
●本商品の掲載の商品の価格については、消費税は、含まれておりません。
●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。
詳しくは、お電話でお問い合せ下さい。

FM-TOWNS-1 FMT-DP531 FMT-KB101 FMT-FD301 Townsシステムソフトウェア ¥178,000	アイテック(I/F・ソフト付) IT-SS40 (40M/28ms) ¥65,000 エプソン(I/F・ソフト付) HDD20(20M) ¥38,000	NEC PC-8801MKII MODEL30 ＋ モニター付 ¥49,800	NEC PC-88VA CU-14GD(新品) ¥120,000	NEC PC-8801FR30 CU-14GD(新品) ¥80,000	NEC PC-9801VM21 PCKD854 ¥188,000	シャープ CZ611C CZ-602D(新品) ¥255,000

ソフト・コーナー(新品)

※リフト送料1コ～10コまで¥700

●P1 EXE PLUS　定価¥58,000　▶特価¥37,500
●SHOGUN2　定価¥34,800　▶特価¥23,500
●P1　定価¥40,000　▶特価¥27,500
●NINJA 3 Pro　定価¥42,000　▶特価¥28,000
●まいと　く　定価¥28,000　▶特価¥19,500
●TURBO C Ver.2　定価¥29,800　▶特価¥20,500

〈ワープロ〉
●一太郎Ver4……定価¥58,000▶特価¥39,800
●MIFES Ver.5.0……定価¥38,000▶特価¥27,800
●新松……定価¥58,000▶特価¥36,000
●P1 EXE NOTE……定価¥38,000▶特価¥27,000
●遊・名人 Ver.3……定価¥34,000▶特価¥24,500
●毛筆わーふろJr.……定価¥33,000▶特価¥24,500
●P1 EXE……定価¥48,000▶特価¥32,000
●ユーカラart……定価¥30,000▶特価¥20,000
●ユーカラVA……定価¥36,000▶特価¥24,000

〈データベース〉
●オンタイム……定価¥98,000▶特価¥65,000
●桐Ver2……定価¥98,000▶特価¥59,800
●R:BASE LITE……定価¥68,000▶特価¥45,000
●The CARD3……定価¥48,000▶特価¥35,000
●Let's アイリス……定価¥42,000▶特価¥28,000
●dBXL(サザンパシフィック)……定価¥49,800▶特価¥38,500
●アシストワード/カード/アート/コール……定価¥9,700▶特価¥7,700
●NINJA 3 NOTE……定価¥32,000▶特価¥22,000
●d BASE III PLUS……定価¥268,000▶特価¥192,000

〈グラフィック〉
●Z's STAFF KID 98……定価¥28,000▶特価¥20,500
●MIFES プリント……定価¥28,000▶特価¥19,800
●CANDY 4……定価¥58,000▶特価¥42,000
●花子Ver.2……定価¥58,000▶特価¥39,800
●Z's STAFF Kid VA……定価¥28,000▶特価¥20,500
●Z's STAFF Kid 88……定価¥25,000▶特価¥18,500

〈表計算・他〉
●Multiplan 4.1……定価¥68,000▶特価¥45,000
●Success(サクセス)……定価¥68,000▶特価¥52,000
●SUCCESS NOTE……定価¥39,000▶特価¥26,000
●Microsoft Excel……定価¥98,000▶特価¥73,000
●Recalc……定価¥58,000▶特価¥42,000
●Lotus 1・2・3 2・2J……定価¥98,000▶特価¥62,000
●カドリール98n用……定価¥38,000▶特価¥28,000

〈OS〉
●MS-DOS Ver3.3A……定価¥18,000▶特価¥13,500
●日本語MS-WINDOWS……定価¥20,000▶特価¥15,000
●日本語MS-WINDOWS/386……定価¥40,000▶特価¥31,000
●日本語MS-OS/2基本セット……定価¥62,000▶特価¥47,000

〈その他〉
●Quick C……定価¥20,000▶特価¥13,000
●Quick BASIC……定価¥20,000▶特価¥13,000
●TOP財務会計……定価¥198,000▶特価¥131,000
●弥生II……定価¥80,000▶特価¥52,000
●三代目大番頭……定価¥250,000▶特価¥175,000
●LET'S TALK かたろう……定価¥38,000▶特価¥28,500
●Hu PRINT 硯……定価¥40,000▶特価¥29,000
●CCT98II……定価¥15,000▶特価¥12,000
●エコロジーII……定価¥28,000▶特価¥23,000
●ノストラダム98……定価¥28,000▶特価¥23,000
●オーシャノグラフィII……定価¥22,000▶特価¥18,000
●Bee Term……定価¥18,000▶特価¥13,500

その他ソフト・ゲームソフトお安く取扱っております。

中古 パソコンセット 今月の特選品
●CZ-600C+CZ-600D……▶¥198,000
●PC-88SR+CU-14GD……▶¥80,000
●PC-88FA+CU-14GD……▶¥95,000
●PC-88MR+CU-14GD……▶¥95,000
●CZ-880CB+CZ-860DB……▶¥105,000
●PC-88FE+CU-14GD……▶¥80,000
●PC-88VA2+CU-14GD……▶¥148,000

パソコン本体
●PC-9801RX2……▶¥198,000
●PC-9801EX2……▶¥195,000
●PC-9801UV11……▶¥160,000
●PC-9801VX21……▶¥180,000
●PC-9801UX21……▶¥160,000
●PC-9801VM2……▶¥140,000
●PC-8801MA2……▶¥65,000
●PC-8801FE……▶¥58,000
●PC-8801FA……▶¥60,000
●PC-8801MA……▶¥60,000
●PC-8801MR……▶¥55,000
●PC-8801VA……▶¥110,000
●CZ-880C……▶¥55,000
●CZ-881C……▶¥59,000
●FM-AV40EX……▶¥55,000

プリンター 今月の特選品
●PC-PR101TL……▶¥30,000
●PC-PR101TL2……▶¥35,000
●PC-PR150V……▶¥45,000
●CZ-8PC3……▶¥30,000
●CZ-8PC4……▶¥45,000
●AR-3415……▶¥40,000
●VP-1000……▶¥48,000

ディスプレイ 今月の特選品
●PC-KD854……▶¥35,000
●PC-KD863S……▶¥46,000
●PC-TV353……▶¥49,000
●PC-TV352……▶¥46,000
●CU-14AD……▶¥38,000
●CU-14BD……▶¥30,000

買取り価格

PC-9801 RA21……▶¥220,000
RX21……▶¥150,000
EX2……▶¥130,000
VM11……▶¥100,000
UV11……▶¥95,000
DO……▶¥95,000
ES2……▶¥185,000
RX2……▶¥125,000
VX21……▶¥115,000
VX2……▶¥105,000
VM2……▶¥95,000
UX21……▶¥100,000
UV21……▶¥80,000

PC-9801 UV2……▶¥70,000
PC-8801 MA2……▶¥50,000
VA2……▶¥135,000
VA3……▶¥150,000
VA……▶¥85,000
FE2……▶¥45,000
MA……▶¥45,000
FA……▶¥45,000
FE……▶¥40,000
MH……▶¥40,000
FH30……▶¥39,000
MR……▶¥39,000
FR30……▶¥39,000

PC-8801 SR30……▶¥38,000
CZ-652C……▶¥120,000
602C……▶¥140,000
612C……▶¥180,000
666C……▶¥160,000
611C……▶¥110,000
601C……▶¥100,000
600C……▶¥100,000
PC-286 VS-STD……▶¥110,000
VF-STD……▶¥100,000
VE-STD……▶¥90,000
US-STD……▶¥80,000

下取り交換差額表

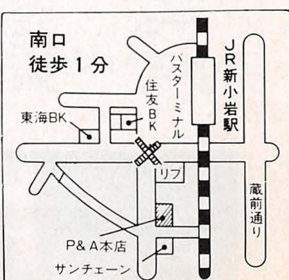
下取 ＼ 新品	CZ-623C-TN	CZ603C	CZ613C	CZ653C	NEC 9801 RX21	NEC 9801 RA21	NEC 9801 EX2
CZ-600C	¥¥280,000	¥172,000	¥248,000	¥133,000	¥155,000	¥250,000	¥155,000
CZ-601C	¥268,000	¥155,000	¥233,000	¥119,000	¥135,000	¥233,000	¥145,000
CZ-611C	¥215,000	¥105,000	¥180,000	¥68,000	¥80,000	¥179,000	¥95,000
98DO	¥248,000	¥135,000	¥213,000	¥98,000	¥115,000	¥209,000	¥125,000
9801RX2	¥229,000	¥115,000	¥195,000	¥80,000	¥93,000	¥190,000	¥105,000
9801VM2	¥310,000	¥195,000	¥273,000	¥159,000	¥179,000	¥273,000	¥186,000
8801MA	¥318,000	¥205,000	¥280,000	¥169,000	¥185,000	¥280,000	¥196,000
PC-88VA	¥279,000	¥166,000	¥243,000	¥129,000	¥145,000	¥243,000	¥156,000

★上記の表にない機種でも交換できますので、電話にて問合せ下さい。

振込先:東海銀行、新小岩支店
㊂NO.620618 ㈱ピー・アンド・エー

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	18	24	36	48	60	72	84
手数料	2.5	3.5	5.0	5.0	9.0	10.5	14.5	19.0	24.5	32.0	38.0



●マイコン
●ビデオ
●ビデオテープ

P&A

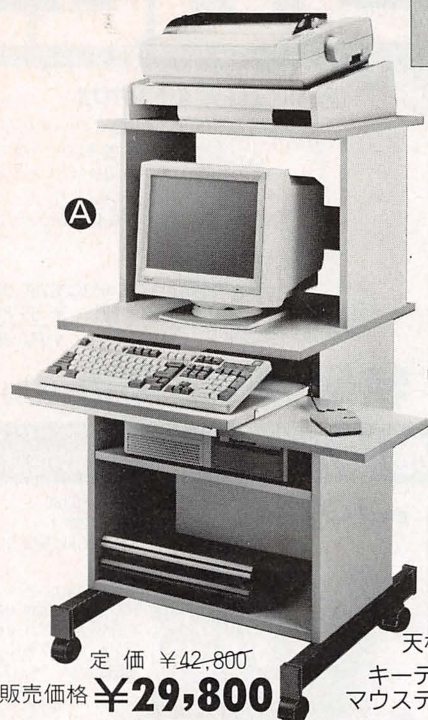
株式会社ピー・アンド・エー
〒124東京都葛飾区新小岩2丁目1番地19号
☎03-651-0148(代) FAX.03-651-0141

●営業時間:AM10:00～PM7:00
日・祭:AM10:00～PM6:00

●定休日/毎週水曜日＝第3水曜・木曜は連休とさせていただきます。(祭日の場合は翌日になります)

ビップハウス特選ショップ

大人気！組立式・パソコンデスク







Ⓐ		Ⓑ		Ⓒ		Ⓓ	
●商品番号	タテ型パソコンデスクA	●商品番号	ヨコ型パソコンデスクB	●商品番号	パソコンデスクC	●商品番号	回転イス
●分割払金(月)	5,370円×6回	●分割払金(月)	5,000円×6回	●分割払金(月)	3,460円×4回	●分割払金(月)	3,460円×4回
●現金価格	29,800円	●現金価格	27,800円	●現金価格	12,800円	●現金価格	12,800円
●分割価格	32,220円	●分割価格	30,000円	●分割価格	13,840円	●分割価格	13,840円
●荷造り送料	1,000円	●荷造り送料	1,000円	●荷造り送料	1,000円	●荷造り送料	1,000円

〈サイズ〉(幅×奥行×高さmm)
Ⓐ・組立式・600×550×1140Ⓑ・組立式・1120×600×730Ⓒ・組立式・640×610×1270Ⓓ・組立式・450×480×780～890

本物志向。自分空間をグレードアップ。



セットでご注文の方に割引き特典があります。電話でお問い合わせください。

〈サイズ〉(幅×奥行×高さmm)①組立式・1180×453×432②組立式・475×867×432③組立式・900×453×432④組立式・450×450×450〈材質〉天板・前板：スターウッド転写加工、側板：プリント化粧合板〈色〉ブラック

①	
●商品番号	110-45G2HD
●分割払金(月)	3,690円×6回
●現金価格	20,500円
●分割価格	22,140円
●荷造り送料	1,000円

②	
●商品番号	AVコーナー
●分割払金(月)	3,570円×6回
●現金価格	19,800円
●分割価格	21,420円
●荷造り送料	1,000円

③	
●商品番号	90-45GP
●分割払金(月)	3,030円×6回
●現金価格	16,800円
●分割価格	18,180円
●荷造り送料	1,000円

④	
●商品番号	AVケース3段チェスト
●分割払金(月)	3,430円×3回
●現金価格	9,800円
●分割価格	10,290円
●荷造り送料	1,000円

ご注文は今スグ、フリーダイヤル 0120-474154 かハガキで
(受付時間／10:00～20:00)

●商品番号
●住所(郵便番号)
●氏名(フリガナ)・捺印
●18才未満の方は保護者氏名(フリガナ)・捺印
●電話番号(市外局番)
●支払い方法

41円 121
東京都足立区
花畑3-13-11
㈱ビップハウス
マイコンB⑦係

お支払いは
●下記の方法でご送金ください。商品発送はお振込み確認後お送り致します。
①振り込み：協和銀行花畑支店(普通)No.195541㈱ビップハウス(電信にてお願い致します。)
②現金書留：住所・氏名・電話番号・商品番号を書いて送って下さい。
③分割払い：第1回目ご入金確認後商品発送。
※第1回目のお支払い時に、荷造り送料が加算されます。

●在庫、税込価格、送料をご確認ください。
(送料、1ケロ¥1,000 沖縄・離島は応相談)

※表示金額は税込み価格です。

株式会社ビップハウス
東京都足立区花畑3-13-11 ☎03(860)8601～2

パーソナルコンピューター・ワードプロセッサー専門店

パソコンショップ マエハラ

TEL. 0276-25-3410 〒373 群馬県太田市本町21－3

メールショッピング

★ソフト送料:1本300円、2本以上550円
（当価格は消費税を含みます）
★ソフト○印:新作、発売日延期の可能性有、ご確認下さい。



SOFT 15%OFF

（8/5消印有効以降10%OFF
フェアー中メンバーズカード検印無効）

MSX

信長(戦国群雄伝)	II③.⑤	8,580
水滸伝	II③.⑤	8,580
維新の嵐	II③.⑤	8,580
三国志II	IIⓇ/II③.⑤	12,960
BURAI(上)	II③.⑤	7,710
黒衣の貴公子	II③.⑤	7,710
ラ・ヴァルー	II③.⑤	7,710
ロードス島戦記	II③.⑤	8,580
ナビチューン	II③.⑤	7,710
○ドラゴンスレイヤー	II③.⑤	7,620
FOXY	II③.⑤	5,960
シンセサウルスV2	II③.⑤	6,830
グラフサウルス	II③.⑤	8,580
○Can Can Bunny Sperior	II③.⑤	5,960
○シュバルトシルトII	II③.⑤	8,580
○ソリッドスネイク	IIⓇ	6,830
○ロードス島福神漬	II③.⑤	3,330

TOWNS

水滸伝	10,340
提督の決断	14,710
遙かなるオーガスタ	11,210
ドラゴンスレイヤー	7,620
○三国志II	14,710
○プロ野球ファミリースタジアム90	6,830
○ガンシップ	10,340

X68000

信長(戦国群雄伝)	8,580
維新の嵐	8,580
天下統一	8,580
ZAN	8,580
イースIII	7,620
ダンジョンマスター	9,090
ポピュラス	8,580
熱血物語ダウンタウン	7,710
○ジェミニウイング	7,710
○クオース	5,960
○ラグーン	7,710
○プロミストランド	4,210
○ウルテマV	9,090
○ギャラガ88	7,980
トンネルズ&トロールズ	8,580

88/98

信長(戦国群雄伝)	88V2/VA/98	8,580
水滸伝	88V2/VA/98	8,580
維新の嵐	88V2/VA/98	8,580
三国志II	88V2/98	12,960
大航海時代	98/88V2	8,580
黒衣の貴公子	88V2/98	7,710
イースIII	88V2/98	7,620
ドラゴンスレイヤー	88V2/98	7,620
キャンペーン版大戦略II	88V2/98	7,710/8,580
シュバルトシルトII	88V2/98	8,580
エメラルドドラゴン	88V2/98	7,710/8,580
トンネルズ&トロールズ	88V2/98	8,580
戦略空軍	98	8,580
ダンジョンマスター	98	9,090
ポピュラス	98	8,580
竜玉、羽生善治実戦集	98	5,080
四川省	98	5,960
46億年物語	98	8,060
パズニック	98	6,830
機甲師団	98	8,320
バトル	98	11,210
ロードス島戦記	98	8,580
ミスティブルー	88V2	7,710
クリムゾンIII	88V2	7,620
○天竺へのみち	98	8,580
インペリアルフォース	98	7,710
ウィザードリーV	88V2/98	11,210
○プロミストランド	98	4,210
○RYU	98	10,160
天と地と	98	11,210
○ウルテマV	88VA/98	9,090
○ティルナノーグ	88V2	7,710
○ガンシップ	88V2	9,460
○ランペルール	88V2	8,580
○HARAKIRI	88V2	7,620

90'夏のパソコンフェア開催中 7/8(日)～8/5(日)

HARD

★送料:無料
★当価格は消費税を含みます。
★1週間以内の不良は交換します。

◆CPUご購入の方:ディスケットプレゼント
◆98シリーズご購入の方:マンツーマンによる無料セミナーあり。

高級パソコンデスク（送料無料:消費税含む）

インターW-46
FMTOWNS X68対応
30,800円 →19,800円
幅600×高さ1,205×奥行650

SR-007
24,500円 →16,800円
幅620×高さ1,265×奥行700
サイドテーブル、ペーパートレーは別売

シグマF-3
3,8000円 →19,800円
幅610×高さ1,283×奥行700
資料スタンドコンセント(2コ)付、サイドテーブル、ペーパートレーは別売

NEC 8801MC2
CD-ROM付
本体 199,000円
KD862S 99,800円
システム価格 298,800円
→マエハラ特価

SHARP X68000・PROII
CZ-653C(GY,BK) 285,000円
CZ-602D(GY,BK) 84,800円
システム価格 369,800円
→マエハラ特価

FUJITSU FM TOWNSモデル2
本体(システム・キーボード付) 438,000円
FMT-DP531 89,800円
システム価格 527,800円
→298,000円

PC-88/98、PC-286、X68000、FM TOWNS'コーナーフル展示ご来店お待ちしています。

★株式オンラインシステム(MACS)デモ中!!
★ミュージ郎システム(MIDI)デモ中!!
★一太郎V.4.3/エクセルデモ中!!
★パソコンセミナー(マンツーマン)開催中!
★スタッフ募集中!!

98/286対応モニター MITSUBISHI XC-1498CII
107,000円→59,800円
ノングレア処理、0.28ピッチ、チルト台、アナログRGBケーブル付

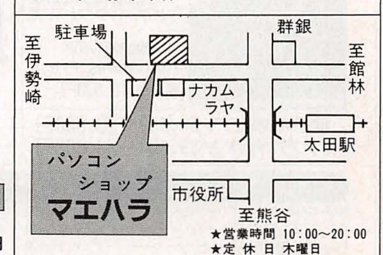
MSX対応モニター SANYO CMT-A14F1
64,800円→43,800円
14インチ200ライン、21ピン/8ピンRGB端子付、チルト台、21ピンケーブル付

SONY MSX2+ HB-F1XV
サウンド、ワープロ、グラフィックソフト付
69,800円→57,500円

ナショナルMSX2+ FS-A1WSX
S端子、ワープロソフト付
69,800円 →57,500円

MSXビデオデジタイザー SONY HBI-V1
29,800円 →26,800円

MSX2ディスクドライブ SONY HBD-F1
36,800円 →31,800円



★営業時間 10:00～20:00
★定休日 木曜日

お申し込み方法

①現金書留
申込書にご記入の上、郵便局にて手続き下さい。
②銀行振込（ソフトはご遠慮下さい）お電話の上、口座（群馬銀行太田西支店㊢297676マエハラ）にお振込下さい。
③クレジット、お電話にてお申込下さい。

書留申込書

〒	□□□-□□
ご住所	フリガナ
TEL	（　　）　―
フリガナ ご氏名	様
機種名	年令　才

注文ソフト名	メディアと数量	金額
送料		
パソコンデスク	数量	金額
ハード	数量	金額
送料		

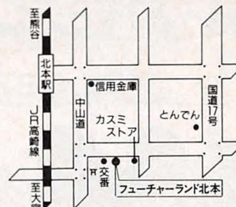
パソコンなら当店に安心しておまかせ下さい



FUTURE LAND

〒364 埼玉県北本市本宿2－40
フューチャーランド北本　(有)明光電気商会

TEL0485(91)2199 FAX0485(92)9301 お申し込みは、電話かFAXでどうぞ●●●



NECストア

●（お申し込み方法）●

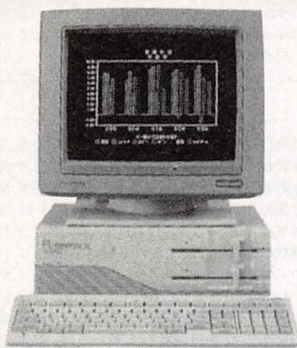
▶低金利クレジットOK!! 有利な分割払いをご利用下さい。

■現金一括の場合
お電話にて在庫の確認の上、現金書留又は銀行振込にてお願いします。(埼玉銀行北本支店 普通No.123744有明光電気商会)

■クレジットの場合
お電話でお申し込み下さい。申し込み用紙をお送りしますので所定事項をご記入の上ご返送下さい。

NEC PC-9801RX21

PC-9801 RX21 Aセット



●PC-9801RX21 ………¥338,000
●PC-KD853N(0.31mm) ………¥118,000
●PC-PR201G ………¥158,000
標準価格計 ~~¥614,000~~➡
ご提供価格¥413,000
フロッピーディスク１箱＋プリンター用紙サービス（1000枚）
クレジット（消費税込みの価格）

24回	1回目 ¥21,260	2～24回 ¥20,900
36回	1回目 ¥17,991	2～36回 ¥14,800
60回	1回目 ¥13,573	2～60回 ¥ 9,900

Bセット

●PC-9801RX21 ¥338,000
●PC-KD853N(0.31mm) ¥118,000
●PC-PR201X(カラープリンター) ¥275,000
標準価格計~~¥731,000~~
ご提供価格498,000円
フロッピーディスク１箱＋プリンター用紙サービス

24回	1回目 25,669	2～24回 25,200
36回	1回目 19,804	2～36回 17,900
60回	1回目 12,681	2～60回 12,000

Cセット　お買得品



●PC-9801RX21 ¥338,000
●PC-KD854N(0.39mm) ¥84,800
標準価格計~~¥422,800~~
ご提供価格299,000円

24回	1回目 16,105	2～24回 15,100
36回	1回目 13,542	2～36回 10,700
60回	1回目 7,898	2～60回 7,200

NEC PC-9801ES2



●3.5インチFDD搭載32ビット機
●PC-9801ES2 ¥448,000
●PC-KD853N(0.31mm) 118,000円
標準価格計~~566,000円~~
ご提供価格 389,000円

24回	1回目 21,991	2～24回 19,600
36回	1回目 14,844	2～36回 14,000
60回	1回目 14,241	2～60回 9,300

NEC PC-98DO

●PC-98DO ¥298,000
●PC-KD854N(0.39mm) ¥84,800
標準価格計~~¥382,800円~~
ご提供価格 273,000円

24回	1回目 14,404	2～24回 13,800
36回	1回目 11,299	2～36回 9,800
60回	1回目 11,572	2～60回 6,500

NEC PC-9801RA21

●PC-9801RA21 ¥498,000
●PC-KD853N(0.31mm) ¥118,000
標準価格計~~¥616,000~~
ご提供価格 429,000円

24回	1回目 22,307	2～24回 21,700
36回	1回目 17,756	2～36回 15,400
60回	1回目 13,127	2～60回 10,300

NEC PC-9801RS21

●PC-9801RS21 ¥398,000
●PC-KD853N(0.31mm) ¥118,000
標準価格計~~¥516,000~~
ご提供価格354,000円

24回	1回目 18,552	2～24回 17,900
36回	1回目 14,921	2～36回 12,700
60回	1回目 10,791	2～60回 8,500

NEC PC-8801MC model2

●88＋CD-ROMで楽しさケタ違い
●PC-8801MC model2 ¥199,000
●PC-KD862S(ステレオアンプ内蔵) ¥99,800
標準価格計~~¥298,800~~
ご提供価格222,000円

24回	1回目 12,219	2～24回 11,200
36回	1回目 8,112	2～36回 8,000
60回	1回目 8,567	2～60回 5,300

NEC PC-9801EX2

●高速かつ大容量の3.5インチ16ビットマシン
●PC-9801EX2 ¥348,000
●PC-KD853N(0.31mm)
標準価格計~~¥466,000円~~
ご提供価格 323,000円

24回	1回目 17,674	2～24回 16,300
36回	1回目 13,189	2～36回 11,600
60回	1回目 13,129	2～60回 7,700

NEC PC電子手帳

●新ビジネスツール
●PC-9800シリーズパソコンとの自由な対話を可能にするシリアルインターフェース内蔵
標準価格¥34,800
パソコン接続アダプタセット 標準価格5,000円

電子手帳ET ¥34,800→29,800円
アダプタとセット ¥39,800→33,800円

NEC PC-9801n/ns

●豊富な98ソフトが使えるフットワーク抜群のノートパソコン
●PC-9801n 標準価格~~¥248,000~~ ご提供価格199,000円
●PC-9801ns(32ビット) 標準価格~~¥298,000~~ ご提供価格238,000円
(クレジット例は98n)

24回	1回目 11,865	2～24回 10,000
36回	1回目 9,762	2～36回 7,100
60回	1回目 10,683	2～60回 4,700

NEC PC-9801T model W2/W5

●32ビットパワーラップトップ98
●PC-9801T model W2 ~~¥548,000~~ ご提供価格408,000円 (40メガHDD内蔵)
●PC-9801T model W5 ~~¥758,000~~ ご提供価格568,000円
(クレジット例はW2)

24回	1回目 22,083	2～24回 20,600
36回	1回目 15,002	2～36回 14,700
60回	1回目 12,237	2～60回 9,800

NEC PC-IN502

パーソナルイメージスキャナ
●A4サイズまでの原稿が読み取り可能
●読取線密度は90、120、180、240ドット／インチを指定可能
標準価格 ~~¥99,800~~
ご提供価格 66,000円

6回	1回目 12,579	2～6回 12,100
12回	1回目 7,258	2～12回 6,200
24回	1回目 4,316	2～24回 3,300

プリンター

NM-4150(NEC)	¥245,000→178,000円
PC-PR150H(NEC)	¥ 84,800→ 68,000円
PC-PR201B(NEC)	¥ 99,500→ 76,000円
PC-PR201G(NEC)	¥158,000→104,000円
PC-PR201J(NEC)	¥216,000→158,000円
PC-PR201X(NEC)	¥275,000→199,000円
PC-PR201GS(NEC)	¥135,000→105,000円
PC-PR101GS(NEC)	¥115,000→ 90,000円
PC-PR150VH(NEC)	¥ 99,800→ 77,000円

フロッピーディスク・ハードディスク

FDC-55M(アクセル・5"1ドライブ)	¥ 58,000→ 41,000円
FDC-56M(アクセル・5"2ドライブ)	¥ 85,000→ 54,000円
FDC-355(アクセル・3.5"1ドライブ)	¥ 58,000→ 36,000円
FDC-356(アクセル・3.5"2ドライブ)	¥ 85,000→ 49,000円
FDC-57(アクセル・5"オート1ドライブ)	¥ 68,000→ 49,000円
FDC-58(アクセル・5"オート2ドライブ)	¥ 98,000→ 66,000円
FDC-357(アクセル・3.5"オート1ドライブ)	¥ 68,000→ 48,000円
FDC-358(アクセル・3.5"オート2ドライブ)	¥ 98,000→ 65,000円
SR-20(ICM・20メガHDD)	¥ 98,000→ 79,000円
SR-40(ICM・40メガHDD)	¥118,000→ 93,000円
SR-80(ICM・80メガHDD)	¥198,000→150,000円
AHD-1040-1(アクセル・内蔵40メガHDD)	¥148,000→ 89,000円

ソフト

一太郎Ver4.3	¥ 58,000→ 44,000円
花子Ver2.0	¥ 58,000→ 44,000円
一太郎dash	¥ 39,000→ 32,000円
P1EXEplus	¥ 58,000→ 43,000円
マルチプランVer4.1	¥ 68,000→ 53,000円
マイクロソフトエクセル	¥ 98,000→ 75,000円
ロータス1-2-3	¥ 98,000→ 76,000円
THE CARD3	¥ 48,000→ 38,000円
忍者3PRO	¥ 42,000→ 35,000円
忍者3NOTE	¥ 32,000→ 27,000円
桐	¥ 98,000→ 75,000円
Quick BASIC Ver4.5	¥ 20,000→ 17,000円
Quick C Ver2.0	¥ 20,000→ 17,000円
アシストカード	¥ 9,700→ 8,700円
アシストカルク	¥ 9,700→ 8,700円
F1DATABOX	¥ 32,000→ 26,000円

その他

TN-98E(400カウントバスマウス)	¥ 9,800→ 5,800円
SR-007(縦型ラック、サンクサプライ)	¥ 24,500→ 16,800円
PC-IN503Ⅱ(NEC・イメージスキャナー)	¥165,000→129,000円
サウンドミュージシャン(SNE・FM音源ボード)	¥ 25,000→ 19,800円
文豪mini7R(NEC・ワープロ)	¥198,000→145,000円
文豪mini5RD(NEC・ワープロ)	¥188,000→139,000円
サウンドオーケストラV(SNE・FM音源ボード)	¥ 35,000→ 29,800円
サウンドオーケストラL(SNE・FM音源ボード)	¥ 28,000→ 21,800円
SC-2C(Needs・プリンター切替器)	¥ 7,500→ 6,000円
SC-232(Needs・RS232C切替器)	¥ 7,500→ 6,000円
EMJ2000mkⅢ(メルコ・2メガEMSボード)	¥ 44,800→ 35,800円
5インチブライディスケット(マクセル)100枚	9,000円
3.5インチブライディスケット(N/B)50枚	6,900円

●アフターケア完全保証　●全国無料配達　●ビジネスソフト特価販売中　●営業時間 AM10:00～PM8:00
ご提供価格には消費税3%は含まれておりません。契約時別途3%お支払いいただきます。(注意)ただし広告掲載商品のクレジット価格については3%込みの値段で計算しております。

人気沸騰中! トムボーイ ビッグチャンス Part 8

●下記以外のソフトも高額で買い取りいたします。

●中古ゲームソフト/中古CD高額買い取りします。

X68000用		PC-9801用		PC-8801用		MSX/2/2+用	
R-TYPE	¥1,000	Wizardry V	¥4,000	あーくしゅ	¥1,000	アークス	¥1,500
アフターバーナー	¥1,500	WINGS	¥2,500	アークスII	¥2,000	アークスII	¥2,500
WINGS	¥2,000	エメラルド・ドラゴン	¥3,500	アドヴァンスト・ファンタジアン	¥1,500	アレスタ	¥1,000
A-JAX	¥1,500	カオスエンジェルズ	¥2,500	維新の嵐	¥2,000	アレスタ2	¥1,500
A列車で行こうII	¥2,000	機甲師団	¥3,500	Wizardry V	¥4,000	アンデッド・ライン	¥1,500
キューブ・ランナー	¥1,500	キャンペーン版・大戦略II	¥3,000	エメラルド・ドラゴン	¥2,500	イシターの復活	¥1,500
グラナダ	¥3,500	Xak	¥3,000	カオスエンジェルズ	¥2,000	維新の嵐	¥2,500
琥珀色の遺言	¥2,000	サバッシュ	¥2,500	キャンペーン版・大戦略II	¥2,500	Wizardry I	¥2,500
Xak	¥3,000	斬 陽炎の時代 アナログ版	¥3,000	銀河英雄伝説	¥2,000	WizardryII	¥1,500
サバッシュ	¥2,500	三国志II	¥4,000	クリムゾンIII	¥3,500	SDガンダム カプセル戦記	¥3,000
斬 ～陽炎の時代～	¥2,500	上海II	¥2,000	Xak	¥2,000	SDスナッチャー	¥3,500
サンダーフォースII	¥1,500	シュヴァルツシルト	¥3,000	三国志II	¥3,500	FM-PAC	¥2,500
サンダー・ブレード	¥3,500	シュヴァルツシルトII	¥3,000	斬 ～夜叉円舞曲～	¥????	カオスエンジェルズ	¥2,500
38万キロの虚空	¥2,000	水滸伝	¥3,000	雀ボーグすずめ	¥2,000	ガンシップ	¥2,500
シュヴァルツシルト	¥2,500	水龍士II	¥3,000	シュヴァルツシルト	¥2,500	ガンダム・MSフィールド	¥2,000
ジェノサイド	¥2,000	戦略空軍	¥3,000	シュヴァルツシルトII	¥2,500	銀河英雄伝説	¥2,500
ジェミニウイング	¥????	ソーサリアン	¥3,000	水滸伝	¥2,000	クォース	¥2,500
SUPER大戦略68K	¥2,000	大海令	¥3,000	スタートレーダー	¥1,000	クリムゾンII	¥2,500
スタークルーザー	¥2,000	大戦略III	¥3,500	ソーサリアン Ver1.1	¥1,500	G・Dグレイテストドライバー	¥2,000
スペースハリアー	¥1,500	太平洋の嵐DX	¥3,000	大航海時代	¥3,000	激突ペナントレース2	¥2,000
すらいみゃー	¥1,500	ダーク・レイス	¥3,500	ディガンの魔石	¥1,500	コナミ・ゲームコレクション1～4	¥1,000
ダウンタウン熱血物語	¥2,500	ダブル・イーグル	¥2,000	DUEL	¥2,000	Xak	¥2,500
テトリス	¥1,500	ダンジョンマスター	¥3,500	ティル・ナ・ノーグ88	¥3,500	三国志II	¥4,000
テレネットMUSIC・BOX	¥1,000	提督の決断	¥4,000	テトリス	¥1,500	水滸伝	¥3,000
テラッツオ	※¥5,000	ティル・ナ・ノーグ	¥2,500	電脳学園	¥1,500	スナッチャー	¥2,500
ドラゴンスピリット	¥1,000	ティル・ナ・ノーグII	¥2,500	電脳学園II	¥1,500	スペース・マンボウ	¥2,000
ナイト・アームズ	¥2,000	DOLL	¥2,500	電脳学園III	¥2,000	ゼビウス・ファードラウトサーガ	¥1,000
ニュージーランド・ストーリー	¥2,000	天下統一	¥3,000	ドラグーン・アーマー For アダルト	¥1,000	テトリス	¥1,500
熱血高校ドッジボール部	¥1,000	電脳学園III	¥2,500	ドラゴン・ナイト	¥1,000	ディガンの魔石	¥2,000
ネメシス'90	¥????	ドラゴン・スレイヤーVI	¥3,000	ドラゴン・スレイヤーVI	¥2,500	ドラゴン・スピリット	¥????
信長の野望・戦国群雄伝	¥2,500	トンネルズ＆トロールズ	¥3,000	トンネルズ＆トロールズ	¥3,500	ナビ・チューン	¥2,500
パックマニア	¥1,500	信長の野望・戦国群雄伝	¥2,500	ナビ・チューン	¥1,500	信長の野望・戦国群雄伝	¥2,000
バブル・ボブル	¥2,000	遥かなるオーガスタ	¥3,500	信長の野望・戦国群雄伝	¥1,500	ハイディフォス	¥1,000
V'BALL	¥2,000	ヒーロー・オブ・ランス	¥2,500	ハラキリ	¥????	パロディウス	¥1,000
ブレード・オブ・ザ・グレート・エレメンツ	¥????	プール・オブ・レイディアンス	¥3,500	バランス・オブ・パワー	¥2,000	ファイナルファンタジー	¥2,500
ポピュラス	¥3,500	ファーサイド・ムーン	¥3,500	バルバトゥスの魔女	¥1,500	プレイボールIII	¥1,500
ボスコニアン	¥1,000	BURAI 上巻	¥3,500	ファイアー・ホーク	¥1,000	プロ野球 ファミリースタジアム	¥1,500
Might & Magic Book I/II	¥2,000	ブルトン・レイ	¥3,000	BURAI 上巻	¥2,500	Might & Magic	¥2,000
夢幻戦士ヴァリスII	¥2,000	Beat・Vice	¥3,000	ブラジェータ	¥2,000	Might & Magic BookII	¥2,500
めぞん一刻 完結編	¥1,000	FOXY	¥1,500	ポッキー	¥2,000	マスター・オブ・モンスターズ	¥2,000
メタル・サイト	¥2,000	ポリス・クエストII	¥1,500	ミスティ・ブルー	¥2,500	夢幻戦士ヴァリスII	¥2,500
モトス	¥1,000	マスター・オブ・モンスターズ	¥2,500	夢幻戦士ヴァリスII	¥1,500	メタル・ギアII	¥3,500
ファンタジーゾーン	¥1,500	夢幻戦士ヴァリスII	¥2,500	夢幻の心臓III	¥2,500	妖魔降臨	¥2,000
ラグーン	¥????	メルルーン	¥2,500	メルルーン	¥2,500	ラプラスの島	¥2,000
リング・マスターI	¥2,000	遊撃王II/エアー・コンバット	¥2,500	ライナス	¥2,000	ルーンマスターII	¥1,500
ローグ・アライアンス	¥2,000	レナム ～伝説の剣～	¥2,000	ラ・ヴァルー	¥1,000	ルーン・ワースI 黒衣の貴公子	¥2,500
ワールド・コート	¥????	ロードス島戦記	¥3,000	ルーン・ワースI 黒衣の貴公子	¥2,500	ロードス島戦記	¥3,500
Wanderers From Ys	¥2,500	Wanderers From Ys	¥2,000	Wanderers From Ys	¥1,000	Wanderers From Ys	¥2,000

ゴールドリスト

以下のアーティストは特に高額にて買い取ります。

久保田利伸	杏里	B's
山下達郎	渡辺美里	BOOWY
浜田省吾	森高千里	Wink
米米CLUB	小比類巻かほる	スターダスト・レビュー
TM NETWORK	松任谷由実	プリンセス・プリンセス

ごめんなさいリスト

以下のアーティストは買い取りできません。

天宮良	仲村トオル	堀ちえみ	夢工場
岩城晃一	清水宏次郎	原田知世	イモキントリオ
岡村靖幸	湯江健幸	吉沢秋恵	C-C-B
風見慎吾	渡辺謙	新田恵利	わらべ
木村一八	岩井由紀子	菊地桃子	ラ・ムー
ケラ	河合その子	渡辺満里奈	有頂天
中井貴一	城之内早苗	渡辺美奈代	とんねるず
陣内孝則	1986オメガトライブ	うしろ髪ひかれ隊	
ジョニー大倉	高井麻巳子	おニャン子クラブ	
竹本孝幸	姫乃木リカ	うしろゆびさされ組	

●ソフト・CDを売りたい方は、**お客様の住所・氏名・電話番号を書いて**、宅急便等でお送りください。

その時に、注意していただくことは……

- **●到着後2週間で現金書留が届きます。●送金手数料500円は買取金額より引かせて頂きます。**
- **●X-1・FM-77/AV・88VAのソフトは買い取れません。**
- **●傷・ケース割れ・帯び無等は買い取り価格が下がります。**
- **●付属品が1つでも抜けていると、買い取りできません。**

※印のついているソフトは、ユーザー登録書(未記入)がなければ買い取りできません。
●箱・取り扱い説明書がないものは、買い取りできません。
●買い取りできないものを送られた場合は、返却できません。
●クラシックは買い取れません。
●CDシングルは買い取りできません。
●パソコンのハードも買い取りいたします。

■送り先

〒556 大阪市浪速区日本橋5-11-8 (有)トムボーイ内パソコン通販部 ☎06-645-1198 (イイキューハチ)

日本マイコン流通センター

渋谷駅 ハチ公口 徒歩0分

買って安心 使って便利!!

中古パソコンの高価買い取り実施中!下取り交換も大歓迎!

全国どこでも通信販売・買取り・下取りいたします。

日本マイコン流通センターの広告は346〜355ページにも掲載されています。あわせてご覧下さい。

中古ソフト半額フェアー! 7/21〜7/29

渋谷駅前店にご来店の方のみの特典です。中古ソフトのお電話での問い合わせは一切できません。



▶フェアー特価商品一例!▶

ソフト名	定価	通常中古特価	フェアー特価
X68000シリーズ			
アフターバーナー	¥9,200	¥5,060	¥2,530
A-JAX	¥8,800	¥5,280	¥2,640
グラナダ	¥8,800	¥5,280	¥2,640
Xak(サーク)	¥8,800	¥5,720	¥2,860
ジェノサイド	¥8,800	¥5,720	¥2,860
テトリス	¥6,800	¥4,080	¥2,040
ナイトアームズ	¥9,700	¥5,820	¥2,910
ポピュラス	¥9,800	¥6,370	¥3,180
夢幻戦士ヴァリスII	¥9,800	¥6,370	¥3,180
メタルサイト	¥8,800	¥5,280	¥2,640
ワンダラーズフロムイース	¥8,700	¥5,220	¥2,610
PC88シリーズ			
エメラルドドラゴン	¥8,800	¥5,280	¥2,640
キャンペーン版大戦略II	¥8,800	¥5,280	¥2,640
クリムゾンIII	¥8,700	¥5,650	¥2,820
ザ・スキーム	¥7,800	¥5,070	¥2,530
三國志II	¥14,800	¥8,880	¥4,440
ソーサリアン	¥9,800	¥5,880	¥2,940
大航海時代	¥9,800	¥5,880	¥2,940
ドラゴンスレイヤー英雄伝説	¥8,700	¥5,650	¥2,820
ミスティー・ブルー	¥8,800	¥5,720	¥2,860
ワンダラーズ・フロム・イース	¥8,700	¥5,220	¥2,610
PC9801シリーズ			
ウィザードリーV	¥12,800	¥7,680	¥3,840
エイトレイクス・ゴルフ・クラブ	¥4,800	¥3,120	¥1,560
エメラルド・ドラゴン	¥8,800	¥5,280	¥2,640
斬 〜陽炎の時代〜	¥9,800	¥6,370	¥3,180
三國志II	¥14,800	¥9,620	¥4,810

ソフト名	定価	通常中古特価	フェアー特価
セーラー服戦士フェリス	¥6,800	¥4,420	¥2,210
ドラゴンスレイヤー英雄伝説	¥8,700	¥5,650	¥2,820
ドラゴンナイト	¥6,800	¥4,420	¥2,210
遥かなるオーガスタ	¥12,800	¥8,320	¥4,160
ビートバイス	¥8,800	¥5,280	¥2,640
ブルトン・レイ	¥8,800	¥5,720	¥2,860
ポピュラス	¥9,800	¥6,370	¥3,180
46億年物語	¥9,200	¥5,980	¥2,990
ワンダラーズ・フロム・イース	¥8,700	¥5,650	¥2,820
MSX/MSX2シリーズ			
アレスタII	¥6,800	¥4,420	¥2,210
SDスナッチャー	¥9,800	¥6,370	¥3,180
カオスエンジェルズ	¥7,800	¥5,070	¥2,530
クォース	¥5,800	¥3,480	¥1,740
三國志II	¥14,800	¥8,880	¥4,440
ドラゴンナイト	¥6,800	¥4,420	¥2,210
プレイボールIII	¥6,800	¥4,080	¥2,040
プロ野球ファミリースタジアム	¥7,800	¥4,680	¥2,340
ルーン・ワース黒衣の貴公子	¥8,800	¥5,280	¥2,640
ワンダラーズ・フロム・イース	¥8,700	¥5,650	¥2,820
FM-TOWNSシリーズ			
オペレーションウルフ	¥9,800	¥5,880	¥2,940
ターボアウトラン	¥9,800	¥5,880	¥2,940
ドラゴンスレイヤー英雄伝説	¥8,700	¥5,650	¥2,820
遥かなるオーガスタ	¥12,800	¥7,680	¥3,840
富士通Habitat	¥6,800	¥4,420	¥2,210
ライザンバー	¥8,800	¥5,720	¥2,860
シューティングTOWNS	¥12,800	¥7,040	¥3,520
ダンジョンマスター	¥8,800	¥5,280	¥2,640
BURAI 上巻	¥9,800	¥5,880	¥2,940

新品の中にも掘出し物はある! 限定特価の新品です!!

NEC PC8801FE

定価¥129,000

- 家庭用TVに接続可能(但ビデオ入力端子付に限る)
- 5″2Dディスク2基搭載
- FM音源内蔵
- 漢字ROM内蔵

税込特価 ¥69,800

クレジット	1回目	2回目以降
10回払	¥8,031	¥7,600
15回払	¥5,725	¥5,200
24回払	¥4,862	¥3,400

NEC C14R-18

定価¥58,000

- 14インチカラーテレビ
- ビデオ入力端子付き
- PC-8801FEに接続可能
- ワイヤレスリモコン付き

税込特価 ¥32,800

クレジット	1回目	2回目以降
3回払	¥11,476	¥11,400
6回払	¥ 5,932	¥ 5,800
12回払	¥ 3,572	¥ 3,000

NEC VC-F230

定価¥70,000相当

- VHS Hi-FiHQビデオデッキ
- 音声多重、ステレオ対応。
- 高画質4ヘッドHQ対応。
- カウンターメモリー
- 2週4プログラム予約 & ワンタッチタイマー
- ジェットサーチで高速サーチOK

税込特価 ¥49,800

クレジット	1回目	2回目以降
6回払	¥9,037	¥8,800
10回払	¥5,931	¥5,400
18回払	¥4,570	¥3,100

NEC PC8801MA2

定価¥168,000

- 5″2HD/2Dディスク2基内蔵
- FM音源(ステレオ対応)搭載
- 漢字ROM搭載
- デジタルサンプリング機能

税込特価 ¥94,800

クレジット	1回目	2回目以降
12回払	¥8,902	¥8,800
18回払	¥7,020	¥6,000
36回払	¥4,422	¥3,300

NEC PC-KD853N

定価¥118,000

- 4000文字アナログカラーディスプレイ
- ドットピッチ0.31の高解像度
- チルト台付

税込特価 ¥65,000

クレジット	1回目	2回目以降
10回払	¥7,275	¥7,100
15回払	¥5,925	¥4,800
24回払	¥3,750	¥3,200

SHARP MZ1P22

定価¥79,800

- シャープ、MZシリーズ用漢字プリンター(CZシリーズも可)
- 24ピン熱転写方式カラー
- ケーブルは別売です。

税込特価 ¥19,800

公定歩合の引き上げによりクレジットの支払額が月々¥100程あがる可能性があります。

全国どこでもお電話一本で即お届け!

受付時間 AM10:00〜PM7:00

東京受付 03[463]4455 (ヨシココ)

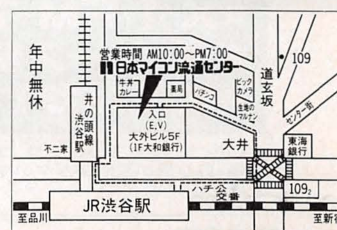
大阪受付 06(364)1258/福岡受付 092(751)3901

仙台受付 022(261)0929　FAX.03(463)2394

日本マイコン流通センター 渋谷駅前パソコンSHOP

◆すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F



エレベーターは建物の裏側にあります。

● お振込先〔大和銀行 渋谷支店㊮6400197〕〔太陽神戸三井銀行 渋谷支店㊮5546936〕〔住友銀行 渋谷東口支店㊮1133110〕〔協和銀行 渋谷支店㊮451454〕

● 郵便振替口座 東京6-168261　★銀行、郵便局とも口座名儀は㈱日本マイコン流通センターです。

DEMPA/ペンタン

どんどん広がるイースの世界。

©Falcom



観光地で絵はがきを買ったらこのファイルで思い出づくりしてください。親しい友人からの暑中見舞いも、クリスマスカードも、年賀状もしっかりこの中に保存しておこう。

イースⅡポストカードファイル
価格1,133円



テレフォンカード、オレンジカードのコレクター必携のファイルブックです。60枚まで収納できます。イースに出てくる宝物のように大切にしてくださいね。

イースⅡテレカファイル
価格1,133円



どんどん広げよう友達のワ!ポケットサイズで起動性抜群の住所録です。電話番号早見表がついていて、とても便利です。

イースⅡ
友情の住所録
価格927円



イースの
色鉛筆(12色) 価格1,133円

四角いちょっと変わった色鉛筆です。パズルにもなる!?。セットの0〜7番までは、デジタルRGB出力の色番号に合わせて使えます。ドット絵デザインやイメージスケッチに使ってください。

シブさがうれしいイースの定期入れです。

イースのパスケース　価格1,236円

イースキーホルダー
(金色)



イースⅡキーホルダー
(銀色)



キーホルダーは飾りだけじゃなく、鍵(カギ)をなくさないようにする物でもあります。ゲーム中に出てくる鍵にも付けてあげたいね。
価格 各1,009円



イースの世界をイメージしたカンペンセットです。カンペンケース、鉛筆(6本)、イースの本字消しのセットです。

イースⅡマジカルボックス　価格1,009円



好評の脱着式のコインポケットがついています。もちろんカードケースだって付いていますよ。

イースⅡウォーレット(イースの財布)
価格1,236円



下敷きの裏面は武器や鎧のイラストで飾られています。

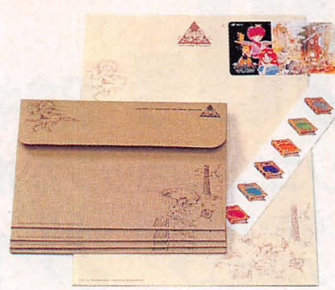
イースⅡ下敷
Aタイプ
価格206円



下敷きの裏面は、コワーイ、モンスター達のイラスト集です。

イースⅡ下敷
Bタイプ
価格206円

通信販売で下敷のみを申し込まれる方は、合計5枚以上になるように申し込んでください。



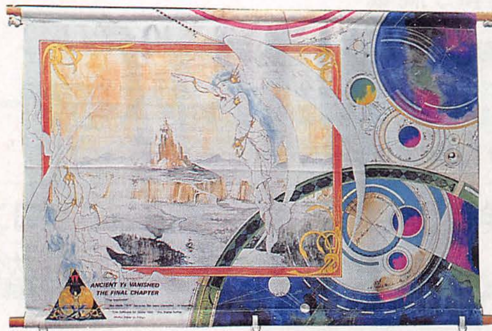
友達のワが広がったらぜひ使ってください。便箋、封筒、イースの本シールとテレフォンカードのセットです。キミの友達がイースファンなら、さっそくこれで、コミュニケーション!!

イースⅡ友情の通信具　価格1,444円



シンプルでとても丈夫なバッグです。サイズが大きいのでいろいろ入ります。出掛ける時は、忘れずに。

イースの麻袋(アサブクロ) 価格1,854円



イースのイラストで飾られた美しい壁掛けです。キミの部屋のムードを盛り上げる最高のツールとなるでしょう。

イースⅡタペストリー
価格2,987円

イースグッズ新製品情報

人気絶好調のイースグッズに新製品が仲間入りします。



イースロゴ・マグカップ

「ワンダラー・フローム・イース」のロゴ入りマグカップです。陶器ですので取り扱いに注意してください。



イースのペンセット

とてもおしゃれなイースグッズです。シャープ・ペンシル、黒ボールペン、赤ボールペンのセットです。それぞれ、ロゴマークの色で種類の区別ができます。



イースのマウスマット

マウスを使う時には、絶対あった方がいい。最新型のマウスマットです。マウスの操作性が抜群に上がります。金色のイースのロゴが黒地に映えて、とても格調高く仕上がりました。デンパクリエイティブグッズが誇るマウスマットを100%使用しております。



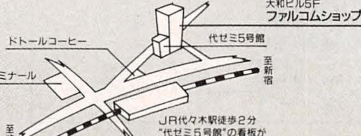
イースの冒険具

これ一つで何通りもの使い方ができるプレートです。普通、サバイバルプレートとも呼ばれています。キャンプなどのアウトドアライフには、とても便利なツールだと伝えられています。(マニュアルのノリですいません)

ファルコムファン待望のグッズショップ
「ファルコムショップ」紹介!

ファルコムの新製品やグッズが全て揃う。ちょっと遠い人もいるかもしれないけど、ファルコム関連の商品(グッズ・CD・コミック他)は必ず手に入る!

東京・代々木



〒151 渋谷区代々木1-55-2
大和ビル5F 03(375)1917

申し込み方法

お近くにお店がない場合は、通信販売で購入できます。通信販売の方法は、本誌に折り込まれている支払い通知表(横長の赤い印字の紙)を使った郵便振替によるものと、現金書留によるものがあります。必ずどちらかで申し込んでください。送料はご希望の商品の合計金額が5,000円以内の場合、360円です。5,000円以上の場合は無料です。(税込)

発売元:電波新聞社
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電話03-445-6111

●MECCA HARAJUKU DEMPA/ペンタンのキャラクタ商品なら何でもそろうお店です。原宿駅より竹下通りを50mほど歩いて左折。(坂の上にある)徒歩で2分くらいです。〒150 東京都渋谷区神宮前1-10-9隠田フラット1F ☎03-497-1577

CONT



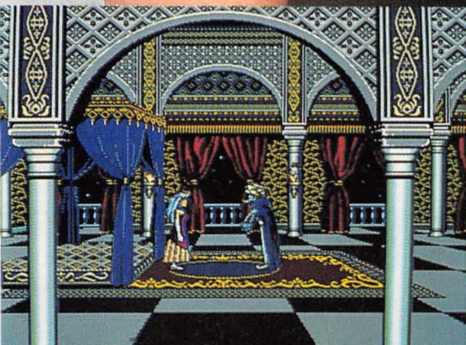
ENTS

わかる!動かせる!!パソコンの楽しさを伝える雑誌

SIC Magazine

目次









BM特選プログラム・コーナー

広告さくいん

©マイコンBASICマガジン8月号
第9巻 第8号
1990年7月25日印刷 1990年8月1日発行
特別定価480円(本体466円)
電波新聞社 1990 Printed in Japan
編集発行人：平山哲雄
東京都品川区東五反田1－11－15 郵便番号141
電話 東京(03)445-6111(大代表)
振替(東京)5-51961
印刷：奥村印刷 製本：株式会社 堅省堂

全国調査 パソコン・ショップが推薦する パソコン本体・周辺機器・ソフトウエアガイド

パソコンも2台目になると，なんとなく自分の必要な機能が見えてきて，購入プランも立てやすいものです。しかし，最初の1台目は一体どのようなパソコンが自分にはちょうど良いのか，ソフトは何を買えばいいのか，周辺機器は何を揃えればいいのか，など悩みは尽きません。

そこで，この夏にパソコンをはじめて購入する方の指針になるように，全国のパソコン・ショップにご協力いただき，今，どのようなパソコン&周辺機器がおすすめなのか，をまとめてみました。もちろん，パソコンをすでに持っていて，メモリの増設やハードディスクなどの機能強化を考えてるユーザーにも十分参考になるでしょう。

パソコン本体

最初の1台はデスクトップ，セカンド・マシンならブック型

パソコンをはじめて買うときは，カタログと自分のサイフとをにらめっこしながら，ほんとうにワクワク，ドキドキするものです。最初の1台で，これからのパソコンとの付き合いかたがきまってしまうわけですから，まず，自分がパソコンで何をしたいのかをはっきりさせることです。

●ビジネス用デスクトップ型（第1図）

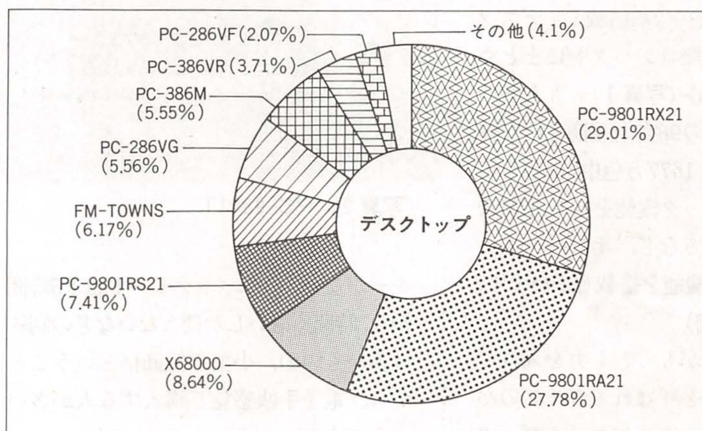
どの販売店でも主力商品になっているのが，対応ソフトや周辺機器がもっとも多い，NECのPC-9801とその互換機エプソンのPC-286/386シリーズです。

この豊富なPC-98シリーズのラインナップの中でも，各パソコン・ショップが特にすすめているのが，『PC-9801RX21（写真1）』と『PC-9801RA21』です。

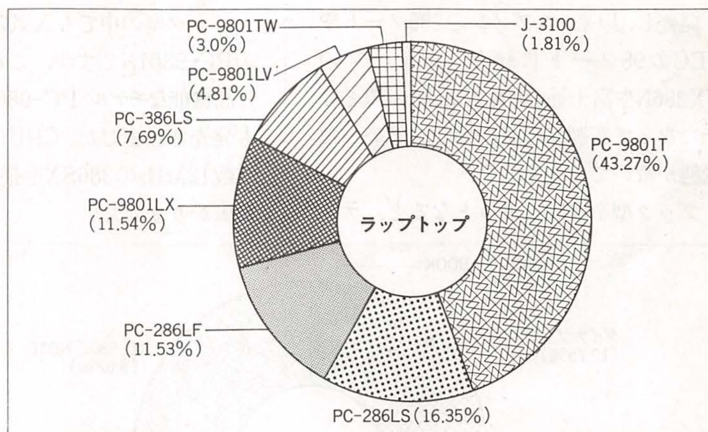
RX21は，CPUにビジネス・ソフトが比較的快適に使えるクロック周波数12MHzの80286CPUを搭載し，価格が手ごろなこともあって，入門ユーザーにはちょうど良いマシンといえます。一方，RA21は現在のパーソナル・ユースとして，もっとも高速なマシンです。RXと比べれば高価ですが，クロック周波数20MHzの80386CPUを搭載し，さらに640KB+1MBのメモリが標準で付いているので，将来性も十分にあるでしょう。

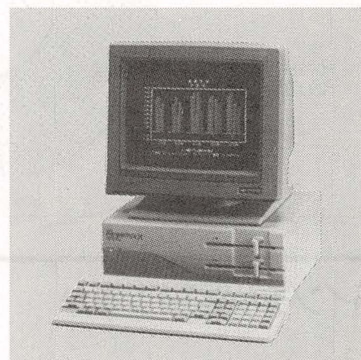
ちょっと変わったところでは『PC-9801T（写真2）』というパソコンもおすすめできます。このパソコンは，ラップトップの持つ省スペース性とデスクトップが持つ高性能を合わせ持ったもので，CPUには80386の廉価版80386SXをクロック周

◀第1図



▶第2図

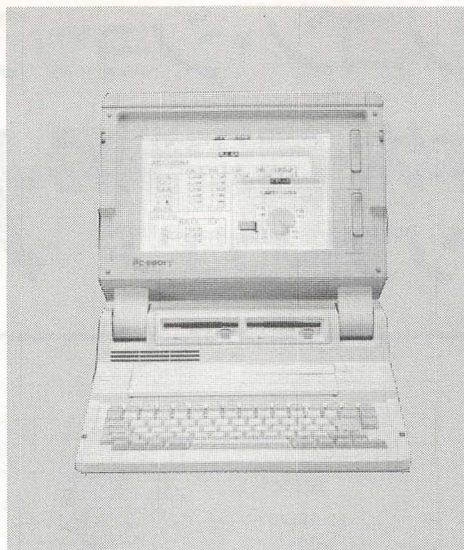




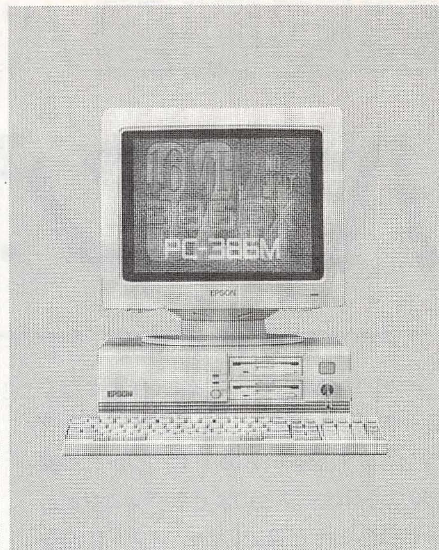
《写真1》PC-9801RX21

波数20MHzで搭載し，メモリも1.6MBが標準で付いています。RA21よりも価格は高くなっていますが，液晶ディスプレイが標準装備になっているので，お買い得感の高いマシンでしょう。

エプソンの98互換機PC-286/386シリーズでは，クロック周波数16MHzの386SXを搭載した『PC-386VR』がおすすめです。VRは32ビットCPUを搭載したパソコンの中でも価格が安いのが魅力です。また，3.5インチFDDを2基搭載し，デスクトップの中でも一際コンパクトにまとめられた『PC-386M（**写真3**）』も人気のマシンです。従来の98完全互換という枠を一歩踏み出して，1677万色中256色を表示できるグラフィック機能を持ち，FM音源を標準で搭載するなど，ホビー・ユーザーも満足できる機能を搭載しています。



《写真2》PC-9801T



《写真3》PC-386M

●ノート型（第3図）

今，各メーカーがもっとも力を入れているのがブック型と呼ばれるタイプのパソコンです。昨年，東芝がダイナブックを発売し，以来，エプソンの286ノートやNECの98ノートに続き，シャープのAX286Nや富士通のFM NoteBookなど今年になって新製品の目白押し，といった状態が続いています。

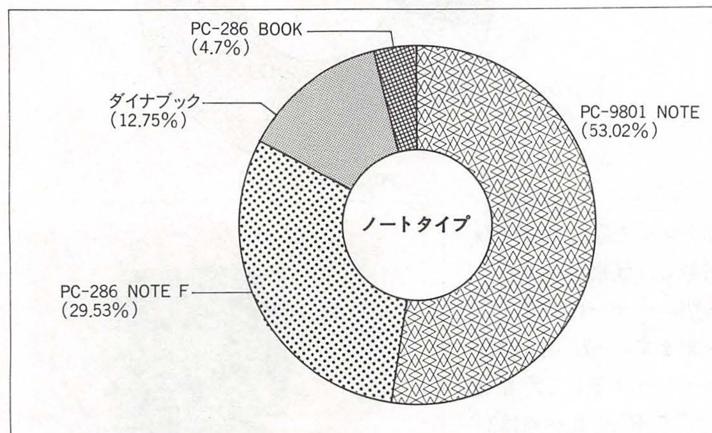
ブック型を実際に使うとなると，テンキーがない，標準バッテリーでは1.5時間から3時間くらいしか使えないなどの制約は多いものの，小型で低価格ということから，電子手帳感覚で購入する人が多いようです。

ブック型の中でも人気のあるのはNECのPC-9801Nですが，これに加え，さらに高機能なモデル『PC-9801NS（**写真4**）』も発売されました。CPUにはクロック周波数12MHzの386SXを搭載し，選択の幅が広がりました。

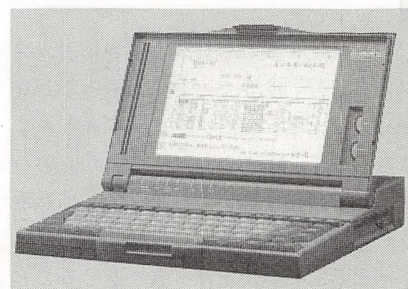
また，専用のROMカードでソフトを供給するエプソンの98互換機PC-286NOTE F，ハードディスク・バージョンも加わった東芝のダイナブックも見逃せません。

●マルチパーパス・パソコン

ゲームやホビーを重要視するならば，BIOSの改良でスピード・アップしたシャープのX68000がおすすめです。また，富士通のFM TOWNSもハードディスク・バージョンが加わり，さらに細かい変更も加えられ完成度が上がっています。新アニメーション・システムを使った臨場感あふれるゲーム『AYA』やビジュアル通信HABITATなども注目されます。



◀第3図



《写真4》PC-9801NS

5インチか3.5インチか

パソコンを購入するときに気を付けなくてはならないのがフロッピーディスク・ドライブ（FDD）の種類です。

X68000なら5インチ，MSXなら3.5インチというように，統一が取れているマシンなら問題はないのですが，NECのPC-9801シリーズのように，5インチあり，3.5インチありでは，どれを買ったらいいのか頭の痛いところです。

ただ現在のところ，デスクトップ型なら5インチFDD搭載機のユーザーが多いようです。これは，フロッピーディスクの単価が5インチのほうが安いということと，まわりにいるパソコン・ユーザーとデータの交換をするときに，5インチのほうが有利であること，といったところでしょうか。

しかし，この状態は少しずつ変わってくるかもしれません。というのも，3.5インチFDD搭載のブック型パソコンが大変な勢いで普及しはじめているからです。また，省スペース型といわれるパソコンの人気が高まり，パソコン本体を小型化するために3.5インチのFDDの需要が高まっています。

とりあえず，今，はじめの1台を購入するなら5インチFDDタイプが無難でしょう。

ソフトウエア

ノート型専用のソフトに注目！

せっかくソフトを買ったのに，結局使いかたがわからなくてほこりをかぶったままになっている，なんてことはありませんか。このようなことがないように，最近ではパソコン・ショップで使いかた教室をやっているところもあるので，積極的に利用してみましょう。

また，もっと手軽にという人向けに，使いかたビデオを売っているソフトもあります。カタログがわりに研究してみるのも良い方法かもしれません。

●ワープロ・ソフト（第4図）

パソコンのワープロといえば，やはりジャストシステムの『一太郎Ver.4.3』が人気があります。ただ，Ver.4.3はオリジナルのウィンドウ・システムの上で動くので，このワープロを使うのならクロック周波数16MHzの386マシン以上がほしいところです。また，ノート型のモノクロ・ディスプレイに対応した『一太郎dash』も発売されました。ここでおもしろいのは，『一太郎Ver.3』をすすめている販売店があることです。シンプルさという点で，入門ユーザーにはちょうどいいのかもしれません。

デービーソフトの『P1.EXE』も人気があります。このソフトはデータカードをめくっていくようなとてもわかりやすいメニューと，アナログ時計が常駐するなどの文房具感覚のユーティリティが付属しています。書店でも買えるというアシストの低価格ワープロ・ソフト『アシストワード』もあいかわらずの人気です。

●グラフィック・ソフト

一太郎の人気を反映してかジャストシステムの『花子』に人気が集まりました。しかし，グラフィック・ソフトの場合，使用目的によって必要になる機能が大きく異なるので，ツァイトの『Z's staff kid98』やアシストの『アシストアート』など目的に合ったものを選びましょう。

●通信ソフト（第5図）

はじめて通信をするなら，親切丁寧なマニュアルが付属してくるインターソフトの『まいとーく』がおすすめです。ビジネス・ソフトの中には，ある程度の知識がないと読めないマニュアルが付属してくるものもありますが，『まいとーく』のマニュアルはパソコン通信をまったく知らない人が読んでも理解できるように書いてあります。また，X68000ではSPSの『たーみのる』に人気があるようです。

●表計算/データベース・ソフト（第6，7図）

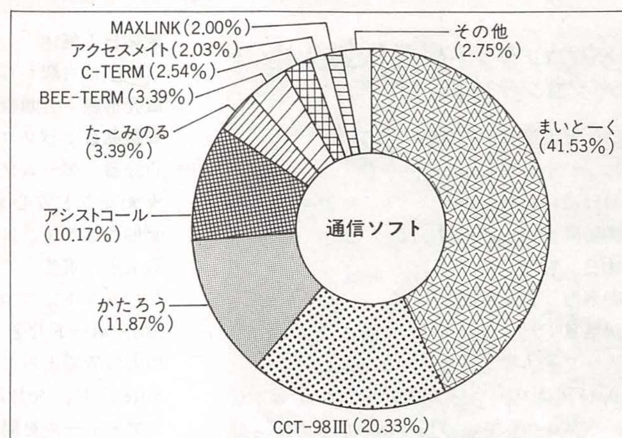
難しいというイメージがある表計算／データベース・ソフトですが，最近ではユーザー・インターフェースがずいぶん改良され，はじめての人でも操作しやすくなっています。

表計算では，ロータスの『ロータス1-2-3』，アシストの『アシストカルク』，マイクロソフトの『マルチプラン』などに人気があります。

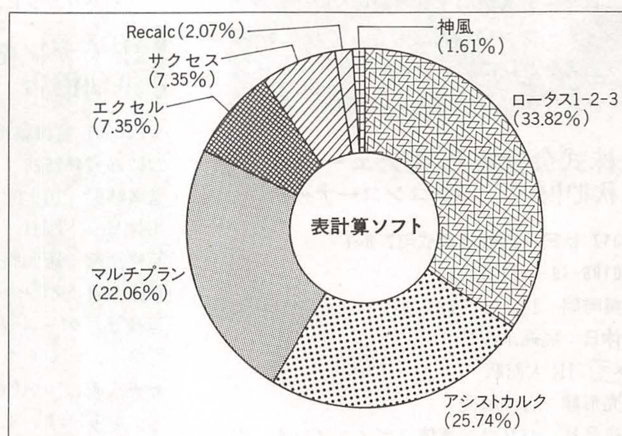
また，データベースではアスキーの『The CARD3』，リードレックスの『F1 DATA BOX』，サムシンググッドの『Ninja』など，シンプルな機能で操作が易しいものに人気が集中しています。『桐』もバージョン3が発売になったので，本格的なデータベースを作りたい人にはおすすめです。

なお，次号では，みなさんのパソコン・システムのグレード・アップに役立つ周辺機器について，お話しする予定です。では，次ページからの販売店頭に出かけ，じっくり研究してください。

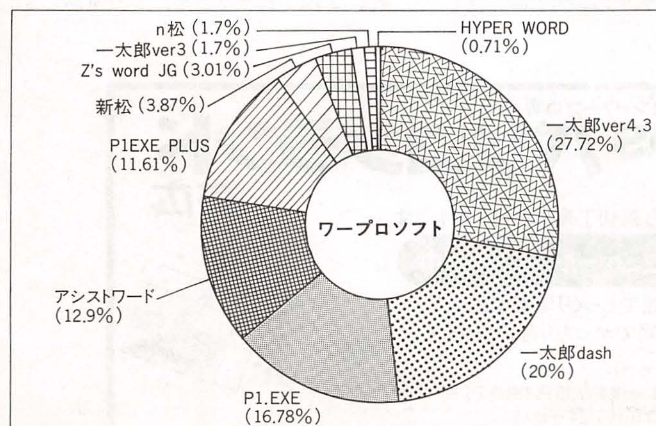
▶第5図



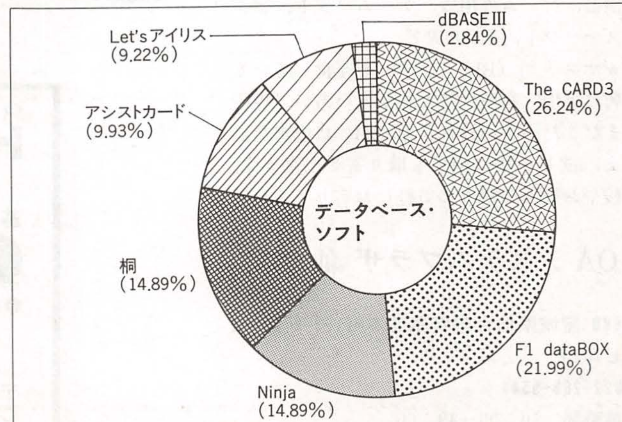
▶第6図



▶第4図



▶第7図



アンケートに協力いただいた

全国パソコン・ショップ ガイドマップ

略語等の説明
中古→中古品取り扱い
周辺機器→メモリボードやハードディスクなど
MIDI楽器→コンピュータと接続できる電子楽器

パソコンランド事業株式会社 パソコンランド帯広

〒080 北海道帯広市西2条南7丁目 ハヤカワビル2F
☎0155-24-4648
営業時間 10：00～17：00
定休日：無休
販売形態：店頭販売，中古
取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，ゲームソフト，ビジネス・ソフト
★★パソコン・ワープロの専門ショップです。商品についての技術サポートもあり，当店では今一番人気のFM-TOWNSにてパソコン・ワープロの講習会も行っております。一度当店をご覧になって，コンピュータ体験してみませんか？

株式会社電巧堂チェーン 秋北中央店　パソコンコーナー

〒017 秋田県大館市御成町2-6-1
☎0186-49-7161（代）
営業時間 10：00～18：30
定休日：隔週水曜日
（えき）JR大館駅
販売形態：店頭販売
取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，ゲーム専用機，ゲームソフト，ビジネス・ソフト，MIDI楽器
★★ホスト局（BIO-NET）も運営している当店には中，高校生達も和気あいあい。規模はまだまだ小さいけれど地域的には豊富な品揃え，欲しい物は何でも取り寄せ出来ます。学校やお勤めの帰りに気軽にお寄り下さい。

OAシステムプラザ 仙台店

〒980 宮城県仙台市青葉区本町1-3-9 第6広瀬ビル2F
☎022-268-5541
営業時間 10：00～19：00
定休日：無休
（えき）仙台駅から歩いて5分
販売形態：店頭販売，通信販売，中古
取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，ゲームソフト，ビジネス・ソフト
★★安さと安心を売る店OAシステムプラザ仙台店です。NEC，エプソン，シャープ，富士通，東芝，アップル等各社扱います。また，ソフト，フロッピー，ハードディスク，EMSボードなども安いので有名です。東北地方の皆様よろしく。
Sale 7月，8月はボーナス・フレッシュアップ・セールを開催。話題の32ビット機，ノート型パソコンに，下取交換高価査定します。

庄子デンキ 気仙沼店　OA

〒988-01 宮城県気仙沼市赤岩杉の沢77-1
☎0226-24-2626
営業時間 10：00～18：30
定休日：木曜日
販売形態：店頭販売
取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，ゲーム専用機，MIDI楽器，ゲームソフト，ビジネス・ソフト
★★当店は，気仙沼周辺地区では多数の展示しております。また，最近サプライ用品を多数用意しましたのでお待ちしております。

パソコンDaC　仙台本店

〒980 宮城県仙台市中央2-2-21
☎022-225-5290
営業時間 10：00～18：45
定休日：水曜日
（えき）仙台駅から約5分
販売形態：店頭販売
取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，MIDI楽器，ゲームソフト，ビジネス・ソフト
★★6月8日改装オープンします。

㈲コンテック

〒029-31 岩手県西磐井郡花泉町天神前8-1
☎0191-82-5111
営業時間 9：00～18：00
定休日：第1，3，5日曜日
（えき）東北本線花泉駅
販売形態：店頭販売，通信販売，中古
取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，MIDI楽器，ゲームソフト，ビジネス・ソフト
★★お客様と気軽に接する店作りにしております。コーヒーを飲みながら，商談，パソコン談議，大いに結構です。お客様のご予算に応じたBESTセットを，また単品でも，価

格の方がんばります。
Sale 7月31日までAVPサマーフェアを行なっております。

コンピュータPRO山形

〒990 山形県山形市荒楯町1-1-15 石川ビル1F
☎0236-25-9801
営業時間 10：00～18：00
定休日：無休
奥羽本線山形駅
販売形態：店頭販売，中古
取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，ゲームソフト，ビジネス・ソフト
★★パソコン・ワープロ教室やソフトウエア受託開発とパソコン・ソフト販売を通じての的確なアドバイスでお答えしております。
Sale 恒例得々サマーセール（7月1日～8月31日）ビジネス・ソフト/パソコンセット/ワープロ格安セール。

コンピュータPROショップ

〒994 山形県天童市老野森2丁目9-7
☎0236-54-1530
営業時間 10：00～21：00
定休日：無休
奥羽本線天童駅
販売形態：店頭販売，中古
取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，ゲームソフト，ビジネス・ソフト
★★初めてコンピュータを求めても使いこなせないのでは？ と不安な方にもパソコン研修センターという強い味方があるので大丈夫！ 購入の相談から後々のアドバイスまで。すべておまかせ下さい。フロッピーが安いです。
Sale 恒例，得々サマーセール（7月1日～8月31日）。ビジネスソフト，パソコンセット，ワープロ格安セール。

オリエンタル パソコンショップ

〒960 福島県福島市栄町10-11 コルニエッタやBIF
☎0425-21-2101
営業時間 10：00～19：00
定休日：水曜日
JR東北　福島駅
販売形態：店頭販売
取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，ゲーム専用機，ゲームソフト
★★パソコン・ソフトをメインにしたショップです。本体の展示や在庫はないですが，販売はしていますのでよろしくお願いします。

コナン販売株式会社 水戸店

〒310 茨城県水戸市笠原町1191-5
☎0292-43-8188
営業時間 10：00～19：00
定休日：水曜日
水戸駅南口より車で10分・常磐自動車道水戸ICより大洗方面へ車で15分
販売形態：店頭販売，中古
取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，ゲームソフト，ビジネス・ソフト
★★茨城県下を中心に，北関東・東北へと発展成長を続けています。98からX68K，MSX，Macまで豊富なソフトと周辺機器をとりそろえて，お客様をお待ちしています。

ICランド キタジマ

〒308 茨城県下館市女方5番地
☎0296-28-0050
営業時間 10：00～19：00
定休日：月曜日
JR水戸線　川島駅
販売形態：店頭販売，通信販売，中古
取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，MIDI楽器，ゲームソフト，ビジネス・ソフト
★★信頼のサポート・コンサルティング。ビジネスからホビーまで豊富なハード＆ソフト，最新ソフトいつでも試用出来ます。買う前に見て触れて下さい。120吋大画面クリアビジョンを使用した講習会，ぜひ，究極の映像次元をご体験下さい。
Sale サマーセール，全商品特別価格。ハードディスクお買いあげの方，インストール無料サービス！

ビジネスフロアー ロクスイ

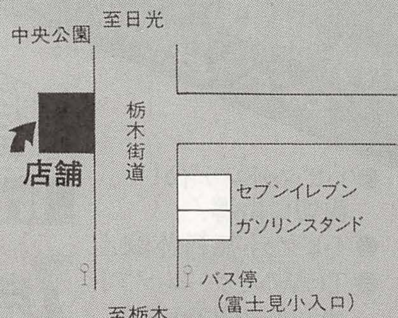
〒322 栃木県鹿沼市上野町299-28 カンセキ脇通り北側
☎0289-65-3488
営業時間 9：00～18：30
定休日：日曜日
JR鹿沼駅より徒歩10分
販売形態：店頭販売，営業販売
取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，ゲームソフト，ビジネス・ソフト
★★受注ソフトウエア開発をメイン事業におくロクスイならではのアフター・サポート。学校教材用からホビーユーザーまでパソコンを存分に使いこなしたい人に限定させて販売させて戴いております。企業業務ソフト限定特価販売中!!
Sale 第2回ロクスイ・ソフトウエア・コンテスト開催!!（締切日 7月31日，発表8月13日），賞品ダイナブック他

パソコンショップ 電商

〒320 栃木県宇都宮市鶴田町2765
☎0286-35-2716
営業時間 10：00～19：00
定休日：月曜日
日光線鶴田駅
販売形態：店頭販売，中古
取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，ゲーム専用機，MIDI楽器，ゲームソフト，ビジネス・ソフト，アーケード・ゲーム基板
★★親切丁寧な指導。周辺機器なんでもそろう。ソフト在庫常時8000本。自由に使えるパソコン多数用意。社員の平均年令25才なり！

株式会社 アサヒ商会 OAプラザ

〒370 群馬県高崎市問屋町2-8-2
☎0273-63-1111
営業時間 8：30～17：30



定休日：日，祭
JR 高崎線　高崎駅
販売形態：店頭販売，外販
取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，ビジネス・ソフト
★★店舗改装により，ショールームが憩いの場になりますので，パソコン，ワープロ，AV 機器の中で遊んで！ 休んで！ 勉強して！ システムのセットアップから講習まで，安心おまかせ。夜でもまにあうフロッピー，ワープロリボン自販機設置。
Sale 使用可能な古～いなつかしの中古機を，ただ同然で感謝セール。

システムハウス P&C

〒378 群馬県沼田市東原新町1820
☎0278-23-8000
営業時間　9：00～20：00
定休日：日曜日
上越線沼田駅
販売形態：店頭販売
取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，ゲームソフト，ビジネス・ソフト
★★パッケージ・ソフト「NEW 財務会計」シリーズを開発・販売するパソコンショップです。従業員の技術向上に力を注ぎ，よりよい応対やオーダーソフト作成をしています。

有限会社 オオタケ OTK コンピュータプラザ

〒372 群馬県伊勢崎市本町1-18
☎0270-25-5516
営業時間　10：00～20：00
定休日：月曜日
両毛線伊勢崎駅
販売形態：店頭販売，通信販売，中古
取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，ゲームソフト，ビジネス・ソフト
★★パソコン，ワープロをはじめとするOA機器の専門店です。パソコン・ネットワーク，CAD の事ならお気軽にご質問下さい。

民生電気株式会社VAR 事業部 マイコン・ショップ　コムポート

〒370 群馬県高崎市問屋町4-6-3　問屋町ショップビル2Ｆ
☎0273-64-0354
営業時間　8：30～17：30
定休日：日曜日，第１，３土曜日
JR 高崎駅　JR 北高崎駅
販売形態：店頭販売
取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，ビジネス・ソフト
★★主に在庫をおかず，受注後発注です。ただし，ショー・ルーム有。お客様のシステム構成などの相談に応じます。併設して，企業むけアプリケーション・ソフト（主に BASIC，dBASE Ⅲ3を使用）開発部門があります。
Sale 創立40周年祭。

パソコンショップ マエハラ

〒373 群馬県太田市本町21-3
☎0276-25-3410
営業時間　10：00～20：00
定休日：木曜日
東武線　太田駅
販売形態：店頭販売，通信販売，中古
取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，ゲームソフト，ビジネス・ソフト
★★ソフト：ホビーからビジネスまで大量在庫“1000本”。メンバーズ・カードによる特別割引あり。ハード：MIDI，株式オンライン，通信などシステム展示販売。サポート：マンツーマンによるパソコン教室開催：CPU ご購入者は無料受講。
Sale 「'90'夏のパソコンフェア」7月8日～8月5日。ソフトウエアの特別割引販売実施。

T-ZONE 大宮店

〒330 埼玉県大宮市宮原町3-515-2
☎048-652-1831
営業時間　10：00～19：00
定休日：水曜日と第3火曜日
JR 高崎線　宮原駅
販売形態：店頭販売，通信販売，中古
取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，ゲームソフト，ビジネス・ソフト
★★今年９月で10周年記念を迎えます。当店はNEC を中心に周辺機器から，ビジネスソフト・ゲームソフト・ディスケットでいろいろと商品を取り揃えて，お客様のご来店をお待ち致しております。ハードディスク，フロッピーがお買い得！
Sale NOTE & BOOK 特別セール実施！
NEC PC-9801 NS/N
EPSON PC-286 BOOK。

ダイナックス

〒336 埼玉県浦和市北浦和4-5-8
☎048-832-2356
営業時間　10：00～19：00
定休日：日曜日
JR 京浜東北線　北浦和駅
販売形態：店頭販売，通信販売，中古
取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，ビジネス・ソフト
★★16/32ビット機を中心に技術サポートには定評がある。各種雑誌のバック・ナンバーも多く，買いそびれた号を捜しにいくのも良い。ハードディスクやEMS ボードでは信頼できるメーカーの品を格安で販売している。
Sale NEC，エプソン，アップル，東芝の四大パソコン夏のＣライフフェア。

コンピューター応用開発株式会社

〒360 埼玉県熊谷市宮町2-142
☎0485-25-4432
定休日：日曜日
JR 熊谷駅　徒歩10分
販売形態：店頭販売
取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，MIDI 楽器，ゲームソフト，ビジネス・ソフト

LANDY（ランディ）

〒101 東京都千代田区外神田3-16-18
☎03-256-7897
営業時間　10：00～19：00

定休日：無休
JR 秋葉原　地下鉄銀座線末広町
販売形態：店頭販売，通信販売，中古
取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器
★★当店は，パーソナルコンピュータだけでなく，オフィス用パーソナル・コンピュータからオフィス用コンピュータまで幅広く取扱っております。

シスペック株式会社 秋葉原本店

〒101 東京都千代田区外神田1-8-11
☎03-257-6337
営業時間　10：00〜19：00
定休日：無休
JR 秋葉原
販売形態：店頭販売，通信販売
取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，MIDI 楽器，ビジネス・ソフト
★★「パソコン専門店」シスペックです。NEC，エプソン，東芝，シャープ他コンピュータ及び周辺機器を扱っています。16ビット，32ビット機中心，CAD，グラフィックス等も店頭デモ中。2Ｆでは全フロアーアップル展示中です。

システムイン秋葉原

〒101 東京都神田佐久間町1-8-4
☎03-251-1523
JR，地下鉄日比谷線　秋葉原駅
取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，ゲームソフト，ビジネス・ソフト
★★日本電気特約店として1Ｆ，2ＦはNECマイコン・ショップのシステムイン秋葉原があり，BF は各種周辺機器をはじめ中古品を取り扱っております。また，3Ｆはビジネスソフト・フロアとして豊富な品揃えとアドバイスを行なっております。

日本ダイレクト株式会社 CVA 秋葉原店

〒101 東京都千代田区外神田4-4-2　山田ビル1Ｆ〜3Ｆ
☎03-258-3711
営業時間　10：00〜18：30
定休日：毎週水曜日
JR 秋葉原駅より徒歩15分，銀座線末広駅より徒歩２分
販売形態：店頭販売，通信販売，中古
取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，ゲームソフト，ビジネス・ソフト
★★開店６周年を迎え，秋葉原店の新装オープンに続き，２号店として岩本町店を開店いたしました。業務拡大とともにお客様の情報キャッチの場として，より一層ご満足いただけるお店作りをめざしております。尚，ボーナス商戦に向けてメーカーのご協力をえて，特価品を企画中です。

㈱フジオンマイコンセンター RAM　ラジ館7Ｆ店

〒101 東京都千代田区外神田1-15-16　ラジオ会館7Ｆ
☎03-255-7820
営業時間　10：00〜19：00
定休日：無休
JR 山手線，京浜東北線，秋葉原
販売形態：店頭販売，通信販売
取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，ゲーム専用機，MIDI 楽器，ゲームソフト，ビジネス・ソフト，消耗品等サプライ
★★20円のプラケースから，億単位のコンピュータまで，何でもやります。
当店でお買上の商品のサポートは必ずやります。安心してお買上げできる店です。VM，VF 用16色カードを販売しております。

株式会社若松通商 マイコンセンター若松

〒101 東京都千代田区外神田1-11-4
☎03-251-8933
営業時間　10：00〜19：00
定休日：無休
秋葉原，末広町
販売形態：店頭販売，通信販売
取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，MIDI 楽器，ゲームソフト，ビジネス・ソフト
★★エプソン PC-286 LE-H 40限定台数のみ大特価。PC-9801/286用ハードディスク・RAM ボード・各種周辺機器大特価。くわしくは，TEL にて。
Sale 7月より夏休み大特価セール。1Ｆ店頭では，ハードディスク・RAM ボードを大安売り。

九十九電機株式会社 7号店 X 68000・ホビーソフトコーナー

〒101 東京都千代田区外神田1-9-9
☎03-910-1887
営業時間　10：15〜19：00
定休日：木曜日
JR 山手線　秋葉原駅
取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，MIDI 楽器，ゲームソフト，ビジネス・ソフト
★★パソコン・ワープロのプロ・ショップ。各コーナーの各プロスタッフが，お客様のお買物のお手伝いをします。PC-98シリーズをはじめ，X 68000・Macintosh と各コーナーに，周辺機器を豊富に取り揃えております。

株式会社日本マイコン流通センター

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5Ｆ
☎03-463-4455
営業時間　10：00〜19：00
定休日：無休
JR 渋谷駅ハチ公口徒歩１分
販売形態：店頭販売，通信販売，中古
取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，ゲーム専用機，ゲームソフト，ビジネス・ソフト
★★マイコン BASIC マガジンでは，おなじみの日本マイコン流通センターです。中古品から最新のパソコンまで激安にて販売中!!
また不要のパソコンも高価にて買取，下取りしております。お気軽にお電話でお問い合わせ下さい。
Sale 7月後半に中古パソコンフェアを開催します。詳しくは「ベーマガ 8月号の広告を見てネ!!」

株式会社コンピュータバンク

〒150 東京都渋谷区渋谷1丁目6番8号 井上ビル
☎03-797-1221
営業時間 9：30〜21：00
定休日：無休
JR 渋谷
販売形態：店頭販売，通信販売
取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，ゲームソフト，ビジネス・ソフト
★★当社では，全国どちらでも電話一本で御希望のマシンをお送り致します。また，御購入に関するご相談やハードウエア・ソフトウエアに関するご質問等も専任スタッフが誠意を持って応対致しますので，是非一度お電話下さい。

株式会社ナカデン 秋葉原 Shop

〒101 東京都千代田区外神田2-9-9 オーケービル内
☎03-252-2211
営業時間 月〜木→10：00〜18：00
金土→10：00〜18：50
日祭→11：00〜17：00
銀座線末広町駅，JR 秋葉原駅
販売形態：店頭販売，通信販売
取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，ビジネス・ソフト
★★人気のダイナブックをはじめノートパソコン，ワープロ，パソコン本体が超激安で在庫も豊富!! ビデオ・テレビ・コードレステレホンも他店にはない安さで販売しております。秋葉原にいらっしゃる際は是非お立ち寄り下さい。

第一家庭電器株式会社 エイブル パソコンシティー

〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-15
☎03-253-4191
営業時間 10：30〜19：00
定休日：無休
販売形態：店頭販売
取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，MIDI 楽器，ゲームソフト，ビジネス・ソフト，ゲーム基板

ロビン電子産業株式会社

〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-17
☎03-255-6027
営業時間 10：00〜19：00
定休日：水曜日
JR，地下鉄，秋葉原
販売形態：店頭販売，通信販売，中古
取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，ゲーム専用機，MIDI 楽器，ゲームソフト，ビジネス・ソフト
★★秋葉原駅前ですので，会社帰りにでもすぐに買物が出来ます。IBM および APPLE コンピュータが，特に安くお求めになれます。フロッピーディスケット及びゲームソフト等が特に御安くなっております。

株式会社ソフトクリエイト

〒150 東京都渋谷区渋谷1-12-7 三和渋谷ビル
☎03-486-0871
営業時間 10：00〜19：00
定休日：日曜日
山手線渋谷駅歩いて3分
販売形態：店頭販売，通信販売，中古，外販，ソフト開発
取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，ゲーム専用機，ゲームソフト
★★ショップの方は，富士通商品をメインに NEC，シャープ，エプソン，東芝など各社取扱っております。法人の固定客が多く，外販営業部，ソフト開発部が，年々拡張しており，あらゆるニーズに対応できる形で皆様をお待ち申しております。
Sale 富士通電脳遊園地（ゲームソフトフェア）7月6日（金）〜7月31日（火）TOWNS 最新ソフトセール展示，デモ&特売!!

フリータイム株式会社

〒144 東京都大田区西蒲田5-27-13
☎03-739-2911（通販）
03-739-8628（来店）
営業時間 10：00〜19：00
定休日：火曜日（通販は無休）
JR 蒲田駅西口より3分
販売形態：店頭販売，通信販売，中古
取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，ゲームソフト，ビジネス・ソフト
★★ PC-9801とその互換機の専門店です。常に即納を基本に，激安にて販売しております。パソ通（03-736-7902）にて即納価格情報，中古在庫情況を提供しております。または音声にて（03-739-2947）も情報提供もしています。
Sale 当社は常に最低価格にて，すべてのお客様に同一価格にて販売しておりますので，セール，イベントは存在しません。

国立屋

〒110 東京都台東区台東1-1-10 台東 NS ビル8Ｆ
☎03-839-1141
営業時間 10：00〜19：00
定休日：毎週日曜日
JR 秋葉原駅
販売形態：通信販売
取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，ゲームソフト，ビジネス・ソフト
★★当店は通信販売をメインにコンピュータ本体やディスプレイ等のコンピュータ周辺を激安特価にて御奉仕致しております。まずはお電話にて！

フォーネクスト立川店 ソフト館

〒190 東京都立川市錦町1-2-4 田坂ビル3Ｆ
☎0425-25-7830
営業時間 11：00〜20：00
定休日：無休
中央線立川駅南口徒歩3分
販売形態：店頭販売，通信販売，中古
取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，ゲームソフト，ビジネス・ソフト
★★商品知識，経験豊富な店員が親切・丁寧に応待します。ソフトは全品20〜40%引き！

在庫は常時3万本以上！ ない場合でも即日入荷します。8年目を迎え，益々勢いを増す当店。ぜひ一度御来店下さい。お電話もお待ちしております。

Sale 7月21日～8月31日まで，サマージャンボセール開催。まずは，御来店下さい。

フォーネクスト立川店 ハード館 パソコン32 bit コーナー

〠190 東京都立川市錦町1-1-22 永島ビル1Ｆ

☎0425-28-1933

営業時間 11：00～20：00

定休日：無休

最寄 JR中央線立川駅南口徒歩2分

販売形態：店頭販売，通信販売，中古

取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，MIDI楽器，ゲームソフト，ビジネス・ソフト

★★開店8周年記念セール実施中。32 bit パソコンを一早く展示しています。MS-DOS Ver 5.0対策のために32 bit パソコンを16 bit パソコンより安く販売いたします。一度お電話してみて下さい。知識の豊富な店員が親切にお答えいたします。2万人の会員がいます。

Sale 「高額下取ボーナス・セール」実施中 V 30 CPU，80286 CPU を32 bit パソコンに買替しましょう。

NEC ストア TOHJIN

〠202 東京都保谷市富士町4-17-6

☎0424-63-1044

営業時間 11：00～20：00

最寄 西武新宿線 東伏見駅

販売形態：店頭販売，通信販売

取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，ゲーム専用機，ゲームソフト・ビジネス・ソフト

★★9月初旬に新店舗が東伏見駅南口の駅前に，地下1階地上4階建てで OPEN。開店記念大セールを行いますので，ぜひとも立ち寄り下さい。

Sale 現店舗で閉店セールを行います。

株式会社アイ・エヌ・シー

〠204 東京都清瀬市元町1-13-33

☎0424-91-0181（代）

営業時間 11：00～19：00

販売形態：店頭販売，通信販売

最寄 西武池袋線 清瀬駅

取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，ビジネス・ソフト

★★より良い商品をより安くお客様に提供させていただきます。何なりと御相談下さい。

PC-9801 RA 21	￥378,000
PC-286 LS ST	￥288,000
PC-286 LS ST 1	￥348,000
PC-9801 NS	￥229,800

Sale BIG サマーセール 8/15まで。御来店いただき，お買上げの方にもれなく，ステキな商品を差し上げます。

OA システムプラザ 横浜店

〠220 神奈川県横浜市西区南幸2-20-11 NSビル2Ｆ

☎045-314-6634

営業時間 10：00～19：00

最寄 JR横浜駅 西口下車5分～10分

販売形態：店頭販売，通信販売，中古

取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，ゲーム専用機，MIDI楽器，ゲームソフト，ビジネス・ソフト，ワードプロセッサ

★★新品販売はもちろん，中古，周辺機器，MIDI システム等展示します（実演等）。中古等はまずお電話にてお問い合わせ下さい！ 下取等もできます。スタッフ一同，御来店をお待ちしております。

Sale 6月中旬から7月中旬までFMタウンズの特価販売を致します。宜しくおねがい致します！！

株式会社ソフトクリエイト 横浜店

〠221 神奈川県横浜市神奈川区鶴屋町2-12-8 第一建設ビル1階

☎045-314-4777

営業時間 10：00～19：00

最寄 JR・京急・東横・の横浜駅

販売形態：店頭販売，通信販売，中古

取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，ゲームソフト，ビジネス・ソフト，ワードプロセッサ

★★横浜で唯一のパソコン専門Shopです。ビジネスソフト・ハードディスク等わからないことはなんでもご相談ください。販売員が，親切にアドバイス致します。

Sale 1. 夏のボーナス商戦6/29～7/15

2. FM TOWNS セール7/6～7/22

有限会社相沢時計店 （マイコンショップ アイザワ）

〠231 神奈川県横浜市中区大平町1番地

☎045-641-4337

営業時間 9：30～19：30

定休日：無休

最寄 JR京浜東北線 石川町駅

販売形態：店頭販売，通信販売，中古・横浜市内訪問販売

取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，ゲーム専用機，ゲームソフト，ビジネス・ソフト，度付OAグラス調整販売，教育ソフト

★★あなたのパソコンで，シャープ電子手帳用のカードを使いたい人，どんなことでも相談に来てください。また当店では今シャープ電子手帳用のオリジナル英単語学習カードのモニターになってくれる中学生・高校生を募集中です。

Sale 8月中旬に，シャープ液晶ビジョンを使用した，青空100インチゲーム大会を実施するよう企画中です。

IC WORLD TOTSUKA 横須賀中央店

〠238 神奈川県横須賀市大滝町2-9

☎0468-26-2677

営業時間 10：00～20：00

最寄 京浜急行横須賀中央駅

販売形態：店頭販売，中古
取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，MIDI 楽器，ゲームソフト，ビジネス・ソフト
★★横須賀唯一の NEC パソコン・サービス認定店です。ハード＆ソフトのアフターサービスに自信があります。おまかせください。

WAVE EYE

〒252 神奈川県藤沢市湘南台1-10-1
☎0466-43-1771
営業時間　10：00〜20：00
定休日：第2，3火曜日
駅 小田急線湘南台駅
販売形態：店頭販売，通信販売，中古
★★ウェーブアイに新しいファミリーが増えます。その名も大和店と藤沢店！ 中でも大和店は県下最大級の広さを誇るパソコン専門店で，最高の品揃えと豊富さでお待ちしております。只今全店，開店記念セール実施中！売り切れ御免！
Sale 開店記念セール実施中。1本1,000円ソフトを始め，抽選でスクーターがあたるイベントなど，目が離せない企画がめじろ押し！

株式会社メディアショップハイランド

〒239 神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6
☎0468-48-3290
営業時間　10：00〜20：00
定休日：無休
駅 JR 久里浜駅，京浜急行京急久里浜駅
販売形態：店頭販売，通信販売，中古
取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，ゲームソフト，ビジネス・ソフト，AV 商品
★★ SHARP X 68000 EXE ショップ，NEC マイコン・ショップ。富士通 FM ショップ。取扱い商品はハードから周辺機器に至るまですべてメーカーから直取引です。安心して御利用下さい。各種パソコン展示中是非お立ち寄り下さい。
Sale 富士通電脳祭り，7月1日〜7月31日。FM TOWNS 大特価セール。

株式会社マイコンランド

〒386 長野県上田市中央西1-15-28
☎0268-24-3515
営業時間　10：00〜19：00
定休日：無休
駅 信越本線　上田駅
販売形態：店頭販売，通信販売，中古
★★初めての方からマニアの方まで満足して預ける事を目標に展示しております。「こんな事聞いたら笑われるかな」なんて思わずどしどし質問して下さいね。
係員一同親切丁寧にお答え致します。ぜひ一度お越し下さいます様お願いします。

株式会社リッチランド RAC（ラック）

〒384-01 長野県佐久市大字取出町183
☎0267-62-7522
営業時間　10：00〜18：30
定休日：水曜日
駅 JR 東日本小海線　中込駅
販売形態：店頭販売
取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，ゲーム専用機，MIDI 楽器，ゲームソフト，ビジネス・ソフト
★★子供から大人まで気楽に来店いただけるようにゲームボーイから MSX，PC-9801シリーズまで取り揃えております。特に機器の修理の受付けも行なっています。

アート電子産業 パソコンシティ2000

〒396 長野県伊那市大字伊那3446-21
☎02657-3-6226
定休日：年中無休
駅 伊那市駅
販売形態：店頭販売，中古
取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，ゲーム専用機，ゲームソフト，アーケード・ゲーム基板
★★御客様の利益をモットーに中古パソコンが楽しい。ゲームソフトは新作のパレード・パソコン・パソコンソフト・ファミコンソフトの下取りが君のライフを豊かなものにする，サ・イマスグのぞいてみよう。シティ2000へ。

コムロード浜松店

〒430 静岡県浜松市鍛冶町319-25
☎0534-53-0614
営業時間　10：00〜20：00平日
　　　　　10：00〜19：00日祝
定休日：年中無休
駅 JR 東海　浜松駅
販売形態：店頭販売
取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，MIDI 楽器，ゲームソフト，ビジネス・ソフト，ワープロ，ファクシミリ，コピー機
★★パソコン・ワープロの本格的専門店です。本体他，ソフトからサプライまで品揃えでは浜松随一を自負しており，価格も目玉特価品などを用意して，専門のスタッフが皆様をお待ちしております。

株式会社システムイン吉野

〒426 静岡県藤枝市田沼2-12-44
☎0546-36-0630
営業時間　9：00〜20：00（平日）
　　　　　19：00（日祭）
定休日：水曜日
駅 JR 東海道線　藤枝駅
取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，ゲームソフト，ビジネス・ソフト
★★パソコン販売10余年の歴史を持つ当店は店内スペースも県下中部最大です。ホビーからビジネスコースまで専門のスタッフがきめ細かく対応します。この夏は，PC-98 DO セットと98ノート，プリンタ・セットが特にお買い得。
Sale FM TOWNS 体験フェア→7月7，8日。真夏のパソコン・ビッグセール→7月31日まで。絶対来てね。

コムイン浜松店

〒430 静岡県浜松市田町227-16 地産ビル3Ｆ
☎0534-55-1781

営業時間 10：00〜19：30
定休日：第2水曜日
販売形態：店頭販売，中古
取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，ゲームソフト，ビジネス・ソフト
★★新品から中古までお買得商品を幅広く取りそろえております。フロッピーも大特価販売中！ NOTEパソコン等，特価セット販売中！
Sale サマーボーナス・セール開催中。

マイコンショップ MSポート

〒523 滋賀県近江八幡市鷹飼町1507-1
☎0748-33-7311
営業時間 10：00〜19：00
定休日：日曜日，祝祭日
(え受) JR 近江八幡駅
販売形態：店頭販売
取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，ゲームソフト，ビジネス・ソフト
★★JR近江八幡駅前に位置し，パソコン，ワープロ，周辺機器はもちろんフロッピー，インクリボン，ワープロ用紙，ケースカバー，クリーニング・キット等のサプライ商品の品揃えが自慢です。是非欲しい物，必要な物がすぐ手に入る当店へ！

X PRO SHOP タクト

〒611 京都府宇治市小倉町南浦30-114
☎0774-20-0784
営業時間 11：00〜20：30
定休日：水曜日
(え受) 近畿日本鉄道京都線 小倉駅下車
販売形態：店頭販売，通信販売
取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，MIDI楽器，ゲームソフト，ビジネス・ソフト，（ビデオ，オーディオ，TV）
★★X1誕生と同時にオープンしX1/X68Kシリーズと共に歩み，他店にはない気さくな店として8年がたちました。MIDI対応ゲーム・音楽に即応出来る様に展示し「C+AV」時代のショップとして展開中。興味のある方はお気軽にお越し下さい。

ビデオイン・タニガキ

〒620 京都府福知山市駅前町88番地
☎0773-22-0909
営業時間 10：00〜19：30
定休日：無休
(え受) JR福知山駅 徒歩1分
販売形態：店頭販売
取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，ビジネス・ソフト
★★ビデオ・ワープロ・パソコンの専門店。企業・学校の導入担当者の気持になって導入フォローします。特に，センサーを使用した織機・編機モニタリングや農芸・気象観測などパソコン応用利用の事ならぜひ当店へ。

株式会社OAシステムプラザ 京都店

〒600 京都府京都市下京区寺町通仏光寺下ル東側
☎075-344-0347
営業時間 10：00〜19：00
定休日：木曜日
(え受) 阪急河原町駅10番出口徒歩5分
販売形態：店頭販売，通信販売，中古
取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，ゲームソフト，ビジネス・ソフト，ワープロ

ユーバース 日本橋店

〒620 大阪府大阪市浪速区日本橋4-5-11 椿本ビル2F
☎06-631-4016
営業時間 10：00〜19：00
定休日：年中無休
(え受) 地下鉄堺筋線 恵美須町駅
販売形態：店頭販売，通信販売，中古
取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，ゲームソフト，ビジネス・ソフト
★★質問，相談等をお気軽にできるアットホームな店作りを心掛け，お客様一人一人のニーズ，サービスの充実に努力しております。また会員になると消耗品，目玉品が会員価格で買えちゃいます。御来店をお待ちしています。
Sale ボーナス・セール（6月20〜7月31日）。PC-98，PC-286シリーズ，X68000，FM TOWNSセット。

マイコンショップ PCS

〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋5-6-14
☎06-641-4556
営業時間 10：30〜19：00
定休日：木曜日
(え受) 地下鉄堺筋線 恵美須町駅
販売形態：店頭販売，通信販売，中古
取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，ゲーム専用機，MIDI楽器，ゲームソフト，ビジネス・ソフト
★★商品の選択，価格の設定，アフターサービス等について，お客様の身になって，誠意をもって，親切に行います。
Sale ボーナス・セール。

OAシステムプラザ 大阪日本橋店

〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋5-9-16 OAビル
☎06-646-3169
営業時間 10：00〜19：00
定休日：木曜日
(え受) 地下鉄堺筋線 恵美須町駅
販売形態：店頭販売，通信販売，中古
取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，MIDI楽器，ゲームソフト，ビジネス・ソフト
★★昨年7月のオープン以来，多数のご来店を感謝します。当店では更にLAN/ハイパーメディア等の新しい環境を，初心者の方からソフトを含めローコストに実現するお手伝いをしていく考えです。ご相談のご来店を是非お待ちしております。
Sale 7月末まで開店1周年記念セール。開店記念特価目玉商品を多数用意しています。

おもしろショップ トムボーイ 2F新品パソコンフロア

〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋5-11-8
☎06-645-1198
営業時間 12：00～20：00（平日）
10：00～20：00（土，日）
定休日：年中無休
交通 地下鉄堺筋線 恵美須町駅北口（NTTの向いです）
販売形態：店頭販売，中古
取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，ゲーム専用機，ゲームソフト，ビジネス・ソフト，中古 CD，新品 CD，AV 機器等
★★この５月で１周年を迎える事ができました。この夏は，各社のノート型，ブック型のパソコンがおもしろくなりそうです。やっぱり買ってよかったとご満足いただけるような商品を，お求めやすい価格で販売して行きたいと思います。
Sale ボーナス・セールを企画していますのでご期待ください。

J&P ビジネスランド

〒530 大阪府大阪市北区梅田1-1-3 大阪駅前第3ビル B２F
☎06-348-1881
営業時間 10：00～19：00
定休日：日曜日，祭日
交通 JR 大阪駅
販売形態：店頭販売
★★常に最先端をめざし，お客様のニーズに答える J&P ビジネスランドです。NEC はもとより J 3100や IBM PS/55なども扱っており，また今度新しく LAN コーナーを設けましたので1度ご来店ください。きっと満足できますよ！
Sale IBM フェアー PS 55 Z

株式会社ナニワ電機 パソコン・コーナー

〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋5-13-20
☎06-631-0631
営業時間 10：30～19：00
定休日：木曜日
交通 地下鉄 恵美須町駅
販売形態：店頭販売，通信販売，中古
取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，ゲーム専用機，ゲームソフト，ビジネス・ソフト
★★今年１月店舗移転しました。1Ｆはゲームソフト，2Ｆはパソコン本体です。あっと驚く値段の商品が必ずあります。「日本一安く売り，日本一高く買う」をモットーに頑張っております。ぜひの御来店をお待ちしております。
Sale 夏休み特売セール。中古ゲームソフト，中古パソコン（PC-88シリーズ）を中心に特売します。

株式会社コンパックス

〒670 兵庫県姫路市辻井6-9-12
☎0792-94-8244
営業時間 10：00～19：00
定休日：毎週木曜日
交通 JR 神戸線姫路駅下車 姫路市営バス書写行東辻井バス停３分
販売形態：店頭販売
取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，ゲームソフト，ビジネス・ソフト
★★広～い売場にパソコンがいっぱい。実用ソフトは触って選べるお試しコーナーで。周辺機器やサプライも豊富に展示。ワープロ教室や初心者のためのパソコン教室も行なっています。とにかくパソコンのことなら何でも当店へ。フロッピーも安いよ！
Sale 小中学生とシルバーエイジのワープロ教室を開催。ボーナス一括払い OK のハードディスク・フェア。

マイコンショップ MSL 神戸店

〒651 兵庫県神戸市中央区御幸通6-1-15 御幸ビル203
☎078-221-2357
営業時間 10：00～19：00
定休日：第３日曜日
交通 JR，阪急，阪神，神戸高速等三宮駅
販売形態：店頭販売，通信販売，中古
取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，ビジネス・ソフト

株式会社マイコンショップ西神戸

〒653 兵庫県神戸市長田区西尻池町2-5-18
☎078-611-4194
営業時間 10：00～19：00
定休日：年中無休
交通 JR 新長田駅，地下鉄新長田駅，阪神高速湊川インター北入口西隣
販売形態：店頭販売，通信販売，中古
取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，MIDI 楽器，ビジネス・ソフト
★★信頼できるお店です。専門のスタッフが貴方にあった商品をお選びいたします。良い商品をできる限り安価で提供。サポート万全。あらゆる御相談承ります。お気軽にお問い合わせ下さい。
Sale 株価分析ソフト・サマーフェア。
人工知能型株価分析ソフト「びっぐなかぶぬし愛（AI）」実演！（7月18日～31日）。

益田パソコンランド 有限会社石見電業社

〒698 鳥取県益田市駅前町29-5
☎0856-22-0396
営業時間 9：00～19：30
定休日：無休
交通 山陰線益田駅右へ３分
販売形態：店頭販売
取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，ゲームソフト，ビジネス・ソフト
★★ゲームソフトならおまかせ下さい。
一丁前のソフト（新品）
テープソフト 300円
ディスクソフト 1,000円
ディスクソフト 半 額

株式会社ショウエイ

〒720 広島県福山市深津町2丁目104番地の1
☎0849-24-7122
営業時間 9：00～19：00
定休日：第1，3日曜日
交通 JR 山陽線東福山

取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，MIDI 楽器，ゲームソフト，ビジネス・ソフト
★★パソコンを買ったけれど思うようにいかないことって結構ありますよね。そういった悩み，質問におこたえ致します。本体，ソフト，書籍，周辺機器も取り扱っております。できれば当店で買って下さいね。
Sale 毎年恒例の決算処分セールを8月20日から8月31日まで実施!!

ICランド コバヤシ

〒771-02 徳島県板野郡松茂町笹木野字八北開拓437番地の3
☎0886-99-4080
営業時間 9：00～19：00
販売形態：店頭販売
取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，ゲームソフト，ビジネス・ソフト
★★店内は，パソコン，ワープロをメインに46型プロジェクタを展示しています。パソコン販売では売筋ソフトを揃えお客様の要望に合わせて自由に体験していただける店づくりを行なうとともに，販売後のサポートも徹底し，さまざまな情報が得られる様努力しています。

ニイデンキ AV 店

〒774 徳島県阿南市富岡町あ石3-8
☎0884-22-0463
営業時間 9：30～20：00
定休日：年中無休
JR 牟岐線阿南駅
販売形態：店頭販売
取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，ゲームソフト，ビジネス・ソフト
★★ JR 牟岐線阿南駅よりまっすぐに歩いて2分，店内には MSX 2や X 68000などのハードはデモが走っています。ソフトの品揃えは MSX や X 68 K などのゲームを中心に揃えています。月刊誌のバックナンバの閲覧コーナーもあるよ。
Sale 7月10日～8月31日（サマーセール）ゲームソフト特価コーナー・MSX 用 RGB モニター・プリンターの特価コーナー。



カインドソフト株式会社

〒770 徳島県徳島市一番町2-8
☎0886-52-2123
営業時間 10：00～19：00
定休日：なし
徳島駅より徒歩3分くらい
販売形態：店頭販売，通信販売，中古
取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，MIDI 楽器，ゲームソフト，ビジネス・ソフト
★★新作及発売中ゲームソフトがそろっています。（在庫700本）
Sale 12月1日パークホテルでフェアー。



野田屋電機 コンピュータショップ

〒760 香川県高松市丸亀町1-3
☎0878-51-4545
営業時間 10：00～19：00
定休日：水曜日
JR 高松駅
販売形態：店頭販売，通信販売，中古
取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，ゲーム専用機，MIDI 楽器，ゲームソフト，ビジネス・ソフト，アーケード・ゲーム基板，電子パーツ
★★パソコンマニアにとっては，さけて通ることのできないショップです。国内流通全メーカーパソコン，周辺機器の取扱いをしています。アーケード・ゲーム基板や注目のネオジマもあります。知識豊富なプロスタッフがお待ちしております。
Sale 7月20日まで恒例の夏のウルトラセール8月中旬，恒例のパソコンゲーム大会



株式会社メディア・ビジネス

〒760 香川県高松市今里町2-28-8
☎0878-37-1010
営業時間 9：30～19：00
定休日：無休
販売形態：店頭販売
取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，MIDI 楽器，ゲームソフト，ビジネス・ソフト，システム開発
★★当社は高松のメディア・ビジネスと，丸亀の EPSON テクニカル・ショップ香川の2店で営業しております。豊富な機種，豊富な知識，安い価格で，お客様をお待ちしております。



Sale 現在32ビットフェアー開催中。PC-286BOOK，店頭，出張デモ実施中。
●中古新同お買得情報① PC-9801 VM 2+2MB 増設 RAM（I/O）② FMR-30 BX+熱転写プリンタ+FM-OASYS ③ PC-286LS・STD ④ PC-386 LS・STD

エプソン・テクニカルショップ香川

〒763 香川県丸亀市土器町3802-1
☎0877-22-1171
営業時間　11：00～19：00
定休日：水曜日
販売形態：店頭販売
取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，ゲームソフト，ビジネス・ソフト
★★四国で唯一のエプソン専門店。エプソン商品ならパソコン，ワープロから液晶テレビなどのＡＶ機器まで，何でもそろうお店です。オーダーメイド・システムを採用していて，ハードの機種変更はもちろん，ソフト選択から導入まで楽しくシステム作りができます。店名にもあるように，技術的サポートもすべてOK！駐車場も完備していますので遠方からでも大丈夫です。
Sale 新製品お買得情報
当店では特に次のパソコンを皆さまにおすすめしております。ぜひ，よろしくお願いいたします。

PC-286NOTE F	定価198,000円
PC-286BOOK-STD	定価258,000円
PC-286LF-STD	定価388,000円
PC-286VG-STD	定価268,000円
PC-386M	定価328,000円
PC-386VR-STD	定価348,000円
PC-386V-STD	定価498,000円



ダイイチ高松パソコンCity

〒760 香川県高松市磨屋町3-1
第百生命高松ビル1F
☎0878-23-4311
営業時間　10：00～19：00
定休日：木曜日（ときどき）
（交通）高松駅から600ｍ
販売形態：店頭販売
取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，ゲームソフト，ビジネス・ソフト
★★パソコン，ワープロ・ソフト購入者には，安心して使用していただくために，各教室を定期的に実施しております。ちなみに，7月には「一太郎入門コース，ロータス1－2－3応用コース」などを予定しています。お電話にてお問い合わせください。また，ＩＢＭも取扱いを開始しました。教室も実施します。
Sale 7月28日(土),29(日)はオール現品処分を開催。



マイコンハウス

〒790 愛媛県松山市湊町4-5-11
☎0899-47-0765
営業時間　10：00～19：00
定休日：水曜日
取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，ゲームソフト，ビジネス・ソフト
★★松山のショップというより，四国の顔となった当店では，品揃えも充実しております。大きな特徴として，セクション別に三つのお店にわけています。パソコン・ハード／ソフト全般は「マイコン・ハウス」，ホビー指向なら「ソフトハウス」（場所は松山市湊町4-2-25）周辺機器は「ＯＡハウス」（場所は松山市湊町4-5-1）というように，目的別に選べるようになっています。「ぜひ，一度足を運んでください」とは森谷社長。



株式会社メルバⅠ・Ⅱ・Ⅲ

〒780 高知県高知市北川添45-3(Ⅰ)1-8(Ⅱ)
☎0888-83-1612（Ⅰ）
0888-83-1644（Ⅱ）
0888-43-8877（Ⅲ）
営業時間　10：30～20：00
定休日：木曜日（Ⅰのみ年中無休）
販売形態：店頭販売
取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，ゲームソフト，ビジネス・ソフト
★★新製品の展示もいちはやく行なっています。サプライ商品は楽しい物を揃えています。インクリボンもできる限り揃えています。ワープロ教室やパソコン教室を開催して，アフターフォローもバッチリですので，ぜひ１度はご来店下さい。



カホ無線 福岡店
マイコンセンタ福岡店

〒810 福岡県福岡市中央区天神2丁目4-27

☎092-714-5155
営業時間　10：00～19：00
定休日：無休
大牟田線　福岡駅
販売形態：店頭販売
取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，ゲーム専用機，MIDI 楽器，ゲームソフト，ビジネス・ソフト
★★●アフターサービス万全!! パソコン・ワープロの事なら何でもお問い合わせ下さい。●九州一のディスケット売場を擁するサプライコーナーは圧巻。● X 68 K コーナー充実!! 新たにグッズ・コーナーも設置。

株式会社 OA システムプラザ 福岡ユーテク店

〒810 福岡県福岡市中央区渡辺通4-9-25
☎092-733-8931
営業時間：10：00～20：00
西鉄バス渡辺通 4 丁目バス停前，天神からでも徒歩 5 分
定休日：毎週水曜日
販売形態：店頭販売，中古
取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，ビジネス・ソフト
★★九州の秋葉原「ユーテクプラザ」の2Fにあります。似たような店もありますので間違えないよう注意してください。ワゴンに積まれたたくさんの“安～い”フロッピーが目印です。お店の目玉商品は…来てのお楽しみ!

コンピュータランド福岡中央

〒810 福岡県福岡市中央区大濠公園2-39
☎092-715-5264
営業時間　8：30～17：00
定休日：土，日曜日
地下鉄大濠公園駅
販売形態：店頭販売
取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，ビジネス・ソフト
★★全国でも数少ない，マック・IBM・NEC の専門店です。異機種間でのデータ変換及び，LAN 等を得意としています。海外ソフトも取扱っています。

IC ランド・ベーシック

〒854 長崎県諫早市久山町1456-2
☎0957-25-1696
営業時間　10：00～18：30
定休日：日，祭
県営バス久山バス停，JR 長崎本線喜々津駅
販売形態：店頭販売，中古
取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，MIDI 楽器，ゲームソフト，ビジネス・ソフト
★★ PC 98シリーズのプロショップ。個人用コンピュータの使い方アドバイスから業務用コンピュータのシステム・プランニングまで専門のスタッフがお手伝いします。
Sale ノートおよびブック型パソコンの展示会。コンピュータ・ミュージックの実演および説明会。

株式会社ハラクリエート

〒867 熊本県水俣市大園1-2-3
☎0966-62-1133
営業時間　9：15～18：15
定休日：年中無休
JR 水俣駅徒歩10分
販売形態：店頭販売，訪問販売
取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，ゲーム専用機，MIDI 楽器，ゲームソフト，ビジネス・ソフト，ワープロ，オフィスコンピュータ，FAX，PBX など OA 機器全般
★★ NEC 商品をメインにショップと外販部門で販売。ショップは専任インストラクタによるパソコン教室を常設。営業マンはパソコンのみならず，情処，通信機器全般に通じており，C&C のコンセプトに根差して幅広く対応。
Sale ワープロ，表計算，データベースのパソコン体験スクールを実施予定。

アルファテック

〒870 大分県大分市中央町3-5-14 竹町通りアーケード内
☎0975-38-2666
営業時間　10：00～19：00
定休日：第2水曜日
大分駅徒歩15分
販売形態：店頭販売，中古
取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，ゲーム専用機，MIDI 楽器，ゲームソフト，ビジネス・ソフト
★★大分でパソコン・ショップと言えばアルファテックと言われるように価格，サービスで皆様に喜ばれるお店を目指しております。ぜひお立ち寄り下さい。パソコンゲームソフトはオール15%割引です。
Sale 7月21日より新装開店セールを開催いたします。ご来場プレゼントもあります。ご期待下さい。

株式会社馬場電機 パソコンコーナー

〒 鹿児島県鹿児島市中町3-5
☎0992-22-3131
営業時間　10：00～19：00
定休日：毎週水曜日
JR 九州 西鹿児島駅
販売形態：店頭販売
取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，MIDI 楽器，ゲームソフト，ビジネス・ソフト
★★店内改装の際，鹿児島市では唯一の大画面液晶プロジェクタ・コーナーを設置しました。パソコン・コーナーも，X 68 K を使っての画像取り込み，MIDI 演奏，内蔵音源 PCM 同期でゲーム・ミュージック演奏なども実演しています。

コンピュータショップ BeeP (ビープ)

〒905 沖縄県名護市字宮里445-6　大瀬産業ビル103号
☎0980-53-3023
営業時間　9：00～20：00
定休日：祝，祭日，日曜日
名護バスターミナル隣り
販売形態：店頭販売
取扱品目：パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，ゲームソフト，ビジネス・ソフト

おいしい仕事しかしない，最近の若者必見

ノート型パソコンで遊べるゲーム達

▶第2回◀ 98NOTEで遊べる新作ソフト

written by MUNEPI♬

さて，先月は「ノート型パソコン」と呼ばれている，いくつかの機種を紹介しただけでページが終わってしまった。今月はノート型パソコンの代表選手，日本電気の「PC-9801N」で遊べるゲームソフトの中から主だった物をいくつか紹介したいと思う。

RAMドライブの利用法

ゲームソフトについて触れる前に，PC-9801N，通称98NOTEを特徴づけているRAMドライブについて説明しておきたい。

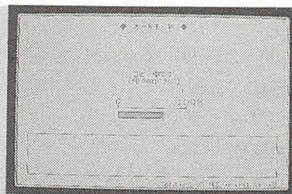
98NOTEには，3.5インチのFDDが1基しか搭載されていない。しかし，1.2MBの容量を持った"RAMドライブ"と呼ばれる専用のRAMが，ディスクドライブの代わりを果たしてくれるので，実際にはそれほどの不便さを感じないですむ。1.2MBという容量は，フロッピーディスクでいう"2HD"と同じ大きさである。MS-DOSのシステム・ディスクなど，プロテクトのかかっていないディスクなら，あらかじめこのRAMドライブにコピーしておくことにより，あたかもFDDが2基あるかのような操作感覚を味わえるのだ。ゲームソフトにはたいていコピー・プロテクトが施されているから，このRAMドライブをどう扱うかが問題になる。

ブロダーバンドジャパンから発売される『プリンス・オブ・ペルシャ』などは，RAMドライブにシステムを転送し，起動する瞬間にFDD内にシステム・ディスクが入っているかどうかを確認する。このとき，プロテクト・チェックが行なわれ，コピーされたディスクかどうかを判断する。起動後はFDDにはユーザー・ディスクを入れておき，データをセーブするときぐらいしかFDDは使用しない。

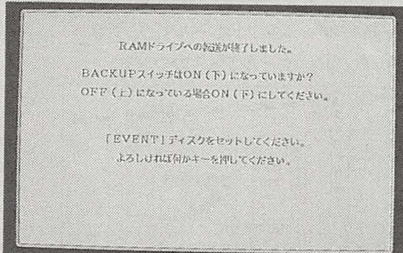
一方，ビクターから発売される『雀豪2』や，ゲームアーツの『雀皇登龍門』などの麻雀ソフトは，RAMドライブをまったく使用しない。これは，ノート型パソコンのユーザーは基本的にビジネスに使用し，RAMドライブ内にはワープロ・ソフトなどを常駐(じょうちゅう)させていることを考慮。一時的な気分転換のゲームのために，RAMドライブの内容を書き換えてしまうほどのことはない，と判断したための処置だろう。ユーザーのデータはシステム・ディスク内にセーブするのである。

FDDが1基しかないため，ディスクを何度も入れ替えなくてはならないような大きすぎるシステムを持ったゲームは遊びにくい。各メーカーは，RAMドライブをどう利用するかが98NOTE用のゲームの鍵になると考えているようだ。また，RAMドライブを使用するゲームで遊ぶときは，RAMドライブの内容を必ずバックアップしておく習慣をつけたい。

それではいよいよ98NOTE対応のゲームソフトを紹介していこう。



◀システムをRAMドライブに転送して起動するタイプのゲームは，オートモードが便利。ディスクの内容をRAMドライブにコピーした後，そのRAMドライブからシステムを起動してくれる。また，この場合，RAMドライブの設定も機械が勝手にやってくれる



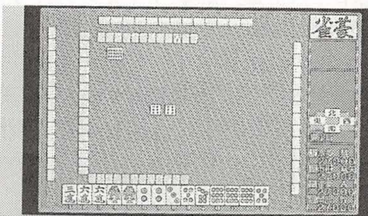
▲「ドラゴンスレイヤー」のNOTE専用版は細かいところまで配慮がなされているようだ。ゲームもおもしろいし，なぁんてお買得

雀豪2NOTE

8月24日発売
ビクター音産 3.5"2HD 1枚 7,800円

同名のものはすでにPC-98版，X68K版が発売されているが，ここで紹介するのは98NOTE専用版（エプソンのPC-286NOTE Fにも対応）。ユーザーのプレイの特徴を推論型人工知能によってサンプリングしていくという，なんともサイバーな（？）麻雀ソフト。

グラフィック，操作性についてはノート専用にアレンジが施されている。先にも書いたとおり，RAMドライブの内容を壊すことなく楽しむことが可能。バッテリーの消耗を防ぐため，2分間キーボードに触れないとブザーが鳴ったり，半荘の途中でセーブができるなど，ノート専用ならではの工夫が光る。

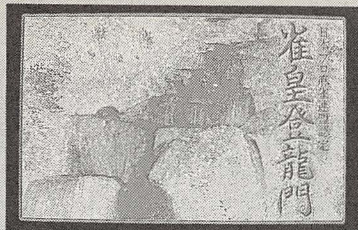


▲プレイヤーの打ちかたをサンプリングしていく「雀豪2」。なるべくたくさんの人間でデータ・ディスクを共用すると，楽しさが指数関数的に増していく。編集部でもブームを巻き起こした

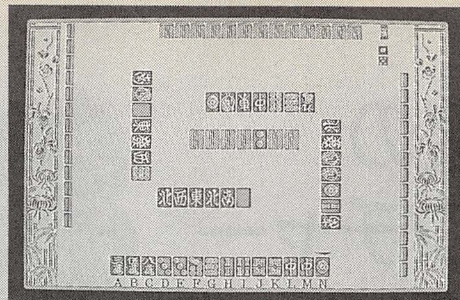
雀皇登龍門

ゲームアーツ 3.5"2HD 1枚 9,800円

日本プロ麻雀連盟認定ソフト。"競技麻雀"について正面から取り組んだ作りになっている。大きくわけて，裏ドラ，カン



▲「雀皇登龍門」のタイトル画面は，まるでネガ・フィルムを見ているような美しさ。さまざまなモードが用意されている本格派麻雀ソフトだ



▲麻雀は液晶ディスプレイで遊ぶのに一番適しているゲームかもしれない。このソフトには昇級試験なども用意されていて，実力を試すにはもってこい

ドラ，一発賞などごく一般的なルールが用いられる“一般麻雀”と，それら偶然役のない“競技麻雀”の2とおりの競技方法が用意されている。

また，いくつかの問題に答えることで，さまざまな観点から打ちかたを判断してくれる“雀力診断”や，安定した実力を身につけるための“昇級試験”といったユニークなゲームモードが用意されている。「プロテスト問題集」が付録でついているのもおもしろい。エプソンのPC-286NOTE Fでも遊べる。

ドラゴンスレイヤー
日本ファルコム 3.5"2HD 3枚 8,700円

すでにPC-88版やPC-98版が発売されているが，新たにノート専用版が発売された（エプソンのPC-286NOTE Fにも対応)。日本ファルコムの代表作ともいえる傑作RPG。内容的にはオートモードで戦闘が行なえるなど，プレイヤー・サイドにたったシナリオ重視の親切設計がうれしいソフト。

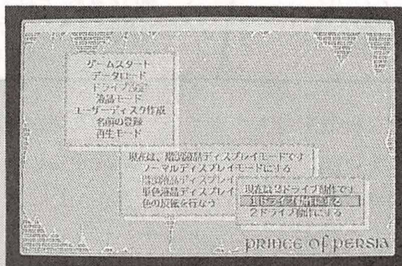
従来のPC-98版ではI/Oバンク式のRAMディスクなどにも対応し，ディスク・アクセスの時間を極力減らす工夫がなされていたが，このNOTE専用版はRAMドライブを使用する(286NOTE FではRAMドライブカードが必要)。またノート版ではFM音源ボードの設定など必要のない部分が省略されている。起動時にはディップ・スイッチの設定を確認してくるなど，NOTEならではの親切なメッセージも入っている。ゲーム内容，使い勝手，ともにお買得な高レベルの商品。

プリンス・オブ・ペルシャ
ブロダーバンドジャパン
7月20日発売 3.5"2HD 1枚 8,800円

今回紹介するソフトの中では毛色のちがう1本。「専用版」というワケではなく，ゲーム中の設定を変更するだけで，FDDが1ドライブしかないマシンや，液晶ディスプレイのマシン(8階調の液晶でも単色の液晶でもOK）にも柔軟に対応する。

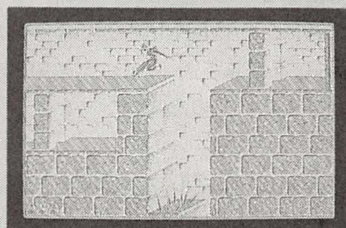
98NOTEで遊ぶ場合には，先にも書いたとおり，RAMドライブにシステムを転送して遊ぶ。つまりこれ1本で，メディアの問題さえ片付けば，ほとんどのPC-98で動作してしまうのだ。液晶ディスプレイはすばやい動きに弱いが，キャラクターの移動スピードを調整できるので，自分のキャラクターを見失うこともないだろう。

今月の「ホンキ・ホンネ」のページで山下先生が紹介しているのでそちらも参照のこと。

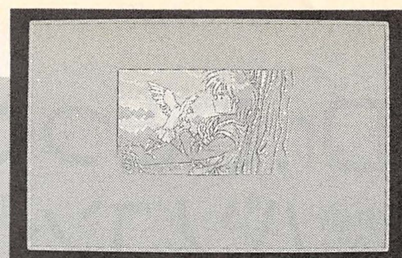


▲「プリンス・オブ・ペルシャ」のディスプレイモードの設定。このおかげで，メディア(3.5インチと5インチ)の問題はあるにせよ，デスクトップだろうがラップトップだろうがNOTEだろうが何でも動く（LT，U，XAを除く）

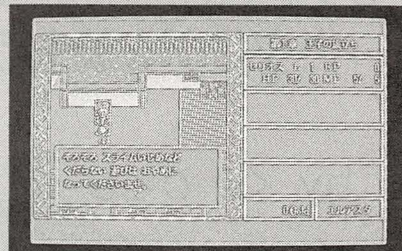
▲FDDが1機しかないマシンでも大丈夫。また，98NOTEを使用する場合，RAMドライブに転送しなくても，1ドライブ設定にしておけば問題ない



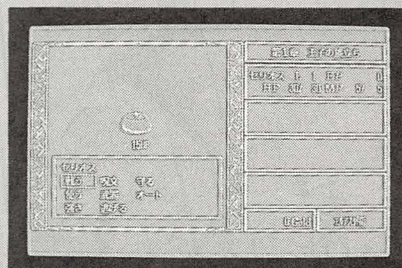
▶この写真ではわからないけど，キャラクターの動きは驚くほどスムーズ。また，液晶でみると残像が残るのでさらに磨きがかかる(?)。キャラの移動スピードを細かく設定できるのも親



▲「カラーでみるより液晶のほうが味があって綺麗だな」という声も聞かれたオープニング画面。まるで水墨画，というのはちと誉めすぎか?



▲ゲーム中の通常画面。ゲーム中も見づらいと思うことはまずないだろう



▲オートモードが優れ物の「ドラゴンスレイヤー」の戦闘シーン。「めんどくさいのはイヤッ!」という人にもおすすめ

最後に……

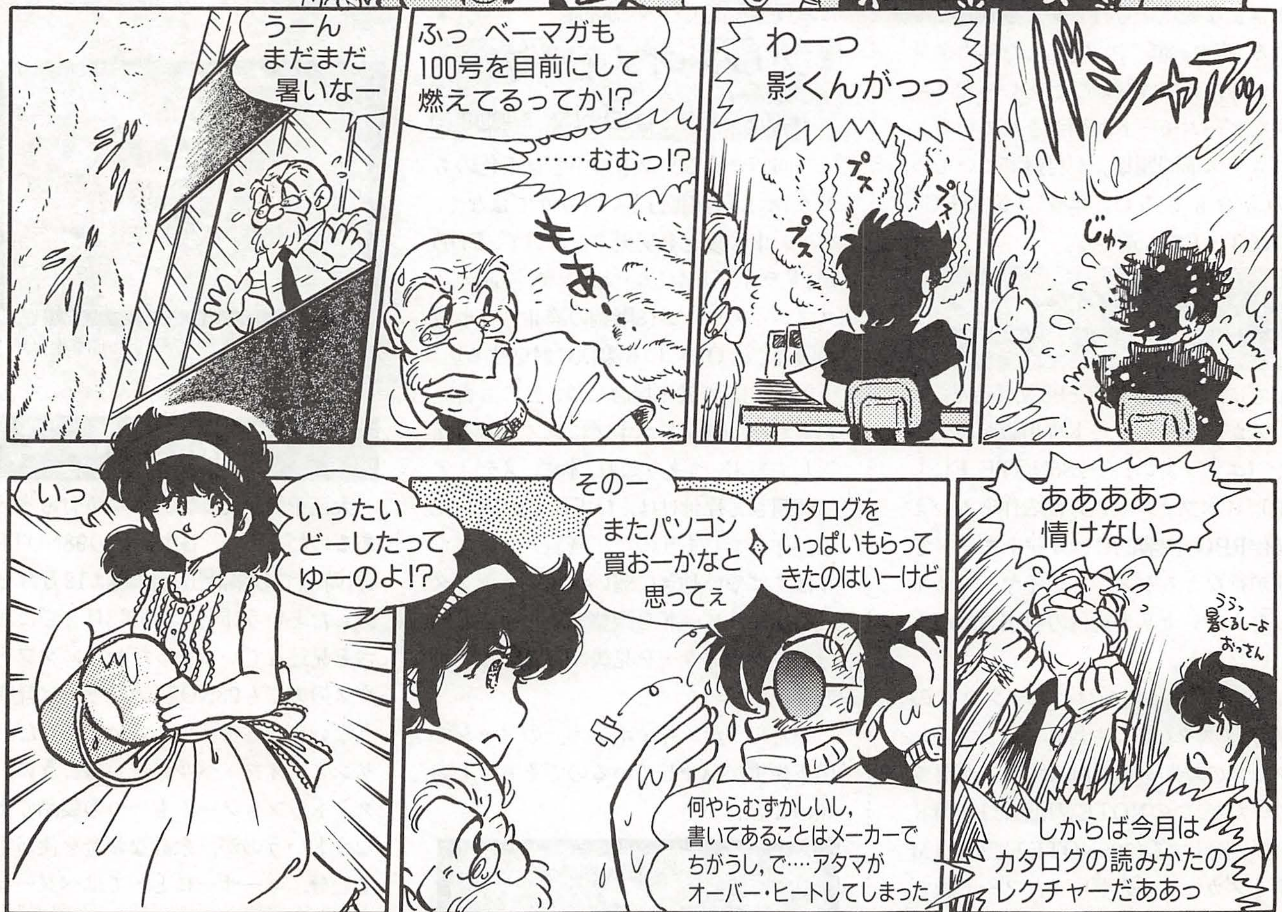
大江千里を使ったCMのおかげも多分にあるのだろうが，日本電気の98NOTEの4月時点での累計出荷台数は12万台を突破したという。同社は来年3月までに36万台を見込んでいるそうだから，ソフトハウスの方でも98NOTEユーザーは軽視できない存在となってきているようだ。『プリンス・オブ・ペルシャ』のように，デスクトップもノートも一つの製品でまかなうというのが，余計なお金を使わずにすむ分，ユーザーにとってはベターなのではないかと思う。が，『雀豪2』のように，ノートならではの機能を盛り込むというのも名案だ。このあたりにメーカーの個性が現れていて，興味深い。

また，今月紹介しなかったものの中には，ノート対応とうたわれていても，「起動できる」というだけで，グラフィック，特に色使いを調整していず，液晶ディスプレイでは何が表示されているのかまったくわからないものもある。この点は，買う前にショップなどで確かめておいたほうがよいだろう。

Dr.Dとつぐ美の ㊗パソコン・レクチャー

もうすぐ100号特別企画②
～カタログを読もう・前編～

by くり ひろし



★さて今月はみなさんのお手もとの，パソコンのカタログと一緒に見てください。パソコンを買うときのガイドNo.1は何といってもカタログなのです。

★カタログの中にはいろいろなことが書かれていますが,「主な仕様(しよう)」は「このパソコンはこのような機能や装備を持っています」という意味で書かれていて，カタログを読むときには必ず目を通しておくべき部分です。

★最近のパソコンは，あまりにもいろいろな機能を持ちすぎていて，カタログのせまい誌面に仕様をくわしく載せるには限界があります。そこで，書きかたにもひとつのルールがあります。たとえば，カラー表示の部分で「512色中16色／256色同時」とあれば，「512色中16色または256色同時」という意味です。一般にカタログでは／は「または」の意味になります。

★パソコンのカタログを読むうえでとくに注意しなければいけないことは，「パソコン本体を買っただけではついてこないものについても書いてある」点です。「内蔵可能」とか「接続可」とか「オプション」と書いてあるものは，じつはすべて本体とは別に買う必要があるので注意しましょう。カタログの写真にはディスプレイも一緒にうつっているので，錯覚しやすいのですが，じつはほとんど別売りです。

★そんなわけで，パソコンを買うときは本体以外のディスプレイなどの予算を忘れずに…で，次回はそのオプションの話。

















まずは品名，形式名だ！

どちらかしかのってないこともあるよ．

品名は一般的なそのパソコンの名前だ。形式名（型名とか型番ともいう）は，正式なパソコンの名前をさしているんだ

一般的な呼び名もしくは愛称

品　名	デンパPC68K モデル2
形 式 名	DMP-PC-68K-M2

正式名

つぎにCPU(もしくは中央演算処理装置)だ
そのパソコンに使われているCPUの型式だね
「相当品」と書いてあるときは互換性のあるCPUを使ってる

CPU	Z80A

さてつぎに大事なのはメモリなんだけど……
これが少々ややこしい

ややこしいって…ROMが何バイトRAMが何バイトじゃないの?
そーゆーのもあるけど,こーゆーのもあるよ

〈MSXパソコン「A」の場合〉

ROM	96KB(MSX2 BASIC+DISK BASIC+MSX BASIC)
メインRAM	64KB
ビデオRAM	128KB
漢字BASIC	標準装備
漢字ROM	JIS第1/第2水準装備
MSX-JE	標準装備

〈MSXパソコン「B」の場合〉

内蔵ROM	漢字BASIC 80KB DISK BASIC 16KB MSX-JE 32KB 漢字ROM 256KB (JIS第1・第2水準)
RAM	64KB(BASICは32KB)
VRAM	128KB

あれぇ? たしかMSXって同じ規格(つまり同じ仕様)で作られてるパソコンのはずよねぇ?
そのとおり/よおく見るとわかるけれど,書きかたがちがうだけで同じものだ

メインメモリは単にRAMといったり,メインRAMともいうプログラムはここを使うから,大きいほどいいね
ビデオRAMはVRAMともいう。グラフィック用VRAMとテキスト用VRAMにわけて書いてあることもあるし,スプライトのVRAMを含むときもあるんだ

RAM
メインRAM(メインメモリ)
VRAM
テキスト用VRAM
グラフィック用VRAM

全般にRAMは大きいほど良い…

ROMは主にBASIC等がはいっているところなんだけど,とくに大きさは気にしなくてもいいよ
でもROM BASICのないパソコンの場合(MZやX68K等),BASICやOSの使うメモリはRAMから使われてしまうことを知っておこう
つまり.実質残るRAMはもっと少ないってコト.

☆ROMにBASICを持っているパソコンの場合

ROM	RAM

☆ROMにBASICは持ってないパソコンの場合

ROM	RAM

この分だけRAMからBASICのために使われる

つぎなるチェック・ポイントは画面表示についてかな? 表示能力ともいうよ
何色表示できて何文字表示,でスプライトはいくつまで…ってやつね

これもカタログによって書きかたが多少ちがうので注意しようね

たとえばテキスト表示のことを文字表示っていう場合があるわね

テキスト＝文字

この部分はそのパソコンの表示に関する能力の全てを知ることができる

画面表示	テキスト	英数・かな：最大80字×24行 漢字：最大40字×25行
	グラフィック	512×212ドット または256×212ドット
	カラー	512色中16色／256色同時
	スプライト	32色／ラインあたり8スプライト

スプライトがあるってことは，ゲーム・プログラムを作りやすいってことね！

ゲームといえば，欠かせないのがサウンド機能もしくは内蔵音源とあるところね！

そうだね！ FM音源やPCMなど使える音源の種別が書いてある！特に書いてなければ，それにはPSGがついてるってことだね。全く何もかいてなければ，ビープ（ブザー）のみってことだよ

サウンド機能	FM音源（8オクターブ9音同時＋リズム5音） PSG（8オクターブ3重和音＋1効果音）

忘れちゃいけないフロッピーディスクにハードディスク!!

同じパソコンでもモデルによってはフロッピー・ドライブの台数がちがったりするし要チェックね！

ワープロなんかは最低でも2ドライブなくちゃ！

FDD	フロッピーディスク・ドライブ1基 容量2DD（フォーマット720KB）

インターフェースのとこもけっこうポイントだぞ

ね，Dr. これって たとえばプリンタがついてるってこと？

ちがうんだなプリンタをつなげられるコネクタがあるってことさ！

インターフェース	プリンタ（セントロニクスパラレル） ジョイスティック カートリッジ・スロット×2

カタログを読むうえで注意したいのが，「可」とか「可能」って書いてあるところだ

？

メインメモリ：2MB（最大12MBまで拡張可）

▲これは別にメモリを買い足す必要がある

グラフィック：65536色中 任意の16色指定可能

▲これは機能として使える（別に何も買わなくていい）

こーゆーことね

おー！

買い足すといえばいわゆる「オプション」にも気をつけたいね

オプション？

別売り品のことさ

OPTION

たとえば！ パソコンに絶対に必要なはずのディスプレイ!!…なのに ほとんどのパソコンでは必ず別売りだし，キーボードまで別売りのものもある！

ん――そうなのよねー

昔のMZなんかは何から何までみーんなついてたけどねー。

さて，そのオプションだけど……

！

ううっ，わしのセリフ…

その続きは また来月のお楽しみっ…てことね！

THANKS TO ERIO.

Dr.Dのちょっと背のびのBASIC講座

※各機種対応

コラムスもどきに挑戦！

こちら編集部

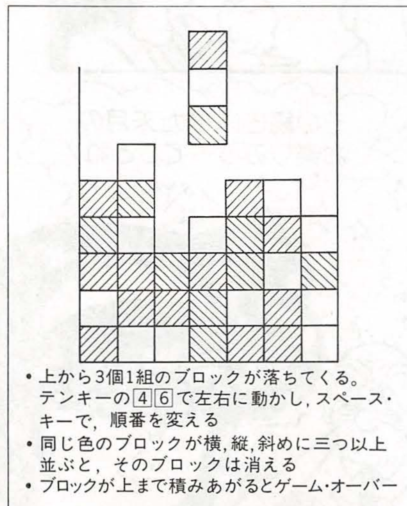
影：どもー！　影でーす。今月もたくさんの読者の方からお便りをいただきました。

つぐ美：岐阜県美濃加茂市の**土屋一樹君**より，「今，僕たちの友達の間では，コラムスが熱いんですけど，これを僕のパソコンで作ってみたいんです(後略)」

影：こんなハガキもきてますよ。静岡県修善寺町の**神田祐孝君**より，「コラムスに燃えています。自分の家でも遊びたいので，僕のPC98に移植したいんですが，BASIC講座で取り上げてもらえないでしょうか」

編：コラムス関係の質問がたくさんきてますね（いよいよメガ・ドライブでもセガから発売が決まったようですし)。

Dr.D：で，そのコラムスとは，どういうゲームなんじゃ？



• 上から3個1組のブロックが落ちてくる。テンキーの[4][6]で左右に動かし，スペース・キーで，順番を変える
• 同じ色のブロックが横，縦，斜めに三つ以上並ぶと，そのブロックは消える
• ブロックが上まで積みあがるとゲーム・オーバー

《第1図》今月の目標ゲーム「コラムス」

影：こういうのですヨ（と，編さん愛用の68K用PDS版コラムスをみせる)。

Dr.D：どれどれ……。ううっ，むずかしいわい。

影：Dr.って，相変わらずゲームが下手だナ……。見ていられない……。

Dr.D：ウルサイ！わしはこういうゲームよりも，落ち着いて，じっくりするゲームのほうが向いているんじゃ！

影：老人のヒ・ガ・ミ！これはこうやるんですよ(と，調子に乗って遊びだす)。

編集長：さっきから見てれば遊んでばっかりで……。

影：いや，今月の講義に使うゲームの説明をしていたんですよ。

Dr.D：わしはまだ，今月の講義にこれを取り上げるとは言っておらんゾ。

編：でも，読者からの問い合わせが多いんですよ。どうかお願いします。

つぐ美：影さんには遊ばせませんから。

編集長：うん，それがいい。影君，今月は遊ばずに，きちんと講義を受けなさい！

つぐ美：というわけで，今月のテーマは「コラムス」もどき（**第1図**）に挑戦！といきましょう。

今月のテーマ:コラムス

編：ゲームを見て思ったんですけど，これって，ひょっとしたらテトリスよりもプログラムが簡単なんじゃないんですか？

Dr.D：うむ。じつはな。でも，意外なところに落とし穴があるんじゃよ。

影：このゲームには，落とし穴なんてできませんよ。

```
                          Mの中身
A                         1 0 0 0 0 0 0
B               E         2 0 0 0 0 0 5
A               A         1 0 0 0 0 0 1
C           B   O   →     3 0 0 0 2 0 4
E           A C B         5 0 0 0 1 3 2
D D B       D E E         4 4 2 0 4 5 5
A E A C E D A             1 5 1 3 5 4 1
となっている
```

《第2図》画面にいくつかのブロックが並んでいる状態

Dr.D：……。このゲーム，画面上を動くものが一つしかないうえに，画面がスクロールするわけでもない。とってもBASICで作りやすいゲームなんじゃ。だからといって，安直に作ると，思わぬミスをして，ゲームをつまらなくしてしまう。

編：どういった部分に気を付けなければいけないんでしょう？

影：あ，わかった，あれでしょう。カッコイイBGMや凝った隠れキャラ，金銭感覚を失わせる何万点というボーナス得点！

つぐ美：あのぅ，ココは「激論」のページじゃないんですから……。

影：「激論」はもう終わっちゃったんだよーん！

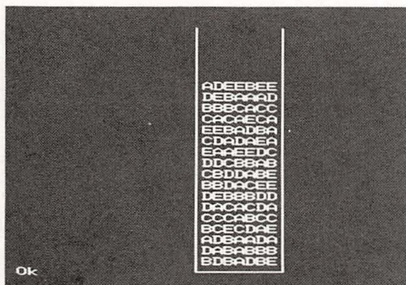
Dr.D：……。重要なところと言うのは「判定」をする部分のことであって，これは，影君の存在よりもはるかに大事じゃ！

影：……。どーせ私なんて……。

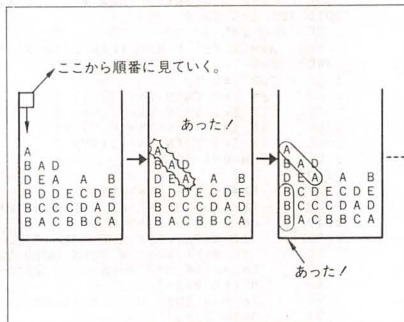
編：あのー，どうしてその「判定」が重

《リスト1》フィールド内にアルファベットをおくプログラム・リスト

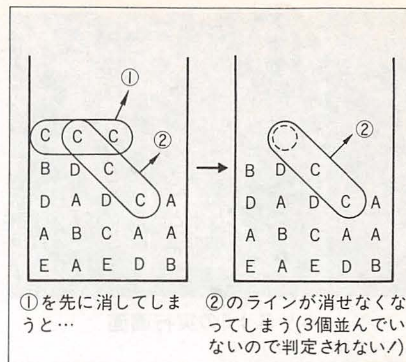
```
1000 DIM M(6,20)                                     :'配列の初期化
1010 CLS
1020 FOR I=1 TO 22                                   :'画面に枠を描く
1030  LOCATE 16,I:PRINT "|       |";
1040 NEXT I
1050 LOCATE 16,23:PRINT "└───────┘";
1060 FOR I=4 TO 20                                   :'Mに適当な
1070  FOR J=0 TO 6                                   :'  文字を入れる
1080   M(J,I)=INT(RND(1)*5)+1
1090   LOCATE 17+J,I+2:PRINT MID$("ABCDE",M(J,I),1);
1100  NEXT J
1110 NEXT I
```



▲リスト1の実行画面



《第3図》ブロックは順番に判定していく



《第4図》これが判定の重要なところだ

要なんでしょうか。

Dr.D：うむ。ゲーム中にはいろいろな判定をしてやらなければいけないが，このうち，どれか一つでもきちんとやっていないと「このゲーム，キッタネー！」となってしまう。

編：たとえば，どんなふうになるんでしょうか。

Dr.D：たとえば，シューティング・ゲームだったら，敵の弾をよけた，と思っても，その判定がいい加減なために当たったことになってしまったり，テトリスなら，せっかくラインを作ったのに，それが消えなかったり……。

影：そういうゲームって，やっぱり遊びたくないですよ。

ブロックを消す処理がポイント

編：というわけで，判定をきちんとやってやらなければいけないことはよくわかりました。で，その方法は……。

Dr.D：このゲームでの最も重要な判定は，やはり，三つ以上同じブロックが並んだとき，それを消す処理じゃな。

影：2個でも消えてくれれば楽なんですけど……。

つぐ美：それじゃゲームにならないでしょ。

Dr.D：それで，ブロックの並びかたは，縦，横，斜めの3とおりある。今回は，いつものように，まずブロックを落とすところからはじめず，いきなりこの部分から作ってみよう。

編：ということは，いきなり画面上にブロックがいくつか積んである……ということですね。

Dr.D：うむ。たとえば，**第2図**の状態になっているとする。

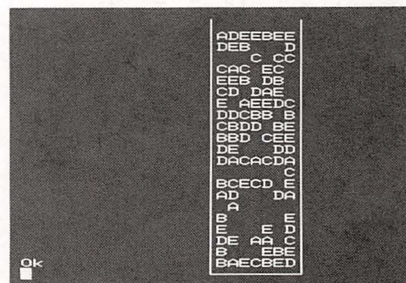
編：この状態では，**リスト1**ですね。

Dr.D：配列Mが，画面の状態を表しておる。座標に対応する配列の中身が，0ならなにもない。1～5なら，それに対応したブロックが置かれている。これを参照して，判定してやるわけじゃ。

編：ここで，少し補足させていただきます。今回は，ブロックの区別を付けるために，5種類の文字を使いましたが，オリジナルのゲーム同様に，色の異なるブロックにしたい人は，各自で工夫してみてください。

影：あっ，そうだ。せっかく5種類のアルファベットを使ったんだから，これが同じ文字だけじゃなくて，アルファベット順に並んだときも消えるようにしましょうよ。

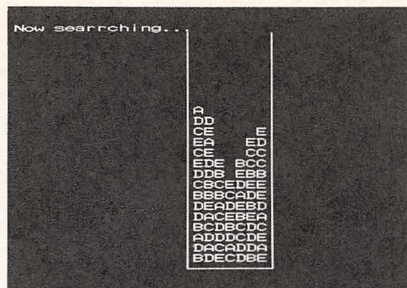
編：それはいい考えですね。Dr，お願い



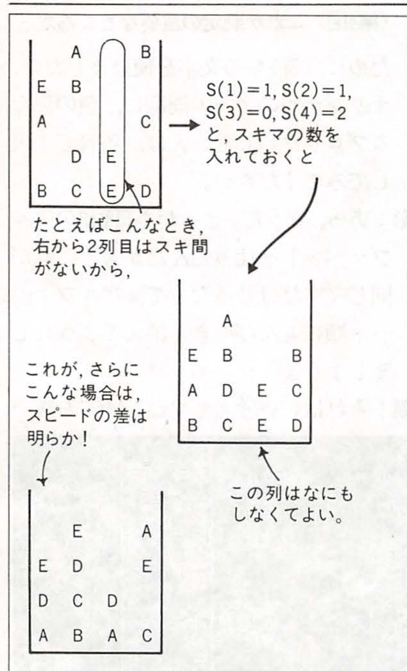
▲リスト2の実行画面

《リスト2》同じアルファベットが並んでいるところを消すプログラム・リスト

```
1000 DIM M(6,20),M2(6,20)                            :'配列の初期化
1010 CLS 3:SCREEN 3,,0,1
1020 FOR I=1 TO 22                                   :'画面に枠を描く
1030  LOCATE 16,I:PRINT "|       |";
1040 NEXT I
1050 LOCATE 16,23:PRINT "└───────┘";
1060 FOR I=0 TO 20                                   :'Mに適当な
1070  FOR J=0 TO 6                                   :'  文字を入れる
1080   M(J,I)=INT(RND(1)*5)+1
1090   LOCATE J+17,I+2:PRINT MID$("ABCDE",M(J,I),1);
1100  NEXT J
1110 NEXT I
1990 '
2000 FOR X=0 TO 6
2010  FOR Y=0 TO 20
2020   H=M(X,Y):IF H=0 THEN GOTO 2200
2030   S=0
2040   FOR I=0 TO 3
2050    IF I=0 THEN VX= 1:VY= 0
2060    IF I=1 THEN VX= 1:VY= 1
2070    IF I=2 THEN VX= 0:VY= 1
2080    IF I=3 THEN VX=-1:VY= 1
2085    FOR J=1 TO 2
2090     L=1
2100     FX=X+VX*L:FY=Y+VY*L
2110     IF FX<0 OR FX>6 OR FY>20 THEN GOTO 2170
2118     ON J GOTO 2120,2121
2120      IF M(FX,FY)<>H+L THEN GOTO 2170 ELSE GOTO 2130
2121      IF M(FX,FY)<>H THEN GOTO 2170
2130     L=L+1:IF L<3 THEN GOTO 2100
2140     M2(FX,FY)=1
2150     IF L=3 THEN M2(X,Y)=1:M2(X+VX,Y+VY)=1
2160     GOTO 2100
2170    NEXT J
2175   NEXT I
2200  NEXT Y
2210 NEXT X
2220 '
2230 FOR Y=0 TO 20
2240  FOR X=0 TO 6
2250   IF M2(X,Y)=1 THEN LOCATE X+17,Y+2:PRINT " ";:M2(X,Y)=0:M(X,Y)=0
2260  NEXT X
2270 NEXT Y
```



▲リスト3の実行画面



《第5図》こうすれば少し速くなって効率がいいのさ

《リスト3》消したあと，上のアルファベットが落ちてくるプログラム・リスト

```
1000 DIM M(6,20),M2(6,20),S(6)                          :'配列の初期化
1010 CLS 3:SCREEN 3,,0,1
1020 FOR I=1 TO 22                                      :'画面に枠を描く
1030  LOCATE 16,I:PRINT "|       |";
1040 NEXT I
1050 LOCATE 16,23:PRINT "└───────┘";
1060 FOR I=4 TO 20                                      :'Mに適当な
1070  FOR J=0 TO 6                                      :'  文字を入れる
1080   M(J,I)=INT(RND(1)*5)+1
1090   LOCATE J+17,I+2:PRINT MID$("ABCDE",M(J,I),1);
1100  NEXT J
1110 NEXT I
1990 '
2000 LOCATE 0,0:PRINT "Now searrching..."
2010 FOR X=0 TO 6
2020  FOR Y=0 TO 20
2030   H=M(X,Y):IF H=0 THEN GOTO 2230
2040   S=0
2050   FOR I=0 TO 3
2060    IF I=0 THEN VX= 1:VY= 0
2070    IF I=1 THEN VX= 1:VY= 1
2080    IF I=2 THEN VX= 0:VY= 1
2090    IF I=3 THEN VX=-1:VY= 1
2100    FOR J=1 TO 2
2110     L=1
2120     FX=X+VX*L:FY=Y+VY*L
2130     IF FX<0 OR FX>6 OR FY>20 THEN GOTO 2210
2140     ON J GOTO 2150,2160
2150      IF M(FX,FY)<>H+L THEN GOTO 2210 ELSE GOTO 2170
2160      IF M(FX,FY)<>H THEN GOTO 2210
2170     L=L+1:IF L<3 THEN GOTO 2120
2180     M2(FX,FY)=1
2190     IF L=3 THEN M2(X,Y)=1:M2(X+VX,Y+VY)=1
2200     GOTO 2120
2210    NEXT J
2220   NEXT I
2230  NEXT Y
2240 NEXT X
2250 '
2260 FOR I=0 TO 6
2270  S(I)=0
2280 NEXT I
2290 FOR Y=0 TO 20
2300  FOR X=0 TO 6
2310   IF M2(X,Y)=0 THEN GOTO 2350
2320   LOCATE X+17,Y+2:PRINT " ";
2330   M(X,Y)=0:M2(X,Y)=0
2340   S(X)=S(X)+1
2350  NEXT X
2360 NEXT Y
2370 '
2380 Z=0
2390 FOR X=0 TO 6
2400  IF S(X)=0 THEN GOTO 2500 ELSE Z=Z+S(X)
2410  Y=20
2420  IF M(X,Y)>0 THEN Y=Y-1:GOTO 2420
2430  Y2=Y-1
2440  IF M(X,Y2)=0 THEN Y2=Y2-1:IF Y2>0 THEN GOTO 2440
2450  IF Y2=0 THEN 2500
2460  FOR T=Y2 TO 0 STEP -1
2470   M(X,Y+T-Y2)=M(X,T):LOCATE X+17,Y+T-Y2+2:PRINT MID$(" ABCDE",M(X,T)+1,1);
2480  NEXT T
2490 GOTO 2420
2500 NEXT X
2510 IF Z>0 THEN GOTO 2000
2520 LOCATE 0,0:PRINT "                  "
```

します。

Dr.D：ふむ，わかった。では，実際に判定する方法を見ていくことにしよう。人間の目では，画面を見て，すぐにどこで三つ並んでいるか，ある程度はわかってしまう。ところがコンピュータはそういうわけにはいかん。

影：結構頭悪いんですね，パソコンって。

つぐ美：影さんには言ってほしくなかったナ，その言葉。

影：……。

編：そこで，配列Mをたよりに順番に画面のようすを見ていくわけですね。

Dr.D：うむ。たとえば，左上から順番にMの中身を見て，何もなければつぎにいく。ブロックがあるなら，その周囲を見て，3個以上，同じアルファベットが並んでいるかどうかを調べる(**第3図**)。

影：そして，それをつぎつぎに消していくわけですね。

Dr.D：いや，この時点では，まだ消してはいけないんじゃ。たとえば，**第4図**のような場合，先に①のライン上のブロックを消してしまうと，②のラインが消せなくなってしまうじゃろ。

影：あっ，そうか。

Dr.D：このような判定をきちんとしてやらないと，先ほども言ったようにゲームをつまらなくしてしまう。

編：ということは，この段階では，まだどの文字が消えるのか，ということをチェックするだけなんですね。

Dr.D：そういうことじゃな。このチェック用に，M2という，Mと同じ大きさの配列を用意しておく。M2には，消えるブロックに当たるところには1を，そうではないところには0を，随時入れておけばよいじゃろう。

編：でもって，Mの中身を全部チェックし終えたら，M2を参照しながら文字を画面上から消していくわけですね。この時点で，**リスト2**です。

影：そうして，ゲームになったわけだ。

ブロックが消えたあとの処理

Dr.D：まだまだじゃよ。とりあえず，三つ以上並んだ文字はすべて消えたわけじゃから，次に，文字が消えた部分にできた隙間を埋めてやらなければいかん。

編：これも，Mを順番に参照して，つぎつぎに隙間を埋めてやるわけですか？

Dr.D：まぁ，基本的にはそうじゃな。ただし，たとえば縦に1列しか消さなかった場合などは，それでは効率が悪い。ここでは，Hという配列を用意して，どの列に隙間ができたかを教えておく(**第5図**)。

編：そうすれば，文字が一つも消えなか

ったときに，わざわざMを調べ直す必要がないですからね。ナルホド。

Dr.D：**リスト3**で，そこまでやっている。

影：あとは自分が落とすブロックの処理を付ければ完成ですね。

つぐ美：でも，完成しても影さんは遊べないんですよねー。

影：そんなァ……。

Dr.D：自分のブロックを動かす際に気を付けることは，これは縦に3文字分の長さがあるわけじゃから，そのどれもがすでにあるブロックと当たらないようにすることじゃな。

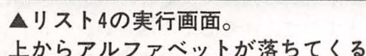
やっと完成！

つぐ美：というわけで，完成版は**リスト4**です。X68Kを除くほとんどの機種では，変更なしで動きますよ。

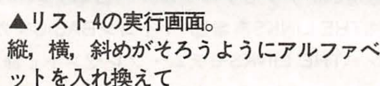
Dr.D：上から文字が三つ落ちてくる。これを[4]，[6]キーで左右に動かし，スペース・キーで並んでいる文字の順番を変える。そして，縦，横，斜めいずれか同じ文字もしくはB,C,Dのように順番に三つ以上並ぶとそのラインは消え，上にあった文字は落ちていくというわけだ。上まで文字が積んでしまうとゲーム・オーバーじゃ。

編：ただし，画面の初期化等は，機種によってさまざまなので，それぞれ，みんなの持っている機種に合わせて付けたしてくださいね。

Dr.D：うむ。みなさんからの質問のおハガキをお待ちして，今月はここまで。



▲リスト4の実行画面。
上からアルファベットが落ちてくる



▲リスト4の実行画面。
縦，横，斜めがそろうようにアルファベットを入れ換えて

《リスト4》今月のゲーム・プログラム・リスト

```
1000 DIM M(6,20),M2(6,20),S(6),MB(2)                    :'配列の初期化
1010 CLS 3:SCREEN 3,,0,1
1020 FOR I=1 TO 22                                       :'画面に枠を描く
1030  LOCATE 16,I:PRINT "|       |";
1040 NEXT I
1050 LOCATE 16,23:PRINT "└───────┘";
1070 SP=50:SC=0:LOCATE 0,1:PRINT "Score 0";
1090 MX=3:MY=2
1100 FOR I=0 TO 2
1110  MB(I)=INT(RND(1)*5)+1
1120 NEXT I
1130 '
1140 FOR I=1 TO SP
1150  A$=INKEY$:VX=0
1160  IF A$<>" " THEN 1220
1170  Q=MB(0):MB(0)=MB(1):MB(1)=MB(2):MB(2)=Q
1180  FOR J=0 TO 2
1190   LOCATE MX+17,MY-J+2:PRINT MID$("ABCDE",MB(J),1);
1200  NEXT J
1210  GOTO 1310
1220  IF A$="4" AND MX>0 THEN VX=-1
1230  IF A$="6" AND MX<6 THEN VX=+1
1240  IF M(MX+VX,MY)>0 THEN VX=0
1250  IF VX=0 THEN GOTO 1310
1260  FOR J=0 TO 2
1270   LOCATE MX+17,MY-J+2:PRINT " ";
1280   LOCATE MX+VX+17,MY-J+2:PRINT MID$("ABCDE",MB(J),1);
1290  NEXT J
1300  MX=MX+VX
1310 NEXT I
1320 '
1330 IF MY=20 THEN GOTO 1360
1340 IF M(MX,MY+1)=0 THEN GOTO 1420
1350 IF MY=0 THEN GOTO 2110
1360 FOR I=0 TO 2
1370  M(MX,MY-I)=MB(I)
1380 NEXT I
1390 SP=SP-1:IF SP=1 THEN SP=1
1400 GOTO 1510
1410 '
1420 FOR I=0 TO 2
1430  LOCATE MX+17,MY-I+2:PRINT " ";
1440 NEXT I
1450 MY=MY+1
1460 FOR I=0 TO 2
1470   LOCATE MX+17,MY-I+2:PRINT MID$("ABCDE",MB(I),1);
1480 NEXT I
1490 GOTO 1140
1500 '
1510 LOCATE 0,0:PRINT "Now searrching..."
1520 FOR X=0 TO 6
1530  FOR Y=0 TO 20
1540   H=M(X,Y):IF H=0 THEN GOTO 1740
1550   S=0
1560   FOR I=0 TO 3
1570    IF I=0 THEN VX= 1:VY= 0
1580    IF I=1 THEN VX= 1:VY= 1
1590    IF I=2 THEN VX= 0:VY= 1
1600    IF I=3 THEN VX=-1:VY= 1
1610    FOR J=1 TO 2
1620     L=1
1630     FX=X+VX*L:FY=Y+VY*L
1640     IF FX<0 OR FX>6 OR FY>20 THEN GOTO 1720
1650     ON J GOTO 1660,1670
1660      IF M(FX,FY)<>H+L THEN GOTO 1720 ELSE GOTO 1680
1670      IF M(FX,FY)<>H THEN GOTO 1720
1680     L=L+1:IF L<3 THEN GOTO 1630
1690     M2(FX,FY)=M2(FX,FY)+1
1700     IF L=3 THEN M2(X,Y)=M2(X,Y)+1:M2(X+VX,Y+VY)=M2(X+VX,Y+VY)+1
1710     GOTO 1630
1720    NEXT J
1730   NEXT I
1740  NEXT Y
1750 NEXT X
1760 '
1770 FOR I=0 TO 6
1780  S(I)=0
1790 NEXT I
1800 FOR Y=0 TO 20
1810  FOR X=0 TO 6
1820   IF M2(X,Y)=0 THEN GOTO 1860
1830   LOCATE X+17,Y+2:PRINT " ";
1840   SC=SC+M2(X,Y):M(X,Y)=0:M2(X,Y)=0
1850   S(X)=S(X)+1
1860  NEXT X
1870 NEXT Y
1880 LOCATE 0,1:PRINT "Score";SC
1890 '
1900 Z=0
1910 FOR X=0 TO 6
1920  IF S(X)=0 THEN GOTO 2020 ELSE Z=Z+S(X)
1930  Y=20
1940  IF M(X,Y)>0 AND Y>0 THEN Y=Y-1:GOTO 1940
1950  Y2=Y-1
1960  IF M(X,Y2)=0 THEN Y2=Y2-1:IF Y2>0 THEN GOTO 1960
1970  IF Y2=0 THEN 2020
1980  FOR T=Y2 TO 0 STEP -1
1990   M(X,Y+T-Y2)=M(X,T):LOCATE X+17,Y+T-Y2+2:PRINT MID$(" ABCDE",M(X,T)+1,1);
2000  NEXT T
2010 GOTO 1940
2020 NEXT X
2030 IF Z>0 THEN GOTO 1510
2040 LOCATE 0,0:PRINT "
2050 S=0
2060 FOR I=0 TO 6
2070  IF M(I,0)>0 THEN S=S+1
2080 NEXT I
2090 IF S=0 THEN GOTO 1090
2100 '
2110 LOCATE 16,13:PRINT "GAME OVER"
2120 END
```

この夏，ベーマガMSXプログラム・ライブラリーをつくろう

THE LINKS夏休み集中ダウンロード開始！マイコンBASICマガジンとMSXパソコン通信の「THE LINKS」が今年の夏をネットワーク三昧にするぞ！


▲これがLINKS専用モデムNGA II

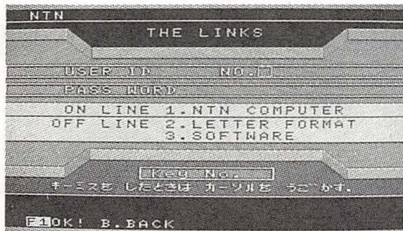

◀専用モデムをキミのMSXパソコンのスロットにセット

キミはMSX専用の通信ネットワーク「THE LINKS」を知っていますか？このLINKSがまたまたやってくれました。夏休みキャンペーン。

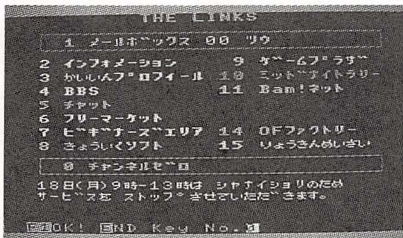
MSXプログラムをダウンロード・サービス

LINKSの特徴の一つは，ネットワーク・ゲームや各種のゲームソフト・ショップなどMSXのゲームが満載されているネットワークなのです。マイコンBASICマガジン別冊「MSXプログラム大全集 I，II」に掲載のすぐれものプログラムも勢ぞろいしています。もちろん，THE LINKSネットワークのホスト・コンピュータからのダウンロードだから，打ち込む時間のない人や面倒くさがりの人にはもってこい。楽々ゲームプレイが楽しめます。

このチャンスに自分だけのプログラム・ライブラリーをつくってコレクションを充実させよう。



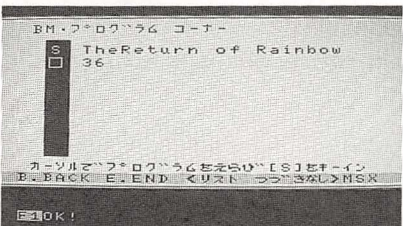
▲会員になるとID番号とパスワードがもらえます。これを打ち込んで



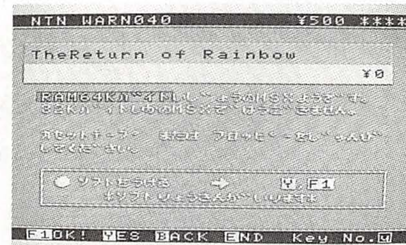
▲まずはメニュー画面がでてくる。どれを選ぼうかな



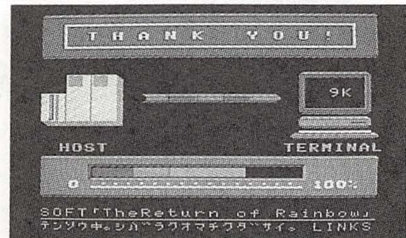
▲チャンネル0を選んでみた



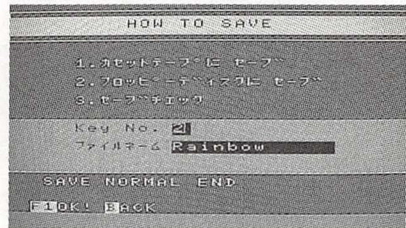
▲この中にベーマガのコーナーがあるんだ



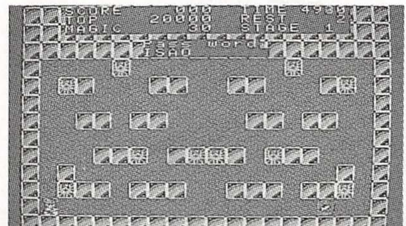
▲おなじみThe Returen of Rainbowをみつけた



▲転送中の画面。プログラムがキミのMSXに流れている



▲完了。これをディスクかテープにセーブしてOK


▲あとはゲームで遊ぶだけ。入力の手間が省けたね

マイコンBASICマガジンからMSXユーザーにプレゼントなのだ

●LINKS専用モデム
●20時間のアクセス・カード

THE LINKS専用モデムをなんと100名様にプレゼント！しかも，このプレゼントに当選した人は，LINKSの月間基本料金500円を6か月分，つまり3,000円の前払いのみでTHE LINKSの会員として登録。通常会員登録は，入会金と年会費が必要なんだから，これを逃す手はないね。これで6か月はTHE LINKSに自由にアクセスできるわけ。もちろん，6か月を過ぎたあとでも，毎月の基本料金を支払えば継続して会員扱いとなるよ。

さらに，キャンペーン中の特典として，入会後3か月の間，月間基本料金をこえる20時間までの使用料金が無料になるアクセス・カードがついているのだ。

応募方法

このプレゼントに応募するには，6か月間，LINKSの会員になることが条件（月間基本料金500円×6か月分=3,000円が必要）です。また，18才未満の人は，保護者の承諾が必要になりますので，注意してください。

入会の申し込み方法，月間基本料金の支払方法など，くわしいことにつきましては，LINKS専用モデム発送時に同封します。

この期間に入会希望の方は，官製ハガキに住所，氏名，年令，職業，電話番号を明記のうえ，下記の宛先までお申し込みください。なお，当選者の発表は賞品の発送をもって替えさせていただきます。

宛先：〒604京都市中京区烏丸通御池上ルニ条殿町548 ナショナルビル3F 日本テレネット㈱THE LINKS事業部「マイコンBASICマガジン THE LINKSモデム・プレゼント」係

Hot INFORMATION

マイコンBASICマガジン

このコーナーは，コンピュータに関連する新製品の情報や，イベントのお知らせ，講習会の案内などを満載しています。また，毎月続々と誕生するワープロ／パソコン通信局の情報や，システム変更のアナウンスも掲載しています。

ローカルなイベントについても掲載していきますので，情報をお持ちの方は，編集部の「Hot INFORMATION」の係までどしどしお便りをお寄せください。

パソコン



富士通「FM NoteBook」で，ノートブック型パソコン市場に参入！

富士通がノートブック型パソコンを発売

●富士通
●FM NoteBook
●価格238,00円

各メーカーの参入により，ノートブック型パソコンは今いちばん注目されています。そして今回，富士通からもノートブック型パソコン「FMNoteBook」の発売が発表されました。出荷は今年9月初旬になります。特徴として，EMS対応の2MBメモリ標準装備，16階調FLバックライト付液晶搭載，ICメモリカード対応，モデムカード内蔵可，レジューム機能などがあげられます。2MBのメモリは1.25MBをRAMディスクとして使えるので，ICメモリカードと3.5インチFDDを同時に使用することにより，快適に作業が行なえます。また，自動パワーオフ機能や一定時間キー入力がないと自動的にCPUが停止したり，バックライトが消灯したりする省電力設計になっています。これに加え，FMR-50LTとの互換性を実現したので，FMR-50TX／LX／LT用の豊富なソフトが利用できます。さらに，キーボードはJISタイプと親指シフトタイプの2種類が用意されています。

■主な仕様

CPU：80C286（8MHz）
RAM：2MB（最大4MB），EMS対応
表示装置：FLバックライト付液晶
(モノクロ16階調)
640×400ドット
補助記憶：3.5インチFDD1基
ICメモリカード・スロット1基
電源：バッテリ・パック（2.5時間使用可）
ACアダプタ
寸法：297×250×44㎜
重量：2.7kg

■問い合わせ先

〒100東京都千代田区丸の内1-6-1
富士通(株)
FMインフォメーション・サービス
☎03-646-0816

高速処理と低消費電力を実現！16ビット・パソコン

●エプソン
●PC-286VG-STD／H40
●価格268,000円／408,000円

現在最も普及している16ビット・パソコンの高速普及型として発売されたのが，この「PC-286VG」です。CPUに16MHzノーウエイトの80286を搭載して高速化を図ったほか，STDモデルにおいては消費電力を35Wと抑え，省エネ化も図っています。また，オプションに高速の2MBRAMボード，1MBRAMモジュールを用意してあり，メモリの増設時も高速処理を実現しています。さらに，ハードディスク・ユニットは好評のインターフェースとドライブを一体化したカートリッジ型なので，ユーザーが簡単に取り扱えます。もちろん，PC-9801シリーズと互換性があるので，PC-9801シリーズ用の豊富なソフトやハードがそのまま利用できます。

■主な仕様

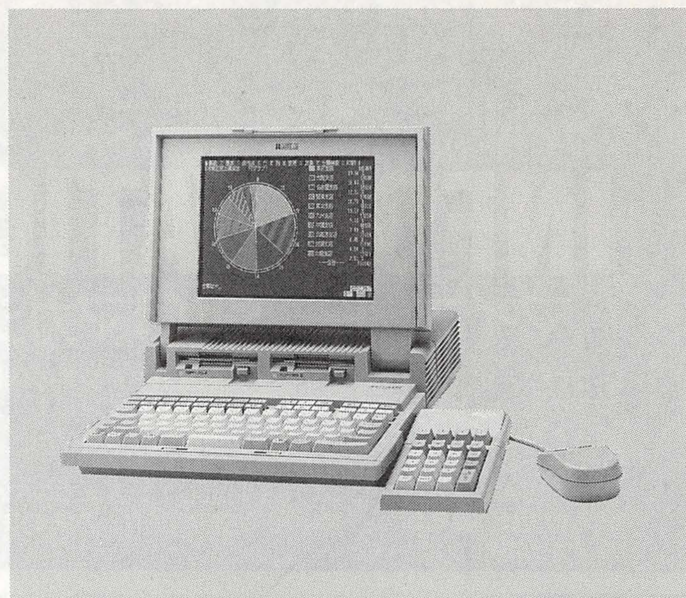
CPU：80286（16MHz）
RAM：640KB（最大14.6MB）
表示装置：640×400／200ドット
80／40字×25／20行
補助記憶：5インチFDD2基内蔵
40MBHDD内蔵（H40モデル）
寸法：380×341×150㎜（本体）
470×180×40㎜（キーボード）
重量：11.5kg（STD）／13.1kg（H40）

■問い合わせ先

〒151東京都渋谷区初台1-53-6
エプソン販売(株)
エプソンPCインフォメーションセンター
☎03-377-3531



高速処理と低消費電力! エプソン「PC-286VG」


リコーの「Mr.マイツールLX-I」

リコーマイツール専用のラップトップ・パソコン

●リコー
●Mr.マイツールLX-I
●価格398,000

この「Mr.マイツールLX-I」は，リコー独自の，表作成機能，計算機能，ワープロ機能，グラフ機能などを融合したビジネス・ソフト「リコーマイツール」専用のラップトップ・パソコンです。約16万語のROM辞書を標準装備し，AI自動変換システムにより快適な日本語入力が行なえるのが特徴となっています。このほかに，フロッピーディスクのフロント・インサート採用，独立テンキー・パット，マウスの標準装備，プラズマ・ディスプレイの採用など快適な操作環境も実現しています。また，従来からの「Mr.マイツールシリーズ」との互換性を保っているので，データフロッピーや周辺機器の共用が可能となっています。

■主な仕様

CPU：80286（8MHz）
RAM：1MB（最大2MB）
表示装置：プラズマ・ディスプレイ
640×400ドット
40字×25行：漢字
OS：MS-DOS V3.1（標準装備）
寸法：327×407×80mm
重量：7.0kg

■問い合わせ先

〒107東京都港区南青山1-15-5
㈱リコー
☎03-578-3111

ソフトウェア

メガドライブ用ゲームソフト

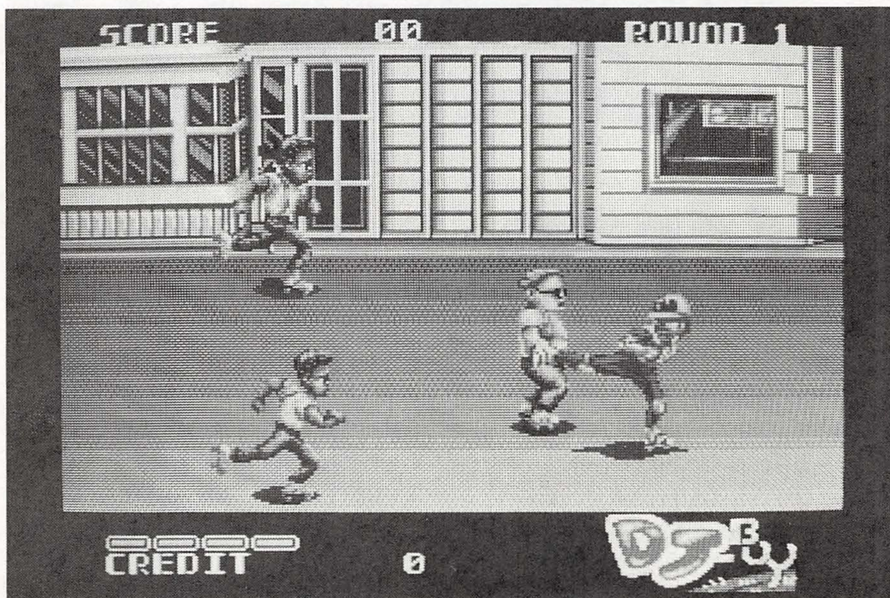
●セガ
●DJボーイ／ウィップラッシュ
●価格6,000円／6,000円

今回セガは，メガドライブ用のゲームソフトとして「DJボーイ」と「ウィップラッシュ」の二つを発売しました。これらのソフトは，セガが発売したゲームソフトの中では27，28作目になります。「DJボーイ」はアーケード・ゲームからの移植作で，ローラー・ゲームを題材とした，アメリカン・ポップ調のコミカルなキャラクターが，派手なアクションを繰り広げる痛快なアクション・ゲームです。全6ラウンドで構成されています。

「ウィップラッシュ」はセガのオリジナル・ゲームで，〈惑星ボルテガスの謎〉というサブタイトルのついたスペース・シューティング・ゲームです。強制縦横スクロールやパワーアップ・アイテムを利用した多彩な攻撃，きれいなグラフィックなどにより，全7ステージで構成されています。どちらのゲームも，メガドライブのパワーを生かした素晴らしいものとなっています。

■問い合わせ先

〒144東京都大田区羽田1-2-12
㈱セガ・エンタープライゼス
☎03-743-7447



アクション・ゲーム「DJボーイ」の画面

「まいとーく」のオートデモ・ソフトを無料配布

●インターソフト

今回，インターソフトはまったくの初心者でもパソコン通信の利用方法が理解できるように，同社のパソコン通信ソフトの「まいとーく」にオートデモ・ソフトの無料添付サービスを開始しました。

「まいとーく」はパソコン通信ソフトのベストセラーで，初心者から上級者まで幅広い人気があります。このオートデモ・ソフトを利用することで，「まいとーく」がどのように動くのか，どのような機能をもっているのか，パソコン通信とはどういうものなのかを知ることができ，あたかも自分が操作しているかのように自動実行してくれます。パソコン通信に不安を感じている人にとって，非常に頼りになることでしょう。

■問い合わせ先

〶101東京都千代田区神田駿河台2-9
㈱インターソフト
☎03-293-3338

FM TOWNS用CD-ROMソフト

●電脳商会
●Sim Sports
それゆけ！ダイビング
●価格5,000円

FM TOWNS用のユニークなソフトを次々と提供してきた電脳商会が，今回はスキューバ・ダイビングの情報を提供するソフトを発売しました。FM TOWNSのハードを生かして，美しいグラフィックスや高品質のサウンドを多用したCD-ROMならではのソフトです。スキューバ・ダイビングに興味があるなしにかかわらず楽しめる内容となっています。“Diving A to Z”や〝Diving spot〟などのコーナーで構成されており，ダイビングのノウハウをドラマ仕立てで紹介する〝物語形式〟とユーザーが自由に内容を見ることのできる〝検索形式〟の二つの方法で楽しむことができます。このソフトを見終わったあとには，実際にスキューバ・ダイビングを体験した気分になること間違いなしです。

■システム構成

FM TOWNS（2MB），マウス

■問い合わせ先

〶168東京都杉並区下高井戸5-4-8
㈱電脳商会
☎03-290-6104



人魚まで登場する「Sim Sportsそれゆけ！　ダイビング」

周辺機器

小型・軽量のインクジェット・プリンタ

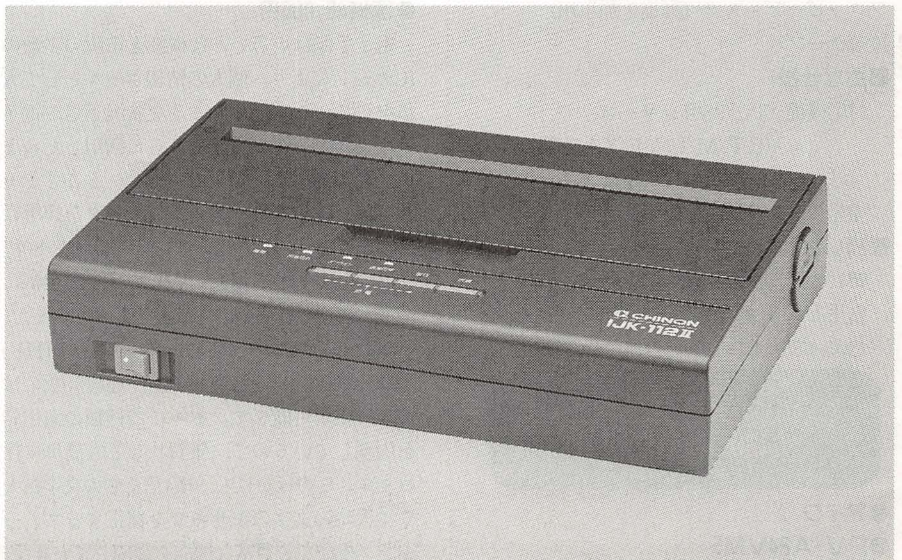
●チノン
●IJK-112II
●価格79,800円

ノートブック型パソコンの急速な普及で，パソコンはオフィスの中だけに限らず，いろいろな場所で使われることが多くなってきました。このような状況に伴い，外出先でも気軽にプリント・アウトしたい，という要求も高まっています。

そんなときに活躍するのが，この「IJK-112II」です。本体サイズがA4サイズよりもさらに小さく，重量もわずか1.8 kgなのに加え，ニッカド電池で作動するので，使用する場所を選びません。さらに，インクジェット方式を採用しているので，印刷時の騒音も少なく(50dB以下)，高速印字が可能です。また，1個の印字ヘッドでA4サイズ約200枚（1枚印字約800文字）の印字を可能にし，高いコスト・パフォーマンスも実現しています。各パソコンに対応させるため，タイプ別に3種類が用意されています。

■主な仕様

印字方式：オンデマンド・インクジェット
対応機種：〈タイプT〉
J-3100シリーズ
IBM PC／ATシリーズ



わずか1.8kg！　チノンのプリンタ「IJK-112II」

〈タイプN〉
PC-9801シリーズ
PC-286シリーズ
〈タイプED〉
AXシリーズ
IBM PC/ATシリーズ
電源：AC電源，ニッカド電池（単2×5本）
寸法：304×187×55㎜
重量：1.8kg

■問い合わせ先
〒160東京都新宿区西新宿6-12-6
チノン商事㈱
☎03-346-2481

「写楽」をパソコンに接続するアダプタ

●富士ゼロックス
●写楽PA1
●価格29,800円

この「写楽PA1」は，ハンディ転写マシン「写楽III」（価格59,800円）とパソコンを接続するアダプタです。「写楽III」をパソコンに接続することで，「写楽III」で読み取った画像をパソコンの画面上で編集・加工し，フロッピーに保存することができます。イメージスキャナと似た使いかたができるわけですが，イメージスキャナでは，読み取って加工した画像データはプリンタにしか出力できません。しかし，このシステムを利用すると「写楽III」の機能を生かして，自分の好きな所に好きな色で転写することができます。また，先日発売された「FAX写楽」を利用すればFAXを使って転送することもできます。なお，この商品は当面東京地区中心に販売するそうです。

［パッケージ内容］
写楽PA1ボード（拡張スロットに挿入）
フロッピーディスク（編集・加工用）
接続ケーブル

■主な仕様
対応機種：PC-9801シリーズ
（E/F/M/U/VF/XA/LTを除く）
寸法：163×182.4×21.5㎜
重量：400g

■問い合わせ先
〒107東京都港区赤坂3-3-5
富士ゼロックス㈱
☎03-585-3211

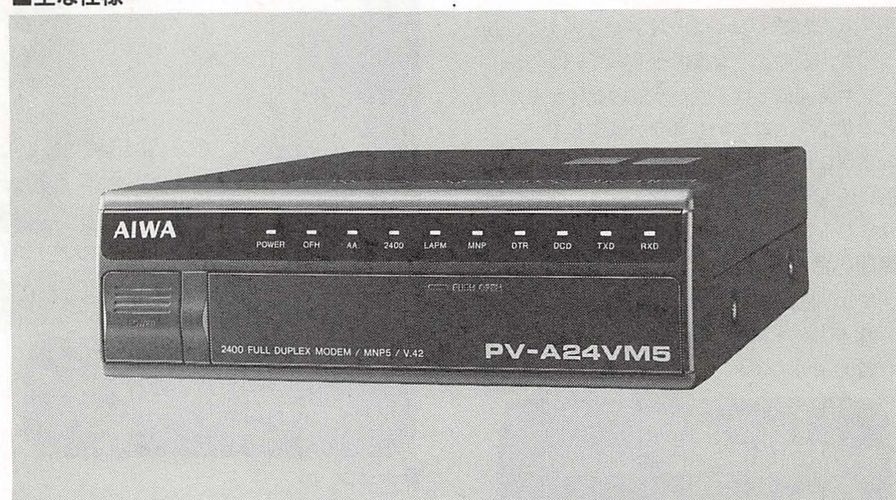
MNPクラス5対応の2400bpsモデム

●アイワ
●PV-A24VM5
●価格44,800円

この「PV-A24VM5」は，現在主流となりつつある2400bpsに対応したパソコン通信用モデムです。「CCITT V.42」と「MNPクラス5」の二つのエラー制御を搭載しているので，高速通信時も高い信頼性を実現しています。また，ヘイズ社のATコマンドとCCITT/BELLの両規格に対応しているほか，通常の電話回線に加え専用回線にも対応しているので，幅広い利用が可能となっています。このほかにも，モニター機能，バッファ機能，リモート・メンテナンス機能，テスト機能など豊富な機能が装備されています。

■主な仕様
適用回線：電話回線/専用回線
NCU：AA型/MA型/MM型
エラー制御：CCITT V.42/MNP5
通信速度：2400bps/全二重
1200bps/全二重
300bps/全二重
寸法：160×220×53㎜
重量：1.2kg

■問い合わせ先
〒110東京都台東区池之端1-2-11
アイワ㈱
☎03-827-3111



アイワの2400bpsモデム「PV-A24VM5」

その他

はがき,リフィルへの印字が可能 電子手帳用プリンタ

●シャープ
●CE-80P
●価格45,000円

電子手帳はいろいろな機能と市販の多数のICカードにより，個人の情報ツールとして人気を得ています。そのような状況下で，電子手帳に入力したデータをさらに活用したいという要望が高まってきています。そこでシャープは，はがきやリフィルにデータを簡単に印字するための電子手帳用プリンタ「CE-80P」を発売しました。用途に応じて様々な用紙に印字が可能で，名刺の作成もできます。また，オプションのはがきフィーダー「CE-81HF」（価格3,000円）を装着すると，連続20枚のはがき印字が可能です。本体に73種類の慣用句を内蔵しているので，年賀状なども簡単に作れます。このほかにも，横4倍までの文字拡大や拡大時の文字のギザギザを補正するスムージング機能など豊富な機能を装備しています。

■主な仕様
印字方式：熱転写方式，24ドット
寸法：194×90×156㎜
重量：1.3kg

■問い合わせ先
〒162東京都新宿区市谷八幡町8番地
シャープ㈱
☎03-260-1161

PCエンジンにポータブル・ゲーム機登場！

●日本電気

任天堂，セガに続いてNECもポータブル・タイプのゲーム機を発表しました。まだ6月7日から開催された「'90東京おもちゃショー」に参考出品した段階なので，名称や価格は決まっていませんが，今秋頃に発売の予定となっています。特徴として，ほかのポータブル・ゲーム機が専用のゲームソフトが必要なのに対して，このゲーム機は上位機種であるPCエンジンのROMカードタイプのソフトが，そのまま使用できることがあげられます。また，セガのゲーム・ギアに続いてカラー液晶を採用しており，オプションのテレビ・チューナ


PCエンジンのソフトがそのまま使える「PCエンジン・ポータブル」

ーを接続して液晶カラーテレビとしても楽しめます。さらに，ヘッドホンを利用したステレオ・サウンドやコミュニケーション機能（通信機能）により対戦ゲームも可能です。

■主な仕様

CPU：カスタム・マイクロ・プロセッサ（7.16MHz）
表示：アクティブ・マトリクス方式カラー液晶（バックライト付き）
512色同時表示，320×224ドット
電源：単3アルカリ乾電池×6（約3時間）
専用ACアダプタ
寸法：185×110×46mm
重量：500g

■問い合わせ先

日本電気HE㈱
〒108東京都港区芝5-33-1
☎03-454-5111

手のひらサイズのCD-ROM再生装置

●ソニー
●データディスクマンDD-1
●価格58,000円

ソニーは，ポータブルCDプレーヤー「ディスクマン」を開発した技術力を生かし，今回，200MBの大容量情報を利用できる8cmCD-ROM専用のCD-ROMプレーヤー〝データディスクマン〟「DD-1」を発売しました。音楽用CDを楽しむように，いつでも，どこでも，手軽に利用することを念頭において携帯性を重視した設計により，液晶ディスプレイを本体と一体化したにもかかわらず，手のひらに載るコンパクト・サイズを実現しました。検索ソフトをIC化して内蔵したことで高速検索を実現したのに加えて，単語検索，条件検索，メニュー検索，複合検索，参照検索の五つの検索方法が用途に合わせて選べます。また，国語，和英，英和など辞書が5冊入った電子ブックが付属しているので，テレビにつないで大きな画面で利用することができます。また，ヘッドホンを使用して音楽用8cmCDを聞くことも可能です。今後，この「データディスクマン」で利用できる電子ブック（8cmCD-ROM）が随時発売される予定です。

■主な仕様

表示：モノクロSTN液晶
256×200ドット，15字×10行
端子：ヘッドホン端子1個
ビデオ出力端子1個
電源：充電式バッテリー・パック
単3乾電池6本，AC電源
カー・バッテリー（4電源方式）
寸法：107.6×42.1×159.2mm
重量：550g

■問い合わせ先

〒141東京都品川区北品川6-7-35
ソニー㈱
☎03-448-3311

『ポピュラス』BASICマガジン代表選手募集のお知らせ

『ポピュラス』を発売しているイマジニアから，編集部へ，各雑誌対抗の『ポピュラス日本代表VSピーター・モリニュー』という企画の案内が届きました。

この企画は各雑誌の代表者がまず対戦し，その優勝者とポピュラスの原作者であるピーター・モリニュー氏とが対戦するというものです。

実施期間は8月下旬で，選抜された人の交通費，宿泊費は支給されます。

我こそは！という人は，マイコンBASICマガジン編集部の「ポピュラス・ベーマガ代表者」の係まで，いかに強いかを証明できるデータと，自分の住所，氏名，年齢，職業（学校名・学年），電話番号をハガキに記入して，7月25日までに送ってください。

日本代表者には，PC-9801Nが贈呈されます。奮って応募してください。

なお，応募者としては，読者だけでなく，筆者のみなさんや，編集部員も含まれますが，とにかく実力優先で公正に代表者を決定いたします。

結果は，編集部から8月上旬に連絡します。



電子ブックと「データディスクマンDD-1」

パソコン通信

このコーナーは，「ワープロ／パソコン通信BBS電話帳1990年春号」〈定価1,800円(本体1,748円)〉の追補情報を掲載しています。新たにパソコン通信ネットを始めたり，ワープロ／パソコン通信BBS電話帳に掲載されていない局の情報をお持ちでしたら，ぜひ，このコーナーまでお知らせください。また，パソコン通信に関連するイベントや，あなたの周りで評判の，おもしろサービスの話題なども募集中です。

夢いっぱいの 女神さまっをあなたにも……

●女神さまっ倶楽部BBS

■ネットワークのプロフィール

TRPG・アニメ・AV・ゲーム・音楽・映画・車・ホラー・モデラー・恋愛講座・食べ物・自慢話など数多くの話題で盛り上がっています。

■サービス内容

BBS伝言板，電子メール，チャット，電子会議，PDSサービス，オンライン・ゲーム，ヘルプ機能

■オプション機能

XMODEM，MNP（クラス5）

■アクセス電話番号

06-494-3500（300／1200／2400bps）

■運用時間

24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号

〠661兵庫県尼崎市東園田町
女神さまっ事務局　非公開

■ゲスト利用について

ID：GUEST
パスワード：なし
制限：CHATと一部のボード利用可能

X68KとPC-9801に 力を入れています

●Fighting net work

■ネットワークのプロフィール

F1，MIDI，GAMEなどのボードもあります。また，FM系，ワープロ系ユーザーも大歓迎です。

■サービス内容

電子メール，チャット，PDSサービス，ニュース

■オプション機能

XMODEM，YMODEM，MNP(クラス7)

■アクセス電話番号

0582-74-8671（300／1200／2400／MNP 7／LAP-M）

■運用時間

24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号

〠500岐阜県岐阜市東鶉6-269
多田一彦　☎0582-72-8140

■ゲスト利用について

ID：F-NET
パスワード：F-NET
制限：アクセス20分，MSG30個読み出し可

北上唯一のネットワーク！

●Liberal Network

今年5月5日に開局したばかりの，北上唯一のネットワークです。「プロテクト解析講座」という珍しいボードも用意してあります。

■サービス内容

BBS伝言板，電子メール，チャット，ヘルプ機能

■アクセス電話番号

0197-67-3105

■運用時間

PM9:00～翌AM7:00

■運営者の住所・氏名・電話番号

〠024岩手県北上市大堤南2-1-13
前田　恒郎　☎0197-67-3105

■ゲスト利用について

ID：GUEST
制限：掲示板2，9，10，11利用不可

会員の会員による 会員のためのBBS!!

●BBS-NRS

あなたが作り育てるBBSです。'87年2月開局。データベース（農業），売買，PDS，ゲームなど。"ときめきクラブ，ザ・ミーハー"のボードなども好評。

■サービス内容

BBS伝言板，電子メール，チャット，電子会議，PDSサービス，オンライン・ゲーム，オンライン・ショッピング，データベース，ヘルプ機能

■オプション機能

XMODEM，YMODEM，MNP

■アクセス電話番号

0894-62-5204（300／1200／2400bps）

■運用時間

24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号

〠797愛知県東宇和町れんげ965-34
兵頭修作　☎0894-62-9967（PM8:00以降）

■ゲスト利用について

ID：10
パスワード：0110
制限：利用できないこともあります

知的興奮オンライン・マガジン KENNEDY

●AYA-NET（アヤネット）

■ネットワークのプロフィール

コラム，インタビュー，対談，特集など内容は隔週で更新されている。オンライン・マガジンKENNDYをはじめ，未知の可能性を秘めているNETです。

■サービス内容

BBS伝言板，電子メール，チャット，ヘルプ機能

■アクセス電話番号

03-430-4455（300／1200／2400bps）

■運用時間

24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号

〠157東京都世田谷区喜多見9-4-5
南ビル3Fカタパルトジャパン
☎03-430-0482

■ゲスト利用について

ID：GUEST
パスワード：なし
制限：なし

みんな楽しくわいわいガヤガヤ

●BBS in新宿

■ネットワークのプロフィール

平成2年1月までは親族間の専用ネットでした。オープンした現在，明るく楽しくをモットーにやっていきたいと思います。

■サービス内容

BBS伝言板，電子メール，チャット，ヘルプ機能

■オプション機能

XMODEM，MNP（クラス5）

■アクセス電話番号

03-5371-4484（1200／2400bps）

■運用時間

24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号

〠151東京都渋谷区本町2-14-5
有賀象二郎　非公開

■ゲスト利用について

ID：GUEST
パスワード：なし
制限：制限時間15分，コマンドに制限あり

《訂正とお詫び》本誌7月号98ページに掲載されました裏-NETのデータに誤まりがありました。正しくは以下のとおりです。
MNP(クラス7)，運用時間　PM11:00～PM6:00，住所　江東区中葛西7-12-106，ゲストID：URA0000　訂正の上お詫び申し上げます。

BM特選 プログラム・コーナー



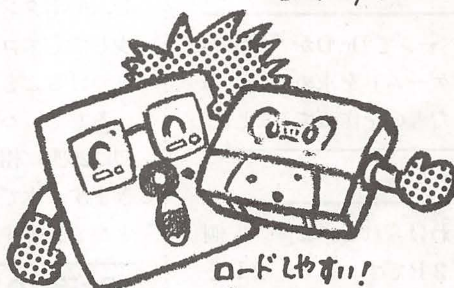
本コーナーは，ロードがしやすい，短く，しかも楽しい内容のソフトを選んで掲載しています。手近にあるパソコンに入力してください。

パソコンへの入力方法は簡単です。紹介してあるプログラム・リストをキーボードから入力していけばよいのです。

それぞれの記事には，プログラムを実行させせるときの注意点や，プログラムの内容，プログラムの改造方法などが紹介されていますから，よく読んでください

また，〝CHECKER FLAG〞というコーナーがあり，デバッグ博士ことDr.Dがそれぞれのプログラムについて批評を加えています。口が悪い人なので，かなりキツイこともいっていますが，自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つでしょう。

なお，このコーナーに，自分の作ったプログラムを投稿しようと考えている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。



プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号(連絡のつく時間も)を原稿にかならず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙3枚～4枚くらいにまとめてください。説明には①内容，②使いかた・遊びかた，③操作方法，④プログラムのしくみ（変数表や，フローチャートはできるだけ付けてください)，⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます。Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，モード（例N80SRベーシック)，ページ等，Ⓒメモリの内容，Ⓓマシン語を使用している場合はマシン語データの開始番地と終了番地も書いておいてください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐためにかならずチェックし，２～３回入れてもらえば安心です。テープのラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

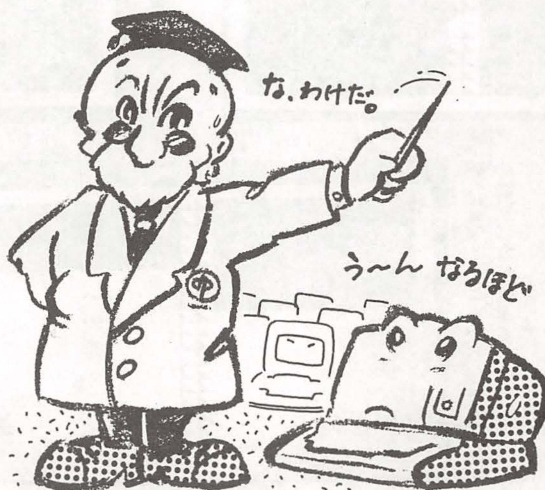
お送りいただいたテープや原稿はお返しできませんので，あらかじめコピーしておいてください。

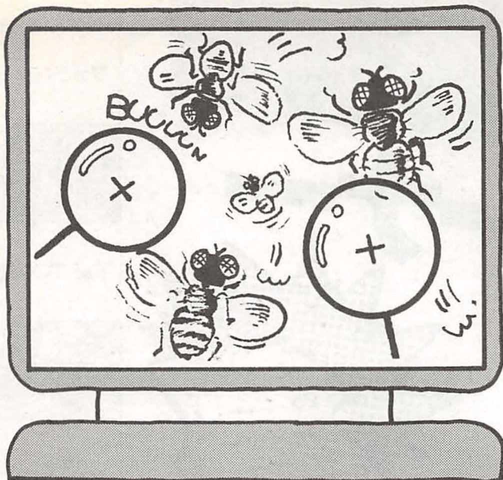
掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。　編集部

★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1－11－15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「特選プログラム・コーナー」係　（実用プログラムは，見やすいところに，実用と書いておいてください）





■このプログラムで使用しているファミリーベーシックは、V2（カートリッジ＋キーボード）が14800円、V3（バージョン・アップ・カートリッジ）が9800円で任天堂（〒605京都市東山区福稲上高松町60）から発売されています。通信販売もしてくれます。

ファミリーコンピュータ/ツインファミコン（ファミリーベーシックV2/V3）用

2人用ハエとり（？）ゲーム

ウォーターパニック

藤本　真一

内　容

4月号の131ページでDr. Dが「根本的に新しい2人用ゲーム」を求めていたので，少し変わったものを作ってみました。

操作方法

画面は二つにわけられています。左側が1P，右側が2Pです。1P，2Pとも✚字キーで上下左右にスコープを動かし，Ⓐボタンでハエを撃ちます。ハエは，少しでもスコープの中に入っていればやっつけることができます。

そして，ハエを倒すと10匹ごとに（最初は20匹）相手の領域に水がたまっていきます。水でいっぱいにさせると勝つことができます。

《第1表》変数表

S	STICK用
X1, Y1	1Pの座標
X2, Y2	2Pの座標
T1, T2	倒した敵の数
B1, B2	どのくらい水がたまったか
A	パレット用

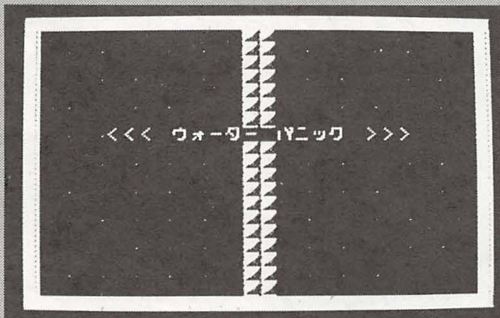
改造のアドバイス

4月号からファミコン用のプログラムが2本に減ってしまったし，それでなくても最近のプログラムはマシン語などでむずかしいものが多い。それにファミリーベーシックのことが書いてある本はほとんどない。これではこれからプログラムを作ろうとする初心者は不利になってしまう，と考えて作ったゲームがこれです。ですから，余計なものは付けていないし，改造しやすいようにメモリも余っているし，プログラムもそれほどむずかしくありません。

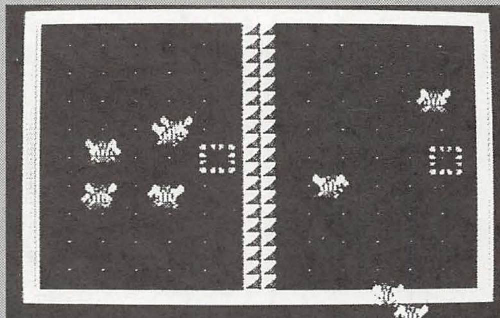
さて，改造する点としては，メモリが少しあるのでパワーアップ・アイテムなどを付けても良いと思います。70行と180行の＊8を変えると移動スピードが，140行と230行の2を変えると敵のキャラが変わったりします。POKE＆H400～の後を変えると効果音が変化します。

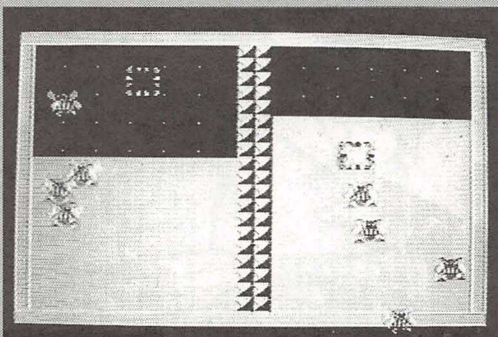
参考
ベーマガ4月号

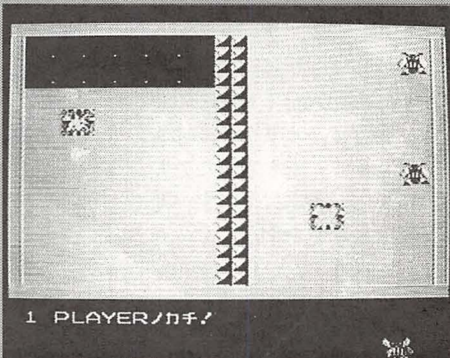
★　★



◀《写真1》タイトル画面。スタート・ボタンで開始


◀《写真2》2人用だ。どっちがたくさんハエを撃つか！


▶《写真3》ハエをやっつけると相手の領域に水がたまる



▶《写真4》相手領域を水でいっぱいにさせると勝利だ！

《OVER FLOW》楽しい楽しい夏休み。みなさんはいかがお過ごしでしょうか。えっ？宿題が多くて，大変だって？そんないじけてないで，OFでも読んでパーッと楽しくいこう。ベーマガ100号記念キャンペーンも最高潮！さあ，今月も元気にまいりましょう。

プログラム入力上の注意

リスト中のm6は，カナ状態で[GRPH]+[¥]キーで入力してください。また，©，×，÷，ファは，KEY 1，CHR$( )のようにファンクション・キーに定義して入力してください。それぞれのコードは，©……180，×……181，÷……182，ファ……183　です。



Dr. D：根本的に新しいゲームかどうかは別として，ワシの言葉に耳を傾けてくれたのはうれしいな。シンプルなゲームではあるが，水という要素を加えることで，一風変わったゲームに仕上げようとした点は買うぞ。この水を利用して，ゲームをさらにおもしろくするのは，読者諸君らの仕事だな。もうすぐ100号。ワシも心をこめてプログラムをチェックしていくぞ！

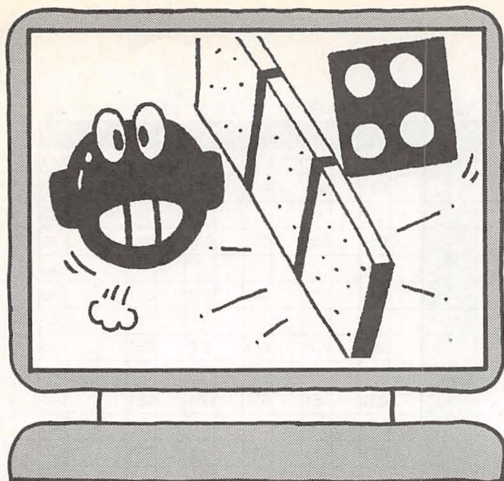
Y\X	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
0	この中すべてL60																											
1	L40																											L40
2	L40		G51		G51		G51		G51		G51						G51		G51		G51		G51		G51			L40
3	L40																											L40
4	L40		G51		G51		G51		G51		G51						G51		G51		G51		G51		G51			L40
5	L40																											L40
6	L40		G51		G51		G51		G51		G51						G51		G51		G51		G51		G51			L40
7	L40																											L40
8	L40		G51		G51		G51		G51		G51						G51		G51		G51		G51		G51			L40
9	L40																											L40
10	L40		G51		G51		G51		G51		G51			この中すべてF00			G51		G51		G51		G51		G51			L40
11	L40																											L40
12	L40		G51		G51		G51		G51		G51						G51		G51		G51		G51		G51			L40
13	L40																											L40
14	L40		G51		G51		G51		G51		G51						G51		G51		G51		G51		G51			L40
15	L40																											L40
16	L40		G51		G51		G51		G51		G51						G51		G51		G51		G51		G51			L40
17	L40																											L40
18	L40		G51		G51		G51		G51		G51						G51		G51		G51		G51		G51			L40
19	L40																											L40
20	この中すべてL60																											

《第1図》ウォーターパニックのBGグラフィック

ウォーターパニックのプログラム・リスト

```
10 'm6m6m6 ｼｮｷ m6m6m6
20 VIEW:SPRITEON:CGSET1,1:POKE&H4015,15:PALETB 1,13,48,28,1
30 FORI=0TO1:DEFSPRITEI,(2,1,0,0,0)="ﾔｫｴｩ":NEXT:FORI=2TO3:DEFSPRITEI,(3,1,0,0,0)
="©×÷ﾌｧ":NEXT
40 LOCATE5,8:PRINT"<<< ｳｫｰﾀｰ ﾊﾟﾆｯｸ >>>":IFSTRIG(0)<>1THEN40
50 VIEW:T1=0T2=0X1=100Y1=100X2=208Y2=101A=1
60 'm6m6m6 1P m6m6m6
70 S=STICK(0):X1=X1+((S=2ANDX1>30)-(S=1ANDX1<100))*8:Y1=Y1+((S=8ANDY1>42)-(S=4AN
DY1<160))*8:SPRITE0,X1,Y1:IFSTRIG(0)<>8THEN110
80 SPRITE2,X1,Y1:FORI=0TO3:IFABS(X1-XPOS(I))>16ORABS(Y1-YPOS(I))>16THEN100
90 GOSUB290:ERAI:T1=T1+1:IFT1 MOD10=0B1=B1+1:LOCATE15,20-B1:PRINT"m6m6m6m6m6m6
m6m6m6m6m6":FORI=0TO5:COLOR15+I*2,20-B1,0:NEXT:IFB1=19THEN320
100 NEXT:SPRITE2
110 FORI=0TO3:IFMOVE(I)<>0THEN150
140 DEFMOVE(I)=SPRITE(2,RND(3)+2,RND(3)+1,39,0,0):POSITIONI,25,50+RND(100):MOVEI
150 NEXT
170 'm6m6m6 2P m6m6m6
180 S=STICK(1):X2=X2+((S=2ANDX2>136)-(S=1ANDX2<208))*8:Y2=Y2+((S=8ANDY2>42)-(S=4
ANDY2<160))*8:SPRITE1,X2,Y2:IFSTRIG(1)<>8THEN220
190 SPRITE3,X2,Y2:FORI=4TO7:IFABS(X2-XPOS(I))>16ORABS(Y2-YPOS(I))>16THEN210
200 GOSUB290:ERAI:T2=T2+1:IFT2 MOD10=0B2=B2+1:LOCATE1,20-B2:PRINT"m6m6m6m6m6m6
m6m6m6m6m6":FORI=0TO5:COLOR1+I*2,20-B2,0:NEXT:IFB2=19THEN330
210 NEXT:SPRITE3
220 FORI=4TO7:IFMOVE(I)<>0THEN240
230 DEFMOVE(I)=SPRITE(2,RND(3)+2,RND(3)+1,39,0,0):POSITIONI,135,50+RND(100):MOVE
I
240 NEXT
250 'm6m6m6 ﾊﾟﾚｯﾄ m6m6m6
260 A=A*-1:PALETB 1,13,48,30+A*2,1
270 GOTO70
280 'm6m6m6 ｺｳｶｵﾝ m6m6m6
290 POKE&H400C,200,10,12+RND(4),50:RETURN
300 POKE&H4000,190,171,190,191:RETURN
310 'm6m6m6 ｼｮｳﾌﾞ ｱﾘ m6m6m6
320 ERA0,1,2,3:GOSUB300:LOCATE1,22:PRINT"1 PLAYERﾉｶﾁ!":GOTO340
330 ERA4,5,6,7:GOSUB300:LOCATE15,22:PRINT"2 PLAYERﾉｶﾁ!"
340 PAUSE300:RUN
```

★クラスの委員長に選ばれたのはいいが，「市川」と言っても誰だかわからず，「委員長」と言うとすぐわかるという奴が大勢いて困る。(佐賀県西松浦郡・市川正他15才)……【影：はう。まるで750ライダーの世界みたいだねえ，委員長？　つぐ美：はい？】



ファミリーコンピュータ/ツインファミコン（ファミリーベーシックV2/V3）用

オセロのようにパネルをはさんで……パズルゲーム

BETWEEN（ビトウィーン）

NIKA²

■ファミリーベーシックの解説とプログラムが掲載された「ファミコンプログラム大全集」(定価1854円・送料310円)が電波新聞社から発売されています。お求めは書店に注文するか通信販売を利用してください。

◣内容

ニタニタとリロッカー（■）とをはさんでパネル（☒）を消すゲームです。10面あります。

◣遊びかた

✚でニタニタを動かして，リロッカーと縦横ななめにⒶボタンでパネルをはさんでいってください。はさめなくなったら START ボタンでギブアップしてください。

《第1表》主な変数

P	パネルの数
X, Y	リロッカーの座標
X1, Y2	ニタニタの座標
X2, Y2	リロッカーの座標（記憶用）
VX, VY	リロッカー移動ベクトル
R	面

《第2表》面データについて

```
400 DATA 00969191979 4A44288, 3EA
```

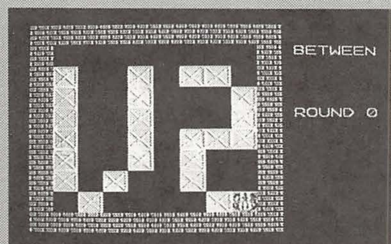
画面のデータ／ニタニタX，Y座標／チェック用

◣プログラム

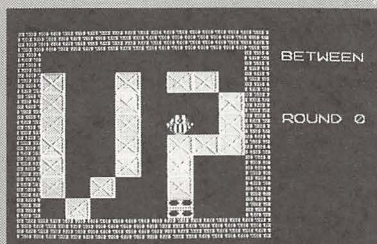
いつもいつも複数リストなので，今回

《第3表》プログラムの流れ

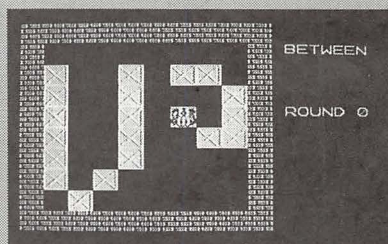
10～ 50	初期設定
60～110	画面作成
120～180	ニタニタ移動
190～240	ちゃんとはさんでいるか？
250～240	リロッカーの移動
290	面クリアデモ
300	オールクリア・デモ
310	ギブアップ・デモ
320	トリガー受付
330	はさめない／デモ
340	リロッカー移動ベクトル設定
400～490	面データ



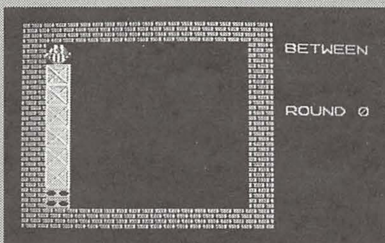
▲《写真1》まずは練習面のラウンド0



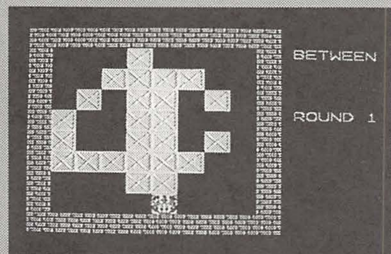
◀《写真2》ニタニタとリロッカーではさんでⒶボタンを押す



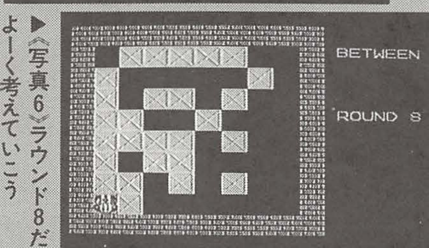
▲《写真3》するとピッピッとパネルが消えていくわけだ



◀《写真4》はい，こうして，最後にこのパネルをはさんで面クリア



▲《写真5》さてラウンド1は，デンパ面とな



▶《写真6》ラウンド8だよーく考えていこう



▲《写真7》さもなければ，ほらつまっちゃったよー

★母にカップラーメンを作ってもらい，食べようとしたら湯にスープの袋が浮いていた。あまりのことにしばらく静止していた。(愛知県瀬戸市・おおっ17才)……【つぐ美：ああ，息子にカップラーメンの汁など飲ませたくないという母の愛！】

は1本だけにしよう！と試みてみました。オール・ベーシックです。

リスト中のm6はカナ状態で，GRPH＋¥ででます。h1はKEY 1，CHR$(209)と打ってから，ファンクション・キーのF1で入力してください。

★

面データについて

ずばり2進法を使っています。BIN $があるといいのですが，ファミリーベーシックはない！そこでANDを使いました。1行が1面分のデータで，二つめのデータはチェック用です。面データがまちがっていると，強制的にストップします。解けない面が存在するよりはいいと思ったので……。

参考

ベーマガ'89年1月号

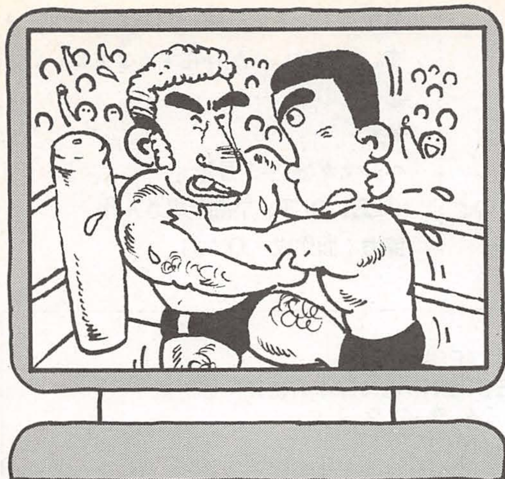
「LET OUT」早瀬茂規さん作

協力：面作成　Q太郎

BETWEENのプログラム・リスト

```
5 'm6m6 ショキ m6m6
10 CLS:PALETB 0,31,48,33,16:PALETS 0,31,48,21,18:SPRITEON
20 FORI=0TO19:A$=A$+CHR$(195):NEXT:FORI=1TO20:LOCATE0,I:PRINTA$:NEXT
30 PLAY"T2M1V15Y303:T2M1V15Y102":POKE&HF8,128,64,32,16,8,4,2,1
40 LOCATE21,3:PRINT"BETWEEN":LOCATE21,9:PRINT"ROUND":R=0
50 ERA0:FORI=3TO18:LOCATE2,I:PRINT"",,"      ":NEXT
55 'm6m6 サクセイ m6m6
60 ONR+1RESTORE400,410,420,430,440,450,460,470,480,490
70 LOCATE26,9:PRINTR:I=0:P=0:READA$:FORY=3TO17STEP2:A=VAL("&H"+MID$(A$,Y-2,2)):I
=I+A:FORX=2TO16STEP2
80 IFA ANDPEEK(&HF7+X/2)LOCATEX,Y:PRINTCHR$(243)CHR$(247):LOCATEX,Y+1:PRINTCHR$(
245)CHR$(248):P=P+1
90 NEXT:NEXT:X=VAL(MID$(A$,17,1))*2:Y=VAL(MID$(A$,18,1))*2+1:I=I+X+Y
100 LOCATEX,Y:PRINT"h1h1":LOCATEX,Y+1:PRINT"h1h1":READA$:IFA$<>HEX$(I)BEEP:PRINT
"データ エラー IN"R*10+400:END
110 A=0:POSITION0,X*8+16,Y*8+23
115 'm6m6 ニタニタ m6m6
120 DEFMOVE(0)=SPRITE(11,A,1,8):MOVE0:PLAY"C0E"
130 IFMOVE(0)THEN130
140 I=STICK(0):T=STRIG(0):X1=XPOS(0)/8-2:Y1=YPOS(0)/8-2
150 A=-(I=1ANDX1<16)*3-(I=2ANDX1>2)*7-(I=4ANDY1<17)*5-(I=8ANDY1>3)
160 IFA THEN120
170 IFT=1THEN310
180 IFT<>8THEN140
185 'm6m6 ハサメル? m6m6
190 IFSCR$(X1,Y1)<>" "GOSUB330
200 I=0:X2=X:Y2=Y:GOSUB340
210 X2=X2+VX:Y2=Y2+VY:A=ASC(SCR$(X2,Y2)):IFA=243I=1
220 IFI ANDX2=X1 ANDY2=Y1 GOSUB340:GOTO250
230 IFA=32ORA=195GOSUB330
240 GOTO210
245 'm6m6 ハサメタ! m6m6
250 LOCATEX,Y:PRINT"  ":LOCATEX,Y+1:PRINT"  ":X=X+VX:Y=Y+VY
260 LOCATEX,Y:PRINT"h1h1":LOCATEX,Y+1:PRINT"h1h1":PLAY"C2EG:G2EC":P=P-1
270 IFX=X1 ANDY=Y1 P=P+1:ONP+1GOTO290:GOTO140
280 GOTO250
285 'm6m6 デモ m6m6
290 LOCATE7,10:PRINT"CLEAR!":PLAY"R8G3ECDFAGFEDC9:R8C5EGFEC9R":IFR<9R=R+1:GOTO50
300 LOCATE3,10:PRINT"CONGRATULATION":PLAY"C2EG:E2GBR9":GOTO320
310 LOCATE6,10:PRINT"GIVE UP!":PLAY"G3FEDC5CC:C3ECEC5CCR9":LOCATE5,10:PRINT"PUSH
 START"
320 ONSTRIG(0)GOTO40,50:GOTO320
325 'm6m6 サブ" m6m6
330 LOCATE21,18:PRINT"CAN'T!":PLAY"G0GGGR5":LOCATE21,18:PRINT"",:RETURN140
340 VX=SGN(X1-X)*2:VY=SGN(Y1-Y)*2:RETURN
390 'm6m6 データ m6m6
400 DATA 009691919794A44288,3EA
410 DATA 103C5A989AFC180058,307
420 DATA 1818FB42245AA54214,2DD
430 DATA 0066226642663A0067,1EB
440 DATA 1E211E73ED2DF31E88,31C
450 DATA 2A2B282B282B2A0081,138
460 DATA 687AA095C5B8E21845,4A1
470 DATA 78C7BDDF7BEDE70C11,53B
480 DATA 7C82B4C8F4B0D44018,545
490 DATA 005B7DDEF36DA77881,448
```

★ベーマガのライターって海外ソフトに関しては鋭いですね。（広島県竹原市・**艦番68，16才**）……【**影**：アメリカではトウフで作ったヘルシーアイスが大人気!! ソフトクリーム業界に大波乱を呼んでいるそうだ。Dr.D：うむ確かに海外ソフトの情報じゃ。】



FM-7/77シリーズ (F-BASIC V3.0)用

これは興奮！サマーバトル・シリーズの開幕だ

ザ・プロレス
～リーグ戦～

ヨッチャマSOFT

内容

プロレス・ゲームの決定版!?

全17種類の技，全８人のレスラーによる，ディスプレイのマット上で繰り広げられる死闘。

「ダーッ!!」パイル・ドライバー，脳天杭打ちだっ!!

フォール。１・２…カウント2.5で返された。ならば得意技のさそり固めで…ワーッ！

一瞬のスキをつかれてブレーン・バスターをくらってしまった。

くそ，相手もなかなかやるぜ。

遊びかた

まずは，それぞれ体力，得意技を持っている８人のレスラー（第１表）から１人選びます。選びかたはタイトル画面で，そのレスラーの名前と体力が表示されているときにスペース・キーを押してください。

試合時間は３分間。最初，右側にいるのが自分です。4 6キーで左右に移動します。

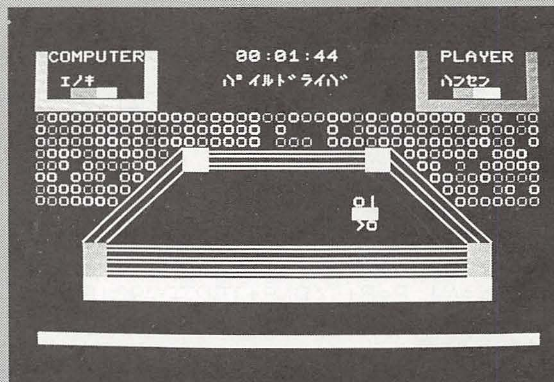
技をかけるには，**第１図**のようになったときスペース・キーを押すと技の選択になります。そして5のキーを押した回数によってかける技が決まります（**第２表**）。

ブレーン・バスター，ジャーマン（ドラゴン）スープレックス・ホールドをかける，またはかけられると自分と相手の位置が入れかわります。

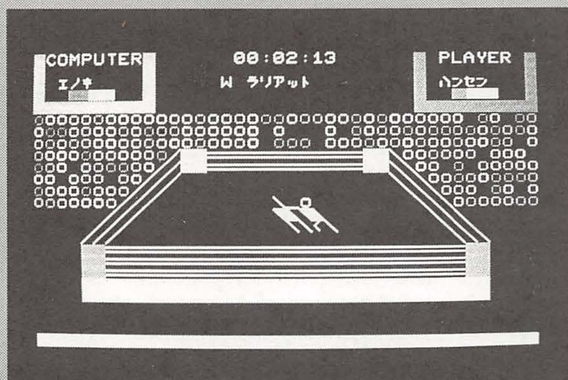
ロープの近くでロープに振る技をかけると相手は場外へ転落します。



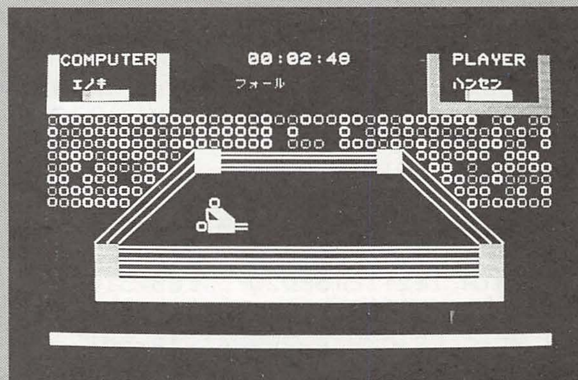
▲《写真１》まずは選手を選んで試合開始



▲《写真２》ハンセン対エノキ。パイル・ドライバーだ！



▲《写真３》ハンセンのウエスタン・ラリアットがでた～



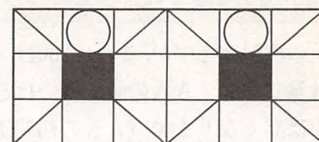
▲《写真４》フォールの体勢にもちこんだが……

■ＦＭ関係の別冊「プログラム大全集」は「ＦＭ-７／77／AVプログラム大全集」（定価１５４５円・送料310円）と「ＦＭ-７／77／AVプログラム大全集II」（定価１６４８円・送料310円）の２冊が電波新聞社から発売されています。お求めは書店に注文するか通信販売を利用してください。

★ふっふっふっ私は影の本当の年を知っている（初投稿です）。（兵庫県神戸市・MAX12才）……【影：さて，私の本当の年令はどれでしょう。つぎの番号から選んでね。①14才，②20才，③25才，④29才，⑤32才，⑥34才，⑦35才。つぐ美：②―⑥に1000円。】

《第1表》登場レスラー

名前	体力	得意技	相手のダメージ
リキトウサン	200	空手チョップ	7
マスカラス	230	フライング・クロスチョップ	8
タイガー	250	ローリング・ソバット	10
ブブ	250	16文キック	12
フジナミ	260	ドラゴン・スープレックス・ホールド	15
チャーシュウ	270	さそり固め	20
ハンセン	280	ウエスタン・ラリアット	20
エノキ	290	コブラツイスト	25



《第1図》技をかけるときの体勢

また，一度技をかけた後3歩以上移動をしないと，つぎに技をかけられませんので注意してください。

相手から3カウント取るか，ギブアップさせるかで勝ちになります。時間切れは負けとなります。

(1)3カウント…相手の体力が，60以下のとき**第3表**の確率で3カウント取れます。

(2)ギブアップ…相手の体力が59以下のとき，腕ひしぎ逆十字固め，さそり固め，コブラツイストをかけると50%の確率でギブアップします。

《第3表》3カウントの確率

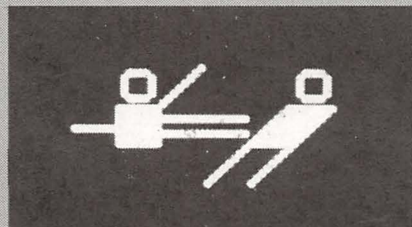
フォール	50%
G．スープレックス・ホールド	70%
D．スープレックス・ホールド	90%

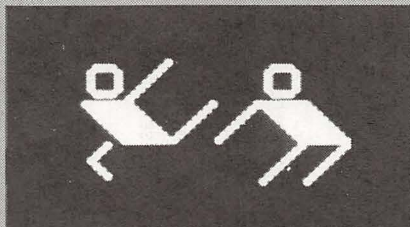
《第2表》技

5を押した回数	技	相手のダメージ
0	フォール	1
1	ヘッドロック	2
2	パンチ	3
3	キック	4
4	ドロップキック	6
5	得意技	?
6	パイル・ドライバー	11
7	ブレーン・バスター	15
8	腕ひしぎ逆十字固め	16
9	ジャーマン・スープレックス・ホールド	19

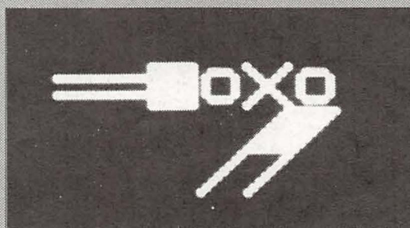
試合が終わると対戦結果がでます。リーグ戦になってますので，勝っても負けてもつぎの試合へ進めます。7戦終わっ

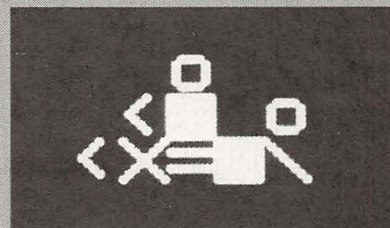
◀《写真5》7試合行なって2勝5敗。うーんくそー











▲《写真6》では，数々の技をお見せしましょう。左からドロップキック，ローリングソバット，ドラゴン・スープレックス，フライング・クロスチョップ，そして，サソリガタメだ

★問題。つぐ美さんは何才か？ハイ，倍率ドン！さらに倍!!Dr教授16，編さん8，影さん200!!（愛知県刈谷市・今泉貴裕16才）……【つぐ美：前ページから選んでね。影：単勝で③，④，⑤に各1万円！つぐ美：あら残念，②番だわ，3万のもうけ♡】

プログラムについて

相手の攻撃率ですが，これは260行，290行で計算します。AAの値が低いほど，攻撃率は高くなります（AAの初期値はレベル選択によって変わる。試合ごとに3ずつ減る）。

また，試合開始直後から大技をかけていくと率は上がってしまいます。

最後に

選手を選んだ後にレベルを聞いてきますが，1が最も簡単です。

体力はメーターが一杯で300になっています。

なんとこのゲームは制作期間が5年(でも4年以上，間があったりして…)だ…。

これから，短くておもしろい，みなさんに楽しんでもらえるゲームを作っていきたいのでヨロシクお願いします（今回は長すぎたね，ごめん！）。

参考

業務用　BIGプロレスリング

CHECKER FLAG

影：プロレスの話になると，少し口うるさい私ですよ。Dr. このチェッカーは私にやらせてください！

Dr.D：ああ，いいよ。

つぐ美：ええ，そうしましょう。たまには影さんに全部まかせるのもいいでしょう。

Dr.D：そうじゃな。あ，ちょうど五反田駅前にうまいソバ屋ができたんじゃ。

つぐ美：さあ，行きましょう。

影：それ，16文キック！さそり固め！うーん，腕ひしぎ固めでギブアップをとれるなんて，シブイなあ。それとバックのお客の盛り上がりもこのゲームのおもしろさを引きたてているねえ。

編：昔はよく，ベーマガにもプロレスのゲームが載っていましたよね。

影：うん，作者も5年ぶりのゲームだって言っているからね。ブームの再燃かな。

Dr.D：(しばらくして)いやーうまいソバだったね。ワシは大満足じゃよ。おや？どうしたね。

つぐ美：ド，Dr.！あのビルの屋上の柵の上に立っている男は影さんですよ！

Dr.D：ええっ!?

影：フフフ…うらみ重なるDr.と編集長め，このフライング・ボディアタックを受けてみよ！それっ！ピュー！ドカーン!!

編：影さん，ちょっと調子にのりすぎたようです。チャンチャン。



評…なんだこれは！（影）

by 和歌山県那賀郡・酒井くれは

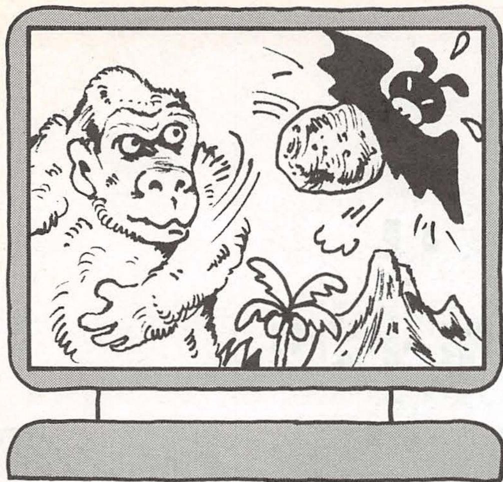
ザ・プロレス～リーグ戦～のプログラム・リスト

```
100 CLEAR 800:  GOSUB 1490
110 GOSUB 1230: GOSUB 1360
120 TIME$="00:00:00" : LOCATE 15,2: PRINT "ｼｱｲ ｶｲｼ": BEEP
130 DA1(6)=DA1(10+PL): DA2(6)=DA2(10+CO): WAZA$(6)=WAZA$(10+PL)
140 X=22:V=12: KA1=1:KA2=1: AA=AA-3: K1=2
150 '════════════════════════════════════ MAIN ═══════════
160 '------------------------------------------------( ｳｺﾞｷ )---------------
170 ON (TIME>180)+2 GOTO 980: LOCATE 16,0: PRINT TIME$
180 LINE(X,12)-(X+2,14)," ",0,BF: X=X-(X>10)*(K$="4")+(X<27)*(K$="6")
190 LINE(V,12)-(V+2,14)," ",0,BF: V=V-(V>10)*(VV=-1 )+(V<27)*(VV= 1 )
200 LOCATE X,12:PRINT "\o/": LOCATE X,13:PRINT " █ ":LOCATE X,14:PRINT "/ \"
210 LOCATE V,12:PRINT "\o/": LOCATE V,13:PRINT " █ ":LOCATE V,14:PRINT "/ \"
220 K$=INKEY$: XX=XX-(K$="4")-(K$="6")
230 ON (K$=" ")*(XX>2)*(ABS(X-V)=3)+2 GOTO 240: GOTO 280
240 XX=0: K=1:FOR TT=0 TO 30: K=K-(INKEY$="5"): IF K=11 THEN K=1
250  LOCATE 15,2: PRINT WAZA$(K): NEXT
260 AT=1: KA1=KA1+DA1(K)-((K=6)*PL): KA2=KA2+1: GOTO 350
270 '
280 ON (ABS(X-V)=3)+2 GOTO 290: VV=RND(1)*2-1: GOTO 170
290 A=(KA1/KA2)*(7-TIME/60): IF A<RND(1)*AA THEN 170
300 AT=2: K=RND(1)*9+1: IF POW(PL)=<50 THEN K=1
310 KK=K: IF KK=6 THEN KK=10+CO
320 COLOR 2: LOCATE 15,2: PRINT WAZA$(KK)
330 COLOR 7
340 '------------------------------------------------( ﾜｻﾞ ｾﾝﾀｸ )------------
350 IF AT=1 THEN CODA=DA1(K): PLDA=DA1(K)/2 ELSE CODA=DA2(K)/2: PLDA=DA2(K)
360 SE=(AT=1)*(-PL)+(AT=2)*(-CO)
370  D=(V<X)*(AT=2)*75+(X<V)*(AT=1)*75: NN=N(K)+D
380 IF K=6 AND  AT=1 THEN NN=N(10+PL)+D ELSE IF K=6 THEN NN=N(10+CO)+D
390 IF V<X THEN VX=V ELSE VX=X
400 ON  K GOTO 430,430,430,430,480,410,560,560,430,560
410 ON SE GOTO 430,480,480,480,560,430,480,430
420 '------------------------------------------------( 1 ｺﾏ ﾜｻﾞ )------------
430 GOSUB 660: GOSUB 900: IF K=6 THEN GOSUB 930
440 IF K=1 THEN KA=5: GOSUB 710
450 IF K=6 AND SE=6 OR K=6 AND SE=8 OR K=9 THEN GOSUB 780
460 GOTO 610
470 '------------------------------------------------( ﾛｰﾌﾟ ﾜｻﾞ )------------
480 L=-(AT=1)*V-(AT=2)*X: LX=(D=0)-(D=75): LL=-(LX=1)*27-(LX=-1)*10: LO=L
490 FOR L=L  TO LL STEP LX:GOSUB 530:NEXT:GOSUB 910:IFABS(LO-LL)<2 THENGOSUB840
500 FOR L=LL TO LO STEP-LX:GOSUB 530:NEXT
510 GOSUB 670:GOSUB 900: IF K=6 THEN GOSUB 930
520 GOTO  610
530   LOCATE L,12:PRINT "\o/": LOCATE L,13:PRINT " █ ":LOCATE L,14:PRINT "/ \"
540   BEEP1: BEEP 0: LINE(L,12)-(L+2,14)," ",0,BF: RETURN
550 '------------------------------------------------( 3 ｺﾏ ﾜｻﾞ )------------
560 FOR T=0 TO 2: GOSUB 660: NN=NN+3: BEEP 1: BEEP 0: NEXT
570 GOSUB 910: DS=(K=6)*(SE=5):IF K=6 THEN GOSUB 930
580 IF K= 8 OR K=10 OR DS=1 THEN SWAP X,V
590 IF K=10 OR DS=1 THEN KA=7+DS*2: GOSUB 710
600 '------------------------------------------------( ﾊﾟﾜｰ ﾋｮｳｼﾞ )----------
610 POW(PL)=POW(PL)-PLDA: PLDA=0 :LINE(POW(PL)/5+528,24)-(588,30),PSET,6,BF
620 POW(CO)=POW(CO)-CODA:, CODA=0 :LINE(POW(CO)/5+ 48,24)-(108,30),PSET,6,BF
630 GOTO  170
640 '════════════════════════════════════ SUB ════════════
650 '------------------------------------------------( ﾜｻﾞ ﾋｮｳｼﾞ )-----------
660 FOR TT=0 TO 1500: NEXT
670 LOCATE VX,12: PRINT WA$(NN)
680 LOCATE VX,13: PRINT WA$(NN+1)
690 LOCATE VX,14: PRINT WA$(NN+2): RETURN
700 '------------------------------------------------( ﾌｫｰﾙ )---------------
710 FOR TT=0 TO 2000: NEXT
720 IF AT=1 THEN FO=4-POW(CO)/40 ELSE FO=4-POW(PL)/50
730 IF FO<3 THEN 740 ELSE IF RND(1)*10<KA THEN FO=3 ELSE FO=2
740 FOR T=1 TO FO: PLAY "O6L32A": FOR TT=0 TO 500: NEXT TT,T
750 IF FO=3 THEN LOCATE 15,4:PRINT"ｶｳﾝﾄ 3 !!": EN=(K=1)+3: GOSUB 920: GOTO 990
760 RETURN
770 '------------------------------------------------( ｷﾞﾌﾞ ｱｯﾌﾟ )-----------
780 GI=RND(1)*1: IF AT=1 THEN P=POW(CO) ELSE P=POW(PL)
```

```
790 IF GI=0 AND P<60 THEN 800 ELSE RETURN
800 PLAY "S8M5007L32GBGBEDC": LOCATE 15,4: PRINT "GIVE UP !!"
810 FOR TT=0 TO 1000: NEXT
820 EN=4+(SE=6)*(K=6)+(SE=8)*(K=6)*2: GOSUB 920: GOTO 990
830 '---------------------------------------------------( ｼﾞｮｳｶﾞｲ )-------------
840 XX=ABS(36*(LX<>-1))
850 LOCATE XX,14: PRINT "o■■=": FOR TT=0 TO 1000: NEXT
860 LOCATE XX,14: PRINT "    "
870 IF AT=1 THEN CODA=10: PLDA=-10: V=18 ELSE CODA=-10: PLDA=10: X=18
880 RETURN 610
890 '---------------------------------------------------(  ｺｳｶｵﾝ  )-------------
900 PLAY "V1507L32EG","V1503L16D": RETURN
910 SOUND  6, 16: SOUND 7,53: SOUND 8,20: SOUND 12,20: SOUND 13,0: RETURN
920 K1=3
930 FOR K2=1 TO K1: FOR J=1 TO 20+(K1-2)*20
940 SOUND  7,246: SOUND 8,16: SOUND 6,5: SOUND 12,5: SOUND 0,40-J: SOUND 13,0
950 FOR I=3 TO 5: COLOR=(I,RND(1)*4+3): NEXT I,J,K2
960 FOR I=3 TO 5: COLOR=(I,I): NEXT: RETURN
970 '---------------------------------------------------( ﾀｲｾﾝ ｹｯｶ )------------
980 FOR TT=1 TO 1000 : BEEP 1: BEEP 0: NEXT: EN=1: AT=2
990 IF AT=1 THEN W=PL: L=CO ELSE W=CO: L=PL
1000 WW(W)=WW(W)+1 : LL(L)=LL(L)+1: R$(W,L)="X": R$(L,W)="o"
1010 M=FIX(TIME/60): S=TIME MOD 60
1020 LOCATE 16,0: PRINT TIME$
1030 LOCATE 2,22: PRINT M;"分";S;"秒 ";KIME$(EN);NA$(W);" ﾉ ｶﾁ !!"
1040 TK1(ST)=CO : TK2(ST)=EN: TK3(ST)=M: TK4(ST)=S: TK5(ST)=W
1050 FOR TT=0 TO 15000: NEXT: RESTORE 1830
1060 FOR  I=1 TO 8: READ NA$(I),POW(I): NEXT: CLS: SCREEN 7,0
1070 '
1080 FOR X=1 TO  8: LOCATE X*2+9,2: PRINT X: NEXT
1090 FOR Y=1 TO  8: LOCATE 1,Y+3
1100   PRINT Y; NA$(Y);" | | | | | | | | |"; WW(Y);"ｼｮｳ"; LL(Y);"ﾊｲ": NEXT
1110 LINE(1,1)-(39,12),FE$,6,B  : LOCATE 1,PL+3: PRINT ">"
1120 FOR Y=1 TO  8: FOR X=1 TO 8: LOCATE X*2+10,Y+3: PRINT R$(X,Y): NEXT X,Y
1130 FOR I=1 TO ST: LOCATE2,13+I: IF TK5(I)=PL THEN COLOR 7 ELSE COLOR 2
1140 PRINT SPC(3)"ﾀｲ ";NA$(TK1(I));KIME$(TK2(I));TK3(I);"分";TK4(I);"秒 ": NEXT
1150 SCREEN 7,7: ST=ST+1: IF ST<8 THEN 1170
1160 IF WW(PL)=7 THEN SYMBOL(60,50),"ｷﾐｶﾞCHAMPION!",5,3,6: GOTO 1180 ELSE 1180
1170 LOCATE 15,22: PRINT "HIT [S] KEY": IF INKEY$="S" THEN 110 ELSE 1170
1180 LOCATE  7,22: PRINT "ｺﾝｶｲﾉ ｱﾅﾀﾉ ｾｲｾｷ";WW(PL);"ｼｮｳ";LL(PL);"ﾊｲ"
1190 LOCATE 10,23: INPUT "ﾓｳｲﾁﾄﾞ ﾁｮｳｾﾝ ｼﾏｽｶ Y/N ",A$
1200 IF A$="Y" THEN 1210 ELSE IF A$="N" THEN END ELSE 1190
1210 GOSUB 1630: GOTO 110
1220 '---------------------------------------------------( ｸﾐｱﾜｾ )---------------
1230 CLS: COLOR 7
1240 PLAY "V12O6L16CR16GR32GR32GR32GR32ER32DL4C"
1250 FOR I=1 TO 7 STEP 2: W$=MID$(KUMI$(ST),I,2)
1260   A1=VAL(MID$(W$,1,1)): A2=VAL(MID$(W$,2,1))
1270   IF A1=PL THEN CO=A2 : GOTO 1300 ELSE IF A2=PL THEN CO=A1: GOTO 1300
1280   W=A1: L=A2: IF A1+RND(1)*4<A2+RND(1)*4 THEN SWAP W,L
1290   WW(W)=WW(W)+1: LL(L)=LL(L)+1: R$(L,W)="o": R$(W,L)="X"
1300 NEXT
1310 LOCATE  2, 3: PRINT "ﾀﾞｲ ";ST;" ｼｱｲ ﾒ"
1320 LOCATE 13, 8: PRINT "3 分 1 ﾎﾟﾝ ｼｮｳﾌﾞ"
1330 LOCATE 13,14: PRINT NA$(CO);" VS ";NA$(PL)
1340 FOR TT=0 TO 10000: NEXT: RETURN
1350 '---------------------------------------------------( ｶﾞﾒﾝ )----------------
1360 CLS: SCREEN 7,0
1370 FOR Y=5 TO 12 : FOR X=0 TO 39
1380 COLOR RND(1)*7: LOCATE X,Y:PRINT "o": NEXT X,Y  :X=11: XX=12: COLOR 7
1390 FOR Y=8 TO 15 : LOCATE X,Y:PRINT "///"+SPACE$(XX)+"\\\":X=X-1:XX=XX+2:NEXT
1400 LINE( 4,19)-( 35,20), "■",6,BF: LINE(  0,26)-( 40,26), "■",7,BF
1410 LINE(12, 8)-( 27, 9), "■",1,BF: LINE(  4,16)-( 35,18), "■",2,BF
1420 LINE(14, 8)-( 25, 9), "=",7,BF: LINE(  6,16)-( 33,18), "=",7,BF
1430 LINE( 0, 0)-( 9,  4), "■",1,B : LINE( 30, 0)-( 40, 4), "■",2,B
1440 LINE(48,24)-(108,30),PSET,2,BF: LINE(528,24)-(588,30),PSET,2,BF
1450 LOCATE 1 ,0: PRINT "COMPUTER" : LOCATE  2,2: PRINT NA$(CO)
1460 LOCATE 31,0: PRINT " PLAYER " : LOCATE 32,2: PRINT NA$(PL)
1470 SCREEN 7,7: RETURN
1480 '---------------------------------------------------( ﾃﾞｰﾀ ﾖﾑ )-------------
1490 DEFINT A-Z
```

```
1500 DIM WA$(150), WAZA$(18), DA1(18), DA2(18), N(20)
1510 FOR I=1 TO  6: READ KIME$(I): NEXT
1520 FOR I=1 TO  8: READ   NA$(I),POW(I): NEXT
1530 FOR I=1 TO 18: READ WAZA$(I),N(I),DA1(I): DA2(I)=DA1(I): NEXT
1540 FOR I=1 TO  7: READ KUMI$(I): NEXT
1550 FOR I=1 TO 75: READ   WA$(I): FOR J=6 TO 1 STEP -1: W$=MID$(WA$(I),J,1)
1560 IF W$="◢" THEN W$="◣" ELSE IF W$="◣" THEN W$="◢"
1570 IF W$="◥" THEN W$="◤" ELSE IF W$="◤" THEN W$="◥"
1580 IF W$="/" THEN W$="\" ELSE IF W$="\" THEN W$="/"
1590 IF W$="<" THEN W$=">" ELSE IF W$=">" THEN W$="<"
1600 IF W$=" |" THEN W$="| " ELSE IF W$="| " THEN W$=" |"
1610 WA$(I+75)=WA$(I+75)+W$: NEXT J,I
1620 '---------------------------------------------------(  ﾀｲﾄﾙ   )-------------
1630 WIDTH 40,25: COLOR 7,0: CLS: RANDOMIZE TIME: FE$=CHR$(&HFE)
1640 FOR I=1 TO  8: FOR J=1 TO 8: R$(J,I)="": NEXT:NEXT
1650 FOR I=1 TO  8: WW(I)=0:LL(I)=0: NEXT
1660 FOR I=1 TO 20: A=RND(1)*6+1: B=RND(1)*6+1: SWAP KUMI$(A),KUMI$(B): NEXT
1670 FOR I=0 TO  2: SYMBOL(105-I*6,30),"THE ﾌﾟﾛﾚｽ",6,2,2-(I=0)*4: NEXT: I=0
1680 LINE(0, 0)-(39,24),FE$,6,B: LINE(1, 1)-(38,23),FE$,4,B
1690 LINE(2, 2)-(37,22),FE$,7,B: LINE(0,16)-(39,20),FE$,6,BF
1700 LINE(13,8)-(26,12),"･",7,B: LINE(0,13)-(39,15),"-",7,BF
1710 LOCATE  7, 6: PRINT "THE PROWRESTLING  <ﾘｰｸﾞｾﾝ>"
1720 LOCATE  8,22: PRINT "PRESENTED BY ﾖｯﾁｬﾏ SOFT"
1730 LOCATE 11,18: PRINT "< HIT SPACE KEY >": I=I+1: IF I=9 THEN I=1
1740 LOCATE 15,10: PRINT NA$(I);POW(I)
1750 PLAY "S8M500L16O6L16CFDFEDCR16CFDFEFGR16"
1760 FOR TT=0 TO 4000: NEXT: K$=INKEY$: IF K$<>" " THEN 1730
1770 CLS : LOCATE 1,1 : INPUT " ﾚﾍﾞﾙ ｾﾝﾀｸ (1-3)",LE: IF LE<1 OR LE>3 THEN 1770
1780 PL=I: ST=1: AA=95-LE*15: RETURN
1790 '
1800 DATA " ｼﾞｶﾝｷﾞﾚ    "," ﾀｲ ｶﾞﾀﾒ    "," ｹﾞﾝﾊﾞｸ ｶﾞﾀﾒ"
1810 DATA " ｳﾃﾞﾋｼｷﾞｶﾞﾀﾒ"," ｻｿﾘｶﾞﾀﾒ    "," ｺﾌﾞﾗﾂｲｽﾄ   "
1820 '
1830 DATA "ﾘｷﾄﾞｳｻﾞﾝ",200, "ﾏｽｶﾗｽ ",230, "ﾀｲｶﾞｰ ",250, "ﾌﾞﾌﾞ  ",250
1840 DATA "ﾌｼﾞﾅﾐ ",260, "ﾁｬｰｼｭｳ",270, "ﾊﾝｾﾝ  ",280, "ｴﾉｷ   ",290
1850 '
1860 DATA "ﾌｫｰﾙ      ", 1, 1, "ﾍｯﾄﾞ ﾛｯｸ  ", 4, 2, "ﾊﾟﾝﾁ      ", 7, 3
1870 DATA "ｷｯｸ       ",10, 4, "ﾄﾞﾛｯﾌﾟ ｷｯｸ ",13, 6, "ﾋｯｻﾂ ﾜｻﾞ   ", 0, 0
1880 DATA "ﾊﾟｲﾙﾄﾞﾗｲﾊﾞ",16,11, "ﾌﾞﾚｰﾝﾊﾞｽﾀｰ",25,15, "ｳﾃﾞ ﾋｼｷﾞ  ",34,16
1890 DATA "G ｽｰﾌﾟﾚｯｸｽ",37,19, "ｶﾗﾃ ﾁｮｯﾌﾟ ",46, 7, "F ｸﾛｽﾁｮｯﾌﾟ",49, 8
1900 DATA "R ｿﾊﾞｯﾄ   ",52,10, "16ﾓﾝ ｷｯｸ  ",55,12, "D ｽｰﾌﾟﾚｯｸｽ",58,15
1910 DATA "ｻｿﾘ  ｶﾞﾀﾒ ",67,20, "W ﾗﾘｱｯﾄ   ",70,20, "ｺﾌﾞﾗ ﾂｲｽﾄ ",73,25
1920 '
1930 DATA 12345678, 13245768, 14235867, 15263748
1940 DATA 16253847, 17283546, 18273645
1950 '
1960 DATA "  o   "," ◥◣  "," o■■= ","  o   "," <o◣ "," /// >"
1970 DATA " o _o ","/■> ■ "," >>/ |","  o\o "," ■◢> "," >> | "
1980 DATA "o  \o ","◣=■- "," \\   ","  o   "," ◢◣ ","// << "
1990 DATA "  |o  "," ■   ","  o<  ","      "," \\ o "," _■◤ "
2000 DATA "  <o  "," ◢◣  ","/> << ","  <■= "," ◢o  "," //   "
2010 DATA "      ","    //","=■o■◤ ","\ /   "," ■/ o","/o◥■ "
2020 DATA "o o   ","/■◣  ","/ <<  "," /\■o"," ◢o  "," <<   "
2030 DATA "      "," ◢//","<<o■o","o __o/","◣◢  "," |/ > "
2040 DATA "oXo■=","◣    "," \\   "," o \o","◢\◢","\\   >"
2050 DATA "o  \o/","◣-■ "," \\ | ","oXo   "," ■◣  ","/ <<  "
2060 DATA " /\■o"," ◢o  "," <<   ","    //"," ◢■ "," <<oXo"
2070 DATA "   o  "," o ■> "," /■=X>"," \_o  "," ◣◣ ","  \\<\"
2080 DATA " oXo  "," ■◢■ ","/ X   "
```


★６月号252ページのGALAXIAN[3]のレスキューを見ておどろいてしまいました。私は初プレイでクリアしてしまいましたけど、ちなみにランクはＣでした。(奈良県生駒市・森　芳生14才)……【影：わーん僕ちんももう一度花博に行きたいよ～。つぐ美：わたちも行きたいっぺ。】



FM77AVシリーズ(F-BASIC V3.3)用

コウモリに岩をぶつけるゴリラの物語

コング君の戦い

寺井 聡

STORY

ここは，のどかなコング列島。そして，この島々を管理しているのが，ゴリラ族の「コング君」なのです。

コング列島は穏やかで，とても平和でした………ところがある日，コング列島に凶悪大コウモリがやってきて，島のあちこちを荒らしだしました。

列島の管理者である「コング君」は，さっそくコウモリ退治に向かいました。

《第1表》主な変数表

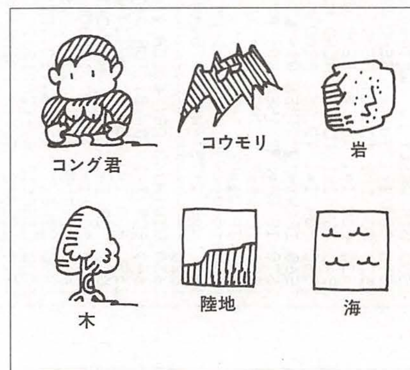
LE	コング君の残り数
GA	岩の飛ぶ距離
TM	タイム
X1, Y1	コング君の座標
X2, Y2	コウモリの座標

遊びかた

テンキーまたは，ジョイスティックでコング君を操作し，スペース・キーまたは，トリガ1で岩を投げて，コウモリにぶつけてください。

コウモリは，岩をぶつけられると，ランダム・ワープをするので，気を付けてください。ある一定数岩をぶつけると，面クリアです。

岩は，押して移動させることができ，投げるときは，その押した方向に動きます。

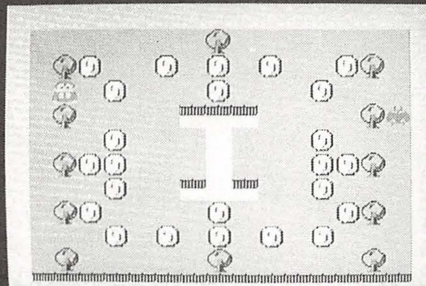


《第1図》キャラクター紹介

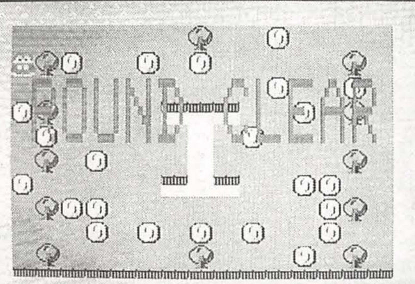
コング君の戦い

1--TEN KEY
2--JOY STICK
?

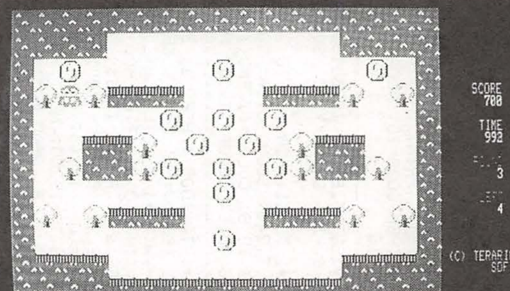
▲《写真1》タイトル画面。キーボードで遊ぶ?それともジョイスティック?



▲《写真2》コング君はコウモリ退治をはじめるのであった



▲《写真3》ある一定数，岩をコウモリにぶつけると面クリア



▲《写真4》3面は，雪の積もった島が舞台。岩の飛ぶ距離も短くなる

★「みかんは静岡！」といいつつ，今，愛媛や広島のみかんを食べてる自分が情けない…。(広島市・新野恵貴18才)……【影：じつになげかわしいことであるが，このごろの日本人はポンカンや文旦を知らぬ者が増えているという。日本の柑橘類を見直すべきだ。】

岩とコウモリが隣あわせのとき，岩が動かないことがありますが，そのときは，もう一度方向を決め直してください。

TIME OVERや，コウモリに当たったりしたら，コング君が1人減り，全滅したり，海に落ちたら，GAME OVERです。

それから，岩は海に落とせるので，邪魔だったら落としてください。

CHECKER FLAG

影：ちょっとねりこみが足りないんじゃないかな？
編：具体的には？
影：せっかくコングとコウモリというキャラクターを持ってきたんだもん。それぞれの特徴を生かした動作や設定を加えたいよね。このままじゃ，ゲームがシンプルすぎるもん。
編：そうですね。あ，たとえばコングが飛びはねると，その震動で何か起こるとか。
影：コウモリが暗闇で強くなるとか。
編：その逆もおもしろそうですね。
影：これくらいなら，リストもたいして長くならないんじゃないかな？
編：そうですね。ちょっとした工夫で，ずいぶんゲームもおもしろくなりますね。

面の説明

1・2面は，普通の島なので，岩はかなり遠くまで飛びます。

3・4面は，雪の積もった島なので，コング君は，寒さのために岩の飛ぶ距離が短くなってしまいます。

5面は，毒の島なので，さらに飛ぶ距離が短くなります。

6面は，なんと呪われた島で，普段は，毒の島と同じなのですが，ときどき暗闘におおわれて，コウモリが見えにくくなり，岩もほとんど飛ばなくなってしまいます。

今回は，コンティーニューがないので，コング君が海に落ちないように，気を付けてください。

★



評：い，いたい〜〜〜(影)

by 熊本県上益城郡・LIGHTFOX



評：100号キャンペーンも最高潮(影)

by 神奈川県港北区・指田ひろし

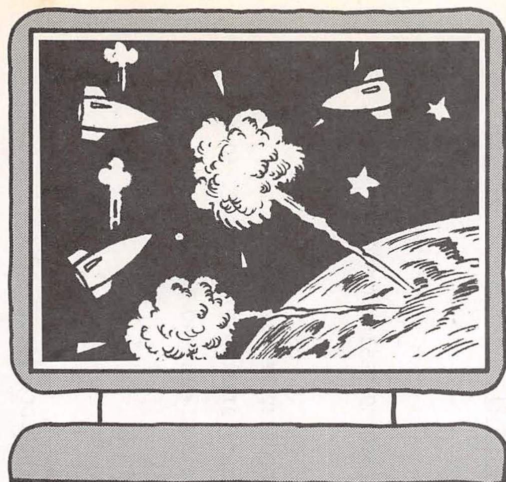
コング君の戦いのプログラム・リスト

```
10 '◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆  1990年 By TERARIN SOFT  (V3.3),(V3.4)
20 '◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆  ショキ セッテイ
30 CONSOLE ,,,,1:CLS:SCREEN@0:JS=0:RU=1:GA=4:SC=0:LE=5:TA=0:TK=0:GOSUB 1030
40 X1=2:Y1=3:A=0:B=0:X2=14:Y2=3:AA=0:BB=0:TM=1000
50 '◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆  メイン
60 PUT@A(X1*32,Y1*16)-(X1*32+31,Y1*16+15),A%,PSET:PLAY G$(5)
70 IF JS=1 THEN GOSUB 100 ELSE GOSUB 110
80 GOSUB 330:GOSUB 540:GOTO 70
90 '◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆  KEYメイレイ
100 A$=INKEY$:ON INSTR("*4682 ",A$) GOSUB 180,190,200,210,220,240:RETURN
110 ST=STICK(1):SG=STRIG(1):ON ST GOSUB 210,180,200,180,220,180,190,180
120 IF SG<>0 THEN GOSUB 240:RETURN ELSE RETURN
130 '◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆  キャラノ ウコ"キ
140 LINE(X1*32,Y1*16)-(X1*32+31,Y1*16+15),PSET,4,BF
150 N=MP(X1+A,Y1+B):ON N GOSUB 690,690,670,730,710
160 X1=X1+A:Y1=Y1+B:PUT@A(X1*32,Y1*16)-(X1*32+31,Y1*16+15),A%,PSET:RETURN
170 '◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆  KEYハンノウ
180 PUT@A(X1*32,Y1*16)-(X1*32+31,Y1*16+15),A%,PSET:RETURN
190 A=-1:B= 0:GOSUB 140:RETURN
200 A= 1:B= 0:GOSUB 140:RETURN
210 A= 0:B=-1:GOSUB 140:RETURN
220 A= 0:B= 1:GOSUB 140:RETURN
230 '◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆  イワヲ ケッタ
240 IF MP(X1+A,Y1+B)<>4 THEN RETURN
250 PUT@A(X1*32,Y1*16)-(X1*32+31,Y1*16+15),A%,PSET:X3=X1+A:Y3=Y1+B
260 GOSUB 980:FOR T=0 TO GA:TA=MP(X3+A,Y3+B):IF TA>0 THEN GOTO 310
270 MP(X3,Y3)=0:LINE(X3*32,Y3*16)-(X3*32+31,Y3*16+15),PSET,4,BF
280 X3=X3+A:Y3=Y3+B:MP(X3,Y3)=4
290 PUT@A(X3*32,Y3*16)-(X3*32+31,Y3*16+15),D%,PSET
300 NEXT T:RETURN
310 IF TA<3 THEN 360 ELSE IF TA=5 THEN 390
320 RETURN
330 '◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆  TIME
340 TM=TM-1:LOCATE 74,10:PRINTUSING"####";TM:IF TM=0 THEN 790 ELSE RETURN
350 '◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆  イワカ"オチタ
360 MP(X3,Y3)=0:LINE(X3*32,Y3*16)-(X3*32+31,Y3*16+15),PSET,4,BF
370 GOSUB 1010:RETURN
380 '◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆  コウモリヲ タオシタ
390 LINE(X2*32,Y2*16)-(X2*32+31,Y2*16+15),PSET,2,BF:GOSUB 1000
400 MP(X2,Y2)=0: LINE(X2*32,Y2*16)-(X2*32+31,Y2*16+15),PSET,4,BF
410 KO=KO+1:IF KO=6 THEN GOTO 450 ELSE SC1=50:GOSUB 520
420 X2=INT((RND*16)+1):Y2=INT((RND*11)+1)
430 IF MP(X2,Y2)<>0 OR (X2=X1 AND Y2=Y1) THEN 420 ELSE RETURN
440 '◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆  ROUND CLEAR
450 SYMBOL(56,50),"ROUND CLEAR",5,6,2,0:KO=0:SC1=100:GOSUB 520
460 IF INKEY$=CHR$(13) THEN 470 ELSE 460
470 LINE(0,0)-(544,192),PSET,0,BF
480 RU=RU+1:IF RU=3 THEN GA=2:COLOR=(4,7):COLOR=(5,0):LE=LE+1
490 IF RU=5 THEN GA=1:COLOR=(4,3):COLOR=(5,3):COLOR=(1,1):LE=LE+1
500 IF RU=7 THEN GOTO 850 ELSE GOSUB 1240:RETURN 40
510 '◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆  SCORE
520 SC=SC+SC1:LOCATE 74, 7:PRINTUSING"####";SC:RETURN
530 '◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆  テキノ ウコ"キ
540 MP(X2,Y2)=0:LINE(X2*32,Y2*16)-(X2*32+31,Y2*16+15),PSET,4,BF
550 R=INT((RND*5)+1):ON R GOSUB 560,590,600,610,620:GOTO 630
560 IF RU<6 THEN AA=0:BB=0:RETURN
570 TK=TK+1:IF TK<5 THEN COLOR=(4,0):COLOR=(5,0):COLOR=(1,0):GA=0:RETURN
580 TK=0:COLOR=(4,3):COLOR=(5,3):COLOR=(1,1):GA=1:RETURN
590 AA=-1:BB= 0:RETURN
600 AA= 1:BB= 0:RETURN
610 AA= 0:BB=-1:RETURN
620 AA= 0:BB= 1:RETURN
630 IF MP(X2+AA,Y2+BB)=0 THEN 640 ELSE AA=0:BB=0
640 X2=X2+AA:Y2=Y2+BB:MP(X2,Y2)=5:IF X2=X1 AND Y2=Y1 THEN GOSUB 710
650 PUT@A(X2*32,Y2*16)-(X2*32+31,Y2*16+15),B%,PSET:RETURN
660 '◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆  キニ アタック
670 A=0:B=0:RETURN
680 '◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆  MISS 1
690 PUT@A((X1+A)*32,(Y1+B)*16)-((X1+A)*32+31,(Y1+B)*16+15),A%,PSET
```

★「マイコンベーシックマガジン」今だにマイコンとは。もう死語ですよ。名前変えないんですか？（大阪府豊中市・OPCの黒いいかずち19才）……【影：だから，My Computerという意味のマイコンなんですよ。月刊マイコンの表紙を見てみんしゃい。】

```
700 GOSUB 1010:GOTO 830
710 GOSUB 1000:SYMBOL(56,50),"MISS !!",8,6,2,0:GOTO 800
720 '◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆  ｲﾜｦ ｳｺﾞｶｽ
730 X4=X1+A:Y4=Y1+B:MP(X4,Y4)=0:TB=MP(X4+A,Y4+B):IF TB>2 THEN A=0:B=0
740 IF TB=1 OR TB=2 THEN 770
750 X4=X4+A:Y4=Y4+B:MP(X4,Y4)=4:GOSUB 990
760 PUT@A(X4*32,Y4*16)-(X4*32+31,Y4*16+15),D%,PSET:RETURN
770 GOSUB 1010:LINE(X4*32,Y4*16)-(X4*32+31,Y4*16+15),PSET,4,BF:RETURN
780 '◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆  MISS 2ﾄ GAME OVER
790 SYMBOL(56,50),"TIME OVER",6,6,2,0
800 LE=LE-1:IF LE=0 THEN 830 ELSE IF RU=6 THEN GOSUB 580
810 IF INKEY$=CHR$(13) THEN 820 ELSE 810
820 LINE(0,0)-(544,192),PSET,0,BF:GOSUB 1240:RETURN 40
830 SYMBOL(56,120),"GAME OVER",6,6,2,0:PLAY G$(6):FOR I=0 TO 10000:NEXT I:RUN
840 '◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆  ENDING
850 PLAY G$(7),G$(8):FOR J=0 TO 10000:NEXT J
860 FOR T=0 TO 7:COLOR=(T,T):NEXT T:CLS:SCREEN 7,0
870 FOR I=0 TO 19:PUT@A(I*32,70)-(I*32+31,85),C%,PSET
880 LINE(I*32,86)-(I*32+31,117),PSET,4,BF:PUT@A(I*32,118)-(I*32+31,133),F%,PSET
890 PUT@A(I*32,134)-(I*32+31,149),E%,PSET:NEXT I
900 LINE(0,0)-(639,69),PSET,5,BF:SCREEN 7,7:GOSUB 1020:FOR I=0 TO 5000:NEXT I
910 FOR I=0 TO 2:C=LEN(G$(I)):FOR J=0 TO C:LOCATE J+5,I+2
920 SYMBOL((J+5)*20,(I+2)*12),MID$(G$(I),J+1,1),2,1,1,0::FOR T=0 TO 300
930 NEXT T,J,I:SYMBOL(500,170),G$(3),1,1,7,0:SYMBOL(444,185),G$(4),1,1,7,0
940 SYMBOL(275,180),"THE END",2,1,1,0:X=0
950 LINE (X*32,86)-(X*32+31,101),PSET,4,BF:X=X+1:IF X>19 THEN X=0
960 PUT@A(X*32,86)-(X*32+31,101),A%,PSET:FOR I=0 TO 250:NEXT I:GOTO 950
970 '◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆  SOUND
980  SOUND 6, 15:SOUND 7,31:SOUND10,16:SOUND11, 0:SOUND12, 9:SOUND13, 0:RETURN
990  SOUND 7, 55:SOUND 6,20:SOUND 8,16:SOUND11, 0:SOUND12, 3:SOUND13, 0:RETURN
1000 SOUND 9, 16:SOUND12, 3:SOUND 6, 9:SOUND13, 0:SOUND 7, 1:SOUND 3, 5:RETURN
1010 SOUND 7,247:SOUND 6, 3:SOUND 8,16:SOUND11, 0:SOUND12,30:SOUND13, 0:RETURN
1020 SOUND 7,247:SOUND 6, 5:SOUND 8,16:SOUND11, 0:SOUND12,55:SOUND13,14:RETURN
1030 '◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆  READ DATA 1
1040 DIM A%(95),B%(95),C%(95),D%(95),E%(95),F%(95),G%(47):SCREEN7,0
1050 FOR I=0 TO 95:READ A%(I):NEXT I:FOR I=0 TO 95:READ B%(I):NEXT I
1060 FOR I=0 TO 95:READ C%(I):NEXT I:FOR I=0 TO 95:READ D%(I):NEXT I
1070 FOR I=0 TO 95:READ E%(I):NEXT I:FOR I=0 TO 47:READ G%(I):NEXT I
1080 PUT@A(0,0)-(31,15),E%,PSET:PUT@A(0,0)-(31,7),G%,PSET
1090 GET@A(0,0)-(31,15),F%,G:COLOR=(4,4):COLOR=(5,5):COLOR=(1,1)
1100 '◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆  READ DATA 2
1110 DIM M$(5,11),MP(16,11),G$(8)
1120 FOR Y=0 TO 11:FOR X=0 TO 2:READ M$(X,Y):NEXT X,Y
1130 FOR Y=0 TO 11:FOR X=3 TO 5:READ M$(X,Y):NEXT X,Y
1140 FOR I=0 TO 8:READ G$(I):NEXT I
1150 '◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆  ﾀｲﾄﾙｶﾞﾒﾝ
1160 SCREEN@1:FOR I=0 TO 8:CIRCLE(75+(I*20),50),20,7,,0,0,N
1170 PAINT(77+(I*20),50),7,7:NEXT I
1180 COLOR 0:PRINT@(100,45),&H2533,&H2573,&H2530,&H372F,&H244E,&H406F,&H2424
1190 COLOR 7:LOCATE 15,14:PRINT"1--TEN KEY":LOCATE 15,16:PRINT"2--JOY STICK"
1200 SCREEN 7,7:LOCATE 19,18:INPUT JS
1210 IF JS<1 OR JS>2 THEN 1200 ELSE SCREEN@0:WIDTH80
1220 '◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆  ｶﾞﾒﾝ ｻｸｾｲ
1230 COLOR 6:LOCATE 69,20:PRINT"(C) TERARIN":LOCATE 76,21:PRINT"SOFT"
1240 FOR Y=0 TO 11:FOR X=0 TO 16:MP(X,Y)=VAL(MID$(M$(RU-1,Y),X+1,1))
1250 NO=MP(X,Y):ON NO GOSUB 1330,1340,1350,1360
1260 IF NO=0 THEN LINE(X*32,Y*16)-(X*32+31,Y*16+15),PSET,4,BF
1270 NEXT X,Y
1280 COLOR 6:LOCATE 73, 6:PRINT"SCORE":LOCATE 74, 9:PRINT"TIME"
1290 COLOR 2:LOCATE 73,12:PRINT"ROUND":LOCATE 74,15:PRINT"LEFT"
1300 COLOR 7:LOCATE 74, 7:PRINTUSING"####";SC:LOCATE 74,10:PRINTUSING"####";TM
1310 LOCATE 76,13:PRINT RU:LOCATE 76,16:PRINT LE:RETURN
1320 '◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆  SUB
1330 PUT@A(X*32,Y*16)-(X*32+31,Y*16+15),E%,PSET:RETURN
1340 PUT@A(X*32,Y*16)-(X*32+31,Y*16+15),F%,PSET:RETURN
1350 PUT@A(X*32,Y*16)-(X*32+31,Y*16+15),C%,PSET:RETURN
1360 PUT@A(X*32,Y*16)-(X*32+31,Y*16+15),D%,PSET:RETURN
1370 '◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆  ｷｬﾗｸﾀｰDATA
1380 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
1390 DATA 127,-512,1023,-64,4095,-16,8191,-8,4035,-15376,16383,-4,4095,-16,8191
1400 DATA -8,16383,-4,32767,-2,-513,-65,-1537,-97,-513,-65,-770,32575,4094
1410 DATA 32752,-1,-1,-128,511,-1024,63,-3972,15887,-7170,32711,-3645,-15473,-1
1420 DATA -1,-1,-1,-8192,7,-16258,32259,-32514,32513,638,32320,1536,96,512,64
1430 DATA -255,-32513,-1,-1
1440 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
1450 DATA 0,0,0,0,0,0,0,14,28672,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,-1,-1
1460 DATA -9,-4097,-25,-6145,-57,-7169,-32,2047,-1938,30239,-8192,7,-16384,3
1470 DATA -32768,1,-32768,1,-32528,3841,-15880,8067,-256,255,-449,-897,-1,-1,-1
1480 DATA -1
1490 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
1500 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,7,-8192,7,-8192,7,-8192,15,-4096,15,20480,15
1510 DATA 20480,15,20480,31,20480,255,23040,-16,4095,-97,-1537,-395,32383,-3605
1520 DATA -113,-12329,-13,-16385,-23,-16385,-43,-16392,8105,-16392,8021,-12296
1530 DATA 2739,-2064,1391,-1808,2847,-256,255,-16,4095,-32,2047,-256,255
1540 DATA 0,0,0,0,63,-1024,508,-128,2035,-96,2023,-192,2023,-3168,2023,-3776
1550 DATA 2047,-3424,2047,-3776,2047,-7520,2047,-27328,510,-21888,61,21504,0,0
1560 DATA 0,0,0,0,0,0,63,-1024,508,-128,2035,-96,2023,-192,2023,-3168,2023
1570 DATA -3776,2047,-3424,2047,-3776,2047,-7520,2047,-27328,510,-21888,61
1580 DATA 21504,0,0,0,0,-1,-1,-256,255,-449,-897,-3588,-113,-14349,-93,-14361
1590 DATA -189,-14361,-3165,-14361,-3773,-14337,-3421,-14337,-3773,-14337,-7517
1600 DATA -14337,-27325,-3586,-21873,-451,21631,-256,255,-1,-1
1610 DATA -1,-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1
1620 DATA -1,-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1,0,0,0,0,192,0,816,0,0,0,0,0,0,0,0,-4096,3
1630 DATA 3072,0,0,0,0,0,0,1536,12,384,51,0,0,0,0,21845,21845,21845,21845,21973
1640 DATA 21845,22389,21845,21845,21845,21845,21845,21845,21845,21845,-2731
1650 DATA 21847,23893,21845,21845,21845,21845,21845,21845,22357,21853,21973
1660 DATA 21879,21845,21845,21845,21845
1670 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,-32768,1,0,0,0,0,-32768,-32768,-13108
1680 DATA -13108,-13108,-13108,-13108,-13108,19660,-13108,0,0,-1,-1,32766,32766
1690 DATA 0,0,17476,17476,17476,17476,17476,17476,17476,17476,0,1
1700 '     ---- ROUND 1 ---- ---- ROUND 2 ---- ---- ROUND 3 ----
1710 DATA 11111111111111111,11111111111111111,11111111111111111
1720 DATA 10000000300000001,11100003030000001,11110000000001111
1730 DATA 10340040404004301,11120000400022221,10400000400000401
1740 DATA 10004000400040001,10000340004300011,13032220002223031
1750 DATA 10300002220000301,12020004040000311,10000040404000001
1760 DATA 10004000100040001,11012200000403011,10022304040322001
1770 DATA 10344000100044301,11000004340000011,10311340404311301
1780 DATA 10004002120040001,11200300000300211,10000000400000001
1790 DATA 10340000400004301,10000040004000001,13032220002223031
1800 DATA 10004040404040001,12220000400002221,10000000400000001
1810 DATA 10300000300000301,10000003030001111,12220000000002221
1820 DATA 12222222222222221,12222222222221111,11112222222221111
1830 '     ---- ROUND 4 ---- ---- ROUND 5 ---- ---- ROUND 6 ----
1840 DATA 11111111111111111,11111111111111111,11111111111111111
1850 DATA 11300000000000311,11000000000000011,11100001110000111
1860 DATA 11000030003000011,11022203430222011,10000001110000001
1870 DATA 11004222222240011,11000000000000011,10004000000040001
1880 DATA 11000111111100011,11000040004000011,12200002220000221
1890 DATA 11304111111140311,11000003430000011,11123021112032111
1900 DATA 11000000000000011,10022200000222001,11110011111001111
1910 DATA 11004222222240011,13011120302111031,11100001110000111
1920 DATA 11000111111100011,12000030403000021,10004000000040001
1930 DATA 11000030003000011,11000040004000011,10000002220000001
1940 DATA 11300000000000311,11022220302222011,12200001110000221
1950 DATA 11222222222222211,11211112221111211,11122221112222111
1960 '◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆ ｿﾉﾀﾉ DATA
1970 DATA "ｺﾝｸﾞｸﾝﾉ ﾀﾀｶｲﾊ ｵﾜｯﾀ・・・・","ｺｳﾓﾘﾀﾁﾊ ﾐﾅ ｵｿﾚｦﾅｼﾃ,","ﾆｹﾞﾃｲｯﾀ・・・・"
1980 DATA "PROGRAM S.TERAI","1990年 (C) TERARIN SOFT"
1990 DATA "V15O4T150@22L16CDCDCDCDEFEFEFEFGAGAGAGAG>C2"
2000 DATA "T150L8O4V15@22CCCCDDDDEEEEFFFFGGGG2"
2010 DATA "T150O5V15@1L8CRCCC2","T150O5V15@1L8CRCCC2"
2020 '◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆ THE END
```


★誌面が広がってから，誤植が多くなったのは気のせいでしょうか？（宮城県仙台市・**佐藤永輔14才**）……【**影**：いやいやじつは誌面が広がっているように見えるのも気のせいなのかもしれないぞ！**つぐ美**：そうそう，影さんが人間に見えてくるのももしや…。】



FM TOWNS(F-BASIC386)用

レーザーの意味はぁ？タウンズでミサコン！

死(し)への秒(びょう)読(よ)み

村田　知史

内　容

はっきり言ってSDIもどきです。

遊びかた

まず，RUNすると，スプライトを定義しますので，しばらくの間，寝ていてください（約25秒)。目を覚ますと，画面に「PUSH BUTTON」と表示されているはずです。

もしも，画面に「文法が正しくありません」と，でている人は，泣きましょう。そうでない人。つまり，正常に動いている人は，マウスの左ボタンを押してください。ゲームがスタートします。

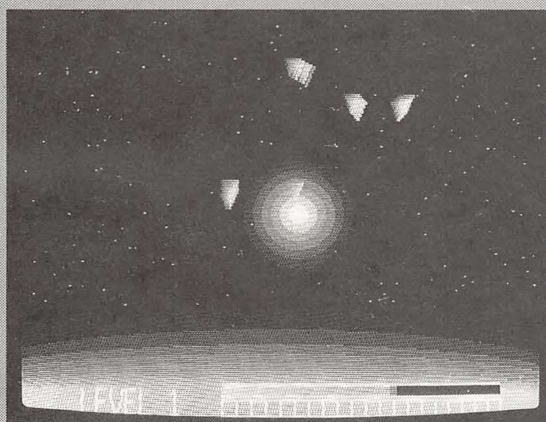
十字形のカーソルをマウスで動かせます。マウスの左ボタンでレーザーを発射右ボタンで爆発をおこせます。

以上の二つの攻撃法を使いこなし，核(かく)弾頭(だんとう)から地球を守ってください。核弾頭を80発破壊するごとに，1LEVEL クリアとなり，つぎのLEVELへ進みます。核弾頭を破壊できずに，画面下部の地球へ落とすと，ダメージが一つ増えます。ダメージが15以上になると……ほーら，聞こえてくる。死の秒読みが。

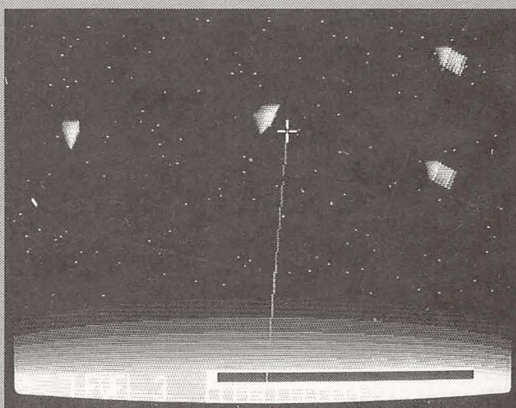
ダメージが20になるとゲーム・オーバーです。リプレイは，マウスの左ボタンを押してください。

プログラムの説明

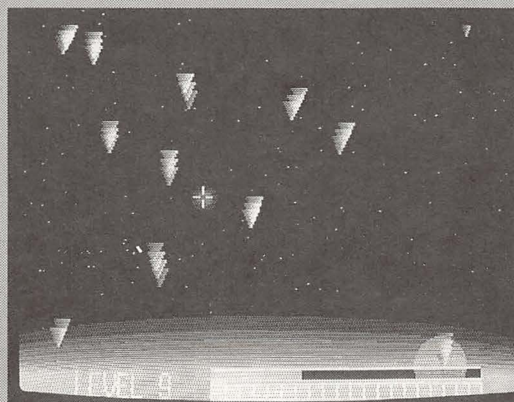
このプログラムは，F-BASIC386Ver1.1 L10または，Ver1.1L10Bの場合にまとも



▲《写真1》上からふってくるミサイルを爆発でくいとめろ！



◀《写真2》レーザー発射！あら，はずれてしもーた。80発ミサイルを破壊すればレベルクリアだ



▶《写真3》いきなりとんでレベル9。こうバラバラにでてこられると……



▲《写真4》DANGER, DANGER！うーゲーム・オーバー。それでも地球は青かった……

★運転免許を取って1年間無事故だったので，SDカードをもらった。弟にすごいだろーと見したら，SDガンダム・カードくれ！と言われた。(山口県岩国市・YUNくん19才)……【影：つぐ美ちゃんドライブ行かない？つぐ美：私，運転したくないからダ・メ。】

に音がでるかどうかわかりません。もし，音がおかしいと思った人は，行番号480，720，830，1350，1610のPLAY文を適当に書き換えてください。

改造のポイント

まず，タイトルがないので，作ってみてはいかがでしょうか。そして，エンディングなどという気のきいたものもありませんので，必ず地球は核弾頭のえじきとなります。それがいやなら自分で作ってください。

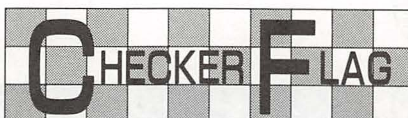
さらに，スコア表示すらありません。つけたい人はつけましょう（なんと無責任な！）。

《第1表》変数表

X(29)，Y(29)	核弾頭X，Y座標
TX(29)，TY(29)	核弾頭X，Y移動量
DE(29)	核弾頭生死判定フラグ
I，J，K，L	ループ用
RO	LEVEL
DA	ダメージ
H	核弾頭破壊数
MX，MY MX1，MY1	マウスのX，Y座標
SINI	ゲーム・オーバー判定フラグ
CL	LEVELクリア判定フラ
MI	爆発中判定フラグ
LF	レーザーの連射防止用
TS	画面中の核弾頭の表示数

★参考にしたもの

・見てわかるとおり「SDI」です。



つぐ美：な，なんだか，おぞましいタイトルの作品がとどきましたよ。
影：ピピピ，死への秒読みがはじまりました。10，9，8，7…。
Dr.D：タイトルはおぞましくても，ゲーム内容やプログラムは，とてもシンプルじゃよ。ミサイルとの当たり判定は1010～1030行で行なっておる。中心値からの絶対値で判定するというのはよく考えてあるな。円ならではの方法だね。どれ，ゲームをやってみるか。
つぐ美：わあ，Dr.お上手ですね。
Dr.D：それ，もうLEVEL 9だぞ！
影：…3，2，1，0！ リセットON！
Dr.D：ギャ～，何をする！

死への秒読みのプログラム・リスト

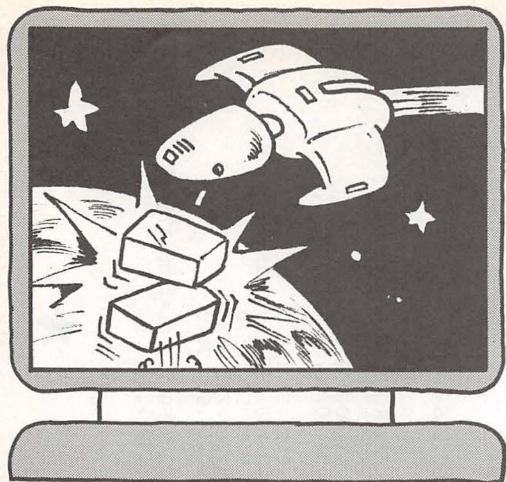
```
10 DEFINT A-Z
20 RANDOMIZE TIME
30 DIM A(255),TX(29),TY(29),X(29),Y(29),DE(29)
40 '
50 CLS:SCREEN@1
60 INTERVAL 1:ON INTERVAL GOSUB 1610
70 '-------------------
80 ' D A T A   R E A D
90 '-------------------
100 FOR I=0 TO 9:READ SP(I):NEXT
110 FOR I=1 TO 9:READ BA(I):NEXT
120 FOR I=0 TO 31:READ I$:A$=A$+CHR$(VAL("&H"+I$)):NEXT
130 FOR I=0 TO 31:READ I$:P$=P$+CHR$(VAL("&H"+I$)):NEXT
140 '
150 GOSUB 1660
160 SPRITE ON
170 SPRITE SCREEN(32,0)
180 '
190 MOUSE 0:MOUSE 1,160,100,1
200 MOUSE 4,32,0,273,239
210 MOUSE 2,A$,P$,0,0
220 GOTO 880
230 '----------
240 ' 変数設定
250 '----------
260 DA=0:TS=2:SINI=0:RO=0
270 CLS
280 FOR I=0 TO 29
290 TX(I)=INT(RND*5)-2:TY(I)=INT(RND*2)+2
300 X(I)=INT(RND*240):Y(I)=0
310 DE(I)=1:SPRITE 0,220+I*4,0
320 NEXT
330 FOR I=0 TO 4:SPRITE 0,SP(I),0:NEXT
340 '------------------
350 ' ゲーム画面表示
360 '------------------
370 FOR I=0 TO 200:PSET(RND*320,RND*170),[RND*150,RND*150,RND*150]:NEXT
380 FOR I=1 TO 8:CIRCLE(160,220+I),200,[I*10,0,I*25],1/(3+I),,,F:NEXT
390 GOSUB 1460
400 SYMBOL(50,213),"LEVEL"+STR$(RO+1),1,1,7
410 B=0:MI=0:CL=0:H=0
420 '------------------
430 '      M A I N
440 '------------------
450 IF MOUSE(2,1)=0 OR MI=1 THEN 490
460 MX=MOUSE(0)-32:MY=MOUSE(1):MI=1:B=0
470 ON IN GOTO 520
480 PLAY OFF:PLAY"T180@67V12O2C1"
490 IF LF=1 AND MOUSE(2,0)=0 THEN LF=0
500 IF MOUSE(2,0)=0 OR LF=1 THEN 520
510 LF=1:MX1=MOUSE(0)-32:MY1=MOUSE(1):GOSUB 610
520 ON MI GOSUB 930
530 IF B=5 THEN GOSUB 1010
540 ON CL GOTO 710
550 GOSUB 1150
560 ON SINI GOTO 820
570 GOTO 450
580 '----------
590 ' レーザー
600 '----------
610 FOR I=0 TO TS
620 IF ABS(MX1-X(I))<10 AND ABS(MY1-Y(I))<10 THEN GOSUB 1060
630 NEXT
640 BEEP 1:GOSUB 670
650 GOSUB 670:BEEP 0
660 RETURN
670 LINE(160,239)-(MX1+39,MY1+7),XOR,[180,50,255]:RETURN
680 '----------------------
690 ' L E V E L クリア処理
700 '----------------------
710 ON IN GOTO 730
720 PLAY OFF:PLAY "T150@9O2V12L16CCC8DDD8E32.R64E32.R64F4."
730 FOR I=0 TO 3
740 SYMBOL(15+I,10+I),"L E V E L "+RIGHT$(STR$(RO+1),2),3,3,[I*60,I*40,I*8
0]
750 SYMBOL(24+I,70+I),"C L E A R ! ",3,3,[I*60,I*40,I*80]
760 NEXT
770 RO=RO+1:TS=TS-3
780 IF MOUSE(2,0)=0 THEN 780 ELSE 270
790 '----------------------
800 ' G A M E   O V E R処理
810 '----------------------
820 IN=0:INTERVAL OFF
830 PLAY OFF:PLAY"T180@67O1V15L16CDCDCDCDCDCDCDCDC1"
```


★MD版ソーサリアンでドワーフとエルフをL100にしたぞ。「ハハハ」ひま人と呼んでくれ。（徳島市・プルが好き14才）……【影：うーん夏だ，祭りだ，阿波おどりだあ！つぐ美：♬おどる影さん見る影さん，同じ○○ならおどらにゃ，ソンソン。影：ソンソン。】

```
840 FOR I=0 TO 3
850 SYMBOL(45+I,20+I),"G A M E ",3,3,[I*60,I*80,I*40]
860 SYMBOL(95+I,80+I),"O V E R ",3,3,[I*60,I*80,I*40]
870 NEXT
880 SYMBOL(128+I,150+I),"PUSH BUTTON",1,1,7
890 IF MOUSE(2,0)=0 THEN 890 ELSE 260
900 '-----------
910 ' 爆発表示
920 '-----------
930 B=B+1:IF B=10 THEN SPRITE 0,SP(9),0:MI=0:RETURN
940 SPRITE 6,SP(B),-SPRITE(SP(B),6)+MX+BA(B),-SPRITE(SP(B),7)+MY+BA(B)
950 SPRITE 0,SP(B-1),0
960 SPRITE 0,SP(B),1
970 RETURN
980 '-----------------------------
990 ' 爆発とミサイルの当たり判定
1000 '-----------------------------
1010 FOR I=0 TO TS
1020 IF ABS(MX-X(I))<40 AND ABS(MY-Y(I))<40 THEN GOSUB 1060
1030 NEXT
1040 RETURN
1050 '
1060 ON CL GOTO 1110
1070 DE(I)=1:S=S+1:H=H+1
1080 LINE(126+H*2,212)-(127+H*2,216),PSET,[255-H*2,H+150,0],B
1090 CL=-(H>79)
1100 IF S>20 THEN S=0:TS=TS+1
1110 RETURN
1120 '---------------------
1130 '  ミサイル  移動
1140 '---------------------
1150 FOR I=0 TO TS
1160 J=220+I*4
1170 SPRITE 0,J,1
1180 SPRITE 6,J,TX(I),TY(I)
1190 X(I)=X(I)+TX(I):Y(I)=Y(I)+TY(I)
1200 IF SPRITE(J,6)<0 OR SPRITE(J,6)>240 OR DE(I)=1 THEN GOSUB 1250
1210 IF SPRITE(J,7)>200 AND SINI=0 THEN DA=DA+1:GOSUB 1320:GOSUB 1250
1220 NEXT
1230 RETURN
1240 '
1250 R=INT(RND*240)
1260 SPRITE 0,J,0:SPRITE 6,J,-SPRITE(J,6)+R,-SPRITE(J,7)
1270 TX(I)=INT(RND*5)-2:TY(I)=INT(RND*TS/3)+TS/3:X(I)=R:Y(I)=0:DE(I)=0
1280 RETURN
1290 '-----------------
1300 '  ダメージ処理
1310 '-----------------
1320 GOSUB 1430
1330 GOSUB 1570
1340 ON IN GOTO 1360
1350 PLAY OFF:PLAY"T100V13O2@67L4D"
1360 IF DA>14 THEN IN=1:INTERVAL ON
1370 IF DA>19 THEN SINI=1
1380 GOSUB 1570
1390 RETURN
1400 '-----------------
1410 '  ダメージ表示
1420 '-----------------
1430 LINE(DA*8+121,220)-(DA*8+127,226),PSET,[255-DA*10,DA*12,255-DA*8],BF
1440 RETURN
1450 '
1460 FOR I=1 TO 20
1470 LINE(I*8+120,219)-(I*8+128,227),PSET,7,B
1480 NEXT
1490 LINE(128,211)-(287,217),PSET,7,B
1500 LINE(128,212)-(287,216),PSET,0,BF
1510 IF DA=0 THEN RETURN
1520 HDA=DA:FOR DA=1 TO HDA:GOSUB 1430:NEXT:DA=HDA
1530 RETURN
1540 '-----------------------
1550 '  ミサイルの爆風表示
1560 '-----------------------
1570 CIRCLE(X(I)+37,Y(I)+6),16,[210,255,160],,,F,XOR:RETURN
1580 '---------------
1590 '  死の秒読み
1600 '---------------
1610 PLAY "T120@1V12O1L16BB4","T120@1V12O2R32L16BB4"
1620 RETURN
1630 '--------------------
1640 '  スプライト  定義
1650 '--------------------
1660 FOR K=0 TO 4
1670 CLS
1680 FOR I=0 TO 7-K
1690 READ R,C1,C2,C3
1700 CIRCLE(16*(5-K)/2,16*(5-K)/2),R,[C1,C2,C3],,,F
1710 NEXT
1720 '
1730 N=0:FOR M=1 TO 5-K:N=N+M^2:NEXT
1740 FOR I=0 TO 4-K
1750 FOR J=0 TO 4-K
1760 GET@A(J*16,I*16)-(J*16+15,I*16+15),A
1770 FOR L=0 TO 255:A(L)=A(L)+&H7FFF*(A(L)=0):NEXT
1780 DEF SPRITE 0,(I*(5-K)+J)*4+(220-N*4),A,1
1790 NEXT
1800 NEXT
1810 NEXT
1820 '
1830 FOR I=5 TO 9:DEF SPRITE 1,SP(I),(0,0),SP(I),10-I,10-I:NEXT
1840 '
1850 CLS
1860 FOR I=0 TO 9
1870 LINE(I+3,0)-(7+(I ¥ 5),10),PSET,[I*16+80,I*16+80,I*16+80]
1880 NEXT
1890 GET@A(0,0)-(15,15),A
1900 FOR L=0 TO 255:A(L)=A(L)+&H7FFF*(A(L)=0):NEXT
1910 DEF SPRITE 0,220,A,1
1920 FOR I=0 TO 29:DEF SPRITE 1,220+I*4,(0,0),220,1,1:NEXT
1930 RETURN
1940 '------------
1950 '  D A T A
1960 '------------
1970 DATA 0,216,200,164,100,0,100,164,200,216
1980 DATA 0,-8,-16,-24,-32,-24,-16,-8,0
1990 '
2000 DATA FF,FF,FE,FF,FE,FF,FE,FF,FE,FF,FE,FF,FF,FF,C3,87
2010 DATA FF,FF,FE,FF,FE,FF,FE,FF,FE,FF,FE,FF,FF,FF,FF,FF
2020 DATA 00,00,01,00,01,00,01,00,01,00,01,00,00,00,3C,78
2030 DATA 00,00,01,00,01,00,01,00,01,00,01,00,00,00,00,00
2040 '
2050 DATA 39,0,50,0,35,0,75,0,30,25,100,0,25,50,125,0
2060 DATA 20,100,175,25,15,150,200,100,10,200,250,150,5,255,255,200
2070 DATA 31,0,50,0,27,0,75,0,23,25,100,0,18,50,125,0
2080 DATA 14,100,175,25,10,150,200,100,5,200,250,150
2090 DATA 23,0,50,0,21,0,75,0,18,25,100,0,14,50,125,0
2100 DATA 9,100,175,25,5,150,200,100
2110 DATA 16,0,50,0,13,0,75,0,10,25,100,0,7,50,125,0,4,100,175,25
2120 DATA 8,0,50,0,7,0,75,0,5,25,100,0,3,50,125,0
```

★　★

★友人K君は,「学校生活で一番楽しいことは？」という質問に「昼寝をすること」と答えた，すばらしい人物です。（長野県伊那市・山岸秀紀15才）……【編：今でもかわんない人もここにいますけど…。影：ちゃんと勉強しないと[illegible]いになれないゾ。】



MSX/MSX2/MSX2+用(32K)

クォース風新型パズル・シューティング

レインボーシャワー

淵上　和憲

●内　容●

一応クォースを参考にしましたが，内容は少しちがいます。スクロールにハードウエア・スクロールを使った苦肉の作です。

●遊びかた●

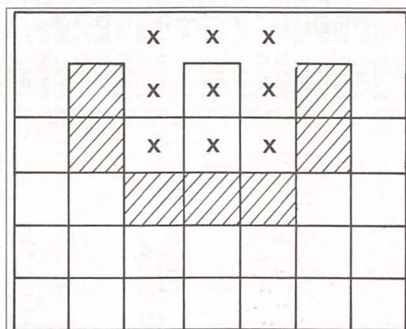
カーソル・キーで上方の自機を動かし，スペース・キーで弾を発射します。弾は同色のブロックに当たると3×3の範囲で爆発し，**第1図**の■のところにも同色のブロックがあると連鎖(れんさ)爆発します。その爆発でもまた連鎖は起こります。その場合連鎖が続くごとに配点（1回目は1）が倍になっていきます。

また，横一列揃(そろ)えるとそこから上まですべてのブロックが消え，7点入りますが，そのたびにスクロールが速くなります。

ちなみに弾の色は撃つたびに虹色の順に変わっていきます。画面左上のカラーを見て覚えてください。自機の中心下の部分にブロックが当たるとアウト，キー上で再スタートです。

●苦労した点●

連鎖の部分で自分なりに苦労しました。



《第1図》ゲームのルール

オールBASICだし，内容も少々単純かもしれませんが，ゲーム・プログラムでは初投稿なので大目に見てください。

●その他●

スクロールが遅いとか速いという人は

《第1表》変数表

T	コントローラ
S	入力値
SP	スクロール・スピード
F	フラッグ
AX	自機X座標
X, Y	弾座標
CL( ), C	スプライト・カラー
SC	スコア
R	連鎖配点
A, I, J, K, L, M, N, V, W	汎用その他
A$	ブロック・データ
A$( )	ブロック7列分
B$	置いたブロック(弾)

◀《写真1》せまりくるブロックに同じ色のブロックを発射して消していこう

◀《写真2》同色のブロックに発射して当てると3×3の範囲が爆発

◀《写真3》さらにその中に同色ブロックがあると連鎖爆発！気持ちいい

◀《写真4》自機の所まで積み上げるとゲーム・オーバー。影さんは今これにハマってます

★6月号のBMスーパークイズはとてもむずかしかったと思う人は手をあげてください。その人はもっとプログラムの勉強をしましょう。(北海道札幌市・高橋　悌15才)……【影：では今月は私からの出題。PC60とPC80のちがいを1000項目述べよ。できるかなあ？】

10行のSPEEDの値を変えてみてください。また10行のTの値を1にするとジョイスティックでできます。あと，BASIC画面をもとにもどすには[F1]キーを押してください。

●参考品

「クォース」©コナミ

CHECKER FLAG

Dr.D：ふむ。よくぞこれだけ短いプログラムで作り上げたものじゃのう。

編：それだけアイデアがすぐれているってことですか？

Dr.D：そう。それと作者がじつに素直で変にこったりしなかったせいじゃ。

編：クォースを参考にしたということですが？

Dr.D：うむ。そういうプロの作ったゲームにはやはり見習う点が多いじゃろうから，考えかたやまとめかたを盗むのも一つの勉強になるじゃろうな。

編：ついでに「スコアー」とか「ゲイムムオウヴァー」とかのカタカナ発音がおもしろいですね。

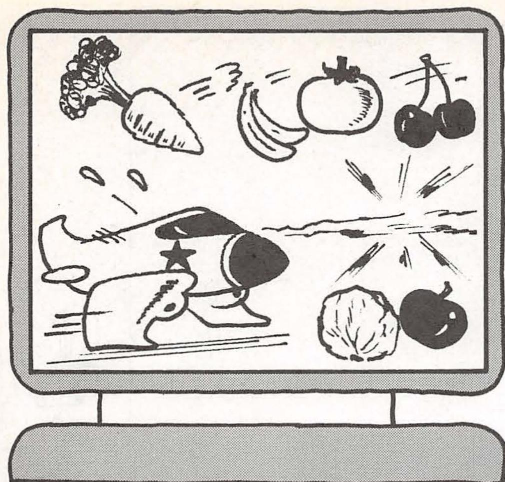
Dr.D：ワシは「ゲイムオリヴァー」のほうが好みじゃのう。影君。

影：ウッキ〜〜〜〜〜‼ワキャキャ。

レインボーシャワーのプログラム・リスト

```
1 '
2 '|♦ レインボ゛ー シャワー ♦  -1990-|
3 '
4  KEY1,"SCREEN1"+CHR$(13)
9 '
10 DEFINT A-Z: T=0: SPEED=32
20 SCREEN 1,1:WIDTH 29
30 COLOR ,0,0:KEY OFF
40 GOSUB 730:GOSUB 680
50 '
60 '-メイン-
70   FOR J=0 TO SP
80 S=STICK(T)
90 IF F=0 THEN AX=AX+(S=7ANDAX>11)-(S=3ANDAX<17):F=1
100 IF S=0 THEN F=0
110 PUTSPRITE 0,(AX*8+12,-1),CL(C),0
120 PUTSPRITE 1,(AX*8+12,95),15,1
130 IF STRIG(T) THEN GOSUB 230
140 IF 32-VPEEK(6178+AX) THEN 1010
150   NEXT J
160 '
170 '-フ゛ロック-
180 LOCATE 9,23:PRINT"X ";A$(RND(1)*7);" X"
190 GOSUB 680
200 GOTO 70 '--ループ--
210 '
220 '-サブ゛-
230 X=AX
240 FOR Y=1 TO 22
250 A=VPEEK(6178+X+Y*32)
260 IF 32-A THEN GOSUB 320
270 PUTSPRITE 2,(X*8+12,Y*8-1),CL(C),2
280 NEXT:PUTSPRITE 2,(0,-9)
290  RETURN
300 '
310 '-フ゛ロック ハンテイー
320 SOUND  6,31:SOUND 12, 3
330 SOUND 13, 1
340 B$=MID$(A$,C+1,1)
350 LOCATE X,Y:PRINT B$;
360 FOR I=11 TO 17
370 IF VPEEK(6146+I+Y*32)=32 THEN 450
380 NEXT
390 SOUND  6,23:SOUND 12,95
400 SOUND 13, 1
410 FOR I=0 TO Y
420 LOCATE 11,I:PRINT"       ";
430 NEXT
440 SP=SP-1:SC=SC+7
450 IF A=ASC(B$) THEN GOSUB 580:GOSUB 500:SC=SC+R
460 Y=24:C=(C+1)MOD7
470  RETURN
480 '
490 '-レンサ ハンテイー
500 V=X:W=Y:R=1
510 FOR L=-3 TO 3
520 M=L+(L=3)-(L=-3):N=L-(L=0):V=X+M:W=Y+3-ABS(N)
530 IF VPEEK(6146+V+W*32)=ASC(B$) THEN L=-4:X=V:Y=W:R=R*2:GOSUB 580
540 NEXT
550  RETURN
560 '
570 '-クラッシュ-
580 SOUND 12,31
590  FOR K=0 TO 3
600 SOUND  6,31-K*7
610 SOUND 13, 1
620 FOR I=-1 TO 1
630 LOCATE X-1,Y+I:PRINT MID$("・・・●●●○○○   ",K*3+1,3);
640  NEXT I,K
650  RETURN
660 '
670 '-スコアー-
680 LOCATE 0,0:PRINT A$
690 PRINT"♦スコアー♦":PRINT SC;
700  RETURN
710 '
720 '-イニシャライス゛-
730 AX=14:X=0:Y=-1
740 A=RND(-TIME)
750  FOR J=0 TO 2
760 B$="":READ A$
770 FOR I=0 TO 7
780 B$=B$+CHR$(VAL("&H"+MID$(A$,I*2+1,2)))
790 NEXT
800 SPRITE$(J)=B$
810  NEXT J
820 FOR I=0 TO 22
830 LOCATE 9,I:PRINT"X         X";
840 NEXT
850 A$="0588089909AA0A220B770C550DDD"
860 FOR I=0 TO 6
870 A=VAL("&H"+MID$(A$,I*4+3,2)):VPOKE &H2000+VAL("&H"+MID$(A$,I*4+1,2)),A
880 CL(I)=A¥16
890 NEXT
900 A$="(@HPXah"
910  FOR J=0 TO 6
920 A$(J)=""
930 FOR I=0 TO 6
940 A$(J)=A$(J)+MID$(A$,RND(1)*7+1,1)
950  NEXT I,J
960 SOUND 7, 7:SOUND  8,16
970 SOUND 9,16:SOUND 10,16
980  RETURN
990 '
1000 '-ケ゛ーム オーウ゛ァー-
1010 SOUND  6,15:SOUND 12,63
1020 SOUND 13, 1
1030 LOCATE 9,11:PRINT"ケ゛イム オウウ゛ァー"
1040 IF STICK(T)=1 THEN RUN
1050 GOTO 1040
1060 '
1070 '-テ゛ーター
1080 DATA BDDBBD423C5E7E3C
1090 DATA 2400000000000024
1100 DATA 3C3C3C3C00000000
```

★私の友達に，誤ってキーボードの上にカップラーメンのしるをこぼし。キーボードをぶっ壊した大バカヤローがいます。影さんどう思いますか？（京都市・平本和也18才）……【影：カップメンの汁でなくメンなら壊れなかったかもね。うーん残念無念豚のケツ。】



MSX/MSX2/MSX2+用(16K)

速くて滑らかマシン語シューティング

VEGITABLE POWER

タイニーゼビウスmk2の輪

はじめの言葉

ついに，マシン語を駆使した驚異(?)のパワーアップ方式シューティング・ゲームが完成しました!!

プログラムの入力方法

マシン語の開始番地は，&HE800〜となっています。これは，ディスクのワークエリアと重なってしまうそうなのです。なので，ディスク・ユーザーはディスクを切りはなして，テープにセーブしたほうが無難だと思います（私は，テープ・ユーザーなのでくわしいことはわかりません。スミマセン)。

そして，POKE，PEEK文に注意して，このデータの山のプログラムをあなたのMSXに打ち込んでいただきます。終わりましたか？それではすぐにセーブを行なってください。そして，RUNするとチェックサムが働き，誤りがなければ1分ほどで貧弱なタイトルが現れます。

遊びかた

なんと，このゲームはジョイスティックにも対応しているのです！ジョイスティックでの抜群の操作性を実感してください(?)。スペース・キーまたはトリガボタンでゲーム・スタート！ファイター(?)を8方向に操縦して，スペース・キーまたはトリガで弾を発射します。

そして，野菜や果物の敵がばしばし飛んできます。バナナがうまそうだからといって食べてはいけません。野菜や果物を敵にすることによって従来とは一味ちがった趣のあるシューティング・ゲームを形成しているのです(?)。ベーマガではこの「一味ちがった趣」が大切なのです！(?)

パワーアップも4種類と多種多様(?)で，あらゆる用途に柔軟に対応します(?)。パワーアップ・パーツは中央にPと刻まれているやつで，敵を倒したときに，ときどきでてきます。青は，ファイターの弾のでる方向が増えます。赤は，いわゆるバリアというやつで，1個取るごとに耐久力が1ずつ増えます。黄は，弾がランクアップし，威力があがります（最高はランク3で，ランク3の弾は貫通力があります)。緑は，100点が加算されるという意味のないものです。

バリアがついていないときに敵に当たると，ファイターを1機失います。ファイターは，最初は3機で，増えることはありません。しかし，やられても，グラディウスのようにパワーアップがなくなってしまうことはないので安心してください。

そーれから

■コンティニューがあります。プログラムをみればすぐわかると思いますので，捜してみてください。

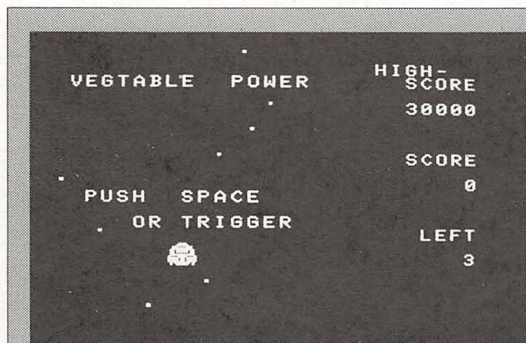
■弾は，最大6方向までです。6方向のときに，青のパーツをとると1方向に戻ってしまいます。また，弾のランクアップも同様で，ランク3のときに黄のパーツを取るともとの弱い弾に戻ってしまいます。

■メイン・ルーチンは，マシン語なので，その速さを落とさないようにするために，得点は爆発時とクリア時のみに加算されます。

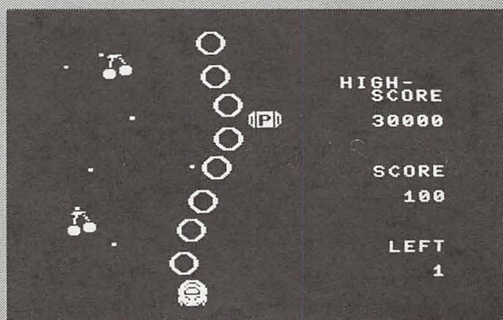
■全7ステージで，簡単なエンディングがあります。

■弾のでる方向が増えてくると，連射がききにくくなってきます。これは，画面内に弾が12発しかだせないためです。

■連射が必要なため，キーボードを痛めないためにも，ジョイスティックを使うことを勧めます（このうえなく親切であ



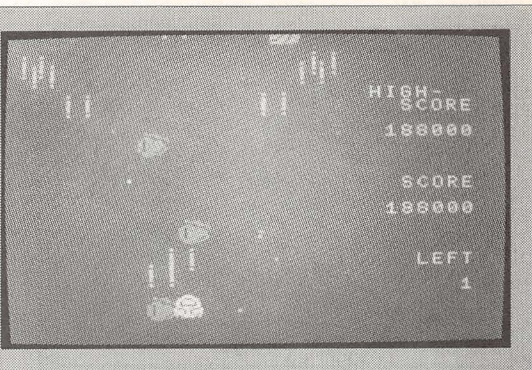
◀《写真1》タイトル画面。スペース・キーで発進！無論ジョイスティック対応



▶《写真2》連射も効いて気持ちのいいゲーム。パワーアップ・パーツで武器が変わります

★OFにまじめな質問をするのは，無駄なような気がしてきた…。(香川県小豆郡・室井慎輔16才)……【編：そんなことないですよ。ねえ。影：いや，いつまでもくじけずにまじめな質問を送ってくる君達こそOFのヒーローだということを私は断言するね。】

◀《写真1》タイトル画面。スペース・キーで発進／無論ジョイスティック対応



▶《写真2》連射も効いて気持ちのいいゲーム。パワーアップ・パーツで武器が変わります

る)。

終わりの言葉

マシン語を使って，はじめてまともに動いたプログラムなので長い／打ち込む人は，大変な作業でしょう。しかし，一応苦労のあとですから，怒らないでください。

ストーリーは省略しましたが，このゲームは，野菜の星から脱出するゲームです。なぜ，脱出しなければならないのかそれは，自分で考えてください。そして，モニタの前に座り思いをめぐらせてください……(©ざん)。

最後に，このゲームの開発に際しキャラクター・デザインをしていただいたTOMMY氏に深く感謝申しあげます(最後だけはまじめ)。

★　　★

VEGITABLE POWERのプログラム・リスト

```
10  'ｰｰｰｰｰｰ INIT 1 ｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰ
20 SCREEN1,2:COLOR15,1,1:KEYOFF:WIDTH32:CLEAR500,&HE800
30 DEFINTA-Z:DEFDBLP,H,S:H=30000
40  'ｰｰｰｰｰｰ WRITE DATAS ｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰ
50 RESTORE720:L=1000:FORI=&HE800TO&HEDDFSTEP32:READA$:S=0:FORJ=0TO31
60 A=VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2)):POKEI+J,A:S=S+A:NEXTJ
70 READA$:A=VAL("&H"+A$):IFS<>ATHEN700ELSEL=L+10:NEXTI
80 FOR I=&H3800TO&H395FSTEP32:READA$:S=0:FORJ=0TO31
90 A=VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2)):VPOKE I+J,A:S=S+A:NEXTJ
100 READA$:A=VAL("&H"+A$):IFS<>ATHEN700ELSEL=L+10:NEXTI
110 'ｰｰｰｰｰｰ OPENING ｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰ
120 DEFUSR=&HE800:DEFUSR1=&HE81D:CLS:GOSUB420:S=0:L=3:R=1:BR=0:TK=1:TS=4:GOSUB49
0
130 A=USR1(0):LOCATE4,5:PRINT"VEGTABLE  POWER"
140 LOCATE5,14:PRINT"PUSH  SPACE":LOCATE8,16:PRINT"OR TRIGGER"
150 FORI=0TO1:IFSTRIG(I)THEN170
160 NEXT:GOTO 150
170 IFI=1THENPOKE&HE832,1:POKE&HE89C,1
180 'ｰｰｰｰｰｰ MAIN ｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰ
190 POKE&HF101,80:SOUND7,247:SOUND8,13:FORI=144TO0STEP-2:POKE&HF100,I:A=USR1(0):
A=USR1(0):A=USR1(0):SOUND6,I+1:NEXT:SOUND8,0:POKE&HF100,209:A=USR1(0)
200 FORI=&HF000TO&HF0F8:POKEI,INT(RND(1)*(R+3))+1:NEXT:FORI=&HF0F9TO&HF0FE:POKEI
,0:NEXT:POKE&HF0FF,12
210 COLOR,1:SCREEN1:CLS:GOSUB490:GOSUB420:SOUND7,&B11000111:SOUND11,10:SOUND12,1
0:SOUND8,16:SOUND9,16:SOUND10,16
220 A=USR(0):IFPEEK(&HF191)<>&HFFTHEN540
230 'ｰｰｰｰｰｰ CLEAR ｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰ
240 SCREEN1:GOSUB490:LOCATE3,6:PRINT"STAGE"R"CLEAR !"
250 SOUND7,248:LOCATE3,8:PRINT"BOUNS"R*10000"Pts.":FORI=15TO0STEP-3:PLAY"L64O7V=
I;DFAF":NEXT::S=S+R*10000:IFS>HTHENH=S
260 GOSUB490:FORW=0TO3000:NEXT:GOSUB620:R=R+1:IFR<8THENGOTO 200
270 'ｰｰｰｰｰｰ THE END ｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰ
280 DATA " You could escape",from vegtable,planet..," Conglatulations!"," Your s
core ------->"
290 SCREEN1:GOSUB420:GOSUB490:POKE&HF101,80:SOUND7,247:SOUND8,13:FORI=160TO0STEP
-4:POKE&HF100,I:A=USR1(0):A=USR1(0):A=USR1(0):SOUND6,I/8+1:NEXT
300 SOUND8,0:SOUND7,248:PLAY"v10o7e64g4l16v8gv6gv2g":POKE&HF100,209:SOUND4,64:SO
UND5,0
310 RESTORE280:FORY=3TO14STEP2:READA$:LOCATE2,Y
320 FORJ=1TOLEN(A$):B$=MID$(A$,J,1):IFB$<>" "THENSOUND10,10
330 PRINTB$;:FORW=0TO5:A=USR1(0):NEXT:SOUND10,0:FORW=0TO50:A=USR1(0):NEXT:NEXT:N
EXT
340 FORI=1TO25:LOCATE0,24:PRINT:A=USR1(0):A=USR1(0):NEXT
350 DATAしうざけりうTUBGGはすっえきうぁ,しそとの┌,,>>>>>>>!TUBGG!>>>>>>>,...!HBNF!EFTJHO!..,LPTI
JLPEBNB,...!DIBSBDUFS!..,NBUUZB,...!QSPHSBN!..,UJOZYFWJVTn13はん,...!TQFDJBM!UIBOL
T!..,EFOQB,UPNNZ
360 DATA EFOEF,...!UJUMF!OBNF!..,NBTBOB,...!TPVOE!..,JUPR,...!UFTU!QMBZ!..,UPNNZ
,TIJNJP,....!!!UIBOL!ZPV,"!!!!2::1/3/",!!!!!!!!UIF!FOE///,....
370 RESTORE350:FORI=1TO39:READA$:LOCATE2,24:IFA$=""THENPRINT:PRINT:FORW=0TO15:A=
USR1(0):NEXT:NEXT:GOTO 400
380 FORJ=1TOLEN(A$):B$=MID$(A$,J,1):IFB$<>"!"THENSOUND10,10
390 PRINTCHR$(ASC(B$)-1);:FORW=0TO5:A=USR1(0):NEXT:SOUND10,0:FORW=0TO10:A=USR1(0
):NEXT:NEXT:PRINT:PRINT:NEXT
400 A=USR1(0):IFSTRIG(0)THEN120ELSE400
410 'ｰｰｰｰｰｰ SET WORK AREA ｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰ
420 FORI=&HF100TO&HF1FF:POKEI,0:NEXT:FORI=&HF100TO&HF17FSTEP4:POKEI,209:NEXT:POK
E&HF191,AD
430 POKE&HF100,144:POKE&HF101,80:POKE&HF103,15:POKE&HF181,TK:POKE&HF192,&HF0:POK
E&HF1FC,BR:IFBR>0THENPOKE&HF103,8
440 FORI=&HF104TO&HF133STEP4:POKEI,209:POKEI+1,0:POKEI+2,TS:POKEI+3,7:NEXT
450 RESTORE1300:FORI=&HF15CTO&HF17FSTEP4
460 READA:POKEI,A:POKEI+1,RND(1)*129+16:POKEI+2,16:POKEI+3,RND(1)*14+2:NEXT
470 FORI=&HF1C0TO&HF1EB:READA:POKEI,A:NEXT:RETURN
480 'ｰｰｰｰｰｰ GAME SCREEN ｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰ
490 DATA23,4,HIGH-,25,5,SCORE,25,11,SCORE,26,17,LEFT
500 RESTORE490:FORI=0TO3:READX,Y,A$:LOCATEX,Y:PRINTA$:NEXT
510 LOCATE23,7:PRINTUSING"#######";H:LOCATE23,13:PRINTUSING"#######";S
520 LOCATE28,19:PRINTL:RETURN
530 'ｰｰｰｰｰｰ DEAD ｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰ
540 SOUND6,5:SOUND8,15:FORI=0TO100:NEXT:SOUND6,31
550 FORI=75TO0STEP-1:SOUND8,I/5:COLOR,RND(1)*15:NEXT:L=L-1
560 SCREEN1:COLOR,1:GOSUB620:IFL>0THENAD=PEEK(&HF191)-10:IFAD<0THENAD=0:GOTO 210
ELSE210
570 'ｰｰｰｰｰｰ GAME OVER ｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰ
580 SCREEN1:GOSUB490:LOCATE7,12:PRINT"GAME OVER"
590 IFSTRIG(0)=-1THEN120
600 IFSTICK(0)=INT(RND(1)*8)+1THENPLAY"S0M3000L24O5ECECEC1":S=0:AD=0:L=3:GOTO 21
0ELSE590
610 'ｰｰｰｰｰｰ SCORE ｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰ
620 GOSUB490:LOCATE3,12:PRINT"HIT BOUNS":A=PEEK(&HF1FE)*256+PEEK(&HF1FD)
630 SOUND7,248:PLAY"L64V10O6CEGEGEC":P=A*100:GOSUB680:FORW=0TO3000:NEXT:SOUND0,1
0:SOUND1,1:IFA<10THENS=S+P:GOTO 670
640 FORI=ATO10STEP-10:SOUND8,10
650 P=I*100:S=S+1000:SOUND8,10:IFS>HTHENH=S
660 SOUND8,0:GOSUB510:GOSUB680:NEXT:S=S+I*100
670 IFS>HTHENH=S
671 GOSUB490:P=0:GOSUB680:FORW=0TO1000:NEXT:BR=PEEK(&HF1FC):TS=PEEK(&HF106):TK=P
EEK(&HF181):RETURN
680 LOCATE7,14:PRINTUSING"###### Pts.";P:RETURN
690 'ｰｰｰｰｰｰ DATA ERROR ｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰ
700 SCREEN0:WIDTH40:BEEP:PRINT"? Data error in"L:END
710 'ｰｰｰｰｰｰ DATAS ｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰｰ
720 DATA CD2DE8CD9BE8CD73E9CD5DEC3AFBF1B7C02A91F17EFE0CC8CD1DE818E3CD44E9,14D1
730 DATA 2100F111001B017F00CD5C00C92100F1E53E00CDD500E1FE00C8FE012830FE02,C85
740 DATA 2830FE032831FE042831FE052832FE062832FE072833523352B7EFE0F282EFE,ABF
750 DATA A1282E237EFE0F282CFE91282BC9352318E735233418E2233418DE34233418D9,B4A
760 DATA 342318D534233518D0233518CC361018D236A018CE3610C93690C93E00CDD800,B61
770 DATA 2180F1B7200436001836 7EB72032360123 46237E80FE0D302777CD46ED1104F1,B18
780 DATA 231AFED12807131313132318F4E52A00F17D12137C12E1131313702310E31800,99E
790 DATA 060C2104F11183F17EFED1283AFEC0380FFEF0300B36D13A82F13D3282F11827,E5F
800 DATA 237EFEA12B30EE1AFE01281EFE022820FE032822FE042822FE05282434342334,AD5
810 DATA 2323231310C2C92318F63535352318F03535233518EA353518E43434342318E0,9F3
820 DATA 343418EE11F8F1215CF10E0106031AB920117E3CFEC02009ED5FC61023772B3E,BB8
830 DATA F077AF2323232310E53C12130C79FE0420DAC93A90F1FE20DA9AEA2A91F17E11,EB4
840 DATA 94F112B7CA92EAFE0CC88787C6BC6F26F1463A93F180FE0BD29EEA3293F12313,124F
850 DATA 7E127BFE9720F72134F11198F17EFED1280A232323231313131318F13A94F112,CC8
860 DATA 36F0FE01CA71EAFE022821FE032825FE042827FE052829FE062842FE072859FE,D78
870 DATA 08CA5FEAFE09CA64EAC371EA23ED5FE660C374EA233690C377EA233650C377EA,1208
880 DATA 2378FE032009ED5FE660C640328FF178878787874F3A8FF19177C377EA7836A0,1026
890 DATA FE012808FE02280A36F018C8233600C377EA2336A0C377EA78FE012834FE0228,CFC
900 DATA 0FFE03280FED5F87E6B0772336001827 36C0181DED5F87E6B0772336A0181823,C16
910 DATA 3650181378FE05DAF4E936C023361018 0623ED5FC61077233A95F177233A96F1,D5A
920 DATA 772313AF1213781213 3A97F1121305C2ADE92A91F1232291F1AF3C3290F1060A,C83
930 DATA 2134F11198F17EFED1CA50ECFEC13810FEF0300C36D13A93F13D3293F1C350EC,121B
940 DATA 237EFEA12B30ED1AFE01282DFE02282DFE03CA0DEBFE042846FE052867FE06CA,DDE
950 DATA 62EBFE07CA99EBFE08CAB2EBFE09CAECEBFE0ACA22ECC344EC34C344EC342313,1319
960 DATA 1ACB6F280435C347EC34C347EC3423131ACB7728053434C347EC3535C347EC13,C99
970 DATA 1AFEC03019FE803011FE40300734342335C347EC233434C347EC353518F13434,C67
980 DATA 23C347EC343423131AFE30DA47EC131A1BFE012809FE02CA47EC35C347EC34C3,DA3
990 DATA 47EC13131A1BFE012817FE02281F1AFE40300834342335 35C347EC233434C347,A23
1000 DATA EC1AFE4038F535352335C347EC1AFE4038E335352334C347EC13131A1B1BFE01,CC8
1010 DATA CAF9EA13FE0328CDFE0428CF353523C347EC131AFE2C3006343423C347EC131A,D6D
1020 DATA 1B1BFE01CAF9EA13FE0228A7FE0328A5FE042810FE0528D4FE06280CFE07289B,DCB
1030 DATA 34341897353518 8D3535188F1C1AFE401C1A380A1D1DFE05DAF9EA1C18AE3DFE,B3A
1040 DATA 043802D6048787878767 1D1ABC26F1389D1C1A1DFE05380535 2334182A342335,967
1050 DATA 18251C1C1A3D87878787671D1ABC26F1DAAEEB342C563A01F1BA38053416F118,BF8
1060 DATA 063518F93423131A3CB720013D122B1B232323231313131305C2A6EAC91134F1,8A7
1070 DATA 2A00F11AD60CBD3037C617BD3832131AD60CBC302CC617BC38271C1AFE14CA78,BE8
1080 DATA ED1D3AFCF13DFEFF282132FCF1B720053E0F3203F11B3ED1123A93F13D3293F1,F0F
1090 DATA 131313137BFE5C20BA18063E0132FBF1C92104F11134F1019BF1C57E2CFED128,D7E
1100 DATA 5B474E1AD60CB83053C617B8384E1C1AD60CB93048C617B93843C1CD35ED0A57,CAD
1110 DATA 152C7EE52AFDF123FE082002152322FDF1E12DFE0C280B2D36D12C3A82F13D32,D16
1120 DATA 82F17A0216F1C5FEFD3812ED5FFE07383A1D3ED1123A93F13D3293F11C1C1C1C,E22
1130 DATA C10C0C0C0C2D7BFE5C208F2C2C2C2C7DFE342080C9D91E1E3E06CD93003E0D1E,A8C
1140 DATA 09CD9300D9C9D91E0118ED1C3E14121C3EC8020D0D0D3E0B02ED5FFE10380DFE,ABB
1150 DATA 12380DFE14380D3E031218B33E0718F93E0818F53E0A18F11C1AFE032826FE07,950
1160 DATA 282DFE082838D92106F17EC604FE1020023E0447702C2C2C2C7DFE3620F6D91D,B8A
1170 DATA 1DC395ECE52AFDF12322FDF1E118F03A81F13CFE0720023E013281F118E13E08,FAB
1180 DATA 3203F13AFCF13C32FCF118D300000000000000000000000000000000000000000,693
1190 DATA 03071C1B3737303F437D7D5D2B270000C0E038D8ECEC0CFCC2BEBEBAD4E40000,D4A
1200 DATA 0030300030303030303000303000000C0C000C0C0C0C0C0C0C000C0C00,2D0
1210 DATA 00070C1830206060606020301 80C070000E030180C0406060606040C1830E000,4FE
1220 DATA 000103020001030200010302000103 02C0800040C0800040C0800040C0800040,618
1230 DATA 0000000000000000101000000000000000000000000000808000000000000000,102
1240 DATA 0000002F6FE8A9A9A8A9A9692F000000000000F4F637959535F5F5F6F4000000,CBE
1250 DATA 00001F217E7EFF9FEEEDEDE7EF7F7F3F000010B8F0EE7E5FDFDFEFFCFBFEFEFC,13D4
1260 DATA 000303030100030 70F1EFDFBF78F7FFE00F0FEFFFF006E6E6EEEDEDEBEBC7CF0,1002
1270 DATA 000F1F040408080808003C7E7E7E7E3C00C00040202010003C7E7E7E7E3C0000,686
1280 DATA 034777405F3F231F3F231F3F1F1F0C000018783898C8E070F0E060C080000000,9D3
1290 DATA 00181F001E3FEFEFEFEFEFEFEF3F3F1F0040E0F27E07F3F8FCFCFEF6EC98F000,129C
1300 DATA160,64,16,176,80,48,128,32,96
1310 DATA1,24,2,0,1,28,10,0,1,28,11,1,1,32,13,3,3,36,6,1,3,40,9,2,4,32,13,1
1320 DATA8,24,3,8,8,36,8,3,8,40,6,0,1,8,12,116
```

★編さん，ぼくの誕生日にPCエンジンを買ってくれ!!あとスプラッターハウスかチェイスHQもつけてくれ。5月17日ね!!(千葉県市川市・たくあん12才)……【影：おっと，残念。もう誕生日は過ぎてしまったじゃないか。編：影さん，わざと掲載を遅らせましたね。】



MSX/MSX2/MSX2+用(16K)

パズルゲームの王道をいく

PUZZ

(パズ)

藤岡　教広

内容

画面内にあるクリスタルをすべて取るというパズルゲームです。

遊びかた

パズをカーソル・キーかジョイスティックで動かし，クリスタルをすべて取ってください。

ブロックは押すことはできますが，引くことはできません。ブロックは水に入れると板になります。板は通ると水になります。水は通ることはできません。

スペース・キーかトリガで，その面の最初からやり直すことができます。

プログラムについて

とても見づらいものになってしまいました。一部マシン語を使用しているのでRUNする前にセーブをしておいたほうがいいと思います。

PCGの作製データが長くて打ちこみにくいと思いますがゆるしてください。

USR関数で，画面表示禁止を使ったのでプログラムを途中で止めた場合は，[F1]キーを押してください。

改造のアドバイス

160行のWの値を変えれば，好きな面からはじめることができます。

オリジナルの面を作りたい人は第1図を参考にしてください。面データの最後の三つは，パズのX座標・パズのY座標・クリスタルの数，となっています。

最後に

このゲームは全10面です。かなりむずかしい面があると思いますがどうでしょうか？

パズのキャラクターにスプライト4枚も使っているので色はきれいだと思います。

P.S　S・本田，中村君，テストプレイありがとう。

●参考

・MSX　FAN89年2月号「LAST受験生」
・ベーマガ88年10月号「TRIP」
・ベーマガ89年4月号「Show Scene」
・ベーマガ89年10月号「RGB」

草原	…0
木	…1
クリスタル	…2
ブロック	…3
水	…4
板	…5

《第1図》キャラクターの説明

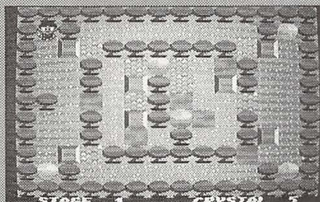
《第1表》変数表

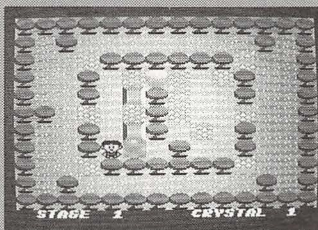
A, B, A$, B$	汎用
M$(n)	キャラクター表示用
MA$(n)	ラウンド表示用
F$, G$	キャラクター作成用(カーソル)
M, N	パズのX, Y座標増分
X, Y	パズのX, Y座標
I, J, K	ループ用
R	ラウンド数
W	ラウンド数保持用
CR	クリスタル数
O, P	キャラクタ表示番号
E, F	進路先判定用



▲《写真1》タイトル画面。スペース・キーでスタート

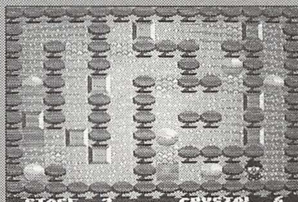
▼《写真2》ステージ1のスタート画面。影：いきなりむずい ぞー！みんな解答つけて送ってくれよー





▲《写真3》画面の中のクリスタルをすべて取ればクリア。ブロックの使いかたがキー・ポイント

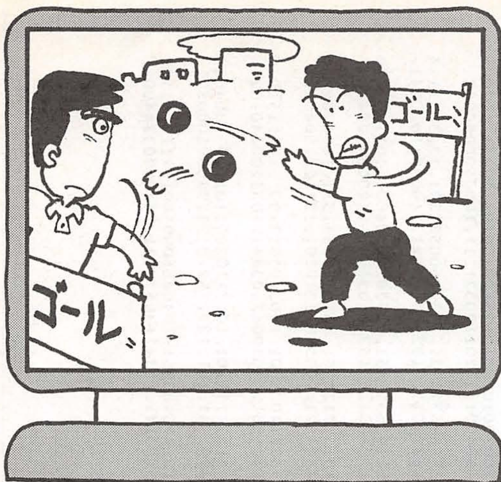
▼《写真4》ステージ2のスタート画面。全10ステージです



★まじめな質問です。最近X1ターボZⅢを買ったのですが，なぜ最近X1シリーズのソフトが少なくなったのですか？(福島市・石垣力也16才)……【影：ソフトが少ないのを承知で買ったんでしょ。ならば，そこまで考えないの。いい，わかった？編：武尊がガンバッテいるよ！】

```
10 ' ──── SET ────
20 KEY1,CHR$(12)+"SCREEN0"+CHR$(13)
30 CLEAR500,&HCFFF:SCREEN1,2,0:COLOR15,12,12:KEYOFF:DIMMA$(12):WIDTH30
40 DEFINTA-Z:DEFUSR=&HD000:DEFUSR1=&H7E:DEFUSR2=65:DEFUSR3=68
50 LOCATE12,10:PRINT"W A I T"
60 FORI=&H108TO&H2DF:V=VPEEK(I):V=VORV¥2ORV¥4
70 VPOKEI,V¥VAL(MID$("22221111",IMOD8+1,1)):NEXT
80 FORI=0TO41:READA$:POKE&HD000+I,VAL("&H"+A$):NEXT:A=USR(0)
90 FORI=0TO5:READF$,G$:M$(I)=F$+CHR$(29)+CHR$(29)+CHR$(31)+G$:NEXT
100 FORI=0TO1:READA$:FORJ=0TO120:A=VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2))
110 V=I*8192+776+J:VPOKEV,A:VPOKEV+2048,A:VPOKEV+4096,A:NEXTJ,I:A=USR1(0)
120 FORI=0TO3:FORJ=0TO31:READA$
130 B$=B$+CHR$(VAL("&H"+A$)):NEXTJ:SPRITE$(I)=B$:B$="":NEXTI
140 W=1
150 GOSUB670
160 ' ──── SCREEN ────
170 GOSUB460:RESTORE980
180 FORA=1TOR:FORI=0TO10:READMA$(I):NEXT:READX,Y,CR:NEXT
190 CLS:PLAY"SM10000L16V15O5CECECECEDFDFDFDFGFEDGFEDC8E8C8"
200 A=USR2(0):FORI=0TO10:FORJ=1TO14
210 C=VAL(MID$(MA$(I),J,1)):LOCATEJ*2-1,I*2:PRINTM$(C):NEXT:NEXT
220 LOCATE3,22:PRINTUSING"STAGE ##";R:GOSUB370:A=USR3(0)
230 ' ──── MAIN ────
240 S=STICK(0)+STICK(1):IFSTRIG(0)+STRIG(1)THEN530
250 IFS=0THEN240
260 M=(S=7)-(S=3):N=(S=1)-(S=5)
270 E=VPEEK(6146+Y*64+N*64+X*2+M*2):F=VPEEK(6146+Y*64+N*128+X*2+M*4)
280 IFE=109THENX=X+M:Y=Y+N
290 IFE=111THENX=X+M:Y=Y+N:O=4:GOSUB360:GOSUB410
300 IFE=101THENCR=CR-1:X=X+M:Y=Y+N:O=0:GOSUB360:GOSUB420
310 IFE=105ANDF=110THENX=X+M:Y=Y+N:P=5:O=0:GOSUB350:GOSUB430
320 IFE=105ANDF=109THENX=X+M:Y=Y+N:P=3:O=0:GOSUB350:GOSUB440ELSEX=X:Y=Y
330 GOSUB370:IFCR=0THEN480ELSE240
340 ' ──── SUB ────
350 LOCATEX*2+1+(2*M),Y*2+(2*N):PRINTM$(P):LOCATEX*2+1,Y*2:PRINTM$(O):RETURN
360 LOCATEX*2+1,Y*2:PRINTM$(O):RETURN
370 PUTSPRITE0,(X*16+16,Y*16-1),1,0:PUTSPRITE1,(X*16+16,Y*16-1),6,1
380 PUTSPRITE2,(X*16+16,Y*16-1),9,2:PUTSPRITE3,(X*16+16,Y*16-1),15,3
390 LOCATE17,22:PRINTUSING"CRYSTAL ##";CR:RETURN
400 ' ──── SOUND ────
410 FORI=0TO7:SOUND2,I:SOUND3,I:SOUND9,15:NEXT:SOUND9,0:RETURN
420 FORI=0TO12:SOUND2,65-I:SOUND3,0:SOUND9,15:NEXT:SOUND9,0:RETURN
430 SOUND7,28:SOUND6,30:SOUND10,16:SOUND12,10:SOUND13,0:RETURN
440 FORI=2TO0STEP-1:FORJ=0TO2:SOUND2,I:SOUND3,I:SOUND9,15:NEXTJ,I:SOUND9,0:RETUR
N
450 ' ──── SPRITE CREAR ────
460 FORI=0TO3:PUTSPRITEI,(0,209):NEXT:RETURN
470 ' ──── STAGE CREAR ────
480 GOSUB460:FORI=0TO1000:NEXT:R=R+1:IFR=11THEN560
490 LOCATE0,23:FORI=0TO23:PRINT
500 FORJ=0TO5:SOUND2,J:SOUND3,J:SOUND9,15:NEXTJ,I:SOUND9,0
510 GOTO170
520 ' ──── MISS ────
530 FORI=1TO10:FORJ=0TO25:SOUND2,J*8:SOUND3,I:SOUND9,15:NEXTJ,I:SOUND9,0
540 GOTO170
550 ' ──── ENDING ────
560 FORI=0TO2000:NEXT:GOSUB460:CLS
570 PUTSPRITE0,(120,103),1,0:PUTSPRITE1,(120,103),6,1
580 PUTSPRITE2,(120,103),9,2:PUTSPRITE3,(120,103),15,3
590 FORI=10TO21:LOCATE0,I:PRINTSTRING$(30,"m");:NEXT
600 FORI=1TO10:LOCATE3+I*2,17:PRINTM$(2):NEXT
610 LOCATE7,5:PRINT"CONGRATURATIONS!"
620 PLAY"S1M10000L8V15O6EDC4EDC4FED4GFE4CDEDEFG4FEDCDEC4GFEFG4FEDEF4EDCDE4DCO5BO
6CD4GEFDECD4CDEDEFG4GFEDEFGFEFEDCEC2"
630 IFPLAY(0)THEN630ELSECLS:GOSUB460:FORI=0TO2000:NEXT
640 FORK=1TO7:GOSUB410:LOCATE10+K,10:PRINTMID$("THE END",K,1):FORJ=0TO600:NEXTJ,
K
650 GOTO650
660 ' ──── TITLE ────
670 CLS:GOSUB460:LOCATE0,23
680 PRINT"     mmmmmmmmmmmmmmmmmmmmmmmmm"
690 PRINT"     mooooomoomomooooomooooomm"
700 PRINT"     moooo oooo mooo mooo m"
710 PRINT"     moo o oooo oooo oooo m"
720 PRINT"     moooo oooo ooo  ooo  m"
730 PRINT"     moo   oooo oooomoooomm"
740 PRINT"     mm  mmm    m    m    m"
750 PRINT"     mmmmmmmmmmmmmmmmmmmmmmmmm"
760 FORI=0TO14:PRINTSTRING$(29," "):NEXT:LOCATE5,22:PRINT"1989 MSX (C) FUJIOKA"
770 SOUND1,0:FORI=0TO79:PUTSPRITE0,(120,I),1,0:PUTSPRITE1,(120,I),6,1:PUTSPRITE2
,(120,I),9,2:PUTSPRITE3,(120,I),15,3:SOUND8,15-I¥10:SOUND0,255-I:NEXT:SOUND8,0
780 LOCATE8,14:PRINT"PUSH SPACE KEY":FORI=1TO15:FORJ=0TO2
790 SOUND2,I:SOUND3,I:SOUND9,15:NEXTJ,I:SOUND9,0
800 IFSTRIG(0)+STRIG(1)THEN820
810 GOTO800
820 FORI=5TO0STEP-1:FORJ=0TO1:FORK=0TO7
830 SOUND0,120-K*16:SOUND1,I:SOUND8,15:NEXTK,J,I:SOUND8,0:R=W:RETURN
840 ' ──── DATA ────
850 ' ──── MATINE ────
860 DATA 1,0,8,21,0,0,11,0,8,CD,4A,0,19,CD,4D,0,19,CD,4D,0,11,FF
870 DATA F,ED,52,B,78,B1,20,E8,21,0,20,3E,F0,1,0,18,CD,56,0,C9
880 ' ──── PCG ────
890 DATA mm,mm,ac,bd,eg,fh,ik,jl,nn,nn,oo,oo
900 DATA 071F3F7F7F7F3F1F077F1F03070F3F1FE0F8FCFEFFFFFFFEF8FEF8C0E0F0FCF8071F3F7
F7F7F3F0F7F3F3F7F7F3F1F07E0F8FCFEFE7CFFFC1FFFFCFEFEFCF8E07F3F1F1F1F1F1F1F1F1F1F1
F1F1F3F7FFEFCF8F8F8F8F8F8F8F8F8F8F8FCFEFFFFBFFDFFFFDFFEFDFADFAFFDFADFAF55AA55A
A55AA55AA
910 DATA 232323232C2C2C2C2CC313636363131323232323232323232C2CC31363939313137373737
3737575755454544343434343373F3F3F3F7F7777557555443434343434386868696969696969696969
6968686868F8F8F9F9F9F9F9F9F9F9F9F9F8F8F8F33333F3F33333F3F5F5F5F5F5F5F5F5F8A8A8A8
A8A8A8A8A
920 ' ──── SPRITE DATA ────
930 DATA 1F,3F,7F,7E,60,A2,82,60,10,08,1E,29,48,2F,1B,0E,F8,FC,FE,7E,06,45,41,06
,08,10,78,94,12,F4,D8,70
940 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,01,00,00,0F,0F,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
,80,00,00,F0,F0,00,00,00
950 DATA 00,00,00,01,11,51,71,1F,0E,07,01,10,30,10,00,00,00,00,00,80,88,8A,8E,F8
,70,E0,80,08,0C,08,00,00
960 DATA 00,00,00,00,0E,0E,0E,00,00,00,00,00,00,00,04,00,00,00,00,00,70,70,70,00
,00,00,00,00,00,00,20,00
970 ' ──── STAGE DATA ────
980 DATA 11111111111111,10100000000121,10341111114301,10010424051001,10010314031
001,11050415004001,10010312501001,10010501001301,10341111115001,12100000000121,1
1111111111111,1,1,5
990 DATA 11111111111111,10001030004301,10141411101101,10101000102101,12103014114
121,10101010000301,13101010110101,15031012000301,10403014111101,12100015021001,1
1111111111111,11,9,6
1000 DATA 11111111111111,10230300303001,13003033032331,10330320303001,1303033023
3231,12003003300301,13033232003031,10300330332301,13030003023031,10303230303001,
11111111111111,1,9,11
1010 DATA 11111111111111,10001000000421,15100300100521,12500010010111,1111101001
2001,15435010014531,10523510012341,11114211104001,10201100321111,10035000000521,
11111111111111,7,4,10
1020 DATA 11111111111111,14003055030041,12132355323121,10323500532301,1323411114
3231,14100122100141,13235101153231,10323401432301,12132544523121,14003011030041,
11111111111111,6,3,18
1030 DATA 11111111111111,12500050541201,15111435331451,12520012404001,1011131430
1351,15143411101031,13131112501341,14202321001031,13153501031041,14200341004021,
11111111111111,8,8,11
1040 DATA 11111111111111,12503204230041,10101510131251,13151113151551,1030002000
0001,14444443444441,15150512111101,10101034421521,10053011310301,12112120040201,
11111111111111,3,2,12
1050 DATA 11111111111111,12015012034021,10353514005301,14055050131001,1411151010
3001,10500530341051,10101511101421,12111052101331,11030042303441,10552002401021,
11111111111111,3,5,10
1060 DATA 11111111111111,14300400040021,13131131111101,10121102005101,1030004030
2101,14100131140301,10113000101101,10320314301141,10111211132101,12340005000521,
11111111111111,1,1,9
1070 DATA 11111111111111,12140000021201,10101310133351,10404050001401,1112111130
1341,14300503400501,13341311151131,12011225100141,10341130533131,15400003244001,
11111111111111,5,1,8
```


★面食いと思われる影さんが，つぐ美さんに好意を持っているということは，よほどかわいいにちがいない。(三重県伊勢市・P-Rom16才)……【影：うむ，たしかに私は麺喰いだが，つぐ美ちゃんの行為と皮が良いとの関係がわからんな。編：みとめたくないと。】



MSX2/MSX2+(8K)用

○○高校ドッジボール部もびっくり

F BALL(エフ ボール)

緒方　誠

内　容

F BALLというゲームです。

遊びかた

それぞれの敵のうしろにある黒い部分にボールを入れればいい。TIMEが0になったときに点数を多く取っていたほうの勝ち。

★　★

操作方法

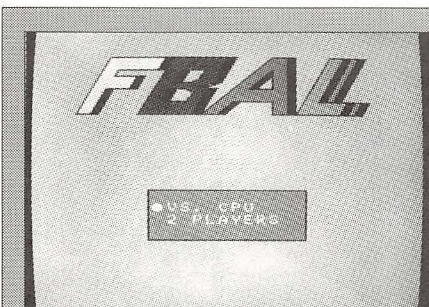
1PLAYERはカーソルの8方向で移動しスペース・キーでボールを打つ。2PLAYERはジョイスティック1で同じ操作方法。

苦労した点

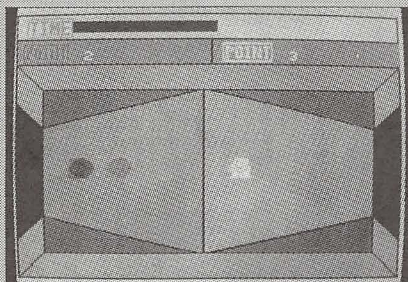
ボールを変化球にさせることができるようにしていたが,とてもおもしろくなかったのでやめました。ゲームにメリハリがないのをどーにかしてください。

《第1表》変数表

X, Y	ボールの座標
E, F	1PLAYERの座標
G, H	2PLAYERの座標(CPU)
J, K	ボールのX, Yの移動量
S1, S2	1PLAYERの得点(S1)2PLAYERの得点(S2)
M	CPUの移動量
I	CPUの変化ボールにあたえる量(CPUの打球の速さ)
T	のこり時間
CO	ボールの色
TM	ボールが赤色である回数

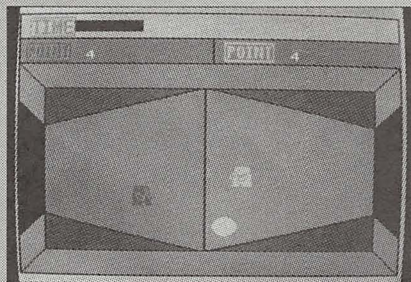


▲《写真1》タイトル画面。コンピュータとやるもよし。2人でやるのも,またおもしろい

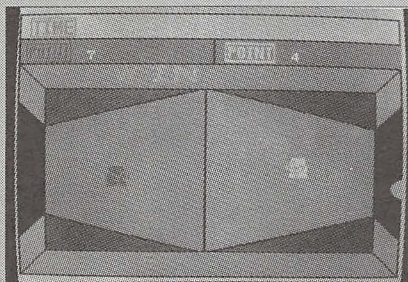


▲《写真2》左が影さん,右がコンピュータ。敵のマッシュボレーを受け止める影さん

▼《写真3》ゲーセンにあるエアーホッケーをほうふつさせるこのゲーム。絶対おもしろいです



▼《写真4》時間内に点数を多く取ったほうの勝ち。影さんの逆転勝利!!



F BALLのプログラム・リスト

```
10 'ｶﾞﾒﾝ ｶｷ
20 COLOR 15,4,7:SCREEN5,2
30 RESTORE870:FORI=1TO12:A$="":FORR=0TO31:READ DA$:A$=A$+CHR$(VAL("&H"+DA$)):NEX
T:SPRITE$(I)=A$:NEXT
40 SETPAGE3,1:CLS:OPEN"GRP:"FOROUTPUTAS#1
50 RESTORE1000:FORI=1TO59:READA,B,C,D:LINE(A,B)-(C,D),1:NEXT
60 FORI=1TO25:READA,B,C:PAINT(A,B),C,1:NEXT
70 SETPAGE3,0:CLS
80 RESTORE1130:FORI=1TO3:READA,B,C,D:LINE(A,B)-(C,D),1,B:NEXT
90 FORI=1TO15:READA,B,C,D:LINE(A,B)-(C,D),1:NEXT
100 FORI=1TO20:READA,B,C:PAINT(A,B),C,1:NEXT
110 'ｼｮｷｾｯﾃｲ
120 X=31:Y=81:E=21:F=81:G=218:H=81:TM=21:J=0:K=4:S1=0:S2=0:T=200:ONINTERVAL=240G
OSUB510
130 FORA=1TO12:PUTSPRITEA,(255,192),0,A:NEXT:FORA=13TO15:PUTSPRITEA,(255,192),0,
A-3:NEXT
140 'ﾀｲﾄﾙ ﾄ ｾｯﾃｲ
150 SETPAGE1,1
160 LINE(77,120)-(177,160),1,B:PAINT(78,121),15,1:PAINT(78,121),4,1
170 PRESET(90,130),15:PRINT#1."VS. CPU"
```


★『イカ天』って『いかりや長介の天気予報』の略ですか?だめだこりゃ!!雨だこりゃ!!!つぎいってみよー!!!(石川県加賀市・魔法使い!すがの√256才)……【影:だーめだこりゃ,白ーろい雲♬つぐ美:「も」?,うーん,♬もしも,明日が,晴れーならば。】

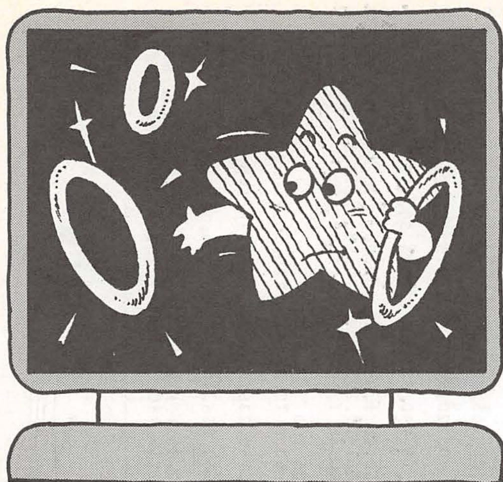
```
180 PRESET(90,140),15:PRINT#1,"2 PLAYERS"
190 Y1=130
200 PRESET(80,130),15:PRINT#1,"●"
210 IFSTICK(0)<>0THENGOTO 230
220 IFSTRIG(0)=-1THENGOTO 250ELSEGOTO 210
230 IFY1=130THENLINE(80,Y1)-(88,Y1+8),4,BF:Y1=Y1+10:PRESET(80,Y1),15:PRINT#1,"●"
:GOTO220
240 LINE(80,Y1)-(88,Y1+8),4,BF:Y1=Y1-10:PRESET(80,Y1),15:PRINT#1,"●":GOTO 220
250 IFY1=130THENP=1:GOTO 260ELSEP=2:GOTO 330
260 L=1:PRESET(90,150),15:PRINT#1,"ﾚﾍﾞﾙ"
270 PRESET(123,150),15:PRINT#1,L
280 S=STICK(0):L=L-(S=5ANDL<3)+(S=1ANDL>1):IFSTRIG(0)=-1THENGOTO 290ELSEGOTO 270
290 ONLGOTO 300,310,320
300 M=4:I=8:GOTO 330
310 M=6:I=10:GOTO 330
320 M=10:I=15
330 'ｶﾞﾒﾝ ｶｷ
340 SETPAGE 0,0
350 PUTSPRITE1,(X,Y),11,1
360 PUTSPRITE2,(E,F),8,4
370 PUTSPRITE3,(G,H),7,5
380 FORW=0TO1:PUTSPRITE4+W,(8+W*16,2),10,6+W:PUTSPRITE6+W,(5+W*16,22),9,8+W:PUTS
PRITE8+W,(135+W*16,22),7,8+W:NEXT
390 LINE(40,6)-(240,14),6,BF
400 INTERVALON
410 'MAIN
420 S=STICK(0):E=E+(((S=8ORS=7ORS=6)ANDE>22)-((S=2ORS=3ORS=4)ANDE<101))*8:F=F+((
(S=8ORS=1ORS=2)ANDF>66)-((S=4ORS=5ORS=6)ANDF<167))*8:PUTSPRITE2,(E,F),8,4:IFSTRI
G(0)THENGOTO 730
430 ONPGOTO 460,440
440 S=STICK(1):G=G+(((S=8ORS=7ORS=6)ANDG>134)-((S=2ORS=3ORS=4)ANDG<217))*8:H=H+(
((S=8ORS=1ORS=2)ANDH>66)-((S=4ORS=5ORS=6)ANDH<167))*8:PUTSPRITE3,(G,H),7,5:IFSTR
IG(1)THENGOTO 770
450 GOTO 470
460 G=G+((X<GANDG<140)-(X>GANDG<235))*M:H=H+((Y<HANDH>60)-(Y>HANDH<190))*M:PUTSP
RITE3,(G,H),7,5:IFG-16<XANDG+16>XANDH-16<YANDH+16>YTHENGOTO 810
470 IFX+J<40ORX+J>235ORY+K<60ORY+K>166THENGOTO 630
480 X=X+J:Y=Y+K:IFTM<21THENCO=6ELSECO=11
490 PUTSPRITE1,(X,Y),CO,1:GOTO 420
500 'TIME ﾉ ﾍﾗｽ
510 INTERVALOFF:T=T-4:LINE(T+40,6)-(T+44,14),7,BF:IFT<0THENGOTO 520ELSEINTERVALO
N:RETURN
520 FORI=0TO40STEP2:FORR=0TO2:PUTSPRITE12+R,(106+R*16,I),10,10+R:NEXT:NEXT
530 IFS1=S2THENGOTO 560
540 IFS1>S2THENGOTO 580
550 GOTO 600
560 FORI=0TO100STEP5:FORR=0TO2:PUTSPRITE12+R,((106-I)+R*16,40),10,10+R:PUTSPRITE
15+R,((106+I)+R*16,40),10,10+R:NEXT:NEXT
570 IFSTRIG(0)=-1THENGOTO 70ELSEGOTO 570
580 FORI=0TO100STEP5:FORR=0TO2:PUTSPRITE12+R,((106-I)+R*16,40),10,10+R:NEXT:NEXT
590 IFSTRIG(0)=-1THENGOTO 70ELSEGOTO 590
600 FORI=0TO100STEP5:FORR=0TO2:PUTSPRITE12+R,((106+I)+R*16,40),10,10+R:NEXT:NEXT
610 IFSTRIG(0)=-1THENGOTO 70ELSEGOTO 610
620 'BALL ﾉ ﾊﾝｼｬ
630 IF(X+J<20ORX+J>239)ANDY>82ANDY<152THENGOTO 680
640 IFPLAY(0)=0THENPLAY"SM1000O5D8"
650 IFY+K<60ORY+K>190THENK=K*-1
660 IFX+J<40ORX+J>239THENJ=J*-1
670 GOTO 480
680 X=X+J:Y=Y+K:PUTSPRITE1,(X,Y),CO,1:IFX<20THENGOTO 690ELSEGOTO 700
690 S2=S2+1:X=208:Y=81:E=21:F=81:G=218:H=81:TM=21:J=0:K=4:PRESET(170,30),15:PRIN
T#1,S2:GOTO 710
700 S1=S1+1:X=31:Y=81:E=21:F=81:G=218:H=81:TM=21:J=0:K=4:PRESET(40,30),15:PRINT#
1,S1
710 PLAY"V13O6D4":FORQ=0TO500:NEXT:GOTO 420
720 '1 PLAYER ﾉ BALL ｳﾂ
730 TM=21:PUTSPRITE2,(E,F),8,2:IFE-16<XANDE+16>XANDF-16<YANDF+16>YTHENGOTO 740EL
SEGOTO 430
740 IFE-4<XANDE+4>XANDF-4<YANDF+4>YTHENJ=24:X=X+J:K=(Y-F)*2:TM=0:PUTSPRITE1,(X,Y
),6,1:GOTO 430
750 PLAY"sm1000o5c8":J=12:K=Y-F:IFSTICK(0)=3THENJ=J*1.5:GOTO 430ELSEGOTO 430
760 '2PLAYER ﾉ BALL ｳﾂ
770 TM=21:PUTSPRITE3,(G,H),7,3:IFG-16<XANDG+16>XANDH-16<YANDH+16>YTHENGOTO 780EL
SEGOTO 470
780 IFG-4<XANDG+4>XANDH-4<YANDH+4>YTHENJ=-24:X=X+J:TM=0:K=(Y-H)*2:PUTSPRITE1,(X,
Y),6,1:GOTO 470
790 PLAY"sm1000o5c8":J=-12:K=Y-F:IFSTICK(1)=3THENJ=J*1.5:GOTO 470ELSEGOTO 470
800 'ｺﾝﾋﾟｭｰﾀ ﾉ BALL ｳﾂ
810 TM=21:PUTSPRITE3,(G,H),7,3
820 IFG-4<XANDG+4>XANDH-4<YANDH+4>YTHENJ=-24:X=X+J:K=(Y-H)*2:TM=0:PUTSPRITE1,(X,
Y),6,1:GOTO 470
830 PLAY"SM1000O5C8"
840 J=INT(RND(1)*5)+I
860 J=J*-1:K=Y-H:GOTO 470
870 'ｽﾌﾟﾗｲﾄ ﾉ DATA
880 DATA 03,0F,1F,3F,7F,7F,FF,FF,FF,FF,7F,7F,3F,1F,0F,03,C0,F0,F8,FC,FE,FE,FF,FF
,FF,FF,FE,FE,FC,F8,F0,C0
890 DATA 1F,3F,3F,3F,3F,1F,73,6C,6F,77,78,3F,7F,7F,3F,5F,E0,E0,70,B0,E0,C0,E0,0E
,FF,CE,30,F0,F8,F8,B8,D0
900 DATA 07,07,0E,0D,07,03,07,70,FF,73,0C,0F,1F,1F,1D,0B,F8,FC,FC,FC,FC,F8,DC,36
,F6,EE,1E,FC,FE,FE,FC,FA
910 DATA 1F,3F,3F,3F,3F,1F,73,6D,6C,77,7B,3C,7F,7F,7E,7F,E0,E0,B0,B0,E0,D8,B8,B2
,4A,6A,68,70,F8,F8,78,7C
920 DATA 07,07,0D,0D,07,1B,1D,4C,52,5D,1D,0E,1F,1F,1E,3E,F8,FC,FC,FC,FC,F8,CE,36
,76,EE,DE,3C,FE,FE,7E,FE
930 DATA FF,80,BF,BF,8C,8C,8C,8C,8C,8C,8C,8C,8C,80,FF,FF,00,7E,7E,18,18,18,18
,18,18,18,18,7E,7E,00,FF
940 DATA FF,00,C6,EE,EE,EE,FE,FE,FE,D6,D6,D6,D6,D6,00,FF,FF,01,FD,FD,C1,C1,C1,FD
,FD,C1,C1,C1,FD,FD,01,FF
950 DATA FF,FF,C0,BC,BE,B6,BE,BC,B0,B0,B0,B0,B0,C0,FF,FF,FF,FF,00,73,FB,D9,D9,D9
,D9,D9,D9,FB,73,00,FF,FF
960 DATA FF,FF,00,D9,DD,9D,9D,9D,9B,9B,9B,DB,D9,00,FF,FF,FF,FF,03,BD,BD,99,99,99
,99,99,99,99,99,03,FF,FF
970 DATA E3,E3,E3,E3,77,77,77,77,3E,3E,3E,3E,1C,1C,00,00,8E,8E,8E,8E,DC,DC,DC,DC
,F8,F8,F8,F8,70,70,00,00
980 DATA 1F,1F,1F,03,03,03,03,03,03,03,03,1F,1F,1F,00,00,F0,F0,F0,80,80,80,80,80
,80,80,80,F0,F0,F0,00,00
990 DATA E0,F0,F8,FC,FE,EF,E7,E3,E1,E0,E0,E0,E0,E0,00,00,0E,0E,0E,0E,0E,0E,8E,CE
,EE,FE,7E,3E,1E,0E,00,00
1000 'ﾀｲﾄﾙ ｶﾞﾒﾝ ﾉ ﾗｲﾝ ﾉ DATA
1010 DATA 53,15,30,60,53,15,133,15,133,15,123,35,123,35,113,39,110,38,115,40,115
,40,120,40
1020 DATA 120,40,110,60,110,60,70,60,70,60,93,15,88,25,58,25,58,25,55,30,55,30,7
5,30
1030 DATA 75,30,70,40,70,40,50,40,55,40,45,60,45,60,30,60,40,60,50,40,65,40,70,3
0
1040 DATA 83,25,88,15,105,60,115,40,110,38,118,35,118,35,128,15,98,25,113,25,113
,25,108,33
1050 DATA 108,33,103,35,103,35,93,35,93,35,98,25,103,25,98,35,85,50,100,50,100,5
0,105,43
1060 DATA 105,43,100,40,100,40,90,40,90,40,85,50,95,40,90,50,110,60,155,15,155,1
5,170,15
1070 DATA 170,15,170,60,155,60,215,60,110,60,125,60,125,60,135,50,130,50,155,50,
155,50,155,60
1080 DATA 120,60,130,50,140,40,155,25,155,25,155,40,155,40,140,40,145,40,155,30,
193,15,170,60
1090 DATA 193,15,218,15,218,15,200,50,185,50,220,50,220,50,215,60,215,50,210,60,
210,50,205,60
1100 DATA 205,50,200,60,213,15,195,50,208,15,190,50,203,15,185,50,165,15,165,60
1110 'ﾀｲﾙ ｶﾞﾒﾝ ﾉ ｲﾛDATA
1120 DATA 0,0,7,55,20,15,90,16,1,70,35,1,50,45,1,95,20,6,100,26,1,90,45,1,130,16
,1,110,55,1,160,18,8,130,52,1,150,33,1,168,18,1,195,20,5,210,18,4,210,55,4,200,2
8,1,210,28,1,205,55,1,215,55,1,105,30,7,100,45,7,153,35,7,112,38,1
1130 'ｺｰﾄ ﾉ ﾗｲﾝ ﾉ DATA
1140 DATA 0,0,255,20,0,40,255,211,20,60,235,190
1150 DATA 0,20,0,40,128,20,128,40,0,40,20,60,0,70,20,90,0,180,20,160,0,211,20,19
0
1160 DATA 255,40,235,60,255,70,235,90,255,180,235,160,255,211,235,190,123,60,123
,190
1170 DATA 20,90,120,60,20,160,120,190,126,60,235,90,126,190,235,160
1180 'ｺｰﾄ ﾉ ｲﾛ DATA
1190 DATA 2,2,7,5,22,4,130,22,4,2,80,1,250,80,1,122,62,15,122,57,15,122,193,15,2
0,41,5,20,195,5,10,60,5,10,190,5,240,60,5,240,180,5,25,65,2,230,65,2,25,180,2,22
0,180,2,40,90,9,140,90,5
```

PON

PON

MSX 2

★ワンテク：MSX 2で[ESC]，[CTRL]，[GRAPH]キーを押すと，[F5]キーを押したのと同じになるんやねえー。（和歌山県東牟婁郡・MR★SKY15才）……【影：ナルヘソ。でも，それってなんか意味があるわけ？Dr.D：そういうこといっちゃいけない。】



MSX2/MSX2+用

カラフルでワンダホーなパズルゲーム

がんばれHOSHICHAN

ほしちゃん

MIC

すとーりー

美しい夜空に一つの星がうかんでいました。彼の名はHOSHICHAN (なんててきとーな名前だ)。だが今日の彼はいつもとちがい，輝きがにぶっていた。

「ああ，このままじゃあボク消えちゃう…」

そのとき近くにいたRING君たちが言いました。

「ボクらを集めてくれたら光を少しわけてあげるよ」

HOSHICHANはさっそくRING君たちを集めはじめました。

星やリングがしゃべるのか!?光などどうやってわけるのか!?さまざまな疑問は残るが，とにかく物語ははじまった!!

(かなりごーいんだな…)

がんばれHOSHICHAN!!

あそびかた

HOSHICHANをカーソル・キーで上下左右に動かし，画面上のすべてのRING君を取れば良いというパズルゲームです。

◦HOSHICHANは動きだすとRING君を取るまで止まりません。

◦RING君を取ると，その手前で自分は止まります。

◦画面上のすべてのRING君を取ればクリア!!

◦最初，HOSHICHANは5人。ボーナス・ステージで増やすことができます。

◦画面の外にでたり，残りタイムが0になるとミス。残り人数が0になるとゲーム・オーバー。コンティニューもあります。自分で探してみてね。

◦全16面!! 3面ごとにボーナス・ステージ。感動の!?エンディング目指してがんばろう!!

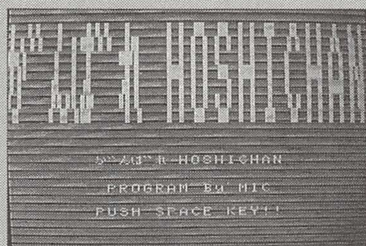
◦ゲーム中にCキーを押すと，背景の色が変わります。3種類ありますので，好きな色でお楽しみください。(CAPはロックしておいてください)。

——ボーナス・ステージについて——

3の倍数面後はボーナス・ステージになります(短い)。うまくやれば自分の残り人数をかなり増やすことができます。やりかたは簡単で，最初，自分は左にいて，勝手に右に動いていきます。このとき，スペース・キーを押していると上にあがっていき，押していないとさがって

《第1表》変数表

A, B, C, D, A$	いろいろ(雑用)
I, J, K	FORループ
FNR(A, B)	乱数発生
MP(0〜1, 0〜13, 0〜7)	面データ
X(0〜3), Y(0〜3)	進行方向
X, Y	自分の座標
FR	リングの数1
F2	リングの数2
ST	スティックよみとり
SG	ステージ
TI	タイム
HO	HOSHICHANの数
W	まち時間
P$ (0〜22)	MMLデータ
M, L	PLAYのMID$のときのどこまで鳴ったかの変数
G(0〜8), H(0〜8)	MMLデータの鳴る順番



◀《写真1》タイトル画面。スペース・キーでスタート。今月はMSX2が3本。2+の投稿が少ないぞ



◀《写真2》ゲーム画面。カーソル・キーで上下移動してRINGを集めよう



◀《写真3》HOSHICHANはRINGを取るまで止まりません。Lキーをゲーム中押せば背景がカラフルに変わります



◀《写真4》画面の外に飛びだすとゲーム・オーバー。全16面クリアできるかな？

★ぼくはこの前，1＋1がどうして2になるのかまじめに考えていたら夜があけてた。(群馬県多野郡・高橋敏行17才)……【Dr.D：ここにバナナが1本あります。これにもう1本バナナを持ってくると…合わせて何本かな？影：うーんやはりバナナはうまい。】

いきます。そうやって画面にちらばっているRING君を一つ取るごとに1人 HOSHICHANが増えます。

一番右まで行くと終わりです。

かいぞーのあどばいす

音楽が気にいらないという人はPLAY文を取っちゃってください（ただし，580行は取らないこと）。

それと1070～1090行はカラー・パターンです。数値をいじったり，パターン数を増やせば，今よりもっとカラフルになると思います。また，すべての面をクリアした人は面を作成するのもよいでしょう。また，HOSHICHANの数を変えたい人は，520行や700行の「HO＝5」という数値を変えてください。

ただ，残りタイムはこれ以上増やすとPLAYバッファがたまってゲームがストップしてしまうので増やさないでください。

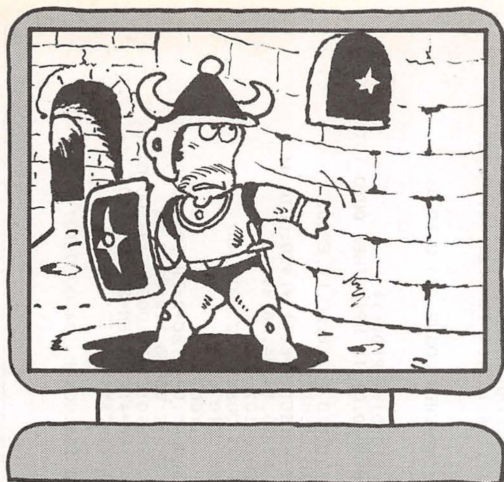
がんばれHOSHICHANのプログラム・リスト

```
10 '———————— かﾞんはﾞれ HOSHICHAN  By MIC
20 CLEAR:GOSUB 940:GOSUB 1100:GOSUB 690
30 '————————    MAIN
40 GOSUB 570:GOSUB 370:PLAY P$(0),P$(0):L=0:M=0:PLAY P$(14),P$(15):C=1
50 GOSUB 580:PLAY "T180S0M10000L8O4","T180S0M10000L8O3"
60 INTERVAL ON:ON INTERVAL=20 GOSUB 200
70 IF INKEY$="C" THEN C=C+1:GOSUB 1030:IF C=3 THEN C=0
80 TI=TI-1:GOSUB 170:IF TI<1 THEN 160 ELSE ST=STICK(0):IF ST=0 OR ST MOD 2=0 THE
N 70 ELSE A=(ST-1)¥2
90 IF MP(0,X+X(A),Y+Y(A))=1 THEN MP(0,X+X(A),Y+Y(A))=0:COPY((X+X(A))*16+16,(Y+Y(
A))*16+64)-STEP(15,15),1TO((X+X(A))*16+16,(Y+Y(A))*16+64),0:FR=FR-1:GOSUB 180:IF
 FR<1 THEN 130 ELSE 70
100 COPY(16,0)-(31,15),1TO((X+X(A))*16+16,(Y+Y(A))*16+64),0,TPSET:COPY(X*16+16,Y
*16+64)-STEP(15,15),1 TO (X*16+16,Y*16+64),0
110 X=X+X(A):Y=Y+Y(A):IF X<1 OR X>12 OR Y<1 OR Y>6 THEN 160 ELSE TI=TI-2:GOSUB 1
70:IF TI<2 THEN 160 ELSE 90
120 '————————    CLEAR
130 INTERVAL OFF:GOSUB 570:DRAW"BM96,200":PRINT#1," CLEAR !! ":SG=SG+1:PLAY P$(0
),P$(0):PLAY P$(3),P$(4)
140 GOSUB 580:IF SG>16 THEN 820 ELSE IF SG MOD 3=1 THEN GOSUB 230:GOTO 40 ELSE 4
0
150 '————————    MISS !!
160 INTERVAL OFF:GOSUB 570:DRAW"BM96,200":PRINT#1," MISS !!":W=4000:GOSUB 540:HO
=HO-1:IF HO>0 THEN GOSUB 450:GOTO 60 ELSE 490
170 PRESET(192,40):PRINT#1,TI:RETURN
180 '————————    SE & BGM
190 SOUND 13,0:SOUND 5,0:SOUND 4,150:SOUND 10,16:RETURN
200 A$=MID$(P$(G(L)),M*2+1,2):B$=MID$(P$(H(L)),M*2+1,2)
210 PLAY A$,B$:M=M+1:IF M>11 THEN M=0:L=L+1:IF L>8 THEN L=0
220 RETURN
230 '————————    BONUS STAGE
240 GOSUB 400:D=1:GOSUB 590:X=0:Y=3:D=0:PLAY P$(0),P$(0):PLAY P$(5)
250 LINE(0,32)-(255,55),0,BF:PRESET(80,40):PRINT#1,"BONUS  STAGE"
260 FOR I=0 TO 4
270 A=FNR(10,3):B=FNR(6,1):IF MP(1,A,B)=1 THEN 270
280 MP(1,A,B)=1:COPY(0,0)-(15,15),1 TO (A*16+16,B*16+64),0,TPSET:NEXT
290 COPY(16,0)-(31,15),1 TO (16,112),0,TPSET:GOSUB 580:PLAY P$(6),P$(22)
300 '————————    BONUS MAIN
310 COPY(16,0)-(31,15),1 TO (X*16+16,Y*16+64),0,TPSET:W=100:GOSUB 540
320 X=X+1:IF STRIG(0)=0 THEN IF Y<7 THEN Y=Y+1 ELSE 330 ELSE IF Y>0 THEN Y=Y-1
330 IF X>13 THEN 350
340 IF MP(1,X,Y)=1 THEN GOSUB 180:D=D+1:GOTO 310 ELSE 310
350 DRAW"BM96,48":PRINT#1,D;" UP!!":HO=HO+D
360 GOSUB 580:D=0:RETURN
370 '————————    MAKE STAGE
380 IF SG=1 THEN RESTORE 1350
390 GOSUB 400:GOTO 420
400 FOR I=0 TO 7:FOR J=0 TO 13:FOR K=0 TO 1
410 MP(K,J,I)=0:NEXT K,J,I:RETURN
420 F2=0:FOR I=1 TO 6:READ A$:FOR J=1 TO 12
430 MP(1,J,I)=VAL(MID$(A$,J,1)):IF MP(1,J,I)=1 THEN F2=F2+1
440 NEXT J,I:TI=1000
450 GOSUB 590:FOR I=0 TO 7:FOR J=0 TO 13
460 IF MP(1,J,I)<>0 THEN MP(0,J,I)=MP(1,J,I):COPY((MP(1,J,I)-1)*16,0)-STEP(15,15
),1 TO (J*16+16,I*16+64),0,TPSET:GOSUB 180
470 IF MP(0,J,I)=2 THEN MP(0,J,I)=0:X=J:Y=I
480 NEXT J,I:FR=F2:TI=1000:RETURN
490 '————————    GAME OVER
500 CLS:DRAW"BM88,80":PRINT#1,"GAME  OVER";SPC(84);"PUSH SPACE KEY!"
510 PLAY P$(0),P$(0):PLAY P$(1),P$(2):GOSUB 580
520 IF STICK(0)=8 THEN HO=5:GOSUB 450:GOTO 50 ELSE SG=1
530 IF STRIG(0)=0 THEN 530 ELSE GOSUB 690:GOTO 40
540 '————————    WAIT
550 FOR I=0 TO W:NEXT:RETURN
560 '————————    SOUND OFF
570 FOR I=0 TO 2:SOUND 8+I,0:NEXT:RETURN
580 IF PLAY(1)<>0 THEN 580 ELSE RETURN
590 '————————    MAKE SCREEN
600 SET PAGE 0,0:COLOR 15,0,0:CLS
610 FOR I=1 TO 7:LINE(16,I*16+48)-(239,I*16+63),I,BF:NEXT:LINE(16,176)-(239,191)
,12,BF
620 LINE(13,60)-(242,195),15,B
630 COPY(0,48)-(255,207),0 TO (0,48),1
640 FOR I=1 TO 13 STEP 2:LINE(33+I,2+I)-(222-I,30-I),I¥2+1,B:NEXT:DRAW"BM48,12":
PRINT #1,"  かﾞんはﾞれ HOSHICHAN  "
650 IF D=1 THEN RETURN
660 COLOR 14:DRAW"BM88,32":PRINT#1,"STAGE ";SG:COLOR 15
670 DRAW"BM32,40":PRINT#1,USING"HOSHICHAN ##    TIME                    (C) - COLOR C
HANGE.";HO
680 RETURN
690 '————————    TITLE
700 SET PAGE 0,0:COLOR 15,0,0:CLS:C=1:HO=5
710 DRAW"BM64,128":PRINT#1,"かﾞんはﾞれ HOSHICHAN":PLAY P$(0),P$(0):PLAY P$(14),P$(15
)
720 DRAW"BM56,172":PRINT #1," PUSH SPACE KEY!! "
730 FOR I=128 TO 134:FOR J=64 TO 192
740 IF POINT(J,I)=15 THEN LINE((J-64)*2+0,(I-128)*12+16)-STEP(2,11),15,BF
750 IF STRIG(0)=-1 THEN I=134:J=192:NEXT J,I:GOSUB 580:RETURN
760 NEXT J,I
770 B=0:FOR I=0 TO 211:B=B+1:IF B>7 THEN B=1
780 LINE(0,I)-(255,I),B,,OR:NEXT
790 DRAW"BM64,152":PRINT #1," PROGRAM By MIC "
800 C=C+1:IF C>3 THEN C=1
810 GOSUB 1030:IF STRIG(0)=0 THEN 800 ELSE RETURN
```


★修学旅行で五反田を通りました。電波ビルはいずこともいっきりさがした!?けど見つからなかった。(新潟市・湯川彰彦14才)……
【影：以前はホームからネオンサインが見えたけど，キリンビールのカンバンでさえぎられてしまった!!だからキリンは飲まない!!】

```
820 '――――――――    ENDING
830 CLS:B=0:FOR I=0 TO 211:B=B+1:IF B>7 THEN B=1
840 LINE(0,I)-(255,I),B:NEXT
850 FOR I=0 TO 240 STEP 16:FOR J=0 TO 1
860 COPY(0,0)-(15,15),1TO(I,J*132+32),0,TPSET:NEXT J,I
870 COPY(16,0)-(31,15),1TO(120,136),0,TPSET:COLOR 15
880 DRAW"BM40,64":PRINT#1,"YOU ARE GRATE PLAYER !!"
890 DRAW"BM72,88":PRINT#1,"SEE YOU AGAIN."
900 DRAW"BM64,112":PRINT#1,"PROGRAMED BY MIC."
910 PLAY P$(0),P$(0):PLAY P$(16),P$(17):PLAY P$(18),P$(19):PLAY P$(16),P$(17):PL
AY P$(20),P$(21):GOSUB 580
920 C=C+1:IF C>3 THEN C=1
930 GOSUB 1030:IF STRIG(0)=0 THEN 920 ELSE SG=1:CLS:GOSUB 690:GOTO 40
940 '――――――――    FIRST SETTING
950 SCREEN 5,,0:COLOR=NEW:DEFINT A-Z:COLOR 15,0,0:CLS:A=RND(-TIME)
960 OPEN"GRP:" AS #1:DEFFNR(A,B)=INT(RND(1)*A)+B:DIM MP(1,13,7),X(3),Y(3),P$(22)
,G(9),H(9):SG=1:TI=0
970 SOUND 7,184:P$(0)="T180S0M10000":PLAY P$,P$,P$:GOSUB 560
980 RESTORE 1210
990 FOR I=10 TO 14:READ A,B,C
1000 COLOR=(I,A,B,C):NEXT:C=1
1010 FOR I=0 TO 3:READ A,B
1020 X(I)=A:Y(I)=B:NEXT
1030 '――――――――    PALETTE
1040 FOR I=1 TO 7
1050 ON C GOSUB 1070,1080,1090
1060 NEXT:RETURN
1070 COLOR=(I,I,0,7):COLOR=(12,7,1,7):RETURN
1080 COLOR=(I,7,I,0):COLOR=(12,7,7,1):RETURN
1090 COLOR=(I,0,7,I):COLOR=(12,1,7,7):RETURN
1100 '――――――――    CHR SET
1110 DRAW"BM80,100":PRINT #1,"PLEASE WAIT":SET PAGE 0,1
1120 FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 15:READ A$:FOR K=0 TO 15
1130 PSET(I*16+K,J),VAL("&H"+MID$(A$,K+1,1))
1140 NEXT K,J,I
1150 '――――――――    MML SET
1160 RESTORE 1670:FOR I=1 TO 21:READ A$
1170 P$(I)=A$:NEXT
1180 P$(22)="O4"+P$(6):P$(6)="O5"+P$(6)
1190 FOR I=0 TO 8:READ A,B
1200 G(I)=A:H(I)=B:NEXT:RETURN
1210 '――――――――    DATA
1220 DATA 5,0,0,0,0,0,1,1,7,7,7,4,7,7,0
1230 DATA 0,-1,1,0,0,1,-1,0
1240 '   RING
1250 DATA 00000FBBFB00F000,000BBBF8FABF0000,00B9A98FFBFB0000,0B9ABB8B8F99B000
1260 DATA 0B9B0BABF9F8AB00,BAB000BFB9BFB8B0,BAB000F0FBAAF8B0,BAB00F00F0BB8AB0
1270 DATA BAB000000B88AAB0,BAB0000000BB9B00,BAB00000000BAB00,0BAB000000BAAB00
1280 DATA 00BABBBBBBAAB000,000BAAAAAABB0000,0000BBBBBB000000,0000000000000000
1290 '   HOSHICHAN
1300 DATA 000000BBB0000000,000000BDB0000000,000000BDBB000000,00000BDEEB000000
1310 DATA BBBBBBDEEBBBBBB0,BDDDDEEEEEDDDEB0,BBBEEEBEBEEEBBB0,00BEEEBEBEEEB000
1320 DATA 000BDBEEEBEB0000,00BBDBBBBBEBB000,00BDEEEEEEEEB000,0BBDEEBBBDEEBB00
1330 DATA 0BDEBBB0BBBEEB00,BBDBB00000BBEBB0,BDBB0000000BBEB0,BBB000000000BBB0
1340 '   STAGE 1
1350 DATA 010000000000,000000000001,000000000000,000000000000,000000000010,10000
0200000
1360 '   STAGE 2
1370 DATA 000010010000,000121101000,000010010000,000010010000,000101101000,00001
0010000
1380 '   STAGE 3
1390 DATA 000100001000,000111110100,111210001000,000100001000,000100001000,00010
0001000
1400 '   STAGE 4
1410 DATA 000000000010,100010000000,000000000100,100000000200,110100000011,01000
0000100
1420 '   STAGE 5
1430 DATA 011000000010,100100000001,000010000001,000000000010,012010010001,00110
1100000
1440 '   STAGE 6
1450 DATA 011111111112,111111111111,111111111111,111111111111,111111111111,01100
0000010
1460 '   STAGE 7
1470 DATA 010000000100,000010000111,001000000000,112000000011,001000000010,00100
0000000
1480 '   STAGE 8
1490 DATA 010110000010,101111021101,000100000000,111010000000,111000010111,01010
0001010
1500 '   STAGE 9
1510 DATA 000000111110,111111200000,000000000000,000000000000,000000011111,01111
1100000
1520 '   STAGE 10
1530 DATA 001000010010,010010001100,001000100000,000102000101,011001011011,00011
1000010
1540 '   STAGE 11
1550 DATA 000001000010,010000000001,100000000001,000000000010,100012001100,01000
1000000
1560 '   STAGE 12
1570 DATA 000000001000,010100201000,000000000100,001000100000,100010001000,00000
1000000
1580 '   STAGE 13
1590 DATA 001000200100,001100001100,001110011100,001111111100,001101101100,00010
0001000
1600 '   STAGE 14
1610 DATA 000000001000,110001000111,000101100100,111000000110,001012111111,01010
1001000
1620 '   STAGE 15
1630 DATA 010000100100,000101100110,110100011011,010010200110,100001101101,01011
0000100
1640 '   STAGE 16
1650 DATA 011110000010,010101000211,101000000011,000000000110,110011000011,01010
1100100
1660 '   MML DATA
1670 DATA O4G1E8F8E2C2.D1..,O2G1..C2.D1.
1680 DATA L12O4GFEFEDEDCDCO3BBO4CDEEEGB2AA1.,L12O4EDCDCO3BO4CO3BABAGGABO4CCCO4EG
2FF1.
1690 DATA L4O3CEGB-O4L8ED-ED-ED-ED-E1,L16CECE4DFDF4EDCDEFEFEFAC1
1700 DATA FFFFEDEEEEDCFFFFEDEEEEDC,A4A4A4A4A4A4F4F4F4F4F4F4
1710 DATA DCDEFGAGFEFEDCDEFGAGFEFG,D4D4D4D4D4D4D4D4D4D4D4D4
1720 DATA DCCCC4EEEEE4DCCCC4EEEEE4,EGEGEGEGEGEGEGEGEGEGEGEG
1730 DATA FEEEE4GGGGG4FEEEE4GGGGG4
1740 DATA O4L4C8C8EFEFGAGDL8EDCDC1.,O3L4E8E8GAGABO4CO3BFL8GFEFE1.
1750 DATA O4L8EFG1B2GFG4E2EFG4DC1.R,O3L8CDE1.C1G2E1.,E1CDE1D2G1
1760 DATA C1CFG1F2E1,E1CDE1CD1FED1CC1.,G1EFC1GF1D4E1EE1.
1770 '   PLAY
1780 DATA 7,8, 7,8, 9,10, 11,12, 11,12, 13,12, 11,12, 11,12, 13,12
```


★PC-9801とMSX2+のどちらを買おうか迷っています。どちらがよいのでしょう？(大阪市・本浪　勲13才)……【影：どっちかな？どっちかな。と言ってもねー。やはり，使用目的をはっきりさせると，解明してくるんじゃないかな。Dr.D：うーん，いいこと言うね。】



MSX2/MSX2+用

謎の妖剣をめぐる本格RPG

鉄(てつ)のカラス

久保田　裕之

はじまり

俺は迷宮の入口の前で1人の男に出会った。黒ずくめの服を着ていたが，悪い人ではなさそうだ。男は俺に話しかけてきた。

「この迷宮の14階には神が封じ込まれている。世の中がすさんでいるのはそのためだ。私が解放しようと思ったんだが，この迷宮はモンスターが多いようだ。すまないが君がやってくれないか？」

なんだかよくわからないけど，暇(ひま)だからやることにしたよ。

遊びかた

カーソル・キーで主人公を動かして，迷宮を探索(たんさく)してください。主人公の通ったところはマッピングされていきます。

〈!〉(ビックリマーク）のところに行くと，なにかイベントがあります。階段を降りると下の階までいけますが，一度降りると二度とあがれなくなるので，注意してください。

GAME OVERになると，スコアが表示されます。スコアは敵を全滅させたり，イベントをクリアすることによってあがっていきます。エンディングまでいくと，クリア・ボーナスも入ります（少ないけど…)。

コマンドはつぎのとおりです。

(r)REST：休息

FOODを使って，HPを回復させます。

(p)POTION：薬

POTIONを使って，MPを回復させます。

(i)ITEM：もちもの

ITEMを表示します。

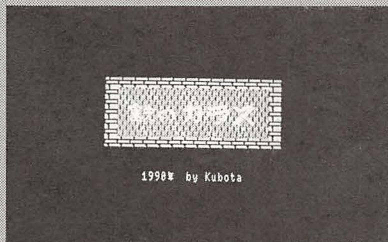
戦闘画面でのコマンド

(a)ATTACK：攻撃

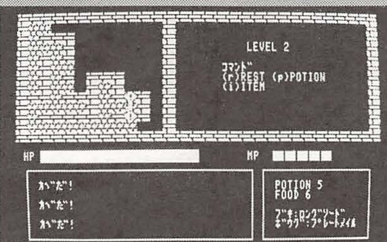
敵を攻撃します。“a”を押したあと，四角いものが動きます。スペース・キーを押すと，四角の大きさだけ敵にダメージを与えます。いちばん大きいときに押すと，クリティカル・ヒットということで，ダメージに30ポイントがプラスされます。しかし，いちばん小さいときに押す

《第1表》変数表

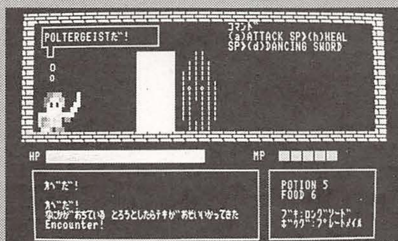
HP	ヒット・ポイント	PA	パレットの明るさ
MP	マジック・ポイント	YO	ITEMを手に入れた数
L	LEVEL（迷宮の）	X, Y	主人公の座標
Z	イベント用	U	最後の敵用
ZZ	クリティカル・ヒットの条件	M(n, n)	マップの判定
W	マップ用	EH(n), EH	敵のヒット・ポイント
W$	武器の名前	SC(n)	スコア
B$	防具の名前	C(n)	マップ用
WP	武器による攻撃力	E$	敵の名前
P	ポーションの数	ES	敵の攻撃力
FO	FOODの数	EP	敵のかたち
		EC	敵の数



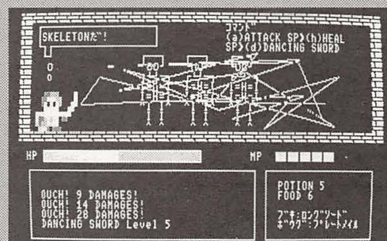
◀《写真1》タイトル画面。実際見るとかなりきれいです



◀《写真2》迷路をさまよう主人公。進んでいくたびにマッピングされていきます。超親切！



◀《写真3》“！”マークに入るとイベントが！ポルターガイスト出現



◀《写真4》でた！驚異の魔法ダンシングソード！ここまで見たら打ち込むっきゃない

★やい！影さんの悪口を言うやつ！もし，影さんのいないベーマガがあるとしたら，それは砂糖のないコーヒーと同等かそれ以下の物でしかないぞっ！（愛知県愛知郡・東山工計算部のGAM17才）……【影：ふっふっふっ，じつは私はコーヒーに砂糖は入れないのだあ。】

と，クリティカル・ヒットということで，ダメージに30ポイントプラスされます。しかし，いちばん小さいときに押すと，ダメージが0になります。

(h)HEAL：治癒

MPを使って，HPを回復させます。

(d)DANCING SWORD：踊る剣

MPを全部使って，敵にダメージを与えます。ダメージは，MAX30です。HPの高い敵には使わないほうがいいでしょう。

プログラムの入力方法

オールBASICなので普通に打ち込んでください。メッセージDATAがややこしいかもしれません。もし，どうしてもメッセージがおかしい場合は，2行と3行の"'"を消して見てください。メッセージをすべて見てしまうことになりますが，しかたがないでしょう。メッセージDATAは，208行から221行までです。

おわりに

SCREEN 7を使ったことを後悔しております。字をたくさん表示したり，敵を5匹表示するために使ったのですが，字が小さいためにテレビによってはほとんど読めないことがあります。SCREEN 0のWIDTH80の文字が見にくいようだったら，打ち込まないほうがいいと思います。

このゲームを作ってから，MSX 2の機能を最大限に発揮させたいのなら，SCREEN 4かSCREEN 5を使うのが1番だと思うようになりました。



編：昔，Dr.は「リストを1行ごとにつけるのは，スピードUPにつながるけれど，デバッグがやりにくいので，やらないほうが良い」……とおっしゃっていたのを憶えているんですが。

Dr.D：そう，そのとおり。まあ「昔」はよけいじゃがな。気をつけるように。ところでこれは，MSXの80文字モードのゲームじゃな。文字は確かに読みにくいが，スケルトンなんか，逆にリアル？で不気味だね。

影：いきなり提案！

編：でた！鉄のカラス。

影：そう，私は鉄のサングラス…じゃなくってさ（**編**：ノリがいい影さん！）。私は夏に向けて恐いゲーム大会なんてやってみたらおもしろそーと思うんだけど，どうかな！

鉄のカラスのプログラム・リスト

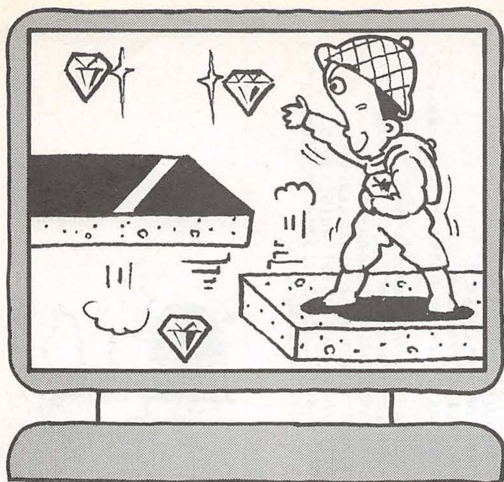
```
1 ' メッセージ データ テイセイプログラム
2 'SCREEN 1:RESTORE 208:FOR J=1 TO 33:READ A$:PRINT J;:B=LEN(A$)
3 'FOR I=1 TO B:BEEP:PRINT CHR$(ASC(MID$(A$,I,1))+1);:NEXT I:PRINT:NEXT J:END
4 COLOR 15,1,1:SCREEN 7,2,0:OPEN "GRP:" AS#1:DEFINT A-Z
5 COLOR=(12,7,5,4):COLOR=(13,4,4,4):SET BEEP 1,3:SETPAGE 0,1
6 'キャラ セッテイ
7 FOR I=0 TO 3:FOR J=0 TO 7:READ A$:FOR K=0 TO 15
8 PSET (K+I*16,J),VAL("&H"+MID$(A$,K+1,1)):NEXT K,J,I
9 FOR I=0 TO 7:FOR J=0 TO 7:READ A$
10 PRESET (I*48,J*8+8):PRINT #1,A$:NEXT J,I
11 FOR I=0 TO 7:FOR J=0 TO 15:A=POINT(J,I)
12 LINE (J*4,I*4+72)-STEP(3,3),A,BF:NEXT J,I:SET PAGE 0,0
13 FOR I=0 TO 4:READ A$:FOR J=0 TO 31
14 S$=S$+CHR$(VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2))):NEXT J:SPRITE$(I)=S$:S$=""
15 NEXT I:DIM M(12,12),EH(5),SC(5),C(5)
16 HP=200:MP=5:L=1:Z=1:ZZ=29:W=5:W$="ロングソード":B$="プレートメイル":WP=30
17 P=5:FO=6:PA=7:YO=0:X=1:Y=1:U=0:ERASE SC:DIM SC(5)
18 FOR I=0 TO 5:C(I)=VAL(MID$("012222",I+1,1)):NEXT
19 FOR I=0 TO 6:FOR J=0 TO 13
20 COPY(16,0)-(31,7),1 TO (144+J*16,60+I*8),0:NEXT J,I
21 FOR I=0 TO 5:FOR J=0 TO 11:COPY(32,0)-(47,7),1 TO (J*16,104+I*8),1
22 NEXT J,I:FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 80:PUT SPRITE I,(88+I*16,J),15,I
23 NEXT J,I:PRESET (192,136):PRINT #1,"1990年 by Kubota"
24 TC=(TC+1) MOD 8:COPY(0,104+TC)-STEP(191,39),1 TO (160,68),0
25 IF STRIG(0)=-1 THEN 27 ELSE 24
26 'GAME ガメン
27 GOSUB 121:FOR I=0 TO 4:PUT SPRITE I,(0,217):NEXT:CLS:GOSUB 121
28 FOR I=0 TO 12:FOR J=0 TO 29
29 COPY (16,0)-(31,7),1 TO (J*16+20,I*8+8):NEXT J,I
30 LINE (35,135)-(325,192),15,B:LINE (228,16)-(483,103),1,BF
31 PRESET(288,48):PRINT #1,"コマンド":PRESET(288,56):PRINT #1,"(r)REST (p)POTION"
32 PRESET(288,64):PRINT #1,"(i)ITEM"
33 PRESET(32,120):PRINT #1,"HP":PRESET(320,120):PRINT #1,"MP"
34 LINE (55,119)-(256,128),15,B:LINE (339,135)-(484,192),15,B:GOSUB 116
35 'MAP サクセイ
36 X=1:Y=1:S=0:GOSUB 121:LINE (36,16)-(211,103),1,BF
37 PRESET (320,32):PRINT#1,"LEVEL";L
38 FOR I=0 TO 5:FOR J=1 TO 11:M(J,I*2+1)=1:NEXT J,I
39 FOR I=0 TO 5:FOR J=1 TO 11:M(I*2+1,J)=1:NEXT J,I
40 GOSUB 123:FOR I=1 TO 5:FOR J=1 TO 5:R=RND(1)*5
41 RX=(R=1)-(R=2):RY=(R=3)-(R=4):M(J*2+RX,I*2+RY)=0:NEXT J,I
42 Z=Z*-1:W=W+Z:FOR I=2 TO W
43 RX=RND(1)*11+1:RY=RND(1)*11+1:IF M(RX,RY)<>1 THEN 43
44 M(RX,RY)=I:NEXT:R=RND(-TIME):GOSUB 112:GOSUB 121:GOTO 49
45 'MAIN
46 S=STICK(0):K$=INKEY$:IF K$="r" THEN GOSUB 59
47 IF K$="p" THEN GOSUB 62 ELSE IF K$="i" THEN GOSUB 66
48 IF S=0 THEN 46
49 XX=X+(S=7)-(S=3):YY=Y+(S=1)-(S=5)
50 IF M(XX,YY)<>0 THEN X=XX:Y=YY
51 FOR I=-1 TO 1:FOR J=-1 TO 1
52 COPY (16+C(M(X+J,Y+I))*16,0)-STEP(15,7),1 TO (20+(J+X)*16,8+(I+Y)*8),0
53 NEXT J,I:COPY (0,0)-(15,7),1 TO (20+X*16,8+Y*8),0,TPSET
54 IF M(XX,YY)=0 THEN GOSUB 120:A$="カベだ!":GOSUB 125:GOTO 56
55 ON M(X,Y)-1 GOTO 71,75,78,81
56 R=RND(1)*50:IF R=0 THEN GOSUB 104
57 GOTO 46
58 'コマンド
59 IF FO=0 THEN RETURN
60 GOSUB 121:FO=FO-1:HP=200:GOSUB 112:A$="タイマツをけして やすんだ"
61 GOSUB 125:GOSUB 116:FOR I=0 TO 200:NEXT:GOSUB 121:RETURN
62 IF P=0 THEN RETURN
63 P=P-1:MP=5:GOSUB 112:A$="アタマがすっきりした!":GOSUB 125:FOR I=0 TO 1
64 FOR J=0 TO 15:LINE (20+X*16-J,8+Y*8-J)-STEP(J*2+16,J*2+8),14,BF,XOR
65 NEXT J,I:GOSUB 116:RETURN
66 RESTORE 204:IF YO=0 THEN RETURN
67 COPY (120,32)-(240,152),0 TO (64,72),1:LINE (120,32)-(240,152),15,B
68 LINE (121,33)-(239,151),1,BF:FOR I=1 TO YO:READ A$:PRESET (136,32+I*8)
69 PRINT #1,A$:NEXT:GOSUB 124:COPY (64,72)-(184,192),1 TO (120,32),0:RETURN
70 '<<MAP ハンテイ>>
71 A$="カイダンがあります おりますか? (y/n)":GOSUB 125
72 K$=INKEY$:IF K$="y" THEN 74 ELSE IF K$="n" THEN GOSUB 120:GOTO 46
73 GOTO 72
74 L=L+1:GOTO 36
75 A$="OUCH! オトシアナだ!":GOSUB 125:COLOR=(1,7,0,0):R=RND(1)*51
76 HP=HP-R:SC(3)=SC(3)+R:GOSUB 116:COLOR=(1,0,0,0):IF HP<1 THEN GOTO 107
77 GOTO 46
78 K=33:GOSUB 128:RESTORE 197:FOR I=0 TO YO:READ E$,EP,EC,EH,ES:NEXT
79 GOSUB 131:RESTORE 204:FOR I=0 TO YO:READ A$:NEXT
80 A$=A$+"を てにいれた":GOSUB 125:YO=YO+1:M(X,Y)=1:SC(1)=SC(1)+L*50:GOTO 46
81 M(X,Y)=1:SC(2)=SC(2)+L*100:ON L/2 GOTO 82,83,84,86,88,89,92
82 FOR K=1 TO 2:GOSUB 128:NEXT:GOSUB 124:GOTO 107
83 A$="ホシニクがおちている ひろっておこう":GOSUB 125:FO=FO+7:GOSUB 112:GOTO 46
84 K=3:GOSUB 128:IF YO<5 THEN K=8:GOSUB 128:GOTO 46
85 FOR K=4 TO 7:GOSUB 128:NEXT:P=P+6:GOSUB 112:GOTO 46
86 FOR K=9 TO 10:GOSUB 128:NEXT:E$="EVIL ARMOR":EP=6:EC=3:EH=200:ES=30
87 GOSUB 131:K=11:GOSUB 128:B$="フシギなヨロイ":ZZ=27:GOSUB 112:GOTO 46
88 K=12:GOSUB 128:E$="BLUE FIRE":EP=1:EC=5:EH=90:ES=30:GOSUB 131:GOTO 46
89 FOR K=13 TO 14:GOSUB 128:NEXT:E$="へんなやつ":EP=4:EC=1:EH=207:ES=140
90 GOSUB 131:FOR K=15 TO 17:GOSUB 128:NEXT:W$="テツのカラス"
91 WP=60:GOSUB 112:GOTO 46
92 K=18:GOSUB 128:IF YO<13 THEN K=19:GOSUB 128:GOSUB 124:GOTO 107
```


★dpからすこし手をくわえるだけで，ゲームを作ることのできるとかいうソフトはないんですか？（神奈川県横須賀市・あなたのお影12才）……【影：よーし私にまかせとけ。「10REMカゲサンステキ」このプログラムから続けてゲームを作れば……。】

```
93 LINE (36,16)-(483,103),1,BF:PSET (260,28),15
94 DRAW "F48L96E48F16R32G48H48R64":CIRCLE (260,60),62,15
95 FOR K=20 TO 23:GOSUB 128:NEXT:GOSUB 124:U=40:E$="DEVIL"
96 EP=7:EC=1:EH=360-(WP<>60)*2000:ES=170
97 GOSUB 131:FOR I1=0 TO 2:FOR J=0 TO 2:K=24+J+I1*3:GOSUB 128
98 NEXT J:GOSUB 124:NEXT I1:SC(4)=2000
99 RESTORE 222:FOR I=0 TO 2:READ A$:PSET (68+64*I,40),5:DRAW A$:NEXT
100 FOR I=0 TO 2:READ A$:PSET (276+64*I,40),5:DRAW A$:NEXT
101 PSET (420,48),5:DRAW "r12f4d16g4l12u24"
102 FOR I=0 TO 5:PAINT (85+I*64,57),2,5:NEXT:GOSUB 124:GOTO 107
103 'テキ (RND)
104 RESTORE 197:R=RND(1)*L+1:FOR I=1 TO R:READ E$,EP,EC,EH,ES
105 NEXT:EC=RND(1)*EC+1:GOSUB 131:RETURN
106 'GAME OVER
107 FOR I=0 TO 900:NEXT:GOSUB 121:CLS:PRESET(184,64):FOR I=0 TO 4
108 SC(5)=SC(5)+SC(I):NEXT:PRINT#1,"*** GAME OVER ***":PRESET(232,80)
109 PRINT #1,"SCORE":RESTORE 206:FOR I=0 TO 5:PRESET(204,88+I*12):READ A$
110 PRINT #1,USING A$+":+#####";SC(I):NEXT:GOSUB 121:GOSUB 124:CLS:GOTO 16
111 'ヒョウジ ソノホカ
112 LINE (340,136)-(483,191),1,BF
113 PRESET(356,144):PRINT #1,"POTION";P:PRESET(356,152):PRINT #1,"FOOD";FO
114 PRESET(356,168):PRINT #1,"ブキ:";W$:PRESET(356,176):PRINT #1,"ボウグ:";B$
115 RETURN
116 PAINT(56,120),8,15:IF HP<1 THEN 118
117 LINE (56,120)-(55+HP,127),3,BF
118 LINE (352,120)-(430,127),1,BF:IF MP=0 THEN RETURN
119 FOR I2=1 TO MP:LINE (336+I2*16,120)-STEP(13,7),5,BF:NEXT:RETURN
120 COPY (36,152)-(324,191),0 TO (36,144),0:RETURN
121 Q=(PA=7)-(PA=0):FOR I2=0 TO 6:PA=PA+Q:COLOR=(15,PA,PA,PA)
122 FOR J=0 TO 30:NEXT J,I2:RETURN
123 R=RND(-1):FOR I2=0 TO L:R=RND(1):NEXT:RETURN
124 IF STRIG(0)=-1 THEN RETURN ELSE 124
125 GOSUB 120:PRESET(52,176):PRINT #1,A$:BEEP:RETURN
126 RESTORE 202:FOR I=0 TO 5:READ A$:PRESET(44,56-I*8):PRINT #1,A$
127 NEXT:PRESET(52,24):PRINT #1,E$+"だ!":RETURN
128 RESTORE 208:GOSUB 120:FOR I=1 TO K:READ A$:NEXT:B=LEN(A$):FOR I=1 TO B
129 BEEP:PRESET(44+I*8,176):PRINT #1,CHR$(ASC(MID$(A$,I,1))+1):NEXT:RETURN
130 'セントウ モード
131 COPY (36,16)-(483,103),0 TO (0,104),1:LINE (36,16)-(483,103),1,BF
132 COPY (0,72)-(63,103),1 TO (36,72),0,TPSET:U2=SC(0)+(EH+ES)*EC
133 PRESET(288,16):PRINT #1,"コマンド"
134 PRESET(288,24):PRINT #1,"(a)ATTACK SP>(h)HEAL"
135 PRESET(288,32):PRINT #1,"SP>(d)DANCING SWORD":GOSUB 126:FOR I=1 TO EC
136 FOR J=1 TO 8:COPY(EP*48,8)-STEP(47+U,J*8-1),1 TO (116+I*56,104-J*8),0
137 NEXT J:EH(I-1)=EH:NEXT I:A$="Encounter!":GOSUB 125
138 K$=INKEY$:IF K$="a" THEN 148
139 IF K$="h" THEN 157 ELSE IF K$="d" THEN 161
140 GOTO 138
141 IF EC>0 THEN 143
142 COPY(0,104)-(447,191),1 TO (36,16),0:SC(0)=U2:RETURN
143 R=RND(-TIME):FOR I1=1 TO EC:R=RND(1)*ES
144 FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO (I1*7+15)/2
145 LINE (150+(I1*7)*8-J*16,40)-STEP(15,63),14,BF,XOR:NEXT J,I
146 A$="OUCH!"+STR$(R)+" DAMAGES!":GOSUB 125:HP=HP-R:GOSUB 116:NEXT
147 IF HP<1 THEN RETURN 107 ELSE 138
148 I=(I+1)MOD31:FOR J=0 TO 1:LINE (40-I*2,72-I)-(99+I*2,103+I),11,B,XOR:NEXT
149 IF STRIG(0)=-1 THEN Z2=1:D=(I+WP+30*-(I>ZZ))*-(I<>0):GOSUB 151:GOTO 141
150 GOTO 148
151 FOR I=0 TO 11:LINE (116+Z2*56,40)-STEP(47+U,63),14,BF,XOR:NEXT
152 A$="HIT!"+STR$(D)+" POINT!":GOSUB 125
153 EH(Z2-1)=EH(Z2-1)-(D):IF EH(Z2-1)>0 THEN GOSUB 120:F=0:RETURN
154 FOR I=Z2 TO 5:EH(I-1)=EH(I):NEXT:LINE (116+Z2*56,40)-STEP(55+U,63),1,BF
155 FOR I=0 TO 6:COPY (124+Z2*56,40)-(483,103),0 TO (116+Z2*56,40),0:NEXT
156 EC=EC-1:F=1:RETURN
157 IF MP=0 THEN 138
158 FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 20:LINE (40-J,72-J)-(99+J,103+J),14,BF,XOR
159 NEXT J,I:A$="HEAL!! HPがカイフクした":GOSUB 125
160 HP=200:MP=MP-1:GOSUB 116:GOTO 141
161 IF MP=0 THEN 138
162 A$="DANCING SWORD Level"+STR$(MP):GOSUB 125
163 FOR I=0 TO 1:GOSUB 123:LINE (97,71)-(140,69),14,,XOR:FOR J=0 TO 40
164 RX=RND(1)*367+100:RY=RND(1)*63+40:LINE -(RX,RY),14,,XOR:NEXT J,I
165 D=MP*30:Z2=1:A=EC:FOR J=1 TO A:GOSUB 151:IF F=0 THEN Z2=Z2+1
166 NEXT:MP=0:GOSUB 116:R=RND(-TIME):GOTO 141
167 '
168 DATA 000016688810001F,000166CCC881001F,00016C1C1C8101FF,00111CCCCC111FF1
169 DATA 01AAABBEEECCFF10,01A668BDEE166100,01A688BECC111000,001ABB6166610000
170 DATA EEFF11DDEEEEEEEE,DDDF11DDDDDDDDDD,1111111111111111,1DFFFFFFFFFFFFF1
171 DATA 1DDDDDDDDDDDDDF1,1111111111111111,FFF111DFFFFFFFFF,EEFF11DDEEEEEEEE
172 DATA D411445444113444,11D111D111D111D1,5443441144444531,44445413444D4411
173 DATA 4344441D44544413,111D111111311111,4511345444115344,54D145443D114453
174 DATA D41144AAAA113444,11D1AAAAAAAA11D1,54AAAAA11AAAAA11,AAAAAAA11AAAAAAA
175 DATA AAAAAAA11AAAAAAA,11AAAAAAAAAAAA11,4511AAA11AAA1144,54D145AAAA414453
176 DATA "      ","  ┌──┐  ","┌┘┌┐└┐","│└┼┐│"
177 DATA "│  └┘│","│      │","│┌┐┌┐│","└┘└┘└┘"
178 DATA "  ¦¦  ","  ¦¦¦¦  ","¦¦¦¦¦  ","¦◦¦◦¦¦"
179 DATA "¦¦¦¦¦¦","¦¦ └┘¦¦","¦¦  ¦¦¦","  ¦¦¦¦  "
180 DATA "  └◦◦┘  ","  /└┘¦¦","¦¦¦¦¦¦","¦¦¦¦¦¦"
181 DATA "¦¦¦¦¦¦","¦¦¦¦¦¦","¦¦¦I  ¦","¦¦^^  "
182 DATA "  ┌──┐  ","┌┘  ◦└┐","│    ◦│","└┐◦◦┌┘"
183 DATA "┌┘@  └┐","¦¦¦¦¦¦","¦¦¦¦¦¦","┘¦¦¦¦└"
184 DATA "  ┌──┐  ","  └◦◦┘  ","  ┌└┘─┐","  I=H=I"
185 DATA "  I=H=I","  ^I  I^","    I  I  ","    ^  ^  "
186 DATA "  └◦◦┘  ","┌─││─%","│  └┘/│","│  ◦─┘"
187 DATA "└─◦  │  ","  /┌┐│  ","┌┘││└┐","└─┘└─┘"
188 DATA "  ┌─┐/  ","  │●/    ","┌┘/└┐  ","│/┌──┐"
189 DATA "X │┌┐│","  (│└┘│","  (└┐┌┘","  /  └┘  "
190 DATA "┌┌┌┌┌  ──┐    ","│└◦◦┘      └┐  ","┌─└┘──┐    └┐","¦        ¦    │"
191 DATA "¦¦¦¦¦¦¦¦─┐  │","  :¦¦¦¦:  └┐│","    :¦:::    ││","      :::      .└┘"
192 DATA 10386CC6807C10107C10545410FE0000005050507C9010FC1010102848860000
193 DATA 00000000000F1A3222626224281000000000000000000C0603010101010204000000
194 DATA 020606077F3E060606060E0C0810200000000070F8981818181818181818B0602000
195 DATA 00014F7F3800CFFF78000000000000010300F8F0800CFCEC8C18183870E0C08000
196 DATA 0000713F1E000001030706 0E1C3C78700078FCFC3870E0C08080C06030181C0C
197 DATA POLTERGEIST,1,2,40,20,SKELETON,4,3,55,30,WEREBAT,2,5,40,20
198 DATA SWORDMAN,6,2,57,60,SLIME,0,5,70,25,PHANTOM,1,3,59,40
199 DATA MINOTAUR,5,2,120,80,KRAKEN,3,2,160,60,ROTTING CORPSE,4,4,230,20
200 DATA BLACK KNIGHT,6,5,57,190,GIANT SQUID,3,2,230,60,KILLER,6,4,90,210
201 DATA MAN EATER,5,5,10,3
202 DATA "  o","  o","  └┘","└┐┌──────────────┘","│                │"
203 DATA "┌──────────────┐"
204 DATA "マンドレイク","トリカブト","ヒキガエル","サルのキバ","コカイン","ホネのチョーク","クロヤギのアタマ"
205 DATA "シオ","ゾウゲのニンギョウ","ロウソク","マジックハーブ","マジュツショ","フロシキ"
206 DATA "ショウリ ","item ","イベント","トラップ","クリア  ","トータル "
207 '  メッセージ データ
208 DATA "オヨソンおンきょつか゜、、、゜ンわ゜ンわミサおンろあつかつ","まりまりいたなヘヌなとょつやき、、","エテケおンはてらっ゜ょつあり"
209 DATA "。キワキワ、、っヒミっエホウねめょつありメタメネつン","キシラおンタュイケンイつンかりおンってンいおと>「"
210 DATA "。せあちのーラオンソア「","カマのキシラ●タュイケンイさつめよょ゜","。キワキワ「なえあ●おあつンおよてンけおなあょつさほょ゜"
211 DATA "オアソンワねサソつンオンヨワテンイねユレアおン","ほたおほうつありっめたれわ゜゜おいさおとあ"
212 DATA "ヒサカンとユレア●つなある゜","あかとらヤオおよヘネイおンひか゜ンさ゜","ヒンカマとクワ●イツンなのむ゜サソアおン"
213 DATA "アカトラいけンか゜ンさっクワ●おほう゜","。ロソサねサムアのっけるつンえろょ゜、、、","ちかンのエホウねのンわ゜ン「"
214 DATA "オルねクワおンっカマねイツンなきょちあつってるときとょ゜","ムアカャイねエロラな゜てンらちあ゜"
215 DATA "さおさっける゜ンくねメタメネつンのオマのゆふンとあ","ホヘイサンワ●おあつっーアツミえきふンか"
216 DATA "てけれなえかっさンゃめわ●てとう゜、、、","しりてキレあめねおンーヨロルソ","。いろッょっけわとモチっオマコホさンぉとあゆェッ「"
217 DATA "くょかゆきっオマのふンとおょ゜","てンいもよっ゜ンほこるつあ゜ゆい゜ン"
218 DATA "せるおンろおりてっこょこてソンワサュワおよつンりけてなさ゜","せねゆりっヤイサンワおンエルねアウなもょつか゜"
219 DATA "。エアっケワモあょさゅなっねまなあけいすン「","。クンクンっあっあも、、ケワモねネマトオホの"
220 DATA "サタムワタュイてヒヨアテンタカワなかむつありねこ「","けね。ツチねオヨシ「ねえおくンつンコクめねむもさとあ"
221 DATA "けねクワおンまちおりほうなっソハンなつンりおと、、、","となおおンえたつありってれいてさ゜よッカおンえせあおょつか゜"
222 DATA "r48d8l16d32l16u32l16u8","r16d16r16u16r16d40l16u16l16d16l16u40"
223 DATA "r48d8l32d8r32d8l32d8r32d8l48u40","r48d8l32d8r32d8l32d8r32d8l48u40"
224 DATA "r16f16u16r16d40l16h16d16l16u40","r40f8d24g8l40u40"
```


★意外と知られないこの事実―FM77AVにはハードウエア・スクロールがある。(京都市・だから何か移植して18才)……【影：へぇ，何かの呪文でも記されているのかなあ？もしかして宝の地図!?編：パソコンに巻物つけてどーするってんですか.!!】

■MZ関係のプログラムを満載した「MZプログラム大全集」(定価1545円・送料310円)が電波新聞社から発売されています。お求めは書店に注文するか、通信販売を利用してください。



MZ-1500(MZ-5Z001 BASIC)用

なんとなくチャレンジャー。ボールがライバル

UP-DOWN (アップ ダウン)

川辺　悟

UP-DOWN

画面左にいるのが自分で，←→キーで左右に動かし，ダイヤをすべて取ってはじめの位置にもどれば面クリア。自分が一番上または下にいくか，落ちてくるボールに当たるとゲーム・オーバーです。

プログラムについて

プログラムを短くするために変数がごちゃごちゃしていて，キャラクターにもこっていませんが，スピードは速くできたと思います。障害物や床の動きは，キャラクター定義を利用しています。

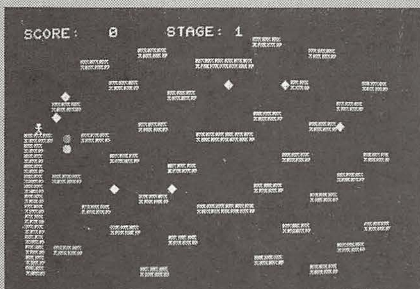


影：短いリストで，キラリ☆と光るものがある。これぞ，Dr.好みのプログラムですね。

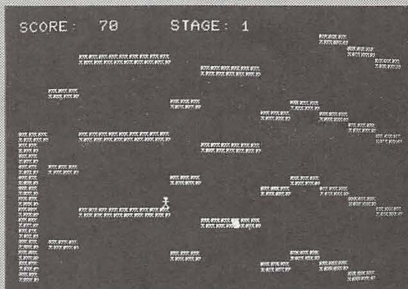
Dr.D：うむ。にこにこ。

UP-DOWNのプログラム・リスト

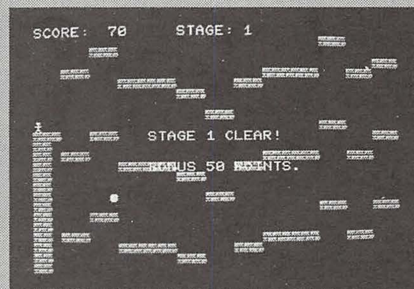
```
10  '  UP-DOWN
20 INIT "CRT:I":DIM V(38),C(39,24):POKE $5C72,0:MUSIC "T7S0M2":GOSUB 400:M=1
30 CLS 3:D=7:S=0:G=1
40 GOSUB 290:X=0:Y=9:XX=0:YY=9:EX=4:EY=1:N=0:M=1:MUSIC "O3C2EDF4":MUSICWAIT
50  '  MAIN
60 GET K$:X=X-(K$="■")*(X>0)-(K$="■")
70 IF (X=0)*(N=D) GOSUB 190:GOTO 220
80 GOSUB 170:C=C(X,Y+1):IF (C<>22)*(C<>M) THEN Y=Y+1:GOTO 80
90 Y=Y+V(X):GOSUB 170
100 FONT$(2,M)=A$:M=M+1:IF M>D THEN M=1
110 FONT$(2,M)=B$
120 '  ENEMY
130 CURSOR EX,EY:PRINT " ";
140 EY=EY+1:IF EY>23 THEN EX=X:EY=1
150 CURSOR EX,EY:PRINT[4] "●";:GOTO 60
160 '  PRINT SUB
170 IF PEEK($D400+X+Y*40)=22 THEN MUSIC "O4C1FB5":N=N+1:S=S+10:FPRINT[X,Y] C(X,Y
):GOSUB 380:GOTO190
180 IF (Y<1)+(Y>23)+(X=EX)*(Y=EY) RETURN 260
190 CURSOR XX,YY:PRINT " ";:CURSOR X,Y:PRINT CHR$($63);
200 XX=X:YY=Y:RETURN
210 '  CLEAR
220 CURSOR 12,10:PRINT "STAGE";G;" CLEAR!";TAB(132);"BONUS";G*50;" POINTS."
230 MUSIC "O3C2DEFGAB9":WAIT 1000
240 S=S+G*50:D=D-(D<18):G=G+1:GOTO40
250 '  GAME OVER
260 CURSOR 15,10:PRINT "GAME OVER!":MUSIC "O1B2GAFGEFDEC9"
270 CURSOR 14,13:PRINT "HIT 'CR' KEY":GET K$:IF K$=CHR$(13) THEN 30 ELSE 270
280 '  SCREEN
290 FPRINT[0,10] 22,22,22:FOR I=10 TO 23:FPRINT[0,I] 22,22:NEXT I
300 C(0,10)=22:C(1,10)=22:C(2,10)=22
310 FONT$(2,M)=A$:FONT$(2,2)=B$
320 A=-1:B=23:FOR I=3 TO 36 STEP 3:C=INT(RND*(D+1))+1
330 FOR J=1 TO 23:FPRINT[I,B] C,C,C:C(I,B)=C:C(I+1,B)=C:C(I+2,B)=C
340 B=B+A:C=C+1:IF C>D THEN C=1
350 NEXT J:FOR J=0 TO 2:V(I+J)=A:NEXT J:A=-A:B=B+A:NEXT I
360 A=-3:FOR I=1 TO D:B=INT(RND*11)+5:A=A+6:IF A>38 THEN A=A-35
370 FPRINT[A,B] 23:NEXT I:CLS
380 PRINT USING "■SCORE:####     STAGE:##";S,G;:RETURN
390 '  INIT
400 A$=HEXCHR$("0000000000000000 0000000000000000 0000000000000000")
410 B$=HEXCHR$("0000000000000000 FED4AA00EF4DAA00 0000000000000000")
420 FOR I=1 TO 21:FONT$(2,I)=A$:NEXT I:FONT$(2,22)=B$
430 FONT$(2,23)=HEXCHR$("10387CFE7C381000 103070F000000000 10387CFE70301000")
440 FOR I=1 TO 24:FPRINT[0,I] 24,24,24:NEXT I
450 RETURN
```



▲《写真1》上下している床をつたって，七つのダイヤをすべて集めろ！



▲《写真2》ダイヤを取ったらまたスタート地点にもどらねばならない。つらいよー



▲《写真3》なんとかたどりついて1面クリア。クリア・ボーナス50点もらっちゃった

★編君代筆たのま！ほな影さん，Dr.なにわさん麻雀やりまひょ!!(茨城県北茨城市・未完の欠陥器14才)……【影：私の本名を知りたい人は東京は五反田の雀荘○○に行ってみよう。なんと役満上がって名前をかざられてるぞ！ただし，本名だけどね，くく。】



MZ-2500シリーズ(M25-BASIC)用

全国版や群雄伝はかんべんね。戦国シミュレーション

しらいむの野望(やぼう)

白井　俊明

内　容

全国を一つにまとめるべし。

使用法

プログラムを打ちこんでSAVEしたら，もう一つ別に"YABO. data"というFILEを作成すること。せぬとDATA・SAVE時にエラーがでる。そうしたら，次回からはMAINプログラムを走らせるだけでよい。

遊戯法

だいたいわかると思うが，説明する。

Ⅰ　開墾度，都市度が多ければ秋に米，金が増える。

Ⅱ　人口が多いと収入が増える。毎年少しずつ増加。

Ⅲ　治水度は洪水(こうずい)を防ぐ。米の収穫にも多少影響する。

Ⅳ　民忠が低いと一揆(いっき)。これも収穫に少しだけ影響。

Ⅴ　武装度，訓練度が高ければ戦ひに有利。兵士数その他は言うまでもない。

Ⅳ　最初にきいてくるコンピューターの強さは大きいほど強い。

Ⅶ　武将のパラメータは御想像にお任せ。

宣　伝

BGM 3曲！ど迫力の効果音！

フルカラー・スーパーリアル・グラフィック！

7人もの個性豊かな武将！

日本だけでなく韓国も乱入！

構想1分，プログラム期間1年の超大作！

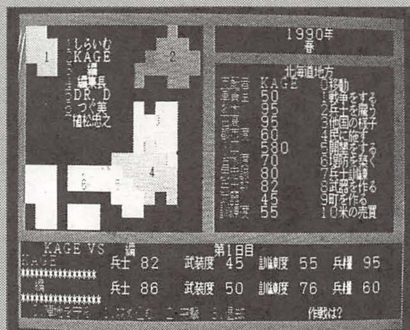
データの記録までできる親切設定！

5か月におよぶゲーム・バランスの設定！

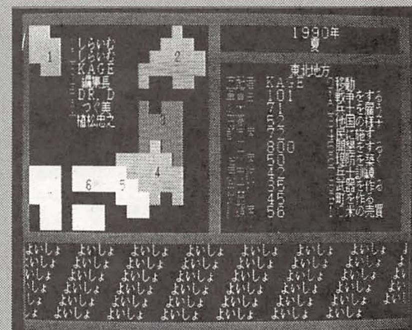
唖然としてしまう感動のオープニング！



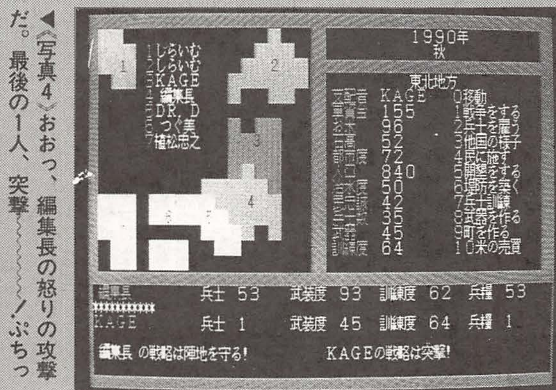
▲《写真1》タイトル画面だ。"しらいむとはまさか，しらたきの親戚では…ないのネ



▲《写真2》影：よーし攻め込めー勝負だ編君。編：そんないきなりっ!!影：問答無用っ！



▲《写真3》勝ったはいいが，北海道に兵を残しておかなかったのはまずかった。とりあえず兵士訓練



◀《写真4》おおっ、編集長の怒りの攻撃だ。最後の1人、突撃～～～～～！ぷちっ



▶《写真5》影：うーむ、おしかった。まー編君をまきこんだので良しとしよう！編：いーめーわく

涙なしには見られないエンディング!
過剰(かじょう)な宣伝!!

《第1表》命令

①味方国同士で兵，金，米の輸送
②隣国に攻め込む
③，④…略
⑤民忠UP
⑥開墾度UP，民忠少しDOWN
⑦治水度UP
⑧ひまなときはこれ
⑨武器購入
⑩都市度UP
⑪DATAのSAVE&LOAD（画面の命令表にはでてこないので注意!!）

《第2表》おもな変数

YE	年
DP(，)	大名データ
SE	季節
KP(，)	国のデータ
KN$()	国の名前
DN$()	大名の名前
MN$()	行動名
PN$()	パラメータ名
JB	自国
JV	行動国
Y	敵予算
H(,)	戦闘用
ME, SI, S2, S3	音楽用

その他

- 戦闘では，突撃，攻撃，守るの順に攻撃力を守備力より重視させている。
- 14日たつか，兵糧(ひょうろう)が尽(つ)きるか，兵士が0になるかで勝負が決まる。
- 昨年こんなゲームを思いついたけど，こんなに時間がかかるとは思わなかった。**つかれた!**



Dr.D：ほう，信長の野望タイプのシミュレーション・ゲームかね。

編：はい。おもいきって日本？を7分割したのがよかったと思います。

Dr.D：うむ。ヘタに何十にも分けて「あーめんどくせーや」とハマッタ君になるよりは，このように7分割でせめたほうがよいという見本じゃな。

編：どうせなら命令ももっと単縮したほうがよかったような気が……。

Dr.D：確かにのう。この命令一覧を見るに，少しオリジナル性にも欠けてるような気がするしのう。ベーマガへの投稿だからそのへんももっと自由に作ってほしかった気がする。

しらいむの野望のプログラム・リスト

```
10 def int A-Z:init "CRT2:320,,":init "CRT:,,,0":click off:gosub *初期:cls 3
20 color=(1,0):YE=1990:SE=1:klist 0:cflash 1:play "CFGA2GFB+1","0RCEF2EDC1"
30 pen:line (40,0)-(288,130),1,BF:for I=9 to 15:circle (159,64),160+I,I,,,.6
40 next:symbol (32,0),"しらいむ",4,4,0:symbol (64,64),"の野望",4,4,0
50 locate 31,18:screen ,,1,(0,1):cls 2:for I=0 to 680:A=rnd*236+40:B=rnd*121
60 line (A,B)-(A+9,B+9),rnd*6+9,BF:next:print "H I T  A N Y  K E Y":repeat
70 color=(rnd*6+9,rnd*6+9):until inkey$<>"":cls 3:init "CRT2:":cls 3:cflash
80 print [6] "    名前   知  健  戦  年  運":for I=1 to 7:print [5];I;
90 print [4];DN$(I);:for J=0 to 4:print DP(I,J);:next:print:next:play on
100 def sng L:input "どの大名にしますか？ ",JB:cls:if JB<1 or JB>7 then 80
110 input "レベル（1－6）",LV:if LV<1 or LV>6 then 110 else LV=1-LV*.1+.3
120 cls:console 18,6,1,78:gosub *画面:ME=1:on play gosub *音楽:play ""
130 cls:key 0,"":JU=rnd*6+1:if JU(JU)=1 then 130 else JU(JU)=1:JN=JN+1
140 color=(JU+8,DP(KP(JU,0),5)-2):if KP(JU,8)<1 then KP(JU,8)=1
150 print "第";JU;"国の戦略":if KP(JU,0)=JB then gosub 170 else gosub *敵国
160 if JN=7 then JN=0:gosub *季節:goto 130 else 130
170 *自国:cls:print "自国の戦略":gosub *GAMEN:print "何をしますか(0-11)？";
180 D1=0:D2=11:KX=21:gosub *KEY:if KY<11 then print MN$(KY)
190 on KY+1 goto *移,*戦,*雇,*他国,*施,*開墾,*堤防,*訓練,*武器,*町,*米,*記
200 *移:gosub *支:if SK=1 then beep:cls:goto 170 else for Z=1 to 7
210 if SK(Z)=1 and Z<>JU then print Z;KN$(Z);:next:print else next:print
220 print "どの国に移動させますか？";:KX=26:D1=1:D2=7:gosub *KEY:SK=KY:D1=0
230 if SK(KY)<>1 then 170 else Z$="はどのくらい？":print "兵"+Z$;:D2=KP(JU,8)
240 KX=17:gosub *KEY:KP(JU,8)=KP(JU,8)-KY:KP(SK,8)=KP(SK,8)+KY:D2=KP(JU,2)
250 print "米"+Z$;:gosub *KEY:KP(JU,2)=KP(JU,2)-KY:KP(SK,2)=KP(SK,2)+KY
260 D2=KP(JU,1):S3=10:S1=31:print "金"+Z$;:gosub *KEY:KP(JU,1)=KP(JU,1)-KY
270 KP(SK,1)=KP(SK,1)+KY:S1=31:S2=1:S3=10:gosub *音:print "完了しました"
280 gosub *GAMEN:for J=0 to 6000:next:sound 8,0:return
290 *戦:print "どこを攻めますか？":Z$="はどのくらい運びますか？":V=9:Z=9
300 if KP(JU-1-(JU=1)*7,0)<>JB then V=JU-1-(JU=1)*7:print V;KN$(V);
310 if KP(JU+1+(JU=7)*7,0)<>JB then Z=JU+1+(JU=7)*7[illegible]
320 KX=20:D1=1:D2=7:[illegible]
330 [illegible]TK=KY:D2=KP(JU,8):print "兵";Z$;:gosub *KEY:H(0,0)=KY:D2=KP(JU,2)
340 print "米";Z$;:gosub *KEY:H(0,1)=KY:if KP(JU,1)<H(0,0)/2 then 170
350 KP(JU,1)=KP(JU,1)-H(0,0)/2:H$(1)=DN$(KP(TK,0)):goto *闘
360 *雇:UP=(3+(YE-1990)/5):D2=int(KP(JU,1)/UP):D1=1:KX=30
370 print "何人雇いますか？( 1 -";D2;")";:gosub *KEY:KP(JU,1)=KP(JU,1)-KY*UP
380 KP(JU,8)=KP(JU,8)+KY:KP(JU,9)=(KP(JU,9)*(KP(JU,8)-KY)+25*KY)/KP(JU,8)
390 KP(JU,10)=(KP(JU,10)*(KP(JU,8)-KY)+20*KY)/KP(JU,8):gosub *GAMEN:return
400 *他国:gosub *支:print "どの国を見ますか？(1-7)";:KX=25:D1=1:D2=7
410 gosub *KEY:JJ=JU:JU=KY:gosub *GAMEN:if SK(KY)=0 then KP(JJ,1)=KP(JJ,1)-1
420 cls:A=1:while inkey$="":print [A];spc(185);akcnv$("HIT ANY KEY")
430 A=A mod 7+1:wend:JU=JJ:gosub *GAMEN:goto 170
440 *施:print "どのくらい施しますか？";:D1=1:D2=KP(JU,1):KX=24:gosub *KEY
450 KP(JU,7)=KP(JU,7)+sqr(KY*(1000/KP(JU,5)))
460 print "民は喜んでいます":gosub *GAMEN:KP(JU,1)=KP(JU,1)-KY:return
470 *開墾:print "どのくらい費しますか？";:D1=1:D2=KP(JU,1):KX=24:gosub *KEY
480 KP(JU,1)=KP(JU,1)-KY:KP(JU,3)=KP(JU,3)+sqr(KY*DP(KP(JU,0),0)/15)+KY/16
490 S1=9:S2=20:S3=8:gosub *音:print "収穫が増えるでしょう":for Z=0 to 9500
500 next:sound 8,0:KP(JU,7)=KP(JU,7)-sqr(KY/2.2):gosub *GAMEN:return
510 *堤防:print "費用はどのくらい？";:D1=1:D2=KP(JU,1):KX=20:gosub *KEY
520 KP(JU,1)=KP(JU,1)-KY:S1=0:S2=99:S3=1:gosub *音:for Z=0 to 9000:next
530 KP(JU,6)=KP(JU,6)+sqr(KY*DP(KP(JU,0),0)/18):gosub *GAMEN:return
540 *訓練:S1=31:S2=7:S3=14:gosub *音:for Z=1 to 170:print "よいしょ  ";
550 next:sound 8,0:KP(JU,10)=KP(JU,10)+8+rnd:gosub *GAMEN:return
560 *武器:KX=35:UP!=(YE-1987)/5*(KP(JU,8)/45):D2=KP(JU,1)/UP!:D1=1
570 print "どのくらい買いますか？( 1 - ";D2;")";:gosub *KEY
580 KP(JU,1)=KP(JU,1)-KY*UP!:KP(JU,9)=KP(JU,9)+KY:gosub *GAMEN:return
590 *町:print "お金をどれだけ使いますか？";:D1=1:D2=KP(JU,1):KX=27:gosub *KEY
600 KP(JU,1)=KP(JU,1)-KY:KP(JU,4)=KP(JU,4)+sqr(KY)+KY/16:gosub *GAMEN
610 print "町はにぎわっております":S1=9:S2=9:S3=14:gosub *音:for Z=0 to 9000
620 next:sound 8,0:return
630 *米:print "米を，1－買う 2－売る";:KX=24:D1=1:D2=2:gosub *KEY:print
640 if KY=2 then 660 else D2=KP(JU,2):print "なんぼ売りまっか？( 1 -";D2;")";
650 KX=30:gosub *KEY:KP(JU,2)=KP(JU,2)-KY:KP(JU,1)=KP(JU,1)+KY*2:return
660 D2=KP(JU,1)/2:print "いくら買いまんねん？( 1 - ";D2;")";:KX=32:gosub *KEY
670 KP(JU,1)=KP(JU,1)-KY*2:KP(JU,2)=KP(JU,2)+KY:print [2] "しぇしぇ":return
680 *記:print "1－読込 2－記録";:KX=20:D1=1:D2=2:gosub *KEY:on KY goto 720
690 kill "YABO.data":open "0",#1,"YABO.data":write #1,YE,SE,LV,JB,JU,JN
700 for I=1 to 7:write #1,JU(I):for J=0 to 5:write #1,DP(I,J):next
710 for J=0 to 10:write #1,KP(I,J):next J,I:close:beep:goto 170
720 open "I",#1,"YABO.data":input #1,YE,SE,LV,JB,JU,JN:for I=1 to 7:input #1,J
U(I):for J=0 to 5:input #1,DP(I,J):next:for J=0 to 10:input #1,KP(I,J):next J,I
730 close:for I=1 to 7:color=(I+8,DP(KP(I,0),5)-2):next:beep:goto 170
740 *敵国:if KP(JU,2)*2<KP(JU,8) or KP(JU,1)*2<KP(JU,8) then *敵米
750 Z=JU+1+(JU=7)*7::Y=KP(JU,0):if KP(JU,0)<>KP(Z,0) then gosub 770
760 Z=JU-1-(JU=1)*7:if KP(JU,0)<>KP(Z,0) then gosub 770:goto 800 else 800
770 if KP(JU,8)<KP(Z,8)*20/(DP(Y,2)/3) and KP(Z,2)>KP(Z,8)/5 then return
780 TK=Z:H(0,0)=KP(JU,8)*.6:H(0,1)=H(0,0):H$(1)=DN$(KP(TK,0))
790 KP(JU,1)=KP(JU,1)-H(0,0)*.6:KP(JU,2)=KP(JU,2)+H(0,1)/2:return *闘
800 *敵米:if KP(JU,1)>KP(JU,8)/4 and rnd<.8 then 820 else Z=rnd*KP(JU,2)*.7
810 KP(JU,1)=KP(JU,1)+Z:KP(JU,2)=KP(JU,2)-Z/2.4
820 if KP(JU,2)>KP(JU,8)/5 then 840 else Z=rnd*KP(JU,1)/2
830 KP(JU,1)=KP(JU,1)-Z*.9:KP(JU,2)=KP(JU,2)+Z/2
840 *敵移:gosub *支:if SK=1 or rnd>.08 then 900 else for Z=1 to 7
850 if SK(Z)<>1 or JU=Z then next:goto 900 else A=0
860 if KP(JU,1)>KP(Z,1)*1.6 then SK=(KP(JU,1)-KP(Z,1))/3:KP(JU,1)=KP(JU,1)-SK
:KP(Z,1)=KP(Z,1)+SK:A=A+1
870 if KP(JU,2)>KP(Z,2)*1.6 then SK=(KP(JU,2)-KP(Z,2))/3:KP(JU,2)=KP(JU,2)-SK
:KP(Z,2)=KP(Z,2)+SK:A=A+1
```


★もしかしてベーマガは5人でつくってるのですか。（山口県防府市・**上山大輔15才**）……【**影**：私と私のオプションと私のオプションのオプションと私のオプションのオプションと私のオプションのオプションのオプションのオプションか。】

```
 880 if KP(JU,8)>KP(Z,8)*1.6 then SK=(KP(JU,8)-KP(Z,8))/3:KP(JU,1)=KP(JU,8)-SK
:KP(Z,8)=KP(Z,8)+SK:A=A+1
 890 next:if A<3 then 900 else return
 900 *敵雇:Y=rnd*KP(JU,1)/2+2:KP(JU,1)=KP(JU,1)-Y*LV:if rnd>.1 then 930
 910 Y=Y/(2+(YE-1990)/5):KP(JU,10)=(KP(JU,10)*KP(JU,8)+35*Y)/(KP(JU,8)+Y)
 920 KP(JU,9)=(KP(JU,9)*KP(JU,8)+35*Y)/(KP(JU,8)+Y):KP(JU,8)=KP(JU,8)+Y:return
 930 *敵施:if rnd<(100-KP(JU,7))*.0038 then KP(JU,7)=KP(JU,7)+sqr(Y*(1100/KP(JU
,5)))+2:return
 940 *敵堤:if rnd<(100-KP(JU,6))*.0038 then KP(JU,6)=KP(JU,6)+sqr(Y*DP(KP(JU,0)
,0)/10)+1:return
 950 *敵墾:if rnd<.27 then KP(JU,3)=KP(JU,3)+sqr(Y*DP(KP(JU,0),0)/9):return
 960 *敵武:if rnd<.8 then 980 else Y=Y/((YE-1987)/5*(KP(JU,8)/45))
 970 KP(JU,9)=KP(JU,9)+Y*1.5:return
 980 *敵町:if rnd<.6 then KP(JU,4)=KP(JU,4)+sqr(Y)+Y/6:return
 990 *敵訓:KP(JU,1)=KP(JU,1)+Y*LV:KP(JU,10)=KP(JU,10)+10/LV:return
 1000 *闘:JK=JU:cls:H$(0)=DN$(KP(JU,0)):print KN$(JU);"の";H$(0);"が";KN$(TK);
 1010 print "の";H$(1);"に攻め込んだ!":ME=3:play init:for I=0 to 5000:next
 1020 KP(JU,2)=KP(JU,2)-H(0,1):KP(JU,8)=KP(JU,8)-H(0,0):H(0,2)=KP(JU,9)
 1030 H(0,3)=KP(JU,10):H(1,0)=KP(TK,8) :H(1,1)=KP(TK,2):H(1,2)=KP(TK,9)
 1040 H(1,3)=KP(TK,10):for NI=1 to 14:cls:S1=31:S2=99:S3=9:gosub *音:FU=0
 1050 for I=0 to 1:for J=0 to 3:H(I,J)=H(I,J)+(H(I,J)<1)*(H(I,J)-1):next J,I
 1060 print [6];spc(5);DN$(KP(JU,0));" V S ";DN$(KP(TK,0)),,:print "第";
 1070 print akcnv$(right$(str$(NI),1-(NI>9)));"日目":for I=0 to 1:restore 2150
 1080 print [4];H$(I),:for J=0 to 3:read X,Y,A$:locate X:Z$=str$(H(I,Y))
 1090 print A$;akcnv$(Z$);:next:print:print string$(H(I,0)/5,"*"):next
 1100 for TN=0 to 1:if H$(TN)=DN$(JB) then gosub *略 else S(TN)=rnd*99 mod 3
 1110 next:locate ,23:for I=0 to 1:print H$(I);"の戦略は";SEN$(S(I));"!",,:next
 1120 Z=31-(KP(JU,0)=JB or KP(TK,0)=JB)*31:gosub 1180
 1130 DA1=DA1-(DA1<4)*2:DA2=DA2+rnd*DP(KP(JU,0),4)/4-(DA2<4)*2
 1140 H(0,0)=H(0,0)-DA1:H(1,0)=H(1,0)-DA2:if H(0,0)<1 or H(1,0)<1 then *決
 1150 for I=0 to 1:H(I,1)=H(I,1)-H(I,0)*.1:if H(I,1)<1 then I=I+1:next:goto *糧
 1160 next:next:cls:locate 28,21:print [2];"兵の体力が失くなりました!!"
 1170 for I=0 to 3000:next:V=2:goto 1360
 1180 A=H(0,0):B=H(1,0):DA2=H(0,2)/(810-H(0,3))*A+(S(0)+1)*A/((3-S(1))*B)*A/B
 1190 DA1=H(1,2)/(810-H(1,3))*B+(S(1)+1)*B/((3-S(0))*A)*B/A
 1200 for I=1 to Z:S1=rnd*I/2:S2=I*2:for J=0 to I*5:next:gosub *音:next:return
 1210 *略:locate ,23:for I=0 to 3:print [1];akcnv$(str$(I));".";SEN$(I);:next
 1220 locate 60,23:SEN=1:print "作戦は? ";:KX=68:D1=0:D2=3:gosub *KEY:S(TN)=KY
 1230 SEN=0:if KY<3 then return else if H$(0)=DN$(JB) then goto 1290
 1240 A=JU:JU=TK:gosub *支:JU=A:locate ,23:if SK=1 then print [2];"逃げられませ
ん!!";spc(66);:for I=0 to 4000:next:goto 1210
 1250 cls:for Z=1 to 7:if SK(Z)=1 and Z<>TK then print Z;KN$(Z);
 1260 next:print:print "どこにしますか?";:KX=17:D1=1:D2=7:gosub *KEY:if SK(KY)<
>1 or KY=TK then 1250
 1270 KP(KY,8)=KP(KY,8)+H(1,0)*.8:KP(KY,2)=KP(KY,2)+H(1,1)*.9:KP(TK,8)=H(0,0)
 1280 color=(TK+8,DP(KP(JU,0),5)-2):KP(TK,2)=H(0,1):KP(TK,0)=KP(JU,0):goto 1310
 1290 KP(JU,8)=KP(JU,8)+H(0,0)*.8:KP(JU,2)=KP(JU,2)+H(0,1)*.9
 1300 KP(TK,8)=H(1,0):KP(TK,2)=H(1,1)
 1310 cls:print spc(190);[2];"無念じゃ・・・":pause 20:ME=1:play init:return 1320
 1320 return
 1330 *糧:cls:print spc(160);[2];H$(I-2);"軍の";"兵糧が底をついた!":pause 15
 1340 if I=2 then VV=TK:A$="守備" else VV=JU:A$="攻撃":goto 1360
 1350 *決:if H(1,0)<1 then VV=JU:A$="攻撃" else VV=TK:A$="守備"
 1360 cls:locate 33,20:print [6];A$;"側の勝利!!":ME=1:play off:play init
 1370 locate 25:for I=0 to 1:for J=0 to 1:if H(I,J)<1 then H(I,J)=1
 1380 next J,I:print [5];akcnv$(str$(H(0,0)+H(1,0)));"の兵が生き残りました!!"
 1390 play "07L8G>C4<B4A4GRBR>C2L","07L8EG4F4F4FRFRE2L":play on:play ""
 1400 KP(JU,7)=KP(JU,7)-7:KP(TK,7)=KP(TK,7)-4:KP(VV,7)=KP(VV,7)+9
 1410 KP(TK,8)=H(0,0)+H(1,0)+5:KP(TK,2)=H(0,1)+H(1,1)
 1420 if VV=JU then for I=2 to 3:KP(TK,I+7)=(H(0,0)*H(0,I)+H(1,0)*H(1,I))/(H(0,0
)+H(1,0)):next:KP(TK,0)=KP(JU,0):gosub *支:if SK=7 then ME=4:goto *終
 1430 A=0:for I=1 to 7:color=(I+8,DP(KP(I,0),5)-2):if KP(I,0)=JB then A=1
 1440 next:if A=0 then *死 else gosub 1730:return 160
 1450 *KEY:repeat:A$=inkey$:until A$<>"":A=val(A$):if A$=chr$(13) then 1480
 1460 if A$=chr$(8) or A$="⇐" then KK=KK/10 else KK=KK*10+A
 1470 locate KX:print KK;:if KK>D2 then 1480 else 1450
 1480 if KK<D1 or KK>D2 then beep:key 0,"":KK=0:on SEN+1 return 170,1220
 1490 KY=KK:KK=0:if SEN=0 then key 0,"":cls:return else return
 1500 *支:SK=0:for Z=1 to 7:SK=SK-(KP(Z,0)=KP(JU,0)):SK(Z)=-(KP(Z,0)=KP(JU,0))
 1510 next:return
 1520 *季節:SE=SE mod 4+1:YE=YE-(SE=1):gosub 1730:cls:for I=1 to 7:JU(I)=0
 1530 on SE gosub *春,*夏,*秋,*冬:next:return
 1540 *春:DP(I,3)=DP(I,3)+1:if DP(I,3)<55+DP(I,1)+rnd*9 or I<>JB then return
 1550 console:cls 3:play off:symbol (99,90),"高齢のため死亡しました",1,1,10
 1560 for K=0 to 2:symbol (99+K,70),akcnv$(str$(YE))+"年",1,1,10+K,,xor:next
 1570 init "CRT2:":play init:play "GFEFE1","0EDCCC1":pause 99:run
 1580 *夏:if KP(I,6)>rnd*100 or rnd<.8 then return else KP(I,7)=KP(I,7)-4
 1590 KP(I,3)=KP(I,3)*.8:KP(I,4)=KP(I,4)*.9:print KN$(I);"で洪水がおきました!!"
 1600 S1=29:S2=40:S3=13:gosub *音:for Z=0 to 11000:next:sound 8,0:return
 1610 *秋:KP(I,2)=KP(I,2)+(KP(I,5)*15*KP(I,3)+KP(I,7)+KP(I,6))/2.5
 1620 KP(I,1)=KP(I,1)+(KP(I,5)/90*KP(I,4)+rnd*KP(I,7))/9:KP(I,5)=KP(I,5)+40
 1630 KP(I,2)=KP(I,2)-KP(I,8)/3:KP(I,1)=KP(I,1)-KP(I,8)/2
 1640 if KP(I,1)<0 then KP(I,8)=KP(I,8)+KP(I,1):KP(I,1)=0
 1650 if KP(I,2)<0 then KP(I,8)=KP(I,8)+KP(I,2):KP(I,2)=0:return else return
 1660 *冬:if KP(I,7)>rnd*100 or rnd<.6 then return else KP(I,5)=KP(I,5)*.9
 1670 KP(I,8)=KP(I,8)*.8:KP(JU,2)=KP(JU,2)*.8:S1=15:S2=80:S3=9:gosub *音
 1680 print KN$(I);"で一揆がおきました!!":for Z=0 to 9999:next:return
 1690 *画面:restore 2130:line (0,0)-(319,199),7,BF:for I=0 to 3           '画
 1700 read X1,Y1,X2,Y2:line (X1*4,Y1*8)-(X1*4+X2*4,Y1*8+Y2*8),0,BF         '面
 1710 next:for I=0 to 2:symbol (8,8),chr$($EC9F+I),9,8,2^I+8,,or:next      'の
 1720 for I=1 to 7:read X,Y:locate X,Y:print [0] I:next                   '書
 1730 locate 53,1:print akcnv$(str$(YE));"年":A$=mid$("春夏秋冬",SE*2-1,2) 'き
 1740 print tab(58);A$:for I=0 to 10:locate 42,I+5:print [4] PN$(I);       '込
 1750 locate 60:print [5] akcnv$(str$(I));[7];MN$(I):next:for I=1 to 7    'み
 1760 locate 8,I+1:print [4];akcnv$(str$(I));[7];DN$(KP(I,0)):next:return '!
 1770 *GAMEN:locate 55,4:print KN$(JU);"地方  ":for I=1 to 10:locate 48,I+5
 1780 print spc(10);:locate 48:A$=str$(KP(JU,I)):if KP(JU,I)<0 then KP(JU,I)=0
 1790 print akcnv$(A$):next:locate 50,5:print [6] DN$(KP(JU,0)):cls:return
 1800 *音楽:on ME goto 1810,1820,1830,1840
 1810 play "@V8405FC2FF8.G16A2>CCC8.<A+16A8.G16A1G8.G16G2CB-A1G8.F16E2EEF2D","@V
8405C1C8.E16F2FFF8.F16F8.F16E-1D8.D16D2DDD-1D8.D16C2CCD2F":ME=2:return
 1820 play "@V84D8.E16F2FB-A1E8.F16G2GGB+2AA8.>C16F2FFEDCCC8.D16C1C8.C16<F1","@V
84F8.F16D2CDD-1C8.C16C2CCC2C+C+8.C+16C+2C+C+DDDDC8.C16F1C8.C16C1":ME=1:return
 1830 play "@V840LC8.C16D2CRG8.G16G2FA8.A16AGAGF1C1","@V840LF8.F16F2ECE8.E16E2CE
8.E16EEEEC1F1","@V8403LF8.F16F2ECE8.E16E2CE8.E16EEEE0AA+AG+AAA2":ME=3:return
 1840 play "05G2F2L16EFEFL8E2G4A2GFEDE4C4","05E2D2L16CDCDL8C2C4D2DDDDC4C4","@28@
V108L8EGEGCGEGEGEGCGEGDGEGCGEGDGEG":return
 1850 *音:sound 7,37:sound 6,S1:sound 8,16:sound 12,S2:sound 13,S3:return
 1860 *終:init "CRT2:":console:cls 3:symbol (0,0),akcnv$(str$(YE))+"年",1,1,13
 1870 play init:for I=0 to 1:symbol (I*2,I*2+20),"天下統一",5,5,I*6+9,,xor
 1880 symbol (I+10,I+120),"さすが"+DN$(JB)+"様!",2,2,I*5+10,,xor
 1890 symbol (I+90,165),"By 白井俊明",1,1,I*2+11:next
 1900 for I=165 to 180:color replace (90,I)-(194,I),(rnd*6+9,rnd*6+9):next
 1910 goto 1900 '***************************************THE END
 1920 *死:console:cls 3:play off:symbol (0,90),DN$(JB)+"の野望は",2,2,10
 1930 symbol (130,124),"夢と散った",2,2,10:goto 1560
 1940 *初期:play init:for J=0 to 2:read A$:def chr$($EC9F+J)=hexchr$(A$) 'のD
 1950 next:kmode 1:for I=1 to 7:read KN$(I),DN$(I):for J=0 to 5           '読A
 1960 read DP(I,J):DP(I,J)=DP(I,J)+10:next:for J=0 to 10:read KP(I,J)     'みT
 1970 next J,I:for I=0 to 10:read PN$(I),MN$(I):next:for I=0 to 3         '込A
 1980 read SEN$(I):next:return                                            'み文
 1990 data C0E0E060000000000000000E3E1E0606000000000000002C3C3C2C0480C0E06000
 2000 data 000000000000000000000ECEEE06E6E040E1F3F26002C3C3C2C04000000000
 2010 data 0000000000000000000000EFEFE06E6E00000000000000000010F8FCFCF46000
 2020 data 大韓民国,"しらいむ",9,9,9,20,9,1,1,99,99,99,99,999,99,99,99,99,99
 2030 data 北海道 ,"KAGE",1,9,9,13,9,2,2,50,95,95,60,580,70,80,82,45,55
 2040 data 東北  ,"  編  ",7,5,4,14,4,3,3,65,75,65,80,800,50,50,86,50,68
 2050 data 関東中部," 編集長 ",8,3,1,24,5,4,4,80,70,75,70,680,55,60,88,55,62
 2060 data 近畿  ,"DR.D",9,1,5,30,7,5,5,70,65,60,90,850,45,45,80,58,60
 2070 data 中国四国," つぐ美 ",5,7,5,12,8,6,6,60,68,70,740,50,80,84,48,58
 2080 data 九州  ,"植松忠之",7,7,7,7,7,7,7,77,77,77,77,777,77,77,77,77,77
 2090 data 支配者,移動,軍資金,戦争をする,お米,兵士を雇う,石高,他国の様子
 2100 data 都市度,民に施す,人口,開墾をする,治水度,堤防を築く,民忠誠,兵士訓練
 2110 data 兵士数,武器を作る,武器,町を作る,訓練度,米の売買
 2120 data 陣地を守る,攻め込む,突撃,退却
 2130 data 2,1,36,16,41,1,36,2,41,4,36,13,1,18,78,6
 2140 data 5,3,31,3,28,8,27,12,20,13,13,13,5,14
 2150 data 20,,兵士,35,2,武装度,50,3,訓練度,65,1,兵糧
```

★僕はこの前"PC-98note"を拾いました。影さん,これからどうしましょう。(群馬県桐生市・大沢和哉16才)……【影:それおそらく私が落としたんだ,いやあ,君が拾ってくれたんだね。こんど取りに行くからよろしくぅー。つぐ美:で,どこで落としたの?】



PC-6001/mkII/6601/SR (モード1，ページ1)用

こらムズい！頭がパニック，アクション・パズルだ

NUMBERS

ナンバーズ

XANAC

How to play

RUNするとタイトル画面になるので，スペース・キーでスタート。〝よこのひろさは？（5～22）〟と聞いてくるので，画面の横の広さをどれくらいにするか入力してリターン・キーを押してください(15くらいがおもしろい)。

画面上方から数字が一つ落ちてきます。カーソル・キーで操作し，「真下の数＋斜め下の数＝落とした数」になるような場所に落としてください。このとき，足した数が10以上であれば1の位の数を考えます（**第1図**）。うまくいけば下の数と落とした数は消えますが，失敗すると落とした数字は積み上がってしまいます。

画面上方まで積んでしまうとGAME OVERです。数字を10回そろえるとROUND CLEAR。最初から積まれている数字が増えて，数字が落ちるスピードが速くなります（9面以降は8面と同じになります)。最初はゆっくりしていて簡単ですが，3面くらいからおもしろくなってきます。

それから，数字の0は画面上にでてきません。0があると意外と簡単になってしまうので…。

Programについて

REM文は入力しなくても大丈夫です。一応，工夫した点がいくつかあります。

★数字の表示はSTR$(…)という処理がめんどうになるので，あらかじめNU$＝〝123…9〟と入れておきMID$( )を使って表示しています。

★配列変数よりSCREEN関数のほうが処理が速いのでSCREEN関数を使用しています。

★効果音には少し凝ったつもりです。〝S8M…〟でMの値を極端に小さくするとなんとも言えない音になります。

★落ちてくる数字は同じものが続けてでてこないようになっています。

…とこんなところです。

改造について

むずかしいことはやっていません。変数表（**第1表**）をつけておくので，どうぞご自由に改造を。

★　★



▲《写真1》タイトル画面です。スペース・キーでスタートした後に横の広さを決めます



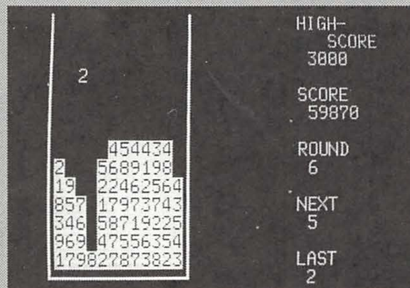
▲《写真2》ようは，電車インベーダー＋コラ○スといった感じのゲーム内容です。1面は10回消せば良い



▲《写真3》このように1を5の上におくと…



◀《写真4》下の三つが消えます。消すところがなくなったら自分で場を作るしかないかも



◀《写真5》面が進むと最初からブロックが積み上がっていて，考える時間が少ない。ピーンチ！でもないか

★このあいだ，電車の中で鏡を見ながらひげをぬいていた人がいた。（千葉県船橋市・流石18才）……【編：それに女の人がよく電車の中で化粧してるのを見かけるけど，やめたほうがいいね。影：このひげを抜いていたのが女性でありませんように…。】

最後に

書き忘れましたが，カーソル・キーの下を押すと数字を早く落とせます（このときもスコアになる)。それとタイトルでカーソル・キーの下を押しながらスペース・キーを押すと，コンティニューができます。

あと，SRのモード１で実行する人はOUT&HC8, 255を実行すると処理が速くなります。

《第１表》変 数 表

HI	ハイスコア
SP	落下速度
SC	スコア
LA	残りの回数
U, V, VI	数字移動用
NE	ネクスト
S	スティック
A, B, C	雑用
RO	ラウンド
WI	画面の横の広さ
MV	動きのフラグ
X, Y	数字の座標
NN	今の数
A_1,A_2	数値調べ用
I, J	ループ用(FOR～NEXT)
NU＄	"0" 1 2 … 9

①
5
7 8
7か8の上に5をのせると…
7と5と8は消える。

②
6
4 2 4
この場合2の上にのせると…，
四つ消える。

③
8
4
5
3 5
上に数字があると…，
4
5
3と5と8が消え，3の上にあった5と4は落ちる。

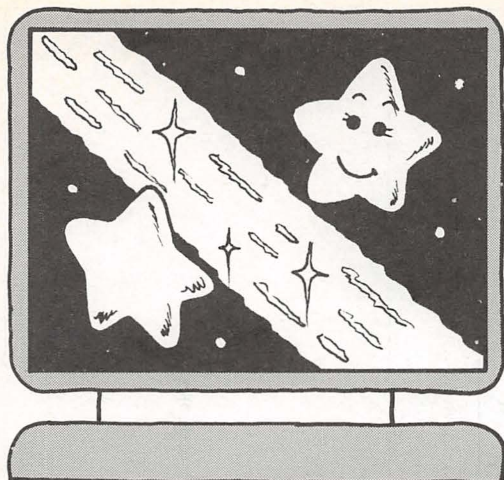
《第１図》NUMBERSのルール

NUMBERSのプログラム・リスト

```
10 REM●●●●● INIT.1 ●●●●●
20 CLS:CONSOLE0,16,0,0
30 HI=3000:NU$="123456789":RO=1
40 SOUND7,&H1C:SOUND6,13:PLAY"T180L8V13","T180L8S8M9","T180L8V12"
50 REM●●●●● TITLE ●●●●●
60 COLOR1:CLS
70 LOCATE6,4:PRINT"――N U M B E R S――"
80 LOCATE3,8:PRINT"Push [SPACE] key to bigin."
90 LOCATE1,12:PRINT"Programmed by XANAC SOFT 1990."
100 IFSTRIG(0)<>1THEN100
110 IFSTICK(0)<>5THENRO=1
120 CLS:EXEC&H1058:INPUT"よこのひろさは? (5-22)";WI
130 IFWI<5 OR WI>22THEN120
140 CLS:SC=0:SP=1.25*RO
150 REM●●●●● SCREEN ●●●●●
160 FORI=0TO14:LOCATE0,I:PRINT"|";SPC(WI);"|";:NEXT
170 LOCATE0,14:PRINT"└";
180 FORI=1TOWI:PRINT"─";:NEXT:PRINT"┘";
190 LOCATE24,0:PRINT"HIGH-":LOCATE27,1:PRINT"SCORE"
200 LOCATE24,4:PRINT"SCORE"
210 LOCATE24,7:PRINT"ROUND"
220 LOCATE24,10:PRINT"NEXT"
230 LOCATE24,13:PRINT"LAST"
240 REM●●●●● INIT.2 ●●●●●
250 MV=0:LA=10
260 A=14-RO:IFA<9THENA=9
270 COLOR2
280 FORJ=13TOASTEP-1:FORI=1TOWI
290 LOCATEI,J:PRINTMID$(NU$,INT(RND(1)*9)+1,1)
300 NEXTI,J
310 COLOR1:GOSUB440
320 REM●●●●● MAIN ●●●●●
330 IFMV=1THEN350
340 X=INT(WI/2)+1:Y=0:U=0:V=0:V1=0:NN=NE:GOSUB460:MV=1
350 S=STICK(0):U=(S=7)-(S=3)
360 V1=V1+SP:IFV1>=10THENV1=0:V=1
370 IFS=5THENV1=0:V=1:SC=SC+10
380 IFSCREEN(X+U,Y+V)<>32THENU=0
390 LOCATEX,Y:PRINT" ":X=X+U:Y=Y+V:LOCATEX,Y:PRINTMID$(NU$,NN,1)
400 IFSCREEN(X,Y+1)<>32THEN510
410 V=0:GOTO330
420 REM●●●●● SUB ROUTINE ●●●●●
430 REM●●●●● ひょうじ ●●●●●
440 LOCATE24,2:PRINTHI
450 LOCATE24,8:PRINTRO
460 LOCATE24,14:PRINTLA;" "
470 NE=INT(RND(1)*9)+1:IFNE=NNTHEN470
480 LOCATE24,11:PRINTNE
490 LOCATE24,5:PRINTSC:RETURN
500 REM●●●●● BLOCK はんてい ●●●●●
510 IFY-V=0THEN810
520 PLAY"O6C32","M9R32","C32
530 A=SCREEN(X-1,Y+1):B=SCREEN(X,Y+1)
540 A1=A+B:A1=A1-&H60
550 IFA=22 OR A=32THENA1=0
560 A=SCREEN(X+1,Y+1)
570 A2=A+B:A2=A2-&H60
580 IFA=22 OR A=32THENA2=0
590 IFA1>=10THENA1=A1-10
600 IFA2>=10THENA2=A2-10
610 IFA1<>NN AND A2<>NNTHEN780
620 PLAY"L16O4AO5DA","L16O4AO5DA
630 IFA1<>NNTHEN660
640 LOCATEX-1,Y+1:PRINT"  ":SC=SC+RO*100
650 C=-1:GOSUB890
660 IFA2<>NNTHEN690
670 LOCATEX,Y+1:PRINT"  ":SC=SC+RO*100
680 C=1:GOSUB890
690 LOCATEX,Y:PRINT" ":MV=0:LA=LA-1
700 IFLA>0THEN330
710 REM●●●●● CLEAR!! ●●●●●
720 CLS:LOCATE9,6:PRINT"ROUND";RO;" CLEAR!"
730 LOCATE9,8:PRINT"BONUS";RO*2000;" PTS."
740 SC=SC+RO*2000:RO=RO+1
750 PLAY"V13O5L8CEGDFAEGBO6C2","M1O5L8CEGDFAEGBC2","L8CRCRCRL16CR16C
760 FORI=0TO1000:NEXT:CLS
770 GOTO160
780 COLOR2:LOCATEX,Y:PRINTMID$(NU$,NN,1)
790 MV=0:COLOR1:GOTO330
```

```
800 REM●●●●● GAME OVER ●●●●●
810 FORI=1TO14:PLAY"R16","L16M=I;O4C"
820 LOCATE1,I-1:PRINTSPC(WI):NEXT
830 LOCATE7,7:PRINT"GAME OVER!"
840 PLAY"S3M6000O3R2D64D4D8D4D-8D4V13"
850 IFSC>HITHENHI=SC
860 IFSTRIG(0)<>1THEN860
870 GOTO60
880 REM●●●●● BLOCK おとす ●●●●●
890 A=Y
900 B=SCREEN(X+C,A):IFB=32THEN940
910 LOCATEX+C,A:PRINT" "
920 COLOR2:LOCATEX+C,A+1:PRINTCHR$(B):COLOR1
930 A=A-1:IFA>=0THEN900
940 RETURN
950 REM ┌-------------------┐
960 REM |  にゅうりょく おつかれさまっ! |
970 REM |-------------------|
980 REM |Programmed by  XANAC |
990 REM |   as Takayuki Mikage.|
1000 REM|1990年4月13日  23時09分03秒|
1010 REM└-------------------┘
```


★ラクダ挑戦，杖の国，最後の戦い…と，最近のゲームのタイトルは単純明解で良い。(兵庫県芦屋市・Lestass★18才)……【影：魔法使いにのっとられた王国とそのお姫さまを救いに行く旅の途中の王子様というシュチュエーションも忘れてはならないぞ。】



PC-6001mkII/6601/SR (モード5, ページ2)用

さーさーの一葉一さーらさらーのゲーム(?)だ

七夕

藤石　達也

STORY

七夕の夜，愛しあう織姫と彦星が年に一度，天の川を越えて会うことが許されている。

織姫「ああ！もうすぐヒコさんに会えるのだわ♥。」

彦星「姫が待っているのだ。急ごう！。おっ，おや？ここはいったい，どこだ？」

HOW TO PLAY

と，いうわけで道に迷った彦星を織姫に会わせてやってください。あなたの宇宙船（帆船ですが）は，カーソル・キーで移動。星や彦星は一度押すと何かにぶつかるまでは止まりません。ぶつけられた星や彦星はその勢いで動きだします。また，外に飛びだしてしまった星が八つ以上になるとミスです。

PROGRAM

リスト1はキャラクター表示プログラム。**リスト2**がメイン・プログラムです。**リスト1**を実行したら，**リスト2**をロードして実行してください。

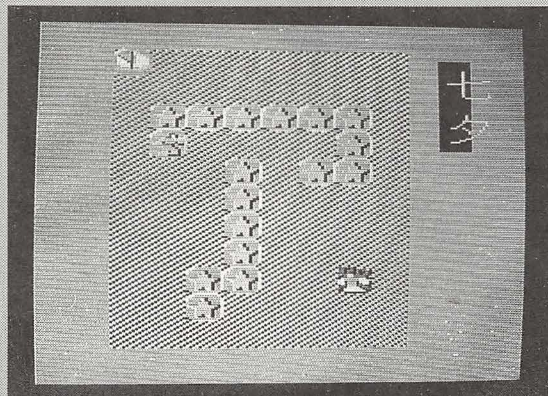
ADVICE

以下の数字はデータとそのキャラクターです。参考にして，オリジナルの面を作ってみましょう。

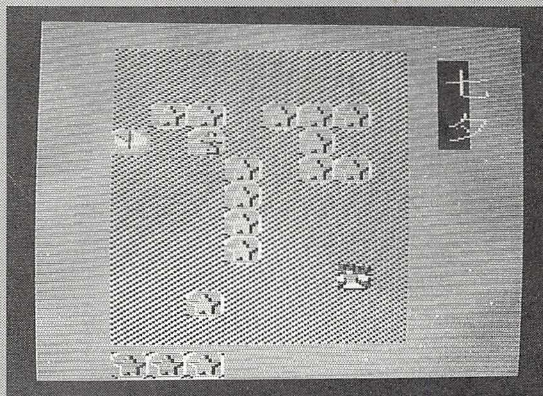
0…………空白
1…………星
2…………彦星
3…………織姫

《第1表》変数表

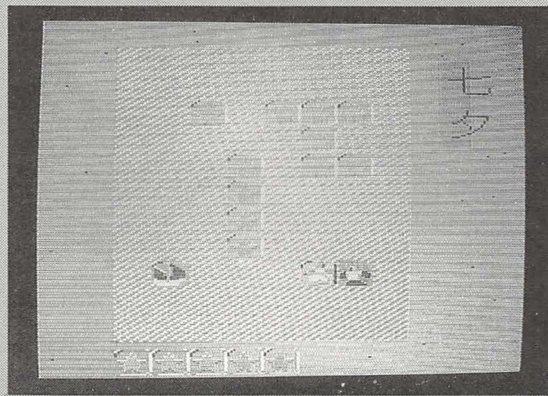
RO$( )	ラウンド・データ
M(,)	画面データ
RD	総ラウンド数
R	ラウンド数
X, Y	自分のX, Y座標
DX, DY	X, Y方向の増分
SX, SY	星のX, Y座標
HX, HY	彦星のX, Y座標



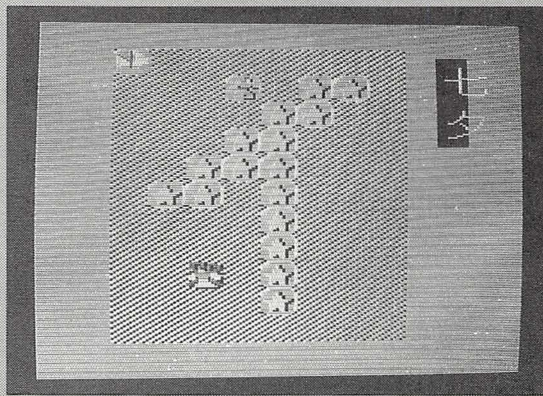
◀《写真1》内気(?)な彦星を織姫のとこまでつき飛ばせ！ってちょっとちがうかな？



◀《写真2》彦星と星ブロックは動きだしたら何かに当たるまで止まらない。ハリアーみたいなヤツじゃ



◀《写真3》やっとこさ織姫に会えた彦星。毎面落とした星の数に注意するコト



◀《写真4》2面。本当に解けるんだろうか。私の頭じゃわからにゃーい！

★89年10月号129ページの私と今の私を見比べてください。きっと何かがちがいます。(兵庫県芦屋市・LESTASS☆18才)……【影：うーん，なるほど。両親に見放され，名古屋から追いだされ，芦屋に逃げこんだというわけね。編：どうしてすぐ悪いほうに考えるわけ?】

《リスト1》七夕のキャラクター表示プログラム・リスト

```
10 REM ---- ﾏｼﾝｺﾞ せってい ----------
20 OUT &H93,2:RESTORE
30 SU=0:FORAD=&HED00TO&HED4F
40 READ A$:A=VAL("&h"+A$):SU=SU+A
50 POKEAD,A:NEXTAD:IFSU=6669THEN70
60 PRINT"Error in 110-200":OUT&H93,3:END
70 FORAD=&HEE00TO&HEFC7:READ A$
80 A=VAL("&h"+A$):POKEAD,A:NEXTAD
90 POKE&HFAEB,&H0A:POKE&HFAEC,&HED
100 OUT&H93,3:END
110 REM ------ ｷｬﾗ put ﾙｰﾁﾝ -----
120 DATAE5,21,28,00,19,54,5D,E1
130 DATA18,15,26,5A,1E,01,44,16
140 DATA00,62,6A,19,10,FD,01,00
150 DATAEE,09,CD,41,07,06,0F,DD
160 DATA21,00,00,DD,19,FD,21,00
170 DATA20,FD,19,7E,DD,77,00,23
180 DATA7E,FD,77,00,23,7E,DD,77
190 DATA01,23,7E,FD,77,01,23,7E
200 DATADD,77,02,23,7E,FD,77,02
210 DATA23,10,B5,C9,00,00,00,00
220 REM ------ ｷｬﾗ ﾃﾞｰﾀ ----------
230 DATA14,18,51,61,45,86,51,61
240 DATA45,86,14,18,45,86,14,18
250 DATA51,61,14,18,51,61,45,86
260 DATA51,61,45,86,14,18,45,86
270 DATA14,18,51,61,14,18,51,61
280 DATA45,86,51,61,45,86,14,18
290 DATA45,86,14,18,51,61,14,18
300 DATA51,61,45,86,51,61,45,86
310 DATA14,18,45,86,14,18,51,61
320 DATA14,18,51,61,45,86,51,61
330 DATA45,86,14,18,45,86,14,18
340 DATA51,61,0D,1E,55,AA,55,A6
350 DATA75,7A,55,AA,54,A8,D5,EA
360 DATA61,B2,55,A9,D5,EA,61,B2
370 DATA55,A9,55,AA,A8,FC,55,A9
380 DATA55,AA,A8,FC,55,A9,6A,BF
390 DATAAA,FF,A1,F1,5A,AF,AA,FF
400 DATA81,C1,56,AB,AA,FF,05,09
410 DATA56,AB,AA,FF,15,29,56,AB
420 DATAAA,FF,15,29,56,AB,8A,CF
430 DATA15,29,56,AB,06,0B,15,29
440 DATA15,2A,55,AA,54,A4,45,85
450 DATA55,55,50,51,1F,1F,55,00
460 DATA55,06,75,70,5A,00,54,00
470 DATAD5,C0,5B,03,17,00,D5,C0
480 DATA6B,03,17,00,55,00,80,7F
490 DATAAB,54,56,01,80,7F,AB,54
500 DATA5A,05,00,3F,2B,14,7A,35
510 DATAA8,A8,43,00,55,00,00,FC
520 DATA57,00,54,03,00,FF,17,00
530 DATA54,03,00,FF,07,C0,55,00
540 DATAA2,51,87,40,56,01,AA,55
550 DATA87,40,56,41,A0,50,04,00
560 DATA45,80,55,00,51,01,2A,2A
570 DATAA1,A1,45,86,68,68,22,22
580 DATAA4,A8,68,A8,A2,A2,28,28
590 DATA28,28,82,82,08,08,5A,6A
600 DATAE2,F2,28,28,42,82,EA,FA
610 DATAA1,A1,0C,0F,00,FF,F0,F0
620 DATABC,FF,00,FF,FE,FF,7C,BC
630 DATA00,FC,FC,FC,3E,3E,00,FC
640 DATABC,BC,4A,4A,54,A8,A0,A0
650 DATA68,A8,FF,FF,28,28,A3,A3
660 DATAFF,FF,CA,CA,43,43,FF,FF
670 DATAF0,F0,44,84,00,00,01,01
680 DATA1F,1F,55,AA,55,A6,75,7A
690 DATA6D,AE,54,A8,D5,EA,6F,AF
700 DATA55,AA,65,AA,67,AB,D5,EA
710 DATA79,BA,67,AB,F5,FA,7E,BE
720 DATA67,AB,FD,FE,7F,BF,A7,AB
730 DATAFD,FE,7F,BF,67,AB,FD,FE
740 DATA7F,BF,EF,EF,FD,FE,5F,AF
750 DATAEF,EF,D5,EA,45,BA,65,AA
760 DATA01,FE,40,BF,00,FF,05,FA
770 DATA40,BF,00,FF,15,EA,50,6F
780 DATA00,FF,14,E8,45,8A,55,AA
790 DATA51,A1,00,00,00,00,00,00
```

《リスト2》七夕のメイン・プログラム・リスト

```
10 DIM RO$(5,10),M(7,10)
20 CD=&HED0D:RD=5:R=1
30 CONSOLE0,20,0,0:GOSUB600
40 A$="o4ccfgaa8a8a2ao5cco4afag2aa8a8"
50 M$=A$+"o5co4agf8f8d2fdcfgafr"
60 PLAY"s8m5000l16t150"
70 REM***** make screen ********
80 SCREEN3,2,2:COLOR16,10:CLS
90 LOCATE6,8:PRINT"Part"R:FORI=0TO50
100 PSET(RND(1)*320,RND(1)*200),16:NEXTI
110 LINE(260,20)-(280,70),1,BF
120 KANJI(265,25),16,427:KANJI(265,50),16,961
130 FORW=0TO10:FORV=0TO7
140 CH=VAL(MID$(RO$(R,W),V+1,1))
150 GOSUB480:NEXTV:NEXTW
160 PLAY"o5cdefgab":X=0:Y=0:N=0
170 REM**** main ***************
180 CH=4:V=X:W=Y:GOSUB480
190 IFSTRIG(0)THEN450
200 S=STICK(0):IFS=0THEN190
210 DX=(S=7)-(S=3):DY=(S=1)-(S=5)
220 XX=X+DX:YY=Y+DY:GOTO370
230 ONM(XX,YY)+1GOTO240,270,320,180
240 CH=0:V=X:W=Y:GOSUB480
250 X=XX:Y=YY:GOTO180
260 REM**** star move **********
270 SX=XX:SY=YY:CH=1:V=SX:W=SY:PLAY"o5c"
280 GOSUB480:XX=SX+DX:YY=SY+DY:GOTO370
290 ONM(XX,YY)+1GOTO300,270,320,180
300 CH=0:V=SX:W=SY:GOSUB480:GOTO270
310 REM**** hikobosi ***********
320 HX=XX:HY=YY:CH=2:V=HX:W=HY:PLAY"o4g"
330 GOSUB480:XX=HX+DX:YY=HY+DY:GOTO370
340 ONM(XX,YY)+1GOTO350,270,,510
350 CH=0:V=HX:W=HY:GOSUB480:GOTO320
360 REM**** hanyou sub *********
370 IF(XX<0)+(XX>7)+(YY<0)+(YY>10)THEN390
380 ONCHGOTO290,340,,230
390 ONCHGOTO410,450,,180
400 REM**** out of area ********
410 PLAY"o4fe":CH=0:V=SX:W=SY:GOSUB480
420 N=N+1:IFN>8THEN450
430 POKECD,1:AD=N*3+7363:A=USR(AD):GOTO180
440 REM**** miss! **************
450 PLAY"o3gagfedc":COLOR,,2
460 FORI=1TO800:NEXT:COLOR,,1:GOTO80
470 REM**** chr put ************
480 POKECD,CH:AD=606+V*3+W*600
490 A=USR(AD):M(V,W)=CH:RETURN
500 REM**** round clear! *******
510 PLAY"o4fedfedcefao5fcfc"
520 FORI=1TO80:COLOR,,(I=INT(I/2)*2)+2
530 NEXT:R=R+1:IFR<=RDTHEN80
540 REM**** ending *************
550 CLS:PLAY"s0m1500l4t100":FORI=2TO3
560 V=8-I*2:W=5:CH=5-I:GOSUB480
570 KANJI(62,88),I*4-1,1," ♥ してる!"
580 PLAYM$:NEXT:END
590 REM**** round set **********
600 FORI=1TORD:FORJ=0TO10:READA$
610 RO$(I,J)=A$:NEXTJ:NEXTI:RETURN
620 REM**** round data *********
630 DATA00000000,00000000,01111110,02000010
640 DATA00010110,00010000,00010000,00010000
650 DATA00110030,00100000,00000000
660 DATA00000000,00020110,00001100,00011000
670 DATA00111000,01101000,00001000,00001000
680 DATA00301000,00001000,00000000
690 DATA00000000,00030000,01110000,00000000
700 DATA01110010,00000010,00002010,00000110
710 DATA00011100,01110000,00000000
720 DATA00000000,00300000,00111100,00000000
730 DATA01111110,00001000,00001000,00001000
740 DATA00011000,00110200,00000000
750 DATA00000000,00003000,02001000,00101000
760 DATA00101000,00101000,00101010,00101010
770 DATA01101010,01001110,00000000
```

PC-6001 mkII



Dr.D：藤石君の作品は，毎回，季節感にあふれているね。今回は七夕か。

影：小さい頃はよく空に向かって願いごとをしたなあ。もともと良い頭をもっと良くしてください！なんてさ。

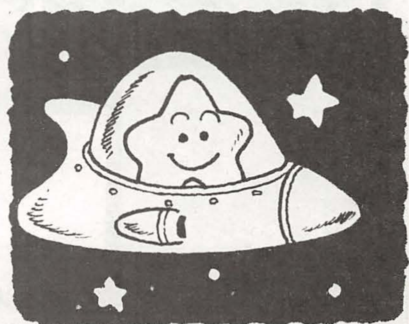
編：その夜は確か雨でしたよね。

影：あれ？どうして知ってるの？

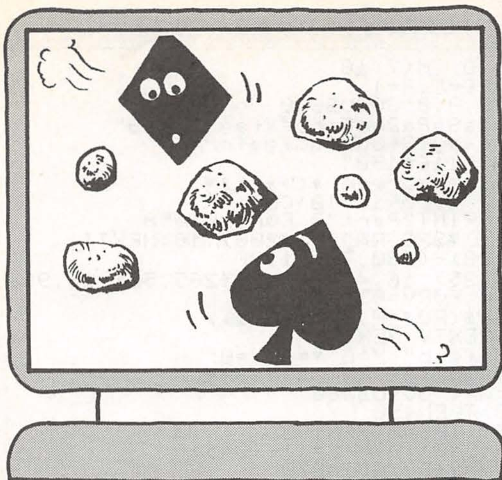
つぐ美：……。

Dr.D：ところでP6のユーザー諸君。いよいよ6001シリーズも，ランダム・コーナー行きがせまってきたようだ。実用のほうはまずまずじゃが，ことゲームのほうに元気がない。往年の名機P6もここまでかのう。

影：そりゃ大へん！急いでたんざくを用意して，七夕様にお祈りしなきゃ。



★ベーマガとくるとOF。OFとくると影を思うのは，私だけではないはずだ。（京都府宇治市・魔の帝王13才）……【Dr.D：「ベーマガとくるとOF，OFとくると影，ゆえに影は売れっ子」とちゃんと三段論法にまとめよう。つぐ美：なぜかしら？正しく聞こえない…。】



PC-8001/mkII/8801/mkII/SR (N-BASIC)用

まずは相手をさがして……2人用対戦ゲーム

パラリーズ
PARARIES

住吉　政英

◆はじめに

対戦型ゲームです。1人では遊べませんので，相手を見つけて存分に遊んでください。

◆遊びかた

プレイヤー1(以下P.1)は，[4]，[6]，プレイヤー2(以下P.2)は[A]，[D]を使い左右に動かします。

プログラムを実行してスペース・キーを押すと，P.1は画面上より下へ，P.2は下より上へ動きはじめます。

このとき，プレイヤーは左右にだけ操作できます。そして，画面の反対側（上下）にたどりつくと，逆に動きはじめます。つまり上に行ったり下に行ったりするキャラクターを左右に動かします。

途中，ブロックがありますので，よけなくてはなりません。ぶつかると相手に1POINT取られます。また，上から下に降りてくるとき，相手をつかまえると2POINT取れます。つまり，下から上に行くときは相手から逃げなくてはなりません。

上から下に降りるときはキャラクターは赤になりますので，赤のとき相手をつかまえるように心がければ合格です。ゲームを楽しむことができるでしょう。先に4POINT以上を取れば勝ちです。

◆つまり……

ブロックをよけつつ，上から下に動くときは相手をつかまえるが，逆のときは逃げるゲームです。

評…きまってる。キラリ☆（影）



by 北海道函館市・林原　晋

◆アドバイス

慣性が働いているので，相手を追っかけて誤ってブロックに突っ込んだりしないようにしましょう。

CHECKER FLAG

Dr.D：毎月1本の掲載となってから，やや元気のなくなってきた8001シリーズじゃが…。

編：ね，ね／影さん，このゲームおもしろいんですよ。やりませんか？

影：にゃ？なんだかやけに寂しい画面だねえ。本当におもしろいの？

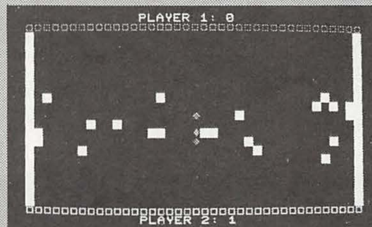
編：動きに慣性が働くのがミソなんですよ。それ／影さんつかまえた／

影：ギャギャ〜!?よ，よしもう一度勝負だ編君／おおっと!?壁がせまってきたぞ。こりゃ気がぬけないな。

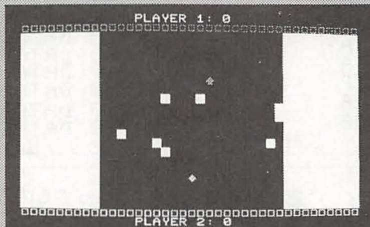
編：ピー。2対4で私の勝ちです♡

影：ガーン／

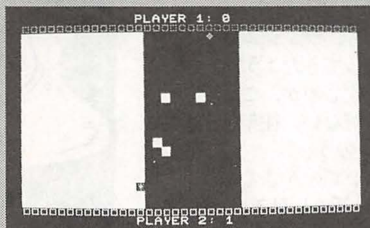
Dr.D：旧機種はアイデア勝負だな。がんばってくれたまえ。



◀《写真1》2P専用ゲームです。上から降りてくるときは相手をつかまえることができるゾ



◀《写真2》2人ともずーっとねばっていると，左右の壁がせまってくる



◀《写真3》自機に慣性がかかるので，よけてるだけでもむずかしい。うーむ



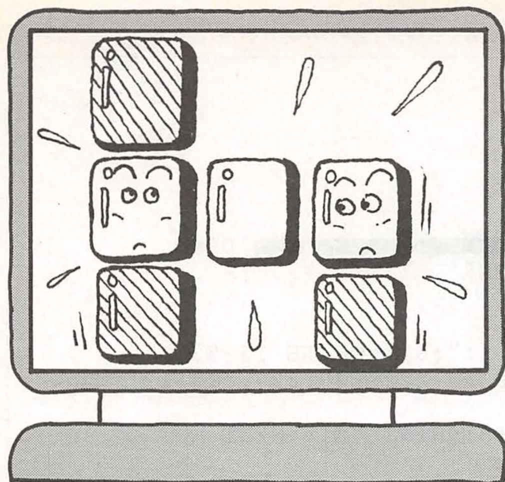
◀《写真4》先に4ポイント以上取ったほうの勝ち。うーし，もう一度勝負だ!!

★影さん，あっという間に中3の受験生です。俺が高校にうかったら，X68Kを買ってもらえるんだ。影さん応援してね。(滋賀県大津市・影mkII15才)……【影：がんばれがんばれがんばれがんばれがんばれがんばれがんばれがんば……。つぐ美：ルンバ。】

```
10 '
20 '        PARARIES
30 '                                    BY M.SUMIYOSHI
40 '
50 WIDTH 40,25:CONSOLE 0,25,0,1:DEFINT A-Z
60 DEF FNP(X,Y)=PEEK(&HF302+X*2+Y*120)
70 '████████████████████████████████████████████████████ DEMO
80 PRINT CHR$(12);:LOCATE 15,12:COLOR 7:PRINT "PARARIES"
90 FOR I=0 TO 1:I=-(INKEY$=" "):NEXT:S1=0:S2=0
100 '
110 PRINT CHR$(12);:LOCATE 13,0:COLOR 7:PRINT "PLAYER 1:";S1:LOCATE 13,23
120 PRINT "PLAYER 2:";S2;:LINE (0,1)-(39,1),"□",2:LINE (0,22)-(39,22),"□",1
130 LINE (0,2)-(0,21),"■",7:LINE (39,2)-(39,21),"■",7
140 COLOR 7:FOR I=0 TO 20:LOCATE RND(1)*37+1,RND(1)*9+8:PRINT "■";:NEXT
150 '
160 X=19:Y=3:VX=0:VY=1:X2=19:Y2=21:CX=0:CY=-1:BR=0:CH=0:H=1
170 '███████████████████████████████████████████████████ PLAYER 1
180 ZX=X:ZY=Y:Y=Y+VY
190 IF FNP(X,Y)=ASC("□") THEN VY=-VY:Y=Y+VY:LINE(H,2)-(H,21),"■",7:LINE(38-H,2)-
(38-H,21),"■",7:H=H+1:BEEP1:BEEP0
200 I=INP(0)
210 IF I=191 AND VX<2 THEN VX=VX+1
220 IF I=239 AND VX>-2 THEN VX=VX-1
230 IF VX=0 THEN GOSUB 530:GOSUB 500:GOTO 290
240 FOR I=1 TO ABS(VX)
250 X=X+SGN(VX)
260 GOSUB 530:IF BR=1 OR CH=1 THEN I=ABS(VX)
270 GOSUB 500:ZX=X:ZY=Y
280 NEXT
290 IF CH=1 THEN 600
300 IF BR=1 THEN 470
310 '███████████████████████████████████████████████████ PLAYER 2
320 ZX=X2:ZY=Y2:Y2=Y2+CY
330 IF FNP(X2,Y2)=ASC("□") THEN CY=-CY:Y2=Y2+CY
340 I=INP(2)
350 IF I=239 AND CX<2 THEN CX=CX+1
360 IF I=253 AND CX>-2 THEN CX=CX-1
370 IF CX=0 THEN GOSUB 550:GOSUB 510:GOTO 430
380 FOR I=1 TO ABS(CX)
390 X2=X2+SGN(CX)
400 GOSUB 550:IF BR=1 OR CH=1 THEN I=ABS(CX)
410 GOSUB 510:ZX=X2:ZY=Y2
420 NEXT
430 IF CH=1 THEN 600
440 IF BR=1 THEN 480
450 GOTO 180
460 '███████████████████████████████████████████████████
470 LOCATE X,Y:COLOR 2:PRINT "*";:K=2:S2=S2+1:GOTO 610
480 LOCATE X2,Y2:COLOR 2:PRINT "*";:K=1:S1=S1+1:GOTO 610
490 '
500 LOCATE ZX,ZY:PRINT " ";:LOCATE X,Y:COLOR 4+(VY=1)*2:PRINT "♤";:RETURN
510 LOCATE ZX,ZY:PRINT " ";:LOCATE X2,Y2:COLOR 4+(CY=1)*2:PRINT "◇";:RETURN
520 '
530 P=FNP(X,Y)
540 IF P=ASC("◇") THEN CH=1:RETURN ELSE 570
550 P=FNP(X2,Y2)
560 IF P=ASC("♤") THEN CH=1:RETURN
570 IF P=ASC("■") THEN BR=1:RETURN
580 RETURN
590 '███████████████████████████████████████████████████ WIN
600 LOCATE X,Y:COLOR 2:PRINT "*";:IF VY=1 THEN S1=S1+2 ELSE S2=S2+2
610 COLOR 7:LOCATE 22,0:PRINT S1:LOCATE 22,23:PRINT S2;:BEEP
620 IF S1>3 THEN K=1:GOTO 650
630 IF S2>3 THEN K=2:GOTO 650
640 FOR I=0 TO 3000:NEXT:GOTO 110
650 LOCATE 13,12:PRINT "PLAYER";K;"WIN!";:BEEP
660 FOR I=0 TO 1:I=-(INKEY$=" "):NEXT:GOTO 80
```


★最近，プログラム・コーナーが熱いぜ!!（新潟県豊栄市・治田弘樹15才）……【Dr.D：うーん，いいことじゃ。みんなますますがんばって投稿してきておくれ。影：アチアチアチ〜。編：それ知ってますよ。燃えよドラゴンでしょ。影：アチャー。ベーマガは熱いぜ!!】

■PC-80／88シリーズのプログラムを満載した「PC-8001・8801プログラム大全集II」(定価1545円・送料310円)が電波新聞社から発売されています。お求めは書店か通信販売を利用してください。「PC-8001・8801プログラム大全集」(定価1648円・送料310円)、



PC-8801mkIISR以降(N88-BASIC V2モード)用

♪たてたてよこよこ,まーるはかかない対戦ゲームだよ

たて対よこ

立花　祐二

●操作方法●

8246か↑↓←→で長方形のカーソルを動かします。そして,スペース・キーで,牌を打っていきます。

●ゲームのはじめかた●

まず,最初にプログラムを入力したあと,RUNしてください。もしエラーがなかったら,タイトルがでてきます(あたりまえ)。そしたら,スペース・キーか何かのキーを押してください。すると,背景が描かれていきます。そして,10×10の盤がでてきたら,ゲーム・スタートです。

●ルール●

これは,2人でするものです。よこ(赤)の人が,牌を打ったら,つぎにたて(白)の人が,牌を打ちます。これのくりかえしです。どちらかが打てなくなったら,リターン・キーを押してください。すると,点数が数えられます。もし,途中なのにリターン・キーを押した場合,PLAYしていた人が負けになります(降参したことになる)。

点数が25点以上になると真の勝者です。
このとき,相手にいばれます。

●点数のつきかた●

勝った人には,いくつかの余裕があるはずです。その余裕が点数になります。余裕がなかったら0点です。

●改造のアドバイス●

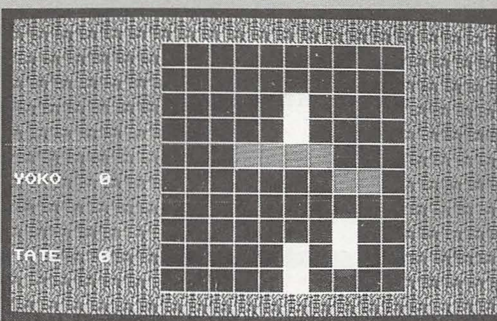
点数が25点までというのが,気にいらない場合930行の25を変えることによって点数の最大値が変えた数になります。ハンデをつけたりするとよいでしょう。

●参考にしたもの
マイコンBASICマガジン,PCマガジン

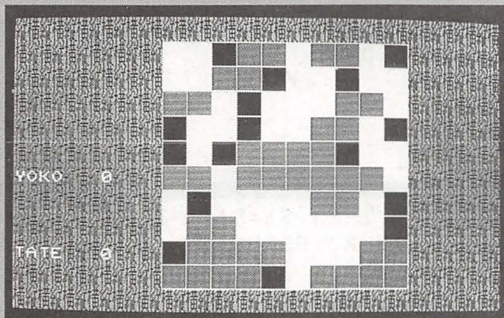
★　★



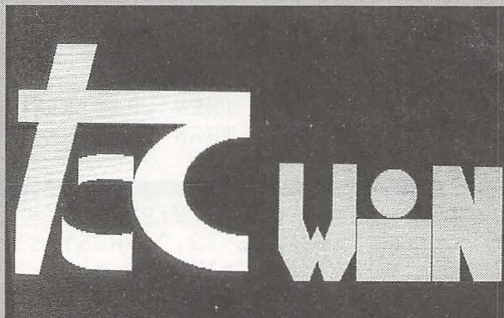
▲《写真1》うーん,でっけータイトルだ。キーをたたけば縦横縦横……



▲《写真2》横の牌と縦の牌を交互においていく。相手がおけないように1マスずつおくと効率が良いネ



▲《写真3》どちらかがおけなくなったところで,リターン・キー。写真の場合,縦の3ポイントで勝ち



▲《写真4》というわけで,先に25ポイント以上取ったほうが勝ち! ジャーン!

★やっぱり「パロディウスだ!!」の続編は「パロディウスだぞ!!」か「パロディウスだよ〜ん!!」になるんでしょうか?(静岡県磐田郡・B・フォース2—1のボスが倒せなくて困っているA1F17才)……【影:パロディウスぢ!!にちがいない。】

《第1表》変数表

KK	PAINT用
X,Y	背景などの座標
TATE, YOKO	漢字コード
XS, YS	カーソル削除
CH%	盤の配列
Z	2回目の効果音OFF
I	FOR～NEXT
X1, Y1	カーソル座標
P	プレイヤー切り替え
R, W	点数の計算に使う

CHECKER FLAG

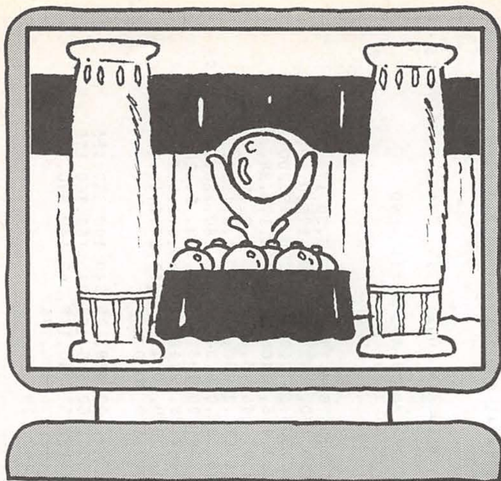
Dr.D：非常に新鮮なすばらしいアイデアのゲームじゃな。相手のじゃまができるにもかかわらず，ヘタをすると自分のポイントも結果的に失うという得点システムなどにくいのう。

編：両刃(もろは)の刃(やいば)というやつですね。

Dr.D：ところでキー入力を変わった方法で検索しておるな(340行と350行)。370行はINP関数にしても差しつかえはあるまい。ときどき入力ミスがでるので，変更したまえ。まずは，ワシのおすすめのゲームじゃ，ワイワイと楽しんでくれたまえ。

たて対よこのプログラム・リスト

```
10 '●●start
20 SCREEN 0,3:CONSOLE ,,0,1:WIDTH 40,20:NEW CMD:KK=11:GOSUB *OPNING:SCREEN 0,0
30 CMD PLAY "v12@15c1c2c3":Z=1
40 FOR Y=0 TO 100 STEP 1
50 PUT (312,Y),KANJI(&H4250),XOR
60 PUT (312,Y),KANJI(&H4250),XOR
70 NEXT Y
80 PUT (312,100),KANJI(&H4250),XOR
90 CMD PLAY "o1@53v12d1"
100 FOR I=1 TO 7 :COLOR=(7,I):COLOR=(2,I):NEXT
110 FOR I=1 TO 7 :COLOR=(I,I):NEXT
120 IF INP(10)=127 THEN LOCATE 10,10:PRINT "'CAPS'key ヲ ハズ シテクダ サイ。":GOTO 120
ELSE CLS
130 IF INKEY$="" THEN LOCATE 13,18:PRINT "HIT ANY KEY !!":GOTO 130
140 CLS 3:SCREEN 1:R=0:W=0
150 TATE=&H3D44:YOKO=&H3223
160 FOR Y=0 TO 183 STEP 16
170 FOR X=0 TO 639 STEP 16
180 PUT@(X,Y),KANJI(TATE),XOR,2,3
190 IF Z<>0 THEN CMD PLAY "@56e64"
200 SWAP TATE,YOKO
210 NEXT X
220 SWAP TATE,YOKO
230 NEXT Y
240 CMD PLAY "v15@5d2"
250 FOR Y=168  TO 16 STEP -1: LINE (192,Y)-(512,Y),0,BF:NEXT
260 '●●ショキ
270 SCREEN 0
280 LOCATE  0,10:PRINT "YOKO ";USING "###";R:LOCATE  0,15:PRINT "TATE ";USING "#
##";W
290 X1=20:Y1=10:P=-1:XS=20:YS=10:CHX=4:CHY=4:DIM CH%(9,9)
300 LINE (192,16)-(512,176),0,BF
310 FOR X=192 TO 512 STEP 32:LINE (X,16)-(X,176),5:NEXT
320 FOR Y=16 TO 176 STEP 16:LINE (192,Y)-(512,Y),5:NEXT
330 '●●main
340 XIN=(INP(0)=239 OR INP(10)=251)-(INP(0)=191 OR INP(8)=251)
350 YIN=(INP(1)=254 OR INP(8)=253)-(INP(10)=253 OR INP(0)=251)
360 IF INP(1)=127 THEN GOTO 850
370 IF INKEY$=" " THEN GOSUB *PUTD
380 IF P=1 THEN MX=31:MY=19:PLX=32:PLY=32:CX=9:CY=8 ELSE MX=29:MY=21:PLX=64:PLY=
16:CX=8:CY=9
390 X1=X1+XIN*2:CHX=CHX+XIN:IF CHX<0 THEN CHX=0 ELSE IF CHX>CX THEN CHX=CX
400 Y1=Y1+YIN*2:CHY=CHY+YIN:IF CHY<0 THEN CHY=0 ELSE IF CHY>CY THEN CHY=CY
410 IF X1<12 OR X1>MX THEN X1=X1-XIN*2
420 IF Y1<2  OR Y1>MY THEN Y1=Y1-YIN*2
430 LINE (X1*16,Y1*8)-(X1*16+PLX,Y1*8+PLY),4,BF,XOR
440 LINE (X1*16,Y1*8)-(X1*16+PLX,Y1*8+PLY),4,BF,XOR
450 IF XS<>X1 OR YS<>Y1 THEN CMD PLAY "v15@56c20"
460 XS=X1:YS=Y1:GOTO 330
470 '●●sub ルーチン
480 *PUTD:X2=X1*16:Y2=Y1*8:IF P=-1 THEN *P1 ELSE *P2
490 *P1
500 IF POINT(X2+16,Y2+8)<>0 OR POINT (X2+48,Y2+8)<>0 THEN  RETURN
510 LINE (X2+1 ,Y2+1)-(X2+63,Y2+15),2,BF
520 LINE (X2+32,Y2  )-(X2+32,Y2+15),5
530 CH%(CHX,CHY)=2:CH%(CHX+1,CHY)=2
540 P=1:X1=20:Y1=10:XS=20:YS=10:CHX=4:CHY=4
550 CMD PLAY "v15@51;c26"
560 RETURN
570 *P2
580 IF POINT(X2+16,Y2+4)<>0 OR  POINT (X2+16,Y2+24)<>0 THEN RETURN
590 LINE (X2+1,Y2+1 )-(X2+31,Y2+31),7,BF
600 LINE (X2  ,Y2+16)-(X2+32,Y2+16),5
610 CH%(CHX,CHY)=7:CH%(CHX,CHY+1)=7
620 P=-1:X1=20:Y1=10:XS=20:YS=10:CHX=4:CHY=4
630 CMD PLAY "v15@51;c26"
640 RETURN
650 *ENDING:CLS 3:SCREEN 0,3:Z=Z+1
660 IF R>=25 THEN KK=4:OP=340:VIEW(0,0)-(639,199):WINDOW(342,0)-(982,199) ELSE K
K=11
670 GOSUB *OPNING
680 IF P=-1 THEN LINE (340,25)-(640,175),0,BF
690 RESTORE *WIN
700 CIRCLE (490+OP,118),30,6
710 FOR I=0 TO 4:READ W1,W2,W3,W4:LINE (W1+OP,W2)-(W3+OP,W4),6,BF:NEXT
720 FOR I=0 TO 9:READ W1,W2,W3,W4:LINE (W1+OP,W2)-(W3+OP,W4),6:NEXT
730 FOR I=0 TO 4:READ W1,W2:PAINT (W1+OP,W2),6:NEXT
740 SCREEN 0,0
750 CMD PLAY "v15o2@53c1","v14o1@61d1","v13o2@53e2"
760 CLEAR:IF INKEY$=" " THEN 140 ELSE 760
770 *OPNING:RESTORE *DA
780 LINE (0,24)-(900,176),0,BF
790 FOR I=0 TO 6 :READ LA,LB,LC,LD,LE:LINE (LA,LB)-(LC,LD),LE,BF:NEXT
800 FOR I=0 TO 5 :READ LA,LB,LC,LD,LE:LINE (LA,LB)-(LC,LD),LE:NEXT
810 FOR I=0 TO 16:READ CA,CB,CC,CD,CE,CF,CG:CIRCLE (CA,CB),CC,CD,CE,CF,CG:NEXT
820 FOR I=0 TO KK:READ PA,PB,PC:PAINT (PA,PB),PC:NEXT
830 LINE (342,25)-(342,175),0
840 RETURN
850 '●●LAST CHECK
860 IF P=1 THEN C=8:CC=9:LX=10:Q=1:QQ=0:T=0 ELSE C=9:CC=8:LX=20:Q=0:QQ=1:T=0
870 FOR X=0 TO C:FOR Y=0 TO CC
880 IF CH%(X,Y)=0 AND CH%(X+Q,Y+QQ)=0 THEN T=T+1:CH%(X,Y)=9:CH%(X+Q,Y+QQ)=9
890 NEXT:NEXT:ERASE CH%
900 IF P=1 THEN R=R+T ELSE W=W+T
910 LOCATE  0,10:PRINT "YOKO ";USING "###";R:LOCATE  0,15:PRINT "TATE ";USING "#
##";W
920 IF R=49 OR W=50 THEN LOCATE 15,8:PRINT "マジメニ ヤランカイ! コラア!!":END
930 IF R>=25 OR W>=25 THEN *ENDING
940 GOTO 290
950 *DA
960 DATA 400,25,450,90,2,450,55,490,80,2,490,25,640,175,2,0,135,30,175,7,0,55
970 DATA 300,75,7,80,85,150,115,7,60,135,150,170,7,491,130,491,175,0,50,25,100
980 DATA 25,7,50,25,0,135,7,100,25,30,175,7,300,55,300,83,7,300,148,300,169,7
990 DATA 520,75,70,2,3.3,3.9,1,440,90,40,2,3,4.5,1,405,147,65,2,1,6.28,.43,405
1000 DATA 147,20,2,0,6.28,.25,80,147,390,2,0,.145,.5,420,180,70,2,.2,1,.4,420
1010 DATA 150,70,2,.2,1,.4,490,85,151,0,0,1.57,.2,490,119,150,0,0,1.57,.25
1020 DATA 640,115,150,0,3.1,4.8,.25,640,145,150,0,3.34,4.7,.2,280,120,130,7,1.75
1030 DATA 4.89,.38,300,115,85,7,1.57,4.71,.38,120,135,60,0,3,5.3,.2,120,160,60
1040 DATA 0,3.1,4.2,.2,120,124,60,0,-1.009,-2.28,.2,120,107,60,0,1,2.4,.2
1050 DATA 390,130,2,480,140,2,500,30,0,500,100,0,500,173,0,51,26,7,10,130,7,270
1060 DATA 155,7,120,140,0,65,168,0,120,114,0,110,90,0
1070 *WIN
1080 DATA 442,135,540,175,542,100,580,175,600,100,639,175,340,100,370,155
1090 DATA 410,100,440,155,580,100,600,125,580,150,600,175,340,155,360,175
1100 DATA 420,175,440,155,370,135,400,175,410,135,380,175,390,140,380,150
1110 DATA 390,140,400,150,360,175,380,175,400,175,420,175
1120 DATA 390,150,410,160,380,160,590,125,490,118
```



PC-8801mk-IISR以降(N88-BASIC V2モード)用

ルベロトル，うーん意味なし。痛快アクション

ルトロベル

POP.birrat

■ストーリー

ここカラグラの町では，神様から授(さず)かったという七つのベルがあり，この音(ね)を聞いたものは一生幸福に暮せるという言い伝えがあります。いつしか町では，年に一度ルトロ祭が開かれるようになり，七つのベルを町中に鳴り響かせ，人々の幸福を祈るという習慣ができました。

そして今年も，ルトロ祭の日が近づいてきました。あなたは神殿に納められているベルを取りに行ったのですが，そこにはモンスターどもが住みついていたのです！

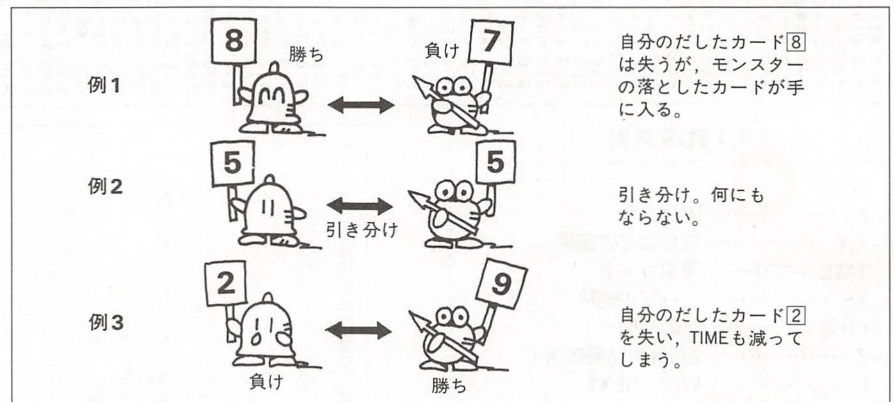
■遊びかた

自分は8246キーで上下左右に移動し，モンスターにぶつかると戦闘モードに入ります。するとモンスターは，1～9のカードを使って勝負を挑(いど)んできますので，あなたも適当なカード（画面左に表示）を選んでください（EXITを選ぶと戦闘モードから抜けます）。

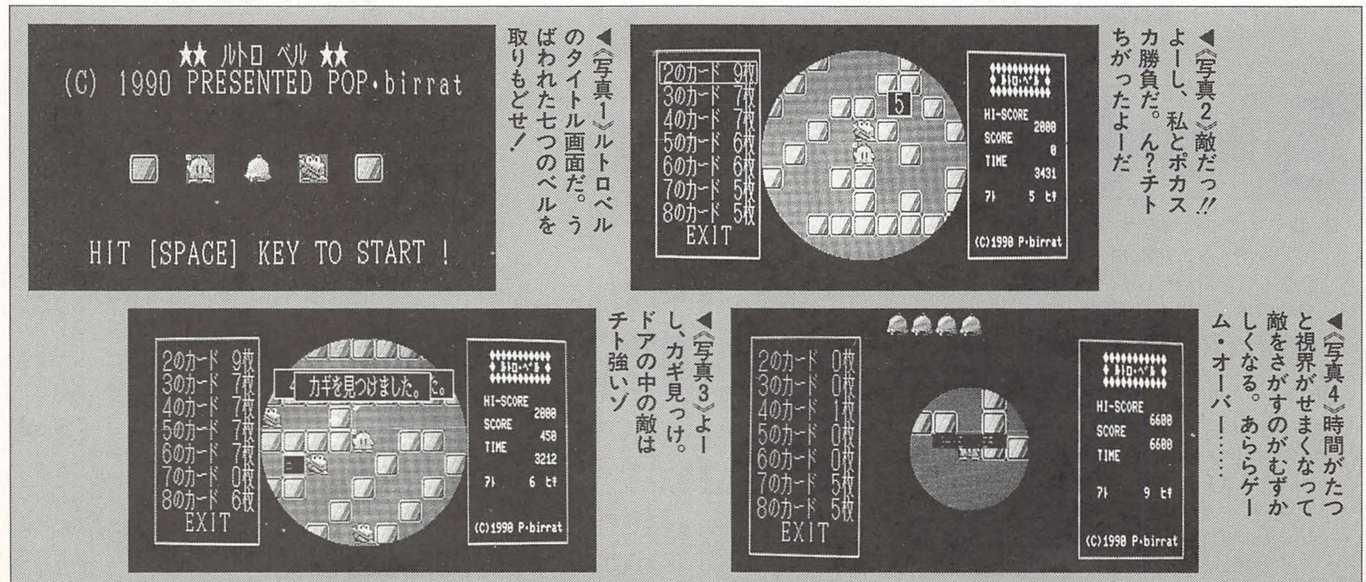
モンスターのカードより，自分の選んだカードの数のほうが大きいとき，タイミング良くスペース・キーを押してください。勝負に勝つと，モンスターが落としたカードを手に入れることができますが，負けるとタイムがいっきに減ってしまいます(第1図)。

そして，ある一定数モンスターを倒すと（画面右に，何匹倒せばいいか表示してある）カギが手に入るので，それで扉を開け，その中にいるモンスターを倒してください。すると，ベルが手に入ります。

もし，モンスターに囲まれて「やばい」と，いうときはSHIFTキーを押しましょう。取りもどしたベルの数の分だけワ



《第1図》ゲームの進めかた



◀《写真1》ルトロベルのタイトル画面だ。うばわれた七つのベルを取りもどせ！

◀《写真2》敵だっ!! よーし，私とポカス力勝負だ。ん？チトちがったよーだ

◀《写真3》よーし，カギ見っけ。ドアの中の敵はチト強いゾ

◀《写真4》時間がたつと視界がせまくなって敵をさがすのがむずかしくなる。あらららゲーム・オーバー……

★ハイ，OFです。ただいま留守です。ピーッとなってから御用件を言ってください。ピーッ。影：おかけになった電話番号はまちがっております。(兵庫県・松山真一13才)……【編：ちなみに影さんの留守電のメッセージは ♬ピロ～ン，あんた誰♪ ピーッ。というものです。】

ープして，脱出することができます。

こうして，七つのベルを取りもどせばいいのですが，時間がたつにつれモンスターのカードをだすスピードはあがってくるし，画面の見える範囲はせまくなってくるしで，大変ですがみんなの幸せのためがんばりましょう！

ゲームクリアのポイントとして，手持ちのカードはなるべく小さい数から使っていくほうがいいですよ。

■ゲームの実行方法

まず，**リスト1**を入力し，SAVEしてから実行してください。すると，"RB.mon"というファイルを作成します。

つぎに，**リスト2**を入力し，SAVEしてください。以後，ゲームをするときは，RUNするだけでOKです。

■参考にしたゲーム

- ゲームウォッチのジャッヂ？（名前をよく覚えていない）
- T&Eソフトのハイドライドのエンディング・シーン

★　★

《リスト1》ルトロベルのマシン語データ作製プログラム・リスト

```
10 CLEAR ,&HB9FF : AD=&HBA00  : LI=70 : FOR I=0 TO 64 : CH=0
20 FOR J=0 TO 15 :   READ DA$ : DA=VAL("&H"+DA$) : POKE AD,DA : AD=AD+1
30 CH=CH+DA : NEXT : READ DA$ : DA=VAL("&H"+DA$)
40 IF DA=CH THEN NEXT ELSE PRINT "DATA ERROR ! IN";LI : BEEP : END
50 BSAVE"RB.mon",&HBA00,256*5 : END
60 ' ----- ﾏｼﾝｺﾞ DATA -----
70 DATA 00,00,00,00,00,00,00,F3,11,68,BD,21,00,C0,06,A0  ,3B0
80 DATA 1A,0E,08,36,00,CB,07,30,02,36,01,23,0D,20,F4,13  ,2F8
90 DATA 10,EE,FB,C9,F3,3E,33,D3,31,AF,32,3A,BD,32,3C,BD  ,82D
100 DATA 32,3D,BD,21,16,C5,11,00,40,06,09,0E,09,C5,E5,D3 ,51C
110 DATA 5C,CD,29,BD,D3,5F,E1,01,04,00,09,C1,0D,20,EE,C5  ,6D1
120 DATA 01,DC,04,09,C1,10,E4,3E,EB,32,3A,BD,32,3C,BD,3E  ,65A
130 DATA 31,D3,31,FB,C9,F3,3E,3B,D3,31,21,18,CA,11,00,F2  ,76F
140 DATA CD,18,BD,3E,90,D3,35,D9,06,20,D9,01,20,00,ED,B0  ,70E
150 DATA 01,30,00,09,EB,09,EB,D9,10,F0,CD,1F,BD,3E,39,D3  ,6E5
160 DATA 31,FB,C9,F3,3E,CD,32,10,BB,3E,C9,32,3A,BB,2A,03  ,74B
170 DATA BA,01,7C,FF,09,CD,FB,BA,3E,C4,32,10,BB,3E,2A,32  ,75A
180 DATA 3A,BB,FB,C9,F3,AF,32,00,BA,2A,03,BA,01,20,00,DB  ,72A
190 DATA 00,CB,57,20,03,09,18,17,CB,67,20,03,2B,18,10,CB  ,3F0
200 DATA 77,20,03,23,18,09,DB,01,CB,47,20,0D,B7,ED,42,22  ,501
210 DATA 05,BA,7E,B7,28,05,32,00,BA,FB,C9,36,05,01,7C,FF  ,688
220 DATA 09,E5,2A,03,BA,36,00,09,4D,44,E1,3E,3B,D3,31,11  ,514
230 DATA 16,C5,D9,21,00,40,11,40,00,0E,09,06,09,D9,0A,BE  ,42D
240 DATA C4,42,BB,03,13,13,13,13,23,D9,19,10,F0,D9,C5,01  ,5C4
250 DATA DC,04,EB,09,EB,01,17,00,09,C1,E5,21,17,00,09,4D  ,514
260 DATA 44,E1,D9,0D,20,D5,3E,39,D3,31,2A,05,BA,22,03,BA  ,643
270 DATA FB,C9,C5,D5,E5,7E,21,00,C5,B7,28,07,01,00,05,09  ,69C
280 DATA 3D,20,FC,CD,C7,BC,E1,D1,C1,C9,F3,3E,03,32,00,BA  ,905
290 DATA 21,4E,BD,11,08,BE,01,FF,07,CD,78,BB,3E,04,32,00  ,57E
300 DATA BA,06,06,CD,78,BB,FB,C9,C5,4E,23,46,2B,3A,00,BA  ,725
310 DATA 02,ED,A0,ED,A0,3E,01,12,13,C1,10,EC,C9,F3,3E,3B  ,772
320 DATA D3,31,DD,21,08,BE,DD,7E,02,FE,FF,CA,6A,BC,FE,FE  ,A0E
330 DATA 28,49,ED,5F,E6,07,B7,20,07,ED,5F,E6,03,3C,18,0A  ,61B
340 DATA DD,7E,02,3C,FE,05,20,02,3E,01,CD,8F,BC,B7,28,31  ,625
350 DATA FE,05,28,27,D9,06,03,D9,ED,5F,E6,07,B7,20,07,ED  ,711
360 DATA 5F,E6,03,3C,18,08,DD,7E,02,3D,20,02,3E,04,CD,8F  ,4FE
370 DATA BC,B7,28,0D,FE,05,28,03,D9,10,DC,3E,39,D3,31,FB  ,711
380 DATA C9,DD,5E,00,DD,56,01,AF,12,36,04,DD,75,00,DD,74  ,6D6
390 DATA 01,D5,C1,21,00,C5,22,2F,BE,CD,1D,BC,DD,4E,00,DD  ,73A
400 DATA 46,01,21,00,D4,22,2F,BE,CD,1D,BC,18,CE,2A,03,BA  ,5BE
410 DATA 11,7C,FF,19,11,16,C5,D9,21,00,40,11,40,00,06,09  ,42B
420 DATA 0E,09,D9,E5,B7,ED,42,28,1D,E1,23,13,13,13,13,D9  ,629
430 DATA 19,0D,20,EE,D9,C5,01,DC,04,EB,09,EB,01,17,00,09  ,5B3
440 DATA C1,D9,10,DC,D9,C9,E1,DD,7E,02,FE,FF,28,07,2A,2F  ,8EB
450 DATA BE,CD,C7,BC,C9,E1,E1,C3,EB,BB,FD,21,4E,BD,FD,4E  ,B76
460 DATA 00,FD,46,01,C5,CD,1D,BC,C1,DD,71,00,DD,70,01,3E  ,74A
470 DATA 01,DD,77,02,DD,6E,00,DD,66,01,36,04,C3,EB,BB,DD  ,766
480 DATA 77,02,21,46,BD,3D,28,05,23,23,3D,20,FB,5E,23,56  ,47C
490 DATA DD,6E,00,DD,66,01,19,7E,C9,F3,21,08,BE,ED,5B,05  ,716
500 DATA BA,AF,12,7E,23,BB,20,04,7E,BA,28,04,23,23,18,F3  ,5B0
510 DATA 3E,FF,77,23,77,FB,C9,D5,CD,18,BD,3E,90,D3,35,3E  ,89D
520 DATA 39,32,3D,BD,11,00,C0,CD,29,BD,3E,80,D3,35,AF,D3  ,731
530 DATA 34,32,3D,BD,D9,E5,D9,E1,11,00,C0,CD,29,BD,3E,90  ,82A
540 DATA D3,35,3E,39,32,3D,BD,D1,21,00,C0,CD,29,BD,CD,1F  ,6FC
550 DATA BD,C9,F3,2A,03,BA,36,00,21,4F,C2,22,03,BA,FB,C9  ,76B
560 DATA F3,2A,05,BA,36,00,FB,C9,DB,32,F6,40,D3,32,C9,AF  ,896
570 DATA D3,35,DB,32,E6,BF,D3,32,C9,ED,73,01,BA,31,4C,00  ,820
580 DATA 3E,10,ED,A0,ED,A0,ED,A0,ED,A0,00,39,00,00,3D,20  ,718
590 DATA F1,ED,7B,01,BA,C9,01,00,E0,FF,FF,FF,20,00,FD,C0  ,998
600 DATA 35,C1,99,C1,1B,C3,82,C3,0D,C4,55,C4,12,C3,03,C3  ,7F8
610 DATA 8D,C1,AE,C0,3D,C3,5C,C1,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF  ,CD1
620 DATA FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,80,00,00,00  ,C74
630 DATA BF,FF,FF,F8,80,00,80,08,BB,AE,BF,FF,A2,AA,A1,00  ,9D1
640 DATA 3B,A0,AF,30,0B,0A,20,48,BA,AA,BC,91,80,04,91,26  ,623
650 DATA 4A,A0,02,49,20,0D,E4,10,85,48,09,26,20,00,26,42  ,3DA
660 DATA AA,A8,30,8F,E0,08,07,A0,15,48,2D,2F,D0,0B,A1,68  ,63D
670 DATA 1D,20,BC,2A,02,66,85,AA,01,08,11,2A,6C,93,FF,AA  ,5A6
680 DATA 44,AA,22,2A,44,62,AA,FA,44,4E,FA,0A,7C,98,83,A8  ,759
690 DATA 00,B0,BE,23,F7,26,A2,FA,10,22,AA,0A,75,EA,AB,EE  ,828
700 DATA 04,08,88,00,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF  ,C88
710 DATA FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,00,00,00,00,00,00,00,00  ,7F8
```

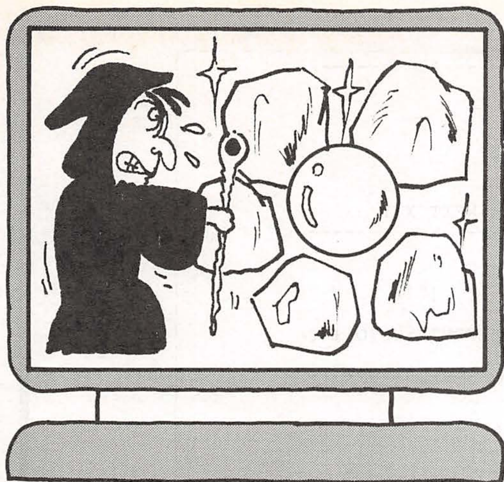
《リスト2》ルトロベルのメイン・プログラム・リスト

```
10 REM
20 REM              |  PC-8801mk2SR ﾖｳ  1989/11/28 ~ 1990/1/16  PART 1 Ver 1.2  |
30 REM              |  ◇◇ ﾙﾄﾛ･ﾍﾞﾙ ◇◇  by POP･birrat ¦ SPECIAL THANKS  MAKOTO.F  |
40 GOTO 810 REM
50 REM ■■■■■■■■■■■■■■■ MAIN LOOP ■■■■■■■■■■■■■■■
60 GOSUB 80 : GOSUB 130 : GOSUB 80 : GOSUB 150 : GOSUB 370 : GOTO 60
70 REM ■■■■ MAIN CHR ROUTINE ■■■■
80 A=USR4(0) : GA=PEEK(&HBA00) : IF INP(8)=191 AND BE2>0 THEN 100
90 IF GA=3 OR GA=4 THEN 190 ELSE IF GA=2 THEN 600 ELSE RETURN
100 BE2=BE2-1:A=USR8(0):POKE &HC24F,5:CMD PLAY MU$(50),MU$(50):FOR I=0 TO 7
110 LINE(176,16)-(463,159),I,BF,XOR:FOR J=0 TO 50:NEXT:NEXT:A=USR3(0):RETURN
120 REM ■■■■ MONSTER ROUTINE ■■■■
130 POKE &HBBFA,4 : FOR I=0 TO 5 : POKE &HBC6C,&H5C+I*2
140 POKE &HBB94,&H1D+I*3 : A=USR6(0) : NEXT : RETURN
150 MM=MM*-1 : IF MM=1 THEN FOR I=0 TO 60 : NEXT : RETURN
160 POKE &HBBFA,3 : FOR I=0 TO 6 : POKE &HBC6C,&H4E+I*2
170 POKE &HBB94,8+I*3 : A=USR6(0) : NEXT : RETURN
180 REM ■■■■ BATTLE MODE ! ■■■■
190 GOSUB 1370 : GOSUB 1340 : X=352 : GOSUB 1350 : GOSUB 340
200 GOSUB 320 : IF INP(0)=251 AND YY1<9 THEN YY2=YY2+1 : GOTO 220
210 IF INP(1)=254 AND YY1>2 THEN YY2=YY2-1 ELSE 230
220 GOSUB 1340 : YY1=YY2 : GOSUB 1340
230 IF INP(9)<>191 THEN 200 ELSE GOSUB 1340
240 IF YY1=9 OR CA(YY1)=0 OR YY1=MCA THEN GOSUB 1380 : RETURN
250 X=256 : GOSUB 1350 : PUT@(264,45),KANJI(&H2330+YY1)
260 CA(YY1)=CA(YY1)-1 : PUT@(136,YY1*16-8),KANJI(&H2330+CA(YY1)),PSET
270 IF YY1>MCA THEN 300 ELSE CMD PLAY "@11V15"+MU$(46),"@55V13"+MU$(46)
280 GOSUB 1380 : LINE(176,16)-(463,159),2,BF,XOR
290 LINE(176,16)-(463,159),2,BF,XOR : TI=TI-49 : GOSUB 1260 : GOTO 370
300 MCA=INT(RND(1)*7)+2:GOSUB 430:PUT@(136,MCA*16-8),KANJI(&H2330+CA(MCA)),PSET
310 RETURN ' ■■■■ MONSTER CARD SET ■■■■
320 MT1=MT1-1 : IF MT1>0 THEN RETURN
330 IF GA=3 THEN MT1=MT2(DO+3) ELSE MT1=MT2(DO)
340 MCA=INT(RND(1)*9)+1 : IF MCA=MCB THEN 340 ELSE MCB=MCA
350 GOSUB 1260 : PUT@(360,45),KANJI(&H2330+MCA),PSET : RETURN
360 REM ■■■■ TIME ROUTINE ■■■■
370 TI=TI-1 : IF TI<300 THEN COLOR 2 ELSE COLOR 7
380 IF TI<0 THEN RETURN 760 ELSE TS1=TS1-1
390 LOCATE 70,12 : PRINT USING"####";TI : COLOR 7 : IF TS1>0 THEN RETURN
400 IF TS2=0 THEN RETURN ELSE TS2=TS2-1 : TS1=200
410 GOSUB 1270 : SCREEN ,2 : GOSUB 1280 : SCREEN ,0 : RETURN
420 REM ■■■■ GET CARD !! ■■■■
430 IF GA=3 THEN POKE &HBCC1,&HFE : SC=SC+250 ELSE POKE &HBCC1,&HFF
440 A=USR7(0) : A=USR3(0) : SC=SC+50 : GOSUB 720
450 LINE(196,38)-(444,58),7,B : LINE(197,39)-(443,57),0,BF
460 IF DO<7 THEN MK3=MK3-1 : GOSUB 740
```


★2種情報処理試験に受かりました。日本一のソフト会社を受けます。（石川県河北郡・ぴいロッキー19才）……【つぐ美：チャン・リン・シャン，でも本当の名前は，SOFT IN ONE。影：というわけで彼はシャンプーの会社に入ったのであった。】

```
470 CMD PLAY MU$(45) : IF CA(MCA)<9 THEN CA(MCA)=CA(MCA)+1
480 PUT@(216,40),KANJI(&H2330+MCA) : FOR I=0 TO 11
490 PUT@(248+16*I,40),KANJI(VAL("&H"+KA$(I))) : NEXT : IF GA=4 THEN 520
500 SC=SC+500 : GOSUB 720 : CMD PLAY MU$(47),"R32"+MU$(47) : FOR I=0 TO 8
510 PUT@(208+BE*32,0),BE% : FOR J=0 TO 75 : NEXT : NEXT : BE=BE+1 : BE2=BE2+1
520 IF BE=7 THEN RETURN 620 ELSE IF INP(9)<>191 THEN 520
530 MK2=MK2+1 : IF DO=7 OR MK2<MK1(DO) THEN GOSUB 1380 : RETURN
540 KY=KY+1 : MK2=0 : DO=DO+1 : MK3=MK1(DO) : GOSUB 740 : SC=SC+200 : GOSUB 720
550 LINE(224,40)-(412,60),7,B : LINE(225,41)-(411,59),0,BF
560 CMD PLAY MU$(53),"T160R32"+MU$(53),"T160R16"+MU$(53)
570 FOR I=0 TO 1 : PUT@(244+16*I,42),KANJI(VAL("&H"+KA$(I+16))) : NEXT
580 FOR I=0 TO 7 : PUT@(276+16*I,42),KANJI(VAL("&H"+KA$(I+4)))  : NEXT
590 IF INP(9)<>191 THEN 590 ELSE GOSUB 1380 : A=USR3(0) : RETURN
600 IF KY=0 THEN RETURN ELSE KY=KY-1 : CMD PLAY MU$(44),MU$(44),"R32"+MU$(44)
610 A=USR9(0) : A=USR3(0) : SC=SC+300 : GOSUB 720 : RETURN
620 RETURN 630 REM ■■■■ GAME CLEAR ! ■■■■
630 FOR I=0 TO 6 : PUT@(208+I*32,0),BE% : FOR J=0 TO 500 : NEXT : NEXT
640 LINE(0,0)-(31,111),0,BF : LINE(0,160)-(255,199),0,BF : CLS
650 FOR J=0 TO 7 : COLOR=(J,7) : GOSUB 1260 : FOR K=0 TO 50 : NEXT : NEXT
660 CLS 2 : FOR I=0 TO 6 : PUT@(208+I*32,88),BE% : NEXT
670 FOR J=0 TO 7 : COLOR=(J,J) : GOSUB 1260 : FOR K=0 TO 50 : NEXT : NEXT
680 FOR I=0 TO 31 : LOCATE I,10 : PRINT " Congratulations !" : NEXT
690 CMD PLAY "@13"+MU$(41)+MU$(42)+MU$(43),,,MU$(41)+MU$(42)+MU$(43)
700 FOR I=0 TO 5000 : NEXT : SCREEN ,2 : CLS 3 : GOTO 950
710 REM ■■■■ SCORE ROUTINE ■■■■
720 LOCATE 69,10 : PRINT USING"#####";SC : IF HI>SC THEN RETURN ELSE HI=SC
730 LOCATE 69, 8 : PRINT USING"#####";HI : RETURN
740 LOCATE 61,14 : PRINT USING"ｱﾄ      ##  ﾋｷ";MK3 : RETURN
750 REM ■■■■ GAME OVER ! ■■■■
760 LOCATE 70,12 : PRINT USING"####";0 : LINE(272,79)-(368,87),0,BF
770 CMD PLAY MU$(51),MU$(52) : FOR I=0 TO 7 : FOR J=7 TO 2 STEP -1
780 COLOR J : LOCATE 35,10 : PRINT "GAME OVER !" : NEXT : NEXT
790 FOR I=0 TO 3000 : NEXT : SCREEN ,2 : CLS : GOSUB 1330 : GOTO 1000
800 REM ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■ INIT ROUTINE 1 ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
810 CONSOLE 0,25,0,1 : WIDTH 80,25 : DEFINT A-Z : SCREEN 0,2 : CLS 3
820 NEW CMD : CMD BGM1 : CLEAR ,&HB9FF : BLOAD"RB.mon"
830 FOR I=0 TO 7 : COLOR=(I,I) : NEXT : RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))
840 DEF USR =&HBA07 : DEF USR1=&HBA24 : DEF USR2=&HBA65 : DEF USR3=&HBA93
850 DEF USR4=&HBAB4 : DEF USR5=&HBB5A : DEF USR6=&HBB8D : DEF USR7=&HBCA9
860 DEF USR8=&HBD02 : DEF USR9=&HBD10
870 DIM WA%(97),BE%(97),MO%(97),MA%(97),MU$(53),KA$(17)
880 FOR I=0 TO 97 : READ A$ : WA%(I)=VAL("&H"+A$) : NEXT
890 FOR I=0 TO 97 : READ A$ : BE%(I)=VAL("&H"+A$) : NEXT
900 FOR I=0 TO 97 : READ A$ : MO%(I)=VAL("&H"+A$) : NEXT
910 FOR I=0 TO 97 : READ A$ : MA%(I)=VAL("&H"+A$) : NEXT
920 FOR I=0 TO 53 : READ MU$(I) : NEXT : HI=2000
930 FOR I=0 TO 10 : READ MT2(I) : NEXT : FOR I=0 TO  6 : READ MK1(I) : NEXT
940 FOR I=0 TO  6 : READ DO$(I) : NEXT : FOR I=0 TO 17 : READ KA$(I) : NEXT
950 LINE(0,16)-(31,16+15),1,BF
960 FOR A=0 TO 15 : LINE(0,16+A)-(31,16+A),4,,&H5555 : NEXT
970 PUT@(0,32),WA% : PUT@(0,64),MO% : PUT@(0,80),MO% : PUT@(0,96),MA%
980 LINE(0,48)-(31,63),5,B:LINE(1,49)-(30,62),1,B:CIRCLE(8,56),4,2
990 REM ■■■■ DEMO ■■■■
1000 GOSUB 1310 : RESTORE 1860
1010 FOR I=0 TO 11 : READ A$ : PUT@(216+I*16, 32),KANJI(VAL("&H"+A$)) : NEXT
1020 FOR I=0 TO 28 : READ A$ : PUT@( 80+I*16, 48),KANJI(VAL("&H"+A$)) : NEXT
1030 FOR I=0 TO 25 : READ A$ : PUT@(112+I*16,144),KANJI(VAL("&H"+A$)) : NEXT
1040 PUT@(160,96),WA% : PUT@(224,96),MA% : PUT@(288,96),BE% : PUT@(352,96),MO%
1050 PUT@(416,96),WA% : SCREEN ,0 : CO=0 : MU=0 : MU2=1 : CMD PLAY MU$(MU)
1060 MU=MU+1 : IF MU=41 THEN MU=1 : MU2=MU2*-1
1070 IF MU2=-1 THEN CMD PLAY "O4" ELSE CMD PLAY "O5"
1080 IF INP(9)<>191 THEN CMD PLAY MU$(MU):COLOR=(7,INT(RND(1)*7)+1):GOTO 1060
1090 REM ■■■■ GAME START ! ■■■■
1100 GOSUB 1260 : SCREEN ,2 : COLOR=(7,7) : GOSUB 1330
1110 A=USR(0) : FOR I=0 TO 6 : POKE VAL("&H"+DO$(I)),2 : NEXT : A=USR5(0)
1120 A=USR8(0) : POKE &HC24F,5 : SP=142 : GOSUB 1280
1130 LINE( 32,16)-(175,159),7,B : LINE( 33,17)-(174,158),4,B
1140 LINE(464,16)-(607,159),7,B : LINE(465,17)-(606,158),4,B
1150 FOR I=2 TO 8 : READ CA(I) : NEXT
1160 FOR I=2 TO 8 : PUT@(40,I*16-8),KANJI(&H2330+I)
1170 FOR J=0 TO 3 : PUT@(56+J*16,I*16-8),KANJI(VAL("&H"+KA$(J))) : NEXT
1180 PUT@(136,I*16-8),KANJI(&H2330+CA(I)) : PUT@(152,I*16-8),KANJI(&H4B67)
1190 NEXT : FOR I=0 TO 3 : PUT@(72+I*16,136),KANJI(VAL("&H"+KA$(I+12))) : NEXT
1200 TI=3500 : TS1=400 : TS2=11 : BE=0 : BE2=0 : DO=0 : YY1=2 : YY2=2 : KY=0
1210 MM=1 : MK2=0 : MT1=MT2(DO) : MK3=MK1(DO) : SC=0 : COLOR 7 : GOSUB 740
1220 FOR I=0 TO 6 : READ X,Y,A$ : LOCATE X,Y : PRINT A$ : NEXT
1230 GOSUB 380 : GOSUB 720 : GOSUB 730 : SCREEN ,0
1240 CMD PLAY MU$(48),MU$(49),MU$(49) : FOR I=0 TO 1700 : NEXT : GOTO 60
1250 REM ■■■■ SUB ROUTINE ■■■■
1260 BEEP 1 : FOR I=0 TO 50 : NEXT : BEEP 0 : RETURN
1270 FOR I=0 TO 7 : CIRCLE(320,88),SP,0 : SP=SP-1 : NEXT : RETURN
1280 LINE(176,16)-(463,159),1,BF : CIRCLE(320,88),SP,0
1290 PAINT(320,88),0,0 : A=USR1(0) : POKE &HBAFC,&H33
1300 A=USR3(0) : POKE &HBAFC,&H3B : RETURN
1310 COLOR 0 : CLS : FOR I=0 TO 13 : LOCATE 0,I : PRINT "■■■■" : NEXT
1320 FOR I=0 TO 3  : LOCATE 0,20+I : PRINT STRING$(32,"■") : NEXT : RETURN
1330 LINE(32,0)-(639,199),0,BF : RETURN
1340 LINE(36,YY1*16-8)-(171,YY1*16+7),7,B,,XOR : RETURN
1350 LINE(X,44)-(X+33,61),7,B : LINE(X+1,45)-(X+32,60),0,BF : RETURN
1360 CA(YY1)=CA(YY1)-1 : PUT@(136,YY1*16-8),KANJI(&H2330+CA(YY1)),PSET : RETURN
1370 POKE &HBA6A,&H21 : POKE &HBA6D,&H11 : A=USR2(0) : RETURN
1380 POKE &HBA6A,&H11 : POKE &HBA6D,&H21 : A=USR2(0) : RETURN
1390 REM ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■ ｲﾛﾝﾅ DATA ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
1400 REM ----- WALL -----
1410 DATA 20  ,10  ,FF3F,FDFF,FD3F,40  ,FFBF,FCFF,60  ,600 ,40  ,0   ,60  ,200
1420 DATA FFC5,F3FF,548F,10  ,55CD,5155,FFCB,D3FF,A89E,20  ,AADA,A9AA,FFD7,ABFF
1430 DATA 509D,40  ,55D5,5155,FFCF,53FF,A09A,80  ,AACA,A9AA,FFDF,ABFE,4195,0
1440 DATA 55D5,5155,FFDF,5BFD,828A,800 ,AACA,A1AA,FFDF,BBFA,495 ,1000,55D5,4155
1450 DATA FFDF,73F5,88A ,2000,AACA,81AA,FFDF,EBEA,1094,4000,55D5,155 ,FFDF,D3D5
1460 DATA 2088,8000,AACA,1AA ,FFDF,ABAB,4090,1   ,55D5,154 ,FFCF,5357,8080,2
1470 DATA AACA,1A8 ,60  ,600 ,40  ,0   ,60  ,200 ,FF3F,FDFF,0   ,0   ,AAAA,A8AA
1480 REM ----- BELL -----
1490 DATA 20  ,10  ,0   ,0   ,0   ,70  ,0   ,78  ,0   ,0   ,0   ,88  ,0   ,8C
1500 DATA 100 ,54  ,700 ,FE  ,700 ,FE  ,1700,F5  ,3F00,C0FF,3F00,C0FF,5F00;D0
1510 DATA FF00,F0FF,FF00,F0FF,7D01,0   ,FF01,F8FF,FF01,F8FF,5401,1000,FF03,E8FF
1520 DATA FF03,F8FF,F001,1000,FF03,ECFF,FF03,FCFF,1   ,4800,FF07,BCFF,FF07,F4FF
1530 DATA 0   ,4805,FF07,BCFA,FF07,F4FF,106 ,2055,FE09,FCAA,FF0F,D4FF,F507,A052
1540 DATA 7F38,FEFF,FF3F,56FD,7C0F,AA  ,7E0F,FF07,F   ,5505,6000,55  ,FF02,5400
1550 DATA 2   ,7C00,6000,0   ,F500,50  ,6000,C07F,0   ,0   ,6A00,0   ,0   ,0
1560 REM ----- MONSTER -----
1570 DATA 20  ,10  ,155 ,5541,0   ,0   ,82AA,AA80,7D51,553E,7C00,3E  ,7CA2,AABE
1580 DATA E200,5547,E20C,47  ,E20C,2A47,E360,15C7,E378,C7  ,E2F8,2A47,FF1A,45FF
1590 DATA FF1A,40FF,FEFC,A7F ,2F03,F5FF,3F61,F0FF,7C  ,C20F,C503,F97F,7C0 ,F8FF
1600 DATA C0  ,E201,7800,1AF ,801F,F0FF,800A,5200,F00 ,114 ,803F,F81D,95  ,AA00
1610 DATA 2140,1E8 ,701E,F80B,8A  ,5201,5440,113C,FE0B,F003,A0  ,A202,A40 ,8182
1620 DATA 7F05,C0  ,A0  ,A00 ,150 ,F150,5700,F0F8,A0  ,F000,40  ,1E00,F00F,DE0F
1630 DATA F0AF,DE0F,550 ,2150,0   ,0   ,AA0 ,A0  ,5555,5555,0   ,0   ,AAAA,AAAA
1640 REM ----- MAIN CHR -----
1650 DATA 20  ,10  ,50FD,5515,3FC ,80  ,ABFC,AA8A,40A5,5505,4A4 ,C0  ,84A4,AAC2
1660 DATA FC  ,5500,3FFC,F8  ,3FFC,AAF8,7C00,551C,FF31,E3  ,FF01,2AFF,F001,1506
1670 DATA FF33,80F9,FF83,AAFF,C003,1503,FF33,80FC,FF03,AAFF,76  ,501 ,F377,C0CE
1680 DATA F307,CACF,7E  ,3500,F37F,F0CF,F307,C2CF,3C  ,3900,F33F,B8CF,F307,C2CF
1690 DATA C   ,3D00,F33F,3CCE,F387,C0CF,0   ,8100,F537,C051,FF87,42FF,40  ,4505
1700 DATA AA0F,E08F,FF8F,AAFA,40  ,A5AA,8913,F0FF,FF9F,5255,40  ,500 ,F801,801F
1710 DATA 80  ,A00 ,F95F,F95F,5015,5015,FA9F,FA9F,550 ,1540,0   ,0   ,2A8 ,AA0
1720 REM ----- etc DATA -----
1730 DATA @11T110Q7V15,L8C,E,D,R,E,L16EC,RC,ER,L8C,E,D,R,E,L16EC,RC,ER,L8D,F,E
1740 DATA R,F,L16FD,RD,FR,GF,ED,FE,DC,ED,CD,DC,DE,CR,ER,C8,EC,CR,ER,C8,RR
1750 DATA T144Q8V15O5L8E4&E4&EEDCDEDCD2CDEFG4F4E4GFEFGAE4&E4&EEDCDEDCD2
1760 DATA CDEFG4F4E4GFEDC<B>C1D1E2.DCD1C1D1E2.DEF2.EFGFEDGFEDFEDCFEDCEDCDEDCD
1770 DATA DCDEDEFGG1,@0Q8T90V15O2L32EEV12E,@5Q6T144V13O6L16CCRE8C8.
1780 DATA T170Q8O5L64CECDDFEF,@12Q8T144V13O6L32CDEFV13DEFGV15EFGAV13FGAB>C4V0
1790 DATA @10T160Q6V14O5L8CDEFFFFFEDCD4.CEDC&CGFE&EFGAB&BBB>CC
1800 DATA @61T160Q8V13O3L8CRCRCCRCER>E<ERE>E<EGR>G<GRG>G<G>CRCCRCCC
1810 DATA @13T144V15O4L32CDEFGABV13CEGBV11CEGB,@8Q8T144V15O5L8FEDCEDCDRCRC
1820 DATA @58T144V15O5L8EEREEEEERERE,@5Q8T160V15O6L64CDEFGAB>C
1830 DATA 28,26,24,22,20,18,16,14,12,10,8 ,5,6,8,10,12,14,17
1840 DATA C0BC,C175,C1F8,C29B,C323,C447,C45A,244E,252B,213C,2549
1850 DATA 2472,382B,2444,2431,245E,2437,243F,2123,2345,2358,2349,2354,252B,252E
1860 DATA 217A,217A,2120,256B,2548,256D,2120,2559,256B,2120,217A,217A,214A,2343
1870 DATA 214B,2120,2331,2339,2339,2330,2120,2350,2352,2345,2353,2345,234E,2354
1880 DATA 2345,2344,2120,2350,234F,2350,2126,2362,2369,2372,2372,2361,2374,2348
1890 DATA 2349,2354,2120,214E,2353,2350,2341,2343,2345,214F,2120,234B,2345,2359
1900 DATA 2120,2354,234F,2120,2353,2354,2341,2352,2354,2120,212A
1910 DATA 9,7,7,6,6,5,5,62,3,◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇,62,4,◇ ﾙﾄﾛ･ﾍﾞﾙ ◇,62,5,◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇
1920 DATA 61,7,HI-SCORE,61,9,SCORE,61,11,TIME,59,18,(C)1990 P･birrat
```


★ゲームソフトハウス名鑑'90は前からほしいと思っていたのでよかった。(茨城県水戸市・八木岡実20才)……【影：水戸の人が納豆よりもほしかったのだから，本当にほしかったんだろうなー。編：ベーマガは，みなさんの期待に応える誌面を創っていきます。ハイ。】



PC-8801mkIISR以降(N88-BASIC V2モード)用

炎の国をとりもどせ！ブロック・パズルだ

ICE（アイス）

クッパ

ストーリー

魔法使いギルのふるさと，FIRE・LANDがICE・MANによって，ICE・LANDに変えられてしまった。しかし，五つの場所にある，FIRE・CRYSTALをすべてとりもどせばもとの世界にもどるという。さあ，ICE・LANDへ!!

内容

各STAGEにちらばっている，FIRE・CRYSTALをすべて，取ればいい。

遊びかた

TIMEが終わるまでに，ステージの中にあるCRYSTALをすべて取ってください。そのとき，TIMEの残りがSCOREになり，もし，5面を越えたときに，SCOREがある得点以上だったら最終ステージの6面に行けます。

操作方法

テンキーの8246で上下左右にギルが動きます。隣に氷があるときに，押したい方向とスペース・キーを押すと押すことができます。でも，氷が二つ以上つながっているときは，氷は動きません。

《第1表》変数表

TM	TIMEの数
GA	面データ
RS	RESTの数
MA%, CR%, BL%	キャラクターのデータ
SC	スコアーの数
DX	押す方向(1：右，−1：左)
DY	押す方向(1：下，−1：上)
CX, CY	押した座標
RN	TMを減らす
TI	タイトル・データ
X, Y	自分の座標
C	クリスタルの数
SN	ステージの数

改造のアドバイス

RESTやTIMEは第1表を見て変えてください。

1400行から1690行までは，各ステージの設定なので，適当に変えてください。

1：FIRE・CRYSTAL
2：ICE・BLOCK

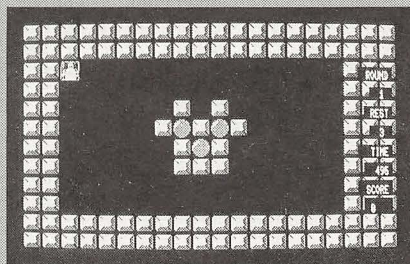
1710行からTITLE・DATAなので，TITLEが気にいらなかったら変えてください。

参考

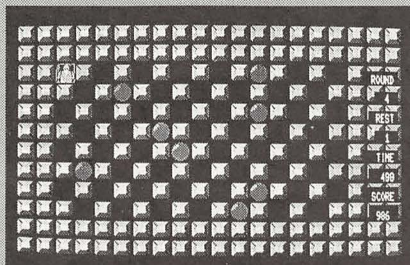
●BASICマガジン1988年8月号183ページY・MさんのCRYSTAL KICKER
●BASICマガジン1988年11月号177ページ，奥平博信さんの魔法の人
●BASICマガジン1989年1月号191ページ，UGNSOFTさんのプッシュ!!



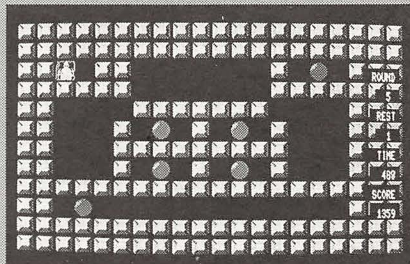
▲《写真1》ICEのタイトル画面。君はFIRE LANDを救うことができるかナ



▲《写真2》1面は練習面みたいなものだネ。サッとFIRE CRYSTALを集めてクリアだ



▲《写真3》ブロックを押すパズルゲームにはつきものの，いちまつ模様面だ。考えて押さないとすぐ詰まるゾ



▲《写真4》5面をクリアした時点で一定以上の得点を取っていないと，最初からやり直しだゾ

PC-8801mkII SR

★特撮と古いアニメが大好きで，ラジオ関西のアナウンサーと結婚したいかた，おられませんか？ひねくれ者ですけど…。(兵庫県神戸市・文化部長PRO68K17才)……【影：毛皮と宝石と車と広い家が好きな女性いませんか？私ならその夢をかなえてあげれるぜ。】

```
10 '-------------------- SHOKI (CHARACTER ﾉ ﾖﾐｺﾐ) ----------------------
20 WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1:SCREEN 0:NEW CMD
30 SN=1:RS=3:SC=0:RN=0
40 DIM GA(20,11),MA%(97),CR%(97),BL%(97),TI(19,4)
50 FOR I=0 TO 97:READ A$:MA%(I)=VAL("&H"+A$):NEXT I
60 FOR I=0 TO 97:READ A$:CR%(I)=VAL("&H"+A$):NEXT I
70 FOR I=0 TO 97:READ A$:BL%(I)=VAL("&H"+A$):NEXT I
80 RESTORE 1710:FOR Y=0 TO 4:FOR X=0 TO 19:READ A:TI(X,Y)=A:NEXT X,Y
90 '-------------------- TITLE  (TITLE ｦ ﾋｮｳｼﾞ ｽﾙ ｼｮﾘ) -----------------
100 CLS 3:FOR X=0 TO 19:FOR Y=0 TO 4
110 IF TI(X,Y)=1 THEN PUT@(X*32,Y*16+45),BL%
120 NEXT Y,X:LOCATE 28,19:COLOR 3:PRINT "[   HIT  ANY  KEY ||  ]"
130 IF INKEY$<>"" THEN 130
140 IF INKEY$="" THEN CMD PLAY "T160V10@51L32O7CDEFBCDEFACDEFBV7":GOTO 140
150 COLOR 7:FOR I=0 TO 100:NEXT I
160 '------------------- SCREEN  ( STAGE ｦ  ﾂｸﾙ ｼｮﾘ )  -----------------
170 IF RS=<0 THEN HY=3:GOSUB 880:END
180 CLS 3:DR=1:X=2:Y=2:TM=500-RN
190 ON SN GOSUB 200,210,220,230,240,250:GOTO 260
200 RESTORE 1410:RETURN
210 RESTORE 1460:RETURN
220 RESTORE 1510:RETURN
230 RESTORE 1560:RETURN
240 RESTORE 1610:RETURN
250 RESTORE 1660:RETURN
260 FOR GY=0 TO 11:READ A$:FOR GX=0 TO 19
270 GA(GX,GY)=VAL(MID$(A$,GX+1,1))
280 ON GA(GX,GY) GOSUB 300,310
290 NEXT GX:NEXT GY:GOTO 320
300 PUT@(GX*32,GY*16+8),CR%:RETURN
310 PUT@(GX*32,GY*16+8),BL%:RETURN
320 READ C
330 LINE(570,45)-(630,55),0,BF:LINE(590,62)-(630,70),0,BF
340 LINE(580,78)-(630,88),0,BF:LINE(590,94)-(630,102),0,BF
350 LINE(570,110)-(630,120),0,BF:LINE(580,125)-(630,135),0,BF
360 LINE(570,140)-(630,150),0,BF:LINE(580,155)-(630,165),0,BF
370 '------- M A I N  ---------- MOVE & TAKE & PUSH(MASIC) ----------
380 I0=INP(0):I1=INP(1):I9=INP(9)
390 IF I0=255 AND I1=255 AND I9=255 THEN ELSE LINE(X*32,Y*16+8)-(X*32+31,Y*16+8+
15),0,BF
400 X0=X:Y0=Y
410 IF I0=239 OR I0=191 THEN X=X+(I0=239)-(I0=191):GOTO 430
420 IF I1=254 OR I0=251 THEN Y=Y+(I1=254)-(I0=251):GOTO 430
430 ON GA(X,Y) GOSUB 840,570
440 PUT@(X*32,Y*16+8),MA%,PSET
450 IF I9=191 AND I0=191 THEN DX=1:GOSUB 600
460 IF I9=191 AND I0=239 THEN DX=-1:GOSUB 600
470 IF I9=191 AND I0=251 THEN DY=1:GOSUB 640
480 IF I9=191 AND I1=254 THEN DY=-1:GOSUB 640
490 TM=TM-1:IF TM<0 THEN HY=1:GOSUB 890:GOTO 170
500 LOCATE 73,6:PRINT "ROUND":LOCATE 74,10:PRINT "REST"
510 LOCATE 74,14:PRINT "TIME":LOCATE 73,18:PRINT "SCORE"
520 LOCATE 75,8:PRINT SN:LOCATE 75,12:PRINT RS
530 LOCATE 74,16:PRINT TM:LOCATE 73,20:PRINT SC
540 CMD PLAY "@15L32ECE"
550 GOTO 380
560 '
570 X=X0:Y=Y0:RETURN
580 '------------------ PUSH (MASIC) ( BLOCK ｦ ｵｽ ｼｮﾘ )  ---------------
590 '------------- PUSH RIGHT & LEFT BLOCK  -------------
600 IF GA(X+DX,Y)<>2 THEN 820
610 CMD PLAY "@32C32"
620 CX=X+DX:CY=Y:GOTO 750
630 '------------- PUSH UP & DOWN BLOCK  ------------
640 IF GA(X,Y+DY)<>2 THEN 820
650 CMD PLAY "@32C32"
660 CY=Y+DY:CX=X
670 '------------------ MOVE   UP & DOWN BLOCK  -------------------
680 IF GA(CX,CY+DY)=2 OR GA(CX,CY+DY)=1 THEN 380
690 GA(CX,CY)=0:LINE(CX*32,CY*16+8)-(CX*32+31,CY*16+8+15),0,BF
700 CY=CY+DY
710 PUT@(CX*32,CY*16+8),BL%,PSET
720 GA(CX,CY)=2
730 RETURN
740 '------------------ MOVE  RIGHT & LEFT BLOCK  ----------------
750 IF GA(CX+DX,CY)=2 OR GA(CX+DX,CY)=1 THEN 380
760 GA(CX,CY)=0:LINE(CX*32,CY*16+8)-(CX*32+31,CY*16+8+15),0,BF
770 CX=CX+DX
780 PUT@(CX*32,CY*16+8),BL%,PSET
790 GA(CX,CY)=2
800 RETURN
810 '------------------- MOVE  COME BACK  ---------------------
820 GOTO 380
830 '------------------- TAKE  the  FIRE BALL  -----------------------
840 GA(X,Y)=0:C=C-1:PUT@(X*32,Y*16+8),MA%
850 CMD PLAY "@32L64CC+DD+EFF+GG+AA+B"
860 IF C=<0 THEN HY=2:GOSUB 890:GOTO 170
870 RETURN
```


★X68000のウィルスのワクチン・ソフトが載っていて良かった。他の機種のワクチンも載せてほしいです。(愛知県刈谷市・村井　隆16才)……【影：とてもうれしいです。ますますがんばろう！という気になってくる。Dr.D：影くん用のワクチンはないかな？】

```
880 '-------------  HYOJI  ¦¦ ( GAME OVER  OR  TIME UP ﾅﾄﾞ ﾉ ｼｮﾘ )  -----------
890 LINE(230,85)-(375,100),2,BF
900 ON HY GOSUB 910,920,950:GOTO 960
910 A$=" TIME UP ¦":RS=RS-1:SC=SC-100:CMD PLAY "L10T140@34O7FCDEEG":RETURN
920 A$="  CLEAR ¦¦":SN=SN+1:SC=SC+TM
930 IF SN>5 THEN CLS 3:GOTO 1000
940 CMD PLAY "L10T125Q6@11O6FGCCAF":RETURN
950 A$="GAME OVER":CMD PLAY "@32O4T100L8A.E16A>C<BAG+4EA2":RETURN
960 LOCATE 33,11:PRINT A$
970 FOR I=0 TO 2000:NEXT I:RETURN
980 '----------------  GAME  END  ¦¦ ( GAME ｸﾘｱｰ ｼﾀ ｱﾄ ﾉ ｼｮﾘ )  --------------
990 X=0:Y=0
1000 X=INT(RND(1)*600):Y=INT(RND(1)*150):PUT@(X,Y),CR%
1010 COLOR CL:LOCATE 33,12:PRINT"GAME END¦":LOCATE 30,15:PRINT"[PUSH SPACE KEY]
1020 CMD PLAY "L9T120@10Q6O6CCCDO5AO": CL=CL+1:IF CL>7 THEN CL=0
1030 IF INP(9)=191 THEN COLOR 7:CLS 3:N=2:GOTO 1060
1040 GOTO 1000
1050 '-----------------  FINAL STAGE ﾍ CHALLENGE(ﾁｬﾚﾝｼﾞ)  -----------------
1060 IF SN>6 THEN 1130
1070 LOCATE 16,12:COLOR 3:PRINT "FINAL STAGE ﾆ CHALLENGE(ﾁｬﾚﾝｼﾞ) ｼﾏｽｶ ¦¦ [Y/N]"
1080 B$=INKEY$:IF B$="Y" OR B$="N" THEN N=N+(B$="N")-(B$="Y") ELSE 1070
1090 ON N GOSUB 1100,1070,1110
1100 CLS 3:END
1110 CLS 3:COLOR 7:IF SC>1500 THEN SN=6:GOTO 170
1120 LOCATE 18,12:COLOR 4:PRINT"ｱﾅﾀ ﾊ SCORE ｶﾞ ﾀﾘﾏｾﾝ ¦¦ ｻｲｼｮｶﾗ ｶﾞﾝﾊﾞｯﾃ ｸﾀﾞｻｲ ¦"
1130 FOR I=0 TO 3000:NEXT I:SN=1:SC=100:RN=RN+50:RS=3:COLOR 7:GOTO 100
1140 '--------------------  CHARACTER  DATA  ------------------------
1150 '-------------  MAGICAL  -------------
1160 DATA 0020,0010,0000,00FF,FC01,7E00,FC3D,7EAA,0300,00F8,0000,8301,117E,A751
1170 DATA 0700,00FC,0042,0300,823C,0BA9,0200,00A8,0766,03FC,275A,43FC,0400,0044
1180 DATA 06BC,034C,86A4,134D,0200,00A8,03D8,03F8,13C8,47F8,8F01,B0FF,33D8,03F8
1190 DATA 37D1,13FD,0F03,D8FF,71D8,03F0,7BCA,8BFA,0707,DCFF,78D8,01E0,7DD5,55F5
1200 DATA C30E,EEFF,3CD0,0040,BECA,AAEA,E10F,EEFF,1ED8,0000,5FDC,4455,F014,F4FF
1210 DATA 0FDE,1E00,AFDE,BEAA,F800,E83F,07DC,1DC0,57D4,5DD5,FE00,E007,01D8,03F8
1220 DATA ABC8,A3FA,FF04,60C0,0098,833F,5594,CB7F,AA00,A0AA,557E,4E15,FF2A,EEBF
1230 '-------------  FIRE CRYSTAL  --------------
1240 DATA 0020,0010,0000,0000,3F00,00F0,0000,0000,0000,0000,FF03,00FF,0000,0000
1250 DATA 0000,0000,FF0F,C0FF,A000,0000,0000,0000,FF3F,F0FF,5005,0000,0000,0000
1260 DATA FF3F,F0FF,800A,0000,0000,0000,FFFF,FCFF,0015,0000,0000,0000,FFFF,FCFF
1270 DATA 0028,0000,0000,0000,FFFF,FCFF,0000,0000,0000,0000,FFFF,FCFF,0000,0000
1280 DATA 0000,0000,FFFF,FCFF,0000,0000,0000,0000,FF3F,F0FF,0000,0000,0000,0000
1290 DATA FF3F,F0FF,0000,0000,0000,0000,FF0F,C0FF,0000,0000,0000,0000,FF03,00FF
1300 DATA 0000,0000,0000,0000,3F00,00F0,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000
1310 '-------------  ICE BLOCK  --------------
1320 DATA   20,  10,0000,0000,0000,0000,0000,0000,FF0F,F0FF,0000,0000,AA0A,A0AA
1330 DATA FF33,C8FF,0000,0000,AA22,80AA,FF3C,28FF,0000,0000,AA28,00AA,3F3F,A8FC
1340 DATA 0000,0000,2A2A,00A8,FF3F,A8FE,2A00,00A8,AA2A,00A8,FF3F,A8FE,2A00,00A8
1350 DATA AA24,00A8,FF3F,A8FE,2A00,00A8,AA2A,00A8,FF3F,A8FE,2A00,00A8,AA2A,00AB
1360 DATA FF3F,A8FE,2A00,00A8,AA2A,00A8,CA3F,A8A8,0000,0000,802A,0000,2A3F,28AA
1370 DATA 0000,0000,002A,0000,AA3C,88AA,0000,0000,0028,0000,AA0A,A0AA,0000,0000
1380 DATA 0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000
1390 '----------------------  ROUND  DATA  -------------------------
1400 '-------------  STAGE  1  ---------------
1410 DATA 22222222222222222222,22222222222222222222,22               222
1420 DATA 22               222,22      2 2      222,22     21212     222
1430 DATA 22      212      222,22      222      222,22               222
1440 DATA 22               222,22222222222222222222,22222222222222222222,3
1450 '-------------  STAGE  2  ---------------
1460 DATA 22222222222222222222,22222222222222222222,22               222
1470 DATA 22       2       222,22    2 222 2    222,22      2 1 2    222
1480 DATA 22    2122212    222,22     2 1 2     222,22    2 222 2    222
1490 DATA 22       2       222,22222222222222222222,22222222222222222222,4
1500 '-------------  STAGE  3  ---------------
1510 DATA 22222222222222222222,22222222222222222222,22               222
1520 DATA 22  222    22 22 222,22  2 12   21212 222,22  222    2 2 2 222
1530 DATA 22  21 2   2 2 2 222,22  222    2   2 222,22  2222222222   222
1540 DATA 22 2   11111   2 222,22222222222222 22222,22222222222222222222,9
1550 '-------------  STAGE  4  ---------------
1560 DATA 22222222222222222222,22222222222222222222,22 2 2 2 2 212 2 222
1570 DATA 222 212 2 2 2 2 2222,22 2 2 2 2 212 2 222,222 2 212 2 2 2 2222
1580 DATA 22 2 2 212 2 2 2 222,22212 2 2 2 2 2 2222,22 2 2 2 2 212 2 222
1590 DATA 222 2 2 2 212 2 2222,22222222222222222222,22222222222222222222,8
1600 '-------------  STAGE  5  ---------------
1610 DATA 22222222222222222222,22222222222222222222,22  22       2 1 222
1620 DATA 222222       2222222,22    2222222    222,22   2 1 2 1 2   222
1630 DATA 22   222222222   222,22   2 1 2 1 2   222,22222222222222222222
1640 DATA 22 1             222,22222222222222222222,22222222222222222222,6
1650 '-------------  STAGE  6 ( FINAL STAGE )  -------------
1660 DATA 22222222222222222222,22222222222222222222,22  2   2   2  2 222
1670 DATA 22 212 212 2 2 2 222,22 2 2 2 2 2 2 2 222,222 2 2 2 2212 21222
1680 DATA 22 212 212 2 2 2 222,22 212 212 2 2 2 222,22 212 212 221 2 222
1690 DATA 22  2   2   2  2 222,22222222222222222222,22222222222222222222,11
1700 '------------------  TITLE  DATA  ---------------------
1710 DATA 1,1,1,1,1,1,0,0,1,1,1,1,0,0,1,1,1,1,1,1
1720 DATA 0,0,1,1,0,0,0,1,0,0,0,0,1,0,1,0,0,0,0,0
1730 DATA 0,0,1,1,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0,1,1,1,1,1,0
1740 DATA 0,0,1,1,0,0,0,1,0,0,0,0,1,0,1,1,0,0,0,0
1750 DATA 1,1,1,1,1,1,0,0,1,1,1,1,0,0,1,1,1,1,1,1
1760 '-------------  END of END of END  --------------
```


★MSXのドラスピが発売延期になってしまった。しかたがないからMDに期待しよう。(宮城県仙台市・**高橋浩二19才**)……【**影**：もしかしてMDというのはあの映画のはじまるときにでてくる？**編**：ちゃいますよ，影さん。MDというのはメガドライブの略ですよ。**影**：ホー。】



PC-88VA/2/3(N88-日本語BASIC V3.0)用

今月のイチ押し!!ジャンピング・アクション

NEVER ENDING SEA
（ネバー エンディング シー）

金森　茂雄

★物語★

ここは最果ての島「ネバーランド」。この島に住むボールのポム君は，いつかこの海にかこまれた島をでて旅をしたいと思っていました。

そしてある日，ポム君は夢をかなえるべく旅にでたのでした。果てしない，果てしない海へ向かって…。

★遊びかた★

テンキーの④と⑥のキーで，ポム君を左右に動かし，右からくる雲の上を跳ねていってください（跳ねるといっても触れるだけです)。

★オリジナル版とのちがい★

このゲーム，以前載っていたMSX用「時には真珠のように」の移植のつもりですが，原作とはかなりちがいがあります。

どうせ移植なら少し改造して作ってと思ったら，タイトル，ストーリー，キャラクター，グラフィック，サウンド，プログラムの長さ(こっちのほうが断然長い）とすべてにわたって変わってしまいました。

ゲーム自体も，キャラクターの関係で感じがちがうかもしれません。というわけですので，原作とは似ても似つかぬゲームとなってしまいました。

★プログラムについて★

メイン部に関しては，ほとんど原作と同じです。また背景は画面を３分割して，３重スクロールならぬ３段スクロールを実現しています。

あと得点によって背景の色が昼→夕方→夜→朝と変化しますが，これは配列にカラーコードをあらかじめ入れておき，切り替えています。

BGMはLFOを使用し多少音の厚みをつけてあります。全体的なプログラム，背景の色変化のアイデアは88年10月号VA用「行け行けハリアー」を勝手ながら参考にさせて頂きました。

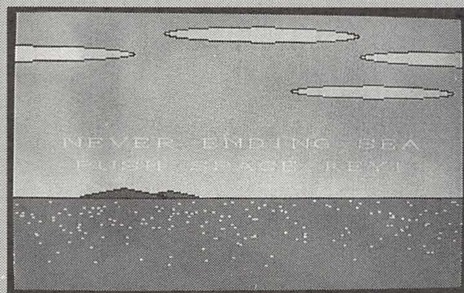
★プログラムの入力方法★

まず**リスト１**を入力して実行させるとスプライト・パターンがセーブされますので，つぎに**リスト２**を入力して実行させてください。つぎからは**リスト２**をロードして実行させるだけでOKです。

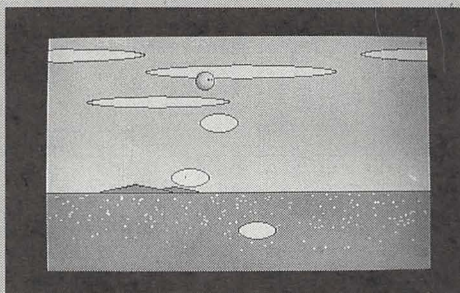
★最後に★

310行のTHEN以下をPY＝−120とすると，死ななくなり，画面をじっくり見ることができます。

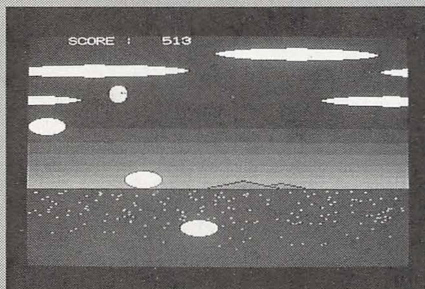
内容の割に長くなってしまいましたがその分BGMとグラフィックに凝ったつ



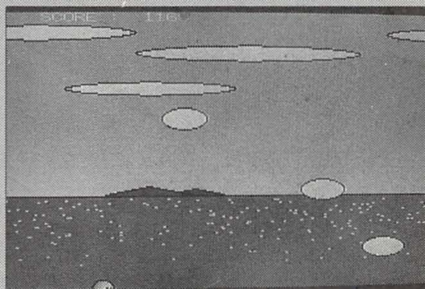
◀《写真1》タイトル画面。このリストの短さでこれだけ美しいものができるとは，いやはや



◀《写真2》それっ，ゲーム・スタート！おおっ!!ＢＧＭがアーケード・ゲーム並に良いゾ



◀《写真3》雲をつたって先へ先へ。コツはゆっくりの雲の上で少しネバルことだネ



◀《写真4》ザッパーン！うーむ落ちた落ちた。私の記録は３日目の夜だ。ぬけるかな？

★僕とＩ君は，まんざいを組むことになった。ネタ求む。（神奈川県横浜市・渡辺　匠15才）……【影：よーし，じゃあそのマンザイのネタをみんなで考えようぜ！DrD：マンザイとぜんざいをかけたらどうかの？ワクワク。影：Dr.がはりきってます。ワクワク。】

```
170 FOR I=0 TO 1:READ P,Q:PAINT (P,Q),6,5:NEXT I
180 BUFFER=2:LINE (0,0)-(319,0),5:LINE (0,1)-(319,69),1,BF
190 FOR I=0 TO 150:P=RND*319:Q=RND*28+2:LINE (P,Q)-(P+1,Q),15:NEXT I
200 FOR I=0 TO 30:P=RND*319:Q=RND*20:LINE (P,Q+30)-(P+1,Q+30),14:NEXT I
210 FOR I=99 TO 0 STEP -1:SCREEN MASK (I*3.2,I)-(639-I*3.2,199-I),1,12:NEXT I
220 '                    タイトル
230 LOCATE 4,11:PRINT "NEVER ENDING SEA"
240 COLOR 2:LOCATE 5,13:PRINT "PUSH SPACE KEY!":COLOR 0
250 FOR I=1 TO 3:BUFFER=I-1:ROLL ,I:NEXT I:IF INP(9)<>191 THEN 250
260 T=1:GOSUB 380:GOSUB 390:CLS:LOCATE 14,12:PRINT "READY!":GOSUB 440:CLS
270 SC=0:FOR I=1 TO 3:X(I)=639:Y(I)=I*90+40:VX(I)=-RND*10-8:NEXT I
280 X=240:Y=120:PY=-120:LOCATE 4,0:PRINT "SCORE :":TURN ON SPRITE 1,2,3,4
290 '                    メインルーチン
300 D=INP(0):X=X+8*((D=239 AND X>10)-(D=191 AND X<600))
310 PY=PY+8:Y=Y+PY¥8:IF Y>400 THEN 410
320 LOCATE SPRITE 4,X,Y,1:IF COLLISION(-1) THEN PY=-120
330 FOR I=1 TO 3:Z=X(I):H=Y(I):Z=Z+VX(I)
340 IF Z<0 THEN Z=639:VX(I)=-RND*10-8:H=I*90+40+RND*20
350 LOCATE SPRITE I,Z,H,2:X(I)=Z:Y(I)=H:BUFFER=I-1:ROLL ,I*2:NEXT I
360 SC=SC+1:LOCATE 12,0:PRINT USING "#####";SC:IF SC MOD 250 THEN 290
370 T=T+1+(T=4)*4:GOSUB 380:ON T GOSUB 390,400,390,400:GOTO 290
380 FOR I=1 TO 15:PALETTE I,C(T,I):NEXT I:RETURN
390 FOR I=9 TO 15:PALETTE I+16,I*4162+3105:NEXT I:RETURN
400 FOR I=9 TO 15:PALETTE I+16,I*4160+(I-6)*2+3105:NEXT I:RETURN
410 '                    ゲームオーバー
420 STOPM:BGM 0:PLAY ,,,"t180y7,49y6,0s4r2m4500c2.s9m15000c1.":BGM 1
430 TURN OFF SPRITE:LOCATE 7,11:PRINT "— GAME OVER —":GOTO 240
440 '                    BGM関係
450 STOPM:M=0:PLAY "t180@21r","@58","@13","q7","q7"
460 VOICE LFO 1,1,1,1,1,0,6:VOICE LFO 4,1,1,1,-1,0,6
470 VOICE LFO 5,1,1,1,1,0,6:VOICE LFO 6,1,1,1,-1,0,6
480 ON PLAY(1) GOSUB 500:PLAY ON
490 PLAY A$(0),B$(0),C$(0),A$(0),E$(0),E$(0):FOR I=0 TO 27250:NEXT I:RETURN
500 N=M(M):PLAY A$(N),B$(1),C$(N),A$(N),E$(N),E$(N):M=M+1+(M=15)*16:RETURN
510 '                    データ読み込み
520 DIM A$(10),C$(10),E$(10),M(15),C(4,15)
530 FOR I=0 TO 10:READ A$(I),E$(I),C$(I):NEXT I:FOR I=0 TO 15:READ M(I):NEXT I
540 B$(1)="q2cq8cc8c8q2cq8cc8c8":B$(0)="v15o514"+B$(1)+B$(1)
550 FOR J=1 TO 4:FOR I=1 TO 15:READ M$:C=VAL("&h"+M$):C(J,I)=C:NEXT I,J
560 T=1:GOSUB 380:GOSUB 390:PALETTE 24,0:RETURN
570 '                    データ群
580 DATA v13o418ef+gef+gef+gef+gb2.a2d4,v13o312g.g.f+.a.:' — BGM用
590 DATA v14o314c2cc+2c+f+2f+a2a,b2.b4a+4b4,18gb>dgd<bg+b>dg+d<b,g2gg+2g+
600 DATA >d2c<b>c2<d4,a>cea>ceaec<aec<,a2aa2a
610 DATA a2.a4g+4a4>,f+>cdf+dc<a>cdf+dc<,d2df+2f+
620 DATA c2<bab2d4,gb>dgb>dgd<bgd<b,g2gg2g
630 DATA c2<bab4b4>cd,gb>dgd<bb>fgbgf,g2gb2b,e2.f+4.edc,12g.f+.,c2cd2d
640 DATA d2.e4.dc<b>,d.g+.,g2gg+2g+,c2<b4a4.b>ce,e.f+.,a2af+2f+
650 DATA d2.r<gab>cd,d.f.,g2gg2g,f+2e4d2<a4,ag4f+d4<,d2df+2f+
660 DATA 1,2,3,4,1,2,3,5,6,7,8,9,6,7,8,10
670 DATA 5c1f,dc1f,dcbf,dd3f,0000,fc00,ffff,ddbf,ddff:' ——— パレット用
680 DATA de3f,de7f,debf,deff,df3f,df7f
690 DATA 7fe0,6fe0,7fe0,7fe0,0000,fee0,fff3,8fe0,8fe0
700 DATA 9fe0,afe0,bfe0,cfe0,dfe0,efe0
710 DATA 000b,0009,000b,000b,0000,7c0a,ffff,000d,000d
720 DATA 000f,000f,0011,0013,0015,0017
730 DATA 6d1f,cc7d,ccbb,ccf9,0000,fee0,fff3,cd37,cd75
740 DATA cdb3,cdf1,ce2f,ceab,cf27,cfa3
750 DATA 80,15,70,230,30,80,160,55,60:' ————————————— 背景用
760 DATA 180,64,210,58,210,58,240,64,230,62,242,60,242,60,262,64,210,59,242,61
770 '                    ゲーム中断
780 SCREEN WIDTH 5,640,4:PALETTE:WIDTH 80,25:CONSOLE ,,2,1:CLS 3:STOP
```

もりなのでぜひ入力してほしいと思います。

●参考にしたもの

'88年5月号MSX用

「時には真珠のように」

'88年10月号VA用

「行け行けハリアー」

CHECKER FLAG

編：か，感動です！Dr―！

Dr.D：コラ，鼻水をふきたまえ！

編：リストは短いし，グラフィックは美しいし，サウンドはうっとり物。おまけにゲーム性がばっぐんときて，何も言うことがないんです!!（影：たくさん言ってるじゃないの。）

つぐ美：私もこのゲームはやりました。すぐ雲から落ちちゃいましたけど。

Dr.D：動き，BGM，グラフィックと，どの要素もじつにうまく盛り込んであって，しかもぜい肉のないスッキリしたゲームに仕上がっておる。もちろんハードの力も多分に影響しておるがね。

編：久びさの大ヒット作ですね。毎月，こんなすばらしい作品を掲載したいなあ。

《リスト1》NEVER ENDING SEAのスプライト作成プログラム・リスト

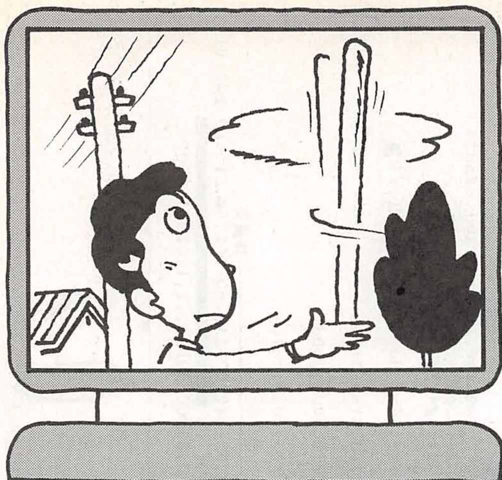
```
10 ' NEVER ENDING SEA      ~ Sprite Making ~
20 SCREEN WIDTH 5,640,4:CLS 3:DEFINT A-Z:DIM PA%(513)
30 '
40 FOR K=1 TO 2:READ CX:FOR I=0 TO 15:READ PA$:FOR J=0 TO LEN(PA$)-1
50 PA=VAL("&h"+MID$(PA$,J+1,1)):LINE (J*2,I*2)-(J*2+1,I*2+1),PA,BF:NEXT J,I
60 GET @(0,0)-(CX,31),PA%:PUT PATTERN K,PA%,4:NEXT K
70 SAVE PATTERN "never.spr",ALL:CLS 2:END
80 '
90 DATA 31
100 DATA 0000088888800000,00088aabcdd88000,0089abcddeeee800,089abcddeeeeee80
110 DATA 089abcdeeeffee80,89abcddeeffffee8,89abcddeef88f8e8,89abcddeee88e8e8
120 DATA 89abcdddeeeeeed8,89aabcdddeeeedd8,899abccdddddddc8,089aabcccddddc80
130 DATA 0899aabbccccbb80,00899aaabbbba800,0008899aaaa88000,0000088888800000
140 '
150 DATA 63
160 DATA 00000000000888888888800000000000,00000008888ffffffffff88880000000
170 DATA 0000088ffffffffffffffffff8800000,00088ffffffffffffffffffffff88000
180 DATA 008ffffffffffffffffffffffffff800,08ffffffffffffffffffffffffffff80
190 DATA 8ffffffffffffffffffffffffffffff8,8ffffffffffffffffffffffffffffff8
200 DATA 8ffffffffffffffffffffffffffffff8,8ffffffffffffffffffffffffffffff8
210 DATA 08ffffffffffffffffffffffffffff80,008ffffffffffffffffffffffffff800
220 DATA 00088ffffffffffffffffffffff88000,0000088ffffffffffffffffff8800000
230 DATA 00000008888ffffffffff88880000000,00000000000888888888800000000000
```

《リスト2》NEVER ENDING SEAのメイン・プログラム・リスト

```
10 ' — NEVER ENDING SEA — Programmed By OZ
20 '
30 '                    初期設定
40 ON STOP GOSUB 770:STOP ON
50 SCREEN WIDTH 4,320,4:SPRITE SCREEN 1:DEFINT A-Z:WIDTH 40,25:CONSOLE ,,0,0
60 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2)):BUFFER 0,320,65,4;320,65,4;320,70,4
70 SCREEN WINDOWS #0,(0,0),65,0,(0,65),65,1,(0,130),70,2
80 FOR I=0 TO 2:BUFFER=I:CLS 3:NEXT I:OUT &H100,INP(&H100) OR &H40
90 PALETTE MODE 2,0:PALETTE:LOAD PATTERN "never.spr",ALL:GOSUB 510
100 '                    背景描画
110 SCREEN MASK (0,0)-(639,199),1,15:BUFFER=0:LINE (0,0)-(319,64),2,BF
120 FOR I=0 TO 2:READ P,Q,R:CIRCLE (P,Q),R,5,,,.08,F,7:NEXT I
130 BUFFER=1:LINE (0,0)-(319,13),2,BF
140 FOR I=3 TO 4:Q=I-3:LINE (0,Q*6+14)-(319,Q*6+19),I,BF:NEXT I
150 FOR I=8 TO 15:Q=I-8:LINE (0,Q*5+26)-(319,Q*5+30),I,BF:NEXT I
160 FOR I=0 TO 3:READ P,Q,R,S:LINE (P,Q)-(R,S),5:NEXT I
```

PC-88VA

★MSXのプログラムが少ない。みんなにがんばってもらわないと，僕のA1Fはくさってしまう。（長野市・桑原啓輔15才）……【影：今月のMSXのプログラムはすべて秀作だぞ。すべて打ち込んでみんしゃい。さもなくば君のA1Fはくさいって…。編：くさい？？】



PC-9801/286シリーズ（N88-日本語BASIC（86））用

♪よいよいよいよいおっとっとっとっ

Balancing Logic

バランシング　ロジック

Monday

/＊はじめに＊/

手のひらに棒をのせて，それが倒れないようにバランスをとっていた。だれでも学校の掃除（そうじ）の時間にほうきでやったことのあるアレだ。

ふと空を見上げると，何か光るものが落ちてくる。紅色に輝くクリスタルのようだ。なぜだかわからないが，俺はそれを拾わなければいけないと思った。

/＊遊びかた＊/

テンキーの[4]と[6]で棒を操作します。このとき，棒の長さ，重さ，重心位置，風の強さが難易度に影響するのでよく注意してください。

空から降ってきたクリスタルのところまで棒を運ぶと，クリスタルを拾うことができ，5個拾うたびにゲームがむずかしくなります。

/＊プログラム＊/

できるだけクロック10MHz以上，EGC搭載機種（98VX，286VE以上）で走らせてください。もし数値演算プロセッサがあればもっとおもしろいかもしれません。

改造して遊んでもらいたいと思ったので，ゲーム・デザインはできるだけシンプルにしてみました。角度計算が厄介（やっかい）な他は特別なことはやっておらず，リストはあまり読みにくくないと思うので，初心者の人に特におすすめします。

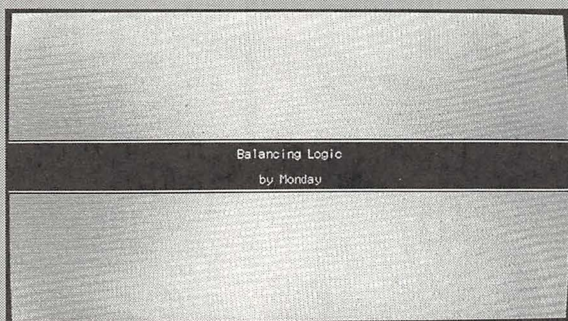
たとえば，200行からの定数を変更（第1表参照）するだけでかなり楽しめると思います。クリスタルを拾うかわりにタイムレースにするのもいいでしょう。

C言語やBASICコンパイラ等が使える人はぜひプログラムを書き直してみてください。

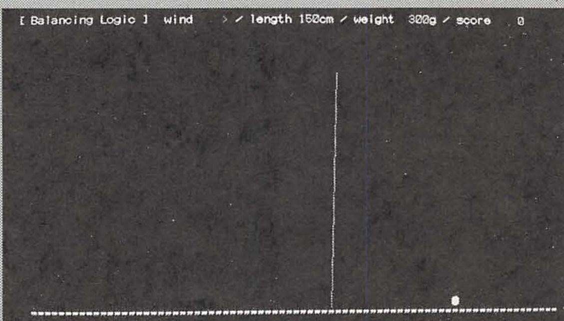
★　　★

《第1表》210，220行の定数の意味

LENGTH［cm］	棒の長さ。短いほど倒れやすい。
WEIGHT［g］	棒の長さ。軽いほど風の影響を受けやすい。
BALANCE	棒の重心。0～1の実数で指定。手元が0，先端が1。
WEATHER	風の変動率。大きいほど風向き，強さが変わりやすい。
MAXWIND［m/s］	最大風速。
GRAVITY［m/s^2］	重力。



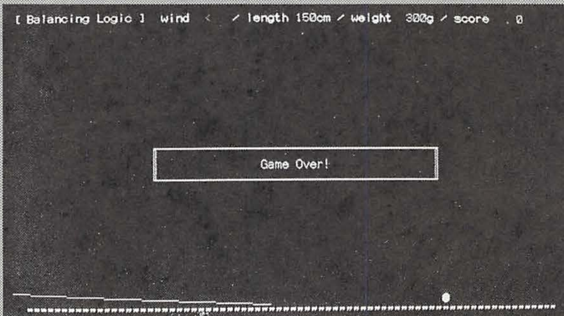
◀《写真1》タイトル画面です。スペース・キーでゲームがはじまります



▶《写真2》風向きを見ながら棒を動かし，クリスタルを拾いまくる。風の変わり目には要注意！



◀《写真3》うわっ風向きが変わった，倒れるゥ～～～。ヒエー！



▶《写真4》ゲーム・オーバー。ちなみにクリスタルを5個取るごとに棒が短く，軽くなっていくゾ

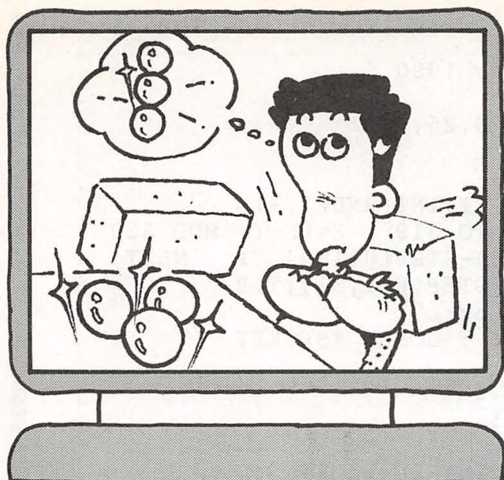
★その昔，BASICの命令でしゃべれるパソコンがあったと何人の人間が知っとるだろーか？（東京都豊島区・ASP18才）……【編：talk"f3 Korekaramo beimaga o yorosikune"Dr.D：うーん，最近はこの機種も投稿数が減ってきて困っておるぞ。】

Balancing Logicのプログラム・リスト

```
1 '"BAL.EXE"' Balancing Logic ' Programmed by Monday 1990 '
100 :
110     CLEAR : DEFSNG A-Z : WIDTH 80,25 : CONSOLE 0,25,0,1
120 :
130 *MAIN:
140     SCREEN 0,0,0,1 : CLS 3 : C0=INT(RND*7)+1 : C1=INT(RND*7)+1
150     I=INT(RND*10)*10+INT(RND*4)*2+97 : FOR J=0 TO 319 : K=(K+I) MOD 320
160     LINE(K*2,0)-STEP(0,199),C0 : LINE(639-K*2,0)-STEP(0,199),C1 : NEXT
170     LINE(0,83)-STEP(639,33),0,BF : LINE(-1,84)-STEP(641,31),7,B
180     LOCATE 32,11 : COLOR 6 : PRINT "Balancing Logic";
190     LOCATE 35,13 : COLOR 4 : PRINT "by Monday"; : GOSUB *SPCKEY
200 :
210     LENGTH  = 150 : WEIGHT  = 300 : BALANCE = .5
220     WEATHER = 1   : MAXWIND = 12  : GRAVITY = 1
230 :
240     COLOR 4 : CLS 3 : COLOR 6 : PRINT "[ Balancing Logic ]  ";
250     COLOR 7 : PRINT "wind      / length    cm / weight     g / score";
260     LOCATE 2,24 : COLOR 7 : PRINT STRING$(76,34);CHR$(11);
270     SCREEN 1,,1,0 : WD0=0 : WD1=0 : SC0=0 : SC1=1
280     ANGLE=RND*.05 : WIND=0 : SCORE=0 : PX=320 : CX=0 : CY=0
290 :
300 *INFO
310     VWIND=WEIGHT*BALANCE/4 : COLOR 4 : LOCATE ,0
320     LOCATE 40 : PRINT USING "###";LENGTH;
330     LOCATE 55 : PRINT USING "####";WEIGHT;
340     LOCATE 69 : PRINT USING "####";SCORE;
350 *LOOP:
360     VSIN=SIN(ANGLE) : VCOS=COS(ANGLE)
370     X0=PX  : X1=X0+VSIN*LENGTH*2
380     Y0=191 : Y1=Y0-VCOS*LENGTH
390     LINE(X0,Y0)-(X1,Y1),1 : SCREEN ,,SC0,SC1+1
400     LINE(U0,V0)-(U1,V1),0 : SWAP SC0,SC1
410     U0=X0 : U1=X1 : V0=Y0 : V1=Y1
420 :
430     K=INP(&HE0) : Z=(K=239)-(K=191) : PX=PX+Z
440     IF(ABS(PX-320)>305)THEN SCREEN ,,SC0 : ROLL -8 : GOTO *GAMEOVER
450     Y=LENGTH*BALANCE : X=VSIN*Y-Z/2+WIND/VWIND
460     Z=WIND+WEATHER*(RND-.5) : IF(ABS(Z)<MAXWIND)THEN WIND=Z
470     X=X/(Y-GRAVITY) : Y=1-X*X : IF(Y<0)THEN *GAMEOVER
480     ANGLE=ATN(X/SQR(Y)) : GOSUB *WIND
490 :
500     IF(CY-23)THEN *DROP
510     IF(INT(PX/8)-CX)THEN *LOOP
520     COLOR 4 : LOCATE CX,CY : PRINT " ";
530     CY=0 : SCORE=SCORE+1 : IF(SCORE MOD 5-0)THEN *INFO
540     LENGTH=LENGTH*.9 : WEIGHT=WEIGHT*.9 : GOTO *INFO
550 :
560 *DROP:
570     IF(CY=0)THEN CX=INT(RND*74)+3 : CY=1
580     COLOR 4 : LOCATE CX,CY : PRINT " "; : CY=CY+1
590     COLOR 3 : LOCATE CX,CY : PRINT "●"; : GOTO *LOOP
600 :
610 *WIND:
620     WD0=WD0+ABS(WIND) : IF(WD0<30)THEN RETURN
630     WD0=WD0-30 : Z=SGN(FIX(WIND)) : WD1=WD1+Z AND 3
640     B$="    " : MID$(B$,WD1+1,1)=MID$("< >",Z+2,1)
650     LOCATE 26,0 : COLOR 2 : PRINT B$; : RETURN
660 :
670 *GAMEOVER:
680     COLOR=(SC0+1,4) : SCREEN 0 : LINE(160,90)-STEP(320,20),7,B
690     LINE(162,90)-STEP(316,20),7,B : LOCATE 35,12 : COLOR 6
700     PRINT "Game Over!"; : GOSUB *SPCKEY : GOTO *MAIN
710     GOSUB *SPCKEY : GOTO *MAIN
720 :
730 *SPCKEY:
740     RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))
750     WHILE INKEY$<>" " : A=RND : WEND : RETURN
760 :
```

PC-9801/286

★ベーマガとマイコンを両方買っているので，置く場所に困ってきた。(群馬県高崎市・山崎和幸17才)……【影：そういうときは，ラ製もいっしょに買ってみることをおすすめするぞ。編：なるほど，解決策にはなってないように思えるけど，いい考えですね。】



PC-9801/286シリーズ(N88-日本語BASIC(86))用

ストーリーは特にない。ブロック・パズルゲーム

GREEN CRYSTAL

グリーン　クリスタル

池田　浩彰

★内容

全30面のパズルゲームです。画面上にある三つの玉（グリーン・クリスタル）を上下，または左右に三つならべるのが目的です。

★遊びかた

自分はテンキーで動きます。すべての物体は，押して動かすことができますが，押すと何かに当たるまで止まりません。矢印ブロックに当たると進行方向が変わります。もし矢印の方向にブロックやクリスタルがあるときは，矢印の手前で止まります。矢印ブロックは押すこともできます。

画面の外にだしてしまうと，LEFTの数字が減り，0になると1ミスです。クリスタルを画面外にだすと終わりなので，HELPキーでギブアップしてください。

★操作方向

タイトル画面でテンキーの8，2でラウンド・セレクトができ，スペース・キーを押すとはじまります。自機もテンキーで操作し，HELPキーでギブアップです。ちなみにコンティニューもついています。

★プログラムについて

プログラムも全30面ということを考えれば短いのではないでしょうか。RXや32ビット機の場合は，240行の空ループの値を増やしてください。

★最後に

このパズル，なかなか悩ませてくれます。パズルが得意な人は，ぜったいにプレイしてみてください，簡単には解けないと思います。全30面作るのに，すっごく苦労しました。5面までは簡単に解けると思います。6面からは悩みまくってください。

★参考

・MSX-FAN（徳間書店）1988年5月号



このヘルメットに手足がついたようなキャラをうごかす。



グリーン・クリスタル　三つならべるのが目的



ノーマル・ブロック
・動かせる
・なにかがぶつかると止まる



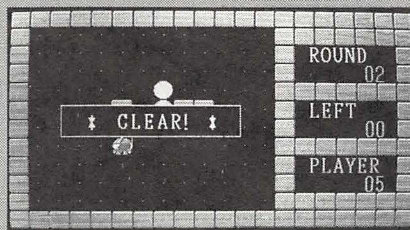


矢印ブロック
・すべての物体の進行方向を曲げる
・動かせる
・なにかにぶつかるまで止まらない

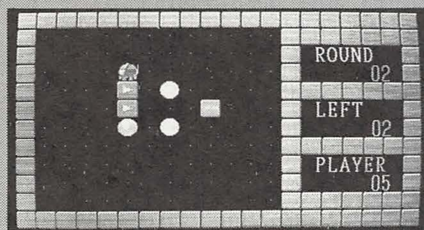
《第1図》キャラクター紹介



◀《写真1》タイトル画面。ラウンド・セレクトつきだが，やはり1面から解いていくでしょう



◀《写真2》影：さて，私が30分悩んだ2面だ。編君，解けるかネ？編：えっと，これを上から……

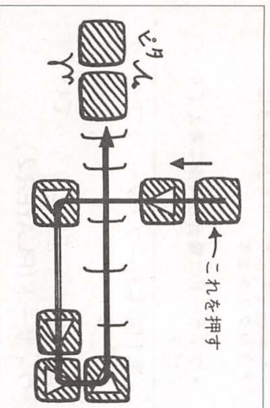


◀《写真3》編：解けた！影：なぜ，なぜだァ〜〜！しおしお……

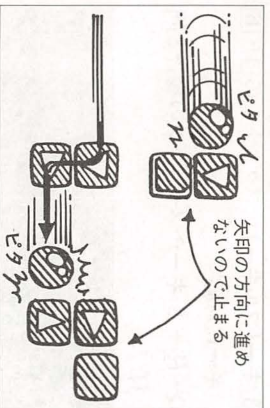


◀《写真4》影：うー解けねー。全30面，ホントに解けるんだろうか……。今度から解決法も付けるよーに

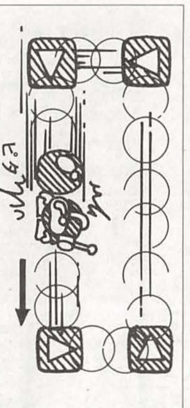
★ふろに入れる入浴剤のバブのにおいをかぎよったら，だんだん気分が悪くなってきたわしをバカとお呼び。（愛媛県伊予市・篠崎孝行16才）……【影：なんだか気分が悪くなってきた〜。今日はちょっと早退させてください。一同：…。影：だれも聞いてないー。】



《第2図》矢印ブロックにあたると進行方向が変わる



《第3図》矢印の方向に何かあると矢印の手前で止まる

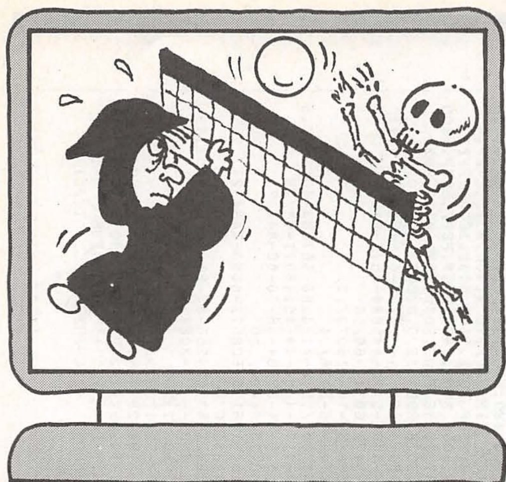


《第4図》動いている玉を自分に当てて止めることも可

GREEN CRYSTALのプログラム・リスト

```
10   '■■■■■■■■■■■ GREEN  CRYSTAL          by 池田浩彰
20   SCREEN 0:CLS 3:COLOR ,,,,1:CONSOLE 0,25,0,1:DEFINT A-Z:ON HELP GOSUB 820
30   DIM A(97),B(97),C(97),D(97),E(97),F(97),G(95),Z(11,9),ZZ(11,9):R=1:P=5
40   '■■■■■■■■■■■ キャラクタ 作成
50   LINE(1,0)-(29,14),3,BF:PSET(29,14),0:PSET(29,0),0:LINE(0,0)-(27,13),5,BF
60   PSET(0,0),0:PSET(27,13),3:LINE(0,1)-(0,13),7:LINE(1,0)-(27,0),7:PSET(1,1),7
70   GET@(0,0)-(30,15),E:FOR I=0 TO 3:N=I*31:M=0:GOSUB 490
80   READ A,B,C,D,E,F:LINE(A,B)-(C,D),1:LINE(A,B)-(E,F),1:LINE(C,D)-(E,F),1
90   PAINT(15+I*31,7),6,1:NEXT:GET@(0,0)-(30,15),A
100  GET@(31,0)-(61,15),B :GET@(62,0)-(92,15),C :GET@(93,0)-(122,15),D
110  CLS 3:CIRCLE(14,7),14,4:PAINT(14,7),4:CIRCLE(11,5),5,7:PAINT(11,5),7
120  GET(0,0)-(30,15),F:FOR I=0 TO 95:READ A$:G(I)=VAL("&H"+A$):NEXT:CLS 3
130  GOSUB 570:COLOR=(3,1050):COLOR=(4,3912):COLOR=(5,367)
140  '■■■■■■■■■■■ 画面処理 I
150  FOR I=0 TO 11:FOR J=0 TO 19:N=J*31:M=I*16:GOSUB 490:NEXT J,I
160  READ R$,LL:A=1:C=0:FOR I=0 TO 9:FOR J=0 TO 11:ZZ(J,I)=5:NEXT J,I
170  A$=MID$(R$,A,1):A=A+1:IF A$="-" THEN C=C+1:GOTO 170 ELSE IF A$="/" THEN 190
180  B=VAL(A$):D=VAL(MID$(R$,A,1)):ZZ(B,C)=D:A=A+1:GOTO 170
190  FOR J=6 TO 0 STEP-6:FOR I=0 TO 80 STEP 2:LINE(320+I,95+I)-(110-I,95-I),J,B
200  LINE(31+I,16+I)-(399-I,174-I),J/6,B:NEXT I,J
210  L=LL:FOR I=0 TO 9 :FOR J=0 TO 11:N=J*31+30:M=I*16+15:Z(J,I)=ZZ(J,I)
220  F=Z(J,I)+1:GOSUB 440:NEXT J,I:N=30:M=15:GOSUB 520:GOSUB 690:X=0:Y=0:HELP ON
230  '■■■■■■■■■■■ 移動 etc.
240  FOR I=0 TO 400:NEXT:K=INP(224) AND INP(225):IF K<>255 THEN 250 ELSE 240
250  X1=(K=239 AND X>0)-(K=191 AND X<11):Y1=(K=254 AND Y>0)-(K=251 AND Y<9)
260  Z=Z(X+X1,Y+Y1):IF Z<>5 AND Z<>7 THEN 300 ELSE N=X*31+30:M=Y*16+15
270  GOSUB 500:Z(X,Y)=5:X=X+X1:Y=Y+Y1:Z(X,Y)=7
280  N=X*31+30:M=Y*16+15:GOSUB 520:GOTO 240
290  '■■■■■■■■■■■ ブロック処理
300  X2=X+X1:Y2=Y+Y1:A=Z(X2+X1,Y2+Y1):IF A=4 OR A=6 THEN 240 ELSE C=0:Z(X2,Y2)=5
310  A=X2+X1:B=Y2+Y1:IF A<0 OR A>11 OR B<0 OR B>9 THEN 420
320  ZZ=Z(X2,Y2):Z1=Z(A,B):N=X2*31+30:M=Y2*16+15:Z(X2,Y2)=ZZ:F=ZZ+1:GOSUB 440
330  IF Z1>3 AND Z1<>5 THEN Z(X2,Y2)=Z:C=1ELSE C=2:X2=A:Y2=B:N=A*31+30:M=B*16+15
340  IF Z1<4 AND ZZ=5 THEN X3=X2-X1:Y3=Y2-Y1
350  F=Z+1:GOSUB 440:ON C-(Z1=5)-1 GOTO 360,310:GOSUB 740:GOTO 240
360  D=(Z1=3)-(Z1=1):E=(Z1=0)-(Z1=2)
370  IF Z(X2+D,Y2+E)=5 THEN X1=D:Y1=E:GOTO 310
380  IF Z(X2+D,Y2+E)<4 THEN X1=D:Y1=E:GOTO 310
390  N=X2*31+30:M=Y2*16+15:F=Z1+1:GOSUB 440:X2=X2-X1:Y2=Y2-Y1
400  IF Z1<4 THEN X2=X3:Y2=Y3
410  Z(X2,Y2)=Z:N=X2*31+30:M=Y2*16+15:F=Z+1:GOSUB 440:C=1:GOSUB 740:GOTO 240
420  GOSUB 500:Z(X2,Y2)=5:C=0:GOSUB 740:GOTO 240
430  '■■■■■■■■■■■ キャラクタ表示
440  ON F GOSUB 450,460,470,480,490,500,510:RETURN
450  PUT@(N,M),C ,PSET:RETURN
460  PUT@(N,M),B ,PSET:RETURN
470  PUT@(N,M),D ,PSET:RETURN
480  PUT@(N,M),A ,PSET:RETURN
490  PUT@(N,M),E ,PSET:RETURN
500  LINE(N,M)-(N+30,M+15),0,BF:PSET(N+15,M+7),6:RETURN
510  PUT@(N,M),F ,PSET:RETURN
520  PUT@(N,M),G ,PSET:RETURN
530  '■■■■■■■■■■■ 文字表示
540  FOR G=1 TO LEN(A$):FOR H=0 TO 2+M5:B=ASC(MID$(A$,G,1))-EE:B=B-8960*(B>47)
550  PUT@(M1+G*M3+H,M2),KANJI(B),OR,M4,0:NEXT H,G:RETURN
560  '■■■■■■■■■■■ タイトル画面・ラウンドセレクト
570  M5=2:COLOR=(5,0):A$="GC":M1=0:M2=1:M3=19:M4=5:GOSUB 540:M5=0
580  FOR I=2 TO 14:FOR J=18 TO 60:C=POINT(J,I):E=D:D=(C=5):F=E*-2-D:A=J*9-25-I*4
590  LINE(A,I*4+35)-(A+7,I*4+37),C*.4-(F=2)*6,BF:NEXT J,I:A$="reen      rystal"
600  LINE(400,0)-(0,50),6:LINE(640,20)-(330,200),6:PAINT(0,0),1,6
610  PAINT(639,199),1,6:LINE(97,115)-(516,131),0,BF:LINE(97,150)-(476,166),0,BF
620  M1=240:M2=86:M3=16:M4=6:GOSUB 540:A$="PROGRAMED BY H.IKEDA":M4=4
630  M1=97:M2=115:M3=20:GOSUB 540:A$="   ROUND SELECT":M2=150:GOSUB 540:M1=392
640  M4=6:K=INP(224) AND INP(225):IF K<>255 THEN LINE(420,150)-(476,166),0,BF
650  R=R+(K=251 AND R>1)-(K=254 AND R<30)
660  A$=STR$(R):IF INP(233)<>191 THEN GOSUB 540:GOTO 640
670  CLS 3:IF R>1 THEN FOR I=2 TO R:READ A$,A:NEXT:RETURN ELSE RETURN
680  '■■■■■■■■■■■ 画面処理 II
690  FOR I=0 TO 2:LINE(434,I*48+32)-(587,I*48+63),0,BF:NEXT:M3=18:M4=6:A$="ROUND
700  M1=435:M2=32:GOSUB 540:A$="LEFT":M2=80:GOSUB 540:A$="PLAYER":M2=128
710  GOSUB 540:I=0:A=R:GOSUB 720:A=L:GOSUB 720:A=P:GOSUB 720:RETURN
720  A$=RIGHT$(STR$(A+100),2):I=I+1:M1=520:M2=I*48:M3=16:M4=4:GOSUB 540:RETURN
730  '■■■■■■■■■■■ チェック etc.
740  L=L-1:LINE(520,96)-(580,111),0,BF:I=1:A=L:GOSUB 720
750  ON (Z=6)*-C GOSUB 760:IF L=0 THEN 820 ELSE RETURN
760  A=0:B=0:FOR I=X2+(X2>1)+(X2>0) TO X2-(X2<11)-(X2<10)
770  IF Z(I,Y2)=6 AND (A=1 OR B=0) THEN A=1:B=B+1 ELSE A=0
780  NEXT:C=0:D=0:FOR I=Y2+(Y2>1)+(Y2>0) TO Y2-(Y2<9)-(Y2<8)
790  IF Z(X2,I)=6 AND (C=1 OR D=0) THEN C=1:D=D+1 ELSE C=0
800  NEXT:IF B=3 OR D=3 THEN RETURN 880 ELSE RETURN
810  '■■■■■■■■■■■ ミス・ゲームオーバー
820  P=P-1:IF P<0 THEN GOTO 830 ELSE A$="** MISS **":GOSUB 930:RETURN 190
830  A$="GAME  OVER":GOSUB 930:FOR I=0 TO 13:ROLL -5:ROLL 5:NEXT
840  LINE(160,119)-(393,138),0,BF:LINE(160,119)-(393,138),7,B
850  A$="CONTINUE YorN":M1=149:M2=121:M3=17:M4=4:GOSUB 540
860  IF INP(229)=253 THEN P=5:GOTO 190 ELSE IF INP(227)=191 THEN RUN ELSE 860
870  '■■■■■■■■■■■ クリア・エンディング
880  A$="* CLEAR! *":GOSUB 930:R=R+1:IF R<31 THEN RETURN 160
890  CLS 3:RESTORE 1200:COLOR ,,,,0:EE=1:FOR I=1 TO 6:READ A$:ROLL 20
900  M1=104:M2=170:M3=18:M4=I:GOSUB 540:NEXT:FOR I=0 TO 50:ROLL 1:NEXT
910  FOR I=0 TO 6:COLOR=(I,0):FOR J=0 TO 1000:NEXT J,I:GOTO 890
920  '■■■■■■■■■■■
930  HELP OFF:LINE(80,83)-(348,110),0,BF:LINE(80,83)-(348,110),7,B
940  M1=100:M2=90:M3=20:M4=6:GOSUB 540:FOR I=0 TO 3000:NEXT:RETURN
950  '■■■■■■■■■■■ データ
960   DATA 22,3,22,11,4,7,37,3,37,11,55,7,77,2,86,11,68,11,117,3,108,12,99,3
970   DATA 1E,F,400,80,700,80,700,0,F900,4FE,F00,480,FE00,478,F303,84FF,9F00,400
980   DATA FC03,4FC,E70F,E4FF,3E03,400,F90F,4FF,CF1F,F4FF,7C04,400,F31F,84FF,0
990   DATA FC00,FF3F,C4FF,0,400,E01F,3C00,FF7F,F4FF,E01F,1400,C03F,1C00,FFFF
1000 DATA FCFF,C03F,C00,1F,1C00,FFFF,FCFF,1F,1C00,800F,3800,FF7F,F8FF,800F,1800
1010 DATA 0,1002,FF1F,E0FF,0,E001,8,F00D,FF37,F2,38,F003,F03D,F07C,8000,8020
1020 DATA E03,F078,F019,E07C,8018,E020,E019,E078,F803,FE,0,0,C003,F0,0,0,0,0
1030 DATA ---264264-5676--4160/,1,---4166-4184-4666/,2,---3273-46-46-316670/,1
1040 DATA -4654-41-44-44-46--344673-52/,4,---4464-5176-446684-5671-6484/,4
1050 DATA ---416672-3654-66-50/,6,---346676-3473-6074--66/,6
1060 DATA --53--4476-76---3056/,5,--4253-5166-66--76-415073/,2
1070 DATA --4484--31437686--46/,6,--42--164174--46-5476/,4
1080 DATA -7182--70-51-3146506674-305494-43547396/,6,--41-4166-567683-406380/,6
1090 DATA --62-46-5266-4650-51-60-64/,8,--66-4174-4456-44-46546071-64/,9
1100 DATA ---344452667282-34-36-3444546476/,5,--54-52-84-36-56-56-84/,7
1110 DATA -1494-76-5262-2631435062718394-5260-76-64-94/,10
1120 DATA --66-34-4686---34646083/,6,--24-4484-146176-506672-5663-4484-24/,10
1130 DATA -34-2693-46-146190-56-60738293-7083-5190/,7
1140 DATA -34---4656--6484-30-546486/,5,-3182-32-83-224356-82-21-203673-56/,4
1150 DATA --2276-32-56-3144-5494-76/,7,-2631-6682---73-3084-608396/,7
1160 DATA --344661-618694-30538694-94-203073-506373/,8
1170 DATA ---5464718192-5266768491-1654617293-5161718193/,18
1180 DATA -76-44-56-14537294-547180--46/,7,-7194-2684--2051667083-82-213654/,8
1190 DATA -16546476--22435464-10235464748293-142492-142494-16318090-142471/,11
1200 DATA ++!!HSFFO!DSZTUBM!!++,+!!DPOHSBUVMBUJPOT!!+,!!+!!BMM!DMFBS""!!+!!
1210 DATA !+!!ZPV!BSF!HSFBUF!!!,!BOE!OJDF!QMFBFS"!!+!,QSPHSBNFE!CZ!!I/JLFEB
```

★なにわさん，X68K版ワルキューレの伝説を開発してるって本当ですか？（北海道札幌市・川端洋之19才）……【影：えっ？リブルラブルを開発してるんですか？なにわ：もう，あっちからこっちからデマがとびかって，もうイヤ。影：イヤよイヤよも好きのうち。】



PC-9801/286シリーズ (N88-日本語BASIC(86)用

真夏の浜辺にモンスター２匹!?対戦バレーだ

VS BALL（ブイエス ボール）

七浦　啓有

《ストーリー》

ある日，スケルトンとウィザードがいつものようにやりあっていました。

スケルトン「おまえなんでいつもそんな暑そうな格好してるんだよ」

ウィザード「てめえこそよく裸でいられるな。バカじゃねーのかー」

スケルトン「なにをー。きさま俺とやろーってーのかー」

ウィザード「おぅー。やってやろうじゃねえか。ビーチバレーをな……」

《遊びかた》

１対１のビーチバレーです。まずタイトルがでるのでそのときに，１人用か２人用か（１か２を入力)，１セット制か３セット制か，スピード（５が最速）を決定します。

スケルトン（PLAYER 1）は右のコート，ウィザード（PLAYER 2・1人用のときはコンピュータが操作）は左のコートです。最初はスケルトンがサーブ権を持っています。サーブ権のあるほうは得点の下に青いラインが引かれます。最終的にどちらかが21点取った時点で終了です。なお，共に得点が20点になった場合は，デュース（DEUCE)になり，２点差をつけたほうが勝ちになります。

なお，３セット制のとき，獲得したセット数は，得点の欄に青い丸で表示されます。

《操作方法》

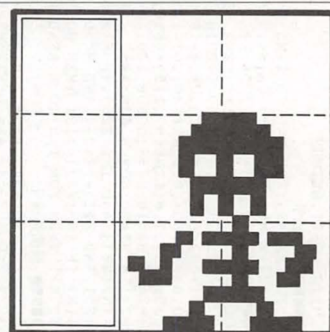
◎スケルトン(PLAYER 1)

[4]・[6]キー…左右移動（ジャンプ中は不可)

[8]キー…ジャンプ&レシーブ（ボールに触るだけで相手のコートの方向に飛んでいきます)

[4]・[6]・[8]キー…ジャンプしていて（[8]キーを押している状態)ボールに触れるときに[4]キーを押すと角度の低いボール(飛距離もアップ)が飛んでいき，[6]キーを押すと真上にボールがあがります。

[↓]キー+[8]キー…ジャンプしていて([8]キーを押している状態)ボールに触れるときに[↓]キーを押すとアタックできます。ただ，**第１図**でも説明していますが，アタック・ポイントがせまく，タイミングがむずかしくなっています。



• ▬▬ 枠の内にボールがあるときにレシーブできます

• ▭ 枠内にボールがあるときにアタックできます

• ウィザードの場合も同様に考えてください

《第１図》レシーブ・ゾーンとアタック・ゾーン

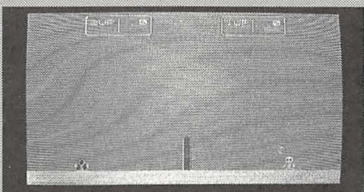
◎ウィザード(PLAYER 2)

[Q]・[R]キー…スケルトンの[4]・[6]キーに対応

[3]キー(フルキー)…スケルトンの[4]・[6]キーに対応

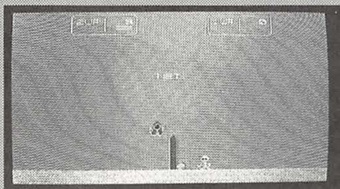
[Q]・[R]+[3]キー…スケルトンの場合と同様



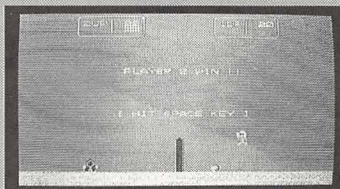


◀《写真1》タイトル画面だ。影：ようし編君，いざ勝負だ！ 編：球技ゲームなら負けませんよ

◀《写真2》影：おりゃスペシャルスーパーダイナマイトアトミック……(以下略)サーブ!! 編：ポンッと



◀《写真3》編：それ，アタック，影：ベルリンの壁ブロ〜ック。しまったネーミングが悪かったぁ



◀《写真4》影：くっ接戦の末負けてしまった。もう一度チャンスをくれっ！ 編：古いネタを…

★88MCを買ったまではいいが，CD-ROMのゲームがほとんどでない。Dr.なんとかしてください。(岡山市・今川佳信14才)……【Dr.D：ワシにできるもんなら，なんとかしてやりたいがな。影：えっ！Dr.にできないのは，逆立ちだけじゃないんですか？ Dr.D：ヒュー。】

VS BALLのプログラム・リスト

```
10 '
20 '         VS  BALL   PROGRAMED by HIRO 1990
30 '
40 '          初期設定
50 DEFINT A-Y:CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 40,25:COLOR:COLOR 7:CLS 3:SCREEN 0,0
60 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2)):WHILE (INP(&HE8) AND INP(&HEA))<>127
70 LOCATE 5,12:PRINT"CAPSｷｰｦ ON、ｶﾅｷｰｦ OFF ﾆｼﾃｸﾀﾞｻｲ。":WEND:CLS
80 DIM SK%(97,1),WI%(97,1),B1%(97),PO%(25),PT%(25),BA%(25)
90 DIM SU%(25),B2%(25),NH$(16),NL$(16),TI$(14),T$(2),T(2),P(1)
100 COLOR:DU=0:T(0)=0:T(1)=0:T(2)=20:IF ST=3 THEN 440
110 '          効果音データ
120 FOR I=4 TO 16
130 A=440*(2^((I-1)/12)):N=2457.6/A*1000
140 N$=HEX$(N):N$=RIGHT$("0000"+N$,4)
150 NH$(I)=LEFT$(N$,2)
160 NL$(I)=RIGHT$(N$,2):NEXT
170 '          キャラ読み込み
180 FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 97
190 READ A$:SK%(J,I)=VAL("&H"+A$):NEXT:NEXT
200 FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 97
210 READ A$:WI%(J,I)=VAL("&H"+A$):NEXT:NEXT
220 FOR I=0 TO 25:READ A$:PO%(I)=VAL("&H"+A$):NEXT
230 FOR I=0 TO 25:READ A$:SU%(I)=VAL("&H"+A$):NEXT
240 FOR I=0 TO 25:READ A$:BA%(I)=VAL("&H"+A$):NEXT
250 FOR I=0 TO 25:READ A$:PT%(I)=VAL("&H"+A$):NEXT
260 GET@(0,0)-(31,15),B1%:GET@(0,0)-(15,7),B2%
270 '          タイトル
280 FOR I=0 TO 6:FOR J=0 TO 7 STEP 7:READ TI$(I+J):NEXT:NEXT:TI$(14)=SPACE$(28)
290 FOR I=0 TO 6:TI$(I)=SPACE$(11)+TI$(I)+SPACE$(10):NEXT:FOR I=0 TO 40
300 FOR J=0 TO 6 STEP 2:LOCATE  2,2+J:PRINT RIGHT$(TI$(J),I):NEXT
310 FOR J=1 TO 5 STEP 2:LOCATE 40-I,2+J:PRINT LEFT$(TI$(J),I):NEXT:NEXT
320 FOR I=7 TO 14:FOR J=7 TO I:LOCATE 8,25-I+(J-7):PRINT TI$(J):NEXT
330 FOR L=0 TO 300:NEXT:NEXT:COLOR=(0,7):FOR L=0 TO 1000:NEXT:COLOR
340 FOR I= 2 TO  8:COLOR@(12,I)-(28,I),7+(I> 4)*2+(I> 6):NEXT
350 FOR I=11 TO 17:COLOR@( 8,I)-(35,I),7+(I>13)*4+(I>15):NEXT
360 LOCATE 13,21:PRINT"HIT SPACE KEY":WHILE INKEY$<>" ":WEND
370 LOCATE 10,21:PRINT"HOW MANY PLAYERS ? ";
380 WHILE PL=0:PL=INSTR("12",INPUT$(1)):WEND
390 LOCATE 10,21:PRINT"WHICH SET 1 or 3 ? ";
400 WHILE ST=0:ST=INSTR("13",INPUT$(1)):WEND
410 LOCATE 10,21:PRINT"INPUT SPEED (1-5)? ";
420 WHILE SP=0:SP=INSTR("12345",INPUT$(1)):WEND:ST=ST-(ST=2):CLS
430 '          画面作成
440 IF ST=3 THEN LOCATE 16,10:PRINT P(0)+P(1)+1;"SET":FOR L=0 TO 10000:NEXT
450 CLS:COLOR=(0,1):COLOR=(3,0)
460 FOR I=0 TO 1:RESTORE 1880:FOR J=0 TO 3:READ A$
470 COLOR 6:LOCATE 7+I*17,J:PRINT A$:NEXT
480        LOCATE 8+I*17,1:PRINT USING"#";2-I:NEXT:COLOR 7
490 FOR J=184 TO 192 STEP 8:FOR I=0 TO 639 STEP 16:PUT@(I,J),SU%,PSET:NEXT:NEXT
500 FOR I=152 TO 176 STEP 8:PUT@(312,I),PO%,PSET:NEXT
510 PUT@(312,144),PT%,PSET:GOTO 1230
520 '          変数
530 SX=32:SY=21:SJ=0:WX=6:WY=21:WJ=0:BX=63-S*48:BY=39:C1=2:C2=2:GOTO 680
540 '          キャラクター表示
550 PUT@((SX-SXX)*16,(SY-SYY)*8),B1%,PSET
560 PUT@(SX*16,SY*8),SK%(0,-(SY<>21)),PSET
570 PUT@((WX-WXX)*16,(WY-WYY)*8),B1%,PSET
580 PUT@(WX*16,WY*8),WI%(0,-(WY<>21)),PSET:RETURN
590 PUT@(BX*8,BY*4),B2%,PSET:RETURN
600 PUT@(BX*8,BY*4),BA%,PSET:RETURN
610 '          効果音ルーチン
620 OUT &H77,&H76
630 OUT &H3FDB,VAL("&H"+NL$(A))
640 OUT &H3FDB,VAL("&H"+NH$(A))
650 BEEP 1:FOR L=0 TO 100:NEXT:BEEP 0
660 RETURN
670 '          サーブ
680 GOSUB 550:GOSUB 600:IF (PL=1)*S THEN GOSUB 1290:I=244+(RND>.5):GOTO 1030
```

《第1表》変数表

SK%…スケルトンのキャラデータ	T( )……得点
WI%…ウィザードのキャラデータ	P( )……セット・ポイント
PO%, PT%…ネットのキャラデータ	SP……スピード
BA%…ボールのキャラデータ	PL……人数
SU%…地面のキャラデータ	ST……セット数
B1%, B2%…消去用のキャラデータ	B……ボールを打ったキャラ(0…スケルトン 1…ウィザード)
NH$, NL$…音楽用データ	S……サーブ権のあるキャラ(0…スケルトン 1…ウィザード)
TI$……タイトルのデータ	C1, C2…ボールに何回触ったか
SX, SY…スケルトンの座標	DU……デュースか否か
WX, WY……ウィザードの座標	Z………レシーブ時のボールの角度
SJ, WJ…ジャンプ用	F………アタックか否か
BX, BY…ボールの座標	

シフト＋8…スケルトンの場合と同様

《ルール》

◎3セット制の場合，2セット以降は前のセットで負けたほうがサーブ権を得ます。

◎また，ゲーム中には以下のようなコメントがでます。

BALL IN…ボールがコート内に入りました。

BALL OUT……ボールがエンドラインを超えました(画面外に出た)。

NET……ボールがネットに触れました。

OVER TIMES……ボールを相手のコートに返すまでにボールに4回触れた。また，サーブを1回で返せなかったときもこのコメントがでます。

MATCH POINT…マッチ・ポイントです。

DEUCE…デュースです。

《テクニック》

◎ボールを真上にあげるとアタックがやりやすくなります。

◎アタックは最初はかなりむずかしいと思いますが，ネットすれすれの位置に立ってボールをネットの真上にあげるとアタックしやすいでしょう。

◎アタックやレシーブは当然ブロックにもなりますので，タイミングさえ合えば気持ちよく(?)ブロックできます。

◎同じレシーブでも打点が高いほど遠くに飛びます。

◎相手のサーブをダイレクト・アタックで確実に返せるようになるまでこのゲームをマスターしたいといってもいいでしょう。

《改造のアドバイス》

音楽ルーチンを組み込んでいますので，自由に効果音などを作ってください。

それからV30を使っている人はものすごくスピードが遅いと感じたとおもいますが，じつは80286の10MHzで作ったのでそうなってしまいました。そこでスピードに不満のかたは2パターンのキャラを1パターンにするなり，半キャラ移動を1キャラ移動に変えるなりしてください。ボールの軌道の計算もタコなのでもっと簡単にできるかもしれません。

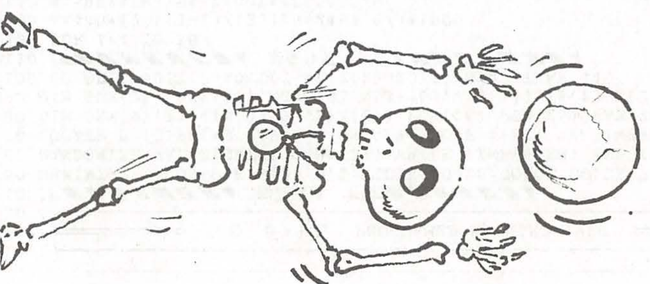
●参考資料

・ベーマガ '87年12月号　297ページ
「BEEP音に音階を…」

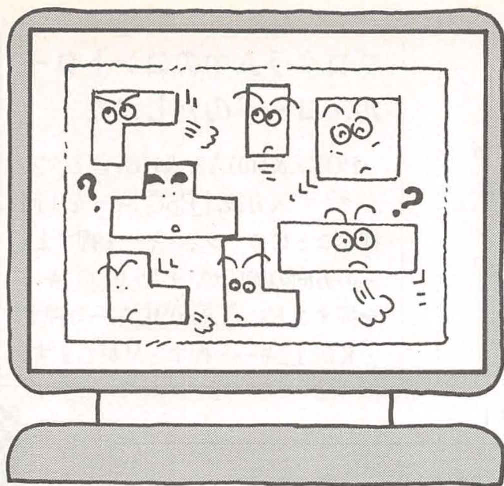
★　★

★RPGの主人公が時代劇の主人公ぐらい強かったらな，と思う今日このごろ。(埼玉県深谷市・PMじん15才)……【影：水戸黄門なんか，頼もしいパーティを組んでるもんな。そいで，1時間以内には，悪者をやっつけてしまうもんな。本当，強いよなー。】

```
690 WHILE I<>(254-S*7):I=INP(&HE1+S*5):WEND
700 ON S+1 GOTO 950,1020
710 '////////// コンピューター //////////
720 WXX=0:I=-(BX/2-WX<3)*253-(BX/2-WX>(3+(XX=0)*2))*251
730 IF (BY>32-RND*8 AND ABS(BX/2-WX)<4) THEN I=247
740 IF (WX>14 AND BX/2-WX=6 AND BY>16)  THEN I=247
750 GOTO 870
760 I=255+(RND>WX/14)*12:IF RND>.8 THEN I=245
770 IF WX>15 THEN I=183
780 GOTO 1030
790 '////////// キャラ移動 //////////
800 I=INP(&HE0) AND INP(&HE1)
810 IF SY<>21 THEN 830
820 SXX=(I=191)*(SX<38)-(I=239)*(SX>21):SX=SX+SXX
830 SYY=(SJ>0)-(SJ=0 AND SY<21)          :SY=SY+SYY
840 IF I=254 OR SY<>21 THEN 930
850 '--------------------
860 IF PL=2 THEN I=INP(&HE4) AND INP(&HE6) ELSE 720
870 IF WY<>21 THEN 890
880 WXX=(I=251)*(WX<17)-(I=253)*(WX>0):WX=WX+WXX
890 WYY=(WJ>0)-(WJ=0 AND WY<21)          :WY=WY+WYY
900 IF I=247 OR WY<>21 THEN 1000
910 GOSUB 550:GOSUB 1070:GOTO 800
920 '////////// キャラジャンプ&レシーブ //////////
930 SJ=SJ+(SJ>0)-(SY=21)*7
940 IF ((BX/2-SX>-2 AND BX/2-SX<2) AND (BY/2-SY>-2 AND BY/2-SY<1))=0 THEN 860
950 I=INP(&HE0) AND INP(&HE1) AND INP(&HEA):SJ=0:Z=(I=110)*.07
960 T=16-Z*100:YY=BY:B=0:C1=C1+1:C2=0:F=(I=124)*(BX/2-SX<-1):XX=-1-(I=62)-F
970 A=9+F*7:GOSUB 620:IF C1>3 THEN 1170 ELSE GOSUB 1070
980 GOTO 860
990 '--------------------
1000 WJ=WJ+(WJ>0)-(WY=21)*7
1010 IF ((BX/2-WX>-1 AND BX/2-WX<3) AND (BY/2-WY>-2 AND BY/2-WY<1))=0 THEN 910
1020 IF PL=2 THEN I=INP(&HE4) AND INP(&HE6) AND INP(&HE8) ELSE 760
1030 WJ=0:Z=(I=243)*.07:T=16-Z*100:YY=BY:B=1:C2=C2+1:C1=0:F=(I=183)*(BX/2-WX>2)
1040 XX=1+(I=245)+F:A=4+F*7:GOSUB 620:IF C2>3 THEN 1170 ELSE GOSUB 1070
1050 GOTO 910
1060 '////////// ボール表示・判定 //////////
1070 GOSUB 590
1080 T=T-1:BX=BX+XX:IF F=0 THEN BY=((.1+Z)*T^2+(YY-24)-Z*60):GOTO 1100
1090 BY=(YY+(18-T)*1.3)
1100 IF BY>43 THEN BX=BX+(BX=38)-(BX=40):BY=44:GOSUB 600 ELSE 1140
1110 LOCATE 16,9:PRINT"BALL IN"
1120 IF S<>-(BX<38) THEN T(-(BX>40))=T(-(BX>40))+1:RETURN 1230
1130 S=1-S:RETURN 1230
1140 IF BX>37 AND BX<41 AND BY>34 THEN RETURN 1180
1150 IF BX<1 OR BX>77 THEN RETURN 1200
1160 GOSUB 600:FOR L=0 TO (5-SP)*80:NEXT:RETURN
1170 LOCATE 15,9:PRINT"OVER TIMES":GOTO 1220
1180 BX=41-B*4:FOR BY=BY TO 44:PUT@(BX*8,BY*4-4),B2%,PSET:GOSUB 600
1190 FOR J=0 TO (6-SP)*120:NEXT:NEXT:BY=BY-1:LOCATE 18,9:PRINT"NET":GOTO 1220
1200 BX=0:LOCATE 16,9:PRINT"BALL OUT"
1210 '////////// 点数表示 //////////
1220 IF S<>B THEN T(1-B)=T(1-B)+1 ELSE S=1-S
1230 GOSUB 1290:FOR I=0 TO 1:LOCATE 30-I*17,1:PRINT USING"##";T(I):NEXT
1240 IF (T(0)=T(2) AND T(1)=T(2))=0 THEN 1260
1250 GOSUB 1290:LOCATE 17,9:PRINT"DEUCE":DU=1:T(2)=T(2)+1:GOSUB 1290:GOTO 1300
1260 IF ((T(0)=T(2) AND S=0) OR (T(1)=T(2) AND S=1))=0 THEN 1300
1270 GOSUB 1290:LOCATE 17,7:PRINT"PLAYER";1-(T(1)>T(0)):GOSUB 1290:LOCATE 15,9
1280 PRINT"MATCH POINT":GOSUB 1290:LOCATE 17,7:PRINT SPC(9):GOTO 1300
1290 FOR L=0 TO 5000:NEXT:LOCATE 15,9:PRINT SPC(20):RETURN
1300 COLOR 5:FOR I=0 TO 1:LOCATE 30-I*17,2:PRINT MID$("  ═",(S=I)*-2+1,2):NEXT
1310 FOR I=0 TO 1:LOCATE 26-I*17,2:PRINT MID$(" ●",P(I)+1,1):NEXT:COLOR 7
1320 '////////// 勝利判定 //////////
1330 IF ((T(0)=21 OR T(1)=21)*(DU=0) OR (ABS(T(0)-T(1))=2 AND DU=1)) THEN 1360
1340 SXX=0:SYY=0:WXX=0:WYY=0:LINE(0,0)-(640,183),0,BF:PUT@(312,144),PT%,PSET
1350 FOR I=152 TO 176 STEP 8:PUT@(312,I),PO%,PSET:NEXT:GOTO 530
1360 IF ST=3 THEN T$(P(0)+P(1))=RIGHT$(STR$(T(1)),2)+STR$(-T(0)) ELSE 1380
1370 P(S)=P(S)+1:IF P(0)<>2 AND P(1)<>2 THEN S=1-S:CLS 3:GOTO 100
1380 LOCATE 13,8:PRINT"PLAYER";S+1;"WIN !!":WHILE INKEY$<>"":WEND:COLOR 6
1390 IF ST=3 THEN FOR I=0 TO 2:READ A$:LOCATE 15,10+I:PRINT A$:NEXT ELSE 1420
1400 FOR I=0 TO 2:LOCATE 17,10+I:PRINT T$(I):NEXT
1410 COLOR 7:FOR I=0 TO 1:LOCATE 24-I*10,11:PRINT USING"#";P(I):NEXT
1420 COLOR 5:WHILE INKEY$<>" ":LOCATE 12,14:PRINT"[ HIT SPACE KEY ]":WEND:RUN
1430 '////////// キャラデータ //////////
1440 DATA 0020,0010,0F00,00F0,0F00,00F0,0F00,00F0,3F00,00FC,3F00,00F0,3F00,00FC
1450 DATA FF00,00FF,FF00,00FC,FF00,00FF,FF00,00FF,FF00,00FC,C300,000F,FF00,00FF
1460 DATA FF00,00FC,C300,000F,3F00,00FC,3F00,00F0,3F00,00FC,3300,0030,3300,0000
1470 DATA 3300,0030,3300,0030,3300,0000,3300,0030,0000,00C0,0000,00C0,0000,00C0
1480 DATA FF00,E0FF,FF00,C0FF,EF00,E0F7,8003,70C0,0002,6000,8003,70C0,0F63,F0F0
1490 DATA 0F62,E0F0,0F63,F0F0,003E,C0C1,003C,8001,003E,C0C1,0F00,00FC,0F00,00F0
1500 DATA 0F00,00FC,3000,0003,3000,0000,3000,0003,FC03,F00F,F003,000F,FC03,F00F
1510 DATA 0020,0010,0F00,00F0,0F00,00F0,0F00,00F0,3F0E,00FC,3F0C,00F0,3F0E,00FC
1520 DATA FF0E,00FF,FF0C,00EC,FF0E,00FF,FF0E,00FF,FF0C,00F4,C30E,003F,FF07,00FF
1530 DATA FF06,00F4,C307,003F,3F07,00FC,3F06,00F8,3F07,00FC,B307,003E,3307,001C
1540 DATA B307,003E,B303,003E,3303,000C,B303,003E,8003,00C7,0003,00C6,8003,00C7
1550 DATA FF01,80FF,FF01,00FF,EF01,80F7,0000,00C0,0000,0000,0000,00C0,0F00,00F0
1560 DATA 0F00,00F0,0F00,00F0,0000,00C0,0000,0000,0000,00C0,1F00,80FD,1F00,80F1
1570 DATA 1F00,80FD,7800,C003,7000,8001,7800,C003,E007,E01F,E007,E01E,E007,E01F
1580 DATA 0020,0010,0000,0000,0700,0080,0000,0000,0000,0000,1F00,00E0,0000,0000
1590 DATA 0300,00E0,7F00,00F8,0300,00E0,1F00,00F8,FF01,00FE,1E00,0018,7F00,00FE
1600 DATA FF01,00FE,6000,000E,7900,009E,9F01,00FE,6600,0066,7F00,00FE,9F01,00FE
1610 DATA 6000,0006,FF00,00FC,1F00,00FC,E000,001C,7F3E,3EF8,C71F,FEFF,3E3E,3E70
1620 DATA 1F22,42E0,FF1F,BEFF,033E,7EC0,0122,6080,FF1F,9EFF,013E,7E80,0110,0082
1630 DATA FF0F,CEFF,011E,0E80,0600,4060,FE0F,C07F,0600,0060,0618,6060,FE07,E07F
1640 DATA 0618,6060,0618,6060,FE07,E07F,0618,6060,FE07,807F,0600,807F,FE07,807F
1650 DATA 0020,0010,0000,0000,0700,0080,0000,0000,0000,0000,1F00,00E0,0000,0000
1660 DATA 0300,00E0,7F00,00F8,0300,00E0,1F00,00F8,FF01,00FE,1E00,0018,7F00,00FE
1670 DATA FF61,03FE,6060,030E,7900,009E,9F71,0BFE,6670,0B66,7F00,60FE,9F79,7FFE
1680 DATA 6078,7F06,FF01,60FE,1F7F,FEFF,E078,7E1C,7F66,60F8,C77F,F8FF,3E7E,7870
1690 DATA 1F7E,60E0,FF7F,80FF,0366,60C0,017E,6080,FF1F,80FF,0166,6080,013C,0082
1700 DATA FF07,C0FF,0138,0080,0600,4060,FE0F,C07F,0600,0060,0618,6060,FE07,E07F
1710 DATA 0618,6060,0618,6060,FE07,E07F,0618,6060,FE07,807F,0600,807F,FE07,807F
1720 DATA 0010,0008,0000,FFFF,0180,0180,FFFF,03C0,0000,FFFF,0180,0180,FFFF,03C0
1730 DATA 0000,FFFF,0180,0180,FFFF,03C0,0000,FFFF,0180,0180,FFFF,03C0
1740 DATA 0010,0008,DFD7,FDF5,FFFF,F77E,FFFF,FFFF,BFF7,BB7B,FFFF,EEDE,FFFF,FFFF
1750 DATA BFEF,FBFD,FFFF,E7BB,77BF,FFFF,BD7F,FFEF,FFFF,5EFB,777F,FFFF
1760 DATA 0010,0008,0000,E007,E007,8003,FC3F,FC3F,001C,FE7F,FE7F,0018,FFFF,FFFF
1770 DATA 0000,FFFF,FBFF,0000,FE7F,EE7F,0000,FC3F,5C3F,0000,E007,E007
1780 DATA 0010,0008,2004,E007,2004,0420,FC3F,0C30,0000,FFFF,0180,0180,FFFF,03C0
1790 DATA 0000,FFFF,0180,0180,FFFF,03C0,0000,FFFF,0180,0180,FFFF,03C0
1800 '--------------------
1810 DATA"[graphic characters]"
1820 DATA"[graphic characters]"
1830 DATA"[graphic characters]"
1840 DATA"[graphic characters]"
1850 DATA"[graphic characters]"
1860 DATA"[graphic characters]"
1870 DATA"[graphic characters]"
1880 DATA"[graphic characters]","| UP|  |","[graphic characters]"
1890 DATA"[graphic characters]"
1900 '
1910 '════ おわり  THANK YOU for PLAYING ════
1920 '
```



★パチパチパチと聞いてあなたは何を思いうかべますか？①拍手②線香花火③つぐ美ちゃんにひっぱたかれたときの音（和歌山県和歌山市・久田賢治15才）……【Dr.D：わしはソロバンじゃな。影：ちなみにつぐ美ちゃんがひっぱたく音は…。つぐ美：バシッ!!】



X1シリーズ(CZ-8CB01/8FB01 V1.0)用

またまた風変わりなゲームが！つめテトパズルだ

HOLE ON WALL（モール オン ウォール）

JIRONKA

肩書き

テトリス派生パズルの究極!!とは言えませんがそんなようなものです。

中身

7種類のブロックを使って壁にあいた穴をふさげばよいのです。

方法

モードが三つあります。

①GAME START…1面から10面まで順々に解いていく。

②ROUND SELECT…1～10面までの面や，EDITORで作った面をPLAYする。

③EDITOR…自分で面を作る。

ゲームを開始すると左側に壁，右側にブロックが表示されます。数字は使える個数です。まず[2][8]でカーソルを動かしスペース・キーでセレクトすると壁の上にブロックが現れます。[2][4][6][8]で動かし，[5]で回転，「ここだ！」と思ったらスペース・キーを押してください。穴にブロックがはまり，セレクトにもどします。下に穴がない場合ははまりません。ブロックを変えたいと思ったらリターン・キーを押すとセレクトに戻ります。

一度はめたブロックをはずしたい場合は，同じブロックを上からピッタリ重ねてください。最初からやり直したい場合は[SHIFT]＋[CLR HOME]キーです。この要領で穴をすき間なく埋めると1面クリア，全10面です。

ちなみに面セレクトをした場合はつぎの面には進めないしエンディング？も見れません。ブロックを選ぶときに，[ESC]キーを押すとタイトルにもどります。やめたいときにどうぞ。

エディタ

ゲームと同じ要領でブロックをどんどん置いていってください。できたらリターン・キーを押すとデータ作成に入ります。何面にするとか聞いてくるので，2ケタの数を入力してください（なるべく続いているほうがいい)。前に作った面に重ねることができるので，まちがって消さないようにしてください。しばらくたつとタイトル画面にもどります。

プログラムについて

とくに変わったところはないと思いま

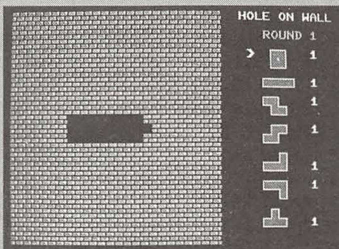
《第1表》変数表

R	ラウンド数
RR	何面まで作ってあるか
ED	1→エディタ　0→ゲーム
G$( )	仮想画面
D$( )	画面データ
BY( )	ブロックの表示位置
B( )	ブロックの個数
X, Y	ブロックの位置
XX, YY	移動後のブロックの位置
B	ブロックの種類
N	ブロックの向き
NN	変化後のブロックの向き
P$(,)	ブロックのキャラクター
E$(,)	ブロック消し用キャラクター
CH$	空白チェック用キャラクター

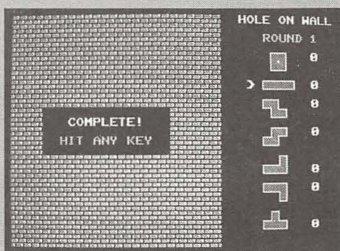
X1

HOLE ON WALL
BY JIRONKA
1 : GAME START
2 : ROUND SELECT
3 : EDITOR

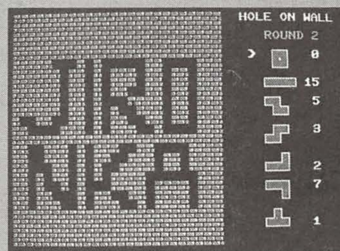
◀《写真1》タイトル画面。エディット機能もついてるゾ



◀《写真2》壁にあいた黒いすきまを右のブロックを使ってうめていく。1面は各1個ずつだネ



《写真3》苦悩1時間，よーやくクリア。1面のヒントはT字ブロックが右端にくるということかナ



◀《写真4》2面は作者のJIRONKA面だ。よーく考えていこ～

★友人T君は「家でゲームばかりやってないで，外で遊びなさい」と母に言われ，外でゲーム・ボーイをする強者です。（長野県伊那市・ファム15才）……【編：ちなみに，影さんは，「さあスポーツでもやって体をきたえるか」と言い，ファミスタに燃えている。】

■す。強いて言えばKEY0の使いかたでしょうか。これはとても便利なコマンドなので，各自研究してみてください。

あと，行番号やプログラム内容はリストどおりにしてください。とくに40行のRR=␣10␣：の空白はしっかり入れておくこと。行番号がちがうとちゃんと走りません。

入力にあたっては，POKE & H01A2, &HB7をお忘れなく(もう常識!)

改造その他

私には音楽の才能がないので，すこしさびしいです。BGMやもっと派手な演出があってもいいだろうと思います。エディタで面をつくるときはあまり大きくしないほうがいいでしょう。中ぐらいの大きさが一番むずかしいです。

★　★

プログラム中のコントロール・コードのだしかた

POKE&H01A2, &HB7⏎とダイレクトで入力後，ESC キーを1回押すごとにカーソル・キーを押すと，その方向の矢印が，また ESC キーを押すごとに CLR HOME キーを押すとK̂が，⏎キーを押すとM̂がでます。

HOLE ON WALLのプログラム・リスト

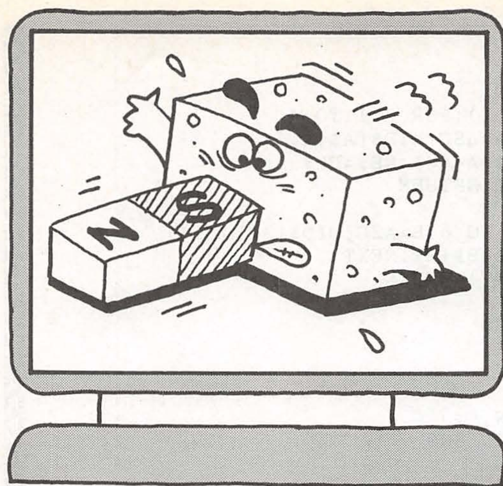
```
10 '◣◣◣ INITIALIZE ◣◣◣
20 INIT:WIDTH 40:CGEN 1:PLAY 300:DEFINT A-Z:DIM G$(24),D$(24)
30 CLICK OFF:IF MID$(CGPAT$(34),9,1)<>"<" GOSUB 710
40 RR= 10 :ED=0:GOSUB 540:GOSUB 650
50 '◣◣◣ START ◣◣◣
60 GOSUB 410:B=1
70 '◣◣◣ SELECT BLOCK ◣◣◣
80 SCREEN 0,0:LOCATE 28,BY(B):PRINT">←";
90 K=ASC(INKEY$):S=STICK(0):IF K=13 AND ED THEN 790 ELSE IF K=27 THEN 40
100 IF K=12 THEN 60 ELSE IF STRIG(0) THEN 120 ELSE IF S=0 THEN 90
110 B=B-(S=2 AND B<7)+(S=8 AND B>1):PRINT" ":PAUSE 1:GOTO 80
120 COLOR 3:LOCATE 28,BY(B):PRINT">":COLOR 7:PAUSE 3:X=5:Y=5:N=1:RE=0
130 '◣◣◣ BLOCK MOVE & CHANGE ◣◣◣
140 CFLASH 1:LOCATE X,Y:PRINT P$(B,N);:U=(B=2 AND (N=2 OR N=4))
150 K$=INKEY$:S=STICK(0):IF K$=CHR$(13) THEN 310
160 IF STRIG(0) THEN 210 ELSE IF S ELSE 150
170 XX=X+(S=4 AND X>1)-(S=6 AND X<22):YY=Y+(S=8 AND Y>1)-(S=2 AND Y<22)
180 NN=N:IF S=5 THEN NN=(N MOD 4)+1:PLAY"O5C2EG" ELSE PLAY"O6G0A
190 GOTO 320
200 '◣◣◣ FILL THE HOLE ◣◣◣
210 CX=X+1:CY=Y:CH$="":FOR I=1 TO LEN(P$(B,N)):A=ASC(MID$(P$(B,N),I,1))
220 IF A>95 THEN A$=MID$(G$(CY),CX,1):CX=CX+1:GOTO 240
230 CX=CX+(A=29)-(A=28):CY=CY+(A=30)-(A=31):A$=CHR$(A)
240 CH$=CH$+A$:NEXT:CFLASH
250 IF CH$=E$(B,N) AND B(B) THEN A$=P$(B,N):PB=1:GOTO 270
260 IF CH$=P$(B,N) THEN A$=E$(B,N):PB=-1 ELSE 140
270 LOCATE X,Y:PRINT A$:PLAY"O5C1:O5E1:O5G1":B(B)=B(B)-PB:GOSUB 510
280 CH=0:FOR I=1 TO 7:CH=CH+B(I):NEXT:IF CH ELSE 350
290 FOR I=Y-1 TO Y+1-U:G$(I)=SCRN$(0,I,25):NEXT
300 '◣◣◣ NO NAME SUB ◣◣◣
310 RE=1
320 CFLASH:FOR I=Y-1 TO Y+1-U:LOCATE 0,I:PRINT G$(I);:NEXT
330 IF RE THEN 80 ELSE X=XX:Y=YY:N=NN:GOTO 140
340 '◣◣◣ ROUND CLEAR ◣◣◣
350 PLAY"O5C3R0C3R0C3R0E4CEGEGO6C7CRR"
360 FOR I=10 TO 14:LOCATE 4,I:PRINT SPACE$(15);:NEXT
370 COLOR 6:LOCATE 7,11:PRINT"COMPLETE!":COLOR 2:LOCATE 6,13:PRINT"HIT ANY KEY"
380 PAUSE 20:WHILE INKEY$="":WEND:IF M=2 THEN 40
390 IF R=10 THEN 600 ELSE R=R+1:GOTO 60
400 '◣◣◣ SCREEN ◣◣◣
410 CLS:COLOR 6:LOCATE 27,0:PRINT"HOLE ON WALL"
420 COLOR 4:LOCATE 30,2:IF ED THEN PRINT"EDITOR" ELSE PRINT"ROUND";R
430 COLOR 7:FOR I=0 TO 24:G$(I)=STRING$(25,"n"):LOCATE 0,I:PRINT G$(I);:NEXT
440 IF ED GOSUB 750:A$="FFFFFFF":GOTO 500
450 SCREEN 0,1:CLS:PRINT"RESTORE";10000+R*10:KEY0,"^K^MGOTO 460^M":END
460 SCREEN 0,0:READ A:G=(24-A)/2:FOR I=G TO G+A:READ A$
470 FOR J=1 TO 6:C=VAL("&H"+MID$(A$,J,1)):FOR K=3 TO 0 STEP -1
480 IF C<2^K THEN MID$(G$(I),J*4-K,1)=" " ELSE C=C-2^K
490 NEXT K,J:LOCATE 0,I:PRINT G$(I);:NEXT:READ A$
500 FOR I=1 TO 7:B(I)=VAL("&H"+MID$(A$,I,1)):NEXT
510 FOR I=1 TO 7:LOCATE 31,BY(I):PRINT P$(I,1);
520 LOCATE 35,BY(I):PRINTUSING"##";B(I):NEXT:RETURN
530 '◣◣◣ TITLE ◣◣◣
540 SCREEN 0,0:CLS:COLOR 6:CSIZE 3:LOCATE 8,10:PRINT#0,"HOLE ON WALL"
550 COLOR 5:CSIZE:LOCATE 15,14:PRINT"BY JIRONKA":RESTORE 1170
560 COLOR 2:FOR I=1 TO 3:READ A$:LOCATE 11,16+I*2:PRINT I;": ";A$:NEXT:COLOR 7
570 M=STICK(0):IF M=0 OR M>3 THEN 570 ELSE IF M=2 ELSE R=1/M:ED=1/3*M:GOTO 590
580 LOCATE 16,20:INPUT"ROUND NUMBER";R:IF R<0 OR R>RR THEN 580
590 RETURN
600 '◣◣◣ ENDING ◣◣◣
610 CLS:COLOR 4:CSIZE 1:LOCATE 10,8:PRINT#0,"CONGRATULATIONS!!":COLOR 7:CSIZE
620 RESTORE 1180:FOR I=1 TO 4:READ A,A$:LOCATE A,10+I*2-(I=4):PRINT A$:NEXT
```

★ベーマガについている愛読者カードの「今月号でおもしろかった記事（タイトル名）」を書くスペースはせまい。（京都市・平本和也18才）……【編：なるほど，このスペースじゃ，書ききれないかも。影：そこをきわめてこそ真のベーマガ愛読者よ。】

```
630 PAUSE 50:WHILE INKEY$="":WEND:GOTO 40
640 '◣◣◣ BLOCK MAKE ◣◣◣
650 CLS:LOCATE 13,11:PRINT"WAIT A MOMENT":RESTORE 1100
660 FOR I=1 TO 9:READ Z$(I):NEXT:FOR I=1 TO 7:READ BY(I):FOR J=1 TO 4
670 P$(I,J)="":E$(I,J)="":READ A$ FOR K=1 TO LEN(A$):A=ASC(MID$(A$,K,1))
680 PP$=CHR$(A):EE$=CHR$(32+78*ED):IF A<95 THEN PP$=Z$(A-48):EE$=PP$
690 P$(I,J)=P$(I,J)+PP$:E$(I,J)=E$(I,J)+EE$:NEXT K,J,I:RETURN
700 '◣◣◣ PCG SET ◣◣◣
710 FOR I=32 TO90:A$=LEFT$(CGPAT$(I),8):B$="":FOR J=1 TO 8:B=ASC(MID$(A$,J,1))
720 B=(B OR INT(B/2)):B$=B$+CHR$(B):NEXT:DEFCHR$(I)=B$+B$+B$:NEXT
730 FOR I=96 TO 111:READ A$:DEFCHR$(I)=HEXCHR$(A$):NEXT:RETURN
740 '◣◣◣ EDITOR SUB ◣◣◣
750 GG$="o"+STRING$(23,"n")+"o":FOR I=0 TO 24:G$(I)=GG$
760 IF I<1 OR I>22 THEN G$(I)=STRING$(25,"o")
770 LOCATE 0,I:PRINT G$(I);:NEXT:RETURN
780 '◣◣◣ DATA MAKE ◣◣◣
790 SCREEN 1,1:CLS:LOCATE 1,1:PRINT"DATA SET OK ? (Y/N)";
800 A$=INKEY$(1):IF A$="N" THEN 80 ELSE IF A$<>"Y" THEN 800
810 LOCATE 1,3:INPUT"ROUND";W:IF W<=10 THEN 810
820 SCREEN 0,1:FOR I=1 TO 22:D$(I)="":FOR J=0 TO 5:D1$=""
830 FOR K=1 TO 4:D2$="1":IF MID$(G$(I),J*4+K,1)<"n" THEN D2$="0"
840 D1$=D1$+D2$:NEXT:D$(I)=D$(I)+HEX$(VAL("&B"+D1$)):NEXT J,I
850 D$(23)="":FOR J=1 TO 7:D$(23)=D$(23)+HEX$(15-B(J)):NEXT
860 DD=21:D=1:WHILE G$(D)=GG$:D$(D)="":D=D+1:DD=DD-1:WEND
870 D=22:WHILE G$(D)=GG$:D$(D)="":D=D-1:DD=DD-1:WEND
880 CLS:PRINT STR$(10000+W*10)+" DATA"+STR$(DD)+",";
890 FOR I=1 TO 23:IF D$(I)<>"" THEN PRINT D$(I)+",";
900 NEXT:PRINT"← ":KEY 0,"kMCLS:GOTO 910M":END
910 LIST 40:LOCATE 6,0:PRINT W:KEY 0,"kMRUNM":END
920 '◣◣◣ PCG DATA ◣◣◣
930 DATA FFAAD5AAD5AAD5ABFF00000000000000FF80808080808081
940 DATA FFAB55AB55AB55ABFF01010101010101FF01010101010181
950 DATA D5AAD5AAD5AAD5FF0100000000000000818080808080 80FF
960 DATA D5AB55AB55AB55FF8101010101010101810101010101 01FF
970 DATA FFAA55AA55AA55FFFF00000000000000FF00000000000000FF
980 DATA D5ABD5ABD5ABD5AB01010101010101018181818181818181
990 DATA D5ABD5ABD5ABD5FF0101010101010101818181818181 81FF
1000 DATA FFAAD5AAD5AAD5FFFF00000000000000FF808080808080FF
1010 DATA FFABD5ABD5ABD5ABFF01010101010101FF81818181818181
1020 DATA FFAB55AB55AB55FFFF01010101010101FF010101010101FF
1030 DATA B5AA55AA55AA55FF8100000000000000810000000000 00FF
1040 DATA D5AAD5AAD5AAD5AA00000000000000008080808080808080
1050 DATA FFAA55AA55AA55AAFF00000000000000FF00000000000000
1060 DATA 55AB55AB55AB55AB01010101010101010101010101010101
1070 DATA 0000000000000000FEFEFE00F7F7F70000602000003010000 0
1080 DATA 0000000000000000FEFEFE00F7F7F70000602000003010000 0
1090 '◣◣◣ CHARA DATA ◣◣◣
1100 DATA ↓←,↓,↓→,←,,,↑←,↑,↑→
1110 DATA 4,`a14bc,`a14bc,`a14bc,`a14bc,7,4gddi,8h1e1e1f,4gddi,8h1e1e1f
1120 DATA 9,4ga1bi,9h14`c14f,4ga1bi,9h14`c14f,12,`i144gc,7h1ba1f,`i144gc
1130 DATA 7h1ba1f,16,9h144gdc,7ga1e1f,4`di144f,8h1e1bi,18,4gda1f,8`i14e1f
1140 DATA 7h1bdi,8h1e14gc,22,8h14gji,8h14gm1f,4gli14f,8h1ki14f
1150 DATA 22,8h14gji,8h14gm1f,4gli14f,8h1ki14f
1160 '◣◣◣ SCREEN DATA ◣◣◣
1170 DATA GAME START,ROUND SELECT,EDITOR
1180 DATA 7,YOUR WORK HAS FINISHED.,9,HOW CLEVER YOU ARE!
1190 DATA 5,"NOW,PLEASE TAKE A REST WELL.",6,"GOOD NIGHT,GOOD NIGHT BABY!"
10000 '◣◣◣ ROUND DATA ◣◣◣
10010 DATA 2,FE00FF,FE007F,FE00FF,1111111
10020 DATA 15,F8A0C3,FDAEDB,FDAEDB,FDACDB,FDA3DB,FDA9DB,99ACDB,C3AE43,FFFFFF,CEB
987,CEB3B7,C6A7B7,D6AF03,D28F7B,D8B37B,DCB97B,0F53271
10030 DATA 7,FF5B7F,FF007F,FC3E1F,F07F07,E07F03,F07F07,FC3E1F,FF80FF,1222343
10040 DATA 20,FF9FFF,FF9FFF,FF9FFF,FF9FFF,FF9FFF,FF9DFF,FF1C7F,FE1C3F,FC1C1F,F89
C8F,F19CC7,F89C8F,FC1C1F,FE1C3F,FF1C7F,FFDCFF,FFFCFF,FFFCFF,FFFCFF,FFFCFF,FFFCFF
,4331636
10050 DATA 7,C20703,E10F87,F09F87,F87F0F,FC3F0F,F21E1F,E10E1F,C0801F,3266204
10060 DATA 15,F03C0F,F03C0F,F03C0F,F03C0F,F03C0F,F03C0F,FFFFFF,FFFFFF,FFFFFF,FFF
FFF,F03C0F,F03C0F,F03C0F,F03C0F,F03C0F,F03C0F,5555556
10070 DATA 17,FFF7FF,FFE3FF,FFC1FF,FFD1FF,FFD1FF,FFC1FF,FFE3FF,FFE3FF,FFC1FF,FF8
0FF,FF007F,FE003F,FC001F,F8000F,F00007,E00003,C00001,800000,6666666
10080 DATA 12,FF01FF,FE00FF,FC007F,F8003F,E0000F,880023,B80039,880023,E0000F,F80
03F,FC007F,FE00FF,FF01FF,6666567
10090 DATA 13,FE1C3F,F8080F,F8000F,F00007,F00007,F00007,F8000F,FC001F,FE003F,FF0
07F,FF80FF,FFC1FF,FFE3FF,FFF7FF,5555756
10100 DATA 13,81E007,81C003,818001,818001,818001,818001,818181,818181,818001,818
001,818001,818001,81C003,81E007,99A8AAA
10110 DATA 20,EFFBFF,80F827,EFF0F3,EC65BF,CF7DBF,9FF90F,BF7B47,BC7313,FFF7FB,FEF
FFF,BCFBFB,B073F1,BEF7F1,BEF7F1,B8F7D1,BAF791,A877B1,8F787B,DFFFFF,FFFFF3,FFFFF3
,3664852
```

★いつも思うがDr.Dとつぐ美のパソコン・レクチャーはマンガでわかりやすいと思う。(埼玉県鴻巣市・北堀茂15才)……【影：いつも思うが，パソコン・レクチャーに登場する私は，いつもおちゃらけで，どうしようもない男に見られがちだ。つぐ美：そのとおりでしょ。】

X1



X1シリーズ(CZ-8CB01/8FB01 V1.0)用

背後につくとは，おぬしできるな。磁力パズルだ

マグネッタ君

BANCO

ざ・すとおりい

君は金がほしくなった。だが，今の収入ではとても満足できたものではない。そんなときある情報を耳にした。「ある建物の中に大量のエネルギー資源が眠っている」。君がこれを聞いて黙っているわけがない。

すさまじき勘でそこを見つけたのは良いが，人の入れるところではない。そこで君は少ない財産をはたいて，磁石ロボット「マグネッタ君」を５台製造したが，２台を中で見失った。

果たして君は資源を手に入れ，大金をもうけることができるのか／

はじまりはじまり

リスト１を入れてSAVEして，**リスト２**を入れて，“MAGNET”という名でセーブしましょう。**リスト１**をRUNするとしばらくしてタイトル画面がでてきます。あとは**リスト２**を（そのまま）RUNするとすぐにはじまります。タイトルでスペース・キーを押しますと，少しして反転文字がでてきますが，そのときに使用タイムを50単位で決められます。[8]，[2]できめてスペース・キーでスタート／

取扱説明書

右にあるテンキーがリモコンになる。四方位に移動させることができる。自分は赤白の長方形のやつだ。資源をすべて取るとつぎの部屋へ行ける。物を動かすときには後ろにくっつけて運ぼう。スペース・キーは自爆だからまちがえないように／部屋は15ある。このゲームは並の力では全面クリアは遠い。マルチ・エンディングが君を待っているよ／

《第１表》障害キャラクター


……鉄ブロック。自機の後ろにくっついてくる。中が黄色のが下に資源がある。

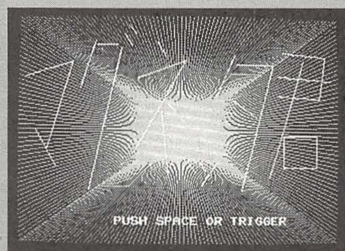

……ただの石。まったく動かせない障害物。


……電磁石。一方向からでしか引けない。

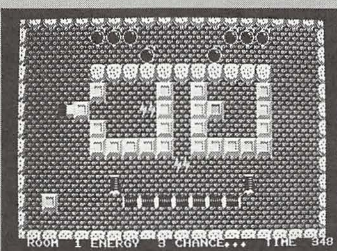

……爆弾／引き付けるとボン／押しても大じょうぶ。

《第２表》変数表

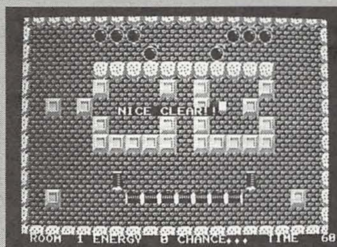
M(x,y)	仮想マップ
C$(n)	キャラクター
X(s), Y(s)	X,Y増分
ML(m), MM(m)	サウンド
RO	面数－1
CH	自機の数
M	ミュージック・カウンタ
BA	全タイム
T1	使用タイム
SC	チェッカー
I, J	ループ・カウンタ
EN	残り資源数
X, Y	自分の座標
A	仮収納用



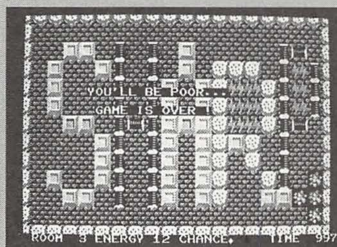
◀《写真1》タイトル画面。ジョイスティックにも対応しとるゾ



◀《写真2》最初に使用タイムを決めてスタート。1面は500もあれば十分でしょう！



◀《写真3》画面中の電気マークをすべてとれば面クリア。つねに後ろに気をつけるコトがコツだネ



◀《写真4》うー頭がパニック!!つまったらスペース・キーで自爆だっ！うっビンボー!!

★一度でいいから，影さんの目が見てみたいな。（宮城県仙台市・スナフキン13才）……【影：私の目を見てごらん，ほーら，だんだん眠くなってきただろう。つぐ美：キャッキャッ。編：キッキッ。笑っちゃいますねー。影：キミらはサルか。もう，いや。】

《リスト1》マグネッタ君のキャラクター・データ・プログラム・リスト

```
10 INIT:SCREEN 0,0:CLS 4:FOR I=96 TO 143:READ A$:DEFCHR$(I)=HEXCHR$(A$):NEXT
20 LOCATE 10,10:PRINT "PLEASE WAIT A MOMENT!"
30 FOR I=32 TO 95:A$=LEFT$(CGPAT$(I),8):B$="":FOR J=1 TO 8
40 A=ASC(MID$(A$,J,1)):A=A OR A¥2:B$=B$+CHR$(A):NEXT:DEFCHR$(I)=B$+B$+B$:NEXT
50 RUN"MAGNET"
60  '    ---- GREEN ---- ------ RED ---- ----- BLUE -----
70 DATA FBF3C300BF3F3C000000000000000000830200000382000000
80 DATA 0000002070F87020040E1F3E7CF87020000000002070F87020
90 DATA E0E0C000A02020070F170F170F170F17800000000020200007
100 DATA 03030300070704F8F8F8F8F8F8F8F80302000000000F8
110 DATA EFF7CF17AF37250A0F170F170F17050A8F170F172F37050A
120  '    ---- GREEN ---- ------ RED ---- ----- BLUE -----
130 DATA FBFBFBF8FFFF5CA0F8F8F8F8F850A0FBFAF8F8F8F850A0
140 DATA FBF3C30080000000000003F7FBF7FBF830200000000000
150 DATA FBF3C37F7F7F7F7F000000FFFFFFFFF8302007F7F7F7F7F
160 DATA 00000000003F3C007FBF7F952A0000000000000000200000
170 DATA 7F7F7F55AA3F3C00FFFFFF55AA0000007F7F7F55AA200000
180  '    ---- GREEN ---- ------ RED ---- ----- BLUE -----
190 DATA EFF7CF17AF372F100F170F170F170F178F170F172F370F10
200 DATA FBFBFBF8FFFFFC00F8F8F8F8F8F8F8FBFAF8F8F8F800
210 DATA E0E0C000A0202000F170F170F1709128000000020200000
220 DATA 030303007070C00F8F8F8F8F850A0030200000000000
230 DATA FBF3C33FFFBF7FBF0000003F7FBF7FBF8302003F7FBF7FBF
240  '    ---- GREEN ---- ------ RED ---- ----- BLUE -----
250 DATA FBF3C380808080000000FFFFFFFF8302008080808080
260 DATA 7FBF7F952A3F3C007FBF7F952A0000007FBF7F952A200000
270 DATA 8080800003F3C00FFFFFF55AA000000808080000200000
280 DATA FFFFFFFFFFFFFFF7F3F1F101010101010FFFFFFF0F0FFFFFF
290 DATA FFFFFFFFFFFFFFFFEFCF808080808080FFFEFD0A0DEAEDEA
300  '    ---- GREEN ---- ------ RED ---- ----- BLUE -----
310 DATA FFFFFFFFFFFFFFF1010100F00000000FFFFFFFE0C08000
320 DATA FFFFFFFFFFFFFFF080808F000000000EDEAEDFA05020100
330 DATA FFFFFFF0F0F0F0F07F3F1F1F1F1F1F1FFFFFFFF0F0FFFFFF
340 DATA FFFFFF0F0F0F0F0FFEFCF8F8F8F8F8FFFEFD0A0DEAEDEA
350 DATA F0F0F0FFFFFFFFFF1F1F1F0F00000000FFFFFFFE0C08000
360  '    ---- GREEN ---- ------ RED ---- ----- BLUE -----
370 DATA 0F0F0FFFFFFFFFFF8F8F8F000000000EDEAEDFA05020100
380 DATA FFFFFF7BFFEE7FFF0F3F7F7BFFEE7FFF8F3F7F7BFFEE7FFF
390 DATA FBFFFFDEFDFEFDDEF0FCFEDEFDFEFDDEF3FEFEDEFDFEFDDE
400 DATA 76BF7FBFD76A350A76BF7FBF576A350A76BF7FBF576A350A
410 DATA FDFA7DFAD5AB5CB0FDFA7DFAD4AA5CB0FDFA7DFAD4AA5CB0
420  '    ---- GREEN ---- ------ RED ---- ----- BLUE -----
430 DATA FFEFC000B03030001F0F000F000F000F9F0F000030200000
440 DATA FBF303400F4F0C40F8F000F000F000F1FBF200E008E000E0
450- DATA F0F0C000B0202F1F000F000F000F0F1F8000000030200F1F
460 DATA 0A4201400347F4F801F102F20CF0F0F802E200E000E0F0F8
470 DATA FBF0C380C0C0D5C000070080D5D5D5D583000080C0D5D5D5
480  '    ---- GREEN ---- ------ RED ---- ----- BLUE -----
490 DATA FB738301030357030080700957575757830200010357575757
500 DATA C0C0C0C0BF3F3C00D5D5D5D580000000C0C0C0C0B8200000
510 DATA 03030303BF3F3C0057575757010000000303033920000000
520 DATA EBE3C3008F0F00001010303070 70FEFE931230307870FEFE
530 DATA 01E3C300A72F2C00FE1C1C1818101000FF1E1C1838301000
540  '    ---- GREEN ---- ------ RED ---- ----- BLUE -----
550 DATA FAF0C00FB040408001030 70F304040808303070F30404080
560 DATA 0303C1C039C86804F8FC0EC636CF6F04FBFE0EC636C86804
570 DATA 80808040C020380780808040402018078080804040201807
580 DATA 170707080F1F7C801404040808106080170404080C106080
590 DATA 00000000110118039044 1F3F7F3F7FFF0000001B3B073B7F
600  '    ---- GREEN ---- ------ RED ---- ----- BLUE -----
610 DATA 00000000008600 2064F0F1F8FEFFFFFE0060E06090EEC6E8
620 DATA 0301000303000000 7F3F3F7F7F17832117071C3B03030000
630 DATA B8100080000000000FCFEFEFEFCE0E2C8F87C3C9880800000
```

《リスト2》マグネッタ君のメイン・プログラム・リスト

```
10 '▁▂▃▅▇ INITIARIZE ▇▅▃▂▁
20 SOUND 10,0:INIT:WIDTH 40:CLICK OFF:DEFINT A-Z:CGEN 1
30 DIM M(19,12),C$(11),X(5),Y(5),ML(20),MM(20):DEF FNA$(A)=STRING$(A,29)+"↓"
40 RESTORE 1230:FOR I=0 TO 11:READ A$,B$:C$(I)=A$+"←←↓"+B$:NEXT
50 FOR I=1 TO 4:READ X(I),Y(I):NEXT
60 RO=0:CH=3:M=0:BA=20000:T1=1000:SC=-BA+RO+CH*100:GOSUB 480:SCREEN
70 IF STRIG(SS) THEN 70 ELSE RO=RO+1:SC=SC+RO:IF RO=16 THEN 960
80 IF RO=15 THEN C$(6)=C$(0):C$(7)=C$(8)
90 TI=T1:IF TI>BA THEN A=BA-TI:TI=TI+A:BA=TI
100 '▁▂▃▅▇ GAME FIELD ▇▅▃▂▁
110 RESTORE 1250:CLS:FOR I=1 TO 11:LOCATE 0,I*2:PRINT "}";STRING$(36,96);"|";
120 LOCATE 0,I*2-1:PRINT "{";STRING$(36,96);"z";:M(0,I)=3:M(19,I)=3:NEXT
130 FOR I=0 TO 18:LOCATE I*2,0:PRINT "}|";:LOCATE I*2,23:PRINT "{z";
140 M(I,0)=3:M(I,12)=3:NEXT:EN=0
150 '▁▂▃▅▇ STAGE MAKE ▇▅▃▂▁
160 FOR I=2 TO RO:FOR J=0 TO 12:READ A$:NEXT J,I
170 FOR I=1 TO 11:READ A$:FOR J=1 TO 18:M(J,I)=VAL("&H"+MID$(A$,J,1)):A=M(J,I)
180 M=0:IF A=2 OR A=6 THEN EN=EN+1
190 NEXT J,I:READ X,Y:RESTORE 1850:MU=0
200 READ ML(M):IF ML(M) THEN READ MM(M):M=M+1:GOTO 200
210 FOR I=1 TO 11:FOR J=1 TO 18:LOCATE J*2-1,I*2-1:PRINT C$(M(J,I)):NEXTJ,I
220 M=1:MC=0:LOCATE 1,24
230 PRINTUSING"ROOM ## ENERGY### CHANCE&   &TIME#####";RO;EN;STRING$(CH,97);TI;
240 LOCATE X*2-1,Y*2-1:PRINT C$(8+M)
250 '▁▂▃▅▇ TIME SELECT ▇▅▃▂▁
260 S1$=SCRN$(12,10,22):S2$=SCRN$(10,12,23)
270 CGEN 0:CREV 1:LOCATE 12,10:PRINT "ﾉｺﾘﾉ ﾊﾞｯﾃﾘｰﾊ ｱﾄ";BA-TI
280 LOCATE 10,12:PRINT USING "ROOM## ﾃﾞ ﾂｶｳﾘｮｳﾊ?#####";RO;TI
290 S=STICK(SS):TI=TI+(S=2 AND TI>0)*50-(S=8 AND TI+10<BA)*50
300 IF STRIG(SS)=0 THEN 270 ELSE T1=TI
310 CGEN 1:CREV 0:LOCATE 12,10:PRINTS1$:LOCATE 10,12:PRINTS2$
320 SOUND 10,10:SOUND 5,0:SOUND 4,MM(0):SOUND 7,56:SOUND 9,0
330 IFSTRIG(0)THEN330
340 '▁▂▃▅▇ MAIN ROOP ▇▅▃▂▁
350 S=STICK(SS):SX=X+X(S/2):SY=Y+Y(S/2)
360 TI=TI-1:LOCATE 34,24:PRINTUSING"#####";TI;
370 IF TI<0 THEN A$="TIME OVER !":GOTO 820
380 IF STRIG(SS) THEN 810
390 MC=MC+1:IF MC>=ML(MU)THEN SOUND 4,MM(MU):MC=0:MU=MU+1:IF ML(MU)=0 THEN MU=0
400 IF S<>0 AND S MOD 2=0 THEN M=S/2-1:LOCATE X*2-1,Y*2-1:PRINT C$(0) ELSE 350
410 AX=X(S/2):AY=Y(S/2):BX=X-AX:BY=Y-AY:M1=M(BX,BY):MC=MC+2
420 MM=M(SX,SY)+1:ON MM GOTO 440,430,430,430,430,430,620,430,760
430 SX=X:SY=Y:GOTO 450
440 ON M1 GOSUB 660,680,450,700,730,450,800,450
450 X=SX:Y=SY:LOCATE X*2-1,Y*2-1:PRINT C$(8+M):M(X,Y)=0:GOTO 350
460 '▁▂▃▅▇ TITLE ▇▅▃▂▁
470 IF POINT(234,99)=7 THEN 570
480 CLS 0:FOR I=0 TO 319 STEP 4:LINE(I,0)-(319-I,199),PSET,1:NEXT:PALET 7,0
490 FOR I=199 TO 0 STEP -4:LINE(0,I)-(319,199-I),PSET,1:NEXT
```

使用上の注意

むずかしい！とほざく下手くそは60行のCH(自機数)とBA(タイム)を変えよう。途中からやりたいという根性なしは同じ行のRO（面数−1）も変えてくれ。ただし上記のことをやると本当のエンディングは見れないよ。

長い！となげく意気地(いくじ)なしは460〜600行，950〜1210行をとばして，そのかわり60行のGOSUB以降と70行の最後の3文字をENDに変えなさい。42行なくなり，タイトルとエンディングがなくなる。’のある行は入れなくても走る。以上！

●P.S.

大洋は後半燃え尽きる。巨人V2!!

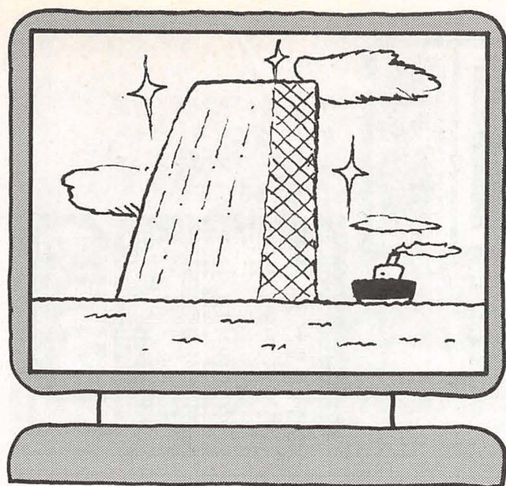
プログラム中のコントロール・コードのだしかた

POKE&H01A2,&HB7⏎とダイレクトで入力後，ESCキーを1回押すごとにカーソル・キーを押すと，その方向の矢印がでます。

★OFコーナーで，一番よく答えている人は影さんだと思う。みなさん，そう思いませんか？（東京都西多摩郡・影さん親衛隊々長17才）
……【影：当たり前だろ。このOFは，私でもっているようなもんだからな。編：今年のOF登場回数を誰か集計してくれない？】

```
500 RESTORE 520:FOR I=0 TO 24:READ X,Y,X1,Y1:LINE(X,Y)-(X1,Y1),PSET:NEXT
510 LINE(261,104)-(296,132),PSET,,B
520 DATA 6,53,55,40,55,40,30,115,18,100,39,132,78,21,63,63,80,25,99,25,103,28
530 DATA 72,152,106,16,113,25,110,8,117,15,137,23,145,35,119,54,164,39,164,39
540 DATA 118,114,141,83,148,141,148,77,163,92,167,128,174,137,177,126,183,135
550 DATA 194,129,180,148,212,34,194,70,214,42,250,42,250,42,219,152,207,71,233
560 DATA 88,260,31,305,34,305,34,299,71,299,71,254,69,255,52,311,55,281,38,247
570 C(1)=1:C(2)=5:C(3)=7:FOR I=0 TO 3:DATA 140
580 PALET 7,C(I):FOR J=0 TO 500:NEXT J,I
590 LOCATE 12,22:PRINT "PUSH SPACE OR TRIGGER"
600 SS=-(SS=0):IF STRIG(SS) THEN RETURN ELSE 600
610 '________▀▀▀ SUB ROUTINE ▀▀▀________
620 PLAY 500:SOUND 7,56:SOUND 8,15:SOUND 1,-(RO=13)*2
630 FOR I=255 TO 0 STEP-20:SOUND 0,I:NEXT
640 SOUND 8,0:EN=EN-1:LOCATE 15,24:PRINT USING "###";EN;:MC=MC+3
650 IF EN<1 THEN LOCATE SX*2-1,SY*2-1:PRINT C$(8+M):GOTO 910 ELSE 440
660 M(BX,BY)=0:M(X,Y)=1:LOCATE BX*2-1,BY*2-1:PRINT C$(0);
670 LOCATE X*2-1,Y*2-1:PRINT C$(1);:RETURN
680 M(BX,BY)=6:M(X,Y)=1:LOCATE BX*2-1,BY*2-1:PRINT C$(6);
690 LOCATE X*2-1,Y*2-1:PRINT C$(1);:RETURN
700 IF S=4 OR S=6 THEN RETURN
710 M(BX,BY)=0:M(X,Y)=4:LOCATE BX*2-1,BY*2-1:PRINTC$(0);
720 LOCATE X*2-1,Y*2-1:PRINT C$(4);:RETURN
730 IF S=8 OR S=2 THEN RETURN
740 M(BX,BY)=0:M(X,Y)=5:LOCATE BX*2-1,BY*2-1:PRINT C$(0);
750 LOCATE X*2-1,Y*2-1:PRINT C$(5);:RETURN
760 CH=CH+1:LOCATE 25,24:PRINT STRING$(CH,97);
770 SOUND 7,56:SOUND 8,15:FOR I=240 TO 50 STEP -16
780 FOR J=0 TO 4:SOUND 0,I+J*2:NEXT J,I:SOUND 8,0:GOTO 440
790 '________▀▀▀ BOMB!! ▀▀▀________
800 A$="MISSED !!":GOTO 820
810 A$="GIVE UP !":GOTO 820
820 SOUND 10,0:SOUND 7,1:SOUND 8,16:SOUND 6,255:SOUND 12,50:SOUND 13,0
830 FOR I=0 TO 4:AX=X+X(I):AY=Y+Y(I):IF M(AX,AY)=3 THEN 850
840 LOCATE AX*2-1,AY*2-1:PRINT CHR$(140,141)+"←←↓"+CHR$(142,143);
850 NEXT:LOCATE 12,10:PRINT A$
860 PAUSE 10:CH=CH-1:IF CH>0 THEN CLS:GOTO 90
870 PLAY 60:LOCATE 8,8:PRINT "YOU'LL BE POOR...":LOCATE 9,10:PRINT "GAME IS OVER
 !
880 SOUND 7,28:SOUND 13,0:SOUND 10,16:SOUND 12,8
890 PLAY "V15O4 C3D#DF GBO5C1O4BG F#DDC5::O2C9C5":CLS:GOTO 60
900 '________▀▀▀ CLEAR! ▀▀▀________
910 BA=BA-T1:SOUND 7,28:SOUND 13,0:SOUND 10,16:SOUND 12,2
920 LOCATE 12,10:PRINT "NICE CLEAR!!":PLAY 50
930 A$="O5G0FGFFEFEEDEDCDEFGFGFFEFEEDEDCCC:V9O4E0DEDCDCDGFGFFEDCEDEDCDCDGFED:"
940 PLAY A$+"O1C8":CLS:GOTO70
950 '________▀▀▀ SUCCEEDED ▀▀▀________
960 CLS:CGEN1:A$=STRING$(8,0):B$=A$+HEXCHR$("101030307070FEFE101030307070FEFE")
970 C$=A$+HEXCHR$("FEFEFE1C1C1818101C1C181810000000"):DEFCHR$(176)=B$
980 DEFCHR$(177)=B$:DEFCHR$(178)=C$:DEFCHR$(179)=C$:COLOR 7,1
990 FOR I=0 TO 19:LOCATE I*2,22:PRINT C$(1);:NEXT
1000 A$="-ｱ←←↓ｲｳ":FOR I=0 TO CH-1:FOR J=1 TO 5-INT(I/2)*2+CH    '"-ｱ"ﾉ「-」ﾊｶﾅﾃﾞ「¥」
1010 LOCATE 5+INT(I/2)*2+J*2-INT(CH/2)*2,20-I*2:PRINT A$:NEXT J,I
1020 FOR I=10 TO 15 STEP 2:LOCATE I+(CH MOD2=0),20-CH*2:PRINT A$:NEXT
1030 LOCATE 10,5:PRINT "CONGRATURATIONS!":CGEN 0:PLAY "O4
1040 SOUND 9,0:M$="ｷﾐﾊ ﾔｯﾄﾉｺﾄﾃﾞ":GOSUB 1180:M$="ｽﾍﾞﾃﾉｼｹﾞﾝｦﾃﾆｲﾚﾀ｡":GOSUB 1180
1050 IF CH=5 THEN 1070 ELSE A$="ｽｸｿﾈﾆｳｺﾋ◣ﾆﾄ▪▪ﾗﾁﾑﾝ▦ﾝ":GOSUB 1210
1060 A$="ﾐｺｳﾌｴﾆｿ♠ﾍﾎﾞﾒ":GOSUB 1210:A$="ﾂﾚﾉﾉｴﾉﾃﾗｸﾊｵｼ.":GOSUB 1210
1070 IF SC=&HB394 THEN ON CH GOTO 1100,1110,1120,1130,1140
1080 M$="ｷﾐﾊ ｵｵｳｿﾂｷﾆ ﾅｯｸ｡":GOSUB1180:PLAY "O3":GOTO1160
1090 A$="ﾋ●ｻ♠ｻ♠ﾊ◢ﾌﾆ×ﾌ ▀<=":PLAY "O3":GOTO1150 'ﾂｷﾞﾉﾗﾀﾞｽﾆﾊ GRAPH ｷｰﾄ []ﾉｷｰｦ ｵｼﾃ!
1100 A$="ﾌ●●ﾒ♥ｹﾍﾍｸﾊ9":GOTO 1150               ' ◣=[I]  ▪=[D]  ▦=[O]  ●=[Q]
1110 A$="ﾍﾄｶﾍﾃｸｽﾊﾏﾝﾏ▪ｼﾎﾆ":GOTO 1150            ' ♠=[E]  ♦=[T]  ×=[]]  ▀=[F]
1120 A$="ｷﾊﾖﾅﾋﾋｶﾈ*":GOTO 1150                 ' ◢=[U]  ○=[W]
1130 A$="ｶｷｹ♠ﾍﾙﾈﾎﾎｹﾋｰ":GOTO 1150              ' --- ｺﾉｷﾞｮｳﾉ 「-」 ﾊ ｶﾅﾉ[¥]
1140 A$="ｶｺﾒOﾆｴｺﾄ◣ｶﾑﾑｼﾎ01"
1150 M$="ﾄｲｳﾜｹﾃﾞ ｷﾐﾊ":GOSUB 1180:GOSUB 1210
1160 LOCATE 14,12:PRINT "- THE END -"
1170 PLAY 100:PLAY "G1GFFEERRDEFDCCRREFGEDEFDEFGEDEFDGGFFEERRDEFDCCRR":GOTO1170
1180 LOCATE 7,7:PRINT SPC(25):FOR I=1 TO LEN(M$)
1190 LOCATE 6+I,7:PRINT MID$(M$,I,1);:BEEP 1:BEEP 0:FOR J=0 TO 100:NEXT J,I
1200 PAUSE 30:PRINT SPC(10):RETURN
1210 M$="":FOR I=1 TO LEN(A$):M$=M$+CHR$(ASC(MID$(A$,I,1))-I):NEXT:GOTO 1180
1220 '________▀▀▀ DATAﾀﾞ!! ▀▀▀________
1230 DATA``,``,rs,tu,vw,xy,z{,|},‾π,▁,▂,▃,▄,▅,▌,▐,jk,lm,fg,hi,no,pq,bc,de
1240 DATA 0,1,-1,0,1,0,0,-1
1250 DATA 000077700000777000,000000070007000000,000033333333333000
1260 DATA 000010001010001000,000010021012001000,000010001010001000
1270 DATA 000011111011111000,000000000600000000,000004000000040000
1280 DATA 000000555555500000,000000000000000000,1,1
1290 DATA 300000003223000000,081000003223000000,010100003223000000
1300 DATA 001073003000300000,300730030003000000,300300430003000000
1310 DATA 000005530003000000,000333030003000000,333000000003000000
1320 DATA 000000000003000000,000000000003000000,2,2
1330 DATA 000000000000000000,001104040100000450,010014040103330464
1340 DATA 010004041013663464,010004041013663464,002204541213663450
1350 DATA 000014041013130400,000014041013030400,010014041013003400
1360 DATA 001104041013001100,000000000000000000,18,10
1370 DATA 061636666226662228,663636616666662222,666666666666662222
1380 DATA 673636166666662222,617636666166666666,673636616666666666
1390 DATA 673636666166666666,673636666666666166,673636616666616666
1400 DATA 673666166166666666,673636616666166161,1,1
1410 DATA 111000076600001111,111006670666001111,111066070706601111
1420 DATA 111060770770601111,111607070707061111,111670070700761111
1430 DATA 111607070707061111,111607707070601111,111066070706601111
1440 DATA 111006660766001111,111000066600001111,9,2
1450 DATA 454334333330010040,434555553330111000,454346433300100000
1460 DATA 434455540000010000,454334000060111000,330333000010011000
1470 DATA 330330011111110000,330000111211171000,330001000111010000
1480 DATA 330011022010000000,300011000000000000,10,5
1490 DATA 000003270777777777,000000070000000006,000003070770788888
1500 DATA 500000070770788888,640000000000788888,565000077770788888
1510 DATA 646400000070788888,565650077000000067,646464000777777777
1520 DATA 565656500000000000,646464640000000000,18,11
1530 DATA 000000000000000000,000000000660000000,000000222226600000
1540 DATA 000000222333226000,000062277773222000,000666277773222200
1550 DATA 000162277777322000,001112227777222000,001110222222200000
1560 DATA 000100002220000000,000000000000000000,1,1
1570 DATA 000000000000000388,000000000000000038,011000111111110003
1580 DATA 010001000000001000,010010062222601000,010111027777201000
1590 DATA 001161027777201000,010101062222601000,016101000000001000
1600 DATA 011100111111110000,000000000000000007,10,1
1610 DATA 000000000000000000,111000000000000000,010100020000000000
1620 DATA 010100221001022000,010100221101200010,011002021101200101
1630 DATA 010102221011200101,010102021011200101,010120021001200101
1640 DATA 111020021001022010,000000000000000000,1,1
1650 DATA 770000000000000000,700001111111110000,001110006100061111
1660 DATA 010000110100000006,010110100161100011,010100101116011006
1670 DATA 000161100010001011,010100161010161006,010110101010110011
1680 DATA 010000001000000006,001111111111111111,1,11
1690 DATA 000000000000000000,010101010101010100,001016161616101610
1700 DATA 010161010101616100,001610161610161610,010101616861010100
1710 DATA 001610161610161610,010161010101616100,001016161616101610
1720 DATA 010101010101010100,000000000000000000,1,6
1730 DATA 000000000200000000,000000602207000000,000070022200000000
1740 DATA 000000222022060000,000600000222200000,000002222220000000
1750 DATA 000022222002200000,000000000222200000,000022222222000000
1760 DATA 700022222220000007,770002220000000077,9,5
1770 DATA 600000000000000006,000000111111000000,000011111111110000
1780 DATA 000121100001121000,001110006600011100,001100067760001100
1790 DATA 001110006600011100,000121100001121000,000011111111110000
1800 DATA 000000111111000000,600000000000000006,8,5
1810 DATA 000000038888300000,033330003883003303,030007000330000303
1820 DATA 030000000000000303,030003033000330303,033303030303630303
1830 DATA 030003030303030303,030003030303030300,030003030303030300
1840 DATA 030003030300330303,000000000000000000,13,10
1850 DATA 10,158,10,141,10,126,10,0,10,158,10,141,10,126,10,0,10,106
1860 DATA 10,126,10,141,10,158,10,141,15,126,5,141,10,0,
1870 '________▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀________
1880 '      1990/5/12  by BANCO     ｵﾂｶﾚｻﾝﾃﾞｼｸ! ﾒﾃﾞﾀｼ､ﾒﾃﾞﾀｼ!
1890 '    ______________________________________________
```


★僕の学校にもいよいよパソコンが入るとか。98だあーと思いきや，先生に聞いたら富士通の機種らしい。FM TOWNSだと思ったら，それもちがうらしい。一体この物体は何なのでしょう。（岐阜県恵那市・**島村哲郎14才**）……【**編**：うーん，その後の報告待ってます。】



X1turboシリーズ(CZ-8FB02)用

ルールは単純！中身は秀逸パズルゲーム

ボパの塔(とう)

中西　弘幸

◥物　語◣

北極の海のどこかの島にボパの塔が立っているという。最上階まで登ると願いごとがかなうというが…。

◥遊びかた◣

[2][4][6][8]キーまたは，ジョイスティックで4方向に動かし，階段まで行けばクリアだよ～ん。

◥条　件◣

色のついたパネルをすべて青に変えること。パネルの色の変化は，**第1図**を見てくれ！

◥その他◣

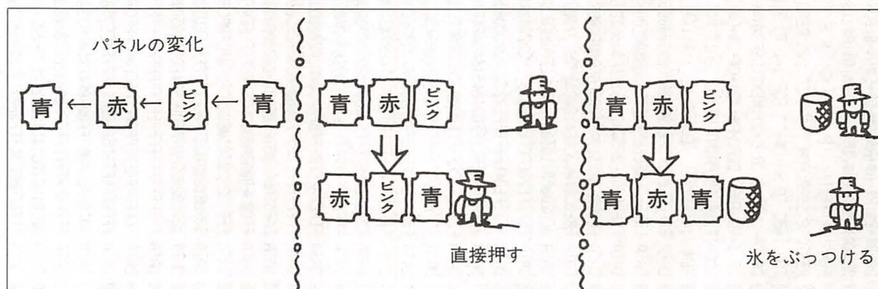
星を八つ集めると1UP，残りが4人いるときは2000点ボーナス。また，得点表のところにあるBonusの数以上氷を動かすと3000点ボーナス。スペース・キーまたは，トリガAを押すと，ギブアップなんだーよー。

◥その他のその他◣

目玉を強引な面データ圧縮と，バックの1ドット・スクロールにしていたけど，5月号にこれと同じ方法が載っていたのはくやしかったなー。

ゲームが簡単という人は，クリア条件をBonusの数だけ氷を動かさなければいけないという条件をつけてはどうでしょう。クリア時の判定時間が遅いのはがまんしてくれよ，ではさいなら。

★　　★

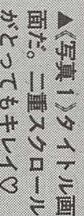


《第1図》パネルの変化

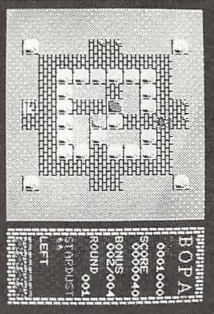
ボパの塔のプログラム・リスト

```
100 REM  !!!!!!!!!!  ボパの塔  (平成1年12月～平成2年5月)  !!!!!!!!!!!!!!!
110 WIDTH 40,25:KMODE 1:KLIST 0:CLICK OFF:CLEAR:INIT:CLS 4:PLAY 200
120 REM  !!!!!!!!!!  初期設定  !!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!
130 DIM RO$(20),PF(20),PT$(10),SR$(10),MG$(4):HI=100:GOSUB 1230:GOSUB 1100
140 GOSUB 1190:CGEN 1
150 REM  !!!!!!!!!!  基本画面を書く  !!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!
160 LINE(0,0)-(27,23),"ヒ",BF:LINE(2,2)-(25,21),"ア",BF:LINE(29,0)-(38,23),"イ",B
170 LINE(240,8)-(303,168),PSET,1,BF:FOR I=8 TO 168 STEP 2
180 LINE(240,I)-(303,I),PSET,0:NEXT:FOR I=240 TO 303 STEP 2
190 LINE(I,8)-(I,184),PSET,0:NEXT
200 FOR I=0 TO 1:SYMBOL(239+I,11),"ＢＯＰＡ",1,1,6,0,PSET:NEXT
210 RESTORE 1590:FOR I=1 TO 6:READ C,A$:COLOR C:LOCATE 30,I*3+1:PRINT A$;:NEXT
220 COLOR 7:GOSUB 1010
230 REM  !!!!!!!!!!  タイトル  !!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!
240 GOSUB 1160:GOSUB 1010:LINE(5,5)-(22,10)," ",BF:FOR I=1 TO 100:I$=INKEY$
250 NEXT:FOR I=0 TO 1:SYMBOL (46+I,47),"ボパの塔",2,2,6,0,PSET:NEXT:GOSUB 1180
260 COLOR INT(RND*7)+1:LOCATE 8,15:PRINT "HIT ANY KEY!"
270 IF INKEY$="" THEN GOSUB 700:GOTO 260 ELSE COLOR 7:LINE(2,2)-(25,21),"ヒ",BF
280 LINE (0,0)-(224,200),PSET,0,BF:GOSUB 1070
290 REM  !!!!!!!!!!  ＲＯＵＮＤ表示  !!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!
300 GOSUB1180:GOSUB700:COLOR 6:GOSUB 600:LINE(2,2)-(25,21)," ",BF:LOCATE 10,10
310 PRINT USING "ROUND **",RO:PAUSE 20:COLOR 7:GOSUB 600
320 A$="":FOR I=1 TO 60:B$=STR$(ASC(MID$(RO$(RO),I,1))-24):A$=A$+RIGHT$(B$,2)
330 NEXT:FOR I=0 TO 9:FOR J=1 TO 12:LOCATE J*2,(I+1)*2
340 VL=VAL(MID$(A$,(12*I)+J,1)):PRINT PT$(VL):IF VL=7 THEN X=J*2:Y=(I+1)*2
350 NEXT:NEXT:PLAY "E0C0"
360 REM  !!!!!!!!!!  ＭＡＩＮ　ＬＯＯＰ  !!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!
370 ST=STICK(0)+STICK(1):DX=((ST=4)-(ST=6))*2:DY=((ST=8)-(ST=2))*2
380 GV=(STRIG(0)+STRIG(1))*-1:A=INSTR("ｿﾃﾇｻﾍｱｷ",SCRN$(X+DX,Y+DY,1))
390 ON A GOSUB 470,470,470,510,410,630
400 GOSUB 700:ON GV GOTO 870:ON A-6 GOTO 730:GOTO 360
410 REM  !!!!!!!!!!  ＳＴＡＲ　ＤＵＳＴ  !!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!
420 SD=SD+1:SC=SC+2:GOSUB1010:GOSUB630:PLAY"O7C0F0A0:O8C3":IF SD<8 THEN RETURN
430 REM  !!!!!!!!!!  １ＵＰ  !!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!
440 SD=0:A$="O6E1V13E1V10E1V8E1V5E1V15C1V13C1V10C1V8C1V5C1V15":LF=LF+1
450 IF LF=>6 THEN LF=5:GOSUB 650:RETURN
460 GOSUB 1010:PLAY A$+":R1"+A$:RETURN
470 REM  !!!!!!!!!!  ＰＡＮＥＬ　ＣＨＡＮＧＥ  !!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!
480 AX=X+DX:AY=Y+DY:REPEAT:B=(INSTR("ｿﾃﾇ",SCRN$(AX,AY,1))):B=B+1:IFB=4 THEN B=1
490 LOCATE AX,AY:PRINT PT$(B):AX=AX+DX:AY=AY+DY:PLAY "O7C0D0E0:O6C0D0E0"
500 UNTIL INSTR("ｿﾃﾇ",SCRN$(AX,AY,1))=0:RETURN
510 REM  !!!!!!!!!!  氷柱  !!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!
520 AX=X+DX:AY=Y+DY
530 IF SCRN$(AX+DX,AY+DY,1)<>"ｱ" THEN PLAY "O3C0D0:E1":DX=0:DY=0:RETURN
540 BN=BN+1:GOSUB 1010
550 REPEAT:LOCATE AX,AY:PRINT PT$(4):AX=AX+DX:AY=AY+DY:LOCATEAX,AY:PRINT PT$(5)
560 PLAY "O7C1:O7E1:O7G1":UNTIL SCRN$(AX+DX,AY+DY,1)<>"ｱ"
570 A=INSTR("ｿﾃﾇ",SCRN$(AX+DX,AY+DY,1)):IF A=0 THEN RETURN
580 A=A+1:IF A=4 THEN A=1
590 LOCATE AX+DX,AY+DY:PRINT PT$(A):PLAY "O7C0D0E0:O6C0D0E0":RETURN
600 REM  !!!!!!!!!!  画面ＣＬＥＡＲ  !!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!
610 FOR I=2 TO 5:PALET I,0:NEXT:FOR I=1 TO 8:LINE(10-I,10-I)-(17+I,13+I),"ｱ",BF
620 NEXT:RETURN
630 REM  !!!!!!!!!!  主人公　ＭＯＶＥ  !!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!
```


★7月号の290ページはなんだ！OFがいきなりあんなところにでたんで，290がバグッてゴシック体になつる。（山口県岩国市・YUNくん19才）……【影：本当，あれにはまいりましたねえ変衆長。**編集長**：私が変衆長と言うことは，ここはもしや……変臭部？】



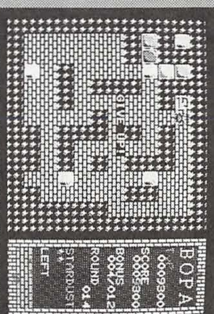
▲《写真1》タイトル画面だ。二重スクロールがとってもキレイ♡



▼《写真2》面上のパネルを，すべて青に変えれば面クリア。星も残さず取っておこう



▲《写真3》面クリアでボーナス点が加算される。よっしゃパーフェクト



▼《写真4》高次面では星がバックになる。うーんギブアップ！でもちゃんと解けますですハイ

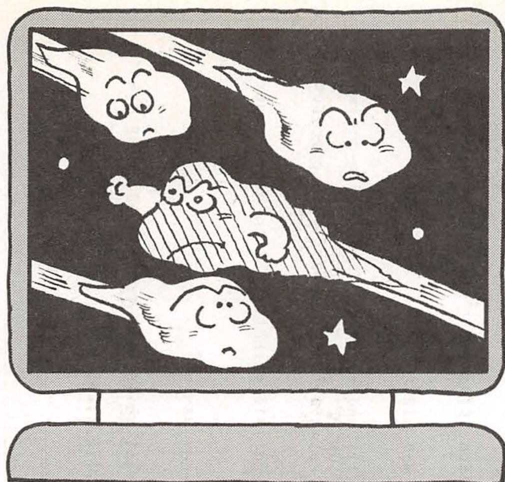
```
640 LOCATE X,Y:PRINT PT$(4):X=X+DX:Y=Y+DY:LOCATE X,Y:PRINT PT$(7):RETURN
650 REM !!!!!!!!!! STARDUST BONUS !!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!
660 A$=SCRN$(11,10,6):COLOR 2:PLAY "O1C1O2C1O3C1O4C1O5C1O6C1"
670 FOR I=1 TO 20:COLOR INT(RND*7)+1:LOCATE 11,10:PRINT "BONUS!":SC=SC+10
680 GOSUB 1010:PLAY "O7C0":NEXT:LOCATE 11,10:PRINT A$:RETURN
690 END
700 REM !!!!!!!!!! SCROLL !!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!
710 DEFCHR$(203)=HEXCHR$(SR$(SR)):SR=SR+1:IF SR=>9 THEN SR=1
720 RETURN
730 REM !!!!!!!!!! 階段 !!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!
740 LOCATE X,Y:PRINT PT$(4):LOCATE X+DX,Y+DY:PRINT PT$(7)
750 REM !!!!!!!!!! 判定 !!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!
760 A=0:FOR I=2 TO 24:FOR J=2 TO 20:A=A+INSTR("ﾃﾇ",SCRN$(I,J,1)):NEXT:NEXT
770 IF A>0 THEN GOTO 870
780 REM !!!!!!!!!! CLEAR !!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!
790 COLOR 6:LOCATE 11,10:PRINT "CLEAR!":PLAY "O5C2D2E2:O5R0C2D2E2R9":GOSUB 600
800 COLOR7:PAUSE5:LINE(2,2)-(25,21)," ",BF:PALET2,6:A$="O7C1E1:O7E1F1":PLAY A$
810 PAUSE 5:PALET 3,2:PLAY A$:PAUSE 5:BN2=0:FOR I=1 TO BN:BN2=BN2+1:BN=BN-1
820 LOCATE 18,9:PRINTUSING "**####0",BN2:PLAY"O7C1:O7E1":GOSUB1010:NEXT:PAUSE5
830 IF BN2=>PF(RO) THEN PALET4,1:LOCATE18,13:PRINT"0003000":PLAYA$:BN2=BN2+300
840 PAUSE 5:PALET 5,7:LOCATE 18,17:PRINT USING "**####0",BN2:PLAY A$:PAUSE 15
850 LOCATE 18,17:PRINT "0000000":SC=SC+BN2:GOSUB 1010:PLAY A$:BN=0:RO=RO+1
860 PAUSE 10:GOSUB 1010:GOSUB 1180:ON RO-16 GOTO 960:GOTO 290
870 REM !!!!!!!!!! GIVE UP !!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!
880 LOCATE 10,10:PRINT "GIVE UP!":PLAY"O7C5R1C5R1C5":LF=LF-1:IF LF=<0THEN 910
890 PAUSE 15:BN=0:COLOR 6:GOSUB 600:COLOR 7:FOR I=1 TO 10:FOR J=0 TO 1
900 LOCATE LF*2+28,21:PRINT PT$(J*3+4):PLAY"O7C1":NEXT:NEXT:GOSUB 1010:GOTO290
910 REM !!!!!!!!!! GAMR OVER !!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!
920 COLOR6:GOSUB600:COLOR2:FOR I=1 TO9:LOCATE8+I,10:PRINTMID$("GAME OVER",I,1)
930 PLAY "O7C1E1:O7E1G1":NEXT:FOR I=1 TO 100:I$=INKEY$:NEXT:GOSUB 1160
940 COLOR INT(RND*7)+1:LOCATE 8,14:PRINT "HIT ANY KEY!":GOSUB 700
950 IF INKEY$="" THEN 940 ELSE GOTO 290
960 REM !!!!!!!!!! ALL ROUND CLEAR !!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!
970 CLS 4:CSIZE 1:LINE (0,0)-(38,24),"ﾋ",BF:CSIZE:FOR I=0 TO 23 STEP 3
980 LOCATE 0,I:PRINT "ﾋ":NEXT:COLOR 6:LOCATE 11,6:PRINT "ALL ROUND CLEAR!"
990 FOR I=1 TO 100:I$=INKEY$:NEXT
1000 GOSUB 700:IF INKEY$="" THEN 1000 ELSE RUN
1010 REM !!!!!!!!!! 得点表示 !!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!
1020 COLOR 7:LINE(30,21)-(37,22),"ｱ",BF:IF SC>HI THEN HI=SC
1030 LOCATE 31,5: PRINT USING"**####0",HI:LOCATE 31,8 :PRINT USING "**####0",SC
1040 LOCATE 31,11:PRINT USING"**#/**#",BN,PF(RO):LOCATE35,14:PRINTUSING"**#",RO
1050 LOCATE 30,17:PRINT "        ":LOCATE 30,17:PRINT STRING$(SD,"7");
1060 FOR K=1 TO LF-1:LOCATE K*2+28,21:PRINT PT$(7):NEXT:RETURN
1070 REM !!!!!!!!!! CLEAR MESSAGE !!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!
1080 LOCATE 12,10:PRINT "WAIT":FOR I=1 TO 4:FOR J=0 TO 1:PALET I+1,0
1090 SYMBOL(30+J,I*32),MG$(I),1,1,I+1,0,PSET:NEXT:NEXT:RETURN
1100 REM !!!!!!!!!! 変数代入 !!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!
1110 SR=1:CH$=CHR$(29,29,31):PT$(1)="ｿﾀ"+CH$+"ﾁﾂ":PT$(2)="ﾃﾄ"+CH$+"ﾅﾆ"
1120 PT$(3)="ﾇﾈ"+CH$+"ﾉﾊ":PT$(4)="ｱｱ"+CH$+"ｱｱ":PT$(5)="ｻｼ"+CH$+"ｽｾ"
1130 PT$(6)="ﾋﾋ"+CH$+"ﾋﾋ":PT$(7)="ｳｴ"+CH$+"ｵｶ":PT$(8)="ｷｸ"+CH$+"ｹｺ"
1140 PT$(9)="ﾍｱ"+CH$+"ｱｱ":RESTORE 1610:FOR I=1 TO 16:READ RO$(I),PF(I):NEXT
1150 RESTORE 1600:FOR I=1 TO 4:READ MG$(I):NEXT:RETURN
1160 REM !!!!!!!!!! ゲーム得点変数 !!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!
1170 SC=0:BN=0:RO=1:SD=0:LF=5:RETURN
1180 REM !!!!!!!!!! 背景スクロール設定 !!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!
1190 RESTORE 1560:IF RO=>10 THEN RESTORE 1570
1200 READ A$:B$=MID$(A$,1,16):R$=MID$(A$,17,16):G$=MID$(A$,33,16)
1210 B$=B$+B$:R$=R$+R$:G$=G$+G$:A=0:FOR I=1 TO 16 STEP 2:A=A+1
1220 SR$(A)=MID$(B$,16-I,16)+MID$(R$,16-I,16)+MID$(G$,16-I,16):NEXT:RETURN
1230 REM !!!!!!!!!! P・C・G SET !!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!
1240 RESTORE 1300:FOR I=177 TO 205:READ A$:DEFCHR$(I)=HEXCHR$(A$):NEXT
1250 FOR I=32 TO 90:C$="":FOR J=1 TO 8:C=ASC(MID$(CGPAT$(I),J,1))
1260 C$=C$+CHR$(C OR C*2):NEXT:DEFCHR$(I)=C$+C$+C$
1270 IF I=79 THEN DEFCHR$(42)=C$+C$+C$:DEFCHR$(48)=C$+C$+C$
1280 LOCATE 16,10:PRINT USING "WAIT ##",90-I:NEXT:RETURN
1290 REM !!!!!!!!!! DATA !!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!
1300 DATA FEFEFE00EFEFEF000000000000000000000000000000000
1310 DATA EEEEEEE0EEEEEE0EE88888808E888808ECCCC8C0CECC8C0C
1320 DATA FEF0F000E0F5E801001F1F003F1D0D0300101000201D0D03
1330 DATA FE0606000317AF4000F8F800FCB8B0C0000000000B8B0C0
1340 DATA F8E0C040C0C0E4100C3B776F7730071F082040405030041O
1350 DATA 0E0200001030F0030DCEEF6EE0C607800000000080C0000
1360 DATA FEFFFE20EFEFEF40000718202040404000071820204040
1370 DATA FEFEFE04EFEFEFFE00E000000000000000E01804040202FE
1380 DATA FEFFFF40EFEFFF00404343404F4F4000404343404F4F7F00
1390 DATA FEFEFE02FFFFFF0000FCFC00FCFC000002FEFE02FEFEFE00
1400 DATA FFFFFFFFFFFFFFFF0F3A74E8F4BCCEF00F3F7FFFFFBECFF0
1410 DATA FEFEFEFEFFFBF7FAE0000000000000000E0F8C4C2861AE61A
1420 DATA FFFFFFFFFFFFEF00FFE8F4E874300000FFFFFFFF7F3F0F00
1430 DATA E2F2E2F2E7FFFF0080000000000000000E24282428458E000
1440 DATA FFFFFFFFFFFFFFFF7FC09EB0A0A080A07FC09EB0A0A080A0
1450 DATA FEFEFAFEFBFFFBF6FC0400000000000FC0602020202020202
1460 DATA FFFFFFFFFED5FF008080808080C00000808080808080C07F00
1470 DATA FAF6EAD6AB57FF00000000000000000002020202020206FC00
1480 DATA FFC09EB0A0A080A07FFFFFFFFFFFFFFF7FC09EB0A0A080A0
1490 DATA FE0602020303030302FCFCF8FCF8FCF8F4FC0602020202020202
1500 DATA 8080808080C0FF00FFFFFFFFFED50000808080808080C07F00
1510 DATA 0202020202307FF00F8F4E8D4A8500000202020202020206FC00
1520 DATA FFFFFFFFFFFFFFFF7FFFFFFFFFFFFFFF7FC09EB0A0A080A0
1530 DATA FEFEFAFEFBFFFBF6FCFCF8FCF8FCF8F4FC0602020202020202
1540 DATA FFFFFFFFFED5FF00FFFFFFFFFED50000808080808080C07F00
1550 DATA FAF6EAD6AB57FF00F8F4E8D4A8500000202020202020206FC00
1560 DATA FFFFFFFFFFFFFFFF00002000000000200000020000000000200
1570 DATA 00101860061414000010107830200000001010107C38280000
1580 DATA FEF6F660C3C3EF0000101078302000000010107C38280000
1590 DATA 2,TOP,7,SCORE,3,BONUS,6,ROUND,4,STARDUST,5,LEFT
1600 DATA "ROUND CLEAR","BONUS","PERFECT","TOTAL"
1610 DATA "YZ]xZPZDDDDZZEOONZZEZFNZ]EBFNx]EX0NxZEXZNZZEOONZZDDDDZYZ¥dZP",4
1620 DATA "ZZZZZZZXDDFZZ1:CDZZB$-&ZZD2UDZZD(VDZZC/8&ZZD:BGZZXDDFZZZZZZZ",0
1630 DATA "1DEDDDF2DDDDC%DDDNF2DDDDZZNEZZZZNEZZDDDDWXEDDD#0DDDDWXDDDNDG",7
1640 DATA "DDDDDDDZXFZDD]ENnDDZXFZDDNA&EDDZXFZDDZYPZDDDDbDDDDDDDDDEDDND",8
1650 DATA "ZZZZZZZZZZZZZZ1OEDZZECNEZZXOcNZZEFNDZZZDDDZZDDWXZZZZZZZZZZZZZZ",14
1660 DATA "DFZZXDHDDDDvDFZFXDXZDCZFXZA/ZFXZA/ZFXZD/ZFDFXZYO1DDDEcDFZZYO",6
1670 DATA "1FZXDXFDDXXvNZXXZYDWEDWXXZPVXXDDF:ODZXZXXYDDWEDDFXZXXYGXDDND",8
1680 DATA "1FDFZIXFFFxDDXFFDDFXZEFZDDXFFxZXFZFF]]EFDIvDEDDDXXFZDODID]DQ",12
1690 DATA "1DMZZZDDNZZZDDDZZZODEZZZ&DNFZZZZXEDAZZZNDOZZZDDDZZZEDDZZZ;DG",10
1700 DATA "ZZ:DDHZY;FZZZY1FZZ]FEFZZXgDDEFZDFXDFXxZXONXDDDA.XNZXYNZDZXDD",8
1710 DATA "1VEDDuD2DFXZD2DWDNBZFUZXFDPDXDFFFDXEPF:OONDDVXDEED$V9NDNDLEG",15
1720 DATA "DE(XNvDO:bNB0DFXNE2vFZ%K&DB(DDXDFZXDZNZ1ZFXDZXZFIDDDEDDDFXZF",15
1730 DATA "FDFFFD/DDDDDFFFFDDFXDDDEZDDDDDXFZZZEEDDDDDFEDDDEEDDDDDbF(X1E",13
1740 DATA "P(ovDDZ<XZXD.DEDYXZFDXXXDFDDDDDFFXXFDDDXDFDZXZYFDDDDDFDNDZXZ",12
1750 DATA ".DSED2ZXDEOFWUDDENXZOq:NXP2ZZYXODDNX&EDDNN&EDDNDV21AZNV2OLZ[",23
1760 DATA "vDDDDEEDDDDDZXDDDD%DDDDD-DDNDE8DDDDDZXDDDDZXNDDN8DDDDDZ[HDED",12
```


★ゲームのREVIEWが，他誌に例のない開発スタッフとの対談形式が多くなって，読みごたえのあるパソコン雑誌になったことがうれしい僕は，物理部無線班員です。（神奈川県中郡・原田和彦15才）……【影：OFが対談形式であろうとは誰も気付くまい。】

X68000用

ガンヘッドをほうふつとさせるワンキー・ゲーム

SPACE WISP（スペース ウィスプ）



菅野　類

◆内容

ごく単純な敵よけゲームです。

◆遊びかた

青いウィル・オ・ウィスプをふわふわさせて，せまってくる赤いウィル・オ・ウィスプをよけます。

クリアの条件は，一定時間ふわふわしているか，仲間をみつけてそれにさわることです。仲間にさわった場合は，ボーナス500点と，SHIELD二つ追加です。

普通にクリアした場合は，ノー・ボーナスで，SHIELD一つ追加です。SHIELDの初期値は3です。エンディングはありません。

◆操作方法

ジョイスティックのボタンを押せば浮きあがり，ボタンを離せば沈みます。

◆改造のアドバイス

背景や効果音を変えてみるのもいいと思います。背景はmapmake関数，効果音はOTO関数でやってます。

●参考にしたもの

・ベーマガ　1989年6月号「SCROLL-「SCROLL-R」

・グラディウスIIIの2面

★　　★

CHECKER FLAG

影：ゲーム内容の割に，リストが長いような気がするんですけれど。

Dr.D：そうじゃな。420～560行のデータや，730～770などは，もっと工夫するべきだし，マルチステーメントの使いかたも気になる。この内容なら，リストは半分くらいになるはずだ。

編：プログラムは，リストを打ち込む側のことも考えて，コンパクトにまとめたほうが，採用率が高いんですよ。

影：ワンキー・スクロール・タイプのゲームでも，新鮮なアイデアで勝負！

HI SCORE 18057
SPACE WISP
for X68000
PUSH TRIGER

◀《写真1》タイトル画面。ボタンを押せばスタート

HI SCORE 18057 STAGE 1
SHIELD 2

▶《写真2》今なぜか流行のワンキー・ゲーム。せまりくるウィル・オ・ウィスプをよけるのだ

HI SCORE 28147 STAGE 5
SHIELD 0

◀《写真3》ちゅどーん！シールド0で大爆発。うーん背景の銀河が美しい

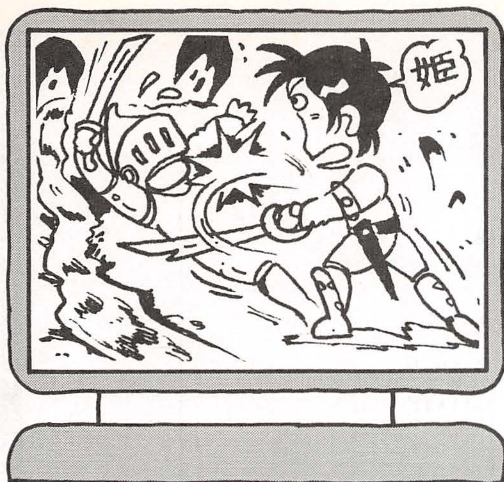
HI SCORE 28147 STAGE 5
GAME OVER
YOUR SCORE 29104
SHIELD 0

▶《写真4》ゲーム・オーバー。君はこの点数が越えられるか？

★影さん，突然質問ですがペンネームはどこに書けば良いのですか。（広島県福山市・明珍邦彦16才）……【影：目について，それがペンネームだとわかればどこでもいいよん。つぐ美：あまりヘンなとこに書くと，本名で載っちゃうわよ。編：編なトコロ？】

```
  10 int i,x,y=128,zat,sco,sc,hsc,ro,sp=256,sx,sy,cx,cy,scp=511,lx,ly,mx,my,dm,
pb:str as:dim int time(2),aba(4096):time(0)=30:sp_init():m_init():splitedata()
  20 for i=1 to 3:m_alloc(i,2000):m_alloc(8,200):m_assign(i,i):next:oto():rando
mize(val(right$(time$,2)))
  30 repeat
  40 title():screen 0,2,1,1
  50 window(0,0,511,511)
  60 repeat:vpage(0):sp_disp(0):bg_fill(0,0):ro=ro+1:zat=ro*12+10:if zat>82 the
n zat=72
  70 for i=1 to zat:mx=rnd()*63:my=rnd()*63:mapmake(mx,my,sp):next:bg_set(0,0,1
):mapmake2()
  80 my=1:sp_disp(1):y=128:time(2)=600:locate 16,14:print "SHIELD ";dm
  90 repeat
 100 check():check2()
 110 if time(0)>0 then time(0)=time(0)-1:sp_set(5,32,y+16,2,3) else sp_move(5,1
6,y,2)
 120 scroll():time(2)=time(2)-1:sc=sc+3
 130 until time(2)=-200 or time(2)=-210
 140 if time(2)=-210 then break
 150 if sc>hsc then hsc=sc
 160 m_play(1):print "ROUND ";ro;" CLEAR":for i=0 to 10000:next:time(0)=30:dm=d
m+1:cls:scp=0
 170 until 0:gameover():until 0
 180 end
 190 func title():screen 0,2,1,1 /*  TITLE  /*
 200 apage(1):vpage(0):window(0,0,256,511)
 210 for i=1 to 255:palet(i,rgb(i/11,i/10,30-i/9)):line(0+i,0,0+i,255,i):next:r
o=0:dm=3:so=0:x=128:y=128
 220 palet(1,0):apage(0):paint(2,2,1)
 230 symbol(50,0,"HI SCORE "+itoa(hsc),1,1,2,0,0)
 240 symbol(5,40,"SPACE WISP",2,4,2,0,0)
 250 symbol(50,190,"for X68000",1,1,2,0,0)
 260 symbol(65,230,"PUSH TRIGER",1,1,2,0,0):vpage(3)
 270 repeat
 280 until strig(1)<>0:m_play(1):sp_move(1)
 290 for i=0 to 5000:next
 300 endfunc
 310 func oto() /*  KOKAON  /*
 320 m_trk(1,"t150@7l16v15o5egafg<d2")
 330 m_trk(2,"t130l16v15@66ced")
 340 m_trk(3,"t130l8v15@57o1g<d")
 350 endfunc
 360 func mapmake(mx,my,sp) /*  MENTSUKURI  /*
 370 bg_put(0,mx,my,sp+264):bg_put(0,mx+1,my,sp+266):bg_put(0,mx,my+1,sp+265):b
g_put(0,mx+1,my+1,sp+267)
 380 bg_set(0,0,1)
 390 endfunc
 400 func splitedata() /* SPLITE /*
 410 dim char s1(256)={
 420 0,0,0,0,0,4,4,4,4,4,0,0,0,0,0,0,
 430 0,0,0,4,4,4,4,1,4,4,4,4,0,0,0,0,
 440 0,0,4,4,1,1,1,1,1,1,1,4,4,0,0,0,
 450 0,4,4,1,1,1,2,2,2,1,1,1,4,4,0,0,
 460 0,4,1,1,2,2,2,2,2,2,2,1,1,4,0,0,
 470 4,4,1,1,2,2,2,3,2,2,2,1,1,4,4,0,
 480 4,1,1,2,2,2,3,3,3,2,2,2,1,1,4,0,
 490 4,1,1,2,2,3,3,3,3,3,2,2,1,1,4,0,
 500 4,1,1,2,2,2,3,3,3,2,2,2,1,1,4,0,
 510 4,4,1,1,2,2,2,3,2,2,2,1,1,4,4,0,
 520 0,4,1,1,2,2,2,2,2,2,2,1,1,4,0,0,
 530 0,4,4,1,1,1,2,2,2,1,1,1,4,4,0,0,
 540 0,0,4,4,1,1,1,1,1,1,1,4,4,0,0,0,
 550 0,0,0,4,4,4,4,1,4,4,4,4,0,0,0,0,
 560 0,0,0,0,0,4,4,4,4,4,0,0,0,0,0,0}
 570 sp_def(2,s1):sp_color(1,rgb(5,15,31)):sp_color(2,rgb(10,20,31)):sp_color(3
,rgb(20,25,31)):sp_color(4,rgb(0,5,31)):sp_color(1,rgb(31,15,5),2):sp_color(2,rg
b(31,20,10),2):sp_color(3,rgb(31,25,20),2):sp_color(4,rgb(31,5,0),2)
 580 endfunc
 590 func check():if strig(1)=0 then {   /*  UP DOWN  /*
 600 my=my+1
 610 if my>8 then my=8
 620 } else {
 630 my=my-1
 640 if my<-8 then my=-8
 650 }
 660 y=y+my:if y>256 then y=y-256 else if y<0 then y=y+256
 670 endfunc
 680 func scroll() /*  SCROLL AND HOKO  /*
 690 while time(1)<1:m_play(3)
 700 r=int(rnd()*1537):time(1)=(130-ro*20)+10:if ro>6 then time(1)=20
 710 r=r mod 5
 720 switch r
 730  case 0:sx=7:sy=0:break
 740  case 1:sx=6:sy=1:break
 750  case 2:sx=5:sy=2:break
 760  case 3:sx=4:sy=3:break
 770  case 4:sx=3:sy=4:break
 780 endswitch
 790 r=int(rnd()*3579)
 800 r=r mod 2
 810 if r=0 then sy=-sy
 820 endwhile
 830 time(1)=time(1)-1
 840 cx=cx+sx
 850 cy=cy+sy
 860 if cy>511 then cy=cy-511 else if cy<0 then cy=cy+511
 870 if cx>511 then cx=cx-511
 880 bg_scroll(0,cx,cy)
 890 scp=scp+4
 900 home(0,scp mod 512,0):home(1,(scp mod 1024)/2,0)
 910 endfunc
 920 func mapmake2() /*  HAIKEI  /*
 930 vpage(0):switch ro mod 6
 940      case 1:for i=0 to 1:apage(i):wipe():next:apage(0):for i=0 to 50:pset(r
nd()*511,rnd()*255,rnd()*255):next:apage(1):for i=0 to 80:pset(rnd()*511,rnd()*2
55,rnd()*255):next:break
 950      case 2:for i=0 to 2:x=rnd()*350+60:y=rnd()*255:for zat=0 to 30:pset((x
-30)+rnd()*60,(y-30)+rnd()*60,rnd()*255):next:next:break
 960      case 3
 970      case 4:for i=1 to 16:palet(i,rgb(15+i,5,5)):next
 980 apage(1):x=rnd()*255+100:y=rnd()*255:for i=1 to 95:circle(x,y,i,16-(i mod
16),,,i):next:break
 990      case 5:for i=1 to 16:apage(i mod 2):palet(i,rgb(5,5,15+i)):circle(rnd(
)*360+100,rnd()*255,rnd()*75,8+rnd()*8,,,330):next:break
1000      case 0:for i=0 to 30:apage(i mod 2):symbol(rnd()*511,rnd()*255," - ",10
,1,2,rnd()*16+1,0):next
1010 endswitch
1020 locate 0,0:print "HI SCORE ";hsc:locate 16,0:print " STAGE";ro:vpage(3)
1030 endfunc
1040 func check2() /*  ATARI HANTEI  /*
1050 lx=((cx+24) mod 512)/8:ly=((cy+y+8) mod 512)/8
1060 zat=bg_get(0,lx,ly) mod 512
1070 while zat<>0
1080 if (zat=8 or zat=9 or zat=10 or zat=11) and time(0)=0 then dm=dm-1:time(0)
=30:m_play(2):locate 16,14:print "SHIELD ";dm
1090 if zat=264 or zat=265 or zat=266 or zat=267 then time(2)=-199:sc=sc+500:dm
=dm+1
1100 if dm=0 then {
1110 for i=0 to 200:sp_move(i mod 16,16+rnd()*16,y+rnd()*16,2):m_play(2):next:t
ime(2)=-209
1120 }
1130 break:endwhile
1140 if time(2)=1 then mapmake(rnd()*63,rnd()*63,0)
1150 endfunc
1160 func gameover() /*  GAME OVER  /*
1170 sp_disp(0):home(0,0,0):apage(0):for i=1 to 16:symbol(0+i*2,58,"GAME OVER",
2,2,2,i+16,0):sp_move(i-1,0,0,3):next
1180 symbol(0,108,"YOUR SCORE "+itoa(sc),1,1,2,255,0)
1190 for i=0 to 10000:next
1200 if sc>hsc then hsc=sc
1210 endfunc
```


★100号まで，あと１号！という文面が99号以外で載ったら，影さんのこと後ろ指をさしてやる！（東京都江東区・**電脳茶釜19才**）……
【影：やった，これで私も後ろ指さされ組に入れる。編：いつの話をしているんですか。影：あのころは若かったなぁ，つぐっ…。】



X68000(X-BASIC V2.0)用

冒険の伝説。リンク・タイプのアクション・ゲームだ

Legend of Adventure

(レジェンド オブ アドベンチャー)

林　純一

STORY

まだ魔物と人間が共存していた頃の物語。かつてこの国は平和で豊かな国だった。

しかし，ある日邪悪なる悪魔が現れ，王女がさらわれてしまった。そして嵐の夜，1人の勇者が旅だった。

内　容

旅の途中に立ちふさがる騎士を倒して王女を救いだしてください。

操作方法

ジョイスティック専用です。Aボタンで剣，Bボタンでジャンプです。ただ，それだけです。

注　意

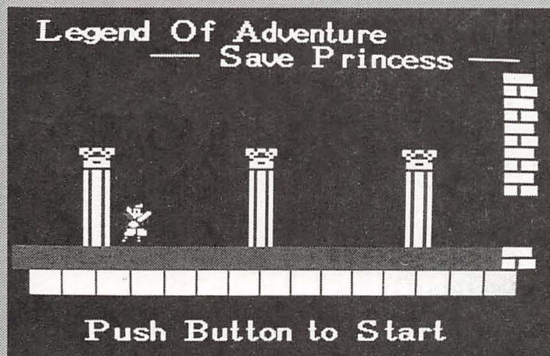
スプライトなどのデータをかなり圧縮していますので初期設定に時間がかかります。約4分くらいでしょうか。

CHECKER FLAG

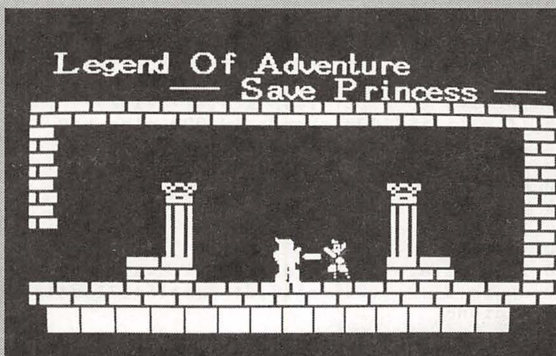
Dr.D：ほほう。美しい画面じゃな。ワシャ市販のゲームかと思ったわい。

影：本当，きれいだもんね。読者に売りつけちゃおうか。

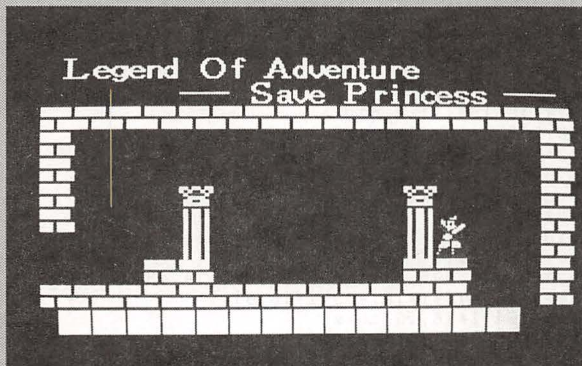
Dr.D：リストの長さもまずまずじゃが，プログラムに解説も変数表もついてはおらんかったのは残念じゃ。ベーマガ誌上は，自作プログラム・テクニックの公開場でもあるのじゃから，自慢の秘技を，ケチケチせず，ワシらにも教えてくれたまえ。



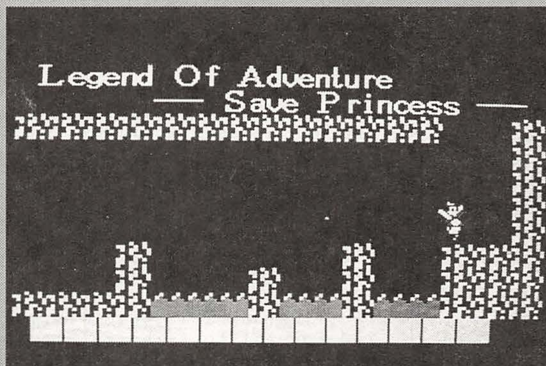
▲《写真1》うしっ，王女つぐ美姫を助けに勇者がいざまいらん



▲《写真2》くらえっ，影流超極普通剣出突切りィ〜!!ふっ，たわいもない



▲《写真3》おっ，床が開いたゾ。下へ行けというわけだな。



▲《写真4》おおっ溶岩だ。ここは泳いでいけるわけないので，ジャンプで切りぬけよう

★7月号の「X68000を護れ！」を見て，ゆずれ！って書いてあるのかと思った。(福井市・兜　友和)……【影：おや？譲れ！と書いておいたはずなのに，変だなぁ。ちゃんと辞書までひいたのに。編：影さんの原稿は8割は手直しされますからね。】

Legend of Advenrureのプログラム・リスト

```
 10 dim char pa(256),q(256),te(3,1)
 20 dim t1(24),t2(19,1),pl(2)
 30 int x,y,dx,tx,ty,td,ta,a,b,c,d,m,l,jp,h,da,en,st
 40 init():repeat:opening():m_play(1,2,3,4)
 50 repeat:/*- Main ---------------------------------
 60 st=d:a=stick(1):d=strig(1):sp_off(1)
 70 if a=4 or a=6 then { dx=(a=4)-(a=6)
 80 x=x-dx*5*(point(x+dx*5+m*255,y+l*128+8)=0) }
 90 if point(x+m*255,y+l*128+24)=0 and jp=0 then { y=y+8
100 if y>92 then l=l+1:win(0):y=12
110 }
120 if x<16 or x>240 then {
130 x=abs(x-512) mod 256+dx*10:m=(m+1) mod 2:win(0) }
140 if d=1 and st<>1 then { sp_on(1)
150 if abs(x-tx)<30 and y=ty and dx<>td and te(l,m)<>0 then {
160 m_play(5):da1(4):ta=ta-1
170 if ta<0 then { te(l,m)=0:for i=0 to 28:win((i mod 3-1)*3)
180 for j=0 to 100:next:next:cl(t1(h)):h=h+1 } } }
190 y=y-sgn(jp)*8:jp=jp-sgn(jp)
200 if d=2 and point(x+m*255,y+24+l*128)<>0 then jp=6
210 if point(x+m*255,y+26+l*128)=5 then da1(0):da2()
220 b=&H4000*(dx=-1):sp_set(1,x+16*dx+8,y+72,256-b)
230 sp_set(2,x+8,y+72,257-(d=1 and st<>1)-b):sp_set(3,x+8,y+88,259+(x mod 2)-b

240 if te(l,m)<>0 then { sp_off(4)
250 sp_on(5,6):td=sgn(x-tx):a=tx+m*255+td*5:b=ty+l*128+8:c=0
260 tx=tx-td*5*(rand() mod 10<l+4)*(point(a,b)=0)*(point(a,b+16)<>0)
270 if abs(x-tx)<26 and y=ty then {
280 if rand() mod 20<l+4 then sp_on(4):da1(0):da2():c=1:m_play(5)
290 }
300 b=&H4000*(td=-1):sp_set(4,tx+8+16*td,ty+72,512-b+256*l)
310 sp_set(5,tx+8,ty+72,512-b+te(l,m)+c+256*l):sp_set(6,tx+8,ty+88,514-b+(tx m
od 2)+te(l,m)+256*l)
320 } else { sp_off(4,6) }
330 en=en-(x>117 and l+m=4)*11
340 until en<>0:m_stop():/*- Ending -----------------
350 if en>10 then { x=118:y=60:sp_off(1)
360 sp_set(2,126,132,257):sp_set(3,126,148,259)
370 locate 6,14:print "--  Happy  End  --"
380 m_play(1,2,3,4,6):locate 8,6:print "CONGRATULATIONS!"
390 for i=0 to 70000:next
400 }
410 locate 6,14:print "--  Game  Over  --"
420 for i=0 to 5000:next:repeat:until strig(1)<>0
430 until 1=0:/*- Sub ------------------------------
440 func win(a)
450 for k=2 to 3:home(k,(m*256+a+512) mod 512,(l*128-64+512) mod 512):next
460 if te(l,m)<>0 then tx=127:ty=92-(l ¥ 3)*16:ta=l*2
470 endfunc
480 func da1(a):int b
490 for i=0 to 2:pl(i)=sp_stat(i+a+1,2)
500 if pl(i)>&H4000 then b=&H4000 else b=0
510 pl(i)=pl(i) mod 256+b:next
520 for j=10 to 15:for i=0 to 2:sp_set(i+a+1,,,pl(i)+256*j):next:next
530 endfunc
540 func da2()
550 locate 29-da*2,12:print "  ";:da=da+1:en=en-(da=15)
560 endfunc
570 func ge(a,b):int c,d:c=a ¥ 2:d=a mod 2
580 apage(0):get(256+c*16,d*16,c*16+271,d*16+15,q):apage(b)
590 endfunc
600 func cl(a):int b,c,d:b=a mod 32:c=a ¥ 32
610 fill(b*16,c*16,b*16+15,c*16+31,0):fill((b*16+526) mod 511,c*16,(b*16+542)
mod 511,c*16+31,0)
620 endfunc
630 func opening():/*- Opening ----------------------
640 te={0,5,5,0,0,5,1,0}:x=58:y=92:dx=1:m=0:l=0:en=0:jp=0:da=0:h=0:m_stop()
650 for i=0 to 3:ge(t1(21+i),2):for j=0 to 31
660 put(j*16,i*128+112,j*16+15,i*128+127,q):put(j*16,i*128,j*16+15,i*128+15,q)
:next
670 for j=0 to 1:for k=1 to 7
680 put(j*256,k*16+i*128,j*256+15,k*16+15+i*128,q)
690 put(j*256+240,k*16+i*128,j*256+255,k*16+15+i*128,q):next:next:next
700 for i=0 to 13:a=t2(i,0) mod 32:b=t2(i,0) ¥ 32
710 ge(t1(21+b ¥ 8),2):for j=b to b+6-b mod 8:for k=a to a+t2(i,1)
720 put(k*16,j*16,k*16+15,j*16+15,q):next:next:next
730 for i=13 to 18:a=t2(i,0) mod 32:b=t2(i,0) ¥ 32
740 ge(10,2):for j=a to a+t2(i,1):put(j*16,b*16,j*16+15,b*16+15,q):next:next
750 fill(0,0,239,111,2):fill(16,16,239,111,0)
760 fill(0,112,239,127,8):fill(79,480,174,495,6):line(79,480,174,480,7)
770 for i=0 to 1:fill(351-i*16,464+i*16,414+i*16,479+i*16,6)
780 line(351-i*16,464+i*16,414+i*16,464+i*16,15):next
790 for i=1 to 15:apage(0):get(320,16,351,31,q):apage(2)
800 a=rand() mod 16+16:put(i*16,a,i*16+31,a+15,q):i=i+3:next
810 for i=4 to 9:cl(t1(i)):next
820 color 1:locate 1,12:for i=0 to 14:print "■";:next:color
830 apage(0):fill(8,192,248,208,1):sp_off():win(0):sp_on(2,3)
840 sp_set(2,x+8,y+8+64,257):sp_set(3,x+8,y+24+64,259)
```


★かーげさんは毎日遊んでるから週休７日制だあー！すげーお人！（神奈川県横浜市・**指田博史20才**）……【**影**：そんなことないぞ！先週なんか，開発に行ってギャラガ'88の手伝いをしていたんだい！**編**：なにをやってたんですか？**影**：ちょっとテストプレイを。】

```
 850 locate 8,6:print "                 "
 860 color 7:locate 4,14:print "Push Button to Start";
 870 repeat:a=(a+1) mod 410:palet(2,10+65462*(a ¥ 400))
 880 b=strig(1):until b<>0:locate 3,14:print space$(24);
 890 for i=1 to 100:palet(2,10+65462*((i mod 20) ¥ 15)):next
 900 palet(2,10):apage(2):endfunc
 910 func init()/*- Preparation ----------------------
 920 screen 0,1,1,1:window(0,0,511,511):m_init():sp_init()
 930 palet(1,12684):palet(2,10):palet(9,0):color[,31742]
 940 sp_disp(1):sp_on():randomize(val(right$(time$,2)))
 950 dim char p1(256),p2(3)
 960 dim str a1,p3(1)[256],dat1(11,1)[256]
 970 dim dat2(11,3),pal(4,2)={65534,1024,32768, 65534,38256,23524,
 980 65534,65482,29576, 12684,14806,8466, 65534,10592,21156}
 990 t1={253,481,749,943,175,303,367,431,639,703,
1000 98,103,108,116,123,803,812,818,821,826,829, 4,2,2,4}
1010 t2={211,1,219,1,442,0,435,0,445,1,471,0,675,0,683,1,689,
1020 1,712,2,963,9,948,7,979,9, 500,2,504,1,507,1,740,3,749,1,763,2}
1030 dim str mus(2,5)[256]={ "|:255L16R1>B-FB-<DC8E-8&E-8DEL64fefeFEFE&E16D32E3
2L16",
1040 "F4G8B-8E-8G8<C8C8&C>FB-<D>G8B-8A8DE-FGE-F","DF>B-<CDE-CD>B-<D>GAB-<C>A-B-
G4F8R8R2",
1050 "<B-4&B-B-AGF#8G8DE-F8>B4<C4&C8A-8DE-F8",">B8<D8GB-A-GF8A-8DE-F8&FFEDE8B-8
&B-AGFGAB-G",
1060 "EGECF8A8G2A4B-4&B-AGFE8G8:|","|:255L8B-<DC>B-AGFE-D4F4G4<C4",
1070 "D4&L16DD>B-G<C8E-8&E-C>AFB-4&B-B-AGF8G8DE-F8",">B-8<E-8>B-<CD8>G8<C8>GA-B
-8E-8<E-8&E-<C>AFD8G8E-CFA",
1080 ">B-<B-GFL64fE-FE-FE-FE-&e-8L16D<C>B-AGB-A-GFA-GFE-8C8FE-FGA-GFE-",
1090 "FA-GAE-DC>B-A-<CFA-G8>G8<CR<C8&C>B-AGF8A8EFG8",">A4&A<AFD>B-<D>B-G<C8>C8F
32R32<GFEDEF8G2&:|",
1100 "T66Q7@34V9O4P3","Q8@6V8O5P1","Q7@37V10O3P3",
1110 "Q8@6V8O5P2","T66@51L64V15O5Q4GQ1E","Q7@5V15O4P3T120" }
1120 dat2={0,2,3,1, 0,2,1,3, 0,2,1,3, 0,2,3,1, 0,2,3,1, 0,2,3,1, 0,2,3,1, 0,3,2
,0, 0,3,2,0, 0,4,13,5, 0,15,11,1, 0,5,4,13}
1130 dat1={"000000000000000000000000000800040007F807FC07FE07FC07F8040008000","
00000000000000000000000000000000080008000FF80FFC0FF80800080000000",
1140 "07E00FD00F1017F0123412BE7AB97C113E221EC63F8E3F9E3CFE187E187E3CF4","000000
2000E008000DC00D4405563FEE1FDC0FBC07740264031407B40FD41FE0",
1150 "07E00FD00F1017F0123012A01AA00C100F3C1FF31FE11FE11FF30FFF0FF81FF0","000000
2000E008000DC00D40054003E004D0080C081F081F0C0F07D007D00FE0",
1160 "10081FF81FFC3FFC3FFC7FFC7EFC7EFEFCFEFCFEF87CFCFF0000000000000000","0FF00F
700F781F781E7800001040000020400000000000000000000000000000",
1170 "10081FF00FF00FF007F007E007E003F007F00FF00DF00DF80000000000000000","0FF007
A007A003C003C00000002000000010000000000000000000000000000000",
1180 "20003BC01BE007E00E000E000FE607EE31DC6A385C744C642B14279407A40B74","000004
000400080001E001E00006080E0E3C15FC23F833F814E8186818581480",
1190 "20001BC00BE007E00700070003E000E00E001DAC0D5F0D4F05A7020000A006A0","000024
001400080008E008E00C00070001C0025012A112B11A5B0DE00F400940",
1200 "FC0FFFFFF88FFBCFFCD3F863E493E3CFE0C3F0E3FFFFF0E1FFFFFFFFFFFFFFFF","F3FFF0
0FF7FFF4BFF3AFF79FFBEFDCB3DFBFCF9FC183CF9FFFFFFFFFFFFFFFFF",
1210 "F81FFFFFF83FFC3FFC4FFF8FFE4FFC3FFE0FFF0FFEFFFF07FFFFFFFFFFFFFFFF","E7FFE0
1FF7FFFBFFFBBFF87FF9BFFBCFF9FFF0FFF11FF0FFFFFFFFFFFFFFFFF",
1220 "00ED7835DCA6ECEEBCB31C351E277E657E125E125C501800382178427C54FE42","001200
CA20591011404C60CA20D8709A7000200070007000780078007C00FE00",
1230 "D5FF817E817EFFBD5DFF18BD18BDFFFF7EBD80BD80BD00BDE7BD08BD08BD08BD","2BFF7F
A57FDBFFFFB2C3F7DBF7C3FFFF7EE780E780E700E7E7E708E708E708E7",
1240 "C222FC667877B9FFC2FFFCFF78FF38FF0000000000000000000000000000000","012243
5536880400010043003600040032007FC4FFF0FFDCFFF8FFBF7DEC3731" }
1250 print "This program was made by Hayashi"
1260 print "初期設定に4分ほどかかります、 終わりしだいＢＥＥＰ音を鳴らしてお
知らせします。"
1270 for l=0 to 11:for k=0 to 1:for j=0 to 63:for i=0 to 3
1280 a1=bin$(val("&h"+mid$(dat1(l,k),j+1,1))):a1=right$("000"+a1,4)
1290 p1(j*4+i)=p1(j*4+i)+val(mid$(a1,i+1,1))*(k+1):next:next:next
1300 for i=0 to 256:p1(i)=dat2(l,p1(i)):next
1310 sp_def(l,p1):sp_pat(l+1,p1):next
1320 for i=0 to 5:for j=1 to 15:sp_color(j,rgb(i*5+6,i*5+6,i*5+6),i+10):next:ne
xt
1330 for i=1 to 5:for j=1 to 3:sp_color(j,pal(i-1,j-1),i):next:next
1340 for k=0 to 2:sp_pat(k+9,pa):for i=0 to 15:for j=0 to 15
1350 fill(256+j*2+k*32,i*2,257+j*2+k*32,i*2+1,pa(i*16+j)):next:next:next
1360 apage(0):get(256,0,271,31,q):apage(2):put(384,432,399,463,q)
1370 for i=1 to 15:apage(0):get(320,16,351,31,q):apage(2)
1380 a=rand() mod 16+16:put(i*16,a,i*16+31,a+15,q):i=i+3:next
1390 apage(3):for i=0 to 3:ge(t1(21+i)+1,3):for j=0 to 7:for k=0 to 31
1400 put(k*16,j*16+i*128,k*16+15,j*16+i*128+15,q):next:next:next
1410 fill(0,0,239,127,2):ge(8,3):for i=0 to 15
1420 put(256+i*16,400,256+i*16+15,415,q):next
1430 for i=10 to 20:a=t1(i) mod 32:b=t1(i) ¥ 32:ge(6,3)
1440 c=6-b mod 8:put(a*16,b*16,a*16+15,b*16+15,q):ge(7,3)
1450 for j=1 to c:b=b+1:put(a*16,b*16,a*16+15,b*16+15,q):next:next
1460 apage(0):fill(0,0,255,255,9):fill(0,64,255,191,0):cls
1470 color 7:locate 1,2:print "Legend Of Adventure"
1480 locate 8,3:print "--- Save Princess ---"
1490 for i=1 to 6:m_alloc(i,2000):m_assign(i,i):next
1500 for i=1 to 6:m_trk(i,mus(2,i-1)):next:for i=0 to 5
1510 m_trk(1,mus(1,i)):m_trk(3,mus(1,i)):m_trk(2,mus(0,i))
1520 m_trk(4,mus(0,i)):m_trk(6,mus(1,i)):next
1530 beep:beep:beep:endfunc
```

X68000

★影さん，気をつけないと，もし電波新聞社に合理化の波がせまったら一番にクビになるのは……。(大阪府豊中市・西村　拓15才)……
【影：やはり私でしょう。編：いやにすなおですね。影：本来なら年でDr.というところだが，その裏をかいたのサ。編：？】



PB-110+増設RAM用

そんじょそこらのスロットマシンではないのだ

SOLT MACHINE（スロット マシーン）

小沼 修司

◆はじめに

このゲームはスロットマシンですが，普通のスロットマシンではありません。

[S][1]（タイトルあり）か[S][0]（タイトルなし）でスタートさせてください。このゲームには二つのゲームモードがあるので“GAME (1/2) ?”と尋(たず)ねてきます。GAME 1をするなら[1][EXE]，GAME 2をするなら[2][EXE]と入力してください。

◆内容

BASEBALL(GAME 1)

野球です。“PLAYER(1/2) ?”と尋ねてきますので，1人用（対コンピュータ）で遊ぶなら[1][EXE]，2人用なら[2][EXE]と入力してください。画面の見かたは第1図を見てください。スロットマシンの記号の意味はつぎのとおりです。

パターン1

S…ストライク

B…ボール

D…デッドボール

！…打った！（パターン2へ）

パターン2

1…シングル・ヒット

2…ツーベース・ヒット

3…スリーベース・ヒット

H…ホームラン

F…ファウル

O…アウト

（パターン1へもどる）

1Pが先攻,COMまたは2Pが後攻です。COMが攻撃のときはオートなので，1Pは見てるだけです。操作方法は数字キーかアルファベット・キーを押すとスロットマシンが止まります。これはGAME 2でも同じです。

SHIKI(GAME 2)

SHIKIとは“式”(2×3，4＋6等)のことです。スロットマシンで式を作り，計算された答が得点になります。何かキーを押して一つずつ止めます。ただし，二つめが“÷”で三つめが“0”のときは，三つめがまた動きはじめます。それは，0で割ることができないからです。

10回やると合計点がでてゲーム・オーバーです。

◆おわりに

P1（プログラムエリア1）はタイトルのプログラムなので必要ないと思った人はP0だけ打ち込んでください。GAME 2では，最高得点だけでなく最低得点を競うのもまたおもしろいでしょう。



▲《写真1》まずは，どちらのゲームをする？



▲《写真2》BASE BALL画面。ランナー1塁で,1ストライク。打ったーというわけ



▲《写真3》でたー！ホームラン。パンパカパーン



▲《写真4》SHIKI画面。数字を止めて，その計算式によって得点を競うわけだ

1P 0 － 0 COM 10

1Pの得点 ／ 2PまたはCOMの得点 ／ 回数 ／ O…オモテ U…ウラ

▨ [2] S0B102

スロットマシン ／ ランナーを表示 ／ カウント

《第1図》画面のみかた

SLOT MACHINEのプログラム・リスト

```
P0
  10 VAC :I=1
  20 INPUT "GAME(1/2)",A
  30 IF A=1 THEN 50
  40 IF A≠2 THEN 20
  42 PRINT : PRINT CSR0;"■■■";
  45 $="01925637481982046753":W=3
  47 IF Y=1;$="x-÷+-x÷+x+-÷+-÷x+x-÷"
  48 GOTO 180
  50 INPUT "PLAYER(1/2)",M: IF M=1;N$=" COM": GOTO 90
  60 IF M=2;N$=" 2P": GOTO 90
  70 GOTO 50
  80 PRINT : PRINT "GAME SET!"
  90 PRINT : PRINT "1P";K;" -";L;N$;
 100 IF V=1; END
 110 F$=" ":G$=" ":H$=" ":E=0
 120 IF INT(I)=I;P$="O":O=0: GOTO 140
 130 P$="U":O=1
 140 PRINT INT(I);P$
 150 C=0:D=0
 160 $="SBSSB!B!SBDSBSSB!S!S":W=1
 170 PRINT CSR0;"■"; : GOTO 230
 180 GOSUB 500:Z= INT( RAN#*20)+1
 190 PRINT CSRY; MID(Z,1);: IF O=1; IF N$≠" 2P"; GOSUB 510: GOTO 225
 200 IF KEY≠"" THEN 225
 210 Z=Z+1: IF Z=21;Z=1
 220 GOTO 190
 225 GOSUB 500:B$= MID(Z,1): ON W GOTO 250,300,520
 230 PRINT CSR1;"[";F$;G$;H$;"]S";
 235 PRINT STR$(C);"B"; STR$(D);"O"; STR$(E);
 240 GOTO 180
 250 IF B$="S";C=C+1 : IF C=3 THEN 310
 260 IF B$="B";D=D+1 : IF D=4 THEN 470
 270 IF B$="D" THEN 470
 280 IF B$="!";$="OF01020FOFOF3FO10FHO":W=2: GOTO 170
 290 GOTO 160
 300 IF B$≠"O" THEN 330
 310 E=E+1: IF E=3;I=I+.5: GOSUB 440: PRINT : PRINT "CHANGE!": GOTO 90
 320 GOTO 150
 330 IF B$≠"F" THEN 360
 340 IF C<2;C=C+1
 350 GOTO 160
 360 IF B$="H"; PRINT : PRINT "HOME RUN!":J=4: GOTO 380
 370 J= VAL(B$)
 380 FOR X=1 TO J
 390 IF H$="3";K(O)=K(O)+1:H$=" ": GOSUB 440
 400 IF G$="2";H$="3":G$=" "
 410 IF F$="1";G$="2":F$=" "
 420 IF X=1;F$="1"
 430 NEXT X: GOTO 150
 440 IF I<9.5; RETURN
 445 IF INT(I)≠I; IF K<L;Y=1; GOTO 80
 450 IF E≠3; RETURN
 453 IF O=0; RETURN
 455 IF K=L; RETURN
 460 Y=1: GOTO 80
 470 IF F$=" ";F$="1": GOTO 150
 480 IF G$=" ";F$="1":G$="2": GOTO 150
 490 J=1: GOTO 380
 500 FOR M=1 TO 20: NEXT M: RETURN
 510 FOR M=1 TO 30: NEXT M: RETURN
 520 IF Y=1;R$=B$:Y=Y+1: GOTO 45
 530 Q(Y)= VAL(B$):Y=Y+1: IF Y<3 THEN 45
 540 IF R$="+";T=Q+S : GOTO 590
 550 IF R$="x";T=Q*S : GOTO 590
 560 IF R$="-";T=Q-S : GOTO 590
 570 IF S=0;Y=2: GOTO 45
 580 T= RND(Q/S,-3)
 590 K=K+T: PRINT "=";T;: GOSUB 500: GOSUB 510
 600 U=U+1: IF U≦9;Y=0: GOTO 42
 610 PRINT : PRINT "SCORE ";K

P1
   5 $="SLOT":$=$+$+$+$+$: PRINT CSR8;"■■■■";
  10 FOR M=1 TO 100: NEXT M
  15 FOR Y=1 TO 4:Z=Y
  20 PRINT CSRY+7; MID(Z,1);:Z=Z+1
  25 IF Z≠17+Y; GOTO 20
  30 NEXT Y: PRINT "MACHINE": GOTO #0
```


★この前の昼，いきなり停電があった。あれは一体なんだったのだろうか？（神奈川県綾瀬市・SFN16才）……【つぐ美：やっぱり停電じゃないの？影：うむ，停電の他になにかあったら聞かせてもらいたいな。Dr.D：2人に質問の回答をさせるのはイカンな。】

PC-E500用

押してくぐって入れかわる!?パズルゲーム

ガンバレ セイビイン

町野　稔

内　容

少し変わった(?)パズルゲームです。

使いかた，遊びかた

RUNすると，左上に「BEEP ON」か「BEEP OFF」と表れます。タイトルのときとラウンド表示のときのみ表れて[B]を押すとBEEPのON・OFFが変わります。

ゲーム中ははじめ左上にでる口が自分です。■が，壁か荷物です。壁はもちろん動きません。荷物の移動のしかたは第1図を見ればわかります。

自分の移動のしかたは，[8][2][6][4]キーで移動，荷物を移動させるには荷物に当たるだけです。そうすると荷物と自分の場所が入れかわります。スペース・キーでギブアップ，もうどうしようもなくなってしまったときに使います。書き忘れましたがゲーム中の右の形に合わせればいいわけです。ちょっとしたわざもあります(第2図)。

アドバイス

ラウンドDATAは，改良できます。1行が1面のDATAです。0が空白，1が荷物，2が壁です。

TIME : 75
SCORE:-70

▲《写真1》荷物と自分を入れかえて，右と同じに並びかえるのが君の仕事だ

TIME : 17
CLEAR
SCORE:-255

▲《写真2》よーし，クリアだ。詰まったときはスペース・キーでギブアップだョ

荷物
自分
こうなる。

《第1図》荷物の移動

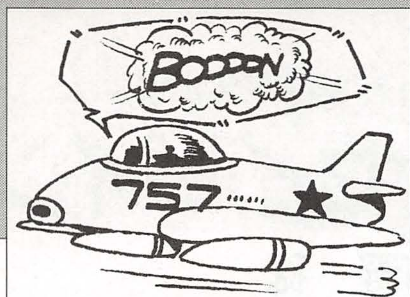
こう行くと
こうなる（これを使わないとクリアできないところがある）

《第2図》ちょっとしたわざ

ガンバレ　セイビマンのプログラム・リスト

```
10:CLEAR :DIM A(6,8),B(6
   ,8):BP=1
20:CLS :LOCATE 9,1:PRINT
    "ｶﾞﾝﾊﾞﾚ ｾｲﾋﾞｲﾝ !":LO
   CATE 9,3:PRINT "HIT [
   SPC] KEY":GOSUB 50
30:Z$=INPUT $(1):GOSUB 5
   0:IF Z$<>" " THEN 30
40:GOSUB 150:GOTO 80
50:BP=-(Z$="B" AND BP=0)
   -(Z$<>"B")*BP
60:LOCATE 0,0:IF BP=0 TH
   EN A$="OFF" ELSE A$="
   ON "
70:PRINT "BEEP ";A$:RETU
   RN
80:R=1:S=0:M=2
90:KEY 0,"":X=1:Y=1:CLS
   :GOSUB 50:LOCATE 9,1:
   PRINT "ROUND";R:LOCAT
   E 9,2
100:LOCATE 9,2:PRINT "SC
    ORE";S:LOCATE 9,3:PR
    INT "LIFE  ";LEFT$ (
    "ﾟ ﾟ ﾟ ﾟ ﾟ ",M)
110:Z$=INPUT $(1):GOSUB
    50:IF Z$="B" THEN 11
    0
120:GOTO 320
130:'BEEP ｾｯﾃｲ
140:RESTORE 230:GOSUB 19
    0:RETURN
150:RESTORE 240:GOSUB 19
    0:RETURN
160:RESTORE 250:GOSUB 19
    0:RETURN
170:RESTORE 260:GOSUB 19
    0:RETURN
180:RESTORE 280:GOSUB 19
    0:RETURN
190:READ A:IF A=0 RETURN
     ELSE READ B
200:IF A=-1 FOR I=1 TO B
    :NEXT :GOTO 190
210:BEEP BP,A,B:GOTO 190
220:'BEEP DATA
230:DATA 39,266,59,201,3
    9,266,59,201,39,133,
    59,301,39,532,0
240:DATA 39,302,59,171,5
    0,64,39,604,0
250:DATA 39,151,32,170,2
    6,191,23,204,18,917,
    26,383,14,1017,14,25
    4,18,224,23,204,26,1
    91,23,816,32,341,18,
    917,18,229,23,204,26
    ,191,32,170,26,765,3
    9,302,23,816,23,204,
    26,383,32,2043,39,30
    2,32,1362,39,2000,0
260:DATA 39,1439,59,1601
    ,-1,86,75,223,69,238
    ,59,267,86,846,50,18
    00,-1,86,86,200,64,1
    68,50,200,32,266,39,
    1493,69,1426,-1,86,5
    0,300,23,478,32,399,
    26,1246,-1,86,26,124
    6,-1,86,32,1109,-1,8
    6,32,1109,18,537,23,
    478,29,281,35,378,42
    ,337,50,300,59,267,6
    9,236
270:DATA 75,223,-1,86,69
    ,79,59,89,39,589,-1,
    86,59,536,69,79,75,7
    4,69,79,75,223,-1,86
    ,69,79,59,89,39,354,
    32,399,26,463,-1,86,
    39,118,26,149,32,266
    ,21,333,14,993,8,118
    9,8,2000,0
280:DATA 8,475,8,475,8,2
    38,8,475
290:DATA 8,475,8,238,8,4
    75,8,238,32,133,32,1
    33,14,397,14,199,18,
    358,18,179,8,238,8,2
    38,8,475,8,238,8,238
    ,8,475,8,238,8,238,8
    ,475
300:DATA 8,475,8,238,8,4
    75,8,238,32,133,32,1
    33,14,397,14,199,18,
    358,18,179,8,238,8,2
    38,8,475,8,238,8,238
    ,8,475,8,238,8,238,8
    ,475
310:DATA 8,475,8,238,8,4
    75,8,238,32,133,32,1
    33,14,397,14,199,18,
    358,18,179,8,238,8,2
    38,8,475,8,238,8,238
    ,8,475,8,238,8,238,8
    ,475,-1,172,18,179,1
    4,199,18,179,0
320:'ﾗｳﾝﾄﾞ ﾋｮｳｼﾞ
330:CLS :RESTORE 630+R*1
    0:FOR I=1 TO 8:READ
    P$:FOR O=1 TO 6:BEEP
     BP,(O+I)*R,5
340:IF MID$ (P$,O,1)<>"0
    " THEN LINE (O*4-4,I
    *4-4)-(O*4-1,I*4-1),
    BF
350:A(O,I)=VAL MID$ (P$,
    O,1):NEXT :NEXT :LIN
    E (25,0)-(26,31),BF
360:FOR I=1 TO 8:READ P$
    :FOR O=1 TO 6:BEEP B
    P,(I+O+R)*RND 3,5
370:IF MID$ (P$,O,1)<>"0
    " THEN LINE (28+O*4-
    4,I*4-4)-(28+O*4-1,I
    *4-1),BF
380:B(O,I)=VAL MID$ (P$,
    O,1):NEXT :NEXT :LIN
    E (53,0)-(54,31),BF
390:LOCATE 13,0:PRINT "T
    IME :":LOCATE 13,1:P
    RINT "SCORE:":A=1:B=
    1
400:FOR T=110-(R*5) TO 0
     STEP -0.05
410:LOCATE 19,0:PRINT IN
    T T:LOCATE 19,1:PRIN
    T S
420:LINE (A*4-4,B*4-4)-(
    A*4-1,B*4-1),R,B
430:LINE (X*4-4,Y*4-4)-(
    X*4-1,Y*4-1),B
440:Z$=INKEY$ :IF Z$=""
    THEN 500
450:A=X:B=Y:X=X-(Z$="6")
    +(Z$="4"):X=X-(X<1)+
    (X>6)
460:Y=Y-(Z$="2")+(Z$="8"
    ):Y=Y-(Y<1)+(Y>8):C=
    A(X,Y)
470:IF C=1 THEN A(X,Y)=0
    :A(A,B)=1:LINE (X*4-
    4,Y*4-4)-(X*4-1,Y*4-
    1),R,BF:LINE (A*4-4,
    B*4-4)-(A*4-1,B*4-1)
    ,BF:A=X:B=Y:S=S-5
480:IF C=2 THEN BEEP BP,
    122,5:X=A:Y=B
490:IF Z$=" " THEN T1=T:
    T=0:NEXT :GOTO 560
500:NEXT
510:LINE (4,6)-(61,16),R
    ,BF:LINE (4,6)-(61,1
    6),B:LINE (4,6)-(62,
    17),B
520:LOCATE 1,1:PRINT "TI
    ME OVER":GOSUB 150:M
    =M-1
530:FOR I=0 TO 2000:NEXT
     :ON M GOTO 90,90,90
    ,90,90,90,90,90,90,9
    0
540:LINE (4,6)-(61,16),R
    ,BF:LINE (4,6)-(61,1
    6),B:LINE (4,6)-(62,
    16),B
550:LOCATE 1,1:PRINT "GA
    ME OVER":FOR I=0 TO
    2000:NEXT :ON (RND 2
    ) GOSUB 160,180:FOR
    I=0 TO 2000:NEXT :GO
    TO 20
560:M1=M:FOR I=1 TO 8:FO
    R O=1 TO 6
570:IF A(O,I)=B(O,I) THE
    N NEXT :NEXT :GOSUB
    140 ELSE I=8:O=6:NEX
    T :NEXT :GOSUB 150:L
    INE (4,6)-(61,16),R,
    BF:LINE (4,6)-(61,16
    ),B:LINE (4,6)-(62,1
    6),B:LOCATE 1,1:PRIN
    T "  MISS!":M=M-1
580:IF M1=M LINE (4,6)-(
    61,16),R,BF:LINE (4,
    6)-(61,16),B:LINE (4
    ,6)-(62,16),B:LOCATE
     1,1:PRINT "  CLEAR"
    :FOR I=0 TO 2000:NEX
    T :M=M-(M<>10):R=R+1
    :GOTO 600
590:GOTO 530
600:IF R=11 THEN RESTORE
     620:FOR I=1 TO 4:LI
    NE (0,I*8-8)-(239,I*
    8-1),R,BF:READ P$:LO
    CATE 0,I-1:PRINT P$:
    FOR O=0 TO 200:NEXT
    :NEXT :GOSUB 170:LOC
    ATE 0,0:END
610:FOR I=INT T1 TO 0 ST
    EP -1:S=S+R*10:LOCAT
    E 19,1:PRINT S:LOCAT
    E 19,0:PRINT I:BEEP
    BP,10,2:NEXT :FOR I=
    0 TO 2000:NEXT :GOTO
     90
620:DATA "          All C
    lear!!","       Conge
    ratuiation !!!","
      Yor are great  ??
    ???","        THE END
    "
630:'++++++  Round Data
    ++++++
640:DATA 000000,000001,1
    00001,011111,001111,
    010011,010101,011110
    ,011110,100001,00000
    1,000001,011101,1001
    01,100101,011110
650:DATA 010001,001000,1
    00010,001000,000010,
    101000,000010,101000
    ,001100,010010,01000
    0,001100,000010,0100
    10,001100,000000
660:DATA 000000,000000,0
    00000,000000,000000,
    000000,122221,111111
    ,000000,000010,01001
    0,010010,000100,0110
    00,022220,000000
670:DATA 000000,010021,0
    01100,002200,002201,
    001100,020020,010000
    ,000000,010120,00110
    0,002200,002200,0011
    00,021021,000000
680:DATA 000000,002220,0
    10011,110110,110111,
    000000,022220,000000
    ,001111,002221,00000
    0,000000,000000,0000
    00,122220,111111
690:DATA 010000,112020,1
    12020,112020,100011,
    022011,000021,222001
    ,001111,002121,00212
    1,002121,000000,1220
    00,111020,222000
700:DATA 010100,122221,1
    00001,120021,120021,
    100001,122221,001010
    ,111111,022220,00000
    0,021120,021120,0000
    00,022220,111111
710:DATA 000000,002120,0
    00100,022220,000000,
    022220,011110,011110
    ,000000,012120,01111
    0,022220,011110,0222
    20,000000,000000
720:DATA 000000,200020,0
    20200,000010,020200,
    200020,000101,101000
    ,000000,210120,02020
    0,001000,020200,2101
    20,000000,000000
730:DATA 000000,020020,0
    02200,110000,022220,
    111111,111111,111111
    ,111111,121121,11221
    1,111111,022220,0000
    00,000000,000000
```

★僕の通っている高校の近くのデパートでは，幼年誌のコーナーにベーマガがあります……。本当に3才児がベーマガを読むんでしょうか？(徳島県三好郡・山口智哉15才)……【編：ベーマガは老若男女問わず！つぐ美：影さんの精神年令がピッタリね。影：へ？】



PC-E500

ゲーム○ーイも真っ青!!バリバリシューティング

AIR-WOLF（エアーウルフ）

海上　貴信

事の始まり

あなたはゴールデンウイーク中どこも行くことができなかった。それであなたは，しかたなくエアーウルフ（ヘリコプター）へと，乗り込んだ。

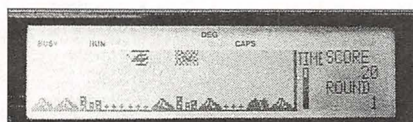
するとあなたは，敵地の上空へときてしまった。

操作方法

エアーウルフ（自分）を[8][2][4][6]キーで上下左右に動かして，[SPACE]キーでレーザーを撃ちます。



▲《写真1》タイトル画面だ。うーんかっこイイ！さっそくスタートだ



▲《写真2》レーザーで敵をバリバリやっつけろ！地面にぶつかってもアウトだゾ

ゲーム

ポケコンでは珍しいシューティング・ゲームです。レーザーで，敵をやっつけてください。何機か敵をやっつけると，ボスキャラが現れます。ボスキャラは，真ん中をねらってください。

敵にぶつかったり，敵のレーザーに当たったり，地面に落ちたり，タイムがなくなったりすると1機エアーウルフを失います。1ラウンド・クリアするごとに1機エアーウルフが増えます。

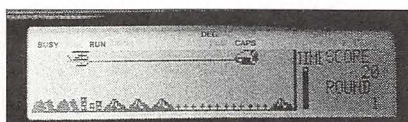
ラウンドは，全5ラウンドで5ラウンド目は，ボスキャラのオンパレードです。

プログラム

ポケコンのプログラムとしては，だいぶ長いですが打ち込んでみる価値はあると思います。敵キャラの動きはパターン化されています。

タイトルやエンディングの拡大文字は画期的な方法を使っているので1250行から1280行を見てください。

プログラムに関してくわしく知りたい場合は，REMをたくさん使っているので，リストをみてください。



▲《写真3》ボスとの対決だ。おや？このボスどっかで見たような……

最後に

学校で大ヒットをうんだプログラムです。

《第1表》変数表

BP	BEEPのON, OFF	P	タイム
G＄0	キャラクター・データ	CH＄	画面にいる敵
C	雑用	A＄	攻撃パターン検出
S	スコア	K＄	キー入力
R	ラウンド	Z	自分のレーザーの長さ
TX, TY	敵の座標	CO	自分のレーザーが敵に当たったかの判定
LE	レフト	BU	ボスキャラのパワー
RU	倒さなければならない敵数	TA	ボスキャラのレーザーの撃つタイミング
BO	ボスキャラの選択	Q	ボスキャラのレーザーの撃つ場所
RH	敵をやっつけた数	MS	ボスキャラのレーザーの撃つタイミング・サブ
X, Y	自分の座標	A＄	RETURNキーの入力
HT	ボスキャラにレーザーがヒットした回数		
MI	ボスキャラのレーザーのON, OFF		

AIR-WOLFのプログラム・リスト

```
10:INPUT "BEEP ｲﾘﾏｽｶ(0=ｲｲｴ 1=ﾊｲ)";BP
20:RANDOMIZE :DIM G$(12)
   ,M$(6),BO$(3)
30:DATA A,8,2,I,35,2,R,6
   5,2,-,99,2,W,130,2,O,
   157,2,L,184,2,F,211,2
40:'<<<< ｷｬﾗｸﾀ ﾃﾞｰﾀ >>>>
50:DATA 040810213139B9BD
   35FFB5B595590100
60:DATA 6060706878686868
   687C7C7E7F7F7F00
70:DATA 599DB5B5F73DB5BD
   BDB9312020100804
80:DATA 4224E8F038F8FE3E
   FEFE3EF8E0204000
90:DATA 080808141C141C3E
   367777777777F1C00
100:DATA 303070FC763F77F
    F773F77FE7C303000
110:DATA 30787454D2F2F1F
    1F1F1F1C7BBBD7E3C
120:DATA C0F0F8FCFCFEFEF
    CF8E49CFEFEFCF0C0
130:DATA 80A0F0A08080A0F
    0A08080A0F0A08080
140:DATA 80FFDDF7FF8080F
    8A8F880FCF4DCFC80
150:DATA C0E0F0F0F8ECF2F
    EE6DCD8F8F0F0E0C0
160:DATA 956A15B44BBA2C5
    AB53AF82D52AB24D3
170:DATA 017F0100417F410
    07F0408047F007F49
180:'<<<< ﾃｷ ﾉ ｺｳｹﾞｷ ﾊﾟﾀｰﾝ >>>>
190:DATA 115151121511513
    3511121211514131513 1
    550025211131
200:DATA 151112115144513
    51131115112151002511
    111105353511
210:DATA 151452511131151
    31151112514415351121
    213030111211
```


★My father is my mother.（私の父は，わがままです）……。私には英語の力があるのだろうか？（鹿児島市・脇　孝徳17才）……【影：Eggplant is my mother. これでどーだ！つぐ美：なんなの，それ？影：よし，来月号までの宿題にしよう。】

```
220:DATA 11341241250411131142141313151215151153525111511
230:DATA 11211355531551121511511535115211215131502311151
240:DATA 11531511005111151151511111111225005113105151
250:'<<<< ﾎﾞｽ ｷｬﾗ ﾃﾞｰﾀ >>>>
260:DATA 07070F38F0C00000000000F030D0D0D030F0,00000080E0E1E7FEF8FFFFF1FFF1FFF1FFF1FFE080,100C0378FCFEFEEEC6EEFEEEC6EEFEEEC6EEFEFC78030C10
270:DATA 000000000000080C0C0701ECFCF8F070707070FFEF8C0,F0F8F8FCFEFE1FEFEFDEDCD8EBFBF9F808F8F8FCFFFFFF,0103070707070645E5E6E6E6FEFEFE7E030303030303
280:DATA 0000808040F0F8FC7F03E0F8FEFFFF0080E0F8FC03807C,7EFFFFFFFF7E81FFFEEAD7E3D7EB7E7EFFFFFF007E66,00000101020F1F7FFFC00F1F7FFFFF0001071F3FC0013E
290:DATA 00000000FC02FDCDB5B5CDFD02FC000000000000000E0F8,80C0F0FCFE7DBA7ABA7AFAFAFDFEFF7FFF7FFE78F0FFFFFF,3F7FFFFFFFFF5EAF5EAF5FFFFFFFFFFFFFAFD7A3D3AFFFFFF
300:DATA 000000000000000F08C8282290505050501020204043 8C0,00C0E0F0F8FCFEFFFFFFFFFFF01FFFFFFFFFFFFFFFFFFFFF,03050505050505050 50D1D1D3C3B7B7BFBFBFBFBFBFB7B0F
310:RESTORE :CLS :LP=7:GOSUB 1250
320:LOCATE 10,3:PRINT "HIT [SPACE] KEY"
330:IF INKEY$ <>" " THEN 330
340:'<<<<< ﾃﾞｰﾀｦ ﾖﾑ >>>>>
350:FOR I=0 TO 12:READ G$(I):NEXT I
360:FOR I=1 TO 6:READ M$(I):NEXT I
370:'<<<< ｼｮｷｾｯﾃｲ >>>>
380:G$="":H$="":FOR I=0 TO 6:C=RND 4:C=C+6:G$=G$+G$(C):NEXT I:FOR I=0 TO 3:C=RND 4:C=C+6:H$=H$+G$(C):NEXT I
390:S=0:R=0:TX=160:TY=15:A=0:LE=3:RU=5:BO=0:CLS
400:RH=0:R=R+1:GCURSOR (179,8):GPRINT G$(12):GOSUB 1300
410:X=8:Y=15:P=10:LINE (176,0)-(177,31),BF:LINE (182,9)-(185,30),BF
420:LOCATE 33,0:PRINT "SCORE":LOCATE 31,1:PRINT USING "########";S
430:C=RND 6:TX=160:TY=15:CH$=G$(C):CM$=M$(C)
440:LOCATE 33,2:PRINT "ROUND ":LOCATE 36,3:PRINT USING "###";R:IF R=5 THEN 1150
450:'<<<< ﾒｲﾝ ﾌﾟﾛｸﾞﾗﾑ >>>>
460:FOR Q=1 TO 47:GCURSOR (X,Y):GPRINT G$(0):GCURSOR (TX,TY):GPRINT CH$
470:IF TY=Y AND (X=TX OR X+8=TX OR X-8=TX) THEN GOSUB 1350:GOTO 410
480:K$=INKEY$ :IF K$<>"" THEN 580
490:LINE (TX,TY-7)-(TX+15,TY),R,BF:A$=MID$ (CM$,Q,1)
500:IF A$="0" THEN TX=TX+8
510:IF A$="1" THEN TX=TX-8
520:IF A$="2" THEN TY=TY+8
530:IF A$="3" THEN TY=TY-8
540:IF A$="5" THEN 720
550:P=P+0.1:LINE (183,P)-(184,P),R:IF P>29 THEN GOSUB 1330:GOTO 430 ELSE NEXT Q:GOTO 430
560:GOTO 460
570:'<<<< ｢ﾒｲﾝ｣ ﾃｰ ｵｼﾀ! >>>>
580:IF K$=" " THEN 660
590:LINE (X,Y-8)-(X+15,Y),R,BF
600:IF K$="4" THEN X=X-8:IF X<-8 THEN X=-8
610:IF K$="6" THEN X=X+8:IF X>80 THEN X=80
620:IF K$="8" THEN Y=Y-8:IF Y<7 THEN Y=7
630:IF K$="2" THEN Y=Y+8:IF Y>30 THEN GOSUB 1350:GOTO 410
640:GOTO 490
650:'<<<< ﾜﾀｼﾉ ﾚｰｻﾞｰ >>>>
660:Z=X+55:IF Z>TX AND TY=Y AND TX>X THEN Z=TX
670:IF Z>170 THEN Z=170
680:LINE (X+16,Y-3)-(Z,Y-3),&EEEE:BEEP BP,1,500:LINE (X+16,Y-3)-(Z,Y-3),R
690:CO=POINT (Z+4,Y-3):IF CO=0 THEN 490
700:GCURSOR (TX,TY):GPRINT G$(11):BEEP BP*5,170,25:S=S+C*10:RH=RH+1:LINE (TX,TY-7)-(TX+15,TY),R,BF:IF RH>RU THEN 750 ELSE 420
710:'<<<< ﾃｷ ﾉ ﾚｰｻﾞｰ >>>>
720:GCURSOR (X,Y):GPRINT G$(0):GCURSOR (TX,TY):GPRINT CH$:LINE (X,TY-2)-(TX,TY-2):BEEP BP:LINE (X,TY-2)-(TX,TY-2),R
730:IF TY<>Y THEN 550 ELSE GOSUB 1350:GOTO 410
740:'<<<< ﾎﾞｽ ｶﾞ ｱﾗﾊﾚﾀ!! >>>>
750:LOCATE 12,1:PRINT "<<BOSS>>":FOR I=0 TO 4:LINE (70,8)-(120,15),X,BF:NEXT I:LINE (70,8)-(120,15),R,BF
760:IF R=1 OR BO=1 THEN RESTORE 260:BU=10:Q=8:TA=5
770:IF R=2 OR BO=2 THEN RESTORE 270:BU=20:Q=6
780:IF R=3 OR BO=3 THEN RESTORE 280:BU=30:Q=5:TA=3
790:IF R=4 OR BO=4 THEN RESTORE 290:BU=40:Q=3
800:IF BO=5 THEN RESTORE 300:BU=90
810:FOR I=0 TO 2:READ A$:BO$(I)=A$:NEXT I:LINE (182,9)-(185,30),BF:HT=0
820:FOR I=0 TO 2:GCURSOR (142,(I+1)*8-1):GPRINT BO$(I):NEXT I:MS=0:P=10
830:'<<<< ﾎﾞｽﾉ ﾒｲﾝ ﾌﾟﾛｸﾞﾗﾑ >>>>
840:GCURSOR (X,Y):GPRINT G$(0)
850:K$=INKEY$ :IF K$<>"" THEN 990
860:IF MS=0 THEN MI=0:C=RND Q
870:IF C=1 THEN TY=7:MI=1
880:IF C=2 THEN TY=15:MI=1
890:IF C=3 THEN TY=23:MI=1
900:P=P+0.1:LINE (183,P)-(184,P),R:IF P>29 THEN GOSUB 1330:GOTO 820
910:IF MI=0 THEN 840
920:IF C<4 THEN MS=MS+1
930:IF MS<TA THEN LINE (140,TY-2)-(135,TY-2):GOTO 840
940:'<<<< ﾎﾞｽ ﾚｰｻﾞｰ ｳﾂ >>>>
950:GCURSOR (X,Y):GPRINT G$(0):LINE (X,TY-2)-(140,TY-2):BEEP BP:LINE (X,TY-2)-(140,TY-2),R:MI=0:MS=0
960:IF TY<>Y THEN 840
970:GOSUB 1350:GOTO 820
980:'<<<< ﾎﾞｽ ﾋｯﾄ ﾃｰ >>>>
990:IF K$=" " THEN 1070
1000:LINE (X,Y-8)-(X+15,Y),R,BF
1010:IF K$="4" THEN X=X-8:IF X<-8 THEN X=-8
1020:IF K$="6" THEN X=X+8:IF X>112THEN X=112
1030:IF K$="2" THEN Y=Y+8:IF Y>30 THEN GOSUB 1350:GOTO 820
1040:IF K$="8" THEN Y=Y-8:IF Y<7 THEN Y=7
1050:GOTO 860
1060:'<<<< ﾜﾀｼﾉ ﾚｰｻﾞｰ >>>>
1070:Z=X+40:IF Z>142 THEN Z=144
1080:LINE (X+16,Y-2)-(Z,Y-2),&EEEE:BEEP BP,1,500:LINE (X+16,Y-2)-(Z,Y-2),R
1090:IF Y<>15 OR X+40<140 THEN 860
1100:BEEP BP,170,25:HT=HT+1:IF HT<BU THEN 860
1110:'<<<<< ﾗｳﾝﾄﾞ ｸﾘｱ!! >>>>>
1120:FOR I=0 TO 2:GCURSOR (142,(I+1)*8-1):GPRINT G$(11);G$(11):NEXT I:BEEP BP*5,170,25:IF R>4 THEN 1150
1130:LOCATE 8,1:PRINT "STAGE CLEAR!!":LOCATE 5,2:PRINT "GO ! NEXT STAGE!! ":RU=RU+5:LE=LE+1:IF LE>5 THEN LE=5
1140:FOR I=0 TO 500:NEXT I:BEEP BP*2,1,300:LINE (0,0)-(175,23),R,BF:GOTO 400
1150:LINE (0,0)-(175,23),R,BF:R=R+1:IF R=6 THEN BO=1 ELSE IF R=7 THEN BO=2 ELSE IF R=8 THEN BO=3 ELSE IF R=9 THEN BO=4 ELSE BO=5
1160:IF R<11 THEN 760
1170:'<<<< ｴﾝﾃﾞｨﾝｸﾞ >>>>
1180:DATA T,8,2,H,35,2,E,65,2,-,99,2,E,130,2,N,157,2,D,184,2
1190:LP=6:RESTORE 1180:GOSUB 1250:LOCATE 12,3:PRINT "(C)1990 T&U SOFT"
1200:FOR I=0 TO 70:BEEP 1,I,50:NEXT I
1210:GOTO 1210
1220:'<<<< ｹﾞｰﾑ ｵｰﾊﾞｰ >>>>
1230:LOCATE 10,1:PRINT "GAME OVER":LOCATE 7,2:INPUT "HIT [RETURN] KEY";A$:GOTO 310
1240:'<<<< ｶｸﾀﾞｲ >>>>
1250:FOR I=0 TO LP:READ A$,X,Y:LOCATE 0,0:PRINT A$:C=X
1260:FOR A=0 TO 6:FOR B=0 TO 4:CO=POINT (B,A):IF CO=1 THEN LINE (X,Y)-(X+4,Y+2),BF
1270:X=X+5:NEXT B:X=C:Y=Y+3:NEXT A:NEXT I:LOCATE 0,0:PRINT " "
1280:A=0:B=239:FOR I=0 TO 31 STEP 3:LINE (A,I)-(B,I):A=A+3:B=B-3:NEXT I:RETURN
1290:'<<<< ﾚﾌﾄ ﾋｮｳｼﾞ >>>>
1300:GCURSOR (0,31):GPRINT G$;H$:LOCATE 10,1:PRINT "LEFT":FOR I=100 TO 84+LE*16 STEP 16:GCURSOR (I,15):GPRINT G$(0):NEXT I:IF LE=0 THEN LINE (100,8)-(115,15),R,BF
1310:FOR I=0 TO 500:NEXT I:LINE (50,0)-(175,23),R,BF:FOR I=0 TO 7:GCURSOR (I,15):GPRINT "00";G$(0):NEXT I:X=7:Y=15:RETURN
1320:'<<<< ｼﾞｶﾝ ﾃﾞﾚ >>>>
1330:LOCATE 9,1:PRINT "TIME OVER":BEEP BP,200,250:LE=LE-1:P=10:LOCATE 9,1:PRINT "         ":GOSUB 1300:RETURN
1340:'<<<< ｱﾗﾚﾀ!  >>>>
1350:GCURSOR (X,Y):GPRINT G$(11):BEEP BP*5,170,25:LINE (X,Y-7)-(X+15,Y),R,BF:LINE (TX,TY-7)-(TX+15,TY),R,BF
1360:Y=15:LE=LE-1:IF LE>=0 THEN GOSUB 1300:RETURN ELSE 1230
```


★OFは最近読んどらんので，載ってもたぶんわからなひたろふ。(青森県南郡・小野一樹16才)……【影：ふっふっふっ，ということは今月号に載ったということにも気が付くまいキラリ★つぐ美：バカね，それがワナなのよ。影：その裏の裏までかいたのに。】

PASOPIA7用

パックン・フラワーとゴッツンコ。バウンド・アクション

移植改良版

バウンドボール

OUT OF MEMORY

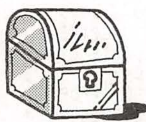
◉遊びかた

テンキーでボールを動かし，宝箱に体当たりします。すると中から物が現れます。パックン・フラワーに当たると死んじゃいますし，アイスバーは得点になります。

鍵を取って，出口に入ると面クリアになります。全部で20面あり，5面ごとにボーナス・ステージがあります。

また，ボックスの中にはビックバーもあり，これを取るとパックン・フラワーを食べてしまうことができます(一定時間)。

10000点ごとに1upします。


ボックス
開けると10pts.


アイスバー
100pts.


パックンフラリー
1000pts.


ビックバー
power up

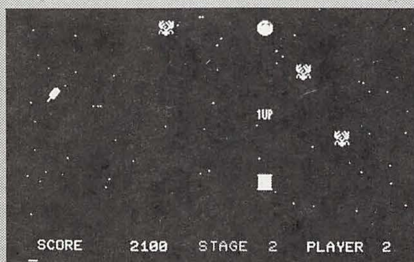


1up
PLAYER＋1

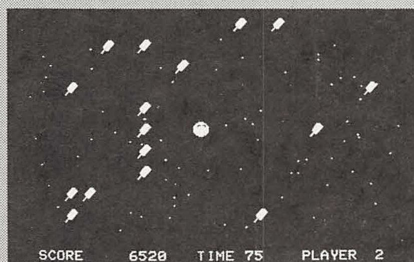
《第1図》 宝箱とその中身



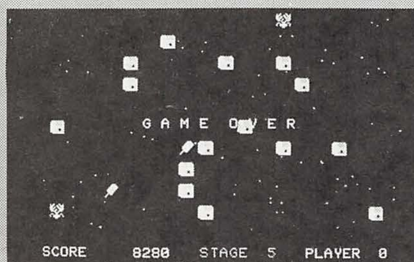
▲《写真1》ひさびさのPASOPIA7です。スペース・キーではじまりはじまり



▲《写真2》宝箱に体当たりして，カギを取りドアに入れば1面クリア。おっと1UPだラッキー♡



▲《写真3》これはおいしいボーナス・ステージだ。時間内にすべて集めろ！



▼《写真4》ゲーム・オーバー。うーんパックン・フラワーのバカ！

◉プログラム

BGMは無理矢理入れました。そのため，単調なフレーズの繰り返しですが，3面ごとに代わり，7種類あります。

参考

ベーマガ'88年5月号

X1「バウンドボール」

《第1表》 主な変数

CA(X, Y)	キャラ配置
A%～I%	キャラクター
SC	スコア
ST	ステージ
MM	BGM演奏用フラグ

バウンドボールのプログラム・リスト

```
10 CLS:KEY OFF:WIDTH 40:SCREEN 2:RANDOMIZE TIME/3:DIM A%(34),B%(34),C%(34),D%(34
),E%(34),F%(34),G%(34),H%(34),I%(34):HI=10000
20 FOR I=0 TO 34:READ C$:A%(I)=VAL("&H"+C$):NEXT
30 FOR I=0 TO 34:READ C$:B%(I)=VAL("&H"+C$):NEXT
40 FOR I=0 TO 34:READ C$:C%(I)=VAL("&H"+C$):NEXT
50 FOR I=0 TO 34:READ C$:D%(I)=VAL("&H"+C$):NEXT
60 FOR I=0 TO 34:READ C$:E%(I)=VAL("&H"+C$):NEXT
70 FOR I=0 TO 34:READ C$:F%(I)=VAL("&H"+C$):NEXT
80 FOR I=0 TO 34:READ C$:G%(I)=VAL("&H"+C$):NEXT
90 FOR I=0 TO 34:READ C$:H%(I)=VAL("&H"+C$):NEXT
100 FOR I=0 TO 34:READ C$:I%(I)=VAL("&H"+C$):NEXT
110 '▲▼▲▼▲ TITLE ▼▲▼▲▼▲▼▲
120 CLS:COLOR 6,0
130 FOR II=0 TO 320 STEP 320
140 FOR I=0 TO 5:CIRCLE(II,0),I*20,I+1,,,2:CIRCLE(II,0),I*20+20,I+1,,,2:IF II=0
THEN PAINT(I*10+1,0),I+1 ELSE PAINT(311-I*10+I,0),I+1
150 NEXT I,II
160 LOCATE 13,0:PRINT "HI SCORE ";HI:COLOR 4
170 LOCATE 11,4:PRINT"                "
180 LOCATE 11,5:PRINT"                "
190 LOCATE 11,6:PRINT"                "
```


★この前，体に悪くない蚊とり線香，というのを使ったら3日間のどが痛かった(実話)。(静岡県裾野市・清水博之13才)……【つぐ美：体には悪くないけど，のどには悪かったのね。影：昔，バルサンをたいて，部屋を出おくれて死にそうになったなあ。ググ。】

```
200 PUT(107,40),A%:PUT(110,80),B%:PUT(110,95),C%:PUT(110,110),D%:PUT(110,125),E%
:PUT(110,140),F%:CIRCLE(158,45),90,5,,,-3.7:RESTORE 1360:FOR I=10 TO 18 STEP 2:R
EAD C$:COLOR 2:LOCATE 16,I:PRINT ".....";C$:NEXT
210 SC=0:PL=3:KI=5:T=1:ST=1:BF=1:BG=0:UP=10000
220 COLOR 6:LOCATE 8,21:PRINT "PUSH SPACE KEY TO START"
230 S=STRIG(0):IF S=0 THEN 220
240 DF=0:PLAY"O0L64M1BO1CO2CO3CO2CO1CO0BO2CO3CO4CO5CO6CBZ":COLOR,0
250 CLS:K=0:X=0:Y=0:XX=0:YY=0:H=0:TK=0:PW=0:PF=0
260 P$="o418cgegdafaggab#l16cl8ec"
270 IF ST>2 THEN P$="l16o5cp2o4a#gpepepfp4f":BG=1
280 IF ST>5 THEN P$="l16o6bbagfedco5l8ao6cl16o1dd"
290 IF ST>8 THEN P$="o4l8co3fcbfo2bo4co3fcgcco4c"
300 IF ST>11 THEN P$="o1l3fcdcdec":BG=3
310 IF ST>14 THEN P$="l16o4gf+el4dl16ef+l4cl16deddo5l4a"
320 IF ST>17 THEN P$="l16o3agcagcagcbgcbgcagcagcagc":BG=5
330 IF ST=20 THEN P$="l18o4m1aapapapaaao5ee-db#o4bb-l2e":BG=0
340 DIM CA(19,10):SCREEN 2,,,,1:CLS:IF BF=5 THEN P$="o4l8g#g#f#g#a#g#f#d#d#a#d#
d#l2a#":COLOR 4:LOCATE 15,10:PRINT"BONUS STAGE" ELSE COLOR 2:LOCATE 15,10:PRINT"
 STAGE";ST;" "
350 PLAY"L1104G-G-EG-GG-EO5C","L1104V15D-D-C-D-DD-C-O5G":PLAY"O4G-G-EG-GG-BB-","
O4D-D-C-D-DD-F-F"
360 FOR I=0 TO 100:PSET(RND*400,RND*160),INT(RND*6+1):NEXT
370 IF BF=5 THEN C=11:BO=1:BF=-1:TM=11*KI:FOR I=1 TO KI*2:GOSUB 960:NEXT:GOTO 44
0
390 IF ST=20 THEN C=12:FOR I=1 TO 40:GOSUB 960:NEXT:T=0
400 C=2:FOR I=1 TO T:GOSUB 960:NEXT
410 C=1:FOR I=1 TO KI:GOSUB 960:NEXT
420 C=6:FOR I=1 TO BG:GOSUB 960:NEXT
430 C=3:GOSUB 960:C=4:GOSUB 960
440 IF RND<.4 THEN C=5:GOSUB 960
450 SCREEN 2,,,,0:CLS 1
460 COLOR 5:LOCATE 1,22:PRINT USING "SCORE ########";SC:COLOR 6:LOCATE 29,22:PRI
NT USING"PLAYER ##";PL:PLAY"L64m102v15","v14":NOISE"132":IF BO=1 THEN COLOR 4:LO
CATE 18,22:PRINT"TIME" ELSE COLOR 2:LOCATE 18,22:PRINT USING"STAGE ##";ST
470 '▲▼▲▼▲ MAIN ▼▲▼▲▼▲▼▲▼
480 S=STICK(0):LINE((XX*2)*8,(YY*2)*8)-((XX*2)*8+12,(YY*2)*8+11),0,BF
490 IF S MOD 2=1 AND S<9 THEN H=S
500 IF PW=0 OR PF>30 THEN PUT((X*2)*8,(Y*2)*8),A% ELSE NOISE"DA"
510 IF PW=1 THEN PUT((X*2)*8,(Y*2)*8),I%:PF=PF+1:IF PF=40 THEN PF=0:PW=0
520 GOSUB 1170:XX=X:YY=Y:IF BO=1 THEN COLOR 6:LOCATE 22,22:PRINT TM:TM=TM-1:IF T
M=-1 OR TK=KI*2 THEN 1060
530 IF H=1 THEN Y=Y-1:IF Y<0 THEN Y=0:GOSUB 800
540 IF H=5 THEN Y=Y+1:IF Y>9 THEN Y=9:GOSUB 800
550 IF H=7 THEN X=X-1:IF X<0 THEN X=0:GOSUB 800
560 IF H=3 THEN X=X+1:IF X>19 THEN X=19:GOSUB 800
570 CA=CA(X,Y):IF CA=0 THEN 480
580 LINE((X*2)*8,(Y*2)*8)-((X*2)*8+12,(Y*2)*8+11),0,BF
590 IF CA=1 THEN PUT((X*2*8),(Y*2)*8),C%
600 IF CA=2 THEN PUT((X*2*8),(Y*2)*8),D%
610 IF CA=3 THEN PUT((X*2*8),(Y*2)*8),E%
620 IF CA=4 OR K=0 AND CA=14 THEN PUT((X*2*8),(Y*2)*8),F%
630 IF CA=5 THEN PUT((X*2*8),(Y*2)*8),G%
640 IF CA=6 THEN PUT((X*2*8),(Y*2)*8),H%
650 IF CA<10 THEN CA(X,Y)=CA+10:SC=SC+10:GOSUB 1120:GOSUB 800:X=XX:Y=YY:GOTO 530
660 IF CA=14 AND K=0 THEN X=XX:Y=YY:GOSUB 800:GOTO 530
670 A=CA(X,Y)-10
680 GOSUB 1170
690 IF A=2 AND PW=0 THEN PL=PL-1:GOTO 840
700 IF A=2 AND PW=1 THEN SC=SC+1000:GOSUB 1120:PLAY"o2bgebgege"
710 CA(X,Y)=0:IF A=1 THEN SC=SC+100:TK=TK+1:GOSUB 1120:PLAY"ec"
720 IF A=3 THEN SC=SC+500:GOSUB 1120:PLAY"efef":K=1
730 IF A=4 THEN IF K=1 THEN PLAY"edgbg":GOTO 1040
740 IF A=5 THEN PL=PL+1+(PL=99):PLAY"O4C#CDD#EF#FG#G":COLOR ,6:GOSUB 1130
750 IF A=6 THEN PW=1:PF=0:PLAY"o1cdo3efo4gab"
760 LINE((X*2)*8,(Y*2)*8)-((X*2)*8+12,(Y*2)*8+11),0,BF
770 GOTO 480
780 H=INT(RND(1)*6)+1:IF H MOD 2=0 THEN 780
790 RETURN
800 PLAY"O6EO3CO4D"
810 IF H<4 THEN H=H+4:RETURN
820 H=H-4:RETURN
830 '▲▼▲▼▲ MISS ▼▲▼▲▼▲▼▲▼
840 PUT((X*2*8),(Y*2)*8),D%
850 LINE((XX*2)*8,(YY*2)*8)-((XX*2)*8+12,(YY*2)*8+11),0,BF
860 PLAY"o2ceo4ceo3ceP35":GOSUB 1130
870 EX=(XX*2)*8+6:EY=(YY*2)*8+5:FOR RR=5 TO 1 STEP -1:GOSUB 1150:NEXT
880 IF PL=0 THEN 900
890 X=0:Y=0:XX=0:YY=0:H=0:EX=5:EY=5:FOR RR=1 TO 5:GOSUB 1150:NEXT:GOTO 460
900 '▲▼▲▼▲ GAME OVER ▲▼▲▼▲▼
910 COLOR 6:LOCATE 12,10:PRINT"G A M E  O V E R"
920 IF SC>HI THEN COLOR 5:LOCATE 12,12:PRINT"H I  S C O R E ! !":HI=SC:PLAY"O5L8
GP8EDCDEP16AGABO6CCCCC","v14O3L8BO4CDEFGAP8AP16BP16O5CCCCCZ"
930 PLAY"l4o2eg+ao1ao2f+o1bo2bel8el16ga+l4bo1bl2ez":ERASE CA:EF=0:UP=10000
940 K$=INKEY$:IF K$=CHR$(9) THEN PL=3:SC=0:GOTO 250 ELSE IF EF>500 THEN 120
950 EF=EF+1:GOTO 940
960 A=INT(RND*19):B=INT(RND*10)
970 IF CA(A,B)<>0 OR (A<3 AND B<3) OR C=4 AND (A=1 OR B=1 OR A=18 OR B=9) THEN 9
60
980 CA(A,B)=C
990 IF C=11 THEN PUT((A*2)*8,(B*2)*8),C%:GOTO 1020
1000 IF C=12 THEN PUT((A*2)*8,(B*2)*8),D%:GOTO 1020
1010 PUT((A*2)*8,(B*2)*8),B%
1020 RETURN
1030 '▲▼▲▼▲ CLEAR ▲▼▲▼▲▼▲▼
1040 PUT((X*2*8),(Y*2)*8),F%
1050 LINE((XX*2)*8,(YY*2)*8)-((XX*2)*8+12,(YY*2)*8+11),0,BF
1060 COLOR 4:LOCATE 16,8:PRINT"CLEAR!!":IF ST=20 THEN 1200
1070 PLAY"zo4l32co5co4c+o5c+o4do5do4d+o5d+o4eo5eo4fo5f"
1080 IF (TK=KI AND BO=0) OR (TK=KI*2 AND BO=1) THEN COLOR 5:LOCATE 10,11:PRINT"P
ERFECT BONUS";KI*500:SC=SC+(KI*500):GOSUB 1120:PLAY"l16s0m3o4gecegecegp16ep16gp1
6o5cp16","l16o1gecegecegecegece"
1090 BO=0:BF=BF+1:IF BF<>5 THEN KI=KI+1:T=T+2:ST=ST+1
1100 COLOR 6:LOCATE 10,13:PRINT"YOU TRY NEXT STAGE!":PLAY"PPPPZ"
1110 ERASE CA:GOTO 250
1120 COLOR 5:LOCATE 7,22:PRINT USING"########";SC:COLOR 7:IF SC>UP THEN PLAY"L32
O5EDEDEDEFGAO6CDEl64":PL=PL+1:UP=UP+10000 ELSE RETURN
1130 COLOR 6:LOCATE 36,22:PRINT USING"##";PL:COLOR 7,0:RETURN
1140 '
1150 CIRCLE(EX,EY),RR,6:PAINT(EX,EY),6:SOUND 60+RR,1:CIRCLE(EX,EY),5,0:PAINT(EX,
EY),0
1160 RETURN
1170 MM=MM+1:IF MM=28 THEN MM=0:PLAY"o","o",P$
1180 RETURN
1190 '▲▼▲▼▲ ENDING ▼▲▼▲▼▲▼
1200 CLS:COLOR 6:LOCATE 12,3:PRINT"CONGLATULATIONS !":COLOR 5:LOCATE 10,6:PRINT"
YOU CLEARED ALL STAGE.":CIRCLE(160,25),100,2,,,-3.9:COLOR 4
1210 FOR I=0 TO 310 STEP 16:PUT(I,140),B%:NEXT:LOCATE 12,9:PRINT"YOU ARE WINNER
!":COLOR 6:LOCATE 15,12:PRINT"┌─────────┐":LOCATE 15,13:PRINT"|THE END|":LOCATE 15
,14:PRINT"└─────────┘"
1220 COLOR 7:LOCATE 7,22:PRINT"REPROGRAMMD BY OUT OF MEMORY"
1230 PLAY"zo4l16ccl8ccccccdefffffagfgggggo5dco4b-aaaa
1240 PLAY"o3l16ccl8ccccccdefffffagfgggggo4dco3b-abceo2cb"
1250 PLAY"o5l16ccl8ccccccdefffffagfgggggo6dco5b-aaam0v10av8av5av3av15z"
1260 SOUND 0.,30:CLS:GOTO 910
1270 DATA 30,B,0,6666,0,6600,6666,66,7006,6000,6000,6067,6666,6660,6667,6111,661
6,6667,6111,6616,6667,6666,6666,6267,6626,6622,7606,2222,6026,6600,6666,66,0,666
6,0
1280 DATA 30,B,0,0,0,6606,2222,6022,3363,2262,2622,3363,2262,2622,3366,2262,2622
,6666,6666,6666,6663,6666,6666,3363,2062,2602,3363,2062,2602,3366,2262,2622,6600
,6666,6666
1290 DATA 30,B,0,0,0,0,500,55,0,5700,5075,0,7505,5555,0,5555,5055,500,5555,55,50
0,5555,50,0,5555,0,600,5005,0,6000,0,0,6,0,0
1300 DATA 30,B,720,0,270,7022,7000,2207,32,770,2202,2732,0,2272,2023,7,2222,2202
,220,2022,0,2222,0,4004,2002,4004,440,6446,440,440,6446,440,0,6006,0
1310 DATA 30,B,0,0,0,0,6600,66,0,6,6000,0,6,6000,0,6,6000,0,6606,66,0,60,0,600,6
0,0,6000,6,0,6006,0,0,660,0,0
1320 DATA 30,B,4444,4444,4444,6606,6666,6066,4406,4444,6044,4406,4444,6044,4406,
4444,6044,2206,4444,6044,2206,4444,6044,4406,4444,6044,4406,4444,6044,6606,6666,
6066,4444,4444,4444
1330 DATA 30,B,0,0,0,6,660,6006,66,660,606,6,660,606,6,660,6006,6,660,6,6,660,6,
6,6006,6,0,0,0,0,0,0,0,0,0
1340 DATA 30,B,0,2202,20,0,7727,22,200,7777,2072,2700,2272,3372,2202,2222,3323,2
202,2222,3033,2200,2322,33,6600,3322,30,6006,3323,0,66,3003,0,0,0,0
1350 DATA 30,B,0,6116,0,6100,6116,16,6606,6666,6066,6666,6666,6666,6766,2772,667
6,2266,2772,6622,2266,2222,6622,2206,2222,6022,6206,2772,6026,6700,2772,76,0,666
6,0
1360 DATA BOX,FOOD,MONSTER,KEY,DOOR
1370 '********************************
1380 '*                              *
1390 '*   1989   EUNITNOCOTYEKBATHSUP  *
1400 '*                              *
1410 '********************************
```

★影：(電話で)編集長，今日は休ませてください。**編集長**：ズル休みは許さん！**影**：それが，昨日うっかりつぐ美ちゃんの作ったケーキを食べてしまって，腹の調子が……。**編集長**：ゆっくり休めよ。(千葉県印旛郡・小川朋彦17才)……【影：実話だったりする。】

PC-6001mkIISR/6601SR(N66SR-BASIC)用

競馬ブームにのった，予想プログラム

Mr. G1（ミスタージーワン）



星野　貴幸

プロフィール

さあ，いよいよ今年も，Grade oneレースの季節がやってまいりました。桜花賞，皐月賞，天皇賞，ダービー……そして有馬記念まで，今年はこの「Mr.G1」で笑ってください。強気の一点予想屋です。

使いかた

各種スポーツ新聞及び夕刊フジ等に載っている，G1レースの前売りオッズ（倍率）を入力してください（予想オッズで結構）。

連勝式オッズ入力予想システム
<< ミスターGI >>
協賛 JRA
(c)1990 T.Hoshino
Hit any key!

▲《写真1》タイトル画面。予想は，これにおまかせ！

オッズヲ イレテクダサイ

▲《写真2》競馬新聞を見ながら入力してこー

TAKE A WIN!
有馬記念
PC予想
4-6

◀《写真3》今年の有馬記念はどうなるか

操作方法

倍率を聞かれますので，小数点1位まで入力してください。490円なら4.9です。また，組合わせのない出目にはゼロ，万馬券は100を入れてください。マイナスの値を入れると，直前の倍率を訂正できます。

★参考資料

- 毎日新聞
- 「競馬最強の法則」（KKベストセラーズ社）

Mr.G1のプログラム・リスト

```
5 '----------  ショキ セッテイ ---------------
10 CLEAR:DIM A$(36),B(36),BB(36)
20 READ K1,K2,K3,K4,K5,K6,K7,K8,K9
30 READ X1,X2,X3,X4,X5,X6,Y
40 FOR A=1TO36:READ A$(A):NEXT
50 READ M1$,M2$,M3$,M4$,M5$,M6$,M7$,M8$,M9$,Z1$,Z2$,Z3$
55 '--------- メイン (1) ------------------
60 SCREEN2,2,2:COLOR16,9:CLS:KANJI(45,10),13,1015,497,425,"オッズ",785,1002,K1,K2,
"システム"
70 KANJI(60,60),15"<< ミスターGI >>"
80 KANJI(130,104),11,197,376," JRA"
90 KANJI(10,144),8"(c)1990 T.Hoshino"
100 KANJI(60,180),16,"Hit any key!"
110 GOSUB 320:GOSUB 340
115 '---------- SELECTION ------------
120 KANJI(62,40),9,"SELECT RACE!"
130 KANJI(62,80),9,"スペースキー ・・ ",416,"へ"
140 KANJI(62,120),9,"その",647,"のキー ・・・ ",246,719:GOSUB 320
145 '---------- レース ショウカイ -------------
150 GOSUB 340:KANJI(X2,Y),12,"おう",K3,K4:GOSUB 380
160 KANJI(X2,Y),9,"さつき",K4:GOSUB 380
170 KANJI(X3,Y),5,K5,K6,K4,"(",481,")":GOSUB 380
180 KANJI(X2,Y),10,4,735,K7,K8:GOSUB 380
190 KANJI(X2,Y),3,"オークス":GOSUB 380
200 KANJI(X3,Y),11,"ダービー":GOSUB 380
210 KANJI(X3,Y),13,900,"づか",K7,K8:GOSUB 380
220 KANJI(X3,Y),12,K5,K6,K4,"(",463,")":GOSUB 380
230 KANJI(X2,Y),9,"きく",K3,K4:GOSUB 380
240 KANJI(X5,Y),5,"エリザベス",493,57,"ハイ":GOSUB 380
250 KANJI(X6,Y),10,"マイルチャンピオンシップ":GOSUB 380
260 KANJI(X4,Y),3,"ジャパンカップ":GOSUB 380
270 KANJI(X5,Y),11,702,783,"ハイ3",343,"ステークス":GOSUB 380
280 KANJI(X5,Y),13,"はんしん3",343,"ステークス":GOSUB 380
290 KANJI(X6,Y),12,"スプリンターズステークス":GOSUB 380
300 KANJI(X2,Y),9,957,800,K7,K8
310 GOSUB 320:GOSUB 360:GOTO150
315 '-------- SUB (1) -- ニュウリョクマチ -----
320 XX$=INKEY$:IFXX$=""THEN320
330 RETURN
335 '-------- SUB (2) -- ガメン ケシ ------
340 SCREEN2,2,2:COLOR,16:CLS
350 RETURN
355 '-------- SUB (3) -- SELECTION ---
360 IF XX$=" "THEN RETURN
370 GOTO 390
375 ' ------- SUB (4) ----------------
380 GOSUB320:GOSUB360:GOSUB340:RETURN
385 '-------- メイン (2) -------------------
390 SCREEN1,1,1:CLS:PRINT" オッズヲ イレテクダサイ"
400 FOR U=1 TO36
410 PRINT A$(U):INPUT B(U)
420 IFB(U)=0 THEN 450
430 IF B(U)<0 AND U>1 THEN U=U-1:CLS:GOTO410
440 B(U)=INT(B(U))+4
450 CLS:NEXT
455 '----------- らんすう ------------------
460 SA=INT(RND(1)*36)+1:BB(SA)=BB(SA)+1:IF BB(SA)>208 THEN 10
470 IF BB(SA)=B(SA) THEN 490
480 GOTO 460
485 '-------------  がめん ようい  ---------
490 SCREEN 2,2,2:KANJI(X2,110),9,"PC",K1,K2
495 '-------------  MUSIC -------------
500 BGM0:PLAYM1$,M2$,M3$
510 PLAY M4$+M9$,M5$,M5$
520 PLAY M4$+Z1$,M6$,M6$
530 PLAY Z3$+M7$,M8$+M7$,M8$+Z2$
535 '----------------- よそう ひょうじ ------
540 KANJI(X1,140),9,A$(SA):GOSUB 320
550 FOR NN=1 TO10:FOR CC=9 TO13
560 KANJI(78,40),CC,"TAKE A WIN!"
570 NEXT:NEXT:END
575 '-------------- DATA ---------------
580 DATA 962,616,80,515,729,310,163,790,343
590 DATA 132,124,108,76,68,56,80
600 DATA1-1,1-2,1-3,1-4,1-5,1-6,1-7,1-8,2-2,2-3,2-4,2-5,2-6,2-7,2-8,3-3,3-4,3-5,
3-6,3-7,3-8,4-4,4-5,4-6,4-7,4-8,5-5,5-6,5-7,5-8,6-6,6-7,6-8,7-7,7-8,8-8
610 DATA"O4L8V15@2T110","O4L8V12@11T110","O4L8V12@6T110"
620 DATA"O4F4.F16F16FFFF","R1R4.O5C16C16CCCR","R1R4.O5C+16C+16C+C+R4"
630 DATA"O5D4D4E1.R4","R4O5F.R16R4.","O5C2.R4"
640 DATA"O5C+2.R4","O5F4F4E1.R4","O4F.F16O5D.O4F16RF16F16"
650 '--------------- おつかれさまでした - ほしの
```


★このままいくと，ベーマガは2000年にはポスターぐらいの大きさになっているのではないだろうか？（兵庫県神戸市・**岸本広信18才**）……【**影**：そのころにはDr.は引退，私はベーマガをのっとり，つぐ美ちゃんはウン十ウン才に……。**つぐ美**：私はいつでも20代！】

PC-8001mkIISR(N80SR-BASIC)用



楽しみながら英単語をマスターしよう

UP TO GRADE (アップ トゥ グレイド)

中田　譲二

FIRSTLY

みなさんはどのようにして英単語を覚えていますか？繰り返し読んで書いて覚えるのが一番だと思いますが，どうもそれは億劫(おっくう)で敬遠しがちという人のためにこのソフトを制作しました。

楽しみながら覚えられることに重点を置き，黒板に書いた答えは僕が通(かよ)うK高校のO先生が見てくれます。

言葉の単位である単語を覚えるうえで少しでもお役にたてれば幸いです。

HOW TO USE

タイトル画面で音楽が流れている間スペース・キーを押し続けると問題に入ります。

左上にでてくる日本語を英語に直してリターン・キーを押してください。

ミス9回でタイトル画面に戻ります。

ABOUT RECONSTRUCTION

このプログラムでは100個の名詞を用意しました。

質問はその中からランダムにされますが，データの順に質問させたい場合は，1060行のM＝0の後にW＝0を加え，IF W＝100 THEN W＝0を1175行としてはさみ，1180行のW＝INT(RND(1)×100)＋1をW＝W＋1に変えてください。

また，問題数を変えたい場合は1020行のWDの数を変えてください。

FINALLY

英単語だけに限らずデータを交換することで，イディオム，英作文，年表，年譜，クイズなど，アイデア次第(しだい)で幅広く活用できると思います。

CHECKER FLAG

Dr.D：おっ，楽しみながら覚えられることに重点をおいたプログラムといっているとおり，これは，なかなかおもしろいのう。

影：作者の通うK高校のO先生の顔なんですね，登場するキャラは。笑えます。

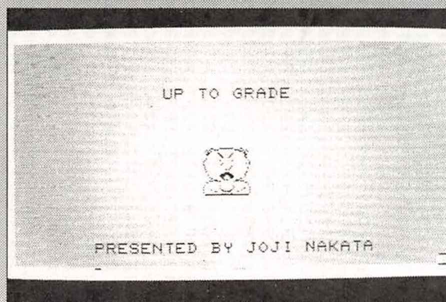
編：笑っちゃいけませんよ。ところで正解やあやまりのときの先生の表情がいいですね。

Dr.D：1020行のWDが問題の数。1620行からが問題だから，自由に変えてやってみてくれ。

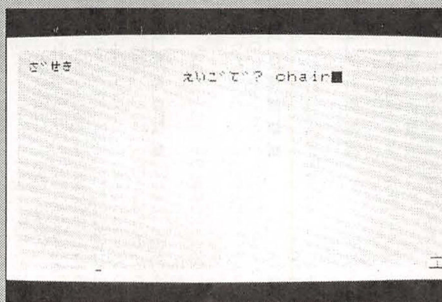
編：音楽もいい効果をだしてますね。

Dr.D：うむ。久びさにワシ好みの実用じゃな。これなら他機種にも，簡単に移植できるだろう。ぜひ挑戦してみてくれ。

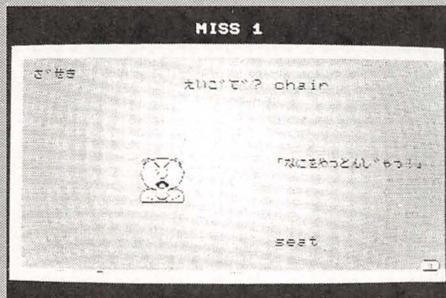
編：楽しい実用待ってます。



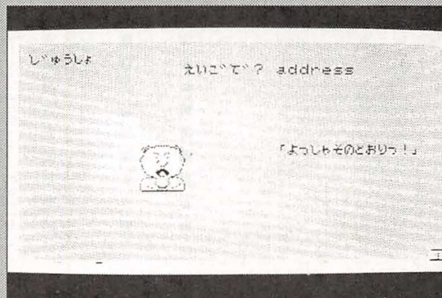
◀《写真1》タイトル画面。これで英単語はバッチリ!?



◀《写真2》影：フッこの程度の問など私にかかれば……



◀《写真3》影：しまったァ！イスだったのか……やるな，おぬし



◀《写真4》影：よっしゃ，先ほどのはなにかのマチガイだったのだ

★変さん，陰さん，こんにちは……さようなら。(愛知県名古屋市・HIDE. MI 17才)……【影：これではどこぞのOFもどきだなぁ，片君。編：そのうちOFが乗っとられちゃいますよ。つぐ美：他のソフトハウスもはじめたらどーするの？影：ランダム行きだな(笑)。】

UP TO GRADEのプログラム・リスト

```
1000 REM■▄■▄■▄■▄■▄■▄■INITIAL          ■▄■▄■▄■▄■▄■▄■
1010 SCREEN2:WIDTH40,25:CONSOLE,,0,1,1
1020 SCREEN,,0:CLS3:SCREEN,,1:CLS3:COLOR0:COLOR=(3,0):STOPM:WD=100
1030 DIMCD%(417):FORCD=0TO416:READCD$:CD%(CD)=VAL("&H"+CD$):NEXTCD
1040 DIMQD$(WD),AD$(WD):FORW=1TOWD:READQD$(W),AD$(W):NEXTW
1050 GOSUB1820
1060 SCREEN,,0:CLS3:SCREEN,,1:CLS3:M=0
1070 LINE(0,15)-(320,184),7,BF:LINE(8,24)-(320,175),4,BF
1080 LINE(8,176)-(320,178),6,BF:LINE(160,177)-(168,177),1
1090 LINE(32,177)-(40,177),2:LINE(64,177)-(68,177),0
1100 LOCATE13,7:PRINT"UP TO GRADE"
1110 LOCATE7,20:PRINT"PRESENTED BY JOJI NAKATA"
1120 SCREEN,,0:PUT@(300,170),CD%(390)
1130 PUT@(140,96),CD%
1140 PLAYA1$,B1$,C1$,D1$:IFINP(9)=191THEN1160ELSEPUT@(140,96),CD%
1150 PUT@(140,96),CD%(195):FORT=1TO1000:NEXTT:PUT@(140,96),CD%(195):GOTO1130
1160 CLS1:LINE(140,96)-(171,127),0,BF:FORT=1TO500:NEXTT
1170 REM■▄■▄■▄■▄■▄■▄■JUDGE            ■▄■▄■▄■▄■▄■▄■
1180 W=INT(RND(1)*100)+1:LOCATE1,4:PRINTQD$(W):LOCATE15,5:INPUT"ｴｲｺﾞﾃﾞ";E$
1190 IFE$=AD$(W)THEN1200ELSE1240
1200 REM■▄■▄■▄■▄■▄■▄■CORRECT          ■▄■▄■▄■▄■▄■▄■
1210 LOCATE23,12:PRINT"｢ﾖｯｼｬｿﾉﾄｵﾘｯ!｣"
1220 PUT@(96,96),CD%:PLAYA3$,B3$,C3$,D3$:FORT=1TO500:NEXTT
1230 CLS1:PUT@(96,96),CD%:GOTO1170
1240 REM■▄■▄■▄■▄■▄■▄■MISTAKE          ■▄■▄■▄■▄■▄■▄■
1250 LOCATE23,12:PRINT"｢ﾅﾆｦﾔｯﾄﾝｼﾞｬｯ!｣":PUT@(96,96),CD%(195)
1260 LOCATE23,19:PRINTAD$(W):M=M+1:LOCATE16,0:COLOR7:PRINT"MISS";M
1270 PLAYA4$,B4$,C4$,D4$
1280 FORT=1TO2000:NEXTT:COLOR0:CLS1:PUT@(96,96),CD%(195):IFM=9THEN1290ELSE1170
1290 PLAYA2$,B2$,C2$,D2$:GOTO1060
1300 REM■▄■▄■▄■▄■▄■▄■CHARACTER DATA ■▄■▄■▄■▄■▄■▄■
1310 DATA0020,0020,1F06,60F8,1F06,60F8,0000,0000,EA29,94AF,FF29,94FF,0A00,00A8
1320 DATA5557,6A55,FF57,EAFF,5501,0055,AA1A,B8AA,FF1F,F8FF,AA02,A0AA,5535,5C55
1330 DATAFF3F,FCFF,5505,5055,FA1A,A8BE,FF1F,F8FF,820A,A082,D535,5457,FF3F,FCFF
1340 DATA5115,5015,AA2A,ACAA,FF3F,FCFF,AA0A,A8AA,5D55,565D,FF7F,FEFF,4515,5445
1350 DATAAAAA,ABAA,FFFF,FFFF,AA2A,AAAA,55F5,5575,FFFF,FFFF,5155,5055,AAAA,ABBA
1360 DATAFFFF,FFFF,A22A,AAAA,5D55,5655,FF7F,FEFF,5515,5445,AE6A,AAAA,FF7F,FEFF
1370 DATAAA2A,A88A,5755,56D5,FF7F,FEFF,5415,5415,AA2A,ACAA,FF3F,FCFF,AA0A,A8AA
1380 DATA5735,54D5,FF3F,FCFF,5415,5015,AF1A,A8FA,FF1F,F8FF,A00A,A00A,5E15,587D
1390 DATAFF1F,F8FF,4005,5005,BC0A,B03A,FF0F,F0FF,A002,A002,5C07,6035,FF07,E0FF
1400 DATA5001,0005,EB01,80EB,FF01,80FF,2800,0028,F50E,705F,FF0E,70FF,0500,0050
1410 DATAFA3F,FCAF,1F31,8CF8,EA0E,70A7,FE7F,FEFF,0944,2210,F13B,DC0F,FF7F,FEBF
1420 DATA1048,1248,E037,EC47,FBFF,FFEF,2490,0914,C46F,F613,FEFF,FFFF,1188,1908
1430 DATAE177,E607,FFFF,FFFF,2C86,6134,D079,9E0B,FFFF,FFFF,C781,81E3,387E,7E1C
1440 DATAFFFF,FFBF,0880,0150,F07F,FE4F,FF7F,FEFF,FF7F,FEFF,0000,0000,0000,0020
1450 DATA0020,1F06,60F8,1F06,60F8,0000,0000,EA29,94AF,FF29,94FF,0A00,00A8,5557
1460 DATA6A55,FF57,EAFF,5501,0055,BA1A,B8AE,FF1F,F8FF,8A02,A0A2,5D35,5C5D,FF3F
1470 DATAFCFF,4505,5045,AE1A,A8BA,FF1F,F8FF,A20A,A08A,5735,5475,FF3F,FCFF,5115
1480 DATA5015,AA2A,ACAA,FF3F,FCFF,AA0A,A8AA,5D55,565D,FF7F,FEFF,4515,5445,AAAA
1490 DATAABAA,FFFF,FFFF,AA2A,AAAA,55F5,5575,FFFF,FFFF,5155,5055,AAAA,ABBA,FFFF
1500 DATAFFFF,A22A,AAAA,5D55,5655,FF7F,FEFF,5515,5445,AE6A,AAAA,FF7F,FEFF,AA2A
1510 DATAA88A,5755,56D5,FF7F,FEFF,5415,5415,AA2A,ACAA,FF3F,FCFF,AA0A,A8AA,5735
1520 DATA54D5,FF3F,FCFF,5415,5015,AF1A,A8FA,FF1F,F8FF,A00A,A00A,5E15,587D,FF1F
1530 DATAF8FF,4005,5005,BC0A,B03A,FF0F,F0FF,A002,A002,5C07,6035,FF07,E0FF,5001
1540 DATA0005,EB01,80EB,FF01,80FF,2800,0028,F50E,705F,FF0E,70FF,0500,0050,FA3F
1550 DATAFCAF,1F31,8CF8,EA0E,70A7,FE7F,FEFF,0944,2210,F13B,DC0F,FF7F,FEBF,1048
1560 DATA1248,E037,EC47,FBFF,FFEF,2490,0914,C46F,F613,FEFF,FFFF,1188,1908,E177
1570 DATAE607,FFFF,FFFF,2C86,6134,D079,9E0B,FFFF,FFFF,C781,81E3,387E,7E1C,FFFF
1580 DATAFFBF,0880,0150,F07F,FE4F,FF7F,FEFF,FF7F,FEFF,0000,0000,0000,0010,0008
1590 DATAF81F,F81F,0000,FC3F,FC3F,F81F,FE7F,4242,3C3C,FFFF,4182,3E7C,FFFF,4182
1600 DATA3E7C,FFFF,4182,3E7C,FE7F,4242,3C3C,FC3F,FC3F,0000,0000
1610 REM■▄■▄■▄■▄■▄■▄■WORD DATA        ■▄■▄■▄■▄■▄■▄■
1620 DATAｺﾄﾞﾓ,child,ｽｲﾖｳﾋﾞ,Wednesday,ﾎﾎｴﾐ,smile,ｲﾛ,color,ｱｵ,blue,ﾖﾙ,night
1630 DATAｼﾞｶﾝ,time,ﾁｮｳｼｮｸ,breakfast,ﾍﾔ,room,ﾑﾗ,village,ｵﾝｶﾞｸ,music,ﾃｶﾞﾐ,letter
1640 DATAｴｲｺﾞ,English,ｺﾀｴ,answer,ﾋﾂﾖｳ,need,ｼｭｯﾊﾟﾂ,start,ﾄｵｲ,far,ﾕｷ,snow
1650 DATAﾀﾝｼﾞｮｳﾋﾞ,birthday,ｶﾞｸｾｲ,student,ｼﾝｼ,gentleman,ｶﾝｺﾞﾌ,nurse,ｼｮｸｼﾞ,meal
1660 DATAﾇﾉ,cloth,ｻﾞｾｷ,seat,ﾔｷｭｳ,baseball,ｷｯﾌﾟ,ticket,ｼﾞｮｾｲﾄ,schoolgirl
1670 DATAｼｭｸﾀﾞｲ,homework,ｲﾜ,rock,ﾃﾝｷ,weather,ｼﾞｭｳｼｮ,address,ﾆｯｷ,diary
1680 DATAｼｭｳﾏﾂ,weekend,ﾊﾞｼｮ,place,ｺｴ,voice,ﾈﾝﾚｲ,age,ﾕﾒ,dream,ﾌﾞﾌﾞﾝ,part
1690 DATAｵｵｷｻ,size,ﾅﾐﾀﾞ,tear,ﾀﾞｲｸ,carpenter,ｼﾞｮｳｷｬｸ,passenger,ｺｳﾁｮｳ,principal
1700 DATAﾜﾗ,straw,ｷｮｳﾐ,interest,ﾎｳﾎｳ,manner,ﾃﾞﾝﾎﾟｳ,telegram,ｲﾝｻﾂ,print
1710 DATAｷｮｳﾌ,fear,ｾｲｷ,century,ｸｻﾘ,chain,ｵｳｶﾝ,crown,ｼｹﾝ,examination,ﾄﾞﾀﾞｲ,base
1720 DATAｸｾ,habit,ｺｳｼﾝ,march,ﾊﾂﾒｲ,invention,ｼﾞｮｳﾀｲ,condition,ｳﾀｶﾞｲ,doubt
1730 DATAﾄﾞﾛﾎﾞｳ,thief,ﾋﾞｮｳｷ,disease,ﾕｳｷ,courage,ﾎｳｾｷ,jewel,ｺﾄﾜｻﾞ,proverb
1740 DATAﾄｳﾁｬｸ,arrival,ｸﾁｹﾞﾝｶ,quarrel,ｼﾝﾙｲ,relative,ｲｷﾓﾉ,creature,ﾄﾞﾘｮｸ,effort
1750 DATAﾊﾘ,needle,ﾌｶｻ,depth,ﾎﾞｳﾘｮｸ,force,ﾊﾞｱｲ,occasion,ｷｭｳﾘｮｳ,salary
1760 DATAﾋｮｳﾒﾝ,surface,ｴｲｷｮｳ,influence,ﾜﾀﾞｲ,topic,ﾐﾝｼｭｼｭｷﾞ,democracy,ｶﾞｲ,harm
1770 DATAｷｮｳｼﾞｭ,professor,ｼﾂｳ,toothache,ﾊﾅﾖﾒ,bride,ﾄﾞｳｸﾞ,instrument
1780 DATAﾌﾞﾝｶﾞｸ,literature,ｳﾗﾔﾐ,envy,ｲﾝｼｮｳ,impression,ﾄﾞｳ,copper,ﾌﾅﾀﾋﾞ,voyage
1790 DATAﾉｳｷﾞｮｳ,agriculture,ﾎｳｼｭｳ,reward,ｼｮﾒｲ,signature,ﾊﾒﾂ,ruin,ﾊｶ,grave
1800 DATAｼﾞｭﾝﾋﾞ,preparation,ﾀﾞｲﾘ,substitute,ﾘﾛﾝ,theory,ﾁｴ,wisdom,ｷﾞﾛﾝ,argument
1810 DATAﾊｯﾀﾂ,development
1820 REM■▄■▄■▄■▄■▄■▄■MUSIC DATA       ■▄■▄■▄■▄■▄■▄■
1830 A0$="T155O5@3V15":B0$="T155O5@4V13"
1840 C0$="T155O4@30V13":D0$="T155O5V15Y7,49Y6,7S0M4000"
1850 A1$="L8F&F&F&FE&E&EC&C&C&C&C&C&CRRF&F&F&FG&GEC&C&C&C&C&C&C&C"
1860 B1$="L8F&F&F&F&F&F&F&F&F&F&F&F&FRRF&F&F&F&F&F&F&F&F&F&F&F&F&FRR"
1870 C1$="L8A&A&A&A&A&A&A&A&A&A&A&A&ARRA&A&A&A&A&A&A&A&A&A&A&A&A&A&ARR"
1880 D1$="L8RRC&CRRC&CRRC&CRRCCRRC&CRRC&CRRC&CL16CCCRCCCR"
1890 A2$="L4DC<BAA-FF-F>DC<BAA-&A-&A-&A-&A-&A-&A-&A->"
1900 B2$="L4D&D&D&D&D&D&DRD&D&D&D&D&D&DR"
1910 C2$="L4F&F&F&F&F&F&FRF&F&F&F&F&FR"
1920 D2$="L4RRARRRARRRARRRAR"
1930 A3$="L8G&GE16G&G&G&G&G.&G16R16RRRRRRR"
1940 B3$="L8G&G&G&G&G&G&G&G&G&G&G&G&G&G&G&G"
1950 C3$="L8B&B&B&B&B&B&B&B&B&B&B&B&B&B&B&B"
1960 D3$="L16CCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCC"
1970 A4$="L8A&AC16C&C&C&C&C.&C16R16RRRRRRR"
1980 B4$="L8A&A&A&A&A&A&A&A&A&A&A&A&A&A&A&A"
1990 C4$="L8>C&C&C&C&C&C&C&C&C&C&C&C&C&C&C&C<"
2000 D4$="L16CRCRCRCRCRCRCRCRCRCRCRCRCRCRCRCR"
2010 PLAYA0$,B0$,C0$,D0$:RETURN
```

評…私のサングラスもじつは……(影)



by 山梨県中巨摩郡・TAKE OFF

評…さすが影さんの図(編)



by 東京都大田区・氷山一太

★ベーマガを買いはじめて5年以上たっているのにOFに載ったことがないのは僕だけだろうか?(兵庫県西脇市・橋本守人19才)…【影:ふっこれで君はこのネタではハガキはだせまいキラリ★。つぐ美:ハガキをださない人なら,たくさんいるんじゃない?】

GAME MUSIC

BM特選

ザ・ゲームミュージック プログラム・コーナー

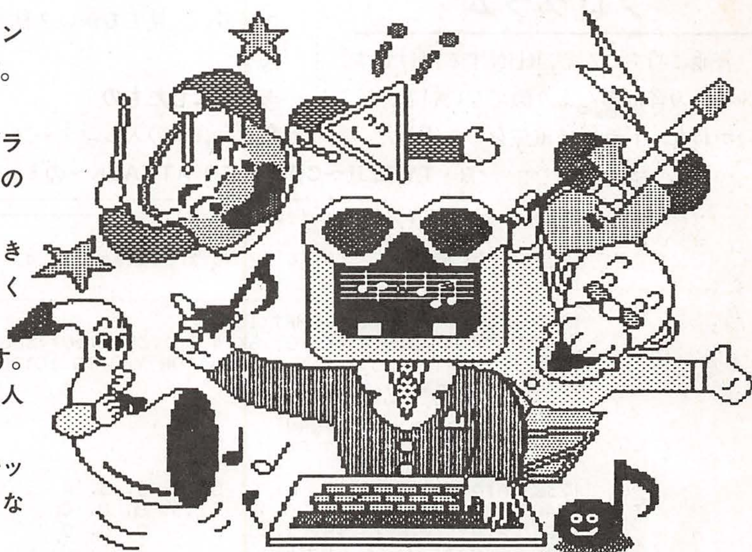
本コーナーは，ビデオゲーム／パソコンゲーム／ファミコンゲームなどのミュージック・プログラムを掲載しています。手近にあるパソコンに入力して，楽しんでください。

パソコンへの入力方法は簡単です。掲載してあるプログラム・リストを各機種のキーボードから入力していけばよいのです。ほら，すばらしい音楽が聞こえてきたでしょ。

それぞれのプログラムには，プログラムを実行させるときの注意点や，内容，改造方法などが紹介されています。よく読んでください。

また，GORRY先生が各プログラムに批評を加えています。自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つことまちがいなし！

なお，このコーナーに，自分の作ったゲーム・ミュージック・プログラムを投稿しようと思っている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。



プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号（連絡のつく時間も）を原稿に必ず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙２枚～４枚くらいにまとめてください。説明には①内容（ビデオゲーム版かファミコン版かなどをしっかり書く），②使いかた，③操作方法，④プログラムのしくみ，⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます，Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，モード（N66ベーシック等，ページ数も書いてください)，Ⓒメモリの容量も忘れずに書いてください。原稿用紙は，なるべく横書きのものを使ってください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐために必ずチェックし，２～３回入れてもらえば安心です。ラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたテープや原稿はお返しできませんので，あらかじめコピーしておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。　　　　**編集部**

★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム」係



FM77AVシリーズ(F-BASIC V3.3)用

R・TYPE II

～COUNTER ATTACK～ ©アイレム

(カウンター アタック)

北田顕啓

内容だよん

R・TYPE IIより，1面の『COUNTER ATTACK』を御送りします。

プログラム

普通に打ちこんで，RUNするだけです。メインの音はあんまり似てないけど，そのかわり，ドラムに重点をおきました。

P.S.

ベーマガ，'90年5月号のAV用，ナイトストライカーの『アーバン・トレイル』はプログラム中の注釈などに，スペルミスが多い。見てるかい？私と同じ名前の人!!

※参考にしたもの

楽譜。音楽の入ったテープ

GORRY先生より一言

ドラムの音にとてもインパクトがあります。その他のパートもきれいにまとめられています。プログラムの短さも文句なしでしょう。

ところで…友人宅にR・TYPE IIのポスターが上下逆さまにはってあるのですが，これが全然異和感がないのです。不思議フシギ…。

R・TYPE II～COUNTER ATTACK～のミュージック・プログラム・リスト

```
100 '┌COUNTER ATTACK from R.TYPE 1st.──────────────────────┐
110 '|                                                      |
120 '|        PREASENTED by North-Water Field.              |
130 '|                                1990 年 4月 14日 (Sat) |
140 '└──────────────────────────────────────────────────────┘
150 KEY 4,"RUN 410"+CHR$(13)
160 PLAYOFF:DIM A%(4,10),B%(4,10),C%(4,10):SOUND 7,48:SOUND 6,13
170 FOR I=1 TO 3:FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 10:ON I GOSUB 190,200,210:NEXT Y,X,I
180 VOICE B%,C%,A%:GOTO 410
190 READ A%(X,Y):RETURN
200 READ B%(X,Y):RETURN
210 READ C%(X,Y):RETURN
220 ' BASS DRUM
230 DATA 60,15, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 3, 4
240 DATA 31, 0, 0, 1, 0, 0, 0,15, 0, 0, 0
250 DATA 31,18,18,15, 2,10, 0, 2, 0, 0, 0
260 DATA 31,23, 0, 9,15,10, 0, 2, 0, 1, 0
270 DATA 31,17,15, 8, 1, 0, 0, 3, 0, 0, 0
280 'MAIN
290 DATA 56,15, 2, 1, 5, 5,10, 1, 2, 0, 6
300 DATA 25, 1, 4, 4, 9,38, 1, 4, 6, 0, 0
310 DATA 31, 1, 4, 4, 5,12, 1, 2, 0, 0, 0
320 DATA 17, 1, 4, 3, 0,35, 1, 4, 0, 0, 0
330 DATA 25, 1, 1, 4, 1, 0, 0, 4, 0, 0, 0
340 'BASS
350 DATA  2,15, 1, 0, 0, 0, 8, 1, 0, 0, 6
360 DATA 31, 8, 2, 8, 6,30, 0, 1, 3, 0, 0
370 DATA 30, 8, 3, 8, 6,49, 0, 8, 3, 0, 0
380 DATA 29,17, 1, 6, 3,15, 0, 0, 3, 0, 0
390 DATA 27, 8, 0, 6, 3, 0, 0, 0, 3, 0, 0
400 '
410 X0$="REDD+E4>G8.G+8.A8<":X0$=X0$+X0$:X4$="V12A2&A8.RAB>C<F& F2.D4E2."
420 X1$="RAGG+A4>>D8.D+8.E8<<":X1$=X1$+X1$:X6$="AAAAAAAA"
430 X2$="RDCC+D4>F8.F+8.G8<":X2$=X2$+X2$:X5$=">E2.E+FGC& C2.<A4B2."
440 X3$="RGFF+G4>>C8.C+8.D8<<":X3$=X3$+X3$:X7$="GGGGGGGG"
450 X6$=X6$+X6$:X7$=X7$+X7$:X8$=X6$+X6$+X7$+X7$
460 X9$="R{C&<B&A&G&F&E&D&C>}":X9$=X9$+X9$
470 ' 0
480 A0$="V110L16"+X0$+X2$:E0$="V120L16"+X1$+X3$
490 B0$="V1103L16"+X8$:F0$="Q4V1305L16"+X8$
500 C0$="V1503L"+X9$+X9$+X9$+X9$:D0$="SOM40000 2RCRCRCRC RCRCRCRC"
510 ' 1
520 A1$(0)=X4$+"CDCD E1":A1$(1)=X4$+">C<BAG A1"
530 E1$(0)=X5$+"GAGA B1":E1$(1)=X5$+">GF+ED E1"
540 '
550 T$="T159Q":PLAY T$,T$,T$,T$,T$,T$
560 FOR I=0 TO 1:PLAY A0$,B0$,C0$,D0$,E0$,F0$:NEXT
570 FOR I=0 TO 1:PLAY A1$(I),B0$,C0$,D0$,E1$(I),F0$:NEXT:GOTO 560
```


★ぼくはどうしてベーマガが好きかというと，とにかく見やすいからです。それと新作の情報がすぐぼくの手に届くからです。(山口県新南陽市・**藤井和憲13才**)…【**影**：しかもOFコーナーにも載ってしまうと。**つぐ美**：今後もよろしくネ♡**Dr.D**：じゃ。】

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

MSX/MSX2/MSX2＋要FMPAC)用

BURNING FORCE（バーニング フォース）

～GRASS LAND（グラス ランド）～ ©㈱ナムコ

MSX

佐野弘明

内容

ナムコのBURNING FORCEから，GRASS LANDです。

プログラム

12音フルに使いました。Aパートにメロディ，Bパートでデチューンをかけつつエコーをかけました。

C～GパートでシンセI.2，HIパートでベースとそのデチューン，PSGでドラムを担当しています。FM PACの音量は大にしてください。

注意

プログラムは二つにわかれていて，**リスト1**を打ちこんでセーブした後，**リスト2**を打ちこんでください。

リスト1をロードしRUNすると**リスト2**のロード待ちになります。

マシン語はドラムに使っています。ハードエンベロープだと音量調節ができないので，ソフトエンベロープをマシン語でしました。あと音程をさげるのにも使っています。

参考にしたもの

ベーマガ'89 11月号194ページ
ベーマガ'90 3月号191ページ
楽譜

GORRY先生より一言

とてもふんい気よく仕上がっています。デチューンが公開されて一段と，レベルもあがりましたね。

ただ，コードの音にかなりミスがあります。各自直してみてください。バスドラムの音もクリック音のようで不快なのも残念です。

なお，一部の機種ではSHIFTキーを押しながら立ちあげないと実行できません。

by 大阪市・坂上武人

評…うーん。というキミは？（影）

《リスト1》BURNING FORCE～GRASS LAND～の初期設定，マシン語設定プログラム・リスト

```
150 SCREEN0:COLOR 15,12,12:CALLMUSIC(1,0,1,1,1,1,1,1):CLEAR6000,&HDA9F
160 DEFUSR0=&HDAA0
170 RESTORE280 :AD=&HDAA0
180 FORI=0TO6:FORJ=1TO19
190 READA$:POKEAD,VAL("&H"+A$):AD=AD+1
200 NEXT:NEXT
220 A=USR0(0):CLOAD
280 DATAF3,21,9F,FD,11,41,DB,01,05,00,ED,B0,3E,C3,32,9F,FD,21,BC
290 DATADA,22,A0,FD,FB,CD,90,00,C9,3E,00,CD,96,00,21,00,DA,46,80
300 DATA30,02,3E,FF,5F,3E,00,CD,93,00,3A,01,DA,47,3A,03,DA,3C,32
310 DATA03,DA,B8,20,15,3E,00,32,03,DA,3E,08,CD,96,00,FE,00,28,01
320 DATA3D,5F,3E,08,CD,93,00,3A,02,DA,47,3A,04,DA,3C,32,04,DA,B8
330 DATA28,03,c3,41,DB,3E,00,32,04,DA,3E,09,CD,96,00,00,FE,00,28
340 DATA01,3D,5F,3E,09,CD,93,00,C3,41,DB,00,00,00,00,00,00,00,00
```

★小泉今日子小泉今日子小泉今日子小泉今日子小泉今日子小泉今日子小泉今日子小泉今日子小泉今日子小泉今日子小泉今日子小泉今日子小泉今日子小泉今日子小泉今日子……フッどうだ影さん。これでボツにはできぬ。(愛知県安城市・**山城弘晃16才**)…【**編**：ム。】

《リスト2》BURNING FORCE～GRASS LAND～のミュージック・プログラム・リスト

```
10 GOTO 8000
20  ********************************
22  *                              *
24  * BURNING FORCE . GRASS LAND    *
26  *     PROGRAMED BY HIROAKI SANO *
28  *                              *
30  ********************************
50 T$="T184
100 A0$="l8v10o4@63
102 B0$="l8v 7o4@63
104 C0$="l8v 3o6@ 0
106 D0$="l8v 6o6@ 9
108 E0$="l8v 6o6@ 9
110 F0$="l8v 6o6@ 9
112 G0$="l8v 6o5@ 9
114 H0$="l8v 3o2@33r8B->B-C>C<D
116 I0$="l8v 8o2@10r8B->B-C>C<D
118 P0$="l4v10o3rg8g8g8g8
120 Q0$="l4v 9o3rg8g8g8g8
122 R0$="l8   o7s0m20r8c8c8c8
199 '     Melody
200 A1$="A&A&A&A&A&A&A&A&Ar8Gr8>C&CD&DE&EFE&E&E&E&E&E&E&Er8C&CDr8G&G&G&G&G&G&G
&G&GFr8B-&B-A-r8F&F&FD&D&DE&E&EF&F&FG&GE&E
202 A2$="D&D&D&D&D&D&D&D&Dr8Fr8>C&C<B-&B-A&AB-A&A&A&A&A&A&A&Ar8G&GAr8E-&E-&E-&E-
&E-&E-&E-&E-&E-B-&B-B->C<GE-B-A&AGF&FDFE&EFG>C&C<GFE
204 A3$="D&D>D-<A-F>FD-<A-G>B-&B-B-E-&E-E-D&D&D&D&D&D&D&D&D&D&D&D&D&Dr8r8<B&B>
D<A&ABF+&F+AE&EF+D&DE<B
206 A4$="A&A&A&A&A&A&A&A&Ar8Dr8A&AGr8E&EFE&E&E&E&E&E&E&Er8C&CD&DE-&E-&E-B-&B-&B-
&B-&B-&B-&B-Gr8>C&C<B-r8A&AB-A&AB-A&Ar8E&Er8Fr8G
208 A5$="A&A&A&A&A&A&A&A&Ar8>Cr8F&FE-&E-D&DE-D&D&D&D&D&D&D&Dr8<A&AB-r8>C&C&C>C&C
&C&C&C&C<B-&B-B->C<GE-B-A&A<B->DFD<B->C&C<G>GE>C<GFE
210 A6$="F&F>D-<A-F>FD-<A-G>B-&B-B-E-&E-E-D&D&D&D&D&D&D&D&D&D&D&D&D&Dr8r8<B&B>
D<A&ABF+&F+AE&EF+D&DE<B
212 A7$="A&A&A&A&A&A&A&A&A&A&A&A&A&A&A&A&A&A
249 '   ( Melody )
250 B1$="r8A&A&A&A&A&A&A&A&Ar8Gr8>C&CD&DE&EFE&E&E&E&E&E&E&Er8C&CDr8G&G&G&G&G&G&G
&G&GFr8B-&B-A-r8D&Dr8<B-&B-r8>C&Cr8D&Dr8Er8C
252 B2$="r8D&D&D&D&D&D&D&D&Dr8Fr8>C&C<B-&B-A&AB-A&A&A&A&A&A&A&Ar8G&GAr8E-&E-&E-&
E-&E-&E-&E-&E-&E-B-&B-B->C<GE-B-A&AGF&FDFE&EFG>C&C<GF
254 B3$="ED&D>D-<A-F>FD-<A-G>B-&B-B-E-&E-E-D&D&D&D&D&D&D&D&D&D&D&D&D&Dr8r8<B&B
>D<A&ABF+&F+AE&EF+D&DE<
256 B4$="r8A&A&A&A&A&A&A&A&Ar8Dr8A&AGr8E&EFE&E&E&E&E&E&E&Er8C&CD&DE-&E-&E-B-&B-&
B-&B-&B-&B-&B-Gr8>C&C<B-r8A&AB-A&AB-A&Ar8E&Er8Fr8G
258 B5$="r8A&A&A&A&A&A&A&A&Ar8>Cr8F&FE-&E-D&DE-D&D&D&D&D&D&D&Dr8<A&AB-r8>C&C&C>C
&C&C&C&C&C<B-&B-B->C<GE-B-A&A<B->DFD<B->C&C<G>GE>C<GF
260 B6$="EF&F>D-<A-F>FD-<A-G>B-&B-B-E-&E-E-D&D&D&D&D&D&D&D&D&D&D&D&D&Dr8r8<B&B
>D<A&ABF+&F+AE&EF+D&DE<
262 B7$="BA&A&A&A&A&A&A&A&A&A&A&A&A&A&A&A&A&A
299 '     Synth 1
300 C1$="r8r8DDDDr8r8DDDDr8Dr8Dr8r8CCCCr8r8CCCCr8Cr8Cr8r8CCCCr8r8CCCCr8Cr8Cr8r8<
B-FDB-FE>C<GE>EC<G>GE
304 C3$="r8r8D-<A-F>D-<A-G>E-<B-G>GE-<B->B-GF+&F+&F+&F+&F+&F+&F+&F+&F+&F+&F+&F+&
F+&F+&F+&F+
312 C7$="r8r8DDDDr8r8CCCCr8Cr8Cr8r8E-E-E-E-r8r8DDDDr8Dr8Dr8r8E-E-E-E-r8r8DDDDr8D
r8Dr8r8A-G-FD-<B-G->FE-D-C<B-G-F-E->
349 '     Synth 2
350 D1$="v6Av2Ar8r8r8r8r8r8r8r8r8r8r8r8v6Gv2Gr8r8r8r8r8r8r8r8r8r8r8r8v6G
v2Gr8r8r8r8r8r8r8r8r8r8r8r8v6Fv2Fr8v6Dv2Dr8v6Gv2Gr8v6Ev2Er8>v6Cv2C<v6B-v2B-
354 D3$="v6A-v2A-r8v6Fv2Fr8v6B-v2B-r8v6Gv2Gr8>v6Cv2Cv6Cv2C<v6Bv2Bv0B&B
362 D7$="v7Dv3Dv1Dr8r8r8r8v7Cv3Cv1Cr8r8r8r8r8r8v7E-v3E-v1E-r8r8r8r8v7Dv3Dv1Dr8r8
r8r8r8r8v7Gv3GV1Gr8r8r8r8v7Fv3Fv1Fr8r8r8r8r8r8v7G-v3G-v1G-r8r8r8r8v7Gv3Gv1Gr8v7F
v3Fv1F
400 E1$="v6Fv2Fr8r8r8r8r8r8r8r8r8r8r8r8v6Ev2Er8r8r8r8r8r8r8r8r8r8r8r8v6E
-v2E-r8r8r8r8r8r8r8r8r8r8r8r8v6Dv2Dr8<v6B-v2B-r8>v6Ev2Er8v6Cv2Cr8v6Av2Av6Av2
A
404 E3$="v6Fv2Fr8v6Dv2Dr8v6Gv2Gr8v6E-v2E-r8v6B-v2B-v6B-v2B-v6A-v2A-v0A-&A-
412 E7$="<v7B-v3B-v1B-r8r8r8r8v7Av3Av1Ar8r8r8r8r8r8>v7Cv3Cv1Cr8r8r8r8<v7B-v3B-v1
B-r8r8r8r8r8r8>v7E-v3E-v1E-r8r8r8r8v7Dv3Dv1Dr8r8r8r8r8r8v7Fv3Fv1Fr8r8r8r8v7E-v3E
-v1E-r8v7E-v3E-v1E-
450 F1$="v6Dv2Dr8r8r8r8r8r8r8r8r8r8r8r8v6Cv2Cr8r8r8r8r8r8r8r8r8r8r8r8v6C
v2Cr8r8r8r8r8r8r8r8r8r8r8r8<v6B-v2B-r8v6Gv2Gr8>v6Cv2Cr8<v6Av2Ar8>v6Gv2Gv6Gv2
G
454 F3$="v6D-v2D-r8<v6B-v2B-r8>v6E-v2E-r8v6Cv2Cr8v6Gv2Gv6Gv2Gv6F+v2F+v0F+&F+
462 F7$="<v7Gv3Gv1Gr8r8r8r8v7Fv3Fv1Fr8r8r8r8r8r8v7A-v3A-v1A-r8r8r8r8v7Gv3Gv1Gr8r
8r8r8r8r8>v7Cv3Cv1Cr8r8r8r8v7<B-v3B-v1B-r8r8r8r8r8r8>v7D-v3D-v1D-r8r8r8r8v7Cv3Cv
1Cr8v7Cv3Cv1C
500 G1$="v6B-v2B-r8r8r8r8r8r8r8r8r8r8r8r8v6Av2Ar8r8r8r8r8r8r8r8r8r8r8r8v
6A-v2A-r8r8r8r8r8r8r8r8r8r8r8r8v6Gv2Gr8v6Fv2Fr8v6Av2Ar8v6Gv2Gr8>v6Ev2Ev6Ev2E
<
504 G3$="v6B-v2B-r8v6A-v2A-r8>v6Cv2Cr8<v6B-v2B-r8>v6Ev2Ev6Ev2Ev6Dv2Dv0D&D<
512 G7$="v7E-v3E-v1E-r8r8r8r8v7Dv3Dv1Dr8r8r8r8r8r8v7Fv3Fv1Fr8r8r8r8v7E-v3E-v1E-r
8r8r8r8r8r8v7A-v3A-v1A-r8r8r8r8v7Gv3Gv1Gr8r8r8r8r8r8v7B-v3B-v1B-r8r8r8r8v7B-v3B-
v1B-r8v7Av3Av1A
549 '     Bass
550 H1$="E-&E-r8E-E-E-r8E-r8E-B-E-AFr8E-D&Dr8DDDr8Dr8D<r8A>D<A>D&DD-&D-r8D-D-D-r
8D-r8D-r8D-D-D-r8r8C&C>C<CB->C<CDr8Dr8FADCD
554  H3$="E-&E-B-E-GB-E-F&FFA-F>C<FGFE&Er8EEEr8<B&BB>E<B>D<B>E&EE&Er8EEEr8E&E<B>
AEBAGE
562 H7$="E-&E-r8E-E-E-r8Dr8DDDDDr8DD-&D-r8D-D-D-r8Cr8Cr8CG>C<C&CA-&A-r8A-A-A-r8G
r8Gr8GGGr8r8G-&G-G-G-G-D-G-Fr8Fr8A>C<FE-F
599 '     S.drum & Tom tom
600 P1$="rgrgrgrgrgrgrgrgrgrgrg>v8cv10<g8v9a-r8cr8>c8v10<gv9a-8a-8cv10
604 P3$="v8>c<v10g8v9a-r8cr8>c8c8<a-8a-8c8v10g8v9c8v10rgrgrgrgrgrgr8v9c8v10g8v9c
8v10a-8a-8g8g8
649 '     S.drum
650 Q1$="rgrgrgrgrgrgrgrgrgrgrgrgrgrgrgrg
654 Q3$="rgrgrgrgrgrgrgrgrgrgrgg8g8g8g8
699 '     B.drum
700 R1$="cr8r8cccr8cr8cr8cccr8r8cr8r8cccr8cr8cr8cccr8r8cr8r8cccr8cr8cr8cccr8r8cr
8r8cccr8cr8cr8ccc
704 R3$="cr8r8cccr8cr8cr8cccr8r8cr8r8cccr8cr8cr8cccr8r8cr8r8cccr8cr8cr8ccc
1000 PLAY#2, T$, T$, T$, T$, T$, T$, T$, T$, T$, T$, T$, T$
1001 PLAY#2,A0$,B0$,C0$,D0$,E0$,F0$,G0$,H0$,I0$,P0$,Q0$,R0$
1002 PLAY#2,A1$,B1$,C1$,D1$,E1$,F1$,G1$,H1$,H1$,P1$,Q1$,R1$
1003 PLAY#2,A2$,B2$,C1$,D1$,E1$,F1$,G1$,H1$,H1$,P1$,Q1$,R1$
1004 PLAY#2,A3$,B3$,C3$,D3$,E3$,F3$,G3$,H3$,H3$,P3$,Q3$,R3$
1005 PLAY#2,A4$,B4$,C1$,D1$,E1$,F1$,G1$,H1$,H1$,P1$,Q1$,R1$
1006 PLAY#2,A5$,B5$,C1$,D1$,E1$,F1$,G1$,H1$,H1$,P1$,Q1$,R1$
1007 PLAY#2,A6$,B6$,C3$,D3$,E3$,F3$,G3$,H3$,H3$,P3$,Q3$,R3$
1008 PLAY#2,A7$,B7$,C7$,D7$,E7$,F7$,G7$,H7$,H7$,P1$,Q1$,R1$
1009 PLAY#2,A0$,B0$,C7$,D7$,E7$,F7$,G7$,H7$,H7$,P1$,Q1$,R1$:GOTO1002
8000 ''
8010 CALLMUSIC(0,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1)
8020 CLEAR6000,&HD9FF
8030 DIMT%(15),B$(15),D$(20),F$(20)
8040 DEFINTA-Z:DEFFNT=VARPTR(T%(0))
8050 GOSUB8500
8060 CALLVOICECOPY(T%,@63)
8070 CALLPITCH(440)  :CALLTEMPER(9)
8080 POKE&HFA3C,24:POKE&HFAAC,6
8090 GOTO 50
8500 '    ''     FM
8510 READD:POKE FNT+8,D¥256:POKE FNT+9,DMOD256
8520 READA,D:POKE FNT+17,63-A:POKE FNT+10,(15-D)*2
8530 FORI=0TO1
8540 A=0:FORJ=0TO3:READD:A=A+D*2^(7-J):NEXT:READD:POKE FNT+16+I*8,A+15-D
8550 READD:A=PEEK(FNT+17)*(1-I)+(3-D)*64:POKEFNT+17+I*8,A
8560 FORJ=0TO1:READA,D:A=(15-A)*16+(15-D):POKE FNT+18+J+I*8,A:NEXT
8570 NEXT
8600 '    ''    PSG
8610 READA$:A$="&B10"+A$:SOUND7,VAL(A$):READA:SOUND6,A
8620 FORI=&HDA00TO&HDA02
8630 READA:POKEI,A
8640 NEXT  :POKE&HDA03,0:POKE&HDA04,0:RETURN
9000 '     'FM  DATA
9010 DATA 12,47, 1
9020 DATA  0, 0, 0, 0
9030 DATA 14, 3
9040 DATA  6,13,13,14
9050 DATA  0, 0, 1, 0
9060 DATA 14, 2
9070 DATA  8,14,12, 9
9080 '     'PSG DATA
9090 DATA 101010, 4
9100 DATA 18,3,3
```


★影さんに問題を出します。「覚醒剤と核融合反応とカクテルの違いを説明せよ。」さあ，答えてみろ。ちゃんと証拠も見せるように。(北海道上川郡・川道芳雄13才)…【影：答えるには誌面のスペースが少なすぎるし，証拠も見せたいんだが……。編：負け。】

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

PC-8801mkⅡSR以降(N88-BASIC V2モード)用

ザ・スキーム

～エンディング・テーマ～ ©ボーステック

佐藤　直人

内容

ザ・スキームのエンディング・テーマ，「Challenging Tomorrow」をノーマル音源で作ってみました。

プログラム

汚いです。いわゆる『スパゲッテイ』というやつです。音色もけっこう多いです。打ち込むときは気合いを入れていきましょう。

あ，そうそう，TONECHANGERを使ってます。

曲について

音色はがんばって作ったので，かなり似ていると思います。シンバルがなかったり，エコーをPSGでやっていたりと，かなりムチャなことをしてますが，自分ではいいできだと思うので，ぜひ聴いてほしいです。

苦労した点

ないです(笑)。なにせ適当(デタラメ)につくってたもんで………。調整しては友人に聴かせて，文句がでたらまた調整して…………この繰り返しでした。

文句を言ってくれた友人達に感謝しております。

最後に

みなさん！スーパー大戦略MD(メガドライブ)の音楽をつくりましょう！すばらしいです。僕は音採りの途中で挫折してしまいました。だれか無念を晴らしてください。それとメガドラのソーサリアンも！

わけのわからないことを書いてすみません。では，またできの良いのができたら送りたいと思うのでどうか載せてください(笑)。

次回予告

「なっ，なんだ！この曲はッ！」「う……美しい………なんて澄んだ音なんだ……」「まるで，心が洗れるようだ……」

というわけで，何の曲かわかった人はOFまで！(しかしこれがボッったら情けない。)

GORRY先生より一言

チャンネル不足をうまくカバーしています。少しメロディのコーラス・デチューンがかかり過ぎのような感もありますが，まあいいでしょう。

それよりも，曲目のほうが大問題です。何か月も言い続けているのに，結局今月もスキーム，次点がグラIII，サンダークロス，スーパー忍…作るなとはいえませんが，同じ曲を聴き続ける苦労も考えてほしいナァ…と思う今日このごろであります。

ザ・スキーム～エンディング・テーマ～のミュージック・プログラム・リスト

```
10 ' -----  The SCHEME   Ending Theme
20 ' -----            <<  Challenging tomorrow  >>
30 ' -----  Programmed by Naoto Sato
40 ' -----            in  April / 16 / 1989
50 ' -----
100 NEW CMD:CMD UNLINK:NEW CMD:CMD STOPM:CLEAR ,&HDDFF
110 DEFINT A-Z:DIM A%(4,9),OP(4):NO.MAX=13:OP(1)=1:OP(2)=3:OP(3)=2:OP(4)=4
120 AD=&HE000
130 FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 15
140 READ A$
150 D=VAL("&H"+A$)
160 POKE AD,D:AD=AD+1
170 C!=(C!*256)+D:C!=C!-INT(C!/3179)*3179
180 NEXT
190 READ A$:IF VAL("&H"+A$)<>C! THEN PRINT "DATA ERROR!",CHR$(7):STOP
200 NEXT:POKE &HE13C,&HC3:POKE &HE13D,0:POKE &HE13E,&HE0:POKE &HE003,NO.MAX
210 D=(&H76C1+NO.MAX*&H25):POKE &HE00E,D AND 255:POKE &HE00F,D ¥ 256
220 DATA E1,7B,D6,0D,38,0C,5F,01,25,00,CD,9E,6B,21,A2,78,360
230 DATA 19,C9,01,25,00,CD,9E,6B,21,00,DE,19,C9,00,00,00,A72
240 GOTO 1000
500 ' VOICE SET -----------------------------------------------------------
510 *VOICE.SET
520 IF NO>NO.MAX-1 OR NO<0 THEN PRINT"VOICE NO. ERROR":STOP
530 AD=&HDE00+&H25*NO
540 POKE AD   ,A%(0,0)                     ' AF
550 FOR J=1 TO 4:I=OP(J)
560 AD=AD+1
570 POKE AD   ,(A%(I,8) AND 7)*16+A%(I,7) ' DT/ML
580 POKE AD+4 ,A%(I,5)                     ' TL
590 POKE AD+8 ,A%(I,6)*64+A%(I,0)          ' KS/AR
600 POKE AD+12,A%(I,1)                     ' DR
610 POKE AD+16,A%(I,2)                     ' SR
620 POKE AD+20,A%(I,4)*16+A%(I,3)          ' SL/RR
630 POKE AD+24,A%(I,9)                     ' AMS
640 NEXT
650 AD=AD+25
660 POKE AD   ,A%(0,1)*16                  ' OM
670 POKE AD+1 ,A%(0,2)                     ' WF
680 POKE AD+2 ,A%(0,3)                     ' SY
690 POKE AD+3 ,A%(0,4) AND 255             ' SPEED L
700 POKE AD+4 ,A%(0,4) ¥ 255               ' SPEED H
710 POKE AD+5 ,A%(0,5) AND 255             ' PMD
720 POKE AD+6 ,A%(0,6) AND 255             ' AMD
730 POKE AD+7 ,A%(0,7)                     ' PMS
```


★パソコン通信ははじめて，電話料が2万円になってしまったよお——。(東京都青梅市・森のプーさん18才)……【影：それだけ使い道があったら，電話さんもよろこんでいることでしょう。編：なにぶん，影さん宅の電話料金は基本料金だけですもんね。】

```
740 RETURN
999 ' ----------------------------------------------------------------
1000 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ A%(X,Y):NEXT Y,X
1010 '      AF  OM  WF  SY SPEED PMD AMD PMS
1020 DATA  60, 15,  0,  0,     0,  0,  0,  0,  0,  0
1030 '      AR  DR  SR  RR  SL  TL  KS  ML  DT AMS    SYNTH
1040 DATA  31,  6,  0,  0,  1, 30,  0,  8,  3,  0
1050 DATA  31,  6,  0,  6,  3,  0,  0,  8,  3,  0
1060 DATA  31,  6,  0,  0,  1, 12,  0,  4,  7,  0
1070 DATA  31,  6,  0,  6,  3,  0,  0,  8,  7,  0
1080 NO=0:GOSUB *VOICE.SET
1090 ' ----------------------------------------------------------------
1100 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ A%(X,Y):NEXT Y,X
1110 '      AF  OM  WF  SY SPEED PMD AMD PMS
1120 DATA  32, 15,  0,  0,     0,  0,  0,  0,  0,  0
1130 '      AR  DR  SR  RR  SL  TL  KS  ML  DT AMS    E.BASS
1140 DATA  31,  8,  7,  8,  2, 24,  2,  6,  3,  0
1150 DATA  31,  7,  7,  8,  1, 56,  2,  5,  3,  0
1160 DATA  31, 10,  7,  8,  1, 20,  2,  0,  3,  0
1170 DATA  31,  6,  8,  8, 15,  0,  2,  1,  3,  0
1180 NO=1:GOSUB *VOICE.SET
1190 ' ----------------------------------------------------------------
1200 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ A%(X,Y):NEXT Y,X
1210 '      AF  OM  WF  SY SPEED PMD AMD PMS
1220 DATA  62, 15,  0,  1, 1000,-99,  0, 10,  0,  0
1230 '      AR  DR  SR  RR  SL  TL  KS  ML  DT AMS   TOM-TOM
1240 DATA  31,  0,  0,  0,  0,  0,  0, 15,  0,  0
1250 DATA  31, 15, 13,  9,  5,  8,  0,  1,  0,  0
1260 DATA  31, 15, 13,  9,  3,  0,  0,  2,  3,  0
1270 DATA  31, 15, 13,  9,  3,  0,  0,  2,  7,  0
1280 NO=2:GOSUB *VOICE.SET
1290 ' ----------------------------------------------------------------
1300 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ A%(X,Y):NEXT Y,X
1310 '      AF  OM  WF  SY SPEED PMD AMD PMS
1320 DATA  62, 15,  0,  1, 1500,-99,  0, 10,  0,  0
1330 '      AR  DR  SR  RR  SL  TL  KS  ML  DT AMS    BASS DRUM
1340 DATA  31, 25,  0, 15, 15,  7,  0,  2,  0,  0
1350 DATA  31, 18, 15, 15,  5,  0,  0,  1,  0,  0
1360 DATA  31, 18, 15,  8,  6,  0,  0,  1,  3,  0
1370 DATA  31, 18, 15,  8,  6,  0,  0,  1,  7,  0
1380 NO=3:GOSUB *VOICE.SET
1390 ' ----------------------------------------------------------------
1400 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ A%(X,Y):NEXT Y,X
1410 '      AF  OM  WF  SY SPEED PMD AMD PMS
1420 DATA  60, 15,  0,  1, 1000,-99,  0, 10,  0,  0
1430 '      AR  DR  SR  RR  SL  TL  KS  ML  DT AMS   SNARE DRUM
1440 DATA  31,  0,  0,  2, 15,  0,  0,  4,  3,  0
1450 DATA  31, 14,  0,  8, 15,  0,  0,  2,  7,  0
1460 DATA  31, 22,  0,  2, 15,  6,  0,  4,  7,  0
1470 DATA  31, 16,  0,  8, 15,  0,  0,  2,  3,  0
1480 NO=4:GOSUB *VOICE.SET
1490 ' ----------------------------------------------------------------
1500 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ A%(X,Y):NEXT Y,X
1510 '      AF  OM  WF  SY SPEED PMD AMD PMS
1520 DATA  60, 15,  0,  0,     0,  0,  0,  0,  0,  0
1530 '      AR  DR  SR  RR  SL  TL  KS  ML  DT AMS    E.PIANO
1540 DATA  31,  0,  0,  0,  0, 32,  0,  8,  3,  0
1550 DATA  24, 15,  1,  7,  3,  0,  0,  8,  3,  0
1560 DATA  31,  0,  0,  0,  0, 23,  0,  4,  7,  0
1570 DATA  31, 15,  1,  7,  3,  0,  0,  4,  7,  0
1580 NO=5:GOSUB *VOICE.SET
1590 ' ----------------------------------------------------------------
1600 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ A%(X,Y):NEXT Y,X
1610 '      AF  OM  WF  SY SPEED PMD AMD PMS
1620 DATA  59, 15,  0,  0,     0,  0,  0,  0,  0,  0
1630 '      AR  DR  SR  RR  SL  TL  KS  ML  DT AMS   HI-HAT
1640 DATA  31,  7,  4,  1,  3, 12,  0, 15,  7,  0
1650 DATA  31,  9,  7,  1,  7, 25,  0, 15,  3,  0
1660 DATA  31, 22,  2, 12,  1, 18,  0, 15,  5,  0
1670 DATA  28, 18, 16,  9,  6,  0,  0, 15,  0,  0
1680 NO=6:GOSUB *VOICE.SET
1690 ' ----------------------------------------------------------------
1700 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ A%(X,Y):NEXT Y,X
1710 '      AF  OM  WF  SY SPEED PMD AMD PMS
1720 DATA  44, 15,  0,  0,     0,  0,  0,  0,  0,  0
1730 '      AR  DR  SR  RR  SL  TL  KS  ML  DT AMS   MAIN
1740 DATA  31,  0,  0,  0,  0, 22,  0,  8,  3,  0
1750 DATA  31,  0,  0,  6,  0,  0,  0,  8,  3,  0
1760 DATA  31,  0,  0,  0,  0, 22,  0,  8,  7,  0
1770 DATA  31,  0,  0,  6,  0,  0,  0,  8,  7,  0
1780 NO=7:GOSUB *VOICE.SET
1790 ' ----------------------------------------------------------------
1800 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ A%(X,Y):NEXT Y,X
1810 '      AF  OM  WF  SY SPEED PMD AMD PMS
1820 DATA  58, 15,  0,  0,     0,  0,  0,  0,  0,  0
1830 '      AR  DR  SR  RR  SL  TL  KS  ML  DT AMS    BRASS
1840 DATA  18, 14,  0,  3,  1, 25,  1,  2,  3,  0
1850 DATA  18, 14,  0,  9, 15, 40,  1, 12,  3,  0
1860 DATA  18, 14,  0,  3,  2, 36,  1,  2,  3,  0
1870 DATA  31,  3,  0, 10,  0,  0,  0,  2,  3,  0
1880 NO=8:GOSUB *VOICE.SET
1890 ' ----------------------------------------------------------------
1900 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ A%(X,Y):NEXT Y,X
1910 '      AF  OM  WF  SY SPEED PMD AMD PMS
1920 DATA  58, 15,  2,  1,  200,-99,  0, 10,  0,  0
1930 '      AR  DR  SR  RR  SL  TL  KS  ML  DT AMS    BRASS (PORT DOWN)
1940 DATA  18, 14,  0,  3,  1, 25,  1,  2,  3,  0
1950 DATA  18, 14,  0,  9, 15, 40,  1, 12,  3,  0
1960 DATA  18, 14,  0,  3,  2, 36,  1,  2,  3,  0
1970 DATA  31,  3,  0, 10,  0,  0,  0,  2,  3,  0
1980 NO=9:GOSUB *VOICE.SET
1990 ' ----------------------------------------------------------------
3000 ' TEMPO ----------------------------------------------------------
3010 POKE &HE21A,208:CMD STOPM
3020 ' DETUNE ---------------------------------------------------------
3030 PS=&HE1B8:FM=&HE1D0
3040 FOR I=PS TO PS+22 STEP 2:P=PEEK(I)+8:POKE I,P:NEXT I
3050 FOR I=FM TO FM+22 STEP 2:P=PEEK(I)+8:POKE I,P:NEXT I
3060 '                CH  WF  SY SPD PMD AMD PMS
3070 CMD VOICE LFO   4,  1,  1,  1,  0,  0,  0  :'
3080 CMD VOICE LFO   5,  1,  1,  1, -4,  0,  5  :'
3090 CMD VOICE LFO   6,  1,  1,  0,  0,  0,  5  :'
3100 ' MML DATA -------------------------------------------------------
3110 A0$="R4@0Q6G4.F4Q8G&G2E-FQ6GE-G2GFE-Q8D2&DDE-DC.&C2.L64CC+DD+EFF+GG+AA+B>L8
@0C1
3120 B0$="CCGC>C<CCCCCCCCDE-C<A-A->E-<A->A-<A-A-B-B-B-B-B-B-B-B->C4C<G>CE-C4<E-4
A->C<F4B->E-4
3130 C$="@3C@6C@4E@6C@3C@6C@4E@6C":C0$=C$+C$+C$+C$+C$+"@3C@6C@4EE@3C@2EC<A>
3140 D0$=">S9M12000R4C4.<B-4>C&C2R2<A-A-A-RA-RA-B-4B-B-RB-RB->C4CCRCRC>M25000E-4
C<B->C2&C
3150 E0$=" S9M12000R4G4. G4  G&G2R2 E-E-E-RE-RE-F4 F F RF RF  G4GGRGRG>M25000B-4
G F  G2&G
3160 F0$="V12>R4Q6C4.<B-4>Q8C&C2Q6CDE-CC2C4.<Q8B-2&B-Q6F4.Q8E-1&E-1&E-8
3170 A1$="@7V12O3G1&G4E-4F4G4F2DE-DC2.DE-E-2.FGF2.GA-B-4.A-GGF4G1R
3180 B1$="CCCCCCCCCCCCCCC<B-B-B-B-B-B-B->CCCCCCDE-<A-4A-A-A-A->A-<A-B-4B-B-B->B
-<B-B->E-4E->E-<E-E-E-E-<G4GGGBB>DD
3190 CC$="@3C@6C@4E@6C@3C@4EE@3C":C1$=C$+C$+C$+CC$+C$+CC$+C$+"@3C@6C@4E@6C@3C@6C
@2C16C16C16C16
3200 D1$="O5S9M12000R4C4R<B-R>C1&CR<B-RB-RB-B->C4CCR2C1 D1 E-1D4DDD GGBB
3210 E1$="O4S9M12000R4G4R G R G1&GR F RF RF F  G4GGR2A-1B-1B-1B4BBB>DDGG<
3220 F1$="V10O5R8.G1&G4E-4F4G4F2DE-DC2.DE-E-2.FGF2.GA-B-4.A-GGF4G2..
3230 A2$="G1&G4E-4F4G4F2DE-DC2.DE-C2&C8RDE-D2&D8<B-G>DD4E-DC1&C8R2
3240 B2$="CCCCC>C<CCC>C<C>C<CCCC<B-B-B-B->B-<B-B->CCCDDE->E-4<<A-A-A-A-A-A-A-A-B
-4B-B-B-B-B-B->C4CCCCCC<B-4>CC
3250 C2$=C$+C$+C$+CC$+C$+CC$+"@3C@6C@4E@6C@3C@4EE@2C4CC4R4@4E32E
3260 D2$="R4C4R<B-R>C1&CR<B-RB-RB-B->C4CCR2<A-1B-1R4.>C4R<B-RB-4>CC2.
3270 E2$="R4G4R G R G1&GR F RF RF F  G4GGR2 E-1F1 R4. G4R F RF4  GG2.
3280 F2$="R8.G1&G4E-4F4G4F2DE-DC2.DE-C2&C8RDE-D2&D8<B-G>DD4E-DC1&C8
3290 A3$=">>>@8V15C1&C4C4D4C4<B-2GA-4B-1&B- A-2&A-A-4.B-2B-4F4G4A-B-2..E-4DE-4.>
C1&C2D4C4<B-2GA-4B-1&B-
3300 B3$="L8A-2RA-4.B-2RB-4.G2RG4.C2RC4.F2RF4.<B-2RB-4.>E-2RE-4.<E-4>E-4FE-4.A-2
RA-4.B-2RB-4.G2RG4.C2RC4.
3310 CX$="@3CR@6C@3C@4ER@6C@3C":C3$=CX$+CX$+CX$+CX$+CX$+CX$+CX$+CX$+CX$+CX$+CX$+
```

★僕の家のMZ-1500はPC-9801RAのとなりに置かれ，半分死んでいます。だれか助けてやってください。（山梨県南巨摩郡・エスパス15才）……【Dr.D：やはり持ち主のキミが助けてやるのが筋じゃろ。編：どうしたんですか？影さん。スーパーマンのかっこして。】

```
"@3CR@6C@3C@4CR@2C16C16C
3320 D3$="O6V11C1D1E-1E1F1D1E-1<B-4G4E-4>D-4C1D1E-1E1<
3330 F3$="O6V12R8.C1&C4C4D4C4<B-2GA-4B-1&B- A-2&A-A-4.B-2B-4F4G4A-B-2..E-4DE-4.>
C1&C2D4C4<B-2GA-4B-2..
3340 A4$="A-A-A-A-A-GFA-4A-A-A-A-GFA-4A-A-A-GA-4B-1B1R>C4<G>C4E-4G4F4E-4D4.D4E-<
G1&GG4B-4
3350 B4$="FFFFFFFD-4D-D-D-D-D-D-D4DDDDDDE-4E-E-E-E-E-E-D4DD<G4GGG>CCCCCCCCCCCCCC
CC<B-B-B-B-B-B-B-B-B-B-B-B-B-B-B-B-
3360 CY$="@3C@6C@4E@6C@3C@6C@4E@3C":C4$=CY$+CY$+CY$+CY$+"@3C@2CC@3CR@2EC<A>"+C$+
C$+C$+C$
3370 D4$="FFFFFFFF4 F F F F F F F4FFFFFFG4 G G G4 G G G4GGG4GGG S9M12000R4 C4R<B
->RC2RCDE-D4.C4R<B-R>C1R<
3380 E4$="CCCCCCCD-4D-D-D-D-D-D-D4DDDDDDE-4E-E-E-4E-E-D4DDD4DDD S9M12000R4<G4R F
  RG2RRRR R4.F4R F R F1R
3390 F4$="R8.A-A-A-A-A-GFA-4A-A-A-A-GFA-4A-A-A-GA-4B-1B1R>C4<G>C4E-4G4F4E-4D4.D4
E-<G1&GG4B-16
3400 A5$="A-2A-B-4>C4.C4D4E-4E-4.D2&DC4CD2&DC4<G>C4E-4G4F4E-4D4.D4E-<G1&GG4B-4
3410 B5$="FFFFFFFFFFFFFFFFGGGGGGGGGGGGGGGG>CCCCCCCCCCCCCCCC<B-B-B-B-B-B-B-B-B-B-
B-B-B-B-B-B-
3420 C5$=C$+C$+C$+"@3C@6C@4E@6C@3C@6C@4EE"+C$+C$+C$+C$
3430 D5$="A-4.A-2&A-A-4.A-2&A-G4.G4.B4.B4.>R4R4                R4C4R<B-R>C2RCDE-D4.
C4R<B-R>C1R<
3440 E5$="F4. F2 &F F4. F2 &F D4.D4.G4.G4. L16GB>DG<B>DGB<L8R4G4R F R G2RRRR R4.
G4R G R G1R
3450 F5$="R8.A-2A-B-4>C4.C4D4E-4E-4.D2&DC4CD2&DC4<G>C4E-4G4F4E-4D4.D4E-<G1&GG4B-
16
3460 A6$="A-2F4A-G2&GD4.C1RR1<V13
3470 B6$="FFFFFFFGGGGGGGG>CCCCCCCCCR<GB->CE-C<B->C
3480 C6$=C$+C$+C$+"R2..@4E16E16
3490 D6$="A-2.&A-G1>C1R1R<":E6$="F2.&FD1G1R1R
3500 F6$="R8.A-2F4A-G2&GD4.C2..<
3510 A7$="A-2F4A-G&G2D4.C&C2.RA2&AL32@5V13<AGFEDC<BAGFEDC<BAG@8>>>L8
3520 B7$="FFFFFFFGGGGGGGG>CCCCCCCCD-4D-D-<A4AAA
3530 C7$=C$+C$+C$+"@2R4CC@3C@2EC<A>
3540 D7$="A-2.&A-G1>C1C+2<A&A2>":E7$="F2.&FD1G1A2E&E2
3550 F7$="R8.A-2F4A-G&G2D4.C&C2.RA2&A
3560 A8$="V15>D4<A>D4F4A4G4F4E4.E4F<A1&AA4>C4<B-2B->C4D4.D4E4F4F4.E2&ED4DE2&ED4<
A>D4F4A4G4F4E4.
3570 B8$=">DDDDDDDDDDDDDDDDCCCCCCCCCCCCCCCC<GGGGGGGGGGGGGGGGAAAAAAAAAAAAAAAA>DDD
DDDDDDDDDDDDD
3580 C8$=C$+C$+C$+C$+C$+C$+C$+"@3C@6C@4E@6C@3C@6C@4EE"+C$+C$
3590 D8$="R4D4RCRD2RDEFER4D4RCRD2..R4<B-4.B-&B-2B-4.B-&B-2A4.A4.>D-4.D-4.<L16A>C
+EAC+EA>C+<L8 R4D4RCRD2RDEFE
3600 E8$="R4A4RGRA2RRRRRR4A4RGRA2..R4 G4. G &G2 G4. G &G2 E4.E4. A4. A4.  R2
          R4A4RGRA2
3610 F8$="V13R8.>D4<A>D4F4A4G4F4E4.E4F<A1&AA4>C4<B-2B->C4D4.D4E4F4F4.E2&ED4DE2&E
D4>A<D4F4A4G4F4E8.
3620 A9$="E4F<A1&AA4>C4<B-2G4B-A&A2>D-2D1&D1R1R1R1RDRD4..@9D4.
3630 B9$="CCCCCCCCCCCCCCCC<GGGGGGGGAAAAAAAA>DDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDRDCD
F<A>CDRDRD&D2
3640 CM$="@3C@6C@4E@3C@6CC@4E@6C":C9$=C$+C$+C$+C$+CM$+CM$+CM$+CM$+"RR1@3CRCRR.R4
@9V11>>>D4.
3650 D9$="R4D4RCRD1R<B-1A1>D2.&DC1<B-1>C1R4R1DRD&D2
3660 E9$="R4A4RGRA1R G1 E1 A2.&AG1 F1  G1R4R1ARA&A2
3670 F9$="R8.E4F<A1&AA4>C4<B-2G4B-A&A2>D-2D1&D2..
10000 T$="T176O4L8V15":CMD PLAY T$+"V13",T$+"V13@1",T$+"O3@4E16E16",T$,T$,T$
10010 CMD PLAY A0$,B0$,C0$,D0$,E0$,F0$
10020 CMD PLAY A1$,B1$,C1$,D1$,E1$,F1$
10030 CMD PLAY A2$,B2$,C2$,D2$,E2$,F2$
10040 CMD PLAY A3$,B3$,C3$,D3$,D3$,F3$
10050 CMD PLAY A4$,B4$,C4$,D4$,E4$,F4$
10060 CMD PLAY A5$,B5$,C5$,D5$,E5$,F5$
10070 CMD PLAY A6$,B6$,C6$,D6$,E6$,F6$
10080 CMD PLAY A0$,B0$,C0$,D0$,E0$,F0$
10090 CMD PLAY A1$,B1$,C1$,D1$,E1$,F1$
10100 CMD PLAY A2$,B2$,C2$,D2$,E2$,F2$
10110 CMD PLAY A3$,B3$,C3$,D3$,D3$,F3$
10120 CMD PLAY A4$,B4$,C4$,D4$,E4$,F4$
10130 CMD PLAY A5$,B5$,C5$,D5$,E5$,F5$
10140 CMD PLAY A7$,B7$,C7$,D7$,E7$,F7$
10150 CMD PLAY A8$,B8$,C8$,D8$,E8$,F8$
10160 CMD PLAY A9$,B9$,C9$,D9$,E9$,F9$
```


評…私は宮本武蔵なのであった(編)

編さんの情熱的な日々　作 小池啓稔

by 山梨県西八千代郡・小池啓稔

評…つぐ美ちゃんもやるねー(編)

by 愛媛県今治市・モグピー

評…実体はなになに？早く教えて(つぐ美)

by 愛知県名古屋市・PC mkII

評…影さんにTOWNS買えるわけないでしょ(編)

by 熊本県上益城郡・LIGHTFOX

★ボスコニアンとモトスとサイバブルンのCDをだしてくれよー。みんなでお願いしよう〃(神奈川県川崎市・上中村進一19才)……【編集長：うーん，みんな買ってくれるんなら，考えてみよう。影：よーし，さっそく，署名を集めて編集部まで送ろう。】

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

X1シリーズ＋FM音源ボード（NEW FM音源ドライバー）用

マーベルランド

～アスレチック面～ ©㈱ナムコ

小室和生

内容

マーベルランドの「アスレチック面」のBGMをつくってみました。ぜひ聴いてみてください。

曲について

この曲も，お馴染(なじ)みのナムコ・システムIIによるBGMですが，比較的作りやすかったと思います。ただパート数が多いので，チャンネルがどうしても足らず，一部音色をアレンジしました。

せめて，PSGが使えたら良かったのですが。

プログラム

NEW FM音源ドライバーを起動してから実行してください。

このプログラムでは，Sコマンドなどドライバー特有の命令は使っていないので，X68Kへの移植は容易だと思います。X68Kユーザーの方々も，どうか聴いてくださいね。

参考

CD マーベルランド（サイトロン／ポニーキャニオン）

GORRY先生より一言

少しもの足りない感じを受けます。試しに，A＄＝USR4（“PIII01101”）で曲を鳴らしてみてください。2chも足りないのにさほど変わった感じがしません。せっかくのパートを削ってまで「効果」にまわす必要もありません。

ところで…1370行のマルチプル18というのは何の意図なのでしょう？

マーベルランド～アスレチック面～のミュージック・プログラム・リスト

```
1000 ' ````````````````````````````````````````````````````````````````````````
1010 '               MARVEL LAND  << ATHLETIC STAGE >>    BY CoM
1020 ' ````````````````````````````````````````````````````````````````````````
1030 DEFINT A-Z:INIT:CLS 0:SCREEN0 :DEFSTR P:DIM A(4,10),P(255)
1040 DEFUSR1=&HF200:DEFUSR2=&HF203:DEFUSR3=&HF206:DEFUSR4=&HF209:DEFUSR5=&HF20B
1050 B$=USR2("0"):FOR I=1 TO 8:B$=USR2(HEX$(I)+"X6Q8O4L4P3^20V10S0,0,0,0"):NEXT
1060 A$=USR4("P"):A$=USR2("0"):A=USR3(128)
1070 FOR S=0 TO 8:FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 10:READ A(I,J):NEXT J,I
1080 A$=USR1(CHR$(S)+MKI$(VARPTR(A(0,0)))):NEXT
1090 '
1100 '      AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI   : Hi-Hat
1110 DATA  56, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  2,  0
1120 '      AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AMS-EN
1130 DATA   0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  4,  0,  0
1140 DATA  31,  3,  0,  4,  0, 28,  0, 13,  6,  3,  0
1150 DATA  31,  3,  0,  3, 15, 20,  0, 13,  3,  3,  0
1160 DATA  31, 13,  0,  6,  3,  6,  0, 15,  7,  3,  0
1170 '
1180 '      AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI   : Bass Drum
1190 DATA  56, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1200 '      AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AMS-EN
1210 DATA  30, 22,  0, 13, 15,  7,  0,  0,  0,  0,  0
1220 DATA  30, 27,  0, 13, 15,  0,  0,  2,  0,  0,  0
1230 DATA  30, 16,  0,  8, 15,  7,  0,  0,  0,  0,  0
1240 DATA  29, 17,  0,  8, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0
1250 '
1260 '      AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI   : Bass & Snare
1270 DATA  60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1280 '      AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AMS-EN
1290 DATA  30, 15,  0, 13, 15,  0,  0, 14,  0,  3,  0
1300 DATA  30, 21,  0, 13, 15,  0,  0,  8,  0,  0,  0
1310 DATA  30, 17,  0,  8, 15,  7,  0,  0,  0,  0,  0
1320 DATA  29, 17,  0,  8, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0
1330 '
1340 '      AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI   : Melody
1350 DATA  58, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1360 '      AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AMS-EN
1370 DATA  31,  2,  0,  4,  0, 27,  0, 18,  4,  0,  0
1380 DATA  31,  2,  0,  4,  0, 37,  0,  1,  4,  0,  0
1390 DATA  31,  2,  0,  4,  0, 27,  0, 15,  4,  0,  0
1400 DATA  31, 10,  0,  5,  8,  1,  0,  1,  4,  0,  0
1410 '
1420 '      AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI   : Strings
1430 DATA  58, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1440 '      AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AMS-EN
1450 DATA  28,  0,  0,  5,  0, 35,  0,  1,  4,  0,  0
1460 DATA  28,  0,  0,  5,  0, 35,  0,  1,  4,  0,  0
1470 DATA  28,  0,  0,  5,  0, 35,  0,  1,  4,  0,  0
1480 DATA  28,  0,  0,  5,  0,  5,  0,  2,  4,  0,  0
1490 '
1500 '      AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI   : PSG Tone
1510 DATA  60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1520 '      AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AMS-EN
1530 DATA  20,  0,  0,  2,  0, 35,  0,  1,  4,  0,  0
1540 DATA  14,  2,  0,  4,  0, 11,  0,  1,  4,  0,  0
1550 DATA  20,  0,  0,  2,  0, 25,  0,  4,  4,  0,  0
1560 DATA  14,  2,  0,  3,  0,  4,  0,  3,  4,  0,  0
1570 '
1580 '      AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI   : Chorus
1590 DATA  61, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1600 '      AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AMS-EN
1610 DATA  30,  3,  0,  5,  0, 22,  0,  1,  0,  0,  0
1620 DATA  15, 14, 10,  4,  5,  3,  0,  0,  4,  0,  0
1630 DATA  15, 14, 10,  4,  5,  5,  0,  3,  0,  0,  0
1640 DATA  15, 14, 10,  4,  5,  3,  0,  2,  7,  0,  0
1650 '
1660 '      AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI   : Bass
1670 DATA  56, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1680 '      AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AMS-EN
1690 DATA  31, 15,  0,  7, 10, 37,  0,  2,  3,  0,  0
1700 DATA  31, 10,  0,  7,  9, 52,  0,  1,  3,  0,  0
1710 DATA  26, 10, 15,  7,  9, 32,  0,  0,  3,  0,  0
```


★発買当日にド○○エIVを買っときながら，まだ一度もしたことがないのは日本でオイラだけだろうなぁ。(岡山県児島郡・藤原智行？才)…【影：発売当日に手に入れて毎日やっていまだにクリアしていないのは私だけだろう。しかし発買とは解(げ)せないなぁ。】

```
1720 DATA  31, 12, 15,  8,  9,  0,  0,  1,  3,  0,  0
1730 '
1740 '      AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI   : Sub Melody
1750 DATA  58, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1760 '      AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AMS-EN
1770 DATA  31,  2,  0,  5,  0, 27,  0, 12,  4,  0,  0
1780 DATA  31,  2,  0,  5,  0, 30,  0,  1,  4,  0,  0
1790 DATA  31,  2,  0,  5,  0, 27,  0,  6,  4,  0,  0
1800 DATA  31, 11,  0,  6,  8,  4,  0,  1,  4,  0,  0
1810 '
1820 '
1830 P="[0L8v15q5|:47 o1@1E o6@0C+ o1@2D o6@0C+:| o1@1E @2D @1E @2D16D16]
1840 A$=USR2("1"+P)
1850 '
1860 P0="@7^16v11q7L8[0o3
1870 P1="|:6 CCG<C>:|>|:8 GGB<D>:|<|:CCG<C>:|
1880 P2=">|:4 FF<C>F:|<|:4 CCG<C>:|>|:3 FF<C>F:| FFA-<C>
1890 P3="|:F+F+<DF+>:||:GG<DG>:|]
1900 A$=USR2("2"+P0+P1+P1)
1910 A$=USR2("2"+P2+P3)
1920 '
1930 P0="[0@v0@3^20o5v14q8L16
1940 P1="|:GECAFCG8E8C4.:GECAFCG8E2:|@v-4>G<F>G<F>G<F@v+4E8D2
1950 P2="|:3 D>BG<FD>G<E8D2:|
1960 P3="@v-4>G<G>G<G>G<G@v+4F8E2
1970 P4="C>GAB<C8D8C4>
1980 P5="@8^20v11CDE8@5^20o5v11q7L8
1990 P6="A2&AG+A<C2.C>BAG2&GF+G<C&C1>A2&AG+A<C&C1D2&D>AB<C>q6B2.R4]
2000 A$=USR2("3"+P0+P1+P2+P3+P1+P2+P4)
2010 A$=USR2("3"+P5+P6)
2020 '
2030 P0="R96[0@v0@3^40o5v11q8L16P1
2040 P5="@8^40v8CDE8@5^36o5v9q7L8P1
2050 A$=USR2("4"+P0+P1+P2+P3+P1+P2+P4)
2060 A$=USR2("4"+P5+P6)
2070 '
2080 P0="@8^0q7[0v10L8o4
2090 P1="|:6 CEF16G16<C>:|>|:8 GB<C16D16G>:|<|:CEF16G16<C>:|
2100 P2=">|:4 FAB16<C16F>:|<|:4 CEF16G16<C>:|>|:3 FAB16<C16F>:|
2110 P3="FA-B16<C16F>|:F+A<C16D16F+>:|L16v11G8<B<C>>A<<C8.>>|:G<D>B<D>:|]
2120 A$=USR2("5"+P0+P1+P1)
2130 A$=USR2("5"+P2+P3)
2140 '
2150 P0="@4^28q8L8[0v8o4P1
2160 P1="|:3 EGFAGEF:D:|ED>BGDFGB<C
2170 P2="|:3 D.F16EGFD>:B<C:|AB<|:CECG:|
2180 P3="v10P3
2190 P4="|:4 AF>B<:C:|A|:4GEFA:||:3 AF>B<C:|F>A-B<D
2200 P5="|:D>AF+D<:|>|:B<D>BG:|]
2210 A$=USR2("6"+P0+P1+P2+P1+P2)
2220 A$=USR2("6"+P3+P4+P5)
2230 '
2240 P0="R96[0@v0@4^48q8L8v8o4P2
2250 P3="@5^60o5v10P2
2260 A$=USR2("7"+P0+P1+P2+P1+P2)
2270 A$=USR2("7"+P3+P4+P5)
2280 '
2290 P0="@6^60o4q8L8[0v9
2300 P1="|:12 RG:||:16 RF:||:4 RG:|
2310 P2="v10|:8 RF:||:8 RG:||:8 RF:||:4 RF+:|RGRGRFRF]
2320 A$=USR2("8"+P0+P1+P1+P2)
2330 '
2340 A$=USR4("P"):END
2350 '
```



評…このプログラムとマッチしたね（編）



by 神奈川県綾瀬市・SFN²

評…システムIIゲーム・キャラの勢揃い（編）



by 愛知県名古屋市・長谷川徳幸

評…なかなか的を射ている



by 千葉県鎌ヶ谷市・雪下洋一

★ベーマガはいつからはじまったんですか？（愛知県名古屋市・藤原千貴15才）…【影：紀元前500年ぐらいでしたっけ？Dr。つぐ美：そのころはDr.も若かったのね。影：まだ反射光もにぶかったし…。Dr.D：1982年からじゃ！。】



X68000用

恋(こい)のホットロック

©コナミ

中西　道一

内容

ちょっと古いんですが,「恋のホットロック」です。これは,'87年8月号のMZ-2500用のものの移植であります。

プログラム

モトのプログラムのほうでは内蔵音色をYコマンドで書き換えていたので多い音色の割にコンパクトな長さだったんですけど，こっちのほうでは音色をすべて最初から設定しましたので，ちょっと長くなっちゃいました。打ち込んでくれる人，ゴメンなさい!!でも，自分で移植するよりラクでしょ!?

その他

この曲，ループするときにどこにもどってくるのかわからなかったので，いちばん最初にもどすようにしてありますが，知ってる人は“[coda]”の位置をかえてください。

モトのプログラムは永田英哉先生の高い評価を受けた作品ですが，ボクのほうはどうなんだろうか。少なくともMZ版よりグレードはあがったと思うんだけど(またボツかな…)。

最後に

なかなかイイと自分では思っているので，ぜひぜひ打ち込んでねーっ!!

参加

- ベーマガ'87年8月号
- 「コナミック・ゲーム・フリークス」

GORRY先生より一言

確かに移植，それも少し効果をかけただけでほぼ丸写しなのですが，けっこう聴けます。

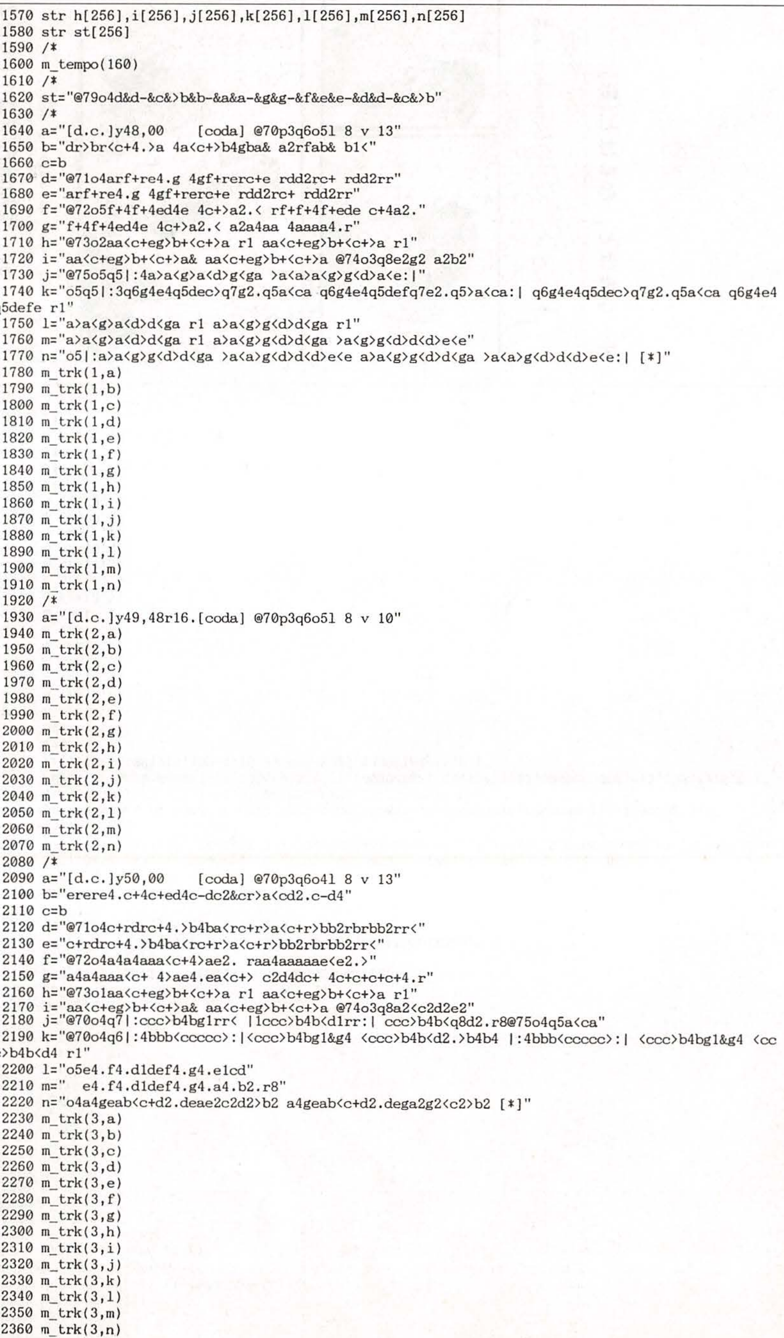
川野くんに頼っていたせいか，比較的投稿が少ないX68Kですが，最近少しずつ増えてきました。レギュラー機種めざしてバリバリ投稿してください。

恋のホットロックのミュージック・プログラム・リスト

```
  10 /*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*
  20 /*                            恋のホットロック
/*
  30 /*                                                                      /*
  40 /*                        (c)KONAMI  1987
     /*
  50 /*                                                                      /*
  60 /*     Programmed  by  Michikazu  Nakanishi(
Mii)    /*
  70 /*                                                                      /*
  80 /*                    in  October/16/1989
    /*
  90 /*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*
 100 /*
 110 m_stop() : m_init()
 120 /*
 130 dim char brass(4,10)={
 140 /*   AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN        Brass
 150      58, 15,  2,  0,200, 32,  6,  3,  1,  3,  0,
 160 /*   AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME
 170      17,  6,  2,  8,  1, 27,  0,  1,  0,  0,  0,
 180      17,  8,  0,  8,  1, 43,  0,  3,  2,  0,  0,
 190      17, 14,  0,  8,  1, 34,  0,  1,  0,  0,  0,
 200      17,  3,  0,  8,  2,  2,  1,  1,  1,  0,  1}
 210 m_vset(70,brass)
 220 /*
 230 dim char eorgan(4,10)={
 240 /*   AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN        Electric  Organ
 250      61, 15,  2,  0,200, 32,  6,  0,  0,  3,  0,
 260 /*   AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME
 270      28, 18,  0, 12,  2, 36,  0,  5,  7,  0,  0,
 280      31,  2,  1, 12,  2, 12,  0,  8,  0,  0,  0,
 290      31,  2,  1, 12,  2, 24,  0,  2,  3,  0,  0,
 300      31,  2,  1, 12,  2,  2,  0,  1,  7,  0,  0}
 310 m_vset(71,eorgan)
 320 /*
 330 dim char synthe(4,10)={
 340 /*   AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN        Synthe  1
 350      51, 15,  2,  0,200, 32,  6,  0,  0,  3,  0,
 360 /*   AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME
 370      22,  4,  1,  4,  2, 35,  0,  1,  3,  0,  0,
 380      22,  4,  1,  4,  2, 30,  0,  2,  2,  0,  0,
 390      15,  5,  1,  4,  5, 40,  0,  3,  3,  0,  0,
 400      25,  6,  3,  6,  3,  2,  0,  2,  3,  0,  0}
 410 m_vset(72,synthe)
 420 /*
 430 dim char trumpet(4,10)={
 440 /*   AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN        Trumpet  1
 450      58, 15,  2,  0,200, 32,  6,  3,  1,  3,  0,
 460 /*   AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME
 470      31, 14,  0,  3,  1, 23,  0,  1,  0,  0,  0,
 480      31, 14,  0, 10, 15, 40,  0,  7,  0,  0,  0,
 490      31, 14,  0,  3,  1, 38,  0,  1,  0,  0,  0,
 500      31,  3,  0, 10,  0,  2,  0,  1,  0,  0,  1}
 510 m_vset(73,trumpet)
 520 /*
 530 dim char synthe2(4,10)={
 540 /*   AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN        Synthe  2
 550      56, 15,  2,  0,200, 32,  6,  0,  0,  3,  0,
 560 /*   AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME
 570      18,  2,  1,  2,  6, 25,  0,  1,  1,  0,  0,
 580      25,  2,  1,  2,  6, 38,  0,  2,  0,  0,  0,
 590      25,  2,  1,  2,  6, 25,  0,  3,  0,  0,  0,
 600      27,  3,  2,  7,  2,  2,  0,  1,  5,  0,  0}
 610 m_vset(74,synthe2)
 620 /*
 630 dim char trumpet2(4,10)={
 640 /*   AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN        Trumpet  2
 650      58, 15,  2,  0,200, 32,  6,  3,  1,  3,  0,
 660 /*   AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME
 670      14, 14,  0,  3,  1, 23,  0,  1,  0,  0,  0,
 680      14, 14,  0, 10, 15, 40,  0,  7,  0,  0,  0,
 690      13, 14,  0,  3,  1, 38,  0,  1,  0,  0,  0,
 700      19,  3,  0, 10,  0,  2,  0,  1,  0,  0,  1}
 710 m_vset(75,trumpet2)
 720 /*
 730 dim char ebass1(4,10)={
 740 /*   AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN        Electric  Bass  1
 750      60, 15,  2,  0,200, 32,  6,  0,  0,  3,  0,
```


★どうして，MZ-2000のプログラムをみなさん作ってくれないの？パソコンをはじめたばかりの僕に求いの手を!!(東京都目黒区・MZの使者13才)……【Dr.D：編集部のMZ-2000も泣いておる。旧機種のプログラムが載ってるのは，ベーマガだけじゃからな。】

```
760 /*    AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME
770       15, 10,  2,  8,  1, 25,  0,  1,  3,  0,  0,
780       25,  3,  1,  7,  2,  2,  1,  1,  3,  0,  0,
790       15, 10,  2,  8,  1, 20,  0,  1,  7,  0,  0,
800       25,  3,  1,  7,  2, 10,  1,  1,  7,  0,  0}
810 m_vset(76,ebass1)
820 /*
830 dim char ebass2(4,10)={
840 /*    AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN         E l e c t r i c   B a s s   2
850        8, 15,  2,  0,200, 32,  6,  0,  0,  3,  0,
860 /*    AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME
870       31,  6,  0,  5, 15, 28,  3,  6,  2,  0,  0,
880       31,  5,  0,  5, 15, 50,  3,  5,  0,  0,  0,
890       31,  7,  0,  6, 15, 21,  1,  0,  0,  0,  0,
900       31,  7,  5,  6, 12,  1,  2,  1,  6,  0,  0}
910 m_vset(77,ebass2)
920 /*
930 dim char sub(4,10)={
940 /*    AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN         S u b
950       57, 15,  2,  0,200, 32,  6,  0,  0,  3,  0,
960 /*    AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME
970       31, 10,  0,  6, 15, 24,  0,  2,  0,  0,  0,
980       31, 15,  0,  6, 15, 35,  0,  4,  1,  0,  0,
990       31,  5,  0,  6, 15, 36,  0,  1,  0,  0,  0,
1000      31, 12, 10,  7, 11,  3,  0,  1,  0,  0,  0}
1010 m_vset(78,sub)
1020 /*
1030 dim char stom(4,10)={
1040 /*   AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN         S y n t h e   T o m   T o m
1050      62, 15,  2,  0,200, 32,  6,  0,  0,  3,  0,
1060 /*   AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME
1070      31, 25,  0,  5,  1,  0,  0, 15,  0,  3,  0,
1080      30, 18, 10,  8, 12,  5,  0,  0,  0,  1,  0,
1090      28, 14,  9, 10, 12,  3,  0,  1,  3,  0,  0,
1100      28, 14,  9, 10, 12,  3,  0,  1,  7,  0,  0}
1110 m_vset(79,stom)
1120 /*
1130 dim char bassdrum(4,10)={
1140 /*   AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN         B a s s   D r u m
1150      62, 15,  2,  0,200, 32,  6,  0,  0,  3,  0,
1160 /*   AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME
1170      31,  2,  1,  5,  2,  0,  0, 15,  0,  3,  0,
1180      31, 19, 12,  9, 12,  5,  0,  0,  0,  2,  0,
1190      31, 17, 12, 10, 12,  0,  0,  1,  3,  0,  0,
1200      31, 17, 12, 10, 12,  0,  0,  1,  7,  0,  0}
1210 m_vset(80,bassdrum)
1220 /*
1230 dim char snaredrum1(4,10)={
1240 /*   AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN         S n a r e   D r u m   1
1250      61, 15,  2,  0,200, 32,  6,  0,  0,  3,  0,
1260 /*   AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME
1270      31,  0,  0,  0,  0,  0,  0, 15,  0,  3,  0,
1280      31, 15, 10, 10, 12,  2,  0,  1,  0,  1,  0,
1290      31, 15, 10, 10, 12,  2,  0,  1,  0,  1,  0,
1300      31, 31, 21, 12,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0}
1310 m_vset(81,snaredrum1)
1320 /*
1330 dim char snaredrum2(4,10)={
1340 /*   AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN         S n a r e   D r u m   2
1350      61, 15,  2,  0,200, 32,  6,  0,  0,  3,  0,
1360 /*   AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME
1370      31,  0,  0,  0,  0,  0,  0, 15,  0,  3,  0,
1380      31, 14, 10,  9, 12,  3,  0,  0,  0,  1,  0,
1390      31, 14, 10,  9, 12,  3,  0,  0,  0,  1,  0,
1400      31, 31, 19, 12,  0, 15,  0,  0,  0,  1,  0}
1410 m_vset(82,snaredrum2)
1420 /*
1430 dim char hihat(4,10)={
1440 /*   AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN         H i - H a t ( c l o s e )
1450      59, 15,  2,  0,200, 32,  6,  0,  0,  3,  0,
1460 /*   AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME
1470      31,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  2,  0,  2,  0,
1480      31,  0,  0,  0,  0,  0,  0, 15,  0,  1,  0,
1490      31, 21,  0,  0,  5,  0,  0, 15,  0,  3,  0,
1500      31, 19, 12,  9, 12,  2,  0,  1,  0,  1,  0}
1510 m_vset(83,hihat)
1520 /*
1530 for z=1 to 8 : m_alloc(z,5000) : next
1540 for z=1 to 8 : m_assign(z,z)   : next
1550 /*
1560 str a[256],b[256],c[256],d[256],e[256],f[256],g[256]
1570 str h[256],i[256],j[256],k[256],l[256],m[256],n[256]
1580 str st[256]
1590 /*
1600 m_tempo(160)
1610 /*
1620 st="@79o4d&d-&c&>b&b-&a&a-&g&g-&f&e&e-&d&d-&c&>b"
1630 /*
1640 a="[d.c.]y48,00    [coda] @70p3q6o5l 8 v 13"
1650 b="dr>br<c+4.>a 4a<c+>b4gba& a2rfab& b1<"
1660 c=b
1670 d="@71o4arf+re4.g 4gf+rerc+e rdd2rc+ rdd2rr"
1680 e="arf+re4.g 4gf+rerc+e rdd2rc+ rdd2rr"
1690 f="@72o5f+4f+4ed4e 4c+>a2.< rf+f+4f+ede c+4a2."
1700 g="f+4f+4ed4e 4c+>a2.< a2a4aa 4aaaa4.r"
1710 h="@73o2aa<c+eg>b+<c+>a r1 aa<c+eg>b+<c+>a r1"
1720 i="aa<c+eg>b+<c+>a& aa<c+eg>b+<c+>a @74o3q8e2g2 a2b2"
1730 j="@75o5q5|:4a>a<g>a<d>g<ga >a<a>a<g>g<d>a<e:|"
1740 k="o5q5|:3q6g4e4q5dec>q7g2.q5a<ca q6g4e4q5defq7e2.q5>a<ca:| q6g4e4q5dec>q7g2.q5a<ca q6g4e4
q5defe r1"
1750 l="a>a<g>a<d>d<ga r1 a>a<g>g<d>d<ga r1"
1760 m="a>a<g>a<d>d<ga r1 a>a<g>g<d>d<ga >a<g>g<d>d<d>e<e"
1770 n="o5|:a>a<g>g<d>d<ga >a<a>g<d>d<d>e<e a>a<g>g<d>d<ga >a<a>g<d>d<d>e<e:| [*]"
1780 m_trk(1,a)
1790 m_trk(1,b)
1800 m_trk(1,c)
1810 m_trk(1,d)
1820 m_trk(1,e)
1830 m_trk(1,f)
1840 m_trk(1,g)
1850 m_trk(1,h)
1860 m_trk(1,i)
1870 m_trk(1,j)
1880 m_trk(1,k)
1890 m_trk(1,l)
1900 m_trk(1,m)
1910 m_trk(1,n)
1920 /*
1930 a="[d.c.]y49,48r16.[coda] @70p3q6o5l 8 v 10"
1940 m_trk(2,a)
1950 m_trk(2,b)
1960 m_trk(2,c)
1970 m_trk(2,d)
1980 m_trk(2,e)
1990 m_trk(2,f)
2000 m_trk(2,g)
2010 m_trk(2,h)
2020 m_trk(2,i)
2030 m_trk(2,j)
2040 m_trk(2,k)
2050 m_trk(2,l)
2060 m_trk(2,m)
2070 m_trk(2,n)
2080 /*
2090 a="[d.c.]y50,00    [coda] @70p3q6o4l 8 v 13"
2100 b="erere4.c+4c+ed4c-dc2&cr>a<cd2.c-d4"
2110 c=b
2120 d="@71o4c+rdrc+4.>b4ba<rc+r>a<c+r>bb2rbrbb2rr<"
2130 e="c+rdrc+4.>b4ba<rc+r>a<c+r>bb2rbrbb2rr<"
2140 f="@72o4a4a4aaa<c+4>ae2. raa4aaaaae<e2.>"
2150 g="a4a4aaa<c+ 4>ae4.ea<c+> c2d4dc+ 4c+c+c+c+4.r"
2160 h="@73o1aa<c+eg>b+<c+>a r1 aa<c+eg>b+<c+>a r1"
2170 i="aa<c+eg>b+<c+>a& aa<c+eg>b+<c+>a @74o3q8a2<c2d2e2"
2180 j="@70o4q7|:ccc>b4bg1rr< |1ccc>b4b<d1rr:| ccc>b4b<q8d2.r8@75o4q5a<ca"
2190 k="@70o4q6|:4bbb<ccccc>:|<ccc>b4bg1&g4 <ccc>b4b<d2.>b4b4 |:4bbb<ccccc>:| <ccc>b4bg1&g4 <cc
c>b4b<d4 r1"
2200 l="o5e4.f4.d1def4.g4.e1cd"
2210 m="  e4.f4.d1def4.g4.a4.b2.r8"
2220 n="o4a4geab<c+d2.deae2c2d2>b2 a4geab<c+d2.dega2g2<c2>b2 [*]"
2230 m_trk(3,a)
2240 m_trk(3,b)
2250 m_trk(3,c)
2260 m_trk(3,d)
2270 m_trk(3,e)
2280 m_trk(3,f)
2290 m_trk(3,g)
2300 m_trk(3,h)
2310 m_trk(3,i)
2320 m_trk(3,j)
2330 m_trk(3,k)
2340 m_trk(3,l)
2350 m_trk(3,m)
2360 m_trk(3,n)
```



★前までつけていたMIDIの付録はどうなったのでしょうか。 教え てほしいです。(福岡県嘉穂郡・犬丸憲一郎15才)……【**編集長**：「コンピュータ・ミュージック・マガジン」と名前を変えて，別冊としてでています。現在３号まで発売中！本屋さんへGO！】

```
2370 /*
2380 a="[d.c.]y51,48r16.[coda] @70p3q6o41 8 v 10"
2390 m_trk(4,a)
2400 m_trk(4,b)
2410 m_trk(4,c)
2420 m_trk(4,d)
2430 m_trk(4,e)
2440 m_trk(4,f)
2450 m_trk(4,g)
2460 m_trk(4,h)
2470 m_trk(4,i)
2480 m_trk(4,j)
2490 m_trk(4,k)
2500 m_trk(4,l)
2510 m_trk(4,m)
2520 m_trk(4,n)
2530 /*
2540 a="[d.c.]y52,24    [coda] @76p3q6o2l 2 v 14"
2550 b="r4aaaaffgg4"
2560 c="&g4aaaaffgq8g4"
2570 d="@7718aaaaaef+a4aaaaeag4ggggdeg4ggggdeg"
2580 e="     aaaaaef+a4aaaaeag4ggggdeg4ggggdeg"
2590 f="|:2<d<d>d<d>d<d>d<d>>a<a>a<a>ab<cc+>:|"
2600 g="   <d<d>d<d>d<d>d<d>>a<a>a<a>ab<cc+> <f<f>f<f>g<g>ga4aaaa2>"
2610 h="aa<c+eg>b+<c+>a r1 aa<c+eg>b+<c+>a r1"
2620 i="aa<c+eg>b+<c+>a& aa<c+eg>b+<c+>a aa<c+>a<ccecddf+deeg+e>"
2630 j="a1&a1 a1&a1 f1d2.eg a1&a1"
2640 k="q7|:2aaaaaaaa aaaaaaaa:| ffffffff ddddddeg aaaaaaaa aaaag4g4 |:2aaaaaaaa aaaaaaaa:| fff
fffff ddddddeg aaaaaaaa r1"
2650 l="o3c4.d4.>g4.ggggggg< d4.e4.>a4.aaaaaab<"
2660 m="  c4.d4.>g4.ggggggg< d4.e4.f4.g2.r8"
2670 n="o2aaaaaaaa ffffffff gggggggg <cccc>bbbb aaaaaaaa ffffffff gggggggg gggggggg [*]"
2680 m_trk(5,a)
2690 m_trk(5,b)
2700 m_trk(5,c)
2710 m_trk(5,d)
2720 m_trk(5,e)
2730 m_trk(5,f)
2740 m_trk(5,g)
2750 m_trk(5,h)
2760 m_trk(5,i)
2770 m_trk(5,j)
2780 m_trk(5,k)
2790 m_trk(5,l)
2800 m_trk(5,m)
2810 m_trk(5,n)
2820 /*
2830 a="[d.c.]y53,20    [coda] @78p3q8o5l 8 v 14"
2840 b="r1 r1 r1 r1"
2850 c=b
2860 d=b
2870 e=b
2880 f=b
2890 g=b
2900 h=b
2910 i=b
2920 j="|:4r1 r1:|"
2930 k="|:4r1 r1 r1 r1:|"
2940 l="|:2r1 r4e4dc>ba<:|"
2950 m="r1 r4e4fedc r1 r1"
2960 n="|:8r1:| [*]"
2970 m_trk(6,a)
2980 m_trk(6,b)
2990 m_trk(6,c)
3000 m_trk(6,d)
3010 m_trk(6,e)
3020 m_trk(6,f)
3030 m_trk(6,g)
3040 m_trk(6,h)
3050 m_trk(6,i)
3060 m_trk(6,j)
3070 m_trk(6,k)
3080 m_trk(6,l)
3090 m_trk(6,m)
3100 m_trk(6,n)
3110 /*
3120 a="[d.c.]y54,28    [coda] @79p3q8o4l64@v127"
3130 b="|:8r4"+st+":|"
3140 c="|:6r4"+st+":|r1"
3150 d="r1 r1 r1 r1"
3160 e=d
3170 f=d
```



```
3180 g="r1 r1 r1 r2."+st
3190 h=d
3200 i=d
3210 j="|:4r1 r1:|"
3220 k="|:4r1 r1 r1 r1:|@78p3q8o5v1418"
3230 l="|:2r1 r4g4fedc:|"
3240 m="r1 r4g4agfe r1 r1"
3250 n="|:8r1:| [*]"
3260 m_trk(7,a)
3270 m_trk(7,b)
3280 m_trk(7,c)
3290 m_trk(7,d)
3300 m_trk(7,e)
3310 m_trk(7,f)
3320 m_trk(7,g)
3330 m_trk(7,h)
3340 m_trk(7,i)
3350 m_trk(7,j)
3360 m_trk(7,k)
3370 m_trk(7,l)
3380 m_trk(7,m)
3390 m_trk(7,n)
3400 /*
3410 a="[d.c.]y55,20    [coda] @82p3q8o2l 8@v127"
3420 b="r1 r1 r1 r1"
3430 c="r1 r1 r1 y15,152v8cv9cv10cv12cv13cv14cv15c@v127cy15,0"
3440 d="|:8@80cc@81y15,134c4y15,0:|"
3450 e=d
3460 f=e
3470 g=f
3480 h="|:3@80cc@81y15,134c4y15,0:|l16|:2@80c@83<c>:|@81y15,134c4y15,0l8":h=h+h
3490 i="|:5@80cc@81y15,134c4y15,0:|l16@80c@83<c>@80cr@81y15,134c4y15,0l8@80cc@81y15,134c4l16ccc
cl8ccy15,0"
3500 j="@80l4ccr2 r1 ccr2 r1 ccr2 ccr2 cccc l8c@81y15,134cc4y15,0@80c@81y15,134cccy15,0"
3510 k="@80c4@81y15,134c4y15,0|:3@80c8c8@81y15,139c4y15,0:|"
3520 k=k+k+"|:4@80c8c8@81y15,139c4y15,0:||:10@80c4@81y15,134c4y15,0@80c8c8@81y15,139c4y15,0:|"
3530 l="|:4@80c4@81y15,139c4y15,0@80c8c8y15,139@81c4y15,0:|"
3540 m=l
3550 n=l+l+"[*]"
3560 m_trk(8,a)
3570 m_trk(8,b)
3580 m_trk(8,c)
3590 m_trk(8,d)
3600 m_trk(8,e)
3610 m_trk(8,f)
3620 m_trk(8,g)
3630 m_trk(8,h)
3640 m_trk(8,i)
3650 m_trk(8,j)
3660 m_trk(8,k)
3670 m_trk(8,l)
3680 m_trk(8,m)
3690 m_trk(8,n)
3700 /*
3710 /*  M u s i c   p l a y
3720 /*
3730 m_play(1,2,3,4,5,6,7,8)
3740 /*
```

評…なるほど，なるほど(影)



by　愛知県丹羽郡・POP 2

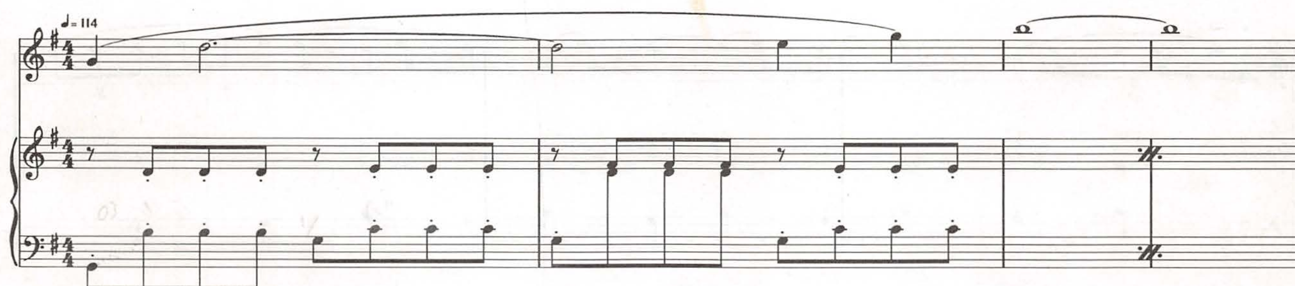
★影さんは，遊ぶ時間がほしいなんて思うことないですよね。だっていつも××でいるんだから。(東京都狛江市・千葉桂太？才）……
【編：さて問題です。この××には何が入るでしょう。影：うーん，ギャグにしようと考えたけど，むずかしくてできん。】

THE GAME MUSIC COLLECTION

ドラゴンクエストⅣ

戦士はひとり征く

作曲：すぎやまこういち







■本楽譜掲載にあたってアポロンのご協力をいただきました。

THE GAME MUSIC COLLECTION

ドラゴンクエストⅣ

おてんば姫の行進

作曲：すぎやまこういち









THE GAME MUSIC COLLECTION

ドラゴンクエストⅣ

武器商人トルネコ

作曲：すぎやまこういち









THE GAME MUSIC COLLECTION

ドラゴンクエストⅣ

ジプシーの旅

作曲：すぎやまこういち

A

♩= 131

B

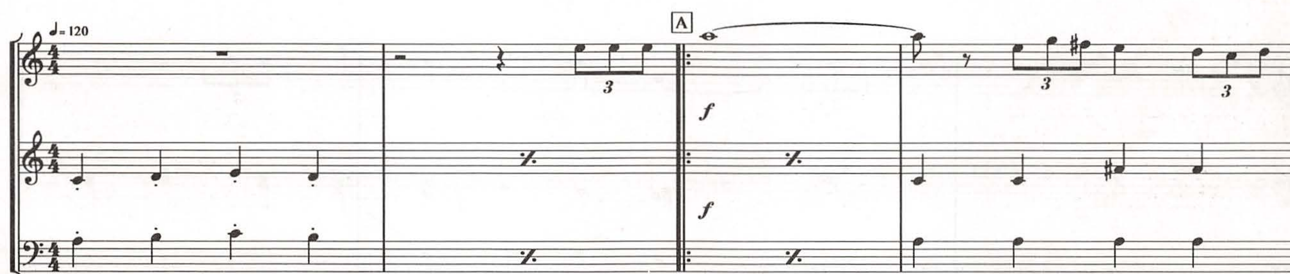
C

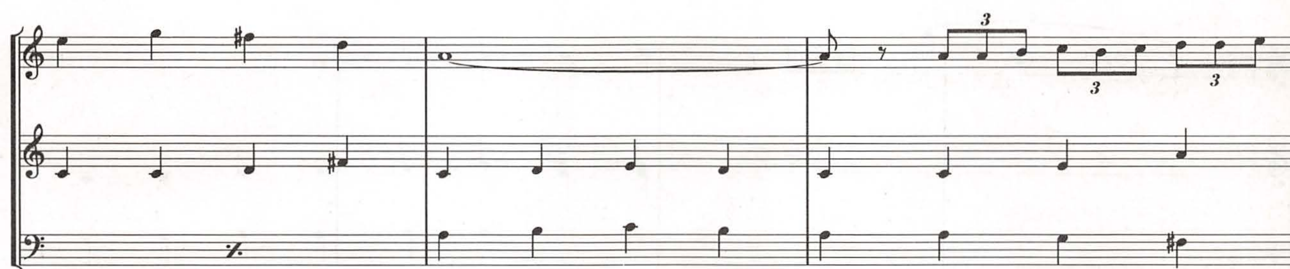
D.C.

ドラゴンクエストⅣ

馬車のマーチ Wagon Wheels March

作曲:すぎやまこういち







B

3

3

3

3

3

3

pp

pp

neXt
RPG・ACT・SLG、最強のラインナップで
次世代体験……neXt!

RPG-neXt……ルーンワース 黒衣の貴公子
ACT-neXt……幻 獣 鬼
SLG-neXt……遙かなるオーガスタ

X68000

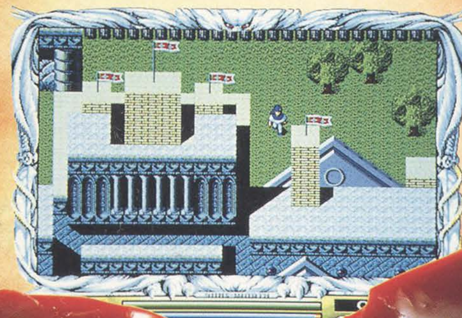




X68000の本質。
「黒衣の貴公子」が今解き明かす。

Rune Worth™
Rune Worth, it has the world of the boundry between lightness and darkness.
Everything had been born there and then flourished and died there.
©1990 T&E SOFT

黒衣の貴公子



X68000版

7/13 FRI 新発売

RPG-neXt
ルーンワース 黒衣の貴公子

熱い! X68000ユーザーの熱き要望に応え堂々登場!!
熱い! ルーンワースとよばれる異世界で繰り広げられる熱き冒険譚
熱い! プレイヤーの熱き魂が物語を自由に織りなしてゆく

●X68000 5"2HD 3枚組
●全グラフィック書き起こし(高解像グラフィック 512×512ドット)
●ジョイスティック対応
●FM音源8音+ADPCM音源対応

●PC-9801VM、UVシリーズ PC-286、386シリーズ、NOTE対応
5"2HD/3.5"2HD 2枚組 ●サウンドボード対応 ●ジョイスティック対応
※VM、UVはRAM容量640Kバイト以上必要です。
※PC-9801/E/F/M/VF/U2/XAでは、ドライブ、RAM等の増設の奴何にかかわらず、作動いたしません。
また1ドライブのみ搭載のPC-286L/LE/LFおよびPC-286NOTE Executiveでは、
ドライブを増設しても作動いたしません。
※高解像度(640×400ドット)カラーディスプレイをお使いください。液晶ディスプレイにも対応しています。

●PC-8801SRシリーズ・VA、98DO対応 5"2D 5枚組
●サウンドボードII完全対応、ADPCMをフルサポート ●ジョイスティック対応(98DOを除く)
●NEC純正128KRAMボード、I/Oデータ機器製RAMボードに対応したキャッシュドライバー搭載

● MSX2 MSX2+ (RAM64K以上、VRAM128K以上) 3.5"2DD 3枚組
●MSX-MUSIC(FM音源)対応 ●ジョイスティック対応

標準価格 各¥8,800
※表示価格に消費税は含みません。



■通信販売ご希望の方は現金書留で料金と商品名・機種名と電話番号を明記の上、当社宛お送りください。(速達希望の方は300円プラス)
■カタログご希望の方は、送料として切手200円分を同封の上、カタログ請求券をお送りください。(葉書での請求はお断わりします)
●T&Eの最新情報がわかるテレフォンサービス 名古屋(052)776-8500

T&E SOFT
企画・開発・製造・販売
株式会社 ティーアンドイーソフト
〒465 名古屋市名東区豊が丘1810番地 PHONE:052-773-7770

カタログ請求券 ベーマガ 8月号

発表！（1990年上半期）

輝け！第2回日本ゲーム・ミュージック大賞!!

（有効投票数：6,067票）

協賛：ポニーキャニオン/キングレコード/アポロン/ポリスター/ビクター音楽産業/アルファレコード/東芝EMI/日本コロムビア/ポリドール/メルダック/徳間ジャパン/プラッツ（順不同）

90年上半期（89年12月～90年5月）の第2回日本ゲーム・ミュージック大賞の集計結果がでた。大賞はやはり『ドラクエⅣ』。みなさんの予想どおりの順位になっているだろうか？
さて，本賞は掲載のタイミングの問題で，上半期と言いながらも12～5月という中途半端な期間になっていたのだが，次回からはきちんと1～6月，7～12月という区切りにしていきたいと思う。ただし，次回だけは今回のズレた分を修正するために，90年6月～12月を下半期とする。第3回のノミネート作品発表が行なわれるのは，91年2月号の予定。そのときはまた投票をよろしく!!



大賞
『交響組曲ドラゴンクエストⅣ』
（アポロン）
825票

ゲームソフト同様，ゲーム・ミュージックも社会現象と呼んで差しつかえがないほどの大ヒットを記録した『ドラクエⅣ』。CDのヒットチャートで3月第4週に初登場1位の快挙を成し遂げて以来，1→1→4→6→7→24→31→29→33→28→57→57→73位と，6月第3週の時点まで13週連続チャートインをつづけている（ミュージック・ラボ調べ）。その追い風を受けて，第2回ゲーム・ミュージック大賞のレースも見事征覇した。すぎやまこういち氏とNHK交響楽団のコンビもすっかり定番化した感があるが，今回のアルバムは前3作と少々趣きを異にしている印象を受ける。それまでの「聴きやすい音楽」から「狙いを持った音楽」へ変わりつつあるのではないだろうか。いずれにせよ，このアルバムがGMの地位向上に果たした役割は大きい。

●受賞の言葉

大賞――とてもうれしい!!!!!の一言です。『組曲ドラゴンクエスト』を1986年に発売して以来，つぎつぎとグレード・アップしてきた〝ドラクエ・シリーズ″ですが，シリーズ第4作目にして栄えある大賞をいただくことになりました。シリーズを支持してくださったファンの皆様，ありがとう!!これからも『交響組曲ドラゴンクエストⅣ～導かれし者たち～』だけでなく，古い作品，新しい作品共々定番化することを期待しています。そう！ゲーム・ミュージックの“スタンダード”として。

（アポロン・川原正克）



第2位
『スーパー忍&ワークス/古代祐三』
（アルファレコード）
683票

前回大賞を獲得した古代氏の新譜が，『ドラクエⅣ』のパワーに連覇は阻まれたものの，第2位という高ランクに選出された。『スーパー忍』はそのタイトルどおり，忍者が主人公のアクション・ゲームなのだが，だからと言って単に和風にした楽曲を用意するのではなく，古代氏の持つ音楽フィールドの中で日本民族風なイメージを表現しようとしているのが注目される。ステージ構成に合わせて，アメリカのハイウェイ感覚を織り混ぜた「SUNRISE BLVD」，中国風「CHINA TOWN」等，曲層も豊か。これほどゲーム進行とBGMが巧みにマッチした作品も珍しい。今回のアルバムにはそれ以外にも，古代節が冴えわたる『X68000版ボスコニアン』，映画『ノーライフキング』にでてくるX68000用オリジナル・ゲームに使用されていた曲も収録されている。

●受賞の言葉

第1回に引き続き，古代祐三の作品が選ばれたことを光栄に思います。今後も彼のオリジナリティあふれるメロディとチャレンジ精神を大事に，クオリティの高いゲーム・ミュージックを発表していきたいと思いますので，今後ともどうぞよろしくお願いします。

（Alfa/G.M.O. 加藤恭次）



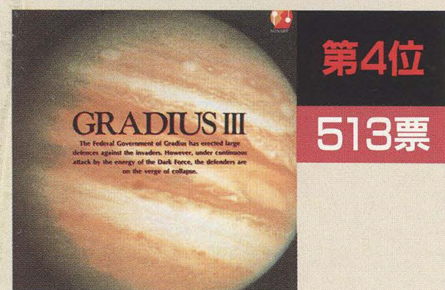
第3位
『YsⅢ J.D.K. SPECIAL』
（キングレコード）
632票

日本ファルコムのサウンド・チーム＋αをメンバーとするJ.D.K.BANDのデビュー・アルバムが第3位を飾った。本アルバムは，サンプリング音源を駆使したX68000版の楽曲と，J.D.K.BANDのアレンジ・バージョンにより構成されている。前回は『イースⅢ』のオリジナル・バージョンのアルバムが第3位。今回はアレンジ版が第3位。相変わらずの人気である。毎回のことであるが，ゲームソフトがヒットした時点で，ファルコム・レーベルのGMアルバムのヒットも約束されている。『イース』『ソーサリアン』『ドラゴンスレイヤー』と，ファルコム・レーベルはもはやGM業界における一大ブランドとなりつつあると言っても過言ではないだろう。今回もレーベルとしての得票数は第1位であった。J.D.K.BANDとミス・リリア杉本理恵の今後の活躍が楽しみだ。

●受賞の言葉

J.D.K. BANDをアルバムに登場させ，そのデビュー作が第3位ということで，スタッフ一同とてもうれしく思っています。ゲーム・ミュージックが，単なるアレンジという枠から一つのバンドとして，アーチストを育てていこうという我々の気持ちが繁栄されたということですね。これからも，コナミ／ファルコム両レーベルが肩を競い合っていきますので，今後ともよろしく。

（キングレコード・境　富士雄）



第4位　513票
『グラディウスⅢ/コナミ矩形波倶楽部』
（キングレコード）



第5位　445票
『メガ・セレクション―G.S.M. SEGA―/S.S.T. BAND』
（ポニーキャニオン）



第6位　303票
『パーフェクト・コレクション・ドラゴンスレイヤー』
（キングレコード）



第7位　273票
『ファイナルファンタジーⅢ～悠久の風伝説』
（ポリスター）

順位	タイトル	社名	得票
11位	『GAME MUSIC BEST OF THE YEAR 1989』	ポニーキャニオン	195
12位	『三國志Ⅱ』	ポリドール（光栄）	168
13位	『アークスⅡ』	東芝EMI	135
14位	『テトリス』	プラッツ	127
15位	『魍魎戦記・摩陀羅』	キングレコード	123
16位	『組曲ウィザードリィⅢ』	アポロン	106
17位	『悪魔城ドラキュラ・ファミコンベスト』	キングレコード	101
18位	『ロッドランド』	ポニーキャニオン	90
19位	『エリア88』	ポニーキャニオン	73
20位	『みつめていいよ創刊号』	ポリスター	68



第8位　270票
『ファルコム・スペシャルBOX'90』
（キングレコード）



第9位　247票
『ナムコ・ゲーム・サウンド・エクスプレスVOL.2 バーニングフォース』（ビクター音楽産業）



第10位　211票
『マーベルランド』
（ポニーキャニオン）

★総　評★

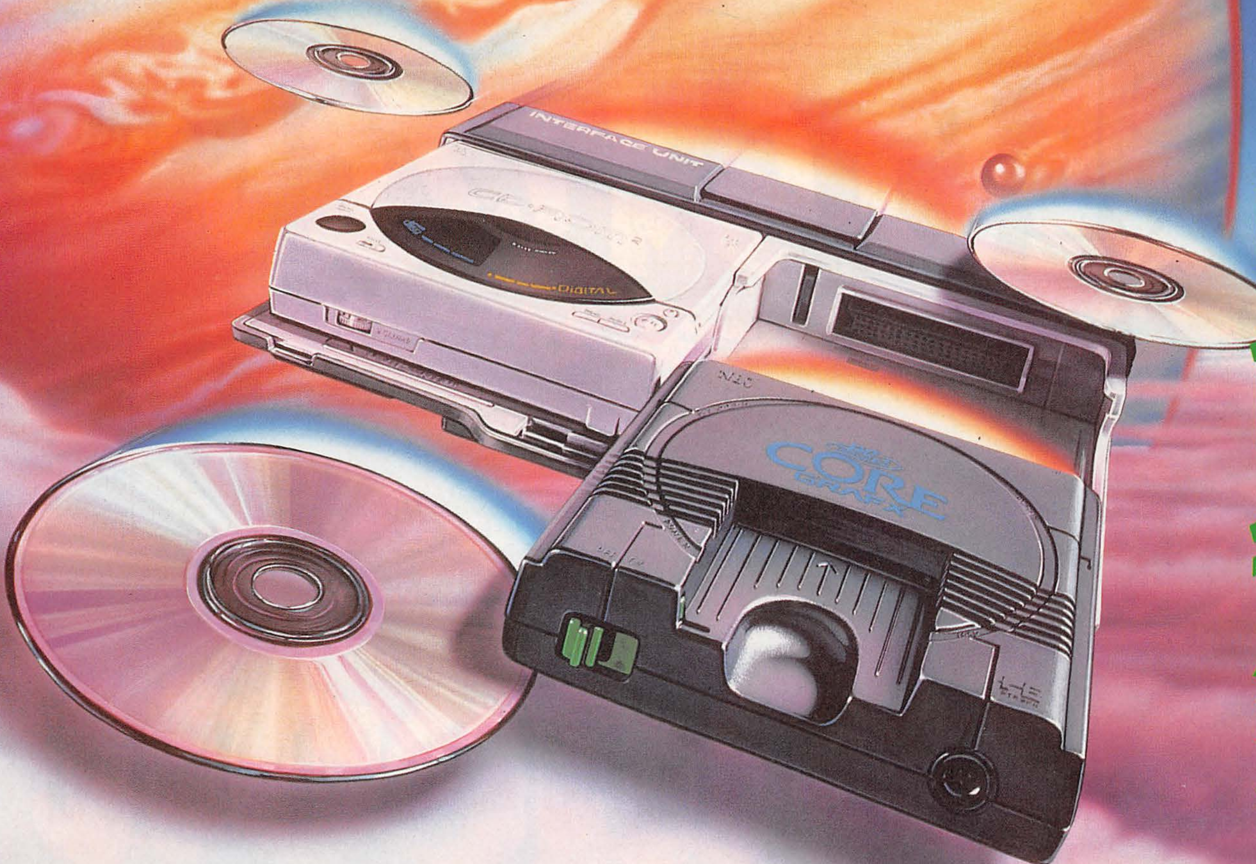
やはり『ドラクエIV』であった。「本命」と前号で書いておきながら，ひょっとしたら番狂わせが起こるのではなどと思っていたのだが，やはり『ドラクエIV』の牙城は揺らがなかった。私個人としては，狙いすぎて耳に今一つ残らなかった『ドラクエIV』よりも，ストレートに感動させる『ドラクエIII』の曲のほうが好きなのであるが，ドラクエの人気の前には，そんなのはほんの細いことなのであった。

今回のランキングを一望すると，いよいよGM界にも本格的にアーチスト化の波が押し寄せてきたのだなと実感する。すぎやまこういち，古代祐三，J.D.K.BAND，矩形波倶楽部，S.S.T.BAND――上位5作品がすべてアーチスト色を前面に押しだした作品であることからも，その一端がうかがえる。

この夏は，全国各地でさまざまなGMのイベントが展開される。ファンのかたがたには，ぜひそうしたコンサートに足を運び，生のGMに触れていただきたいものだ。

（幸運私真矢）

NEC



未踏の興奮領域へ。ロムロムマシン。

HE system

このスーパービジュアルが、大迫力サウンドが、僕らの標準性能だ。



PCエンジンCD-ROM²システム
(CDR-30A+IFU-30A)
標準価格57,300円(税別)

ROM ROM

- 540メガバイトの大容量で、究極のゲーム体験。
- 生の音楽や声が飛び出す大興奮のデジタルサウンド。
- ROM²アンプと組合せれば、15W+15Wのハイパワーアンプでさらに迫力アップ。
- ゲーム、カラオケなど、専用ソフトもいよいよ充実。

※RF出力はオプション(PI-AN3)標準価格4,980円(税別)
※PCエンジンコアグラフィックス〈標準価格24,800円(税別)〉、ROM²アンプ〈標準価格24,800円(税別)スピーカーを含む〉は別売りです。

マニアを唸らす高性能。対応ソフトも、続々登場予定。



PC Engine SUPER GRAFX

- グラフィック機能を強化。背景画面が2面に!
- スプライト数を従来の倍に。キャラのちらつきを追放。
- RAMを倍増。RPGやシミュレーションに大きな味方。
- パワーコンソールも使える入出力端子を新装備。
- 連射機能付ターボパッドもAV出力端子も標準装備。

※RF出力はオプション(PI-AN3) 標準価格4,980円(税別)

PCエンジンスーパーグラフィックス
標準価格39,800円(税別)

スーパーグラフィックスとROM²システムを接続。



RAU-30
標準価格6,900円(税別)

※ビデオ入力端子のないテレビと接続する場合には、別売のRFユニット〈PI-AN3:標準価格4,980円(税別)〉が必要になります。

日本電気ホームエレクトロニクス株式会社



もう逃げられない!

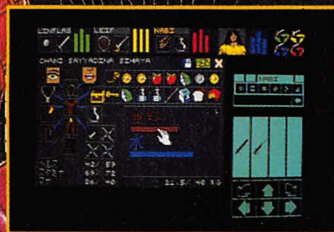
RPGの概念を一変させた傑作!

1988年発売と同時に世界中のゲーム・フリークを熱狂させた、あの「ダンジョン・マスター」が今、日本中を荒しまわる。
3Dグラフィックスによる複雑な迷路、数々の謎、パーティーを突然襲って来るモンスター。
そしてなによりもプレイヤーの考えること、見ること、手にすること、
すべてにリアルタイムで動いていく……本当の意味のリアルRPGだ。

なぜ、世界をそして日本をこれ程までに興奮させたのか!
その答えは君自身で出して欲しい。

Dungeon ダンジョン・マスター Master






(画面写真はPC-98版です)





好評発売中	■X68000 マウス対応	■PC-9801VM21/11, VX, RX, RS, RA ■PC-98DO ■PC-9801UV21/11, UX, CV, EX, ES 要バス・マウス/アナログRGB対応	各¥9,800(税抜)

■発売 ビクター音楽産業株式会社

通信販売 当社の商品をお近くのパソコンショップでお買い求めになれない場合、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記のうえ、下記住所まで定価プラス3%消費税分を現金書留にてお申し込み下さい。(送料無料) 〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16 ビクター音楽産業㈱〈通信販売係〉

ジャック・ニクラウス

CROSS MEDIA SOFT

帝王がご一緒します。

ゴルフ・ゲームの決定版MSX2でも発売!

あの世紀のプロゴルファー、ジャック・ニクラウスが、世界の名門コースより厳選した18ホールと彼自身が設計した2コースの計54ホールを舞台に、リアルな3D画面で臨場感あふれるゴルフが楽しめるファン待望の全米大ヒットソフト。プレイヤーの実際の視点にたつ画面、ホールレイアウトの完全再現、ボールの転がりから障害物の反応までなにもかもまるで実際にプレイしているような現実感。最大4人までプレイ可。ジャック・ニクラウス他個性いっぱいのコンピューター・プレイヤーも9人登場。プレイ方法はストローク、マッチ、スキンズの3方式。

〈PC-98版〉





〈PC-88版〉

〈X-68版〉





〈MSX2版〉

収録コース ジャック・ニクラウス特選18ホール ■オーガスタ 7、10、12、13 ■セント・アンドリュース12、14、17 ■リビエラ10、18 ■ペブル・ビーチ7、8、18 ■バルタスロール 4、17 ■ミュアフィールド18 ■オークモント18 ■メリオン11 ■ロイヤルリザム12 ■キャッスル・パインズ・ゴルフ・クラブ18ホール ■デザート・マウンテン18ホール

コース・データ集も順次発売!

コースデータ集 Vol.1
89三大メジャー大会開催コース編

収録コース
- ■オーク・ヒル(全米オープン)
- ■ロイヤル・ツルーン(全英オープン)
- ■ケンパー・レイクス(全米プロ)

計54ホール

発売中
- ■PC-9801 VM以降
- ■PC-9801 UV以降
- ■X68000 ■J-3100
- ■AXマシーン
- ■IBM/PC/AT/AX

各¥4,800(税抜)

ジャック・ニクラウス チャンピオンシップ・ゴルフ

7/20発売 ■MSX2〈ディスク版〉

好評発売中 ■PC-8801SR以降 ■PC-9801VM以降 ■PC-9801UV以降 ■X68000 ■J-3100シリーズ ■AXマシーン ■IBM-PC/AT/XT 各¥8,800(税抜)

コースデータ集 Vol.2
インターナショナル編

収録コース
- ■オーストラリアンGC(豪)
- ■セント・クリークGC(日)
- ■セント・メリオンGC(英)

計54ホール

発売中
- ■PC-9801 VM以降
- ■PC-9801 UV以降
- ■X68000

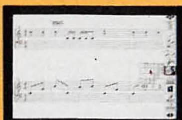
各¥4,800(税抜)

これ以上は望めない!

音楽ソフトの極上品、機能別に次々発売中!

ミュージアム4・データ
MUSIUM4 DATA

サウンドボード、MIDI音源対応で次々発売





好評発売中……………………VOL.1
●各ジャンルにわたって全20曲
主な収録曲:ドリーム・ラッシュ/FUNK FUJIYAMA/エリー・マイ・ラブ/麦畑/リゾ・ラバ他 ■〈MIDI対応・サウンドボード対応〉各¥4,800〈税抜〉

好評発売中……………VOL.2/見逃してくれよ!
●'80年代ヒット曲および最新ヒット全20曲
主な収録曲:ダンシング・オールナイト/ルビーの指環/セーラー服と機関銃/恋におちて/あいにきて・I・NEED・YOU!他

好評発売中…. VOL.3/サザンオールスターズ集
●サザンオールスターズの代表曲全20曲
VOL.2, VOL.3はMIDI/サウンドボード対応を2枚組にて発売
■各¥5,800〈税抜〉

■「MUSIUM 4」ファミリー対応機種 ■PC-9801VMシリーズ(5"2HD) ■PC-9801UVシリーズ(3.5"2HD)

ミュージアム4・システム
MUSIUM4 SYSTEM

MIDI音源、NECサウンド・ボード対応、楽譜編集演奏ソフト
- ●NECサウンドボード(FM音源、PSG)、MIDI音源対応楽譜編集ソフト。
- ●1トラック8音、最大16トラックの和音入力が可能。
- ●入力作業はフル・マウス対応で楽々簡単。

■好評発売中 ¥12,800〈税抜〉

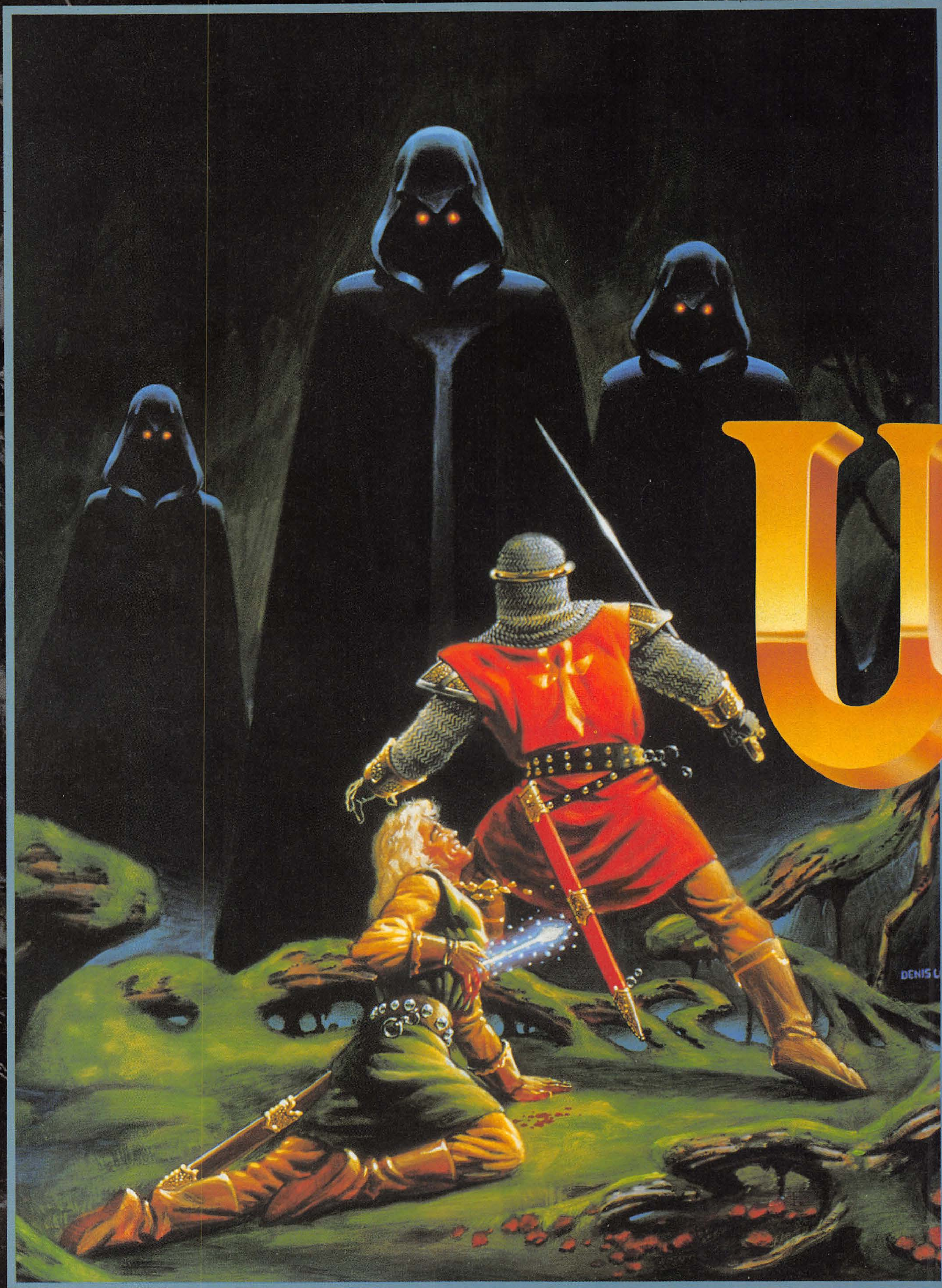
ミュージアム4・サウンド
MUSIUM4 SOUND

MUSIUM4 SYSTEM対応音色作成ソフト
- ●サウンドボード(PC-9801-K26)に内蔵されているFM音源(3ch)、PSG(3ch)の音色を作成するためのソフトです。 ●フルマウス対応で操作は簡単。
- ●和音発声機能、イメージ音色作成機能等、便利な機能を搭載。

■好評発売中 ¥7,800〈税抜〉

■発売 ビクター音楽産業株式会社

通信販売 当社の商品をお近くのパソコンショップでお買い求めになれない場合、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記のうえ、下記住所まで定価プラス3%消費税分を現金書留にてお申し込み下さい。(送料無料) 〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16 ビクター音楽産業㈱〈通信販売係〉



有史以来、連綿と語り継がれてきた興亡の物語。
また新たなる歴史が創られる。

これはただのコンピューターゲームではない
キミの中のもうひとりのキミとの対決だ！

究極のRPG

ウルティマ

Ultima V®

有徳の王ロード・ブリティッシュが地下大陸で消息を絶った。後を継いだロード・ブラックソーンは、行き過ぎた精神主義を国民に押しつけるのだった。圧政に苦しむ国民は地下組織を結成。ブラックソーンの歪んだ道徳感の裏に、心の影の化身、シャドーロードの存在を知る。そしてついに伝説の聖者アバタール、そう、キミが召喚されたのだ。だがしかし、潔癖な正義感だけでは、人間の心の裏側から生まれた敵に立ち向かうことはできない。敵は絵に描いたような悪者ではなく、人間の心の弱さなのである。秤にかけられる正義と友情。敵の甘い誘惑。戦いはいつしか、コンピューターの画面から、キミの心のなかに移っていることだろう。1988年米オリジンシステムズ社から発売され、世界中のRPGマニア及びコンピューターゲーム業界を驚愕させた究極のRPG“ウルティマV　Worriors of Destiny”。ポニーキャニオンより、いよいよ日本語版登場！

- さらに複雑化したマップの広さは「Ⅳ」の2倍！
- 時間の概念を導入し、昼夜の別も表現！
- 会話データは「Ⅳ」の4倍！
- 登場人物にそれぞれの行動パターンを付加！
- 進化した魔法の種類が45種類！

•パソコン版•

7月21日発売

（特製マップ、ウルティマ・コイン付）






Original software version copyright by Richard A. Garrott
Ultra is trademark of Richard A. Garrott

¥9,800（税抜）

- PC-9801シリーズ 5〈2HD〉2枚組
- PC-9801シリーズ 3.5〈2HD〉2枚組
- X68000シリーズ 5〈2HD〉2枚組
- PC-88VAシリーズ 5〈2HD〉2枚組



PONY CANYON

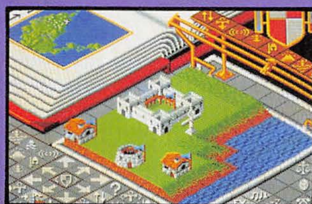
POPULOUS™



いよいよ、神が立ち上がる日。

全能なる神となり、様々な奇跡を起こし悪魔と戦い、地上世界の統一へ。運命を戦略に、人間を翻弄しながら歴史を刻んでいく、まったく新しいリアルタイムシミュレーションだ。ポピュラスにおいて民族抗争は人間の本能ではない。すべて神のしわざなのだ。そして、それは君の英知と潜在能力にかかっている。

絶賛発売中　価格9,800円（税抜）



ポピュラス



プロミストランド「江戸時代編」

7/27発売
ポピュラス FM TOWNS版
価格12,800円（税抜）

好評発売中
ポピュラスシナリオディスク
プロミストランド
価格4,800円（税抜）

［対応機種］
NEC・PC-9801VM以降（但しH98は除く）
EPSON・PC-286以降
SHARP・X68000

●640KBのRAMが必要です。
●日本語MS-DOS（Ver2.11以上）が必要です。
●バスマウスが必要です。（シリアルマウスは使用できません。）
●アナログRGB対応専用高解像度カラーディスプレイ（640×400ドット）が必要です。
※MS-DOSは米国Microsoft社の商標です。
※Licensed from Electronic Arts/Original by Bullfrog/ Japanese Version by Infinity



IMAGINEER CO., LTD.
発売元　イマジニア株式会社

〒163 東京都新宿区西新宿2-7-1 新宿第一生命ビル13階
お問い合わせ――――03(343)8911

The Future Is Now
SNK

通信対戦もある。業界初(スフェロシンフォニー)世界初 3次元立体サウンドもある。熱いバトルは、数ある魅力の一部でしかない。



ただ速さを競うばかりではない。レースへの情熱を持つ登場人物、ドラマチックなストーリーなど、本物の感動を生むレースの世界がここに。RPG要素を満載し、愛車のチューンや街道レーサーたちとの戦いを経て耐久レースにいどむ8耐編。世界のトップ・ライダーと火花をちらすGP編。通信対戦機能も備えた本格バイク・レース・ゲームが誕生した。



片山
「お待たせ　こいつは　俺の
知りあいで　中川っていうんだ

RIDING HERO
46 MEGA
ライディングヒーロー　32,000円(税別)　7月中旬発売予定

通信対戦機能
3次元立体サウンド機能
スフェロシンフォニー　実用新案出願中

凄いゲームを、連れて帰ろう。

最先端のゲームセンター・マシンと同一のゲームが、あなたの部屋で楽しめる。

最先端のゲームセンター・マシン。そこには、家庭用ゲームでは体験できない素晴しいドラマがある。「ネオ・ジオ」は、その興奮が家で楽しめるエンターテインメント・ギア。数々のスーパー・スペックが、あなたを未体験の世界へと導く。

劇的体験
MAX330MEGA

本体標準価格58,000円(税別)
※コントローラ×1、メモリーカード×1付属

巨大なメガ数ならではのドラマ性。ゾクゾク登場する超ド級ゲーム。



近未来の大都市で激突する忍法と忍法。
悪の忍者、幻妖斎ひきいる影一族を滅ぼすため、
ジョーとハヤブサは敵の要塞へ。
死闘を通じ出会った
仲間と共に奥義をつくして戦い抜け!

46 MEGA　ニンジャコンバット
7月中旬発売予定 28.000円



軍事コンピュータが突然暴走。
全人類を敵とみなした。

50 MEGA　サイバーリップ
8月中旬発売予定
28.000円

●マジシャンロード(46メガ)28.000円 ●ナム-1975(46メガ)28.000円 ●ベースボールスターズプロフェッショナル(50メガ)28.000円 ●トッププレイヤーズゴルフ(62メガ)32.000円 ●麻雀狂列伝 西日本編(42メガ)28.000円
※価格に消費税は含まれていません



超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」™

■ご購入は、全国の玩具店で。■レンタルは、お近くのゲームセンター、レンタル・ビデオ店で。(ゲームセンター、レンタル・ビデオ店でも販売中)

■お近くに取扱店が見つからない場合は、
多数のご要望にお応えして、「NEO・GEO」ハード・ソフトの通信販売を開始しました。(商品送料は当社負担)詳しくはSNK「NEO・GEO」なんでも相談室まで。

「NEO・GEO」なんでも相談室
☎06(338)8188

株式会社 エス・エヌ・ケイ ●大阪本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-8号 ●東京支店 〒101 東京都千代田区神田和泉町1-3-4 青木ビル2F 実用新案出願中「NEO・GEO」は、SNKの登録商標です。

今、X68000の通信が変わる!!!

たーみのる2

ユーザー重視の機能を搭載して

好評発売中

17,800円

24/31KHz
ディスプレイ
対応

「た〜みのる」が装いも新たに「た〜みのる2」として登場！
「た〜みのる」が通信入門版なら
「た〜みのる2」はマニアタイプの通信ソフトです!!

〈機 能 概 要〉

★ウインドウメニュー方式による機能選択。★オートダイヤル・オートログインプログラムの自動作成機能。★オートログインプログラムのユーザー作成可能。★「た〜みのる2」起動時オートダイヤルするホストの設定が可能。(登録により起動時指定ホストへのオートダイヤル可能)★アップロード・ダウンロード機能。★アップロード時のウエイト種別の選択、及び各ウエイト時間の設定機能。(文字間待ち時間・行間待ち時間・待ち文字列の設定)★XMODEM方式(SUM128/CRC128/CRC1024)によるアップロード・ダウンロード機能。★バックログ(受信バッファ)機能。(直接送信・保存・文字検索・エディタへの直接転送・表示領域の可変・逆スクロール・容量設定・バックログリセット・バックログメモリ使用量表示・バックログ参照時に通信が可能) ★通信画面からのバックログスクロール。(バックログを開いて通信を行なっている最中に、通信画面上からバックログ画面をスクロールさせることができます。)★オリジナルエディタの搭載。(指定範囲直接通信・保存・文字列検索・文字列置き換え・指定行ジャンプ・部分コピー・エディタ領域の可変・エディタで編集中に通信が可能)★ヒストリ(UNDO)機能・編集機能・(11個までのヒストリー・1ラインエディタによる文字列の編集・登録)★通信中に子プロセスによるHumanコマンドの実行。(実行コマンドの事前登録が可能)★自動実行トレース表示機能。★ファイル内容表示。★ファイル一覧表示・選択。(ファイルソート・サーチ機能)★指定パス・ディレクトリのツリー表示機能。(パスの事前登録が可能)★ディレクトリー覧表示・選択。★ヘイズAT・CCITT・MNPモデム対応。★半角カタカナの平仮名変換表示。★ローカルエコー可能。★16進表示による受信文字列表示機能。★ブレーク信号送信時間設定機能。★画面表示色の設定変更可能。★232C割り込みインジケータ表示。★画面モードの変更可能(24KHz、31KHz)★カラムゲージ表示機能。★チャット用1ラインエディタ編集。★ファンクションキー(F1〜F20)・カーソル移動キーの開放によりユーザー設定可能。★ユーザーキーの設定(アルファベットA〜Zまでに文字列設定可能)★通信終了時のバックログ自動または指定保存機能。

X68000
専 用

パソコン通信ソフト

「た〜みのる2」はX68000用に製作された通信ソフトです。X68000の機能を充分に引き出して、ユーザーの方々が簡単に操作できるよう工夫・製作されています。

「た〜みのる」ユーザーに差額交換サービス実施中!!
ユーザー登録をされていない方は早目に愛用者カードをお送り下さい。

ネメシス'90 NEMESIS



開発順調

¥8,800

「ネメシス」このネーミングに聞き覚えはありませんか？そうです!!あのグラディウス2(MSX版)の海外名なのです。これを、大幅にアレンジX68000用「グラディウス2」SPSオリジナルとして移植、開発中!!X68000のグラディウスシリーズがまた一つあなたのコレクションの中に増えますよ!!!

ワールドコート

近日発売!

¥8,800

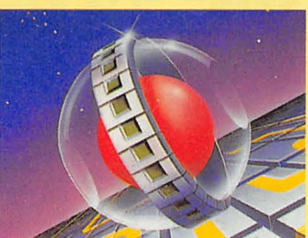


あの「ワールドコート」が、X68000版で新登場!!
ゲームセンターで手に汗を握ってプレイしたテニスの興奮をX68000で再現します。もちろん、ひょうきんQ3−C3・Q2も忠実に再現して皆様のお相手をします。

好評発売中

コナミのパズルゲーム「キューブリック」のX68000の移植版

キューブランナー CUEB RUNNER



……あなたは、全面制覇できますか?……
レールのついた15枚のブロックを巧みに組み合わせてモアイの乗ったキューブを時間内に全部のレールを通過させれば面クリアです。とにかく、夢中になること間違いなし。じっくりパズルゲームで過ごしましょう。

SPS-NET

TEL (0245)46-1167(代)

Tri-P 好評運営中(4回線) / 一般回線(9回線) MNPクラス7

24時間運営(N81XN)
ゲストID(GUEST)

※GUESTアクセスは無料ですのでぜひ、一度試してください。

入会方法

登録料¥3,000(税別)
会費無料

下記の用紙に直接記入するか又は、コピーして記入し、72円切手同封の上、「SPS-NET係」までお送り下さい。届き次第、仮登録を行いID発行後SPS-NET専用の郵便振込み用紙ならびに運用の手引きをお送りいたします。それに従い、3ヶ月以内に登録料3,000円(税別)を御入金下さい。入金確認後正式会員として再登録します。

例◎パスワード＝SPS-NET (8文字まで大小文字の識別あり)
(　　　　　　　　)
◎本名＝大和大五郎(8文字まで)
(　　　　　　　　)
◎ペンネーム＝大ちゃん(4文字まで)
(　　　　　　　　)
◎年齢＝30(現在の年齢)
(　　　　　　　　)
◎電話＝0245-45-5777(市外局番から)
(　　　　　　　　)
◎職業＝株式会社エス・ピー・エス(16文字まで)
(　　　　　　　　)
◎住所＝福島市太平寺字町ノ内5-3(24文字まで)
(〒　　　　　　　)
◎自己紹介＝SPS-NETをよろしく(24文字まで)
(　　　　　　　　)
◎システム構成＝X68000ACE-HD MD2400B(18文字まで)
(　　　　　　　　)
★Tri-P資料(必 要・不 要)
Tri-P資料不要の場合62円切手を同封してください。

好評発売中!

「棋 太 平」各種発売中
……………………価格T4,500円5″FD **6,500円**
……………………5″2HD 3.5″FD **7,000円**
「ザ・リターン・オブ・イシター」
……PC-8801以降PC-9801シリーズX1ターボFM77価格 **6,800円**
「た〜みのる」X68000………価格 **12,800円**
「HOST PRO-68K9」…価格 **59,800円**
「HOST PRO-68K3」…価格 **39,800円**
「JETターボ・ターミナル」……価格 **9,800円**



〒960 福島市太平寺字町ノ内5-3 ☎(0245)45-5777
FAX(0245)45-1804(GII,GIII)

当社の製品は全国の有名デパート、パソコンショップでお求めになれます 尚、お求めになれない場合、郵便局にてお申し込みください ●口座番号 郡山5-12298 ●加入者名㈱エス・ピー・エス ●金額 代金に3%の消費税を加算した額●通信欄(裏面)ご希望ゲームソフト名、数量、代金合計、年齢、氏名、機種名、テープかディスクの種類 (一週間以上かかりますので、お急ぎの方は現金書留をご利用ください その場合、おつりのいらないようにお願いします

■表示価格に消費税は含まれておりません。

The Future Is Now
SNK

「ネオ・ジオ」ゲーム、開発スタッフ募集!!

正社員募集中。
未経験者も可。

凄いゲームを
みんなで作ろう。

バックアップします、あなたのやる気。

今、TV・CMで放映中のNEO・GEO。ゲームセンターと家庭用モニターを一枚のメモリーカードで結んだ夢のゲームマシンです。今回、SNKでは、NEO・GEOワールドの新たなにない手を募集します。シューティング、アクション、スポーツ、ロールプレイング。ゲームの表現の、あらゆる可能性をNEO・GEOは、秘めています。実力があれば、性別年齢関係ありません。あなた自信の実力で、"新たな大地"を開拓してみませんか？



超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」™

【職種と応募方法】
今回は4タイプの職種を応募します。
職種によって必要書類が異なります。
下記の指示に従って下さい。
①ゲームプランナー
・履歴書・企画書とラフスケッチ3枚（A4サイズ）
②ゲームデザイナー
・履歴書・ラフスケッチ5枚（A4サイズ）
（人物全体図－3枚／車、飛行機－各1枚）
③イラストレーター（広告製作）
グラフィックデザイナー（広告製作）
・履歴書
④ゲームアシスタント（バグチェック等）
・履歴書
※応募は各職種、上記の書類の郵送でお願いします。追ってこちらから面接日をご連絡致します。
（履歴書には写真貼付を忘れずにお願いします。）

【資格】
高卒以上30歳位までの方

【給与】
前職の給与、年齢、経験等考慮の上、当社規定により優遇します。
①〜④まで30万円以上（残業手当含む）

【待遇】
昇給／年1回、賞与／年2回
手当／家族、残業あり

【勤務時間】
9:00〜17:30

【休日休暇】
日曜、祝日、第1第3土曜日、特別休暇
年次有給休暇、夏期・年末年始休暇

【福利厚生】
各種社会保険完備、退職金制度あり

【応募先】
〒564　大阪府吹田市豊津町18—12
㈱エス・エヌ・ケイ　担当／前田 迄
電話問い合わせ先　06(338)7085
※入社時、各条件は相談に応じます。
会社の設立を希望される方も、SNKは相談に応じます。

【勤務地】
大阪本社または東京支店

■会社概要

【設立】
昭和53年7月

【資本金】
8800万円

【売上高】
90億円（89年、9月期実績）

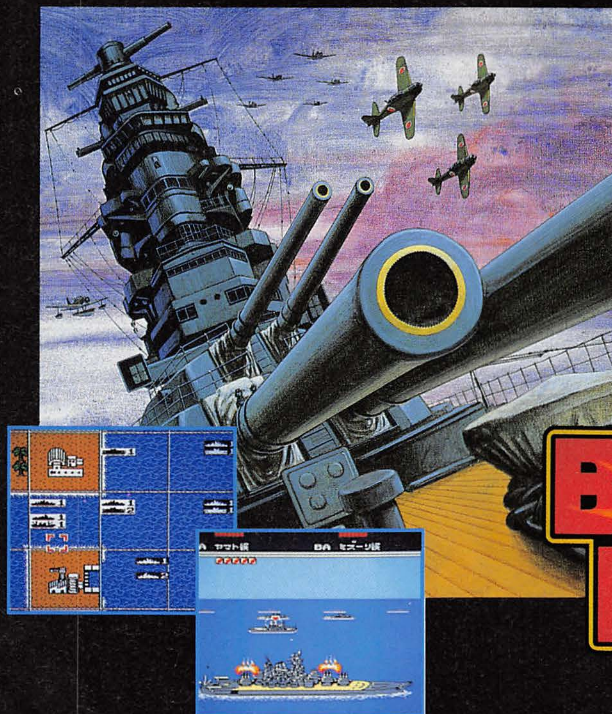
【代表者】
川崎英吉

【事業所】
本社／大阪府吹田市・支店／東京都千代田区・SNK−CORPORATION OF−AMERICA／カリフォルニア州・工場／大阪府吹田市

株式会社 エス・エヌ・ケイ●大阪本社　〒564 大阪府吹田市豊津町18-8号●東京支店　〒101　東京都千代田区神田和泉町1-3-4 青木ビル2F

namcot

頭だけじゃ駄目。



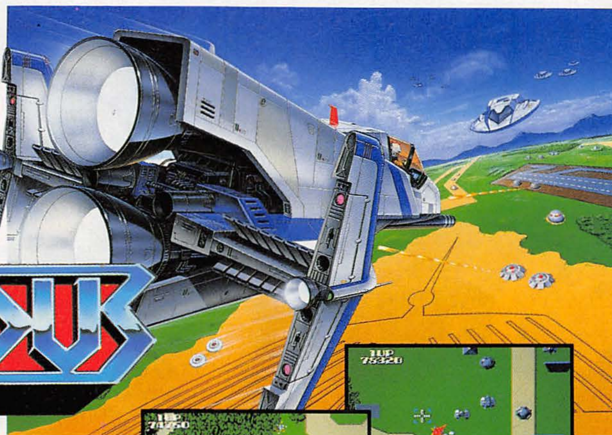
バトルフリート
好評発売中
5,900円(税別)
ファミリー コンピュータ™用カセット

BATTLE FLEET

腕だけじゃ駄目。

赤城、大和、零戦。 14の部隊をあやつり、
大洋に覇を競う。司令官はキミだ。戦闘は
マニュアル操作。戦術だけでなく
テクニックがものをいう。
マルチ派の一本。

ゼビウス道は、おとこ道。
あくまでも美しくプレイしよう。
完全移植篇、新篇「ファードラウト」の二作を
収めた価値ある限定版。知性派必須の一本。



PC Engine

XEVIOUS

限定版
ゼビウス ファードラウト伝説
好評発売中
5,500円(税別)

「遊び」をクリエイトする——
株式会社ナムコ
〒146 東京都大田区矢口2-1-21

namcot

PC Engine

超絶倫人 ベラボーマン

オリンポスの風

ご町内の風

誰もがみんな夢見てた。
所得倍増、正義の見方。
悪人・爆田は許しちゃおけぬ。
今日もどこかでベラボー参上！





7月13日発売
6,800円(税別)





邪獣デュポンの復活に、
神々の平穏は破られた。
立て、アポロン。光の剣をとれ。
急げ、ペガサス。愛しき人のもとへ。



7月20日発売
5,800円(税別)



フェリオス

この商品は、㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、当社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。

お求めは電波新聞社(本社、各支局)ソフト販売部に現金書留もしくは郵便為替にてお申込み下さい。送料1本200円、2本300円、3本400円、5本以上送料サービス。尚、販売店様の御注文も下記支社・支局にお問合せ下さい。

電波新聞社・出版販売部　〒141 東京都品川区東五反田1丁目11番15号 電話(03)446-6111

大阪本社06-203-3361　札幌支局01.-641-5591　静岡支局0542-54-6405　金沢支局0762-63-8661　広島支局082-228-5581　名古屋支局052-261-4541　関東総局0273-26-3206　松本支局0263-36-2266　神戸支局078-391-5885　西部本社092-431-7411　仙台支局022-227-7211　新潟支局0252-45-2526　京都支局075-221-8021　高松支局0878-61-3111　下関支局0823-67-7487　熊本支局096-380-7500　鹿児島支局0992-26-3630

本格派
ラウンドクリヤーシューティングゲーム

マイコンソフト
電波新聞社 出版販売部
〒141 東京都品川区東五反田1丁目11番15号
電話(03)445-6111

ギャラガ'88

Galaga '88

宇宙歴082682。死滅したはずのギャラガ軍団が再び宇宙の平和を脅かした。
神出鬼没のギャラガ軍に劣勢を強いられる銀河連邦軍。
戦闘軍指令官イエガーは、ギャラガ復活の謎を探るべく、愛機ブレストファイターと共に
ギャラガ星へと次元の旅に出た。





強力! トリプルファイター



きれいな背景のスクロール面

ナムコの大ヒット作「ギャラガ」の続編。二方向レバーとショット・ボタンで自機を操り、襲いかかる敵を撃ち落とすシューティング・ゲームです。
多彩かつ華麗な敵の攻撃。ダンシング・ステージ、ディメンション・ワープ、合体攻撃など、フィーチャーも豊富。美しい画面と優れたBGMをX68000の上に再現しました。さらにX68000版には、アレンジしたダンシング・ステージを加えました。

ギャラガ'88 for X68000

●対応機種：X68000 ●価格8,200円(税抜き)
●メディア：5"FD ●ステレオ対応 ●アタリ仕様
●ジョイステック対応 ●二人交互プレイ可能

SCITRON'S *new* RELEASES

セガ・タイトーの2大ゲームミュージックバンドのライブ競演!!

コンプティーク
&
サイトロン
PRESENTS

ゲームミュージックフェスティバル'90

主催　角川メディア・オフィス
ポニーキャニオン

協賛　セガ・エンタープライゼス
タイトー
FM東京

協力　コンプティーク
㈱ファミコン
㈱PCエンジン
サイトロン・アンド・アート

提供　グローバル・エンタープライズ

S.S.T.BAND VS ZUNTATA

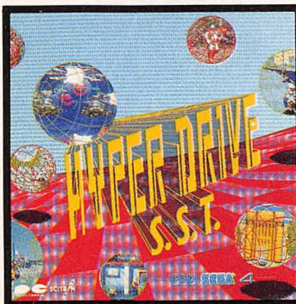
日時　：　8月25日(土)
開場　：　PM4:30
開演　：　PM5:00
会場　：　日本青年館
チケット発売日　：　7月1日(日)より
価格　：　全席指定￥2,000(消費税込)

チケットのお問い合わせは…
グローバル・エンタープライズ 03-496-1341

プレイガイド(7月1日より発売)
チケットぴあ
03-5237-9999
チケットセゾン発売
03-5990-9999
丸井チケットガイド
03-363-9999

これはもう、コンピューターエイジのバイブルだ。

ゲームミュージックバンドの頂点S.S.T.第4弾。
スーパーバイザーに野呂一生を迎え格段にレベルアップした
アレンジバージョン5曲とセガ最新作4タイトルを収録。



HYPER DRIVE

ハイパードライブ
G.S.M. SEGA 4
S.S.T.
7.21 ON SALE

<ARRANGE VERSION>
AIR BATTLE(G-LOC)／WILDERNESS(GOLDEN AXE)／
SWORD OF VERMILION(VERMILION)／
新たなる旅へ(PHANTASY STAR Ⅲ)／
SPRINTER(SUPER HANG ON)
<ORIGINAL VERSION>
G-LOC／BONANZA BROS.／LINE OF FIRE
ALIEN STORM

CD(2枚組):PCCB-00035 ¥3,200(税込)
カセット:PCTB-00010 ¥3,200(税込)
特典:解説書、楽譜
予約特典:オリジナルB2ポスター

ライブ情報先取り!!

FM東京が運営するパソコン通信、FM P-NETにサイトロンレーベルの「ゲームミュージックファクトリー」がスタート。もちろん「ゲームミュージックフェスティバル」の情報もいち早く網羅。全国130ケ所のアクセスポイントがあるっていうのが魅力だよね。

FM P-NET入会案内

入会案内書ご希望の方は下記宛までハガキでお申し込み下さい。
〒102 東京都千代田区九段北4-3-31
ポニーキャニオン映像制作本部 サイトロンレーベル
「FM P-NET」係

S.S.T.BAND BUCK-UP TEAM結成!

S.S.T.BAND親衛隊「S.S.T.BAND BACK-UP TEAM」スタッフ募集!まずは下記宛まで62円切手をはった返信用封筒(あなたの住所、氏名を書いて)を同封の上、封筒でお申し込み下さい。折り返しこちらから連絡いたします。
〒144 大田区仲六郷4-32-9　前野アパート2F
長島方「S.S.T.BAND BACK-UP TEAM」係

G.S.M. 1500 SERIES

G.S.M.1500 INFORMATION
7.21 発売ラインナップ
CDのみ発売 価格¥1,500(税込)

オリジナルバージョン完全収録に加え、SEコレクション(96種)も収録。
SNKの重厚サウンドの魅力を完全網羅!



BEAST BUSTERS/SNK

ビーストバスターズ／エス・エヌ・ケイ
解説書、楽譜付
特典:CDケースサイズ・カラーステッカー
PCCB-00036

サイトロンテレフォンインフォメーション
東京03-236-4000
(毎月20日頃内容が変わります。電話番号は間違えのないよう正確に!)

発売元:PONY CANYON INC. サイトロンレーベル
〒102 東京都千代田区九段北4-3-31
TEL.03-221-3151
制作:サイトロン・アンド・アート(株)
販売元:(株)ポニーキャニオン販売 03-221-3131

SCITRON
PONY CANYON
PONY CANYON

ミキ.カスミ.ショーコの

みつめていいよ 増刊号

7|25 OnSale

●CD：PSCX-1010・PSCX-1012・PSCX-1013
税込定価￥5,000(3枚組)(税抜価格￥4,854)

おまたせっ！
あの「みつめていいよ」の
増刊号が遂に登場！





●収録曲

1. HOW ARE YOU？
2. ANGELはなさない(唄)
3. KYAPI ON THE PHONE Ⅰ
4. TO DREAM OF L.A(インスト)
5. KYAPI ON THE PHONE Ⅱ
6. LADY IN THE MOONLIGHT(唄)

1. 元気！ IN THE SUMMER
2. A・B・Cから始めたい(唄)
3. おねえちゃんへ…かすみより
4. REMEMBER THE SUMMER(インスト)
5. IN THE BATH ROOM
6. オニの居ぬ間に……？
7. いつか きっと(唄)

1. 夏だよ！ FIGHT！
2. みんながHERO(唄)
3. DEAR MIKI FROM SHOWKO
4. BAMBOO RENDEZVOUS
5. 3－1＝☆(1人へってもうるさいよ)
6. THANKS GIRL FRIEND(唄)

今度はなんとCD3枚組の大ボリューム！
おなじみ4コママンガもたっぷり収録！





株式会社ポリスター
●東京本社　〒107 東京都港区南青山5-1-2 青山エリービル Phone:(03)406-8161
●大阪事務所　〒530 大阪市北区西天満5-2-18 高橋ビル東館7F Phone:(06)361-5755
●名古屋事務所　〒460 名古屋市中区栄2-11-7 状見大島ビル8F Phone:(052)204-3161



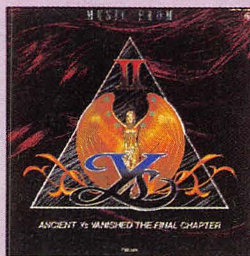
ゲーム・ミュージックの最高峰！
ファルコム・レーベル 総力



ミュージック・フロム イース

オリジナル・サントラ16曲、未使用曲13曲を完全収録！さらに32ｃｈマルチレコーディングによるアレンジ・バージョン5曲入り！

CD K30X-7701/税込¥2,812
LP K25G-7701/税込¥2,348
CT K25H-4701/税込¥2,359



ミュージック・フロム イースII

イースIIのオリジナル・サントラとスーパー・アレンジ・バージョンがこの１枚にギッシリつまった「イース」ファン待望の愛蔵盤！

CD K32X-7704/税込¥3,008
LP K28G-7704/税込¥2,637
CT K28H-4704/税込¥2,637



交響曲イース
（フロム・イース＆イースII）

日本ファルコムの名作「イース」と「イースII」の音楽を羽田健太郎氏の編曲で４楽章からなる壮大かつ重厚なフル オーケストラ・バージョン。

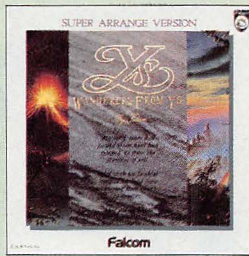
CD K32X-7710/税込¥3,008
LP K28G-7710/税込¥2,637
CT K28H-4710/税込¥2,637



ミュージック・フロム イースIII

ワンダラーズ・フロム・イース（イースIII）のBGM、全26曲を完全収録したオリジナル・ゲーム・サントラ全曲集//
全挿入曲を2〜3ループずつたっぷり収録した約60分の長時間録音盤。

CD 276A-7715/税込¥2,843
CT 230T-3715/税込¥2,369



ワンダラーズ・フロム・イース スーパー・アレンジ・バージョン

アレンジは、難波弘之。ハード・ロック、パンク・ジャズ、フルオーケストラ、そしてPLUS-MIXのハイグレード・バージョン「SUPER-MIX」と盛り沢山。
超豪華ゲスト・ミュージシャンの参加で、一味違った新しいサウンドの発見が出来る。

CD 276A-7716/税込¥2,843
CT 230T-3716/税込¥2,369



ミュージック・フロム ソーサリアン

オリジナル・サントラでゲームに挿入されている58曲全てを収録したソーサリアン全曲集。

CD K30X-7703/税込¥2,812
LP K25G-7703/税込¥2,348
CT K25H-4703/税込¥2,359



ソーサリアン スーパー・アレンジ・バージョン

挿入曲の中から13曲をピックアップして難波弘之氏のアレンジと豪華ゲスト・ミュージシャン（チャー、村上ポンタ秀一、つのだ★ひろ、井上大輔、鳴瀬喜博、そうる透、他）による超迫力のスーパー・アレンジ・バージョン。

CD K28X-7123/税込¥3,008
LP K28G-7377/税込¥2,637
CT K28H-4499/税込¥2,637



ソーサリアン スーパー・アレンジ・バージョンII
（プラス・ソーサリアン・システムVol.1）

ソーサリアンS.A.V.IIに追加シナリオVol.1とユーティリティVol.1、更に99、88VA、X１版の新曲もプラスした完璧版//
（オリジナル・サントラはX1turboにて収録）。

CD K32X-7708/税込¥3,008
LP K28G-7708/税込¥2,637
CT K28H-4708/税込¥2,637



ソーサリアン スーパー・アレンジ・バージョンIII
戦国ソーサリアン VS ピラミッド・ソーサリアン

難波弘之、岡田徹両氏のスーパー・アレンジ・バージョンがこのCDで対決／オリジナル・サントラも含む強力アルバム／

CD K30X-7711/税込¥2,812
CT K25H-4711/税込¥2,359



交響曲ソーサリアン

交響曲イースに続く羽田健太郎アレンジによる交響曲第２弾／ファルコム・レーベル「ソーサリアン・シリーズ」最新盤／

CD 276A-7707/税込¥2,843
CT 230T-3707/税込¥2,369

いよいよ“ファルコム・フェア”開催→7月21日㊏より〜

C.G.M ショップ

〈北海道地区〉
（札　　幌）玉光堂ポールタウン店
（札　　幌）玉光堂地下街店
（札　　幌）玉光堂四丁目店
（札　　幌）山野楽器そごう店
（札　　幌）キクヤ
（函　　館）国原長崎屋店
（北　　見）天晶堂北見店

〈東北地区〉
（仙　　台）新星堂ダイエー店
（仙　　台）ヤンレイ
（仙　　台）サイトー楽器
（仙　　台）フジ楽器
（福　　島）オリエンタルレコード
（郡　　山）三野屋
（　平　）天地堂
（福　　島）ざ・らんど
（弘　　前）日弘楽器
（青　　森）成田本店
（秋　　田）全音秋田営業所

〈関東地区〉
（新　　潟）石丸電気新潟店
（高　　崎）新星堂高崎店
（宇 都 宮）新星堂カルチェ5宇都宮店
（小　　山）ヤンレイ
（大　　宮）ヤンレイ
（大　　宮）ヤマギワ日勝堂
（川　　越）山野楽器丸広店
（志　　木）新星堂
（成　　田）中村屋販売
（千　　葉）ラオックス
（千　　葉）すみや
（　柏　）中村屋販売スカイプラザ
（　柏　）新星堂カルチェ５
（津 田 沼）山野楽器津田沼パルコ店
（横　　浜）ヤマギワ
（横　　浜）エイ・ブイ・エス音楽館地下街店
（横　　浜）エイ・ブイ・エス音楽館シャル店
（横　　浜）ハマヤ電気
（平　　塚）帝都無線
（厚　　木）すみや厚木店
（厚　　木）タハラ
（厚　　木）ラオックス厚木店
（静　　岡）すみや本店

〈東京地区〉
（秋 葉 原）石丸電気本店
（秋 葉 原）石丸電気２号店
（秋 葉 原）石丸電気３号店５F
（秋 葉 原）石丸電気６号店
（秋 葉 原）ヤマギワソフトショップB館
（池　　袋）WAVE池袋店
（池　　袋）五番街
（亀　　戸）新星堂駅ビル店
（新　　宿）帝都無線紀伊国屋店
（新　　宿）ヨドバシカメラ３号店
（高田馬場）ムトウ楽器店
（渋　　谷）山野楽器東急東横店
（渋　　谷）すみや玉川高島屋店
（吉 祥 寺）山野楽器吉祥寺サンロード店
（吉 祥 寺）新星堂吉祥寺SC店

特報 全国からの熱望に応え「ファルコム・スペシャルBOX'90」限定追加プレス決定！
7月5日発売（CD4枚組）“リリア特製テレカ付” 税込¥6,963

タログ

ゲーム・ミュージックの宝庫
キング GAM シリーズ

新作情報



イースIII J.D.K.スペシャル

YsIIIが X68000 に移植されたのはみんな知ってるよね。今回はWANDERERS FROM Ysの全曲をX68000でアレンジ、更に新曲6曲と初の J.D.K. バンドスペシャル・アレンジバージョンが4曲入ってそれはもう大変だ！全36曲の超大作！これがYsIIIだ！

CD KICA-1002税込 ¥2,800
CT KITA-1002税込 ¥2,500

PEREECT COLLECTION
Ys(8月5日),YsII(9月5日)

いよいよ発売！豪華CD2枚組
★初回特典：カラー・ピクチャーディスク
■Disk1：全曲(Ys・15タイトル/YsII 25タイトル)を米光 亮がスペシャル・アレンジ!!
■Disk 2：VOCAL VERSION/SUPER ARRANGE VERSION/New Age Music VERSION/J.D.K. BAND SPECIAL ARRANGE
(各税込¥3,800)

大好評！楽譜集シリーズ第2弾
「Ys&YsII」9.5 発売決定！(税込¥2,000)

楽譜集イースIII(ワンダラーズ・フロム・イース)



ミュージック・フロム・イースIII(ワンダラーズ・フロム・イース)の楽譜集がCDと同じサイズの大きさで全26曲を完全収録。

楽譜 KCGM-1/税込¥1,000

ミス・リリアグランプリ

杉本理恵

デビュー・ミニ・アルバム(4曲入り)
「リリア」7.21発売！ 税込¥1,800

夕暮れで書いたLove Letter
夏の海から来たBOY(YsII「ランスの村」より)
月に愛された少女(YsII「リリア」より)
GOOD BYE

★商品に入っているアンケートにお答えの方3,000名様に、抽選で「杉本理恵・特製テレカ」プレゼント！

はじめまして、理恵です。
杉本理恵"START to STAR" ▶ デビュー発表イベント実施!!
※J.D.K. バンド・ゲスト出演(仙台、名古屋を除く)

7/21(土) ● 東京・池袋サンシャインシティ・アルパB1噴水広場 START16:00~ 問キングレコード宣伝部 ☎03-945-2111
7/22(日) ● 仙台・JR仙台駅2Fステンドグラス前特設ステージ START16:00~ 問キングレコード仙台支店 ☎022-263-2255
7/25(水) ● 福岡・ベスト電器8Fマルコポーロ START14:00~ 問キングレコード福岡支店 ☎092-751-4331
7/26(木) ● 広島・ダイイチ7Fサテスタ START14:00~ 問キングレコード広島支店 ☎082-228-6781
7/28(土) ● 大阪・堺おおとりウィングス START14:00~ 問キングレコード大阪支店 ☎06-531-5224
7/29(日) ● 名古屋・テルミナ広場 START14:00~ 問キングレコード名古屋支店 ☎052-251-8691
7/30(月) ● 札幌・そごうデパート・プラニスホール START14:00~ 問キングレコード札幌支店 ☎011-261-3651

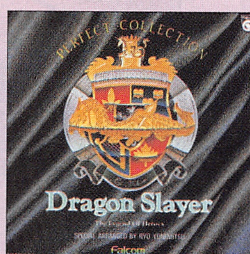
■杉本理恵・正式ファン・クラブ発足 Rie Station：03-5474-2066(受付時間11:00~18:00)



ミュージック・フロム スタートレーダー

スーパー・アレンジ・バージョン(奥慶一のアレンジ)6曲に、オリジナル・サントラ28曲を加えたシューティング・サウンド全開アルバム！

CD 276A-7702/税込¥2,843
CT 230T-3702/税込¥2,369

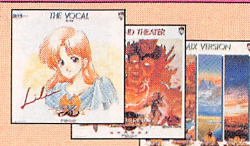


パーフェクト・コレクション ドラゴンスレイヤー

Disk1はドラスレの全18曲を完全収録したオリジナル・サントラ・バージョン。Disk2は「Music from Ys」やPCエンジンCD-ROM²版「イースI・II」のアレンジで大好評の米光亮が18曲すべてをアレンジしたスペシャル・アレンジ・バージョンとの2枚組。

CD KICA-1003~4(2枚組)税込¥3,800

ファルコム マキシシングル・シリーズ



ザ・ボーカル・フロム
イース
CD 150A-7710/税込¥1,545
CT 110T-3710/税込¥1,133

サラウンド・シアター
ソーサリアン
暗黒の魔道士 DOLBY SURROUND
CD 150A-7711/税込¥1,545
CT 110T-3711/税込¥1,133

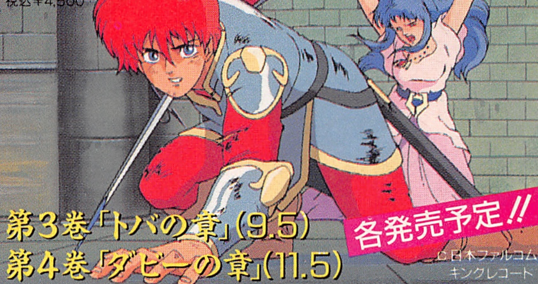
ブラス・ミックス・バージョン・フロム
イース、イースII
ソーサリアン&スタートレーダー
CD 150A-7712/税込¥1,545
CT 110T-3712/税込¥1,133

ビデオ

壮大な「イースの世界」が、今、解き明かされる
絶賛発売中！O.V.A.「イース」
オリジナル・ビデオ・アニメ

話題騒然！ ここからが本編だ！
第1巻「序章」 第2巻「ハダルの章」
VHS 436V-12 VHS 436V-13

各巻 VHSのみ
カラー/Hi-Fi
ステレオ/30分
税込¥4,500



第3巻「トバの章」(9.5)
第4巻「ダビーの章」(11.5)
各発売予定!!
©日本ファルコム キングレコード

▶ 期間中、下記レコード店で、ファルコム・レーベルのCD、CT、楽譜集、ビデオをお買い上げの方に先着で「イース・オリジナル・ポスター(B2)」をプレゼント！
更に5,000円以上お買い上げの方に先着で(8cmCD)「ファルコム・サウンド・カタログ2」をプレゼント！(特典がなくなりしだい、終了させていただきます。)

(立川) 新星堂立川ウィル店
(国立) 国立楽器
(調布) 山野楽器調布パルコ店
(町田) 山野楽器町田小田急店
(町田) タハラ町田店
(町田) 鈴木楽器店
(八王子) 山野楽器八王子そごう店
〈中部地区〉
(名古屋) ヤマギワメルサ店
(名古屋) ヤンレイ名古屋店
(豊橋) ヤマト楽器精文館店
(豊橋) 名豊ミュージックショップ
(岡崎) 井野屋
(浜松) イケヤ本店
(岐阜) 電波堂金岐店
(大垣) 新星堂大垣店
(四日市) 白揚本店
(金沢) 山蓄109店
(金沢) 新星堂金沢店
(富山) 新星堂富山店
〈関西地区〉
(大阪) 上新電機ディスクピア日本橋店
(大阪) ワルツ堂日本橋第2店
(大阪) 紀伊国屋書店レコードコーナー
(大阪) 上新電機ディスクピア梅田店
(大阪) 新星堂難波シティ店
(枚方) ワルツ堂くずはモール店
(茨木) フミレコード阪急ショッピングプラザ店
(八尾) ディスクポート八尾店
(豊中) 交声堂千里セルシー店
(京都) JEUGIA四条店
(京都) JEUGIAポルタ店
(京都) 清水屋
(神戸) 星電社三宮本店
(神戸) 上新電機ディスクピア三宮店
(西宮) 星電社北口店
(姫路) 星電社姫路店
(姫路) 姫路ミヤコ
(明石) 星電社明石店
(大津) ディスクポート大津店
(奈良) 上新電機ディスクピア奈良1ばん館
(和歌山) 音楽文化堂美園店
(高松) タマルEL店
(高知) 細川レコード店
(松山) 明屋書店
〈中国地区〉
(広島) 帝都無線広島店
(広島) ダイイチ本店
(広島) ダイイチソフトCITY
(広島) 音響堂フジ広島店
(岡山) 大森楽器
(岡山) 栗山楽器
(倉敷) インディスク
(徳山) スズヤ楽器店
(山口) OK無線AVセンター
〈九州地区〉
(福岡) ベスト電気本店
(福岡) ヨシダ楽器本店
(久留米) リズムレコード
(佐賀) 久米楽器店
(大分) リズムレコード
(大分) 江藤南海堂
(熊本) 帝都無線熊本店
(鹿児島) 十字屋

「ファルコム・スペシャルBOX'89」8cmCD6枚単品売り好評発売中!!

「フュージョン」「シンフォニー」「ボーカル」「ブラス・ミックス」「ディスコ」「サラウンド・シアター」(各税込¥1,200)

KONAMI

世にも楽しいシューティングパズル

クォース™

QUARTH

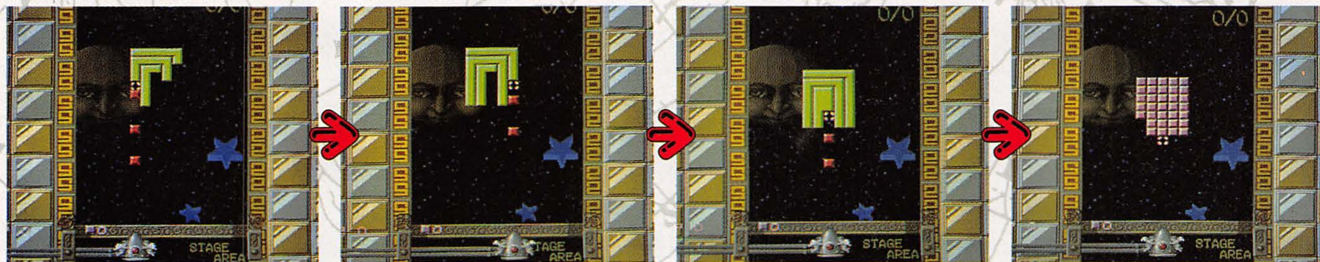
©KONAMI 1990

X68000版
好評発売中
6,800円(税別)

MSX2版 好評発売中 5,800円(税別)

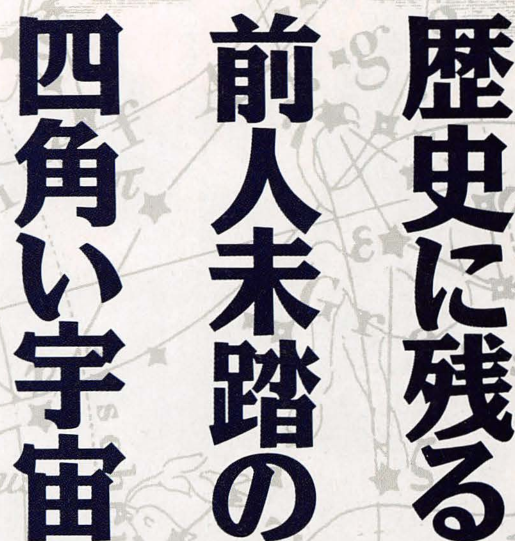
PC-9801版 近日発売予定

落ちて来るブロックを四角にして消してゆきます。一度にたくさん消すと効率的で得点も大幅アップ。下のラインまで来るとゲームオーバーです。



コナミ株式会社

本社／〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25　大阪支店／〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23番18号　札幌営業所／〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2番9号　福岡営業所／〒810 福岡市中央区天神2丁目8番30号



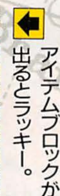
歴史に残る前人未踏の四角い宇宙

だれもが夢中になれるゲームを創りたい。

シンプルでいて奥が深い。だれでも気軽に遊べて、いつまでも飽きない。そんなピュアな、ほんとうの意味でのゲームがしたいと思うことがある。ゲームに対する熱い想いをもう一度じっくりと見つめて今、コナミが新たに発進する、楽園ゲームプロジェクト「クォース」。シューティングの楽しさと、パズルの思考性がマッチングした、すでにゲームセンターでは爆発人気の極楽行き超ソフトだ。ほら、もう引力がココロをズルズルと吸いこんでいる。君も、友も、父も、母も、老若男女を巻きこんで、楽園へ行こう。

協力2Pで、仲直りもできる、ますます熱中の親切設計。

対戦2Pは、敵と相手の両方と戦う恐怖のケンカバトルだ。



アイテムブロックが出るとラッキー。

週刊テレホンサービス実施都市 【北海道地区】札幌011(241)4900 【東北地区】青森0177(22)5731 秋田0188(24)7000 【関東地区】東京03(262)9110 【北陸地区】新潟025(229)1141 【関西地区】大阪06(334)0399 【四国地区】松山0899(33)3399 【九州地区】福岡092(715)8200 大牟田0944(55)4444 志布志0994(72)0606 鹿屋0994(44)3977 以上、全11局開設しております。

シューティング・パワーは邂逅する。

2016年10月、アフリカ。レア・メタルの利権争いからアフリカは南北に割れる。
“アフリカ南北戦争”の勃発である。
そしてこの戦争は初めて長距離核に代わり、
MC(Maneuver Cepter～戦術機動兵器～)が実戦投入された戦争でもあった。
GRANADA(弾丸)。誰がそう名付けたのか、戦線の兵士達にいつしかそう呼ばれるようになったMCがあった。
それはどの部隊にも、どの国にも存在しないMCだった。
そしてそれは兵器という兵器を、南北の区別なく破壊していった。
レオン・藤堂。グラナダと呼ばれるMCを駆るシャープ・シューター。
彼の身体は自分を欺いた連中への報復本能だけが満たしていた。
「目標ナイジェリア、ポートハーコート軍需工区」
今、アフリカを熱い風が駆け抜けようとしていた…。

マニアを唸らせる敵キャラクター
各面ごとに専用プログラムを持った敵キャラクター達の動きは秀逸!
したたかなアルゴリズムはゲーマーならずとも舌打ちものの出来!

MIDI対応によるNew Music System
MIDI使用時はプロのミュージシャンによって音色にいたるまで編曲されたBGMをお楽しみいただけます。
もちろん通常時のBGMも聞き応え充分です。

華麗に舞うイメージビジュアル
オープニング、エンディングはもとより面クリア時にはアイキャッチが入り、ビジュアル的イメージをかき立てます。

STAGE1:タボラ地区。平和であったはずの市街は血の海地獄と化す。弩級MC「ギブル」が宙を舞い、グラナダを襲う!



STAGE2:巨大空中戦艦「アスターシャ」上での戦いはマルサビト地区に及んだ。眼下に流れる何層もの雲海。雲間から見える大地は飢えた狼どもを呼び寄せる!



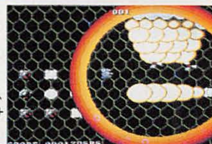
STAGE3:地上300メートルのハイウェイを擁すシューバ地区。疾走するグラナダの行く手を阻むは中級MC「バルザック」。前後より迫るMC部隊、ハイウェイからの落下は死を意味する!



STAGE4:キロモト地区。グラナダの行軍は夜間にも及んだ。妖しく光るサーチライト。防衛線を守る特殊MC部隊との激突! 新型MCの正体は?



BONUS:補給を終えたグラナダは、後続部隊を足止めするためにキサンガニ燃料区を破壊する!



戦いは続く、彼の中の熱き血が途絶えるまで…。
To be continued next stage.

MANEUVER CEPTER Granada グラナダ

対応機種:X68000シリーズ　ディスク枚数:5"2HD　3枚組　定価:¥8,800
ADPCM/ジョイスティック/MIDI対応
対応MIDI:MT32(Roland)　CM32L(Roland)　CM64(Roland)

ゲーマーズ・ホット・アクセス TEL03(5273)4795

※通信販売ご希望の方は、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記の上、現金書留にてお申込ください。(送料無料)



Game Creative Staff
WOLF TEAM
株式会社ウルフ・チーム　〒162　東京都新宿区馬場下町61　RK早稲田ビル5F

ホンキでPlay ホンネでReview!!

Computer Game



TARGET20

プリンス・オブ・ペルシャ

発売元：ブロダーバンドジャパン
対応機種：PC-9801シリーズ
価　格：8,800円

それは，ボクが編集部のマイコン・ルームのPC-98で『電脳遊技考』の最後に近い原稿を打っていたときのことだった。

「おおっ」「すげー」――別のテーブルの方角で，そんな歓声が上がった。視線をそちらにやると，知らぬ間にベーマガ・スタッフ一同が，もう1台のPC-98の周りに輪を作っている。

その中心にいるのは，どこかのソフトハウスの広報らしき人であった。サンプル・ソフトのデモンストレーションを行なっているようすだ。

いったい，何があるのだろう?

『一太郎』を打つ手を休め，画面をのぞき込んだボクは，息を呑(の)み，そしてうなった。

こ，これは――!!

かつてないキャラクターの動きがゲームに生命を与える!

リアリティはゲームをおもしろくするか?

リアリティ（現実性）という要素がある。

導入すればゲームとしての完成度が高まるんじゃないかと言われながら，実は諸刃(もろは)の剣で，度が過ぎるとゲーム性を低下させる危険性をはらんでいる要素だ。

もちろん，それなりのリアリティを持っていることは，特定のジャンルのゲームにとって必要条件である。リアリティがあるからこそ，ボクらはコンピュータ上のキャラクターに感情移入をし，ゲームが創り上げる世界に思いを馳(は)せることができる。

しかし，たとえばこれまでにも，そのリアリティを追求して，RPGに採用された要素がいくつもあった。

・戦闘を何回か繰り返すうちに武器・防具が壊れてしまう。

・時間の概念があって，食事・睡眠などをキチンととらなければいけない。

・重量制限により，持てるアイテムが限られている。

これらの要素に賛成か反対かは人にもよるだろうが，バランスが取れていなければ，どの要素もプレイヤーに快適さを与えているとは言いがたい。結局のところ，プレイヤーに対する「制約」を増やしたにすぎないのである。

以前に使った言葉を再度用いるなら，リアリティを追求したために，ゲーム自体のストレス値が高くなってしまっているというところだろうか。

また，度を超したビジュアル・シーンなども，ゲームの本質と反発することがよくある。ビジュアルに力を入れすぎて，メモリ容量を食われてしまい，肝心のゲームの部分がなおざりになっていたとしたら，それは，はなはだ見当ちがいだと言わざるを得ない。

よく「リアルなゲームがいい，矛盾(むじゅん)のないゲームがいい」という声を聞くが，それも，ときと場合によりけりだ。

以前も本コーナーで書いたように，シナリオに見え見えの矛盾点があるのは困る。しかし，ことゲーム・システムに関しては，非リアルさ，矛盾などというのは，あって当然のことなのではないだろうか。

もしもRPGで極限まで矛盾をなくそうとしたら，時間どおりの生活を強(し)いられて，毎日食事をしてトイレに行って（ダンジョンの中であれば，どこかで用をたして），天候に応じて衣服を着替えて……なんてゲームになってしまうかもしれない。

また，シューティング・ゲームで，1機やられると，つぎの機がそのつづきからはじまるというシステムに理由づけをすることに，どんな意味があるのだろう。

ゲームに矛盾はつきものである。

だが，その矛盾のつじつまを合わせるためだけに，プレイヤーの負担となる要素を入れるのは避けてほしい。

朝起きて，食事して，用をたして，夜に寝て――と，主人公のすべての行動を逐一(ちくいち)記した映画や小説が，果たしておもしろいだろうか（もっとも，大藪春彦氏の作品のような特例もあるが）。

エンターテイメントは，夢を魅せる部分だけを描いてくれればいい。あとは，ボクら受け手側の想像力にゆだねてほしい。

決してつじつま合わせでなく，受け手の想像をより喚起(かんき)するようなリアリティであれば，ボクらはそれを諸手(もろて)を挙げて歓迎する。



今回の取材でうかがったのは，ブロダーバンドジャパン社，営業部の古谷氏（右）と企画部の石塚氏。「重みのあるストーリーを感じていただきたいですね」と語る。

息を呑(の)むキャラクターの動き

『プリンス・オブ・ペルシャ』のリアリティは，キャラクターの動きにあった。

これはもう，百聞は一見にしかず――みなさんに自分の目で見ていただく以外にないと思うのだが，とにかくハンパでない動きをするのである。

キャラクターの動きというのは，数あるリアリティの中でも，かなりの説得力がある。

かつての『源平討魔伝』がそうであった。

「振り返る」動作のアニメーション。これでも，まだ一部省略している。本当は，もっと多くのパターンから成るのだ。

古い話になるが，『パソコンサンデー』の収録時，あのゲームのビッグモードを見て，おおよそゲームなどには興味のない人たちが，歓声を上げたことがある。

『ペルシャ』の主人公キャラの動きを見たとき，その記憶が鮮明に甦った。だからこそ，ボクは息を呑み，うなったのである。

まさにこれこそ，アニメーションというのだろうか。ボクの知る限り，アーケード・ゲームですら，ここまで自然に，スムーズで多様なキャラクターの動きを実現している作品はない。

特に気に入ったのが，走っている主人公を反転させて，逆方向に走りださせたときの「振り返る」動作である。足でブレーキをかけて，両手でバランスをとり，機敏に向きを変えるさまは，見ていて微笑ましい。

このゲームは，アメリカでAPPLE用に発売されていたものの移植版だ。そのオリジナルの作者は，冒険映画などのビデオを見まくって，人間のアクション・パターンを研究したという。なるほど，みごとにその成果がゲームの中に現れている。

動いているのを見ているだけでは，いったいどれくらいのパターン数が用意されているのか，見当がつかない。「全部合わせると，主人公キャラだけで100とか200とか，そういう単位ですよ」（ブロダーバンドジャパン・古谷氏）というから，これはもう驚異である。

その動きのリアリティは，決してゲームとしてのおもしろさを損なうことなく，なおかつゲームの持つアクション性を引き立てている。さまざまな動作のひとつひとつが，各場面で効果的に使われているのだ。

正直言って，『ペルシャ』の操作は，慣れるまでかなり難しい。そして，操作をマスターしないと，ゲーム自体もえらく手ごわい。

たとえば，このゲームで重要なのが，「間合い」である。レバーを一瞬でも左右に入れると，マイキャラは1ブロック強の距離を走ってしまう。対して，Bボタンを押しながらレバーを左右に入れると，0.5ブロック強だけ抜き足で進む。その間合いを感覚的につかまないと，クリアはおぼつかない。

また，ジャンプについても，①その場でのジャンプ②斜めジャンプ③助走をつけてのジャンプという3種類があり，それぞれ跳べる距離がちがう。

特に③が変わっている。近年のアクション・ゲームのように，ボタンを押すのと同時に跳ぶわけではなく，ボタンを押したあと，跳ぶために力を入れて一歩踏み込み，それからジャンプするのだ。したがって，その分の「間合い」を見計らって，タイミングよくボタンを押さないと，跳べないところがでてくる。

もちろん，キーボードでプレイすることもできるのだが，操作系がとにかく変わっているのである。

主人公はこんなにイロイロなことができる！



●走る
移動速度が速い。最短時間クリアを目指すなら，華麗に走り抜けられるように練習しよう。



●忍び足で歩く
慣れるまでは，これで移動するのがベスト。地面のトゲトゲの間をぬって歩くことができる。



●登る
けんすいのようにして，上の段にググッと登る。逆に，下の段へ降りることも可能。



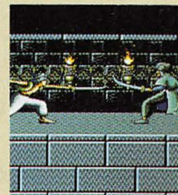
●ぶらさがる
ハラハラ度No.1。通常のジャンプではとどかない距離でも，ぶらさがりと複合することによって到達できる。



●しゃがむ
実用性は低い。閉まりかけている扉の下をくぐるときぐらいにしか使えない？



●飲む
落ちているポーションを飲む。ただし，体力回復薬以外に，トラップ的なポーションも何種類かあるので注意すること。



●戦う
剣を使って，敵と戦闘する。ライフのメモリ（ツボ）が先になくなったほうが負け。



●跳ぶ①
ほぼ垂直にジャンプする。「登る」とき以外にも，天井を壊すときなどに使う。



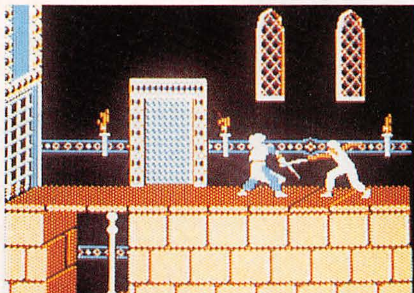
●跳ぶ②
通常のジャンプ。2ブロック分跳べる。「ぶらさがり」と複合すれば，3ブロック跳べる。



●跳ぶ③
助走をつけてのジャンプ。3ブロック分跳べる。「ぶらさがり」と複合すれば，驚異の4ブロック跳び成功だ。

しかし，ボクはこの違和感をいい意味で受け入れたい。パターン化された通常のアクション・ゲームの操作系からは得られない快感が，そこにあるからだ。

最初は不自由に感じた『ペルシャ』の操作系も，慣れてしまった今となっては，楽しくて楽しくてしかたがない。これほどリアリティが心地よいゲームも久しぶりだ。



オリジナルであるAPPLE版の画面。やはりグラフィックは粗い。アメリカで10万本近くのセールスを記録している。作者は，あの『カラテカ』を作ったのと同じ人。ひとりでプログラムもグラフィックもやったというからスゴイ。

いかにもアメリカ作品らしい「アクション」と「謎」のあるゲーム展開

ゲーム自体の説明をするのが遅れてしまった。

『プリンス・オブ・ペルシャ』は，悪の大臣に捕らわれた恋人（お姫さま）を救いだすため，主人公が12ステージから成るトラップだらけの迷宮にチャレンジするというアクション・ゲームだ。

ただし，制限時間があって，1時間以内にすべて突破しないと，お姫さまは大臣に殺されてしまう（まあ，このへんはセーブ機能を使えばなんとでもなるんだけど）。

注目すべきは，アクション・ゲームには珍しく，「謎」があるということである。トラップを解除するにはどうしたらいいのか，出口のドアを開けるにはどうしたらいいのか，試行錯誤を繰り返しながら進んでいかなければならない。

たいていは，ある特定のスイッチとなる床を踏めばクリアできるのだが，難しいのがステージ12にでてくる自分の分身との対決シーンと，それをクリアしたあと，どこへ脱出するか，ということだ。みなさんの楽しみを奪いたくないので，これはぜひ自分でチャレンジしてほしい。いかにもアメリカのゲームっぽいトリックである。

また，要所要所に大臣の部下がいて，こいつらとは剣で戦うことになる。プレイヤーができるのは，Aボタンで「受ける」，Bボタンで「斬る」というたった2とおりの行動であるのだが，にもかかわらず，実にうまくアクション性をだしている。

はじめの部下たちは，てんで弱いのだが，ステージが進むと，こちらが踏み込まないとアクションを起こさないヤツ，剣の振りが異常に速いヤツ，こちらの剣を横に流してから斬り込んでくるヤツなど，さまざまな特徴を持った敵が現れるのだ（ラストボスはホントに強いっ！）。それにどう対処するかは，まさにプレイヤーの技量と反射神経の見せどころである。

感心させられたのは，そうした敵が計算されてマップ上に配置されていて，決して乱数的に出現したり，画面を切り替えると復活したりはしないということであった。

映画監督気分が味わえる「再生モード」に首ったけ

『ペルシャ』の売りのひとつに，「再生モード」というのがある。各ステージの最短時間クリア者のプレイをデータ・ディスクに自動的に記録し，それを再生して見せてくれるというモードだ。

すでに他のゲームにもこの手のモードはあったが，このゲームほどそれが生きている例はない。

シューティング・ゲームなどの場合，再生モードを使っても，プレイはわりと画一的でそれほどおもしろくない。いや，それ以前にゲームが無機質であるから，他人のプレイにあまり感情移入できないのである。

ところが『ペルシャ』の場合，「再生モード」の中で，キャラクターが実にリアルな動きで走り，跳び，戦う。これはまさに冒険映画を観ている感覚だ。知らず知らずのうちに，観ている者は，ハラハラドキドキし，画面の中に引き込まれている。

『ペルシャ』では，プレイヤーが自分のプレイにより，プライベート映画を作れるのである。BGMに合わせて踊ってみるのもいい。わざと自分のライフを1メモリだけにして，背水の陣で敵と相対するのもいい。

ボクは，なんでもないゴロをさばくのをファイン・プレイのごとく見せる野球選手のように，簡単なトラップでもわざとキワどいプレイをして，再生モードに登録した。

仲間うちにそのプレイを見せて，彼らがヒヤヒヤの反応を見せてくれたときは，映画監督が自分の狙いどおり観衆を喜怒哀楽させたときのように，すごくうれしかったのだ。

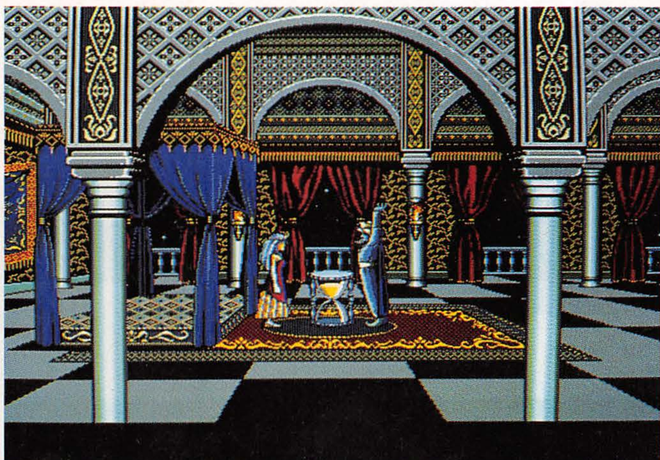
新ジャンルの核となりうるゲームの登場を日本市場にも期待

決して卑屈になるわけじゃない。また，コンプレックスを感じているわけでもない。

しかし，あえて言う。

やはりアメリカのゲームは，ちがうのだ。日本製のゲームが持っていない，何かを持っているのだ。

日本は，戦後，加工貿易によって成長し，経済大国と呼ばれるにまで至った国である。



悪大臣は，お姫さまに決断を迫った。「砂時計の最後の一粒が落ちるまでに，結婚か死のどちらかを選べ！」残された時間は1時間。それまでに主人公は姫のもとへたどり着けるか！？



アンデッド系のスケルトンは，いくら剣で攻めても斬ることはできない。さて，どうする？　戦闘シーンの最初の謎だ。

島国で資源がほとんどなかったハンディを，資源を輸入し，加工して製品として輸出するという貿易方法で克服し，財をなしてきた国である。

その「加工貿易」という言葉が，なんとなくゲームの世界にも当てはまりそうな気がする。

『テトリス』というオリジナル素材が入ってきたとたん，同系列のゲームが数え切れないほど発売された。『ウィザードリィ』『ウルティマ』という核から，今日あるようなRPGというジャンルがしっかりと形成された。

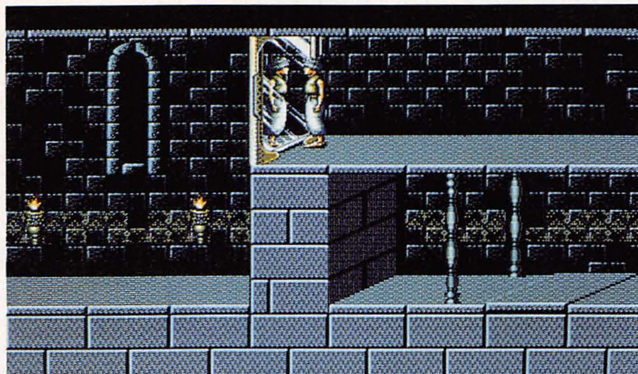
ゲームにおいても，日本の技術・スピードは一級だ。これは世界一と言っても過言でない。事実，『ペルシャ』のPC98版のキャラクター・デザインを見た原作者が，「このキャラクターをアメリカでも使わせてほしい」とコメントしたという。

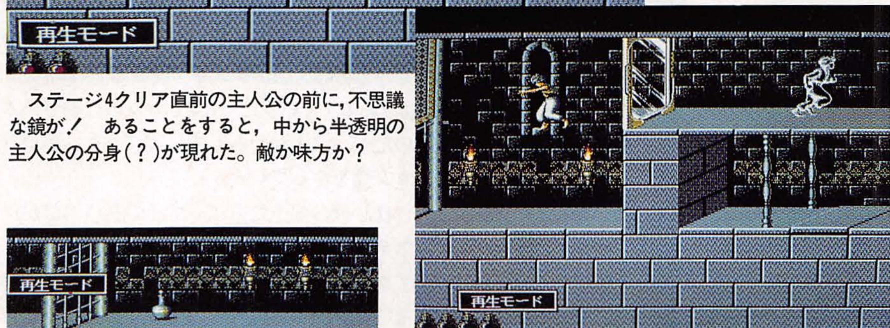
しかし，いかんせん新しいゲーム・システムの核となりうる作品が，日本市場には少なすぎる。わずか10年足らずの間にマーケットが急成長してしまったため，対応に追われる多くのソフトハウスは，ゲーム・デザイナーが，新しい提案を作品に盛り込める環境を用意できなかったのだろうか。

ベーマガ読者の中にも，将来ゲーム・デザイナーという職業を目指している人が，少なからずいると思う。そういう人たちは，加工技術を磨き上げるよりも，ぜひ核となりうる作品を生みだせるように頑張ってほしい。コンピュータ・ゲーム業界の未来のためにも，である。

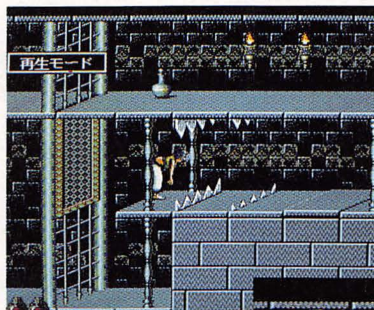
ゲームというジャンルでは，資源は頭の中でいくらでも育成できるものである。そこにハンディはない。日本市場も，そろそろ加工貿易から脱してもいいときなのでないだろうか……かつて見たことのないキャラクターの動きで衝撃を与えてくれた『ペルシャ』は，ボクの頭にそんな考えをよぎらせた。

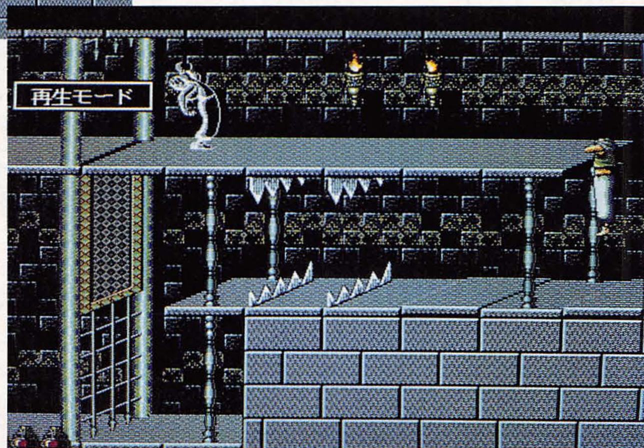
アクション・ゲームの中で魅せるストーリー



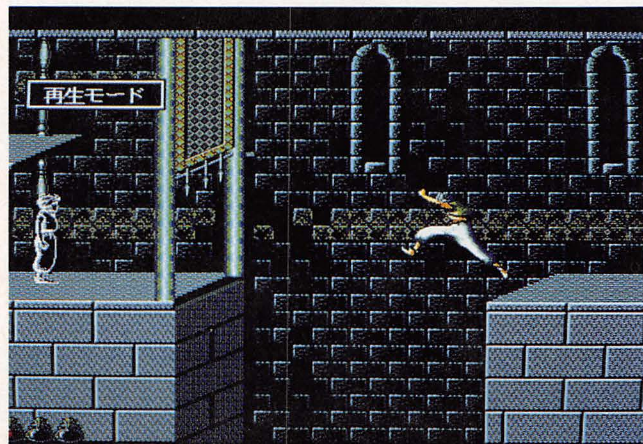


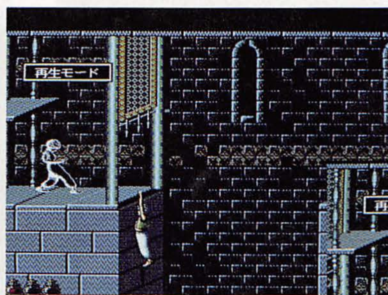
ステージ4クリア直前の主人公の前に，不思議な鏡が！　あることをすると，中から半透明の主人公の分身（？）が現れた。敵か味方か？

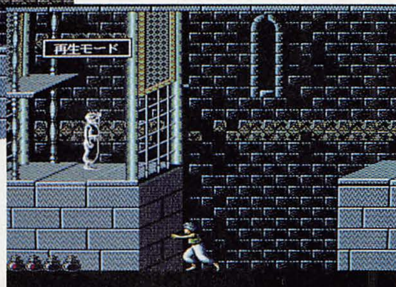




ライフが1メモリ増えるポーションを見つけた。喜びいさんで取りにいくと，なんと先回りした分身が，グビグビと飲んでしまったのだ。なんてヤツ！







今度こそつかまえてやると，助走をつけての大ジャンプを試みる主人公。なんとか手がかかると，分身がトラップを作動させ，扉を閉めてしまった！　ああっ，落ちていく～。

家庭用ゲームに注目！
'90東京おもちゃショー・レポート

Reported by やんま

6月7日から10日の4日間，日本コンベンション・センター，幕張メッセで東京おもちゃショーが開かれました。毎年行なわれているショーですが，会場が広くなった分パワーアップ。出展社数は200社以上，展示されるおもちゃは3万点以上という，大きな規模でした。もうどこに行ってもおもちゃだらけで，仕事を忘れて遊びまくってきました。例年のショーと比べると，多少ですが，見せかたが派手になってきたなという感じがします。それだけ各社，力が入ってるってことなんでしょうか。

今年のおもちゃショーは，4日間とも有料で1日目から3日目までは業界関係者，4日目は一般開催でした。来場者数は，券売数で95,390人（入場者数で100,000人を越えるぐらいとのこと）。昨年が券売数で68,573人（入場者数79,495人）でしたから，来場者も力が入っていますね。

家庭用ゲームは今年も元気！

毎年6月に行なわれている東京おもちゃショー。去年までは晴海の国際見本市会場で開かれていたんだけど，今年から幕張メッセで開かれることになりました。幕張メッセといえば東京モーターショーなどの巨大なイベントも開くことのできる，日本最大のコンベンション・センターです。AOUアミューズメント・エキスポ（ビデオゲームなどの遊戯機器の新作見本市）がここで開かれたのも記憶に新しいですね。この幕張メッセはちょっと都心から離れた位置にあるので，行くのに苦労するかなと思ってたのですが，いつのまにか京葉線が東京駅まで開通していて，とても楽に行くことができました。

さて，今年のおもちゃショーですが，会場が広くなったぶん，とてもみごたえのあるショーでした。1日ですべて見て回るのは無理がありました。そんな中，家庭用テレビゲームを中心に見て回ったのですが，去年よりもテレビゲーム関係の占める割合が大きくなったように感じました。まだまだこの業界の未来は明るいようです。

もうソフトが少ないなんて言わせない
メガドライブが熱いぞ！

今回一番インパクトがあったと思われるのはセガのメガドライブ。ブースの入り口ではメガドライブを使った回転拡大縮小のデモを流していたりと，とても力が入っていました。中に入ってみると，まず展示されているソフトの多さにびっくり。ラインナップのすごさに，またまたびっくりといった具合いです。そのすごいラインナップの中でとくに目についた物をあげていってみましょう。まずは，アーケードで大人気だったアクション・ゲーム『ストライダー飛竜』。1面はもうだいたいできていたようで，飛竜の派手なアクションを見事に移植。プレイする人々から感嘆の声が上がっていました。この調子で完成させてもらいたいものです。

3Dレースゲーム『スーパーモナコGP』もかなりいいでき。背景がさびしいのが気になったのですが，スピード感はかなりのもの。操作性も良かったし。コースはアーケードと寸分ちがわず。シケインをハンドル切らずに曲がれるとこまで同じ。これは買いでしょ。

ナムコからは『フェリオス』，『バーニングフォース』，『クラックス』の3作が展示されていました。中でも『バーニングフォース』は期待大。3Dの処理は良くできていて，とてもなめらかでした。これでボスがぐるぐる回ってくれたら文句はないんだけど，やっぱり無理かな。

そして今回，モニターの前で立ち止まって思わず涙したゲームが1本ありました。カネコの『エアロブラスターズ』です。どっかで聞いたタイトルだなと思った人はなかなか鋭い。アーケードで好評だった横スクロール・シューティング『エアバスター』の移植なのです。げっ，もう動いてるではありませんか。それもかなりいいでき。アーケードに劣らないスピード感。思わずウナってしまいました。 や

▼今，大人気のアンパンマン。会場内はキャラクター・グッズでいっぱい。ちびまるこちゃん人形ほしい…。ずばり買いでしょう

▲さすが幕張メッセ。広くていいね。セガ，NECのブースは一際目立っていました

◀インフォメーションのお兄さんとお姉さん。おもちゃショーならではって感じですね。お世話になった人も多いはず

▲セガはメガドライブのソフトを大量展示。あちこちで驚きの声が上がる。メガドラ用のジョイスティックにも触れることができた





▲ゲームギアの前は黒山の人だかり。カラー液晶で19,800円は安い。さすがセガさん。太っ腹

◀期待の新作『エアロ・ブラスターズ』は，アーケードからの移植。スピード感あふれる横スクロール・シューティングだ

▼壁際にはずらっとものすごい数のモニターが並んでいた。1台持って帰ろうかと思ったほどだ。とにかく量が多くて見るだけでも大変だった



っぱりアーケードの移植が多いのが気になります。それだけメガドライブが移植に適したマシンってことなんでしょう。

他にも『レインボーアイランド・エキストラ・バージョン』,『スペースインベーダー'90』,『シャドーダンサー』,『スーパーバレーボール』など，アーケードの移植が目白押し。展示はされていなかったものの，ソフトのラインナップの中には『鮫！鮫！鮫！』,『ヘビーユニット』，電波の『パワードリフト』と期待作が数多く予定されています。セイブ開発の『ダイナマイトデューク』まで移植してくれるなんて，なんてセガさんえらいんでしょう。

シミュレーション・ファンのかた，お待たせしました。『スーパー大戦略II』,『三国志・乱世の英雄たち』もラインナップに入っています。『スーパー・・・』のほうは，舞台を第二次大戦頃に設定。ユニットも当時のものを使用します。SLGのプロ，猪野先生が絶賛していたのでかなり期待できそう。

後はパソコンからの移植『スタークルーザー』も良さそうだったし，アクション・ゲーム『バットマン』もおもしろそう。とにかく12月まで，それ以降もソフトがいっぱい。目の放せないメガドラです。このショーに行って，僕もやっとメガドラを買う決心をしました。これだけソフトが充実していれば，文句無しに買いでしょう。

PCエンジンも負けちゃいないさー！

一方，日本電気ホームエレクトロニクスでも，すごい数のPCエンジンのソフトが展示されていました。こちらのほうはかなりイベント色が濃く，ブースの中にはセットが作ってあって，CD-ROMを使ったイベントなどもやっていました。CD-ROMのカラオケの実演などもあったのですが，後ろで必死に盛り上げようとしているコンパニオンのおねえさんが印象的でしたね。

PCエンジン・グラフィックシステムなどの周辺機器も多数出展されていました。パワーコンソールなどもありましたが，大きさの割に影が薄かったですね。

さて，気になるソフトですが，こちらも期待作，話題作がたくさんあります。一番光っていたのはハドソンの『スーパースターソルジャー』かな。シューティングとしてよくできています。オリジナリティに欠けるのが残念ですが，シューティング・ファンなら買っても損はしないでしょう。

ナムコの『ワルキューレの伝説』もいいできでした。ビッグの呪文を使うと，ちゃんと大きくなったし。PCオリジナルの敵も出てくるみたい。『ベラボーマン』の操作性がいいのにも驚きました。ボタンを押す長さで長いパンチも短いパンチもうまく使いわけられます。さすがですねえ。

NECアベニューでは『アフターバーナーII』。他機種に負けない移植。スピード感はばっちり。でも奥行きが足りないような気がしたけど・・・。そのとなりでは『アウトラン』も動いていました。煙出しを試そうとしたのは僕だけ？もうエンディングまでできていたから発売も近いんじゃないかな。

他にも紹介したいゲームがいっぱいあるけど，とても紹介しきれない。いいなと思ったのは，アイレムの『最後の忍道』，NECアベニューの『ダウンロード』，トンキンハウスの『サ



▲チューナー・パック（別売り12,800円）を装着したゲームギア。ビデオ入力端子もついているのでビデオカメラやビデオデッキからの映像も映すことができる



▲NECのブースの入り口では，新作ハード，ソフトを一挙に展示。グラフィック・システム，PCエンジン・ポータブルなどが展示されていた。積み上げられたモニターがなかなか壮観

◀PCエンジン・ライブパフォーマンス・ステージ。1時間ごとにグラフィック・システムの実演などをドラマじたてで行なっていた

▼CSGテレビゲーム・ステーションでは，いろいろな会社の新作ソフトを一度に見ることができた。SNKのNEO・GEOまであったぞ。





▲PCエンジン・ポータブルに触れてみた。画面がちっちゃいから長時間プレイすると疲れるかも。右に出っ張っているのはチューナー・パック。てごろな価格で発売してもらいたい



イバーナイト』，ハドソンの『桃太郎活劇』，『ボンバーマン』などなど。

とにかくソフトが多いNECブースでした。

まだまだがんばるファミコン・ソフト

今回のショーでは，家庭用テレビゲームを一つに集めたCSGテレビゲーム・ステーションという巨大なブースがあり，ここでほとんどのゲームを見ることができました。その中にはまだかなりの数のファミコン・ソフトがあり，驚いてしまいました。ドラクエIV，F.FIIIでファミコンは終わったと思っていた人，まだまだしまいこむのは早いかもしれませんよ。

僕のおすすめは『重力装甲メタルストーム』と，『宇宙警備隊』の2作。前作は，アイレムのアクション・シューティング。重力反転というアイデアが新しいなと思いました。グラフィックが綺麗(きれい)で，PCと見まちがうほどです。後者は，HAL研究所の縦スクロール・シューティング。どちらも，ファミコンにもう一度電源を入れようかな，と思わせてくれるような完成度の高い作品です。

コナミのブースでは『パロディウスだ！』のFC版が動いているではありませんか。時間がなくてプレイできなかったのですが，見た目はすごくよかったですよ。発売したらぜひプレイしてみたいですね。

他にはテクモの『キャプテン翼II』，カプコンの『ロックマン3』，ジャレコの『燃えプロ’90』など，多数展示されていました。

競争激化 携帯用ゲーム機に注目!

独走するゲームボーイ。任天堂だけにおいしい汁を吸わせては，と動きだすセガ，NEC。はたして2匹目，3匹目のドジョウはいるのか？今，携帯用ゲーム機に注目だ！

セガが出展していたのは，GAMEGEARというポータブル・ゲームマシン。3.2インチのバックライト付きカラー液晶を採用。4096色中32色表示のフルカラー。ステレオ・サウンド。通信機能。チューナー・パックを付ければテレビも見ることもできる。これで価格は19,800円なんですから驚きです。発表はかなり前にあったけど，これが実物を見るはじめての機会。このGAMEGEARの前はすごい人だかりで，見るだけでも大変でした。ソフトは『コラムス』，『スーパーモナコGP』，『ペンゴ』の3作を見ることができました。ナムコ，タイトー，システムソフト，といったサードパーティが決定しているだけに目の離せない存在でしょう。

もうひとつ，参考出品ですがNECのPCエンジン・ポータブル（仮称）がありました。PCエンジンとコンパチで，Huカードがそのまま使えるわけですから，ソフトにはまったく困りません。これは強力ですね。『スーパースターソルジャー』をやってみたのですが，液晶の残像などまったく気になりませんでした。発売すればゲームボーイにつぐ大ヒットとなるのはまちがいないんじゃないでしょうか。





▲▶ゲームボーイのソフトも充実してきたみたい。ナムコの『ファミスタ』，ハドソンの『ボンバーボーイ』，コナミの『ツインビーだ！』などぜひプレイしてみたい

最後に

とにかく内容の濃いおもちゃショーでした。見るべき物がたくさんありましたからね。

おもちゃというのは時代を映す鏡のようなもの。来年はどんなすごいおもちゃがでてくるのでしょう。早く見てみたいもんです。

今後のGAMEGEAR，PCエンジン・ポータブルに期待しつつレポートを終わります。

家庭用ゲームマシンにシューティング革命せまる！

最新5大シューティング・ゲームをハードに解析する

WRITTEN BY
佐久間亮介・石井　弘一

一般家庭をターゲットとしたコンシューマ機の登場により，比較的クオリティの高いソフトが手軽に自宅で楽しめるようになった。開発されるゲーム・ジャンルもアクション・ゲームからシミュレーションまで非常に幅広いものとなっている。

近年ではコンシューマ機の性能も高度になり，業務用顔負けのゲームが登場するようにもなった。そんな中，ここ数か月の間に立て続けに，プレイヤーを熱中させずにはおかない，優秀な複数のシューティング・ゲームが発表され話題となっている。

そこで今回はこの突然のシューティング・ブームの主役である秀作ソフトを，手放しでほめるのではなく，あえてハードに解析してみたい。

なお本文中では，スクロール方向のちがいによりジャンルを分け，縦，横スクロールの二部構成としてゲームを紹介，解析している。これはゲーム同士の均整をとるため，やむなくこのようになった。あらかじめご了承いただきたい。

縦スクロール編

『ゼビウス～ファードラウト伝説』『スーパースターソルジャー』名作が今，再び甦る

まず，PCエンジンをターゲットとして発表されたナムコの『ゼビウス～ファードラウト伝説』と，ハドソンの『スーパースターソルジャー』について書いていきたい。

古くからコンピュータ・ゲームを楽しんでいる人の中には，この両者のタイトルに聞き覚えがあるはずだ。特にナムコの『ゼビウス』は，すでに伝説的なイメージができあがっているので，多くのユーザーが知っていることだろう。

この『ゼビウス』といえば，ナムコの業務用ゲームとして1989年12月に発売され，ゲームファンを熱狂させた大ヒット作品だ。縦スクロール・ゲームとしてこれほどまでに，多くのユーザーを燃え上がらせ，多くのソフトに影響を与えたゲームは他にはないだろう。今回のPCエンジン版ではこの業務用バージョンを完全収録し，さらに新たなオリジナル・バージョンも用意，新旧両方のファン獲得を目指している。

対するハドソンの『スーパースターソルジャー』（以下S.S.S）も，前作からの続編的な意味合いを持つソフトだ。こちらのほうは数年前に同社から発売されたファミコン用ソフト『スターソルジャー』からの移植という形となっている。よもやこんな形で両者の対決が行なわれるとは，はたして誰が想像しえただろうか。

だが，同じ続編ものとはいっても開発コンセプトには，はっきりとしたちがいを見ることができる。

前述したとおり『ゼビウス』では，業務用のバージョンとオリジナル・バージョンの両方を用意することによって，旧作のファンと，まったく新しい層の両方をターゲットとして開発されている。

それに反するかのように『S.S.S.』では，前作とは完全に切り離したまったく別のノリを持ったゲームとなっているのである。

言いかえてみれば『ゼビウス』が原作の魅力もできるかぎり再現しようとしているのに対して，『S.S.S.』では新たな魅力をユーザーに提示しようとしているのだ。

同じ続編・移植ものでありながら，ここまで開発コンセプトにちがいがでてくるのは非常におもしろい点であろう。

では，このコンセプトのちがいがゲーム内容に，いったいどのように影響を及ぼしているのかを見ていきたい。

原作へのこだわりを感じさせてくれる『ゼビウス』のファードラウト・モードとは

今回，移植された『ゼビウス』でのセールス・ポイントは，なんといっても新しく制作された〝ファードラウト・モード〟である。これは原作『ゼビウス』に，自機のパワーアップという要素と新キャラクターを追加，さらにマップ上における敵キャラの配置を一新

ゼビウス～ファードラウト伝説



◀ファードラウト・モードでは，各章の頭でビジュアル・シーンが挿入される。これによりプレイヤーは現在の状況と今後の展開を知ることができるのだ



▲新たなデカキャラも追加されている。これは新型浮遊要塞ギドガウル・ジェネシスだ。合体分離を繰り返すが，実は結構弱かったりする



▶敵キャラクターの配置も一新され，思いもよらぬ所で「ソル」が出現することがある。再びソル探しの楽しみが味わえるわけだ。なつかしのSPフラッグも健在だぞ

▼もちろんアンドア・ジェネシスだって再登場！　写真ではわからないが，ここではブラグ・ザカートが鬼のように攻撃を仕掛けてくる。燃えるぜ!!



◀エリアによっては，ボスキャラ的な存在である地上基地が設置されている場合がある。例外もあるが，基地を破壊しなければエリアをクリアすることはできない



したもので，『ゼビウス'90』ともいえるモードなのだ。以前，MSX版でも同様の試みがなされていたのは，まだ記憶に新しいことだろう。

『ゼビウス』は業務用開発時に，その壮大なバックボーンが小説として書かれていたのはあまりにも有名な話だ。〝ファードラウト・モード〟は，この小説をベースとして制作されている。

そのため，ゲームは四つの章から構成されており，章ごとにストーリーが表示され，それにあわせて自機の種類も変わってくる。

2章では敵キャラクターである「タルケン」が自機となってしまうことからも，それはおわかりいただけるだろう。

ゼビウス小説を下敷としていることからも，あくまでも原作の世界観を壊さずに『ゼビウス』の新しい魅力を引き出そうとしているこだわりは，プレイしていてもひしひしと感じられる。

いっぽう，パワーアップ制を導入したことにより，オリジナルの『ゼビウス』らしさが損なわれてしまったように感じる人もいるだろう。

ボク自身もアイテムを取りに行ったために自機が死んでしまうなどということは，やはり『ゼビウス』にはあってはいけないことのような気がしてしまった。

この〝ファードラウト・モード〟を別物の一つのゲームとして見た場合にも，気になる点はある。パワーアップ・アイテムが頻繁に登場することが，ゲーム自体のバランスを崩してしまっているように感じられるからだ。特に自機の周囲を回転し，敵や敵弾を防ぐ「シオナイト・オプション」を装備すると力押しが通用してしまう点など，改善してほしいところだ。

とはいっても，非常によくできているところも多くある。敵の攻撃が旧作の比ではないくらいに激しく，いかにも現在のプレイヤーの腕前に合わせて作られている点がその代表的なポイントだ。

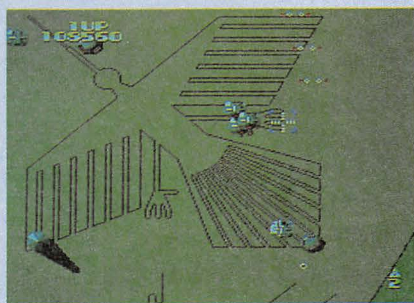
絶対に避けられそうもないのだが，やってみると案外簡単に避けられてしまったりするなど，敵の攻撃に関してのバランスは絶妙なほどうまく保たれているのだ。

パワーアップ・シューティングに見られがちな，「死んでしまうと復活がほとんど不可能」などということがありえないのはうれしいかぎり。特にエリアの70パーセントをクリアしていれば，つぎのエリアへ行くことができるという『ゼビウス』特有のルールがとてもいい味をだしているのだ。

〝ファードラウト・モード〟に関しては「もっとツメてほしかった」というのが素直な感想だ。現状でもなかなかのおもしろさを持っているだけに，悔やまれてならない。

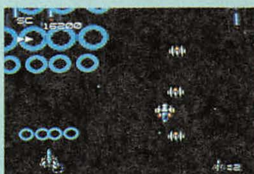
▼ガル・ザカート登場！ 破裂して弾をばらまく様はまさに花火大会。ここは隅田川かぁ!? そうそう，一緒になって飛んでくる誘導弾には気をつけてね



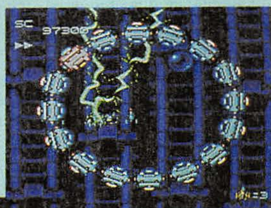


▲これがなければゼビウスじゃない，超有名なナスカの地上絵だ。地上絵につきもののソルだって出現するぞ。そういえば，この面ではSPフラッグが登場したような…

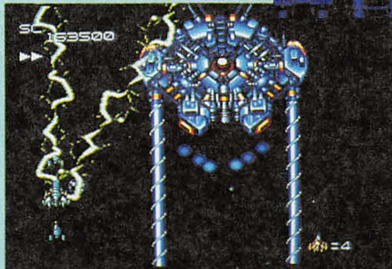
スーパースターソルジャー



◀ゼビウスに比べると，とってもハデな画面だということを実感してもらえるはずだ。この武器は前方を幅広く攻撃してくれるけど，破壊力がいま一つなんだ



▶1面の中ボスだ。輪の中に入って攻撃していれば，簡単に死んでくれるぞ。輪の中に入らないとよけいなダメージをくらうことになる



▲1面のボス「スターブレインmkII」だ。『グラIII』を意識しているなぁ。でもあちらと比べると格段に弱いので，安心してね



▲3面は砂漠と炎の面だ。前半の砂漠地帯では，蟻地獄を打ち逃すと少々苦労することになるぞ。武器は全ての面を通じて緑のレーザーを使用すると楽だよ



▲さそりクンがこの面のボス。左右に動きながらレーザーを打ってくる。動きが止まったときは尻尾で攻撃してくるので，敵の動きをよく見よう

シューティングの醍醐味を前面に押しだした『S.S.S.』

つぎは『S.S.S.』を見てみよう。タイトル画面を見て誰もが気づくのが，ソフトハウス名のロゴだろう。発売元であるハドソンの他にも，会社名が入っているのだ。

そう，あの業務用ゲーム・メーカーであり，最近では『エアバスター』を発表している〝KANEKO〟の名が入っているのだ。アーケード・メーカーが制作に協力していると知っただけでも期待に胸が膨らんでしまわないかい？

ゲーム内容は単純明快なものとなっている。いわゆるパワーアップ・シューティングの路線なのだが，ハドソンから昨年発売された『ガンヘッド』とルールや操作方法はほぼ同じとなっており，戸惑いを感じさせずにすんなりとゲームに入ることができるようになっている。

アクション・ゲームにとって単純さというものはとても大きな意味を持っているのだから，これに関しては素直に好感が持てる。

自機のスピードを好みに応じて変更ができたり，3種類の武器をアイテムを取ることによって選択できるなど，パワーアップ・シューティングの基礎はしっかりと固まっているのをプレイして実感した。

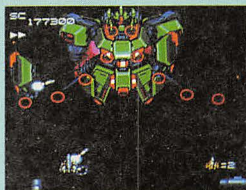
視覚的な面からも，派手なグラフィックで楽しませてくれる。が，それでもどこか物足りなさを感じてしまうのはなぜだろう。

それは，このゲーム特有の要素というものに欠けているからではないだろうか。さまざまなゲームで使われているアイデアをそのまま使用しているという感が，少なからず見られるのだ。

たとえば1面のボスキャラの攻撃方法をとっても，『グラディウスIII』のビックコアmkIIIと完全に同じであるし，5面の水晶地帯などは誰が見ても『グラディウスII』であろう（しかも登場する敵キャラは，これまた『グラIII』



◀背景が美しい印象をあたえる面。このあたりからザコ，ボスキャラ共に手ごわくなってくる。まさにこれからが本番といった感じだ



▶全ボス中で最も手ごわいように思えるジャンボマシンダーさん。はっきりいってコイツを倒すには嵐のような攻撃に馴れるしかない！　見切りが必要だ!!



▶おっとこの面もどこかで見たことがあるぞ。壊れる水晶といい，壁に配置してある敵ハッチといい……。この先，もっとショッキングな敵キャラが登場するぞ（？）

と同じなのだ）。

このような部分がまだまだ見られるのだ。確かに他のゲームのアイデアでおもしろいものを参考にするのは，とてもいいことだ。それにより，新しい可能性が見えてくるかもしれないのだから。

ただ，そこに独特のアイデアも加えずに，そのまま真似しただけではユーザーは満足しないだろう。もっと何か新しいものを融合(ゆうごう)させてもらいたかった。

『S.S.S.』のオリジナル要素がないわけではない。2分，5分間モードという異例なモードが用意されている点を挙(あ)げておかなければなるまい。

これは規定時間内に，どれだけの点数を獲得することができるかを競うことを前提に作られたモードだ。このモード専用のステージがちゃんと用意されており，プレイヤーの意欲をかきたててくれる。

まさかと思うところにボーナスが隠されているなど，前作『スターソルジャー』を思い起こさせる部分もあり，とてもおもしろく仕上がっている。

このモードは，もともとハドソンが毎年夏に開く恒例の「全国キャラバン」のために設けられたもの。キミも特訓してキャラバンに参加してみてはどうかな？

全体的によくまとまっているだけに，アイデア上の問題点が目立ってしまうのはいかんともしがたい。もっと練り込んだアイデアを見せてもらいたかったが，シューティング特有の壮快感が，強く前面に押し出されているのはファンには魅力的なことだろう。

両者のコンセプトの違いはどこにあるのか

本当は両者を比べるというようなことはしたくない。「～に比べると，ここがこうなっているからだめ」というようなことは，ボク自身書きたくないし，書きはじめてしまえばきりがないからだ。

それぞれのゲームには，それぞれの楽しみかたというものがあるのだから。

今回の『ゼビウス』と『S.S.S.』を見てもそうである。『ゼビウス』は敵弾の中をかいくぐっていくスリルを楽しむゲームとして作られているし，『S.S.S.』は迫りくる敵を次々に破壊していく壮快感を味わうゲームとなっている。これを比べてしまうのは少々意味がずれていると思えないだろうか。

そこで両作品の違いという点を考えてみよう。

『ゼビウス』と『S.S.S.』の両者にいえることが，旧作とのつながりという点である。前者は旧作があまりに大ヒットしてしまっただけに，旧作に縛(しば)られてしまっている面が見られる。イメージを壊すことのないように，との配慮から自由さがあまり感じられないのだ。

この束縛(そくばく)をなんとか解きはなって，違った側面を見せてもらいたかった。

逆に後者では，今度はあまりに旧作とのつながりがなさすぎる。タイトルデモで旧作との「ストーリー上」でのつながりが表示されるものの，ゲーム内容でのつながりはほとんど見ることはできない。これではタイトルに『スターソルジャー』の名を持ってきた意味がないのではなかろうか。ここまでやるのだったら，無理に関係づかせるよりも，完全な新作としたほうが印象が良かったかもしれない。

と，ずいぶんと厳しいことも書いてはいるが，『ゼビウス』と『S.S.S.』がけっして面白くないわけではない。どちらもPCエンジン史上では，確実にハイレベルに位置する完成度のゲームとなっている。

それゆえにさらに高みを望んでもらいたいという思いがあるのだ。

どちらの作品も，ボクは自信を持ってみなさんにお勧めしよう。ユーザー必携(ひっけい)のソフトと言ってもいいくらいである。まったく，PCエンジン・ユーザーは幸せ者だ。

両作品をステップとしてさらに面白いシューティング・ゲームを，各社ともに開発してもらいたいものである。　（佐久間亮介）

横スクロール編

『サンダーフォースIII』『ダウンロード』『ウィップラッシュ』

はい，それではここから選手交代して，石井が横スクロール・シューティングの解析をしていきたいと思う。

今回の対象ソフトは3本。そのうち2本がメガドライブ用のソフトで，残りの1本はPCエンジン用ソフトである。

気になるタイトルはというと，『II』はX68000版からの移植だったのに『III』はメガドライブだけというテクノソフトの『サンダーフォースIII』，セガ初のメガドライブ・オリジナルのシューティング・ゲーム『ウイップラッシュ』，そしてこちらも初のオリジナル・シューティングNECアベニューの『ダウンロード』である。

それではまず，それぞれの特徴や「ここがウリだ！」というところを押さえながら紹介していくことにしよう。

メガドラ・オリジナル『ウイップラッシュ』

今回初めてセガがメガドライブ用にオリジナル・シューティングを発売した。その名も『ウイップラッシュ』。

特徴としては

①ゲームプレイ中にボタンでスピードを変化させることができる

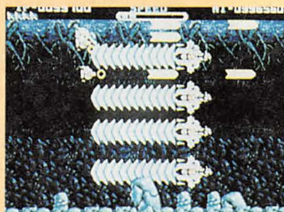
②パワークロウというオプションが付き，オプション・ボタンを押すことにより90度ずつ時計周りに回転させることができる

③ショットと同時に押すことによりオプションを飛ばすこともできるようになっている

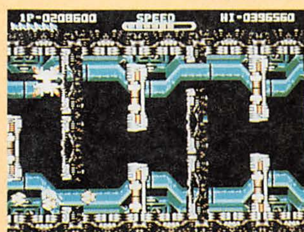
などがあげられる。

各ステージとも共に上下左右と変化に富んだスクロールをするが，このため，華麗(かれい)なオプションさばきが要求されてくる。この点か

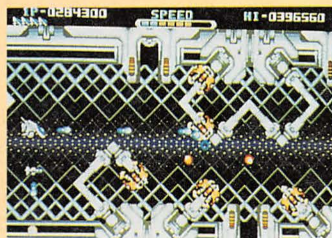
ウイップラッシュ



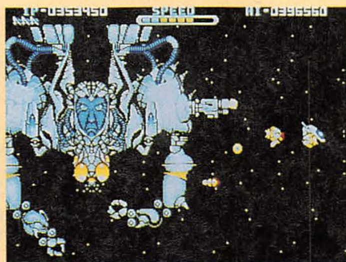
▶水中面ではスピードが今までの半分以下に落ちてしまうぞ！ 敵の出てくる位置や攻撃方法なんかを覚えておくとやられずに抜けることができる



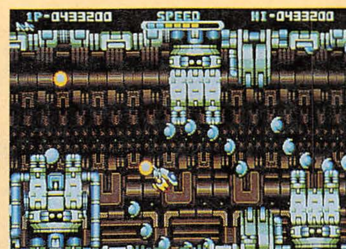
◀こんな狭いところではスピードを少し落としてから入ると，とても簡単に抜けることができる。ただしスピードの落としすぎには注意しよう



▶狭いところで弾をはかれるのはとてもツラい。そうなる前にオプションを飛ばして攻撃してしまうか，弾をはく前に倒してしまおう



▲最初に両肩，次に両腕，そして弱点といった具合いて壊すのがいいだろう。関係ないけど頭の上にあるのはやっぱりこいつの足なのだろうか？



▲ぐるぐる回っている輪から抜けだし，別の輪に飛び込む。やはりタイミングが難しい。しかしここまできたらもう最後は近いぞ

ら他の二つのゲームと比べると，自機の操作がちょっと難しくなっている感じがする。

実際にプレイしてみたところ，オプションが強いせいか全体的にかなり難易度か高いシューティングに思えた。しかし，オプションの使いかたがうまくなると，きっとそうでもないのだろう。とにかく最初のうちに練習することをおすすめする。

また，ボス・キャラクターがかなり多彩な攻撃方法を持っていたり，弱点を引っ込めてしまうなど，かなり難しい。特にラストボスはどうすればノーミスで倒せるのだろうと頭を抱えるほど強い。

オリジナル第1弾としてはかなりいい出来の優秀作ではないだろうか。ただ残念なことは，操作が難しく初心者向きではないというところだろう。

アベニューのオリジナル『ダウンロード』

いままで数多くの移植作品を手掛けてきたNECアベニューが今回はじめてオリジナル・ソフトを発表した。その名も『ダウンロード』。壮大なスケールとダイナミックなビジュアル・シーン，変化に富んだゲーム画面がウリのサイバー・シューティングだ。

原作に，SF界のホープ中島　歩，キャラクター・デザインにニューコミック界の鬼才神崎将臣の両氏を起用している。この点からもオリジナル第1作品にかなり力を入れていることがわかる。

大きな特徴としては自機が背景に当たってもダメージを受けないということがあげられる。これは誰にでも，ストーリーを，そしてラストの感動を味わってもらおうというNECアベニューの開発コンセプトの優しさからきているのだろう。

この他にも自機がヒット・ポイント制をとっていたり，コンティニューの制限がなかったり，さらにパスワード・コンティニューができたり，敵の弾が相殺できるサブ・ウエポンが標準装備されるなど，とにかくありとあらゆる方法でプレイヤーに最後を見てもらおうとしている感じを強く受ける作品である。

はたしてこんなにまでする必要があるだろうか？ ここまでしないと解けない難易度なのだろうか？ 疑問ばかりが残ってしまったが，この答えは買った本人でないとだせないような気がするのでここでは何も言わないことにしよう。

そういえば『ダウンロード』はもうすでにCD-ROMで『II』が出ることが決定している。今度はアニメ化やメディア・ミックスも考えているそうなので，今から楽しみだ。ちなみにキャラ・デザインが代わって板橋しゅうほう氏になるそうだ。気になる発売日はやはり年末とのこと。

前作で不評だったところを思い切って捨てた『サンダーフォースIII』のデキは？

前作を越えるために，この『サンダーフォースIII』の開発コンセプトは，前作で不評だった点をすべて取り除き，良い点だけを残すというものだったという。ではどんな点が取り除かれどんな点が残っているのかを見てみ

ダウンロード



◀各ステージの最初にあるウエポン（武器）セレクト画面。その面にあった装備を選ぶには最初に下調べが必要なので，最初から悩むことはない



▶敵の弾が相殺できるサブ・ウエポンでも，さすがにレーザーまでは相殺できないみたいだ。数に制限があるのでサブ・ウエポンの使いすぎには注意しよう



▲神崎将臣氏がキャラクター・デザインのビジュアル・シーンは一見の価値あり。もちろん中島　歩氏によるストーリーも抜群

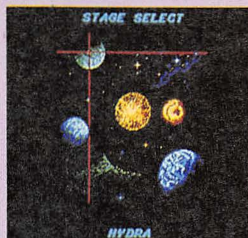


▲警備ロボットの大群だぁー。でも大丈夫。背景に当たりはないし，一番下にいれば敵の弾にも全然当たらなくてすむぞ

▼ウイップラッシュにも似たようなシーンがあったが，やはりタイミングが大事だ



サンダーフォースIII



◀ラウンドセレクト画面。中央の星以外にはゲームをはじめる前にセレクトして行ける。練習するために何度も同じ面をやれば上達も速いぞ。

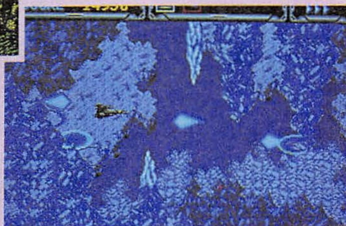


▲上下から連なった岩がニョキニョキ生えてくる。反射神経で避けてもいいが，でる場所を覚えたほうがクリアへの近道。

▶上下からミサイルの嵐，これがただのミサイルとは訳がちがう誘爆ミサイルなのだ。画面の左から一気に抜けるのがコツ。

▶ほとんど大道芸。保証はしないがこの敵が出現してきたときにまったくその場を動かなければレーザーは勝手にすり抜けるはず。





▲斜めにスクロールするんだけれども写真にしたら奥と手前の区別がつかなくなってしまった。できればこんなことがないように作ってほしかった。

よう。

面構成だが，なんと言ってもトップビュー面(8方向自由スクロールで視点が上からの物)がなくなって，サイドビュー面（強制横スクロールで視点が横からの物）だけになったことが大きな変更点だ。

たぶんこれは，面の単調さと敵の弾から逃げる（普通のゲームの場合，敵の弾は避けるのが普通だが，サンダーフォースのトップビュー面では，弾と同じ方向に飛ぶことにより逃げられる）ということができてしまうので，自機がやられにくかったり，マップが広いためにエリアをクリアするための条件となっているコアがなかなか見つからず，時間ばかりたってしまっておもしろくないなどの問題点があったからだと推測できる。

それではサイドビュー面だけになってどこがパワーアップしたかをみてみよう。

まず言えるのが，スクロール方向が8方向強制スクロールになったことだ。前作でも後方にスクロールすることはあったけれども，今回の作品では上下はもちろん右上や右下といった方向にもスクロールするようになった。このため変化に富んだ，多彩な攻撃が自機の前に立ちはだかることになった。

さらに，スクロールだけではなく，全8ステージ中にも面白い仕掛けのステージがいくつかある。気泡に触れると上に押し上げられてしまう水中面とか，面全体が上下に動く迷路のような面など毎面毎面ドキドキさせられることまちがいなし。

それに，変化に富みすぎちゃってなかなか慣れない人のために1～5面まではステージ・セレクトができるようになっている。これを利用して練習すれば上達もかなり速いだろう。

個人的に気に入っているものとしてはランク設定があげられる。これは普通のランク設定とはちょっと違った物で，ノーマル，ハード，マニアの三つのランク付けだ。普通のランク設定では，ノーマルの下のイージー・ランクがあるが，この作品にはそれがない。

いくらイージー・ランクがないといってもやはり買っていただいた人には最後までいってもらおうという優しさが，この『サンダーフォースIII』のいろいろな所で見られる。

特筆したいのは，最後についているマニアモードだ。『サンダーフォースMDII』をクリアした人への挑戦状とも取れるほど難しく，また面白い。『II』を解いた人はもちろん。腕に自信がある人は一度はプレイしてみたほうがいいとおすすめしたい仕上がりだ。

秀作のポイントとも言える3作品の共通点

なんと，この3作品は面白いことにどれも三つボタンのシューティング・ゲームで，三つボタンの中の一つがスピード・セレクトという共通点を持っている。だからどうしたと言われてもちょっと困るが，とにかく聞いてほしい。

シューティング・ゲームでよく言われるハマリ（残機が何機いようとすぐに叩き壊され前に進めない状態）の状態に，自機が壊れ，スピードがなくなり敵のだす弾が避けられないというのがある。

当然これまで付けていたパワーアップ装備がなくなるというのも原因の一つではあるが，ハマリの直接の原因はやはりスピード・ダウンだろう。ところがこの3作品はボタン一つでスピードを上げたり下げたりできるのである。このため，スピード・ダウンによるハマリということはなくなっている。

スピードの扱い一つをとってみても，この3作品が優秀作であることがわかると思う。

そしてもう一つ，『ダウンロード』はヒットポイント制，『サンダーフォースIII』と『ウイップラッシュ』は残機制をとっていて，形は違うがどれも敵の弾に当たって死んでも，再スタートするときにその場からという特徴を持っている。これもやはりハマリをなくすためだろう。

その場再スタートというのは個人的にはあまり好きではない。なぜかというとエリアのボス，最後のボスなどでヒット・ポイントや残機を利用しての力押しができるからである。

できればボスと会うところからもう一度とか(もちろんボスの攻撃ランクを落とす)，もうちょっと前まで戻して復活できるだけのアイテムをだすとかいうほうがよいのではないかと思う。**(なぜかボスとの対決を大事にしてしまう石井弘一でした。)**

まとめ

こうして5作品を通して見ると，各作品自体のクオリティの高さというものを痛感する。以前からシューティング・ゲームというジャンルのソフトは頻繁に発売されてはいるが，ここまでハイレベルな作品が集中的に発表されるということはまずありえなかった。

それだけメーカー側も，すでに量よりも質の時代が訪れていることに気づいている証でもあろう。

ユーザーとしてはたいへんうれしいことなのだが，ここで満足してはいけないのがソフトウエアの世界だ。よりハイクオリティな作品を作りだしていこうという姿勢で，今後も開発に望んでもらわなければならない。「現状維持」などという言葉はあってはならないし，使われてもいけないのだ。向上心を忘れないでもらいたい——これが，ゲーム・プレイヤーとしてのボクたち2人のメーカーへの希望である。

今が旬！新作シューティング3作を徹底解剖

2人同時プレイ縦スクロール・シューティング・ゲーム比較研究



雷電
アイレム・エア・デュエル
トライゴン

by里見康之（ヘルパー：やんま）

皆さんお久しぶり！　里見康之です（って，だれも覚えてないか!?）。ベーマガが大判化になってからは初登場ということで，今後ともよろしくね。

さて今回は，スーパーソフト・コーナーをあげてのシューティング特集ということで，ほぼ同時期に発売となった3本のアーケード版シューティング・ゲーム，雷電（ライデン），（開発：セイブ開発・販売：テクモ），「アイレム・エア・デュエル」（アイレム），「トライゴン」（コナミ）これらを徹底分析，比較するという，ちがった切り口でお送りします。一見非常に似ているこれら3作品。一体どこが違うのか？　それぞれどこがおもしろいのか？　我々アーケード・ゲーム取材班がスミズミまで調べてきましたので乞うご期待。

ストーリー

雷電

AD2090。地球は，突如として現れた外宇宙生命体の侵略を受けた。激戦の続く中，世界連合軍政府は，破壊された敵の戦闘機を基に，世界中の優秀な技術者を集めて，超高空戦闘爆撃機・雷電を造り出したが，あまりにも高性能，高機動であったために実戦に耐えられるパイロットは，わずか2名しか残らなかった。

そして今，地球の運命を賭けて，2機の戦闘機が出撃する。

アイレム・エア・デュエル

悪夢の天変地異からわずか数年。世界は突如として現れた秘密結社，D・A・Sの侵略に脅（おびや）かされていた。

壊滅寸前の防衛軍ではあったが，敵指令本部の秘密情報を入手，ただちに奪回作戦に臨んだ。ヘリとファイター。搭乗機の選択に人類の命運をかけて今，2人の戦士が飛び立つ。

トライゴン

時代は，近未来。2020年に地球に飛来した隕石は，実は異星文明による人工物であった。それ自体が，惑星の侵略と改造の意志を持つ巨大な人工脳だったのだ。地球のテクノロジーを吸収し複製された兵器群の攻撃に，人類は圧倒されつつあった。人類は危機を乗り越えるべく，侵略者に唯一知られていない，プラズマ波動兵器や無人補助戦闘ポッドを装備した試作機を投入しようとしていた。

だが，この作戦「トライゴン」は敵に知られ，秘密工場のある人工島（ポートアイランド）は襲撃された。炎上する人工島。その中から今，2機のスーパー戦闘機が発進する。

どれもシンプル！操作方法

この3作を比べて，まずはじめに気づく類似点は操作方法だろう。基本的にはどれも同じで，8方向レバー1本に2ボタン。レバーで自分の機を操作，二つのボタンのうち一つはショット，もう一つは特殊兵器発射ボタン。

とっつきやすさが売りなのだ。

※補足――「雷電」はショットの他にミサイルを装備できる（詳細は後述）が，ショット・ボタンでバルカンやレーザーと一緒に発射される。

「アイレム・エア・デュエル」のヘリは，他とは少しちがった動きができる。左右にレバーを入れると，機首が斜めに傾くのだ。傾けたところでレバーを離せば，そこで機首を固定でき，斜めの攻撃が可能になる。慣れないうちは思った方向に弾が撃てず，苦労するかもしれないが，使いこなせばファイターより有効な場合があるかも。

強くなければ生きていけない……パワーアップ及び特殊兵器比較

雷電

パワーアップは2×2種類。というのは，先ほど述べたように，ショットの他にサブ・ウエポンとしてミサイルを装備できるのだ。ショットはバルカン（赤ユニット）とレーザー（青ユニット）。

バルカンは自機がはじめから持っている武器で，1発分は大したことがないが，広範囲に広がる。レーザーははじめは幅が細いが，1発分が強い。最強段階では極太のレーザーを発射できるようになる。また，弱いうちでも軽くボタンをたたいているだけで連射できるので，疲れたくない人にオススメ。バルカ

これが自機だ

雷電

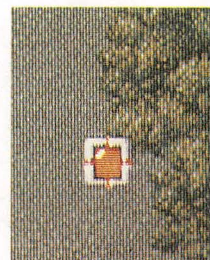
◀1P側は赤，2P側は青。かなりアニメチックなデザインだ。フルパワーだと形状が変わる

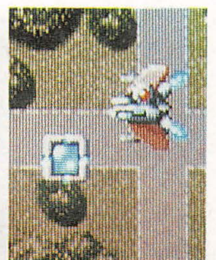
アイレム・エア・デュエル

◀1Pは青，2Pは赤を操作。近代的でリアルなデザインだ

トライゴン

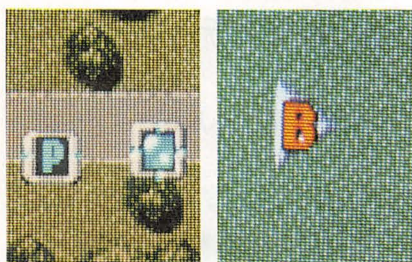
◀1Pは青，2Pは赤を操作。垂直尾翼のないデルタ戦闘機だ


▲バルカン・アイテム


▲レーザー・アイテム



▲ニュークリア・アイテム　▲ホーミング・アイテム



▲Pアイテム　▲ボンバー・アイテム



▲ボーナス勲章

ン・レーザー共に最高8段階。

ミサイル系統はニュークリア（黄色のMマーク・ユニット）とホーミング（緑色のHマーク・ユニット）の2種類。

ニュークリアは前方にのみ発射される，正面への攻撃を補助する武器。耐久力のある敵との闘いにほしい。ホーミングは敵を追尾する。横スクロールの影響などで敵を見落としてしまったときや，四方八方から弾が飛んできてうかつに動いて攻撃できないときなど便利だろう。ニュークリア，ホーミング共に最高4段階。

また，このゲームには2Pプレイ時のみ出現するPマークというのがある。片方のプレイヤーが死ぬと出現。これを取ると，持っている武器（ショット・ミサイル共に）フル・パワーアップするのだ！　これは初心者にはとくにうれしい配慮(はいりょ)だ。ただし二つ同時には出現しないので，2人でよーく検討してほしい（そんなヒマがあればね）。

ちなみに赤↔青，M↔Hと変えても段階は変化しない。

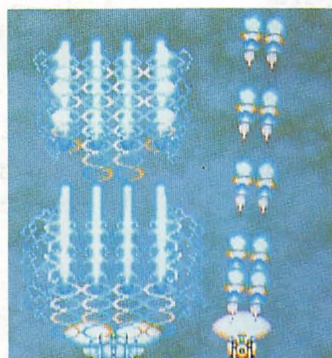
特殊兵器はボンバー（三角のBマーク・アイテム）。使用すると円状に爆発，敵にダメージを与える。ごく一般的な特殊兵器だ。最大ストック数は7個まで。なお，アイテムは特定の敵を倒すと出現する。

アイレム・エア・デュエル

このゲームにはショットのパワーアップは一つしか存在しない。というのは，各ラウンドのスタート時に，ファイター（戦闘機）かヘリコプターかを選択するようになっており，それぞれの攻撃方法が異なっているのだ。

ファイターは前方のみ攻撃するタイプで，特定の敵を倒すと出現するパワー・カプセルを取ると，より幅広い弾が撃てるようになる。それに対してヘリコプター操作系のところでも触れたように，レバー操作で斜め攻撃ができるようになるのが特徴。パワー・カプセルを取ると，幅はさほど変化しないが，1発分が強くなっていく。また，かなり連射がきくのがファイターとのちがい。ファイター，ヘリ共に最高7段階。

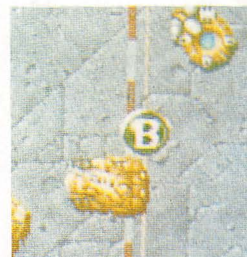
特殊兵器は誘導ボム。発射ボタンを押すと何層もの炎幕がじゅうたん爆撃をしていくのだが，爆発中にレバーを左右に動かすことで爆炎を移動させることができるのだ。これにより特殊攻撃の自由度がわずかに高くなっている。このゲームでは基本的にボスはボムに弱いという設定なので，迷わず使おう。ストック数の制限は特にないようだ。



▲ファイター攻撃



▶ヘリ攻撃



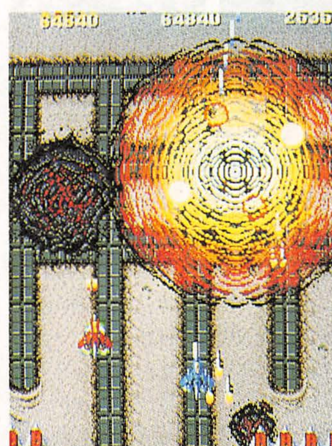
▲誘導ボム



▲パワー・カプセル



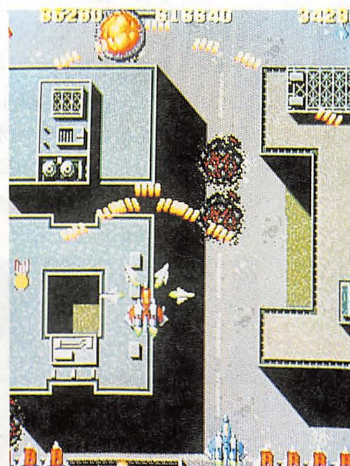
▲誘導ボム使用。じゅうたん爆撃をしていく



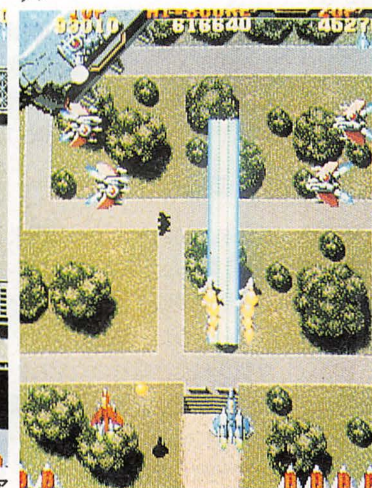
◀ボンバー使用中。わりと多く出現するので，遠慮しないで使いまくろう



▼味方を撃つと拡散弾に。しかし同X軸上からの攻撃ができないというデメリットもある



▲バルカンとホーミングのフル・パワーアップ



▼レーザーとニュークリアのフルパワーアップ

トライゴン

ショットのパワーアップはバルカン(V字ユニット）とスプレット（S字ユニット）の2種類。赤色の敵編隊を全滅させると出現。両方とも5段階パワーアップ。

バルカンはフルオート連射可能。弾のスピードは速いが，幅がとても狭いので，頻繁に自機を動かさなければならないことも。Vを取り続けると，弾の連射力がアップ，最高画面中に18個出現するようになる。こうなると，押しっ放しではほとんど線状になる。

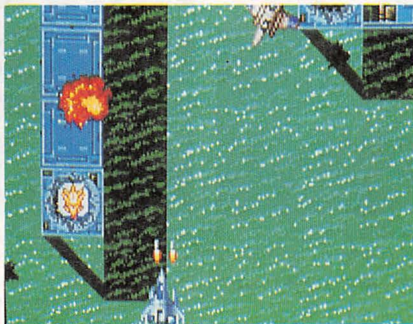
スプレッドは，取るごとに初期状態で持っている弾が2発多く同時に放射状に発射できるようになる。つまり4WAY→6WAY……となっていき，最高12WAYにまでなる。ただし，1画面中に連射できる弾数が少なく，弾のスピードも最近のゲームにしてはやや遅めなので，かなりパワーアップしないとちょっと不安，と思う人もいるかも。

特殊兵器は2種類。地上の特定の場所の敵を倒すと出現。マークは数秒ごとに，ドラゴン・レーザー，ライトニング・ソードと変わるので，取りたいマークになったら取ろう。

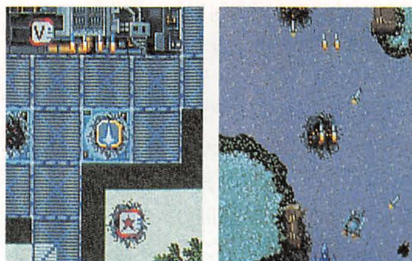


▲パワーアップしたスプレッドを見よ　▲スプレッド・アイテム　▲バルカン・アイテム

ライトニング・ソード——自機を取り巻くように広がった波動エネルギーが，前方に吹きでるように発射。ほとんどの敵を貫通してダメージを与える。少しずつ線が細くなって消えていくが，光が自機を包んでいる間はバリアとしての効果もある(敵弾のみ)。欠点は，あまり効果が持続しないので，後述のドラゴン・レーザーより見劣りするだろう。



▲ドラゴン・アイテム



▲ライトニング・アイテム　▲これは1Pトライゴン

ドラゴン・レーザー——自機の先端から発射されるドラゴンの形をしたレーザーがうねりながら敵に大ダメージを与える，プレイヤー最強の攻撃砲。とくに耐久力のある敵にからみつくので，見ているほうは壮快！である。出現している時間もわりと長いので，涙が出るほど頼りになる。弱点は，完全にプレイヤーを守ってくれるのは，出現直後だけということ。もちろんレーザーに当たった敵弾は消されるがそれでも敵弾はとんでくるので，見とれているとやられてしまうよ。

特殊兵器の最大ストックは4発。

もう一つ，このゲームには頼れるヤツが登場する。それが本ゲームのタイトルであり，敵壊滅作戦名にもなっている無人補助戦闘ポッド「トライゴン」なのだ。

なんとトライゴンは，1Pプレイ時と2Pプレイ時では異なる存在なのだ。ただし出現方法は同じで，銀色の敵編隊（ショット・パワー・アップを持っているのと同じ型）を全滅させると出現する。

1P時のトライゴンは，シングル・トライゴン1種のみ。取ると自機の周囲を回るような動きをし，AI（人口知能）による自動戦闘をしてくれる。ハッキリ言ってすごく役に立つ。

2P時のトライゴンは，全部で4種類。取ると1Pと2Pの対角線上の中央に位置する。どちらかがミスするとトライゴンは消滅。また，画面中にどちらかしか存在しないときにアイテムを取ってもトライゴンは出現しない。



▼シングル・トライゴン
▲対角線上の垂直方向を攻撃

シングル——両プレイヤーの対角線上の垂直方向を攻撃。弾はバルカンとほぼ同じ。



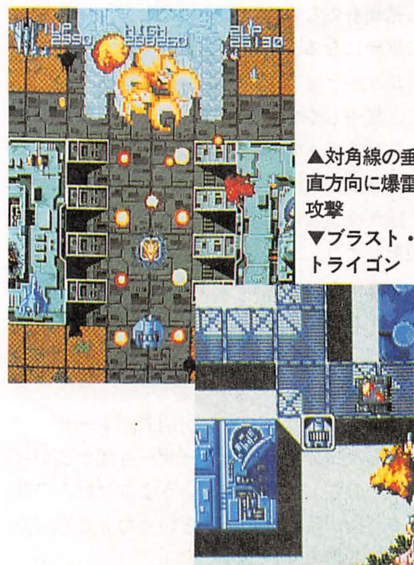
◀両プレイヤーの対角線をなぞる攻撃
▼ツイン・トライゴン

ツイン——両プレイヤーの対角線をなぞるように（つまり両プレイヤーにむかって）弾を発射。使いこなすのは最もむずかしそうだ。



◀対角線の垂直方向に極太レーザー攻撃
▼ハンティング・トライゴン

ハンティング——両プレイヤーの対角線の垂直方向に極太レーザーを発射。ボスが出現するとロックオンする。威力は大きいが敵弾が見ずらくなるのが欠点。



▲対角線の垂直方向に爆雷攻撃
▼ブラスト・トライゴン

ブラスト——両プレイヤーの対角線の垂直方向に爆雷を発射，爆発すると炎上し敵を巻き込むことができる。

欠点は連射力が弱いこと。

トライゴンのアイテムは，シングル→ツイン→ハンティング→ブラスト……と変化していくので，取りたいところで一気に取ろう。

解説

今回とりあげた3作の最大の共通点は，操作方法をみてもわかるように，ルールがとてもシンプルだということである。パワーアップの種類も押さえめであり，よりゲームそのものに集中しやすいように設計されている。

最近の縦スクロール・シューティングにはこの傾向が多く，僕個人としてはうれしい限りだ。というのは，パワーアップの種類を増やすことはプレイヤーにとっつきにくい印象をあたえてしまう。従って客層は限定され，そういった複雑なルールにより早く順応できるマニアが大半を占めるようになる。

ここ数年の，マニア以外の客のゲームセンター離れの要因の一つは，ルールの複雑化にあると僕は考える。逆に，あくまでも万人むけの遊戯場であるアメリカのゲーム・コーナーでは，アイテムがやたら多かったり，ルールのむずかしすぎるゲームは人気がない（オールド・ゲームが今だに健在なのだ）。だから最近のシューティングのシンプル化は，海外市場のことも考えての処置かもしれない。

もう一つ僕がシンプル化を奨励する理由は，アイテムが多すぎると，使えないものがでてくることがあるからだ。使えない武器がある（最悪の場合，使えないもののほうが多い）→システムが洗練されていないことの裏付け→興冷め——となる人だっているかもしれない。多彩な攻撃ができると思ってやってみたら結局有効なものは限られており，一本調子の展開になるからだ。

シューティングは一瞬一瞬が勝負なんだから，集中しやすい単純なもののほうが良い！これはあくまで僕1人の考えだがいかがなものだろうか。

話が横道にそれたが，あらためて武器の比較をしよう。

ショット……どれも「1発分は弱いが広範囲をフォローする」タイプと，「1発分が強く1点集中に向いている」タイプの，正反対の特徴を持つ2種類になっている。

「雷電」ではバルカンが前者，レーザーが後者となっているが，レーザーも幅が広がっていくので，役割分担というよりは好みの問題や，指が疲れるか否かといったところで選択されるだろう。

「アイレム・エア・デュエル」では，攻撃形態の選択できまるので，ステージ途中での変更はコンティニュー（途中参加）する以外にはできない。それゆえ，やはり2Pプレイ時には1人がファイター，もう1人がヘリ，という組み合わせが良いのではないだろうか。

取材の際にうかがった話では，どちらかのメカのほうが弱冠有利だという場面もあるというから，そういうときこそ2人協力プレイの本領を発揮できるというものだ。

「トライゴン」は「雷電」同様ゲーム途中に出るユニットで随時武器の変更は可能だが，プレイ中にそれぞれの長所・短所がハッキリ表れてくるので，広範囲のスプレッドを選ぶ人と，1点連射のバルカンを選ぶ人とではっきりわかれるかもしれない（ちなみに，やんまはスプレッド派，僕はバルカン派だ）。ただ，どちらかのほうが有利になるような場面は僕の見る限りではそれほどでもなかったようなので，2Pプレイの場合，武器の組み合わせはどうなってもかまわないようだ。

補助武器……「雷電」では，MもしくはHのアイテムを取ると，ショットと共にミサイルが発射されるようになる。なくてはダメ！という程のものではないが，あれば（とくに最強になれば）相当攻撃力があがる。

また，2Pプレイ時に味方機を撃つと火花（拡散弾？）を放つ。効果はあまりないが，結構変わったフィーチャーといえよう。

「アイレム・エア・デュエル」に関しては全くなし。最もハードかもしれない。

「トライゴン」では前述のとおり，無人補助戦闘ポッド「トライゴン」が攻撃を補助してくれる。1Pプレイのトライゴンは勝手に動き回ってくれるが，2Pプレイ時にはプレイヤー同士のコンビネーションが要求されるのだ。基本的にトライゴンは自機同士の中間地点に位置し，その対角線の垂直方向を攻撃する（ツインは除く）。だからたとえばハンティングを左右に振りたい場合，1Pと2Pを交互に前後に動かさなくてはならない。敵の攻撃をかわしつつ思いどおりに動かすには，2人の息の合った動きが必要なのだ。これは他の2本にはない要素である。

特殊兵器……「雷電」のボンバーはごく普通タイプ。ボス敵に対する威力は中ぐらい。わりと出現数が多いのが取り柄。ただし，このボンバーは発射後，地に着弾してから爆発するので一瞬間があいてしまう。それゆえ，緊急回避用として使うのはツラい。

「アイレム・エア・デュエル」の誘導ボムは，先ほど説明したとおり，レバーでの爆炎誘導がウリ。だが，他のゲームに比べて爆発範囲がやや小さいかな……という感じ。

ボスに対してかなりの威力がある，という設定なのでボスまでストックを温存しておくとよいだろう。

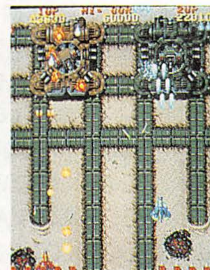
「トライゴン」はドラゴン・レーザーとライトニング・ソードの2種類。バリアになるが持続時間の短いL・ソードとその逆のD・レーザー。どちらが便利かはプレイヤーの判断に任せるが，敵に与えるダメージは時間的にみてもD・レーザのほうが上ではないだろうか。

ハイライトのシーン紹介

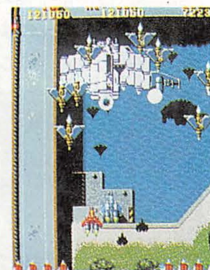
「雷電」は8ステージ，アイレム・エア・デュエル」は7ステージ，「トライゴン」は9ステージ。どれも立体感あるグラフィックが特徴。

▼雷電▼

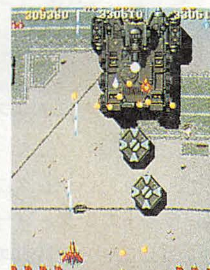

▲牧場には牛，その先には戦車2台。何とも妙な取り合わせではある。牛の世話をしているおっさんも度胸だ


▲1面のボス，巨大戦車×2攻撃は激しいぞ！周囲のザコ戦車もほっとくとしっぺ返しを食う


▲やたらと弾をバラまく戦闘機。ここでは大挙して現れるので，早期撃退せよ


▲2面のボスのソーラー・パネル（？）は小型戦闘機だった。これを使い切ると多量の弾を発射する


▲弾をまきちらす戦艦。またもやザコが邪魔するので気をつけよう


▲地上編（？）最後のボス。やたらカタいわ弾は多いわ，八角砲台は手伝うわで，難敵なのだ


▲侵略者を倒すべく，舞台は宇宙へと転じる。前方小惑星は背景じゃないのよ，トホホ


▲敵の宇宙要塞の構造はまったくワケわかんない。パイプにしがみついているROMチップみたいなヤツは，突如ひっくりかえって攻撃してくる

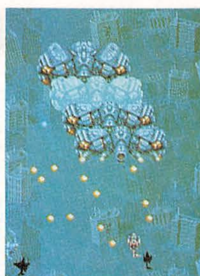
▼アイレム・エア・デュエル▼



▲自動選択画面。どの面でどちらを使うか？またどちらの操作が得意か？運命の別れ道（大ゲサ）

▼1面のボス，要塞戦車。多数の砲台，そして戦車の格納庫を備えている





▲ムカデ野郎はクネクネ曲がりながら攻撃。破壊すると最後尾が新たな攻撃を展開



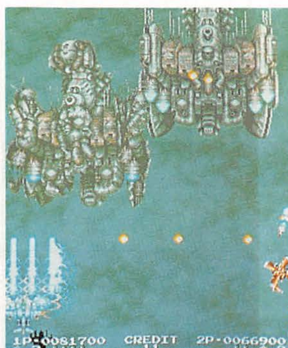
▲1面の飛行場にいたのはボスだった。なんとこいつの攻撃は体当たりのみ。なんてプリミティブなんざんしょ



▲巨大空母に後方から接近。信じられないほど大きく，中には敵がウジャウジャ

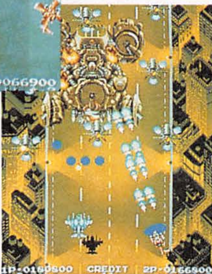


▲やっとの思いで最前部へ到達。隠し砲台が開いた音って，しゃべってるみたいに聞こえる



▲うすらデカいボスが2機。攻撃しながら「ずいっ」と近づいてくる。俺に寄るなぁ〜っ！

▼だから何でこんな高いところに道路が……とか言ってたらボス登場。ヘリの斜め攻撃をくらえ！



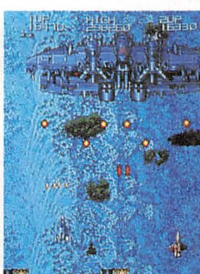
▼トライゴン▼



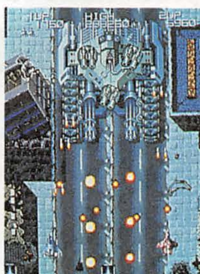
◀地球に飛来した物体は，人口脳だった！侵略者は恐怖と絶望をつぎつぎとはきだしていく……。



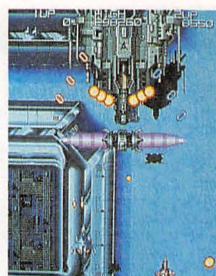
▶先ほどプレイヤーの頭上を通過した物体が待ち構えていた。しばらく戦闘機をだし，上空へ舞いあがったと思うと……



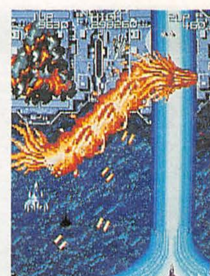
▲とうとう自ら攻撃に出てきた。ザコとの複合攻撃になったらすかさず特殊兵器を使え！



▲このボスも2回にわたって攻撃してくる。ショットだけで倒すのは至難の技だ



▲ボスの前のトーチカ（？）は，L・ソードを貫通させず，D・レーザーをはね返してしまう！通常弾とトライゴンだけで勝負だ！



▲必殺！プラズマ波動兵器ダブル・アタック！もはや特殊兵器も美しさの時代なのか？



▲こいつのレーザー砲の角度をよく見ろ！自機ばかり気にしてると即おだぶつだ



▲謎の竜頭兵器，ガンダーラ。中心の球の出現は絶対に見ておどろくぞ



▲倒した敵が落ちていく。すきだなあこういうの。まったく関係ないが，2月のAOUショーでベーマガのわが師，ついこないだまで活躍していたK・K氏が雄叫びをあげて「トライゴン」に興じていた



▲何だこりゃ？敵機がつぎつぎとテレポートしてくる瞬間だ

▶ボスのパーツがつぎつぎと高速で飛び去っていく。これまたビックリさせるのだ



まとめ

アーケード・ゲーム・コーナー初の3作品同時比較，いかがだったでしょう？　同じようなゲームでも，こんなにちがう，そして作り手の側もこんなことを意図していたんだということがおわかりいただけたでしょうか？　まあ，最終的にはどれが一番，というのはプレイヤーの好みで決まるわけですが……。最後に，独断と偏見で評を述べさせてもらうと，

雷電　あまりうまくない人でもある程度遊べる（とくに2人プレイで）。東亜プランのシューティングのファンにもオススメ。

アイレム・エア・デュエル　最も「撃つ，倒す，かわす」ことに集中できる。腕に覚えのある人はぜひどうぞ。もともと2人プレイに重心を置いた設計なので，2人でやったほうがいいかも。

トライゴン　度肝を抜く演出，派手なグラフィックを堪能したい人向け。コナミファンには言うまでもなく満足いくだろう。ただ，正確に自機をうごかせない人は長続きしないかも。

といったところです。これを機会に縦スクロール・シューティングというジャンルに変化は訪れるのか？　他メーカーはどう動くか？　注目したいところですね。

《3作品項目別対比表》

	雷電	アイレム・エア・デュエル	トライゴン
ステージ数	8	7	9
ループ	あり	2周ストップ	2周ストップ
パワーアップの種類・段階	2×2種類。ショットはバルカンとレーザー。ミサイルはニュークリアとホーミング。ショットは8段階ミサイル4段階。2P時にはP(取るとフル・パワーアップ)出現。	ファイター・ヘリ共にノーマル弾のパワーアップのみ。ファイターは幅広い弾を、ヘリは強力な弾を発射。両方とも7段階。	3種類。バルカン、スプレッドは5段階。トライゴンは1P時は1種、2P時は4種類。
ボーナス	勲章を取ると得点。ラウンドクリア時にも取った数に応じてボーナス。隠れキャラのスペシャル・ボーナスあり。	1・2面クリア時には2万点。各2面ごとに1万点アップで入る。	星マークを取ると1000、2000……とあがっていく。最高5730点。ラウンド・クリア時には1万点ボーナス。
自機スピード	普通	普通	ほんの少し遅め。
自弾スピード	バルカンは普通。レーザーは速い。	ヘリは幅が狭いが速い。ファイターは1発ずつは速いが間隔があく。	初期弾 スプレッドは遅い。バルカンは速い。
敵弾の量・スピード	ザコの弾は普通。敵や弾のタイプによっては速いものもある。量は多い。	スピードも量も多い。	量は多い。スピードは普通。
特種兵器の威力・最大ストック量	威力は普通。ストックは7発。	主にボスに有効。ストックは8個まで取るとアイテムが出現しなくなる。	D・レーザー、L・ソード共に強力。ストックは4発まで。
2人プレイ時のみに存在する特殊攻撃	味方に弾を当てると拡散弾になる。	なし。	トライゴンが4種類に増える。また L・ソード1発を初めから装備。
1人プレイと2人プレイとの難易度のギャップ	2人プレイになるとアイテムも多く出現し、かなり難易度が下がる。また、両方が同時に死なない限りエリアの始めには戻らない。	攻撃の激しさは変わらないが、アイテムが多く出現。	主に攻撃に変化はないようだが、2人プレイ=攻撃力アップ、ということで相対的に難易度が下がる。また、敵キャラの配置に弱冠変更有り。両方が同時に死なない限りエリアの始めに戻らない。
ミス後の立ち直り	1人プレイ時は中盤からはキツイ。2人プレイ時はやや楽。	アイテムが出ることは出るが、最強にならなければ立ち直ったとはいえない程、敵が強い。	アイテムがあまり出ないのでツライ。
グラフィックについてなど	統一感のあるデザイン。敵キャラの一部に東亜プランの影響が見受けられる。	3作品中最も重厚感がある。デザインも色彩もかなりリアルできめ細かい。	やや荒けずりな感じが金属的イメージを与える。ボスが自機の上を通過したりして、視覚的演出もGOOD。
サウンド・BGM	効果音は爆発音などが気持ちいい。BGMも東亜プランのそれを意識して作られている。	いかにもアイレムっぽい金属的なBGM。効果音はこれといった特徴なし。	コナミックな、ノリのいいBGMで、オーケストラヒットもビシバシ。効果音のオススメは、なんといってもD・レーザーの鳴き声。

※表中に、「普通」「遅い」などの表現があるが、これらはあくまでも最近のシューティング・ゲームとしての評価――というより感想であって、人によってはそう感じないかもしれない。やむを得ずこのような表記をしてしまったが、断定しているわけではないので、どうか参考程度に留めておいてほしい。あしからず。

アンケート対比表

今回，これらの3作品を取材するにあたって，各社の開発者の方に共通のアンケートをさせていただいた。非常に興味深い回答が得られたので掲載しておこう。

質問項目	セイブ開発（雷電）	アイレム(アイレム・エア・デュエル)	コナミ（トライゴン）
このゲームのウリ，特徴はなんですか。	とっつきやすさ・ハデなパワーアップで撃ちまくる！・シンプルで奥くが深いゲーム内容。	臨場感あふれるグラフイック。ステージ色を意識させるサウンド。	2人同時ならではの「遊び」を意識した（これは，当社「ツインビー」と通じるところがあります）。その一つが「トライゴン」。
難易度は，どのように設定しましたか。また，どんな客層を対象にしましたか。	「難易度」という言葉のとりかたにもよるが，強いていえば，「マニアにも，そうでない人にも同じ位のむずかしさに感じる難易度」を目指した。・比較的高年令（大学生以上）の客層を対象にした。	普通の人たちを対象に。	コンセプトは，誰にでもプレイできるパワーアップのわかりやすさと，各プレイヤーの技量にゲームのほうで難度をあわせること。・できる限り広範囲の人に楽しめるように工夫している。
東亜プランのシューティングからなにか影響をうけましたか。	東亜プランさんの一連のシューティングは個人的にファンであり，とくに「FLYING SHARK」と「TWIN COBRA」(「飛翔鮫」と「究極タイガー」の海外輸出バージョン）はかなり研究（攻略?）させていただいた。	シンプルさが創るゲーム性の存在認識。	サラリーマンや海外のプレイヤー達を含めた極めて広い範囲でプレイしてもらえることを前提としたため，ゲームをシンプルにし，雑魚など敵の基本キャラは現実的なものとしている。そういった点では似た部分もあるが，あくまでも独自のものとして作った。
2人プレイ時に横スクロールが及ぼす効果，弊害についてどう考えますか。	弊害はたしかにあるが2人同時プレイの場合は楽しければそれでいいわけで，気になる人は1人プレイで1コインクリアを目指してください。	ひっぱられるとうっとうしいと思う。※「アイレム・エア・デュエル」は横スクロールがないので，こういう答えが返ってきたのです。	2人プレイで横スクロールのタイミング，量を把握してプレイするのは確かにむずかしい。また，本ゲームのように大型兵器や敵と共に2Pでプレイすると，横スクロールなしでは非常に狭苦しい感じがする。調整で，双方をバランスさせた。
ミスして自機が弱くなった時のフォローは?	FAIRY（隠れキャラ）や，ミスしたときに出るPアイテム（2Pプレイ時のみ）がそれに該当するであろう。	敵の攻撃・耐久力（敵によっては）をゆるくしている。	出現するアイテムが，プレイヤーの装備によって変化。ミス直後は比較的アイテムが多くなる。また，敵の能力も変化し，難度も変わる。
2人同時プレイの醍醐味「協力しあう」という点で意識したところはありますか。	「協力しあう」というより，「影響または干渉しあう」ことが，2人同時プレイの醍醐味である。従って，たとえば2人同時プレイ時のみ出るアイテムや武器などわざとらしいものは企画当初から除外し，「なにげないもの」のみをのこしておいた。	ひたすら，弾をよけて，弾を撃つというのがコンセプトであるゲームにおいて，自機の機能そのものを，「いかにも協力」という形にもっていくのは，最初のコンセプトに反するのではないかと考える。意識したところは，敵の動き（とくに5面のボス）のほう。	トライゴンをコントロールする場合，1人がいくらがんばっても，もう1人が協力しなければ，無意味な方向を攻撃したりする。2人の呼吸が合ってこそ，その強力な威力が活かせる。そして2人の呼吸が合ってくるにつれ，トライゴンのおもしろさが伝わってくるだろう。

SUPER SOFT HOT INFORMATION

パソコン
海外パソコン
アーケード・ゲーム
ファミコン
PCエンジン
メガドライブ
リンクス
ゲームボーイ
ゲーム・ミュージック&ビデオ

本コーナーは，ゲームソフト関連の情報をまとめています。本誌の次号が発行されるまでに発売が予定されている新製品と，現在市場で人気のあるソフトをハード別にわけて掲載しています。

各ページの担当者が自由な発想で意見を述べている『FINAL STAGE from Writers』のページも参考にしてください。

※パ=パソコン，ア=アーケード・ゲーム，海=海外ソフト，ファ=ファミリーコンピュータを示す。
例）パ・移植…パソコン版からの移植のこと



監修：山下章

ホットなX68000二大新作を激報!!

SUPER-HDなどの新機種の登場により，ますますユーザー層を広げつつあるシャープのパソコンX68000。先頃のウィルス事件も，ある意味では良い宣伝になったのでは，と業界内で見られている。

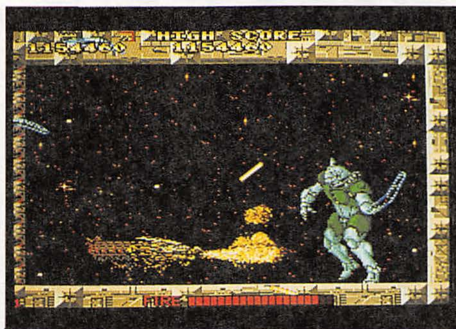
今回はそのX68000期待の2大アクション・ゲームを紹介しよう。このあとも『ジェミニウィング』（システムサコム）『ネメシス'90』(SPS)『イメージファイト』（アイレム）等に注目！

サイバリオン

シャープ／SPS
8月発売予定

トラックボールで竜を操り，ランダムに生成される迷路を抜け，ボスキャラを倒すゲーム。X68K版はドットを多少粗くしているが，動きは実にいい。





ギャラガ'88

電波新聞社
発売中

アレンジ・モードで遊ぶと「アレンジング・ステージ」という電波オリジナル面がある。ナムコゲームのキャラがなつかしのBGMにのって踊りまくるのだ。





今月の人気ソフト・ランキング
HOT★40

光栄強し。光栄ソフトの牙城を崩せるのは光栄ソフト以外にないのか。まだ2機種にしか対応していないのに1位の『大航海時代』は，対応機種を増やすことによりかなりのロングセラーになることが予測される。まさに光栄黄金時代。SLG勢が強い中で健闘してくれたのは『ウィザードリィV』と『46億年物語』。次号は一体どうなるのか？

順位	タイトル	メーカー	価格	前回	対応機種
1	大航海時代	光栄	9,800円／11,800円(CD付)	★	PC-88SR,X1turbo
2	三國志II	光栄	14,800円／17,200円(CD付)	前1位／6回	PC-98，PC-88SR,MSX2，FM TOWNS
3	ポピュラス	イマジニア	9,800円	前3位／3回	PC—98，X68K
4	ドラゴンスレイヤーVI	日本ファルコム	8,700円	前2位／7回	PC-88SR,PC-88-VA，PC-98，FM TOWNS
5	機甲師団	アートディンク	9,500円	★	PC-98

▲前○位／○回は前回ランキング／登場回数を示す。初登場は★で示す。

新作ソフト Data Base

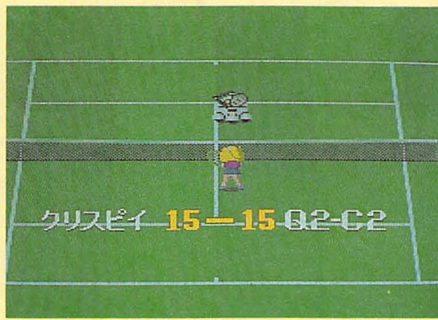
原則として，7月8日から8月7日までに発売される予定のパーソナルコンピュータ用ソフトを紹介している。ただし，各メーカーの事情により発売が延期されることもある。ゲーム・タイトル下の解説は，メーカー名／ジャンル／メディア／価格／発売日を表す。

プロテニス・ワールドコート

X68K　ア・移植

SPS／スポーツ／5'2HD／8,800円／7月11日

ナムコから発売されていた同名アーケードゲームの移植版。24人のプレイヤーの中から自分を選び，HARD，CRAY，LOWの3種類のコートのいずれかでテニスの試合を行なう。2人対戦プレイ可能。アーケード版に極めて忠実な移植のデキになっている。大元はファミコンの『ファミリーテニス』。



ディスクステーション8月号（#15）

MSX2

コンパイル／ディスクマガジン／3.5'2DD／1,940円／7月6日

ハバザードIII（日本テレネット）／ハルノート(HAL研究所)／El-イグザイノバー（ソニー&コンパイル）／カウボーイ・トム（ユーザー投稿）等を収録。

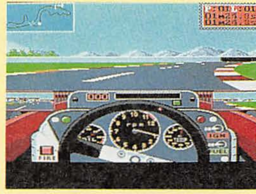


グランプリ・サーキット

J3100　海・移植

アクレイムジャパン／ドライブ／3.5'2HD／8,800円／7月10日

鈴鹿やモナコなど八つのコースを忠実に再現したサーキットでレースを繰り広げる。簡単なレベルから，本格的シフト操作のレベルまで5段階。

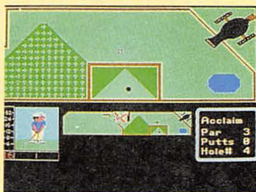


ミニパット

J3100　海・移植

アクレイムジャパン／ゴルフ／3.5'2HD／7,800円／7月中

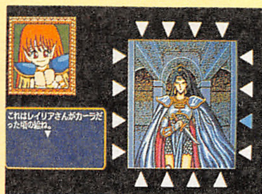
四つのコースにてパターだけでプレイするゴルフゲーム。4人までのプレイが可能。プラクティス・モードとコートプレイ・モードがある。



ロードス島戦記・福神漬 MSX2 パ・移植

ハミングバードソフト／その他／3.5'2DD／3,800円／7月13日

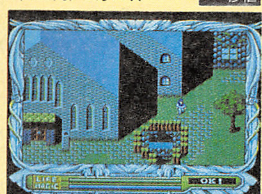
16&25パズル，ロードス島の戦闘を勝ち抜き戦形式で遊ぶタクティカル・ゲーム，サウンドギャラリー，水野良のQ&Aの四つのコーナーから成るソフト。



ルーンワース・黒衣の貴公子 X68K パ・移植

T&Eソフト／RPG／5'2HD／8,800円／7月13日

同社のX68Kビッグ3タイトル連続リリースの第1弾を飾る作品。以後「幻獣鬼（アンデッドライン）」「遥かなるオーガスタ」がリリース予定。



日本の歴史・古代編 TOWNS

CSK総合研究所／教養／CD-ROM／7,800円／7月14日

タウンズギアのアプリケーション。美しいグラフィックと音声で日本史を顧る。人類創世の頃から奈良時代までを鑑賞でき，知らないうちに教養がつく。



MSフィールド・機動戦士ガンダム・プラスキット MSX2

ファミリーソフト／SLG／3.5'2DD／3,500円／7月14日

『MSフィールド』のデータディスク。16本のモビルスーツと20のフィールドを収録。本体とプラスキットを同梱したものも6,100円で同時発売される。



魔導師ラルバ・総集編 MSX2

コンパイル／AVG／3.5'2DD／3,880円／7月20日

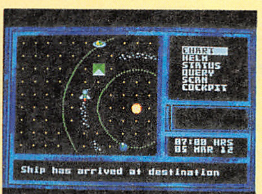
コマンド選択式AVG。ディスクステーションで好評だった3本のシナリオに，1本のニュー・シナリオを追加。『妖魔降臨』（日本デクスタ）も収録。



スペースローグ TOWNS 海・移植

ウェーブトレイン／RPG／CM-ROM／9,800円／7月20日

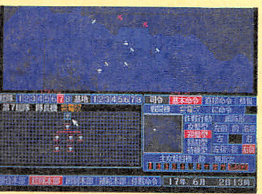
原作はオリジン社。大銀河を旅して，遭難した女王を救いだせ！ グラフィックはポリゴンを採用。キミのとれる道は，貿易商・海賊・賞金稼ぎの3種類だ。



提督の決断 X68K パ・移植

光栄／SLG／5'2HD／14,800円／7月20日

呉から南太平洋へ向かって攻め込む，海戦を主体にした本格派ウォーSLG。敵味方合わせて20人の提督の使いかたが勝負を決する。10本のシナリオを収録。



ジャックニクラウス・チャンピオンシップゴルフ MSX2 パ・移植

ビクター音産／ゴルフ／3.5'2DD／8,800円／7月20日

帝王ジャックニクラウスが，米英に実在の名門コースより厳選した18ホールを収録。対コンピュータの場合は，クセのある9人の中から相手を選ぶ。



栄冠は君に・高校野球全国大会 PC98

アートディンク／SLG／5',3.5'2HD／9,500円／7月20日

高校野球の甲子園大会をSLG化。全国3990校（実際の第71回大会出場校数）の頂点を目指して熱戦を繰り広げる。まずは千本ノック，タイヤ引き，ウェイトトレーニング等の40日にも及ぶ厳しい練習を耐えぬく。ただし，休養をキチンと取らないと体を壊してしまう危険性あり。つづいて地区大会予選へ。地区によって出場校数がちがうのがポイントだ。そして，いよいよ深紅の大優勝旗をかけた甲子園大会へ。猛爆打戦を売りものにするか。大会屈指の左腕を擁するか。



メタルギア2・ソリッドスネーク MSX2

コナミ／アクション／ROM／7,800円／7月20日

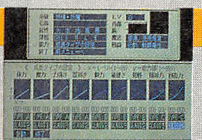
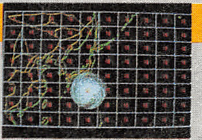
世界が核兵器を放棄して平和を求めた21世紀，核武装を行なった中近東の小国ザンジバー・ランドが，高純度の石油を精成する微生物を発明したチェコの生物学者を拉致した。同国は核兵器と石油資源によって軍事的優位を確保しようとしているのだ。再び主人公のソリッドスネークに，博士救出の任務がくだった。前作同様，いかに敵に見つからずに進めるかというとことがゲームのポイントになる。スタンディングモードとほふくモードを使いわけて進む。



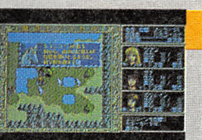
順位	タイトル	メーカー	価格	前回	機種
6	遥かなるオーガスタ	T&Eソフト	12,800円	前6位／8回	PC-98, FM TOWNS
7	ウィザードリィV	アスキー	12,800円	★	PC-98, PC-88
8	46億年物語	エニックス	9,200円	★	PC-98
9	ディスクステーション6月号	コンパイル	1,940円	★	MSX2
10	ブルトン・レイ・シナリオ エディタ	システムソフト	5,800円	★	PC-98
11	バトル	ジー・エー・エム	12,800円	前8位／2回	PC-98, PC-88VA
12	ダンジョンマスター	①ビクター音産②富士通	①9,800円②8,800円	前5位／6回	①PC-98, X68K②FM TOWNS
13	ディスクステーション7月号	コンパイル	1,940円	★	MSX2
14	グラナダ	ウルフチーム	8,800円	前4位／2回	X68K
15	ブルトン・レイ シナリオ集	システムソフト	4,800円	↑－／2回	PC-98







■発売日変更情報……●闇の血族・上巻（システムサコム）6月中旬→7月20日●トンネルズ&トロールズfor.X1（スタークラフト）6月上旬→7月6日●ブラック・レインボウ（ホビージャパン）6月下旬→8月下旬●インペリアルフォース（システムソフト）6月下旬→6月19日●ギャラガ'88（電波新聞社）6月下旬→6月30日●ガンシップ（マイクロプローズジャパン）for.PC88は6月

16 トンネルズ&トロールズ
スタークラフト
9,800円
前13位/5回

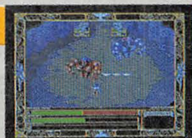
PC-98,PC-88SR

17 戦略空軍
ホビージャパン
8,800円
★

PC-98

18 天下統一
システムソフト
9,800円
↑-/8回

PC-98,X68K

19 サーク
マイクロキャビン
8,800円
前10位/10回

PC-88SR,PC-98,X68K

20 斬・パワーアップ・ユーティリティ
ウルフチーム
4,800円
★

PC-98

21 エイトレイクス・ゴルフクラブ
T&Eソフト
4,800円
前15位/3回

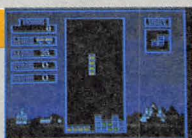
PC-98

22 SDスナッチャー
コナミ
9,800円
前11位/2回

MSX2

23 AYA
データウエスト
8,800円
★

FM TOWNS

24 テトリス
ビー・ピー・エス
6,800円
前16位/20回

PC-88,PC-88VA,PC-98,XI,X68K,FM77AV,FMR-50,MSX2

25 上海II
システムソフト
6,800円
↑-/5回

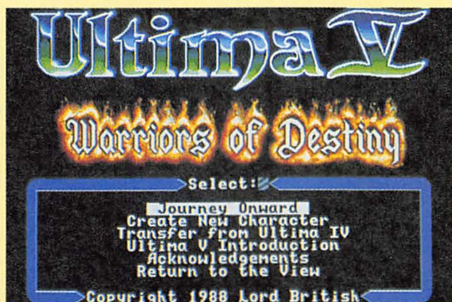
PC-98,PC-88SR

ウルティマV Warriors of Destiny

PC98 PC88VA X68K 海・移植

ポニーキャニオン/RPG/(PC98)5',3.5'2HD(PC88VA)5'2HD(X68K)5'2HD/9,800円/7月21日

IVからVIへつながる3部作の中編。アバタールとなった主人公が元の世界へ帰った何年か後，ロードブリティッシュ王がブリタニアの地下探索にでかけたまま行方不明になってしまった。その後，ブラックソーンがブリタニアを平定したのだが，3人のシャドーロードの魔力によって，独裁政治を行ないはじめた。IVで冒険を共にしたシャミノやイオロに呼び戻された主人公は，再びブリタニアの探索にでかけたのだが……。徳と悪との関係がシナリオ上重要な意味を持つ。マップの広さが前作の4倍，会話データが2倍と，手ごわいRPG。昼と夜の概念があり，町の人々は時間に合わせてちゃんと生活している。





バトルチェス

PC98 海・移植

パック・イン・ビデオ/チェス/5',3.5'2HD/9,800円/7月21日

ルールは普通のチェスなのだが，駒を動かしたときや取ったときに，各駒がリアルなアニメを見せてくれる。通常のボード上でプレイするモードもあり。



パズニック

TOWNS ア・移植

ビング/パズル/CD-ROM/9,800円/7月5日

重力を利用してブロックを移動させ，同種のブロックが隣接すると消えるというパズルゲーム。TOWNS版はアーケードと同じく，女の子が脱いでいく。



ランペルール

PC88

光栄/SLG/5'2D/9,800円(CD付き12,200円)/7月24日

プレイヤーがナポレオンとなり，18世紀末から19世紀初頭にかけてのヨーロッパ全土の制覇を目指す歴史SLG。はじめは都市の内政・軍備に励み，力をたくわえてから遠征に乗りだす。遠征先では，砲撃・架橋・騎兵の突撃など多彩な戦術を駆使して，領土を拡大し，その功績によりナポレオンの地位が上昇していく。最終目的は，フランス皇帝となること。司令官から皇帝まで，地位に合わせたプレイが可能なコマンド拡張システムが興味深い。



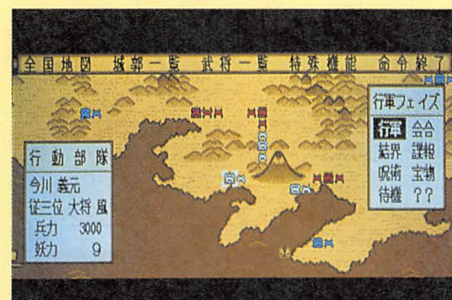


斬〜夜叉円舞曲

PC88

ウルフチーム/SLG/5'2D/9,800円/7月27日

時は戦国時代。魔空三人衆に乗り移られた信長・秀吉・家康と，夜叉と呼ばれる最空・伊織が戦う。武将にレベルの概念とストーリー性を導入したSLG。PC98版で好評だったノーヘクス・マップ，行軍システムを継承。選択可能な大名は24名。夜叉陣営はもちろん，魔空軍団を選んでプレイすることもできる。



麻雀刺客

MSX2 ア・移植

ニチブツ/麻雀/3.5'2DD/9,700円/7月25日

同名のアーケード版を忠実に移植。アーケードそのままのグラフィックと，オリジナルのMSX2の自然画を採用。FM音源にも対応している。



ポピュラス

TOWNS 海・移植

イマジニア/SLG/CD-ROM/12,800円/7月27日

プレイヤーは神となり，土地を切り拓き，神の種族を育て上げていく。目的は，コンピュータ操る悪魔の種族を全滅させること。2人対戦プレイ可能。



20日，for.X68Kは7月20日，for.TOWNSは7月14日●バトルチェスfor.J3100（アクレイムジャパン）5月中旬→7月25日●ファミリースタジアム90年度ペナントレース版for.TOWNS（ゲームアーツ）6月15日→7月下旬●Gツール（ザインソフト）7月6日→7月下旬●ファミクルパロディック2（ビッツー）6月下旬→7月下旬●琥珀色の遺言for.PC98N（リバーヒルソフト）6月中→7月

大航海時代

PC98 パ・移植

光栄／SLG／5',3.5'2HD／9,800円／7月27日

16世紀初頭のポルトガル帆船艦隊を率いる提督となり，艦隊を強大なものとしていく。ポルトガル国王から受ける勅命をクリアするたびに爵位がアップ。

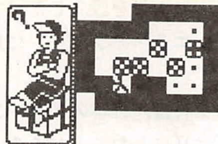


倉庫番

NEC電子手帳E1 パ・移植

リバーヒルソフト／パズル／ICカード／価格未定／7月

パズルゲームの定番「倉庫番」がNECの電子手帳にも移植された。シンプルながらも人気は根強い。



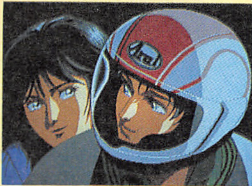


ミスティ・ブルー

PC98 パ・移植

エニックス／AVG／5',3.5'2HD／8,800円／7月下旬

高校時代は気の合う仲間だったのが，今は何かがちがう……。恋愛をテーマにしたAVG。グラフィックを恩田尚之，音楽を古代祐三が担当。

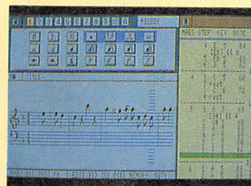


FORMURA C.M.S

PC88

エニックス／ミュージックツール／5'2D／9,700円／7月下旬

簡単に音符入力ができる，PC88用ミュージックツール。ポルタメント，ビブラートの調節も可能。サウンドボードIIなら，サンプリングデータも扱える。

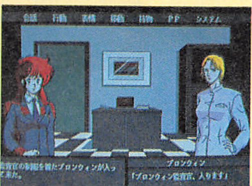


D-Again・第4のユニット5

PC98 X68K パ・移植

データウエスト／AVG／(PC98)5',3.5'2HD(X68K)5'2HD／8,800円／7月下旬

第4のユニット第1部WWWF編の完結編。回を重ねるごとにグラフィックが強化され，アニメ処理の占める割合が大きくなってきた。



セレクテッドソーサリアン5

PC98 PC88 PC88V X1turbo

タケルソフト／RPG／(PC98)5'2HD,3.5'2DD(PC88,PC88VA,X1turbo)5'2D／2,900円

ユーザーからのシナリオ・コンテストで入選した「そけいけドトーのトライアスロン」「封印」の2本のシナリオを収録。



無敵刑事大打撃〜史上最大の犯罪

PC88

ファミリーソフト／AVG／5'2D／7,800円／7月下旬

港町署捜査第一課巡査部長の大打撃が暴力団の麻薬取引から難事件へと巻き込まれていく。全編にギャグが満載。藤宮幸弘がシナリオ・原画を担当。

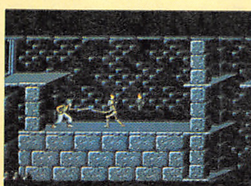


プリンス・オブ・ペルシャ

PC98 海・移植

ブロダーバンドジャパン／アクション／5',3.5'2HD／8,800円／7月下旬

魔法使いに囚われた彼女を助けるため，主人公がトリックだらけの迷宮で大冒険をする。超リアルなキャラクターの動きが売り。アクション性高し。

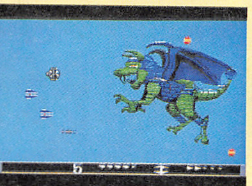


バルンバ

MSX2 PC・移植

ナムコ／シューティング／3.5'2DD／6,800円／7月下旬

PCエンジン用シューティングの移植。あらゆる方向に強制スクロールする画面内で，全方向に弾を撃ち分けて進む。全5エリア。5段階パワーアップ。



スーパーラスベガスII

PC98 X68K

日本デクスタ／ギャンブル／(PC98)5',3.5'2HD(X68K)5'2HD／12,800円／7月下旬

前作の思考ルーチンを強化。バックギャモン，ダイスゲーム，チンチロリン，ウノ，ルーレットなどを楽しめる。

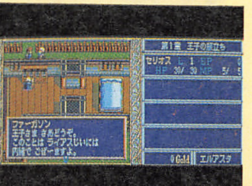


ドラゴンスレイヤー〜英雄伝説

MSX2 パ・移植

日本ファルコム／RPG／3.5'2DD／8,700円／8月7日

ドラスレ・シリーズ第6弾。ドラクエタイプのRPGで，親切設計をポリシーにシナリオを楽しませる。オートバトル・システムを採用。ディスク5枚組。

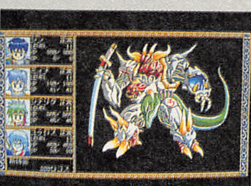


アナザージェネシス

アフターケア PC98

ソフトプラン／RPG／5',3.5'2HD／3,800円／6月22日

ソフトプランの低価格シリーズの新作。大邪神の復活を阻止するために主人公のジンが行なうべきは，伝説の剣を捜すことだ。



26 オペレーションウルフ

ビング

9,800円

★



FM TOWNS

27 ライザンバー

データウエスト

8,800円

↑前31位／2回



FM TOWNS

28 信長の野望 戦国群雄伝

光栄

9,800円／12,200円(CD付)

前23位／18回



PC-88SR,PC-98, X1turbo,MSX2

29 ターボ・アウトラン

CSK総合研究所

9,800円

前22位／5回



FM TOWNS

30 DUEL

呉ソフトウェア工房

8,700円

↑-／4回



PC-88SR,PC-98

順位	前回／回数	タイトル	メーカー／価格	機種
31	★	SDガンダム・ガチャポン戦士2	バンプレスト／8,600円	MSX2
32	↑前33位／6回	ファー　サイド　ムーン	アートディンク／9,500円	PC-98, X68K
33	前7位／11回	ワンダラーズ・フロム・イース	日本ファルコム／8,700円	PC-88SR,PC-88VA,PC-98, MSX2, X68K
34	前12位／5回	ロードス島戦記	ハミングバードソフト／9,800円	PC-98, MSX2, PC-88VA
35	↑前38位／2回	ルーンマスターII	コンパイル／3,880円	MSX2
36	★	クリムゾンIII	クリスタルソフト／8,700円	PC-88
37	↑-／15回	ソーサリアン	日本ファルコム／9,800円	PC-88SR,PC-88VA,PC-98, X1turbo
38	↑-／7回	アフターバーナー	電波新聞社／9,200円	X68K
39	↑-／3回	A列車で行こう	ポニーキャニオン／7,800円	MSX2
40	前29位／2回	ダウンタウン熱血物語	シャープ／8,800円	X68K

相変わらずベスト10で圧倒的な強さを見せる光栄。その新作『ランペルール』も上位にランキングされることはまちがいない。初登場1位も十分に考えられるところ。対抗馬はポニーキャニオンの『ウルティマV』。前作のときは一大ブームとなったが，果たしてその再来はあるか？『栄冠は君に』『メタルギア2』は堅実なヒットになりそう。

中●D.C.コネクションfor.PC98N（リバーヒルソフト）6月中→7月中

OVERSEAS

海外ソフト

日本にやってきた海外ソフトたち(4)

今月は，日本に支社を設立したソフトメーカーの一つであるシエラ・オンラインに焦点をあててみよう。

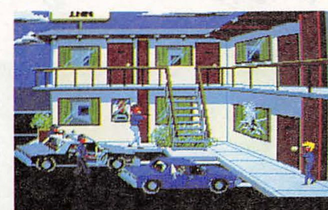
じつはこの会社は，日本のアドベンチャー・ファンなら一度は耳にしたことがあるであろう『ミステリーハウス』を作ったメーカーなのである。この作品をはじめ，アドベンチャー・ゲーム界にさまざまな革新的作品を提供してきた。代表作は百万本もの出荷を記録した『キングス・クエスト』シリーズや，『スペース・クエスト』シリーズなど。

さらに日本の作品の移植も行なっており，ゲームアーツの『テグザー』や日本ファルコムの『ソーサリアン』がすでに移植されている。

日本に支社を設立したのは昨年の7月。今のところ『ポリスクエストII』がPC-98用に移植されている。しかし国内での人気は思ったほどでも無かったようである。もっとも大きな原因としてはあくの強いグラフィックがあげられよう。きれいな絵に慣れている日本のユーザー向けにもう少し手を加えてほしかったと思う。

しかしながら，日本国内では比較的低迷しているアドベンチャー界に活性化を与える可能性も十分に秘めている作品（『キングス・クエスト』シリーズなど）も数多くあるので，これからの移植作品に期待をかけたい。

最後にスクープ。9月頃に新作の『ヒーローズ・クエスト』がPC-98用に移植されるぞ。



◀▼PC-98版『ポリスクエストII』。日本での受けは今一つだったようだが……

監修：猪野清秀

今月の人気ソフト・ランキング

HOT★10

第2位の『Their Finest Hour』は，第二次大戦のヨーロッパの航空戦を取り扱ったゲーム。データを利用したコンテストも行なわれたのがこの結果をもたらしたのであろう。機会があれば紹介したい。『Block Out』『Pipe Dream』『Welltris』などのパズルものが上位に食い込んでいるのは日米共通というところか。

1	Block Out Puzzle／MAC,Ami／7,000円
2	Their Finest Hour Action＋Simulation／Ami,IBM／9,000円
3	Balance of Planet Simulation／MAC／8,000円
4	Pipe Dream Puzzle／MAC,Ami,IBM／8,000円
5	Citadel RPG／MAC／8,000円
6	Welltris Puzzle／MAC,Ami／7,000円
7	Ultima VI RPG／IBM／12,000円
8	Omega Simulation／MAC,IBM,Ami／8,000円
9	SimCity Simulation／MAC,Ami,IBM／8,000円
10	Populous Simulation／Ami,IBM／8,000円

MAC:Macintosh,Ami:Amiga,IBM:IBM-PC

新作ソフト Data Base

本コーナーでは，編集部が選んだおすすめの4本を紹介している。ゲーム・タイトル下の解説は，メーカー名／対応機種／価格を表す。なお，価格については，秋葉原にある海外パソコンとソフトの専門店「オークビレッジ」での価格を表す。

ザ　ハント　フォア　レッド　オクトーバー

THE HUNT FOR RED OCTOBER



・DATASOFT
Amiga, Mac,Atarp-ST, Commodore 64 128,IBM-PC
・8,000円

7月13日から東宝洋画系で全国公開される，トム・クランシー原作の映画「レッド・オクトーバーを追え」をゲーム化したのがこの作品である。

原作のストーリーは，ソ連の最新鋭潜水艦「レッドオクトーバー」の艦長（映画ではショーン・コネリーが演じている）がアメリカへの亡命をもくろみ，それをソ連海軍が追うというものだ。ゲームはまさにショーン・コネリーの役にプレイヤーがなり，レッド・オクトーバーを指揮し，時には海底奥深くに潜み，時には勇猛果敢にソ連艦に攻撃を行ない，アメリカ東海岸までの逃避行を試みるのである。

装備されている武器はたった20本の魚雷のみ。他のウォーゲームと異なり，敵艦を沈めるのではなく逃げきるのが主目的のこのゲーム，北大西洋上にあるすべての艦船を敵にまわさねばならないので，展開はかなり厳しい。いくら高速航行ができるといっても最高速を出そうものなら，その音によって呼び集められたソ連艦船に魚雷の集中攻撃を受けることになるのである。

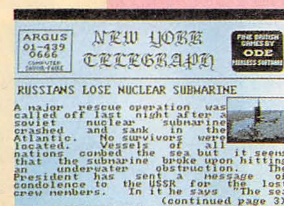
果たしてレッド・オクトーバーは無事に亡命することができるのか？それはプレイヤーの双肩にかかっているのである。



◀大西洋全体図。右上にある赤い印が，我らが「レッド・オクトーバー」

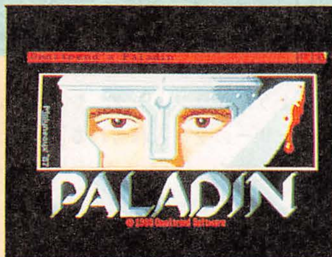


▶潜水艦付近のようすを表示。深い場所ほど濃い色で表示される。潜水には気を付けないと，海底にぶつかる可能性もある



◀残念ながらソ連の軍艦に撃沈されてしまった……

パラディン
PALADIN



・OMNITREND SOFTWARE
Atari-ST, Mac,Amiga, IBM-PC
・7,000円

今アメリカで一番話題になっているRPGといえば『ウルティマVI』だが，その紹介は次の機会にするとして，今月紹介するRPGはこの『パラディン』。

中身はいたってオーソドックスなもの。プレイヤーは自分の分身たる〝パラディン〞のキャラクターを作成し，数あるシナリオに設定された他のキャラクターと共同して，囚人を救出したり巻物を回収したりといった勝利条件を時間内に達成しなければならない。

キャラクター達は行動ポイントを消費して移動したり，攻撃したりする。行動ポイントが残っている限りは自分のキャラクターを自由に動かせるし，複数いるキャラクターの順番は無視できるので，戦闘はシミュレーション性をおびたものとなっている。もちろんこの行動ポイントはダメージを受けたり重いものを持つと減るのでうかつな行動をとらせることはできない。

〝パラディン〞のキャラクターはシナリオを終えた時点で，その功績によって成長し，他のシナリオに参加させることができるし，製品のシナリオに飽きてもコンストラクションがついているので長くつき合える。ただ，プレイ中に自分の〝パラディン〞が死んでしまうとキャラクター・データが消されてしまうのは少々厳しい気がする。

▼基本画面。行動ポイントの分だけ自由に行動できる





▲魔法使いなど一部の職業を持つものは魔法を使うことができる。しかし主人公はパラディンであるので，魔法は使えない



▲既存のシナリオを遊びつくしてしまったら，付属のエディタで自作することもできてしまう

ドラゴン　スケープ
DRAGON SCAPE

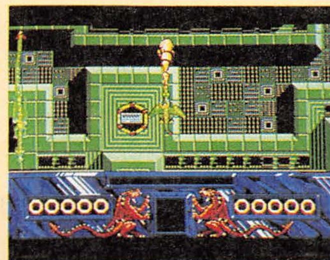


・FREE SPIRIT SOFTWARE
Amiga
・7,000円

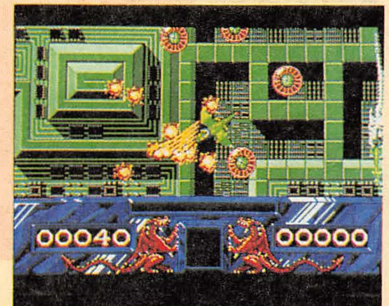
バリバリのシューティング・ゲームかと思ったらそうでもないらしいのが，この『ドラゴンスケープ』。プレイヤーはドラゴンを操って，飛んでくる敵を炎で焼き殺して，避けながら，地上にあるアイテムを拾い集めるというものである。

ただ集めるだけではいけない。カセットテープを拾ったら，つぎにはテープレコーダというように，対になるものを捜さねばならないのだ。これらのアイテムをすべて集めれば晴れて1面クリア。

ドラゴンは慣性の法則をある程度取り入れているようで，画面の書き込みの良さともあわせてプレイヤーを壮快な気分にさせてくれる。画面右側にドラゴンの姿でダメージ・ゲージが表示され，ダメージを受けるごとに骨になっていくのには思わず笑ってしまうだろう。



◀火を吐くドラゴン。プレイヤーはこのドラちゃんを操るのだ



▲赤い敵に挟み打ちにされたドラゴン。右はしのゲージの骨がもの悲しい……

コードネーム　アイスマン
CODENAME ICEMAN



・Sierra On-Line
IBM-PC
・11,000円

今月のトピックスでも紹介した，シエラ・オンライン社の最新作アクション・アドベンチャー・ゲーム。原作はあのポリス・クエスト・シリーズを作成したジム・ウォールズ氏。

プレイヤーはアメリカの工作員となり，攻撃型原子力潜水艦を操って，テロリストによって捕らわれの身となっている外交官を開放し，無事に連れ戻さねばならないのだ。

シエラ社のアドベンチャーは，いつもプレイヤーをゲーム画面の中である程度自由に行動させることによって奥行きを出しているが，この作品も例外ではない。さらに今作品はテーマがテーマであるだけに，潜水艦内の操作はシミュレーション性がかなり強い。どちらにしても痛感するのはジェームズ・ボンドにしろ，アイスマンにしろ，国際的工作員は慎重に行動しないと命がいくつあっても足りないということである。



◀砂浜でたわむれるアイスマン。仕事はどうしたのかな？



▲さぼって酒場で飲み過ぎると……
喧嘩に巻き込まれゲーム・オーバー。情けない

監修：やんま

カプコン プライベートショー開催

6月18日，東京ヒルトンホテルにて，カプコンのプライベート・ショーが開かれた。このショーの主役はもちろんCPシステムだ。

カプコンCPシステムは，第1段『ロストワールド』で登場して以来，良質のゲームをだし続けている。だすゲームがすべてヒットしていると言っても過言ではないだろう。中でも第7段『ファイナルファイト』は記録的な大ヒットとなった。これらは，CPシステムのスペックの高さ，カプコンの開発スタッフのレベルの高さを物語っているのであろう。

今回発表したのは，『チキチキボーイズ』『マジックソード』『ニモ』の3作。どれも，ジャンプ・アクションのキャラクター物。1作1作，それぞれが，グラフィック，サウンド，どれをとってもCPシステムのパワーをフルに作った作品である。

そして，カプコンは第10弾ということで新たな挑戦をしている。客層を一般ユーザーにしぼっているのだ。

コミカルで親しみやすいキャラ設定，一つ一つの動作をキメ細かく表現し，まるでアニメを見ているようなグラフィック，やさしめの難易度。一般ユーザーに受け入れられるようにとの努力が数多く見られる。『チキチキボーイズ』をプレイしてみれば，そういった工夫を目にすることができると思う。マニアックなゲームが多くなっている今，カプコンの挑戦は評価に値するだろう。





今月の人気ソフト・ランキング
HOT ★ 20

強い！強すぎる！『ファイナルファイト』今月も動かず。『パロディウスだ！』は2位と健闘。来月あたり首位を奪えそうな雰囲気。『コラムス』は前号2位から4位になったものの，まだまだ余裕といった感じ。上位が油断すれば，すぐにでもランクアップすることだろう。『トライゴン』は8位と好スタート。後に続く『雷電』『アイレム・エア・デュエル』の動きも楽しみだ。

順位	タイトル	メーカー	ジャンル	前回
1	ファイナルファイト	カプコン	バイオレンス・アクション	前1位
2	パロディウスだ！	コナミ	横スクロール・パロディ・シューティング	↑前5位
3	戦場の狼II	カプコン	シューティング・アクション	前回3位
4	コラムス	セガ	アクション・パズル	前2位
5	テトリス	セガ	アクション・パズル	前4位

新作ソフト Data Base

原則として，7月中に発売される予定のアーケード・ビデオゲームを紹介している。ただし，6月までに発売済みの作品でも，先月号の時点で資料がそろわなかったり，発売日程が決定していなかった等の理由で未紹介の物に関しては今月号で掲載している。

ダークシール
データイースト／アクションRPG／価格未定／6月下旬

8方向レバー・2ボタン。2人同時プレイ，途中参加可能。プレイヤーは〝光の四騎士〟より1人を選び，〝魔界の扉〟を封印するために，戦いの旅に出る。

ゲーム・スタート時に，破壊力抜群の〝騎士〟，強力な魔法を使うことのできる〝魔女〟，毒に強い〝吟遊詩人〟，素早い動きの〝忍者〟の中から1人を選ぶ。途中，襲いかかってくる敵を倒すたびに〝経験値〟が上がり，ゲージを満たすことで12種の魔法が使えるようになる。魔法を使うとプレイヤーが変身。それぞれの攻撃方法で敵を倒す。火の玉，雷雲，竜巻，鉄球，大岩，メデューサの首，光の玉，水柱，植物，ネズミの群れ，神のいたずら（2種類）がある。



各ステージとも中頃には中ボスが，また，後半の大ボスを倒すことでステージ・クリアとなる。全5ステージ。

プロ野球ワールドスタジアム'90
ナムコ／ベースボール・シミュレーション／価格未定／7月中旬

幅広い客層に支持を得ている野球ゲーム「ワールドスタジアム」の90年度版。最新のプロ野球選手のデータを使用。新人，新外人，新監督も数多く登場。

ガイアンツ，ドラサンズ他，人気のアーバン・リーグ。ライオネルズ，オリエンツ他，実力のカントリー・リーグ。2リーグ，全12球団が激しい戦いを繰り広げる。

新監督の采配ぶり，大物ルーキーの活躍，新外人の実力評価，心機一転移籍選手の仕事内容がポイントだ。



大工の源さん—べらんめ町騒動記—
アイレム／コミカル・アクション／業者価格 148,000円／7月13日

都市開発の真最中，地上げに手抜き工事に土地ころがし。私腹をこやす黒木(くろもく)組（ブラックカーペンター）の魔の手はいよいよ，源さんの自宅まで……。家をこわされた源さん，もうだまっちゃいねえ！みんなの大地を取り返すんだ！というわけで「この木づちが目にへえらねぇか？」木づち一丁手にし，1人で黒木組へ乗り込むのだった。

プレイヤーは源さんを操って敵をけちらしていく。アイテムでパワーアップも可能だ。全6面，2周エンド。



ティーンエイジ・ミュータント・ニンジャ・タートルズ

コナミ／アクション／業社価格 168,000円／7月下旬

アメリカで映画が大ヒット。続いてゲームも大ヒット。話題のスーパー亀忍者がいよいよ日本にも登場する。1989年，ニューヨーク・シティ，最強の忍者軍団と驚異のメカニクスがひとつになって世界を征服すべく動きだした。悪の軍団フットクラン一味である。4匹のスーパー亀忍者（TMNT）は，フット軍団の野望を打ち砕くべく立ち上がったのである。

2人同時プレイ，途中参加可のアクション・ゲーム。プレイヤーは4匹の亀忍者（レオナルド，ミケランジェロ，ドナテルロ，ラファエロ）の中から1匹を選択する。亀忍者はそれぞれ，刀，ヌンチャク，棒，サイを持っていて，攻撃ボタン一つで流れるような連続攻撃をすることができる。全5ステージ。

亀忍者達のリアククションや，敵のはでな攻撃が，とてもアメリカらしい。



チキチキボーイズ

カプコン／コミカル・アクション／業社価格 198,000円／6月28日

2P同時プレイ，途中参加可能のコミカル・アクション・ゲーム。

楽園の都アルル王国が魔物たちに滅ぼされて15年。王家の血筋をひく双子の赤ん坊も立派な少年に成長していた。〜旅立ちの時は来た！伝説のドラゴン・ブルーアイズを捜しだし，アルル王国の再興を目ざすのだ。地界，天界，海界の三界を舞台に，ワクワクドキドキの冒険がスタートする。

8方向レバーと攻撃，ジャンプ，マジックの3ボタン。ゲーム・スタート時に主人公の名前を入力。この名前によってプレイヤーのタイプが選択される。タイプは10種類で，大きく「防御型」「攻撃型」「得点型」の三つにわかれる。

主人公や敵キャラのコミカルな動きがプレイヤーをあきさせない。全9ラウンド。CPシステム第10弾。



ムスタング

UPL／横スクロール・シューティング／価格未定／7月上旬

第二次大戦中のヨーロッパ，アジアを舞台とし，アメリカ陸軍戦闘機P-51ムスタングがドイツ軍，日本軍相手にあばれ回る。2人同時プレイ可。



コンバットライブス

テクノスジャパン／アクション／業社価格 158,000円／7月5日

ダブルドラゴン・タイプのアクション・ゲーム。特徴の異なる，3人から自分を選ぶ。倒れた敵や，ピンボール，バイク等を拾って投げることができる。



ニンジャコンバット

SNK／アクション／価格未定／7月下旬

199X年，ネオ・ニンジャシティが悪の忍者「幻妖斎」率いる影一族に襲われた。正義の忍者『忍一族』の生き残り『ジョー』『ハヤブサ』や，『ムサシ』『カゲロウ』『ゲンブ』と共に『ニンジャコンバット』を結成し『幻妖斎』を倒すのだ。

2P同時，途中参加可のアクション・ゲーム。8方向レバー・3ボタン。

5人の忍者はそれぞれちがった攻撃，忍法を使って敵を倒して行く。NEO・GEO（MVS）第7弾。

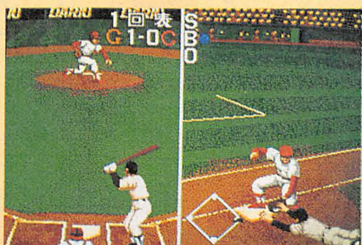


ダイナマイトリーグ

タイトー／ベースボール・シミュレーション／標準小売価格 148,000円／発売中

ボールの動きに合わせて，球場全体が拡大，スクロールする。

膨大な選手データ，緻密なパラメータで，各選手の個性をシミュレートしている。



その他の新作情報

セガからは斜めスクロールのアクション・ゲーム『ムーンウォーカー』が7月に発売される予定。

マイケルジャクソンがゲームをプロデュース。

映画のストーリーにそった展開が楽しめる。もちろんBGMもマイケルのヒットナンバーから。

同じくセガは，7月上旬に『ハイ・エンターテイメントマシン　R-360』を発表する。

今までに培った体感ゲームの開発ノウハウのすべてを結集。高度なメカトロニクス技術により前後，左右360°回転を可能にした，アミューズメント・マシン，シミュレーター，ハイテク・アプリケーションとしても活用できる業界初のハイ・エンターテイメント・マシンとのこと。普通のゲーム・センターには置けないようなすごい物らしい。

SNKのNEO・GEO（MVS）では，8月にアクション・ゲーム『サイバーリップ』を発売する予定。ヒューマノイドやエイリアンを倒して大いなる謎を解き明かす，といった内容。

タイトーからはアクション・ゲーム『サンダーフォックス』が7月に発売される予定。

また，ピンボールの新作としてはデータイーストの『バックトゥザフューチャー』がある。7月中旬発売予定。

---

6 スーパーモナコGP
セガ
F-1ドライブ・シミュレーション　前6位

7 G-LOC
セガ
ドッグファイト・シミュレーション　↑前18位

8 トライゴン
コナミ
縦スクロール・シューティング　★

9 ビーストバスターズ
SNK
スプラッターSFガン・シューティング　前19位

10 スノーブラザーズ
東亜プラン
コミカル・アクション　★

11	ファイナルラップ ナムコ／F-1ドライブ・シミュレーション	前8位
12	麻雀大予言（タロット麻雀） ビデオシステム／占いの館風脱衣麻雀	前12位
13	エイリアンストーム セガ／スプラッター・アクション・シューティング	前15位
14	M.V.P. セガ／ベースボール・シミュレーション	前15位
15	ウイニングラン鈴鹿GP ナムコ／F-1ドライブ・シミュレーション	前11位
16	WWFスーパースターズ テクノスジャパン／プロレス・シミュレーション	★
17	NEO・GEO SNK	★
18	キャメルトライ タイトー／玉ころがし・アクション	★
19	苦胃頭捕物張 タイトー／江戸風ギャグ・クイズ	再登場
20	ハテナ?の大冒険 アドベンチャークイズ2 カプコン／冒険クイズ	前7位

アメリカでお墨付きの『TMNT』，前作，前々作が大好評だった『ワールドスタジアム'90』，一般ユーザーを対象としている『チキチキボーイズ』。どれも高インカムが期待できるゲームなだけに，来月以降のランクの動向がとても楽しみだ。『ダークシール』，『大工の源さん』も有望株。『ムスタング』もすてがたい。

Family Computer

ファミコン

監修:手塚一郎

今月の人気ソフト・ランキング

HOT ★ 20

『ファイナルファンタジーIII』が相変らず強い。今月のトップを守り切った。『熱血ドッジボール部〜サッカー編』は先月15位から一気に上昇。固定ファンのいる強みか。4位の『ファイアーエムブレム』は少しずつ順位を伸ばしている。ロングセラー『テトリス』は今月も第5位。6月18日に再販されたので，この人気は続きそうだ。『ハットリス』はどうなる!?

順位	タイトル	メーカー	価格
1	ファイナルファンタジーIII	スクウェア	8,400円
2	熱血高校ドッジボール部〜サッカー編〜	テクノスジャパン	5,900円
3	ドラゴンクエストIV	エニックス	8,500円
4	ファイアーエムブレム	任天堂	6,000円
5	テトリス	BPS	4,900円

スーパーファミコン11月21日に発売決定!!

多くのゲームファンが待ちわびていた，任天堂のスーパーファミコンの発売日が，11月21日に正式決定した。価格は25,000円。スーパーファミコンは，全世界に4,000万台あまり普及しているファミリーコンピュータの上位機種で，16ビットCPUを搭載している。それに伴い，ハードの性能も大幅に向上し，さらなるゲームの表現ができるのでは，と期待を集めている。

気になるソフトのラインナップは，本体と同時に任天堂から『スーパーマリオ4』『F-ZERO』『フライトクラブ』の3本が発売。91年1月以降は，月1作のペースで新作を発売予定で，その中には『新ゼルダの伝説』『シムシティ』が含まれている。また，サードパーティ33社とのライセンス契約もすでに結ばれており，年内にも各社から新作が登場の予定である。そのタイトルは未発売だが，『グラディウスIII』(コナミ)，『R-TYPEII』(アイレム)がでるらしいという情報が有力筋から届いている。

ソフトの価格は，1本7,000円〜8,000円の予定。任天堂では各ソフト・メーカーに，新作ソフトの発売は年間3本までとの制限を加えている。

我々ユーザーとしては，それによって，ファミコンにあったような，価格につり合わないような内容のゲームの濫造(らんぞう)されることのないよう願うばかりである。

●参入決定サードパーティ一覧 (50音順)

アイレム㈱，㈱アスキー，㈱アスミック，イマジニア㈱，㈱エス・エヌ・ケイ，㈱エニックス，㈱エポック社，㈱カプコン，㈱光栄，コトブキ技研工業㈱，コナミ工業㈱，サン電子㈱，㈱CBSソニーグループ，㈱ジャレコ，㈱スクウェア，㈱セタ，㈱ソフエル，㈱タイトー，㈱チュンソフト，㈱ティーアンドイーソフト，テクモ㈱，データイースト㈱，東京書籍㈱，東宝㈱，㈱ハドソン，㈱ハル研究所，㈱バンダイ，㈱バンプレスト，㈲ビーピーエス，㈱ビック東海，㈱ホット・ビィ，㈱ポニーキャニオン，メディアジェニック・ジャパン㈱



▲待望のスーパーファミコン

新作ソフト Data Base

原則として，7月8日から8月7日までに発売される予定のファミリーコンピュータ用ソフトを紹介している。ただし，各メーカーの事情により発売が延期されることもある。ゲーム・タイトル下の解説は，メーカー名／ジャンル／価格／発売日を表す。

ブライファイター

カセット

タイトー／シューティング／5,900円／7月20日

ロボットを操作するサイドビューのシューティング。上下左右とスクロールが変わる。難易度は3段階から選べ，パスワードによるコンティニューも可。



獣王記

カセット ア・移植

アスミック／アクション／5,900円／7月20日

同名のアーケードゲームからの移植。主人公は人間だが，アイテムを集めることによって獣人へと変身できる。ステージ数や獣人の種類が増えており，お得。

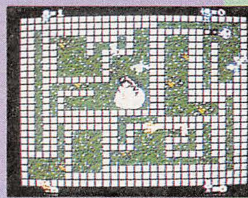


Wit'S

カセット ア・移植

アテネ／アクション／5,800円／7月13日

同名のアーケード・ゲームからの移植。昔なつかしい陣取りタイプ。相手を囲み，自滅させれば勝ち。ジョイスティックを使えば4人同時プレイも可能だ。

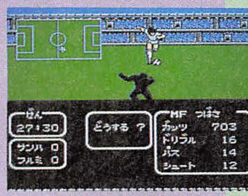


キャプテン翼II スーパーストライカー

カセット

テクモ／スポーツ／6,900円／7月20日

大人気ゲームの続編。今回はオリジナル・ストーリー。前作を上回るアニメ処理と，より深くなった戦略性が売り。パスワードによりコンティニューが可。



ニチブツ麻雀III・マージャンGメン

カセット ア・移植

日本物産／麻雀／6,400円／7月20日

同名のアーケード・ゲームからの移植。ただし脱衣シーンはカット。麻雀＋AVGといった内容。オマケとしてテトリス風のパズルゲームも楽しめる。



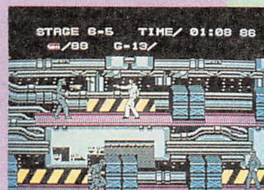
■発売日変更情報……●魔天童子（クエスト）7月6日→8月下旬

ゴルゴ13・第2章〜イカロスの謎

カセット

ビック東海/アクション/6,000円/7月20日

人気劇画のゲーム化第2弾。テロ組織の抹殺が任務。基本は横スクロールのアクションだが，3D迷路や格闘，3Dカーレース，スナイプ・モードも楽しめる。

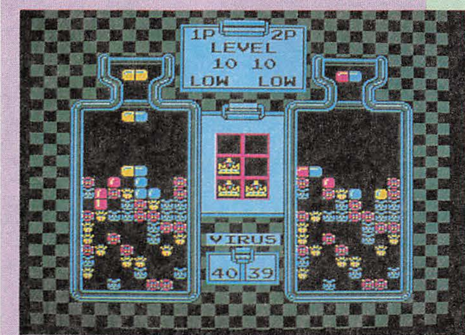


Dr. MARIO

カセット

任天堂/アクションパズル/4,900円/7月27日

任天堂の人気キャラクター「マリオ」を配したアクション・パズルゲーム。ゲームの内容は『フラッシュポイント』と『コラムス』をたしたようなもの。画面上部から落下してくるカプセルを回転させ，積んでゆく。同じ色を縦か横に四つ並べると消滅することを利用してフィールド上のウィルスを全滅させればクリア。



STED

カセット

ケイ・アミューズメントリース/RPG/5,900円/7月27日

惑星アルフの謎を解明するSF・RPG。敵の強さがわかる「グレードシステム」を採用。ダメージも頭，胸，脚，腕が区別されており，戦闘に影響を与える。



マイト&マジック

カセット
パ・移植

学研/RPG/8,500円/7月31日

パソコンで人気のRPG『マイト&マジック』がついにファミコンでも楽しめるようになった。街もフィールドもすべて3Dで表示されるために少々とっつきにくかった感のあるこのゲームだが，ファミコン版では「オートマッピングシステム」を採用し，誰もが楽しめるようになった。全米No.1の凄さを体験せよ。

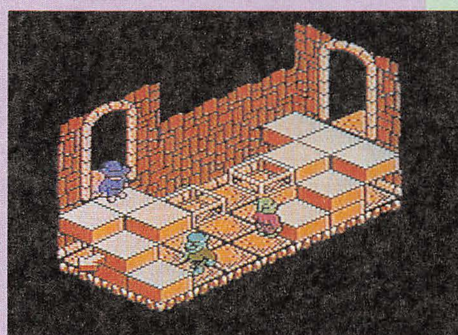


ソルスティス・三次元迷路の狂獣

カセット

エピックソニー/アクション/5,900円/7月20日

日米英合作のファンタジー・アクション・パズルゲーム。疑似3Dタイプの部屋（250以上）に仕掛けられたトラップやモンスターをクリアし，悪魔モルビスを倒すことが目的。もちろん，ただ部屋を進んでいけばいいわけではない。デムノスの杖の破片（全部で六つ）を集めなくてはモルビスを倒すことはできないのだ。

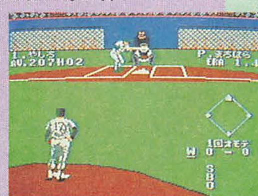


燃えプロ'90・感動編

カセット

ジャレコ/スポーツ/6,500円/7月27日

人気シリーズ『燃えプロ』の第4作目がいよいよ登場。選手の動きや操作性が向上し，より完成度が高くなった。チーム・エディット・モードも追加された。



ビックリマンワールド・激闘聖戦士

カセット

ハドソン/RPG/6,800円/7月27日

チョコのオマケとしてデビューした「ビックリマン」がRPGにやってきた。理力や合聖パワーなど，ビックリマンならではの設定を存分に楽しめる。



ホームナイター'90 ザ・ペナントリーグ

カセット

データイースト/スポーツ/6,300円/7月下旬

個性的な選手が特徴の野球ゲーム。基本的な操作は『ファミスタ』だが，予告ホームランがあったり，選手の特徴をグラフィックで表現するなど工夫が多い。



ゲームパーティー

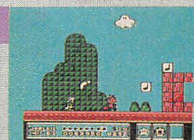
カセット

ココナッツジャパン/テーブル/6,500円/8月上旬

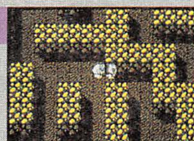
『エア・ホッケー』や『バスケット』など，デパートの屋上にあったような六つのゲームを収録。1人から4人までプレイできるので友達が来たときに最適。



6 スーパーマリオブラザーズ3
任天堂
6,500円



7 ウルトラマン倶楽部2 帰ってきたウルトラマン倶楽部
バンダイ
6,000円



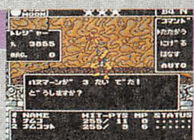
8 SDバトル大相撲・平成ヒーロー場所
バンプレスト
6,300円



9 ファミスタ'90
ナムコ
5,800円



10 デジタルデビルストーリー 女神転生II
ナムコ
7,800円



11	ダウンタウン熱血物語 テクノスジャパン 5,900円
12	ドラゴンクエストIII エニックス 5,900円
13	忍者龍剣伝II テクモ 5,900円
14	スーパーマリオブラザーズ 任天堂 4,900円
15	ドラゴンクエストII エニックス 5,500円
16	ドンドコドン タイトー 5,900円
17	摩陀羅 コナミ 8,500円
18	ドラゴンボール3悟空伝 バンダイ 6,800円
19	SDガンダムガチャポン戦士2 バンダイ 6,800円
20	ワンパクダック夢冒険 カプコン 5,800円

今月号で紹介したソフトで期待されるのはやはり『キャプテン翼II』。前人気も上々のようで，発売と同時に人気が爆発しそうだ。同じく『Dr. MARIO』もヒットしそうな予感。期待のRPG『マイト&マジック』は表示が3Dという点がネックになるかもしれない。口コミで広がるロングセラー・タイプか。『ソルスティス』は雑誌での展開次第だろう。

PC・ENGINE
PC・エンジン

監修：ベニー松山

ポータブルPCエンジン，NECから発表

今年1月にアメリカ・ラスベガスで行なわれたコンシューマー・エレクトロニクス・ショー（CES）で極秘出品され，国内でも高い関心が寄せられていたにもかかわらず存在を隠されてきたカラー液晶ゲーム機・ポータブルPCエンジン（仮称）が，去る6月7日から4日間千葉県の幕張メッセで開催された「'90東京おもちゃショー」においてNECからついに発表された。

以前からの噂どおり，このポータブルタイプはCPUなどのコンピュータ部分の性能面において従来のPCエンジンと全く同等で，現在までに発売されているHuカードのソフトがすべて使用可能，さらに高解像の2.6インチカラー液晶は懸念された残像もなく，TVチューナーの追加装備によってポータブルTVとしても使用できるというハード・ソフト両面の充実を誇っている。先行の液晶ゲーム機であるゲームボーイやリンクス，また同時に発表となったセガのゲームギアにとっては脅威と言える存在となりそうだが，気になる価格面ではこれらよりかなり高くなるらしく，むしろ液晶カラーTVにPCエンジンがついた1ランク上の高級機，というポジションに収まりそうな気配である。

正式な価格・発売時期などが未定の参考出品ではあったものの，ゲームボーイという大ヒット商品を生みだす開拓半ばの液晶ゲーム機市場の将来を占うハードのひとつとして，関係者の期待が寄せられたのもうなずける製品だったと言えるだろう。

今秋，発売との噂である。

▲ポータブルPCエンジンとHuカードの比較。縦185ミリに横110ミリ厚さ46ミリというサイズはゲームボーイよりもかなり大振りな印象を受けるが，解像度の高さと画面サイズの兼ね合いを考えれば妥当というところだ。対比にCD-ROMのシステムカードが使われているのは含むものがあるのだろうか？

今月の人気ソフト・ランキング
HOT★20

今月は何と3月発売の『熱血高校ドッジボール部PC番外編』が先月8位から急上昇第1位。ビデオゲームやファミコンで人気のあるシリーズながら，この時期の首位奪取は意外です。先月は品薄だったのか？　8月初めに追加発売の予定もあり，乗りに乗ってるくにお君であります。ただし今月は新作の大モノが不在だったという話も……。次号は波乱の気配あり。

順位	タイトル	メーカー	価格
1	熱血高校ドッジボール部PC番外編	ナグザット	5,800円
2	フォーメーション・サッカー ヒューマンカップ'90	ヒューマン	5,500円
3	バルンバ	ナムコ	6,800円
4	スプラッターハウス	ナムコ	6,800円
5	デスブリンガー	日本テレネット	7,200円

新作ソフト Data Base

原則として，7月8日から8月7日までに発売される予定のPCエンジン用ソフトを紹介している。ただし，各メーカーの事情により発売が延期されることもある。ゲーム・タイトル下の解説は，メーカー名／ジャンル／価格／発売日を表す。

ワールドビーチバレー
アイ・ジー・エス／スポーツ／5,700円／7月20日

近年人気の高まっている夏のスポーツ，ビーチバレーのゲーム化。1チームのメンバーは2名でルールは普通のバレーボールとほぼ同じ，対戦モードとトーナメント・モードがあり，対戦では最大4人までプレイすることができる。コートの種類の他，6か国24人の選手のパラメータやルールの変更も可能。

超絶倫人ベラボーマン
ア・移植

ナムコ／アクション／6,800円／7月13日

「ベラボー参上！」の合成ボイスをゲームセンターに響かせた異色アクション・ゲームの移植。世界征服の野望を抱く爆田博士を懲らしめるべく，両手両脚はおろか首まで伸びる正義のヒーロー・ベラボーマンが縦横無尽に活躍する。業務用ではボタンを叩く強さで攻撃距離が変化したが，PC版は押す長さで対応。

デビルクラッシュ
ナグザット／ピンボール／6,300円／7月20日

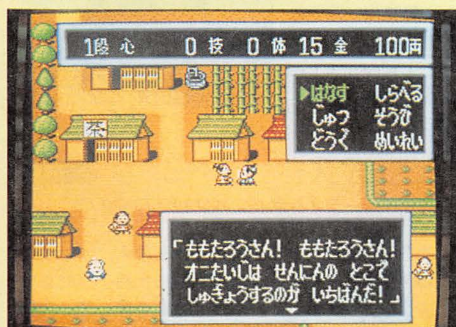
『エイリアンクラッシュ』の続編とも言うべきピンボール。システムはほぼ同じで，ボーナス・ステージは6面に増えた。天の声IIなどでセーブも可能。

桃太郎伝説ターボ

ファ・移植

ハドソン／RPG／5,800円／7月20日

ファミコンで人気を博した『桃太郎伝説』のPC移植版。ターボと銘打たれただけあって，よりプレイヤー側に立ったゲーム・システムの改良やイベント，謎の変更，さらにおなじみのギャグ・キャラクターの新旧交替など，PCの機能を活かしたパワーアップがなされている。ゲーム・デザインはさくまあきら。



大魔界村

SG専用　ア・移植

NECアベニュー／アクション／10,800円／7月27日

久しぶりのスーパーグラフィックス専用ソフト。アクション・ゲーム『魔界村』の続編として大ヒットを飛ばした業務用の移植で，騎士アーサーが槍や斧などを武器に全5ステージの魔界に挑む。魔法の鎧を装着すれば武器に応じた魔法が使用可能で，2周目のラストに大魔王ルシファーと対決できる。8メガ。

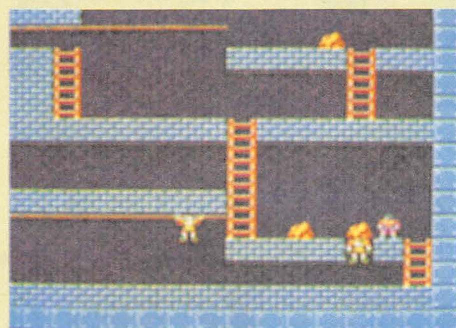


ロードランナー・ロストラビリンス

海・移植

パック・イン・ビデオ／アクション／5,800円／7月下旬

アップルIIで発表され，国産パソコン機種の大半に移植，業務用も数シリーズ登場し，ファミコンにも移植された往年のアクション・パズルの名作。ステージ内の金塊をすべて集めればクリアというシンプルなルールながら，敵キャラの追跡が容赦なく奥の深いゲームになっている。100ステージ以上でエディットも可能。



イメージファイト

ア・移植

アイレム／シューティング／7,000円／7月下旬

難易度の高さでおなじみのアイレム・シューティングの中においても遜色ない辛口作品の移植。自機は数種類の武器パーツを頭部に装着できる他，左右と後方に砲台となるポッドをつけてパワーアップする。ポッドには赤と青の2種類があり，青は常時前方に攻撃を固定，赤は移動と逆方向に攻撃方向を変化させる。



KLAX

ア・移植

テンゲン／パズル／5,900円／7月下旬

テンゲンのPC参入第一弾のソフト。転がってくるタイルをパドルで受け止め，同色のタイルを縦横斜めのいずれかに3個以上並べれば消滅して得点となる。面クリアの条件は各面で提示され（斜め取りを2回，など），5列5段の積み台が埋まってしまうとミス。パドルに数個ためて，順番を変えることもできる。



将棋　初段一直線

ホームデータ／将棋／6,700円／8月上旬

初段認定戦モードで3連勝し，パスワードをホームデータに送れば日本将棋連盟から初段の免状がもらえる。アイテムありの将棋桃太郎モードもある。

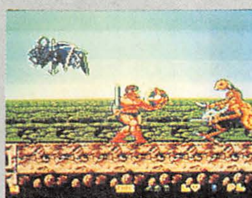


ラスタンサーガII

アフターケア　ア・移植

タイトー／アクション／6,600円／7月6日

いつの間にか発売になっていた，マッチョマン・ラスタンが主人公の剣戟アクション。ちなみに移植されていない前作とは全然趣ががちがってたりする。



6 ドンドコドン　タイトー　6,600円



7 マニアックプロレス　ハドソン　6,500円



8 スーパー桃太郎電鉄　ハドソン　5,800円



9 ネクロスの要塞　アスク講談社　6,800円



10 BE BALL　ハドソン　5,200円



11	青いブリンク	ハドソン	6,200円
12	パワードリフト	アスミック	6,900円
13	ガンヘッド	ハドソン	5,800円
14	サイコチェイサー	ナグザット	5,800円
15	ドラえもん迷宮大作戦	ハドソン	4,900円
16	オーダイン	ナムコ	6,800円
17	源平討魔伝	ナムコ	6,800円
18	Rタイプ1	ハドソン	4,900円
19	キング・オブ・カジノ	ビクター音楽産業	5,500円
20	パワーリーグ	ハドソン	4,900円

今月発売になるソフトで特に前人気が高いのは『桃太郎伝説ターボ』と『超絶倫人ベラボーマン』。『桃伝ターボ』はファミコンでクオリティを証明済みなので，まだプレイしていないPCユーザはラッキーかも。『ベラボーマン』は業務用のベラボースイッチを押している長さでしのいでいるが，操作感の変化は果たして吉と出るか凶と出るか。

MEGA DRIVE

メガドライブ

監修：MUNEPI♬

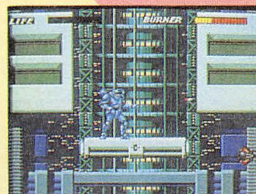
新作ソフト Data Base

原則として，7月8日から8月7日までに発売される予定のメガドライブ用ソフトを紹介している。ただし，各メーカーの事情により発売が延期されることもある。ゲーム・タイトルの下の解説は，メーカー名／ジャンル／メディア／価格／発売日を表わす。

E-SWAT

ア・移植

セガ／アクション／6,000円／7月14日



アーケード版の50年後が舞台。サイドビューのアクションで，ライフ＋残機制。武器は5種類。巨大犯罪組織EYEに立ち向かうE―SWATの活躍を描く。

サイバーボール

海・移植

セガ／スポーツ／6,000円／7月17日



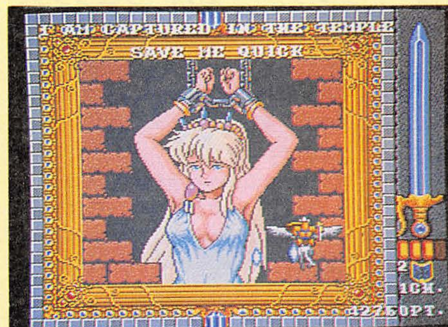
ロボットたちによって行なわれる21世紀のアメリカンフットボール，それが〝サイバーボール〟だ。コンピュータとのリーグ戦や友達との対戦モードあり。

フェリオス

ア・移植

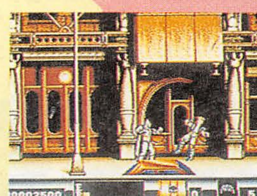
ナムコ／シューティング／5,800円／7月20日

デュポンにさらわれたアルテミスを救え，という神話が題材のシューティング。回転や拡大縮小機能を持った業務用基板とのハードの性能差を考慮して，一部アレンジが施されているが，ゲーム中の音声出力など，可能な限り忠実な移植がなされている。



バットマン

サン電子／アクション／6,500円／7月27日



ストーリーは，昨年公開された映画がもとになっている。アクションとシューティング・ステージがある。アクション・ステージは『スーパー忍』風。

今月の人気ソフト・ランキング HOT★5

1	サンダーフォースIII テクノソフト／6,800円
2	アフターバーナーII 電波新聞社／6,900円
3	DJボーイ セガ／6,000円
4	ウイップラッシュ セガ／6,000円
5	ファンタシースターIII セガ／8,700円

LYNX

リンクス

Ms.パックマン

ア・移植

ムーミン／アクション／価格未定／7月

ウロウロうろつくモンスターを避けながら迷路状の画面内にあるすべてのエサを食べれば面クリア。パワーエサを食べればモンスターに逆襲もできる。

NOW PRINTING

スライムワールド

ムーミン／アクション／価格未定／7月



恐怖の惑星スライム・ワールドに宇宙船が不時着した！ 出口を探してしかるのちに脱出するというマルチプレイ・アクション・ゲーム。

リンクス用のソフトの発売予定がまたまた変わった。新しい日程は下の表のとおり。

アタリLYNX特別内覧会



去る6月7日，8日の2日間に渡って，幕張プリンスホテルを会場に，アタリLYNX特別内覧会が開催された。この幕張プリンスとは何を隠そう幕張メッセのすぐ隣。おもちゃショーにあわせて催されたというワケ。会場では今後発売が予定されているLYNX用のソフトがデモ展示され，実際に手に取って遊ぶこともできた。

7月	Ms.パックマン	アクション
	スライムワールド	アクション
	ゼノフォーブ	シューティング
	3Dバラージ	ブロック
	ペーパーボーイ	アクション
	ロードブラスター	ドライブ
8月	ランページ	アクション
	ザーラーマーシナリー	?
	ライガー	アクション
	グリッドランナー	?
	トーナメント・サイバーボール	スポーツ
9月	ワールドカップサッカー	スポーツ
	ニンジャガイデン	アクション
	NFLスーパーボールフットボール	スポーツ
	ヴィンディケーター	シューティング
	ウォーバード	シューティング
	チェッカーフラッグ	ドライブ

10月	ターボサブ	?
	720°	アクション
	A.P.B	?
11月	スクラップヤード・ドッグ	?
12月	ジャングルボール	?
未定	スイムスーツ・Vボール	スポーツ
	マスターズ・ゴルフ	スポーツ
	スティールホーム	?
	タイムロード	?
	スーパーホッケー	スポーツ
	ピンボールシャッフル	?
	バスケットブロール	?
	パックランド	アクション
	S.T.U.N.ランナー	シューティング
	LYNXカジノ	?
	ザイボット	?

GAME BOY

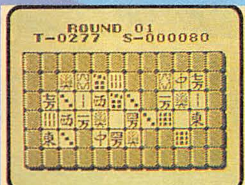
新作ソフト Data Base

四川省

ア・移植

アイレム／パズル／3,090円（税込）／7月13日

麻雀牌を使ったパズルゲーム。同じ絵柄の牌を直線で結び，オセロのように裏返していく。すべての牌を裏返すことができれば面クリア。ヒントもでる。

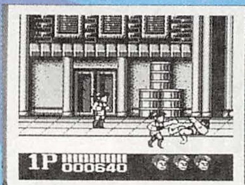


双截龍 ダブルドラゴン

ア・移植

テクノスジャパン／アクション／3,500円(税込)／7月20日

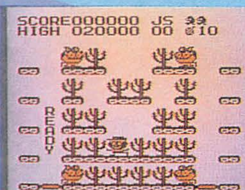
パンチ，キック，肘打ち，背負い投げなど8種類の技を組合せ，また敵の持つ武器を奪い，恋人を誘拐したブラックウォリアーズと戦う。対戦可能。



タスマニア物語

ポニーキャニオン／アクション／3,090円（税込）／7月21日

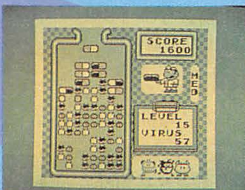
幻のタスマニアタイガーを見つけだすのが目的。画面上の植物をすべて取れば面クリアだが，ある特定の条件を満たしてないとエンディングは見られない。



Dr.マリオ

任天堂／パズル／2,600円（税込）／6月27日

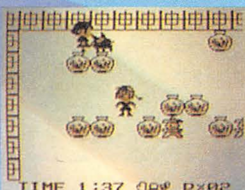
瓶の中にいる3種類のウィルスを薬ですべて消せば面クリア。薬をウィルスに合わせて並べていき，縦か横に4個以上並べばそのラインが消滅する。対戦可能。



らんま½かくれんぼデスマッチ

バンプレスト／アクション／3,300円（税込）／7月28日

跳箱やごみ箱，雪だるまといった障害物を動かすなり壊すなりしてあかねを捜しだす。らんまの行く手を阻むのは九能や八宝斎など。全5ステージ。

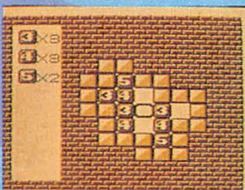


パズニック

ア・移植

タイトー／パズル／3,400円（税込）／7月31日

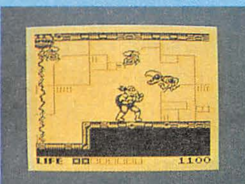
画面内に散在する同種のタイルを，隣合わせに並べることで消していくパズルゲーム。動く床などがあり，タイミング重視のステージもある。



T.M.N.T.

コナミ／アクション／3,500円（税込）／7月下旬

エイプリルを誘拐した悪の組織，フットクランに立ち向かう4匹の亀忍者。選択したキャラクターによって刀，ヌンチャクなど攻撃方法が違う。

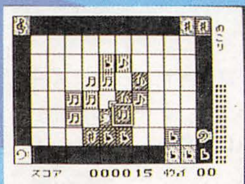


石道

パ・移植

アスキー／パズル／3,090円（税込）／8月2日

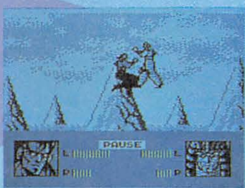
36種類ある中から画面の右端に次々に表示される72個の石を8×12に区切られたボードの上に，きめられた法則にもとずいて置いていくゲーム。



魁!!男塾 冥凰島決戦

ユタカ／アクション／3,090円（税込）／8月4日

男塾の3人を使い分け，梁山泊十六傑らと死闘を繰り広げていく"天挑五輪モード"をはじめ，4種類のゲームモードを持つ。その内2種類は対戦で楽しむモード。



監修：MUNEPI♪

今月の人気ソフト・ランキング

HOT★20

順位	タイトル	メーカー／価格
1	テトリス	任天堂／2,600円
2	スーパーマリオランド	任天堂／2,600円
3	レッドアリーマー	カプコン／3,300円
4	SDガンダム戦国伝・国盗り物語	バンダイ／3,500円
5	クイックス	任天堂／2,600円
6	スーパーチャイニーズランド	カルチャーブレーン／3,300円
7	バットマン	サン電子／3,400円
8	クォース	コナミ／3,300円
9	ゴルフ	任天堂／2,600円
10	サッカーボーイ	EPICソニー／2,980円
11	スペースインベーダー	タイトー／3,090円
12	SDルパン三世	バンプレスト／3,300円
13	魔界塔士SAGA	スクウェア／3,500円
14	ドラキュラ伝説	コナミ／3,300円
15	ボクシング	トンキンハウス／3,000円
16	天神怪戦	メルダック／3,500円
17	モトクロスマニアックス	コナミ／2,900円
18	ポパイ	シグマ商事／3,500円
19	ベースボール	任天堂／2,600円
20	役満	任天堂／2,600円

原則として，7月8日から8月7日までに発売される予定のゲームボーイ用ソフトを紹介している。ただし，各メーカーの事情により発売が延期されることもある。ゲーム・タイトルの下の解説は，メーカー名／ジャンル／メディア／価格／発売日を表す。

GAME MUSIC

ゲーム・ミュージック



GALAXY(ギター担当)
「かかってきなさい」



MICKY（ギター担当）
「今までのライブよりもパワフルに，ベストのステージをお見せします」



HIRO（キーボード担当）
「CDを聴いてからくるように」



THUNDER(ドラム担当)
「強力なリズム隊にご期待ください」

監修：幸運私真矢

夏休みにS.S.T.とZUNTATAのジョイント・ライブが開かれる!

きたる8月25日（土）東京・日本青年館にて，ゲーム・ミュージック史上初のジョイント・コンサートが開催されることになった。出演するのは，セガのS.S.T.BANDとタイトーのZUNTATA。それぞれが約1時間ずつの持ち時間で，レパートリーをガンガンに聴かせてくれるという，ゲームミュージック・ファンにとってゴキゲンなライブだ。

「ジャンルにはこだわらずに，S.S.T.らしさを押しだしたい」と語るS.S.T.BANDのメンバー一同は，ライバルZUNTATAとのジョイントに闘志を燃やす。新作アルバム『ハイパードライブ』の曲が中心になる予定だが，「ライブでしか聴けない曲も用意していますよ」という。当然，ZUNTATAとの同時演奏も考えられるが，メーカーの枠を越えた，お互いが相手の曲を演奏するエール交換なども行なわれるのでは，と期待は高まる。「直前にかなりハードな合宿を行なう」そうなので，よりスケールアップしたS.S.T.が当日見られるのはまちがいなさそうだ。

コンサートは，開場が午後4時30分，開演が5時から。全席指定で，入場料は2,000円（税込）となっている。チケットは7月1日に，全国のチケットぴあ，チケットセゾン，CNプレイガイドで一斉発売。問い合わせは，グローバル・エンタープライズ(☎03-496-1341)までどうぞ。

今月のGMヒットチャート情報

（ミュージックラボ調べのCD TOP200チャートによる）

●5月第4週

28位　交響組曲ドラゴンクエストIV（アポロン）

●6月第1週

27位　ファイナルファンタジーIII（ポリスター）
30位　ドラゴンクエスト～組曲ドラゴン伝説（アポロン）
57位　交響組曲ドラゴンクエストIV（アポロン）
59位　マーベルランド（ポニーキャニオン）
79位　ファイナルファイト（ポニーキャニオン）

●6月第2週

35位　ドラゴンクエスト～組曲ドラゴン伝説（アポロン）
47位　ファイナルファンタジーIII（ポリスター）
57位　交響組曲ドラゴンクエストIV（アポロン）
107位　マーベルランド（ポニーキャニオン）
126位　ファイナルファイト（ポニーキャニオン）

●6月第3週

38位　ファイナルファンタジーIII（ポリスター）
40位　交響詩グラディウスIII（キングレコード）
47位　ドラゴンクエスト～組曲ドラゴン伝説（アポロン）
73位　交響組曲ドラゴンクエストIV（アポロン）
143位　マーベルランド（ポニーキャニオン）
165位　ファイナルファイト（ポニーキャニオン）

新作ソフト Data Base

ジェノサイド



東芝EMI／7月11日

サンプリングの音質が評判だった，ズームのX68000用アクション・ゲームの全曲を集めた1枚。ゲーム中には使われなかった未使用曲6曲と，リアレンジ・バージョン4曲も収められている。

ゲーム発売元：ズーム
メディア／価格：CD　TOCT-5724　2,530円（税込）
CT　TOTT-5724　2,250円（税込）
収録曲：＜リアレンジ・バージョン＞①Ceremony②It's Not Easy③Doom～Before The Storm④Magnificent＜オリジナル・バージョン＞⑤Ceremony⑥Right Away⑦Desert Player⑧Blast⑨Burning⑩Confusion⑪It's Not Easy⑫Splash！⑬Doom⑭Mysticism⑮Long Distance⑯Before The Storm⑰On The Run⑱Symptom⑲Snare⑳Magnificent㉑Dark Fascination㉒Bravery㉓Tensity㉔Affection㉕World Without End㉖Game Over㉗ZOOM㉘Caps㉙Continue＜未使用曲＞㉚Genocide㉛Visual Demo 0㉜Visual Demo 1㉝Internal 0㉞Internal 1㉟Internal 2
作曲／編曲：鈴木英樹

38万キロの虚空



東芝EMI／7月11日

日本初のMIDI対応ゲーム『38万キロの虚空』のBGMを完全収録。MT-32の音源で、オリジナル・バージョンが収録されている。4曲のリアレンジ・バージョンも追加。

ゲーム発売元：システムサコム
メディア／価格：CD　TOCT-5725　2,530円（税込）
CT　TOTT-5725　2,250円（税込）
収録曲：＜リアレンジ・バージョン＞①The Far Place ②Stardust Dancing③A Pack of Cigarettes④A Day in The Life＜オリジナル・バージョン＞⑤The Far Place⑥The Deal⑦Memorial Glide⑧Snappy Time⑨Twirly Step⑩A Lazy Night⑪Look Out！⑫Lost Truth⑬A Boundless Universe⑭The Advant of.....！⑮In The Aroma of Tea⑯Stardust Dancing⑰Sunday Prattle⑱Peaceful Time⑲Showering Sunshine⑳In The Morning Light㉑In The Glide㉒Over The Sky㉓Silent Caution㉔Here's your Chance！㉕Moonlight Requiem㉖A Pack of Cigarettes㉗Forgotten Memory㉘Last Chase㉙Who Did It？㉚In A Leafy Shade㉛A Day in The Life
作曲：斎藤　学
編曲：坂出雅海，斎藤　剛

スーパースターソルジャー 組曲&オリジナル・サウンド・トラック

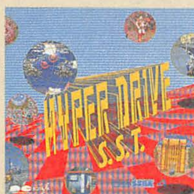


ファンハウス／7月20日

ファンハウスがGM戦線に復帰。ハドソンと提携して，数々のヒット作をアルバム化していく。今回は，PCエンジンのシューティング『スーパースターソルジャー』を，オリジナルと組曲アレンジで収録。同ゲームの中には，『スターソルジャー』『ヘクター'87』の曲も入っている。

ゲーム発売元：ハドソン
メディア／価格：CD FHCF-1072　1,800円（税込）
収録曲：＜組曲アレンジ・バージョン＞①Over Again②The Battle③Returned Soldier's Rest④Boss Characters⑤Star Soldier～The Caravan⑥Final (Brilliant Record)＜オリジナル・バージョン＞⑦Over Again⑧Into The Super Battle⑨Homicide⑩The Front Line⑪Drop Dead⑫Dislapidated Zone⑬Space Byway⑭Crystal Road⑮Machine Voice⑯Overcome Difficulties⑰Menacing Beat⑱Lunge At You⑲Escape From Battle Ship⑳Trounce Parade㉑Strike To Death㉒Stage Clear！㉓Returned Soldier's Rest㉔Star Soldier㉕Hector'87㉖Fall In War㉗Brilliant Record
編曲：都留教博

ハイパードライブ －G.S.M.SEGA4－／S.S.T.



ポニーキャニオン／7月21日

スーパーバイザーに野呂一生氏を迎え，グレードの高いアレンジ5曲と，最新アーケードゲーム4作をお届けする。『スーパーハングオン』のように，過去にアレンジされていないものをキチンとフォローしてくれるのがうれしい。

ゲーム発売元：セガ
メディア／価格：CD（2枚組） PCCB-00035　3,200円（税込）
CT PCTB-00010　3,200円（税込）
収録曲：●ディスク1＜アレンジ・バージョン＞①Air Battle (G-Loc) ②Wilderness（ゴールデン・アックス）③Sword of Vermilion（バーミリオン）④新たなる旅へ（ファンタシースターIII）⑤Sprinter（スーパーハングオン）●ディスク2＜オリジナルバージョン＞⑥G-Loc⑦ボナンザ・ブラザーズ⑧ライン・オブ・ファイアー⑨エイリアン・ストーム
特典：解説書，楽譜
予約特典：オリジナルB2カラーポスター

ビーストバスターズ



ポニーキャニオン／7月21日

今月は1500シリーズが1タイトルしかないが，その1作が，ゲーセンでなかなかヒットしたガンシューティング『ビーストバスターズ』。スプラッターなゲーム展開に合わせた楽曲群がそろっている。

＜サイトロンG.S.M.1500シリーズ＞
ゲーム発売元：エス・エヌ・ケイ
メディア／価格：CD PCCB-00036　1,500円（税込）
収録曲：①Beast Busters～Coin②Decide It！③Exorcism Part 1～The Paradise of Monsters④Hotbed of Vice～I Just Killed A Monster～Witching Time⑤Exorcism Part 2～I Wanna Be A Monster⑥Exorcism Part 3～Oh！ My Buddha！⑦Exorcism Part 4～Water Monsters⑧Exorcism Part 5～The Paradise of Monsters⑨Exorcism Part 6～Oh！ My Buddha！⑩Exorcism Part 7～Bad Visitor～Komeder's Theme⑪Hotbed of Vice～Completion⑫World Peace⑬The Pain of Parting⑭Evil！ Evil！ Evil！ ～Game Over⑮SE Collection
特典：CDケースサイズ・カラーステッカー

パロディウスだ！



キングレコード／7月21日

有名なクラシックとコナミのこれまでのヒット曲を巧(たく)みに混ぜ合わせた『パロディウスだ！』を完全収録。選んだ自機によって空中戦のテーマが変わるなど芸が細かい。まさにコナミならではの快作。

ゲーム発売元：コナミ
メディア／価格：CD KICA-1011　2,800円（税込）
CT KITA-1011　2,500円（税込）
収録曲：①イントロダクション・パロディウスだ！（アレンジ・バージョン）②神話からお笑いへ（オープニングBGM）－グラディウスIIより－③パロディウス音頭（タイトルデモ）④こんにちは，パロちゃん（セレクトBGM）⑤ビック・バイパーのテーマ（空中戦BGM）－グラディウス・空中戦より－⑥アイランド・オブ・パイレーツ（1st.BGM）－ポルカ「雷鳴と電光」より－⑦クライシス第4楽章（山場BGM）－ベートーベン「交響曲第9番」第4楽章より－⑧ボスBGMだ！（ボスBGM）－「くまばちは飛ぶ」より－⑨ピエロの涙も三度まで（2st.BGM）－チャイコフスキー「くるみ割り人形」より－⑩ちちびんたリカのテーマ（2st.後半BGM）－グラディウスIIより－⑪イーグル佐武のテーマ（2st.ボスBGM）－グラディウスIIより－⑫たこのテーマ（空中戦BGM）⑬ラビリンス（3st.BGM）－チャイコフスキー「くるみ割り人形」／ロッシーニ「ウィリアム・テル序曲」より－⑭ホット・リップスのテーマ（3st.ボスBGM）－オッフェンバック「天国と地獄」より－⑮嗚呼！日本旅情（4st.BGM）－ハチャトゥリアン「剣の舞」より－⑯豚潮のテーマ（4st.ボスBGM）⑰宇宙戦艦モアイ（5st.BGM）－ビゼー「アルルの女　組曲第2番」／グラディウスIIより－⑱ツインビーのテーマ（空中戦BGM）－ツインビーより－⑲軍艦マーチで今日もフィーバー（6st.BGM）－軍艦行進曲より－⑳電飾コアのテーマ（6st.ボスBGM）－グラディウスより－㉑ビューティフル・ギャルズ（7st.BGM）－チャイコフスキー「くるみ割り人形」より－㉒もっと北の国から'90（8st.BGM）－メンデルスゾーン「ヴァイオリン協奏曲ホ短調」／ワーグナー「双頭の鷲の旗の下に」より－㉓ペン太郎のテーマ（空中戦BGM）－けっきょく南極大冒険より－㉔ナイト・オブ・ザ・リビングデット（9st.BGM）－グリーグ「ペール・ギュント組曲」／チャイコフスキー「白鳥の湖」より－㉕吉原太夫のテーマ（9st.ボスBGM）－ロッシーニ「ウィリアム・テル序曲」より－㉖タコの要塞のテーマ（10st.BGM）－グラディウスより－㉗ゴルゴダ・タコのテーマ（10st.ボスBGM）－グラディウスより－㉘エンディングだ！（エンディングBGM）㉙コンティニューだ！（コンティニューBGM）㉚ランキングだ！（ランキングBGM）㉛ボス・アウトだ！（ボス・アウトBGM）㉜プレイヤー・アウトだ！（プレイヤー・アウトBGM）㉝ゲームオーバー!!（ゲームオーバー）－MSXパロディウスより－㉞ザ・軍艦（アレンジ・バージョン）㉟アイランズ・オブ・ドリーム（アレンジ・バージョン）＜効果音特集＞㊱こうかおんアラカルトだ！
編曲：コナミ矩形波倶楽部

Lilia／杉本理恵



キングレコード／7月21日

ミス・リリアのコンテストで優勝した杉本理恵ちゃんがついに歌手デビュー。

ゲーム発売元：日本ファルコム
メディア／価格：CD KICS-35　1,800円（税込）
収録曲：①夕暮れで書いたLove Letter②夏の海からきたBoy③月に愛された少女④Goodbye
歌：杉本理恵

ミキ.カスミ.ショーコのみつめていいよ増刊号

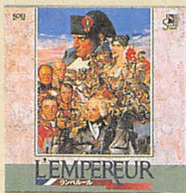


ポリスター／7月25日

『スーパーリアル麻雀PII，III』で一躍アイドルとなったミキ，カスミ，ショーコがワイワイとしゃべって歌う『みつめていいよ』の第2弾が早くも登場。ディスク3枚組というボリュームにはビックリ。

ゲーム発売元：セタ
メディア／価格：CD PSCX-1010,2,3　5,000円（税込）
収録曲：①How Are You？②Angelはなさない（唄）③Kyapi on The Phone I④To Dream of L.A（インスト）⑤Kyapi on The Phone II⑥Lady in The Moonlight（唄）⑦元気！ In The Summer⑧A・B・Cから始めたい（唄）⑨おねえちゃんへ……かすみより⑩Remember The Summer（インスト）⑪In The Bath Room⑫オニの居ぬ間に……？⑬いつか　きっと（唄）⑭夏だよ！ Fight！⑮みんながHero（唄）⑯Dear MIKI From SHOWKO⑰Bamboo Rendezvous⑱3-1＝☆（1人へってもうるさいよ）⑲Thanks Girl Friend
特典：4コママンガ等

ランペルール



ポリドール／7月25日

光栄おなじみのサウンドウェア・シリーズの新作は，話題のSLG『ランペルール』。クラシックにより，ナポレオンが活躍した18～19世紀のヨーロッパの雰囲気を再現しようとしている。PC-88MCのCD-ROMドライブと完全にシンクロを実現。

ゲーム発売元：光栄
メディア／価格：CD　KECH-1004　3,000円（税込）
収録曲：①オープニング～英雄の誕生～②厳命発令③気高き王国－プロイセン－④進撃～サン＝ベルナールを越えて～⑤イベリアの夕暮れ－スペイン－⑥窮地～トラファルガー海戦～⑦朝もやのテムズ川－イギリス－⑧終焉～ワーテルローの大敗～⑨コサック達の宴－ロシア－⑩戴冠～新たなる治世～⑪セーヌの愁い－フランス－⑫激戦～雌雄の行方～⑬エンディング～皇帝の冠～⑭ランペール・愛のテーマ～Believe in Your Love
作・編曲：石黒　彰
作詞：緑川久美子

46億年物語



プラッツ／8月1日

すぎやまこういち氏の手によるニュー・アルバムが登場。進化をテーマにしたRPGだけに，ほのぼのとした湧きでる生命感，深いエネルギーをBGMからも感じさせる。楽曲の中に，各シーンのイメージに合った効果音を織り混ぜている。

ゲーム発売元：エニックス
メディア／価格：CD　PLCE-902　2,800円（税込）
収録曲：①46億年物語オープニングテーマ……地球誕生②大地の芽生え③豊かなる自然④4億5千万年への旅立ち⑤未知への冒険⑥大地を行け！⑦自然の掟⑧破滅の予感⑨恐竜大絶滅，挽歌⑩哀愁⑪もう一つの進化⑫迫り来る終焉⑬自惚れた民……アトランティスの軍隊⑭最後の選択⑮ガイアのテーマ……母なる地球⑯新たなる進化へ⑰46億年物語フィナーレ……そして宇宙へ！
作曲：すぎやまこういち
編曲：武内基朗

ウルトラマン倶楽部2 ～帰ってきたウルトラマン倶楽部



ポリドール／7月25日

バンダイのファミコン・ゲーム『ウルトラマン倶楽部2』のBGMを完全収録。ポリドールのアルバムの特徴は，ボーカル・バージョンと，そのカラオケ・バージョンが必ず入っていることだ。今回は，『ウルトラマン』のヘビメタ・バージョンも収録。

ゲーム発売元：バンダイ
メディア／価格：CD　POCH-2009　2,500円（税込）
CT　POTH-2009　2,300円（税込）
収録曲：①ウルトラマンのテーマ（ハードロック・ボーカル・バージョン）<組曲アレンジ・バージョン>②ウルトラマン倶楽部2メインテーマ③やすらぎを求めて～町，村，城のテーマ～④Mystery DangeonⅠ⑤ウルトラマン倶楽部2エンディングテーマPartⅠ⑥ウルトラマン倶楽部2エンディングテーマPartⅡ⑦ウルトラマン倶楽部2オリジナル・バージョン（ウルトラマン倶楽部2メインテーマ／やすらぎを求めて～町，村，城のテーマ～／戦闘シーン／ウルトラ基地／マップ画面A／ゲームオーバー／Mystery DangeonⅠ／マップ画面B／Mystery DangeonⅡ／戦闘終了ファンファーレ／巨大戦艦内部／ラストボス／レベルアップ／ウルトラマン倶楽部2エンディング・テーマⅠ&Ⅱ）⑧ウルトラマンのテーマ（ハードロック・インスト・バージョン）⑨ウルトラマンのテーマ（ヘビーメタル・バージョン）

パーフェクト・コレクション・イース



キングレコード／8月5日

『ミュージック・フロム・イース』のアレンジが好評だった米光　亮氏が『イースⅠ』の全曲をアレンジ。その他，ボーカル・バージョンや，環境音楽風のニューエイジ・ミュージック・バージョンなど，さまざまな形で『イースⅠ』の世界を聴かせる。

ゲーム発売元：日本ファルコム
メディア／価格：CD（2枚組）　KICA-1012～3　3,800円（税込）
収録曲：●ディスク1<アレンジ・バージョン>①Feena②Fountain of Love③The Syonin④Tears of Sylph⑤First Step towards Wars⑥Palace⑦Holders of Power⑧Palace of Destruction⑨Beat of The Terror⑩Tower of The Shadow of Death～The Last Moment of The Dark⑪Final Battle⑫Rest in Peace⑬The Morning Grow⑭See You Again●ディスク2<ボーカル・バージョン>⑮Alone Battle<アレンジ・バージョン>⑯Feena⑰Ruins of Moondoria<ニュー・エイジ・ミュージック・バージョン>⑱バロック・インテリジェンス⑲サティを聴いたあとで⑳ティータイムの午後<ボーカル・バージョン>㉑Endless History<J.D.K.BANDアレンジバージョン>㉒Palace of Destruction㉓Tower of The Shadow of Death

ビデオ	8月21日	●ナムコ・ギャルズ・アイランド	ポニーキャニオン
	9月21日	●ナムコ・ギャルズ・アイランド(LD)	ポニーキャニオン
	発売日未定	●オリジナル・ビデオアニメ「忍者龍剣伝II」	メルダック
		●オリジナル・ビデオアニメ「双戦龍」	メルダック

ビデオ

ファイアーエムブレム＜暗黒龍と光の剣＞



ポニーキャニオン／7月21日

ゲームをプレイしただけではわからない『ファイアーエムブレム』の壮大なストーリーを映像で描く。ファミコンの画面とオリジナルのCGシーンで構成した，デスクトップ・ビデオ。サイトロンでは，今後こういう企画物のビデオが増えていくという話。

ゲーム発売元：任天堂
メディア／価格：VHS　PCVP-10268　3,800円（税込）
（カラー45分／HiFiステレオ）

珍説　桃太郎伝説



ファンハウス／8月1日

PCエンジン版『桃太郎伝説ターボ』の画面と，実写を組み合わせて，オリジナル・ストーリーを制作。ダンジョンの抜けかたを早回しで見せるなどの攻略要素も入っているが，メインは実写部分。あの高橋名人もどこかに出演しているとの噂。

ゲーム発売元：ハドソン
メディア／価格：VHS　FHVF-1007　3,800円（税込）
（カラー55分／ステレオHiFi）

ゲーム・ミュージック&ビデオ発売予定一覧

	発売日	タイトル	発売元
アルバム	8月21日	●TAITO DJ STATION —G.S.M.TAITO 5 —（エアーインフェルノ/WGP/ラスタンサーガII/他）	ポニーキャニオン
		サイトロン1500シリーズ	
		—●オメガファイター・アトミックロボキッド	ポニーキャニオン
		—●クルードバスター・ミッドナイトレジスタンス	ポニーキャニオン
		●コナミ・ゲームミュージック・コレクションVOL. 2（クォース/トライゴン/クライムファイターズ/他）	キングレコード
		●インセクターX	日本コロムビア
	9月1日	●ファイアーエムブレム	日本コロムビア
	9月5日	●パーフェクト・コレクション・イースII	キングレコード
	9月21日	●ハットリス	プラッツ
		●マイト&マジック	プラッツ
	10月10日	●グラナダ	東芝EMI
	9～10月	●ミスティ・ブルー／古代祐三	アルファレコード
	発売日未定	●はにぃ・いん・ざ・すかい	ポリドール
		●琉球(PCエンジン版)	ポリドール
		●不思議の夢のアリス	ポリドール
		●バスティール	日本コロムビア
		●フルアレンジ版スナッチャー	キングレコード

FINAL STAGE
ファイナル ステージ

—from Writers—

山下 章

ホンキホンネ別冊『電脳遊技考』がいよいよ7月中〜下旬に発売！執筆を終え，風邪も治り，プールで泳ぐ。泳ぐ。ひたすら泳ぐ。

やはり『ペルシャ』しかないでしょ今月は

ホンキホンネでも扱ったけど，今月は『プリンス・オブ・ペルシャ』が一押し。パソコンで久々に遊べるアクション・ゲームだ。迷宮を抜けるといっても，ほとんど一本道に近いのでイライラはない。スーパープレイのデータ・ディスクができたら，ぜひ送ってね！

実際には見ていないけど，やたら評判のいいゲーム——パソコン『メタルギア2』PCエンジン『イメージファイト』。でも『イメージファイト』のほうは，移植のデキが良いということだから，オリジナルの難度に耐えられない人にはちょっと，という気がする。

ファミコン『キャプ翼II』は，前作のマイナー・チェンジ版。ホンキホンネで指摘した点が逐一改良されているのがうれしい。またもハデハデな必殺シュートが連発されるので，ファンは要チェックだ。

さて，来月のホンキホンネは，ついにあのゲームをやろうと思っている。今しか遊べない超大作だ。真夏の大阪で会おう!?

手塚一郎

カゼをひいた。仕事をサボッて小説を読んでいたバチが当たったのだろうか。最近のお気に入りはキングの「ファイアスターター」。

『ゲームギア』に感じる期待と不安

まずファミコン。4大RPGを征覇したなら『マイト&マジック』。オート・マッピングを採用しており，とにかく遊びやすい。あとはハドソンの最近の作品かな。地味ながらも値段分以上は確実に楽しませてくれる。

アーケード。コナミの『トライゴン』がライバル。当たり判定が少々大きい気がしないでもないが，とにかく良くできている。

ゲームギア。先日，予定ソフトが21タイトル発表された。中にはハードの性能(限界)を無視した作品が見られたのは残念。バラエティに富んだラインナップよりも「買った人が損しない作品」を揃えるべきでは。マスターシステムと同レベルのハードなのだから，そこを考えてほしい。期待するのはマルチプレイ・ゲームの強化。とくに『麻雀』は4人打ちでなければならない。ゲームで遊ぶのではなく，ハードを道具として友だちと遊ぶのが最良ではないだろうか。そのほうが確実にハードは普及していくと思うのだが……。

ベニー松山

ファミコン4大RPG＋1（ファイアーエムブレム）＋1（サンサーラナーガ）をクリア。『ウィザードリィIIIのすべて』もついに発売。

『ファイアーエムブレム』の話で埋まったりして…

ちょっと前の話になるけど，『ファイアーエムブレム』にハマッていた時期がある。

僕は今まで，わりとシミュレーション・ゲームを敬遠していた。というのも，RPGがキャラクターを育てていけば「絶対に勝てる」のに対し，SLGはそのマップ上でいくら時間をかけても負けるときは負ける。さらに，ユニットが壊滅していくのが，感情移入が過ぎるのかどうにも好きになれなかった。

ところが，『ファイアーエムブレム』は考えていたSLGのイメージとはかけ離れたノリを持っていた。主要ユニット死亡時はリセットを前提に，最終的には必ず勝てる（それまでにユニットをちゃんと育てておけば，だが）。僕は結局一兵の犠牲もださないようやり直してしまったが，それが容易に可能というところもじつにいい。

おっと今月もまたこれだ。その他のおススメは『プリンス・オブ・ペルシャ』。キャラクター・パターンの多さはもう快感。それでは。

各ランキングにご協力いただいたお店のリスト

そうご電器YESシステムプラザ	☎011-214-2850	〒060	北海道札幌市中央区南2条西3丁目YES5F
ワールドインアオヤマ札幌	☎011-251-1777	〒060	北海道札幌市中央区南2条西3丁目リンクエギビル3F
FM-LAB釧路	☎0154-22-4408	〒085	北海道釧路市旭町30-12尾崎ビル
IC LAND ISHIDA	☎0154-25-6168	〒085	北海道釧路市掘川町2-32
パソコンランド帯広	☎0155-24-4648	〒080	北海道帯広市西二条南7-7ハヤカワビル2F
メディア旭川	☎0166-25-9801	〒070	北海道旭川市三条通10丁目右10号
デンコードー八戸本店DaC	☎0178-44-4111	〒031	青森県八戸市長横町17-1
電巧堂盛岡本店DaC	☎0196-54-2772	〒020	岩手県盛岡市中央通二丁目11-1
デンコードーDaC仙台本店	☎022-261-8111	〒980	宮城県仙台市中央二丁目2-21
ソフトセンターハラトク	☎0238-23-6228	〒992	山形県米沢市中央一丁目8-23
オリエンタルパソコンショップ	☎0245-21-2101	〒960	福島市栄町10-11コルニエツタヤB1F
いわきマイコンショップ	☎0246-23-0513	〒970	福島県いわき市平字四丁目22-12
北越テクニカ 新発田店	☎0254-22-1741	〒957	新潟県新発田市緑町2-12-17
サウンドアイコー	☎0255-24-4064	〒943	新潟県上越市本町5-4-8
北越テクニカ 東三条店	☎0256-32-3466	〒955	新潟県三条市興野2-2-50
JAM長岡店	☎0258-24-2161	〒940	新潟県長岡市下々条1-498-4
リッチランドRAC	☎0267-62-7522	〒385	長野県佐久市大字取出町183
マイコンランド上田	☎0268-24-3515	〒386	長野県上田市中央西1-15-28
OTKコンピュータプラザ	☎0270-25-5516	〒372	群馬県伊勢崎市本町1-18
ソフトショップラム	☎0272-53-7594	〒371	群馬県前橋市新前橋町17-13
パソコンランド21太田店	☎0276-45-0721	〒373	群馬県太田市下浜田字広田1087-12
ICランドキタジマ	☎0296-28-0050	〒308	茨城県下館市女方5
若松通商マイコンセンター若松	☎03-251-8933	〒101	東京都千代田区外神田1-11-4
九十九電機 7号店	☎03-253-4199	〒101	東京都千代田区外神田1-9-9
フジオンマイコンセンターRAM	☎03-255-7846	〒101	東京都千代田区外神田1-15-16ラジオ会館7F
CSK新宿西口店	☎03-342-1901	〒160	東京都新宿区西新宿1-12-18
日本マイコン流通センター	☎03-463-4455	〒150	東京都渋谷区道玄坂2-3-2大外ビル5F
フォーネクスト立川店ソフト館	☎0425-25-7830	〒190	東京都立川市錦町1-2-4田坂ビル3F
J&P 八王子 そごう店	☎0426-26-4141	〒192	東京都八王子市旭町1-1八王子そごうビル7F
日本パソコンセンター	☎044-355-5000	〒210	神奈川県川崎市川崎区渡田山王町15-8

MUNEPI♬

10月，五反田にフィットネスクラブが完成予定。「一緒に会員になろう」という山下先生の強引な勧誘をむげに断わる毎日を過ごす。

『フェリオス』を買って，アルテミスに会おう！

一部では「本当にでるのか？」などという不穏な発言も聞かれたナムコのメガドライブ用ソフト，『フェリオス』が発売される。

さすがにシステムIIお得意の回転などは省略されているらしいが。あまりボクの好きなゲームではないのだが，発売されると聞くとなんとなくうれしくなるから不思議。アルテミスのグラフィック見たさに飛びつくユーザーも多いのではないだろうか？パソコン用の『プリンス・オブ・ペルシャ』がスゴい。思わず目が丸くなるキャラクタの滑らかな動きが，そのままプレイヤーの足枷(あしかせ)として使われているのがにくい。液晶画面で遊ぶと残像がきれいだぞ。98NOTEで遊べるゲームがどんどん増えてきている。丁寧(ていねい)に画面を再チェックして，色を見やすく変えてあるのもあれば，画面のきれいさをウリとしながらまったく気にもかけていないもの(つまり何も変更していないのに“対応版”）もあるのにはア然とした。買うときにはくれぐれも気をつけようね。

猪野清秀

自称SLGエキスパーター。最近では別冊のアンケート葉書を読むのが楽しみの一つ。一家に1冊（？），ぜひ備えよう！

メガドラのSLGに期待

『パイプドリーム』はゲームボーイでBPSから，『バーズテール』はファミコンでポニーから移植される情報を耳にした。海外ソフトの進出の速さに改めて驚く。

今月特集のおもちゃショーにオプションとして取材についていったが，メガドラの作品の充実ぶりにはびっくり。『コラムス』のデキは最高！また年末までにSLGはセガから『三国志・乱世の英雄達』『スーパー大戦略II』(第二次大戦のユニットが登場するゾ)，マイクロネットU.S.A.からは『シーザー』がでるということでメガドライバーの僕としてはワクワクしている。

『バトル』はやっぱりなかなかのデキだった，とはプレイした感想。それから思わず夢にでそうなまでのリアルな動きを見せてくれたブロダーバンドの『プリンス・オブ・ペルシャ』が最高！

今までのARPGは何だったのだろうと感じさせてくれた。

やんま

ビデオゲーム・ライター。自慢の基板はコナミの『ニャンニャンパニック』。面クリア時のデモを見るたびに涙を流しているそうだ。

セガの『R-360』に期待大

ナディアいいよ。あっ，なんでもない，独り言。さて，セガが7月に発表する予定の『R-360』ってやつに期待してます。前後，左右360°回転，何かすごそうじゃないですか。

今まででるたびに驚き，目を回していたセガの体感ゲーム，その開発ノウハウのすべてを結集したマシンなんですから，きっとものすごい物がでてくるんでしょう。これは期待せずにはいられません。早く見てみたいものです。くわしくは次号で。

アーケード・ゲーム，今月のおすすめは，デコの『ダークシール』。あの独特な雰囲気が気に入りました。魔法でいろいろな物に変身できるっていうのもおもしろいアイデアだと思う。曲もすごくいいし。さすがデコ。やってくれます。

あとはコナミの『TMNT』。キャラの動き，リアクション，演出など，とても良くできている。アメリカでの大ヒットもうなずけるな，とか思ってしまった。ではまた来月。

OAシステムプラザ 横浜店	☎045-314-6634	〒220	神奈川県横浜市西区南幸2-20-11NSビル2F
マイコンショップアイザワ	☎045-641-4337	〒231	神奈川県横浜市中区大平町1
ヴエックス	☎045-983-0345	〒227	神奈川県横浜市緑区桜台26-1
マイコン・スクウェア・アライ	☎0463-23-8484	〒254	神奈川県平塚市紅谷町17-2
ウエーブ・アイ　湘南台店	☎0466-43-1771	〒252	神奈川県藤沢市湘南台1-10-1
メディアショップハイランド	☎0468-48-3290	〒239	神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6
T-ZONE　大宮店	☎048-652-1831	〒330	埼玉県大宮市宮原町3-515-2
パソコンショップカーク	☎0485-25-4432	〒360	埼玉県熊谷市宮町2-142
エイデン・テクノ大須	☎052-252-0187	〒460	名古屋市中区大須3-1007
ホーエー家電　ナビックス	☎052-262-6521	〒460	名古屋市中区大須4-10-86
OAシステムプラザ名古屋店	☎052-332-5233	〒460	名古屋市中区大井町3-20OAビル
コムロード浜松店	☎0534-53-0614	〒430	静岡県浜松市鍛冶町319-25
コム・イン浜松店	☎0534-55-1781	〒430	静岡県浜松市田町227-16地産ビル3F
すみやパソコンアイランド	☎0542-55-8819	〒420	静岡市七間町7-3
メルバ富士店	☎0545-51-8022	〒417	静岡県富士市瓜島町173-1
システムイン吉野	☎0546-36-0630	〒426	静岡県藤枝市田沼2-12-44
メルバ沼津店	☎0559-22-4858	〒410	静岡県沼津市高島町10-26
ジャスコ岡崎パソコンフロアー	☎0564-23-4960	〒444	愛知県岡崎市康生通西2-20-2シビコ3F
パソコンショップ　コムライン	☎0566-21-8073	〒448	愛知県刈谷市新富町4-911
オガワムセン	☎0584-78-7687	〒503	岐阜県大垣市宮町2-29
フレックス四日市店	☎0593-53-7503	〒510	三重県四日市市鵜ノ森2-2-1堀田ビル2F
SRGスタンバイ	☎06-641-1971	〒556	大阪市浪速区日本橋5-7-19MKビル
ユーバース京都店	☎075-341-1444	〒600	京都市下京区烏丸通り仏光寺下ル大政所町673峯ビル5F
OAシステムプラザ京都店	☎075-344-0347	〒600	京都市市下京区寺町通仏光寺下ル東側544
コンパックス	☎0792-94-8244	〒670	兵庫県姫路市辻井6-9-12
ICランド テレコム	☎0799-23-1633	〒656	兵庫県洲本市桑間418-1
オフィスエーワン	☎0823-25-8086	〒737	広島県呉市中央1-5-4
ダイイチ岩国店	☎0827-21-2111	〒740	山口県岩国市麻里布町6-6-8
マイコンプラザ　ショウエイ	☎0849-24-7122	〒721	広島県福山市東深津町2-104-1
益田パソコンランド	☎08562-2-0396	〒698	島根県益田市駅前町29-5
ダイイチ鳥取店	☎0857-22-2222	〒680	鳥取市行徳は155
メディア・ビジネス	☎0878-37-1010	〒760	香川県高松市今里町72番地4サトウビル1F
野田屋電機	☎0878-51-4545	〒760	香川県高松市丸亀町1-3
ICランド コバヤシ	☎0886-99-4080	〒771-02	徳島県板野郡松茂町笹木野字八北開拓437-3
カホマイコンセンター福岡店	☎092-714-5155	〒810	福岡市中央区天神2-4-27
ベストマイコン福岡本店	☎092-781-7131	〒810	福岡市中央区天神1-9-28
ベスト電器久留米パソコン館	☎0942-38-0111	〒830	福岡県久留米市六ッ門町2-41
馬場電機	☎0992-22-3131	〒892	鹿児島市中町3-5
ベスト電器出水パソコン館	☎0996-63-3591	〒899-02	鹿児島県出水市本町11-30

※海外パソコン・ホット10にご協力いただいたお店

㈱オーク（オークビレッジ）　☎03-254-2094　東京都千代田区神田佐久間町1-16大橋ビル6F

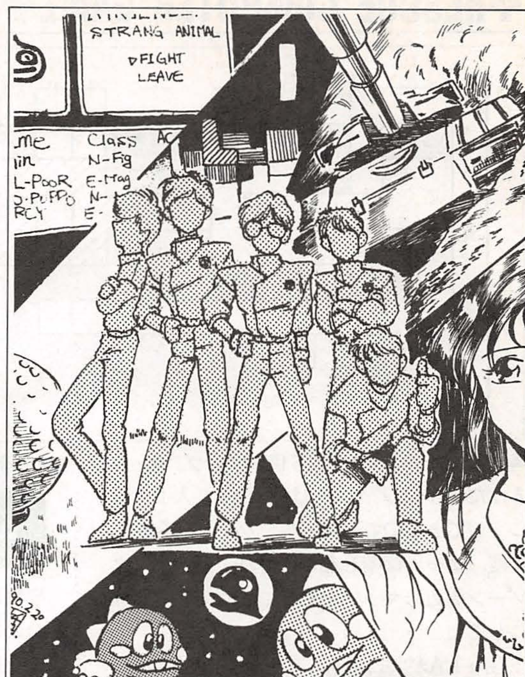
※ファミコン，PCエンジン，メガドライブ，ゲームボーイ・ホット20およびホット10に関しては，東京，名古屋，大阪の主要百貨店の売れ筋データを元に編集部および河野光氏が独自に集計したものです（データ集計期間：5月8日～6月8日）。



AVG, RPG, SLG, ACG……
……何でもこい!

困っているキミへの
お助け情報を満載

レスキュー COMPUTER GAME



本コーナーはパソコンやアーケードゲームなど，CPUを搭載の装置でゲームを楽しんでいる皆さんのためのページです。解けないゲームや，攻略できないゲームについて，先生方がアドバイスしてくれます。きまりを守って応募してください。

6月10日，幕張メッセで行なわれた「東京おもちゃショー」に行ってきました。当日は日曜日だったこともあり，どこを見ても人，人，人という有様。

やっぱり人混みの中を長時間歩くと疲れますね。

今回のショーで注目の的だったのがコナミのブース。なんと早くも『パロディウスだ!』のFC版が出展されていたのです。発売は秋頃だということなので，今から楽しみですね。MD版の「コラムス」もしっかりとプレイしてきました。完成度は非常に高いものになっていました。

基板を買った人がかわいそうになってしまうほどですよ。

それでは，今月もレスキューCOMPUTER GAMEをじっくりと楽しんでくださいね。

☆ AVG

Q 『第四のユニット』でステラたちと戦うところで3人とも倒したのですが，自爆装置の爆発に巻き込まれて死んでしまいます。どうやったら脱出できるのですか?

【徳島県・山内光樹16才】

A 『第四のユニット』とは懐かしいなぁ。一応，手元には『ZERO』までのシリーズはあるんだけど，なかなかプレイできなくて困っているんだ。ファンの人ゴメンネ。ここから脱出するにはモデルガンというアイテムが必要だ。これはある場所で物語後半に入手できるんだ。もし，これを持っていない場合は，残念だけど最初からやりなおすか，セーブしたところからプレイしなおしてくれ。

(佐久間亮介)

☆ RPG

Q こんにちはみなさん。ついに『ウィザードリィV』が日本でも発売され，さっそくプレイしています。ですが，地下1階から悩みがでてしまいました。BROTHER HOOD寺院にある「動物の像」の質問に答えがわからないのです。G'bli Gedookに質問の答えを聞こうともしたのですが，やっぱりだめでした。

もしかしたら，先に下の階に降りたほうがいいのでしょうか?

【広島市・杉本　孝16才】

A さっそく『ウィザードリィV』の質問が届いたぞ。ボクもあまりプレイしていないので，先の展開に対してのレスキューはできないんだけど，杉本クンの質問には答えることができるぞ。

ここでは今までのシリーズでだされてきた質問のように，むずかしく考える必要はないんだ。「我は夜の生き物，そして光の影に住む。我が渇きに満ちた吐息を感ずる者，生きる屍の破局をむかえん。我とはなに?」という文章のすべてにヒントが隠されている。

ポイントは「光の影に住む」ということ。常に闇に住み，彼の餌食となった者は生きる屍＝UNDEADになるといったら……そうIにも登場したあの有名な「彼」がこの質問の答えなんだ。

質問に不正解だった場合に登場する敵も，実はヒントになっているんだぞ。

(佐久間亮介)



▲これが問題の石像。犬に見えるよね?『ウィザードリィ』は毎回この手の質問で，プレイヤーを悩ませてくれるなぁ

Q 『ウィザードリィV』の質問です。地下2階へ降りたのですが，老人がとおせんぼをしているのでそれ以上進むことができません。話しかけても「酒をくれ」の一点張り。下に降りる階段もここ以外なかったように思えるし……。1階のマッピングもまだ不完全のような気もするし。

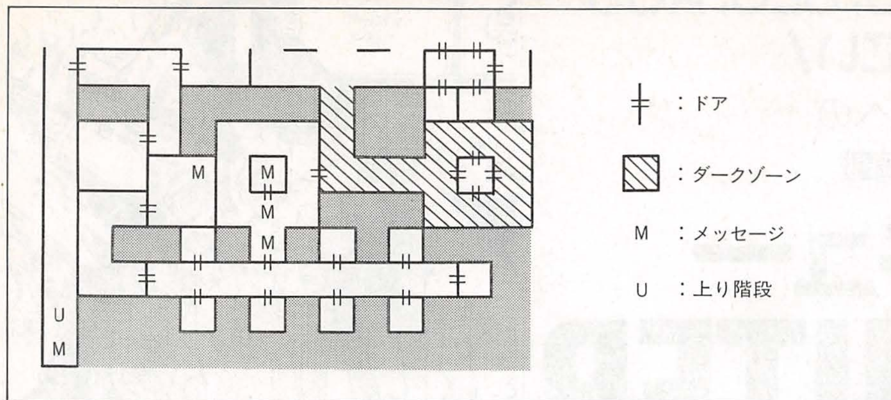
教えてください!!

【青森市・高柳健太16才】

A こちらも『ウィザードリィV』の質問だ。いかに人気のあるゲームかということがうかがえるね。

高柳クンの言っている老人とはRuby Warlockのことだね。彼は酒と交換でなければ道を通してくれないので，酒を何処かで取ってこなければならないんだ。

実は地下1階から2階へ降りるには，階段を使う以外にも方法がある。マップの南にあるダークゾーンの中に意味深な小部屋があるのを知っているかな? そこであるアイテムを使用することによって，下へ降りることができ



▲『ウィザードリィV』地下1階のマップ。ダークゾーンの小部屋が目的の場所だ

るんだよ。あるアイテムは地下1階で入手することができるので，持っていなかったらもう一度，よーく探索しなおしてみよう。ダークゾーン周辺のマップを載せておくので，参考にしてね。

LA-LAが共にあらんことを!

(佐久間亮介)

Q 『女神転生II』をプレイしています。バエルを倒したのですが，ピラーが足りないので先に進むことができません。今，持っているのは，月・水星・木星・火星・金星・土星のピラーです。

最後のピラーを捜し求めているうちに，レベルは50になってしまいました（バエルを倒したときにはLV40でした)。

どうか助けてください!

【東京都豊島区・やつれた姿18才】

A 仲魔同士の合体が，とっても楽しい『女神転生II』。やつれた姿チャンの探しているピラーである太陽のピラーは，ちょっと見落としやすいところにあるんだ。やつれた姿チャンは，闘技場で戦ったことがあるかな？　太陽のピラーは闘技場の景品として用意されているんだ。闘技場があるのは有明と後楽園の2か所。どちらでも手に入るというわけではないので，がんばって探してみてね。

ちなみにボクは蛙を踏んでしまったぞ。

(佐久間亮介)

☆ SLG

Q 僕はけっこう以前から『バランスオブパワー』を楽しんでいるのですが，合衆国側でもソ連側でも心をつくした外交その他をやっているのに，ちっとも得点は上がらず，そのくせ敵国から非公式協議等をもちかけられて，強くでると核戦争……になってしまいます。僕はこの状態でもまあまあ楽しいのですが，やっぱり得点をマイナスにしたくはありません。どうすれば得点が上がるでしょうか。

【福島県いわき市・飛雀15才】

A 合衆国側にしろ，ソ連側にしろ，このゲームの基本は「自分の畑を肥えさせろ」。自分と敵対する陣営の影響圏にある国にちょっかいをだすよりも，自分の影響下にある国に対して支援を与えて安定化をはかることが大切だ。実際にこんなことをしたら一大事だ，と思えることはだいたいできないようになっている。国際情勢をよく勉強し，そのことをよく把握することが勝利への第一歩だ。

なおこの『バランスオブパワー』については僕が執筆した「チャレンジ!!パソコンシミュレーションII」にて詳しい解析を行なっている。リプレイもあるので，これさえ読めば勝利はまちがいなし！

(すかさず宣伝する　猪野清秀)

Q 98版『キャンペーン版大戦略II』のキャンペーン・ゲームのキャンペーン1が解けません。あと一歩というところでいつも制限ターンオーバーになってしまいます。生産タイプもアメリカでやったりソビエトでしたりしています。オススメの生産国も教えてください。お願いします。

【愛知県名古屋市・ADATS12才】

A またもや『キャンペーン版大戦略II』の質問だね。このマップの攻略ポイントは二つ。「いかに速く緑国を占領するか」と「赤国への進行ルート」の問題だ。

前者については，1ターン目にZOCでユニットの侵入を邪魔する緑国の艦艇を，確実に撃破できる攻撃機を生産して攻撃に向かわせること。艦艇さえ沈めてしまえば緑国はすぐに落とせるはずだ。目標は10ターン前後。

赤国への進行ルートは基本的に下側の内陸ルートをとろう。上側の海岸沿いのルートは航空支援を得にくいからだ。しかしそこはフレキシブルに対応し，もし海岸沿いの敵部隊が弱体化したら一気に攻め込めるだけの戦力は残しておくこと。

後は，経済力を稼ぎ，また相手を弱体化するために，絶対にマップ上部の離れ島をはじめとする中立都市郡は赤軍に手渡さないこと。

これらの基本を守れば何とかなるはず。生産タイプは，マップ1ならひどいものでない限り大丈夫。オリジナルのものをつくればそれが一番だけれど，既存のものとしてはアメリカ・フランスあたりが妥当(だとう)だろう。ソ連でもいいけれど，赤軍もソ連の生産タイプを使っているからね。

(猪野清秀)

Q 『キャンペーン版大戦略II（88)』をやっているんですが，キャンペーン4がど～してもクリアできません。なにかコツがあったら教えてください。

【新潟県小千谷市・ELF 1/2　?才】

A キャンペーン4の最大の敵は，”時間”だ。1ターンも無駄にしてはならない。今までのマップで軍事費は相当稼いでいるはずだから，多少の損害には目をつむり，積極的に敵を攻撃して進路を開き，敵首都を占領することがたいせつ。輸送機を最大限に活用し，航続距離の長い攻撃機を燃料切れ直前まで使うこと。RED国の機動部隊には，絶対にこちらの輸送機を攻撃させないようにすること。これらの点を守り，何回か挑戦すれば多分大丈夫のはずだ。このマップをクリアしてやっとキャンペーンは半分。がんばれよぉ。

(猪野清秀)

Q FCの『ファイアーエムブレム』のマップ3で詰まってしまいました。

どうしても挟み打ちをくらってやられてしまいます。どうすればいいのでしょうか？

またこのマップで仲間になってくれるキャラクターはいないのでしょうか？

【北海道札幌市・鈴木道夫14才】

A このマップでは最初に，僧侶レナを追いかけている敵を最初に壊滅しておきましょう。カインやアベル，ジェイガンなどを使えば大丈夫でしょう。できるだけ細い路地のような所で戦うようにし，1対1になるようにすることです。遠距離攻撃のできるキャラがいる場合は後ろから，援護射撃をしてあげるのもいいでしょう。

このマップでは傭兵であるナバールが仲間に加わってくれます。そのためにはペガサスナイトであるシーダが生きていることが条件です。ナバールにシーダで話しかければOKなのですが，シーダは弓による攻撃に弱いので，敵の兵力がある程度，少なくなるまで我慢しましょうね。

(佐久間亮介)

☆ アクション・ゲーム

Q はじめまして。ボクはPC-88版の『シルフィード』を今ごろ必死になってプレイしています。

ところが20面までいくのですが，最後の「グロアール」をどーしても倒せません。いつもレーザーを使って挑戦しているのですが，すぐにやられてしまうのです。どうやったら倒せるのでしょうか。

【北海道名寄市・路頭に迷う田舎者16才】

A 『シルフィード』はゲームアーツの作品の中でも一番むずかしいアクション・ゲームではないかな？「グロアール」の倒しかただけど，こいつの二転，三転する攻撃には，はっきりいって馴れるしかないだろう。確実に倒せる！という方法は教えられないけど，ボクなりのポイントを書いてみたぞ。

最初の敵のレーザー攻撃は，できるだけ画面の端で避けるようにすると楽に切り抜けられるはず。ここをノー・ダメージで抜ければ，後々が楽になるので頑張ろう。この後に出現するバリアは警戒を怠らなければ，さほどダメージは喰らわないと思うよ。バリアが消えたら，いよいよ艦橋に攻撃をしかけよう。ただしザコキャラが攻撃してくるので，無理に狙わずにじっくりとかかっていこう。

（佐久間亮介）

Q メガドライブの『ウィップラッシュ』をプレイしています。コンティニューを使ってなんとかクリアしたのですが，2面のボスキャラがうまく倒せません。いつも苦戦してしまいます。どうすればいいでしょうか。できれば他の面のボスの攻略も教えてください。

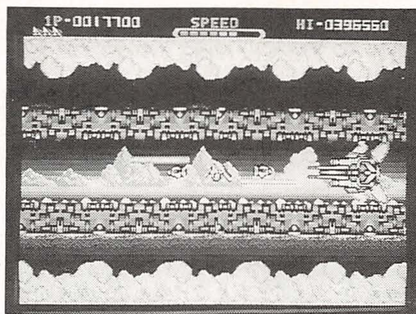
【香川県丸亀市・高井康夫14才】

A 『ウィップラッシュ』はどこで死んでも復活が可能だから，とっても親切だよね。オプションの使いかたしだいで簡単にもなれば，難しくもなるんだ。

ここでは1，2面のボスの攻略法を書いておこう。1面のボスは，実はものすごくカンタンに破壊することができる。敵の真正面にぴったりとくっついて，ショット・ボタンを押していればOKだ。このとき敵の撃つミサイルの内側に自機を入れ，敵の動きに合わせ後ろに少しずつさがるように。オプションをもっていたらショットと同時にぶつけていれば，より早く倒すことができるぞ。

2面のボスもこれまたカンタン。上下の砲台からのレーザーは画面最前列では撃ってこないので，コアが出ていない間はそこでひと休みしていればいい。コアが出現したら，後ろにさがりながら攻撃すること。この場合もオプションがあれば，コアにぶつけたほうが有利だぞ。あとはこれを繰り返せばいいのさ。そうそう，1面の中ボスはレーザーとレーザーの間に入っていれば，死ぬことは絶対にないんだ。こちらのほうは写真を載せておくので参考にしてね。

（佐久間亮介）



▲これが中ボスの安全地帯。『ウィップラッシュ』は各面のボスの大部分に，安全地帯やそれに匹敵するものが見つかっている

Q こんにちは。私ははMDの『ZOOM!』をプレイしているのですが，どうもうまくならないのです。

そこで，どういう点に気をつければいいのか教えてもらいたいのですが……。

【東京都足立区・さすらいのボート野郎18才】

A T&Eのゲームなら俺にまかせろ!あっ，これはセガのゲームだっけ?!

画面に奥行きがあるために，なんとなく自分の居場所がつかみにくいんだよね。

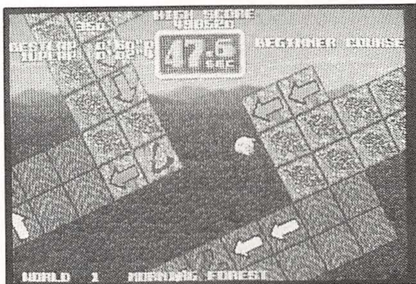
『ZOOM!』攻略の鍵は，ショット・ボタンを押しっぱなしにしておくこと。どうせ単発なのだから，連射してもしょうがないだろ?!

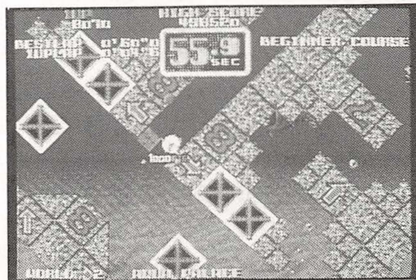
タイルの囲みかたも考えながらプレイするといいだろう。10枚以上の連続消しなんかも，考えかたしだいで早期ラウンドでも実現は可能なんだ。

かといって，タイルを囲むために無理をするのも理想的ではない。敵が近くによってきたら，無理をせず，素直に逃げたほうがいい。連続消しをしたときの音声合成ほど気持ちのいいものはないぞ。

（清水　毅）

★佐久間：今月はアクション・ゲームの質問がたくさんきたぞ。この調子で送ってね。





▲ユニークな『キャメルトライ』

☆ アーケード



【埼玉県南埼玉郡・天竜鬼神衆？才】

A レスキューに手紙を出そう！と書いたら本当に書いてくれた人がいたので，うれしく思っています。

『キャメルトライ』でキャラ選択をするには，コースセレクトの画面で，好きなコースに矢印を合わせ，スタート・ボタンを押しながらセレクトします。すると画面には”?.?.?...”とでてキャラ選択画面になります。キャラの中にはインベーダー，オペレーションウルフの顔，などがあって笑えますよ。ぜひやってみてください。

この技が発見された当時，ちゃっくんは転がりやすい，などのデマが流れたのですが，黒玉以外は全て同じアルゴリズム，同じ当たり判定だそうです。

他にも隠れキャラなどがあるので探してみてね。

（やんま）

Q タイトーの『カダッシュ』で隠れアイテムの「魔法のランプ」の効力がわかりません。「ドラゴンの像」のほうは，なんとなくゴールドアップのアイテムのように思えるのですが……。

「まほうのランプ」の効力を教えて下さい。

【鹿児島県指宿市・諸留真一？才】

A 『カダッシュ』は業務用のゲームというよりは，PCエンジンなどのコンシューマ向けのゲームのように思えるよね。この隠れアイテムも，そんな特徴を色濃くあらわしているんじゃないかな。

「ドラゴンの像」効力は，残念ながらゴールドアップではなく，最後のドラゴンの吐く炎のダメージを軽減してくれるようです。「魔法のランプ」は何か隠しのあるところへプレイヤーがくると，画面がフラッシュして教え

てくれるみたいです。

やりこめば1コイン・クリアも夢ではありませんから，がんばってみてください。

(『カダッシュ』のお友達・手塚一郎)

Q 『ナイトストライカー』についての質問です。このゲームは一応，全ゾーンクリアしたのですが，得点が3000万点をこえることがありません。ちまたでは9000万点をだしている人もいるのが不思議です。クリアをしているのになんでこんなに差がでてしまうのか教えて下さい。

自分の計算ではノーミス・ワイプアウトを全部取っても5000万点が上限だと出ているのですが……。

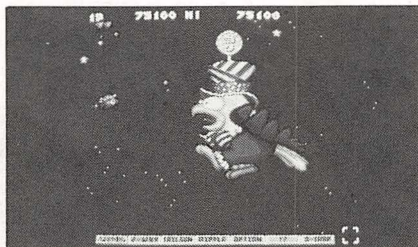
【東京都世田谷区・棚村ひろし16才】

A 『ナイトストライカー』ボクも好きではまってしまいました。いいゲームですよね。台数がでなかったのが本当に残念です。

さて，9000万点も出ないとのことですが，どうやら棚村クンは『ナイトストライカー』最大のボーナス，「パシフィスト・ボーナス」を知らないようですね。実は弾を1発も撃たずに，かつ1発もダメージを受けないでステージクリアすると入るボーナスがあるのです。1面でやれば200万点，2面でやれば300万点と増えていきます。

このボーナスは2ラウンド以上，続けてゲットすると前のラウンドの2倍の得点が入るようになっていて，最高2000万点まで入ります。1面でパシフィスト，2面でパシフィストだと400万点ももらえるのです。さらに続けていけば800万，1600万と倍々に増えていくというわけです。どうです，これなら9000万点もだせそうでしょ。

全国トップレベルになると，これだけではたりません。地上を走っているときの走行点，パイプなどの間をすり抜けると入る隠れボーナス，ボス登場時に雑魚キャラを何機自爆させるかなどまで考えてプレイしなければいけないのです。すごいですよね。一度だけ全コース，パシフィストを見せてもらったことがあるのですが，もう芸術と言ってもいいほどのプレイでした。見ていて美しい！　とか思ったくらいですから。ぜひ，ビデオなどでだしてもらいたいものです。　(やんま)



▲『パロディウスだ！』だ！

Q

パロディウスだ!
「7面のボスの倒し方」の
方法をおしえてくだしゃい。

ねーちゃん
身長50m
体重3トン
足がた

7面のボス
そのんである

大量にはかれる天使軍団!!
そして――、、、、
天使軍団からはかれる大量の「玉」、「たこつぼ」は，瞬時にはがれ，僕のかわいい「たこ」さんは「玉」の嵐にのまれてゆく…。
グッドラック「たこ」さん

パロディウスムズイねん
6面で，うちかえしがあるんねん。

【岐阜市八幡町・NEOPAMAN?才】

A またまた，とてもきれいなイラストの入ったハガキなのでとてもうれしいぞ。

さてこのハガキの内容からすると水野クンは，7面のボスにきている時点で装備が最強か，それに近い状態じゃあないかな？『パロディウスだ！』は非常に難易度のランクの上がりかたが早く，1周目でも撃ち返し弾がバリバリきてしまうゲームなんだ。まず撃ち返し弾をださせないためには，装備をなるべく上げないこと！　特に1面からガンガン装備を上げると，後半の面はまさに弾の嵐となってしまうんだ！

わざと残機を減らすという方法もある。こうすれば，7面のボスは，撃ち返しがこなくなるのでたいへん楽なボスになるはず。もし装備を最強でやるというのなら，まずボスの顔ぎりぎりに近づきひたすら連射して，天使が出てきたら少し天使たちを引き付けて上から画面左に回り込むようにして天使たちを撃ってみよう。うまくやれば，撃ち返し弾を避けることがでる。

あとは，これを繰り返していればOK。装備があると，おねぇさまがかなり固いので，けっこう根性のいるやりかたです。

(X68000を買ってしまった・宮塚秀己)

Q 今ごろ『パワードリフト』に熱中しています。一応，エキストラ・ステージまでは行くようになりました。そこで質問なのですが，昔のベーマガを見ると全国レベルの人は，6分47秒などと簡単にE7分を切っています。どうやったらこのようなタイムがでるのでしょうか？

【神奈川県川崎市・小村　仁17才】

A 『パワードリフト』はかなり，熱いゲームだよね。ボクも一時期，やりこんだ覚えがあるよ。

タイムの縮めかただけど，これは非常に難しい。カーブを曲がるときにギアをLOW, HIとがちゃがちゃ動かせばいいのだが，このタイミングが絶妙なのだ。それにただがちゃがちゃ動かすのではなく，リズムを刻むような感じで動かすのもポイントだ。コースによっては，カーブの内側の縁石に乗り上げたほうが早い場合もあるくらいなんだ。

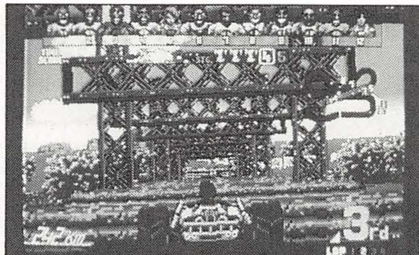
全国レベルのプレイヤーのプレイなど，すごいの一言。普通に走った時のタイムより3秒近く早いタイムでコースをクリアしていくのだから。

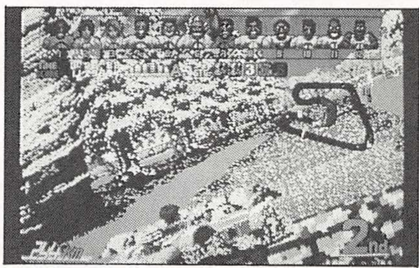
コース的にはBコースが比較的タイムを縮めやすいみたいだから，タイム短縮ならBでプレイしてみたらどうかな。　(佐久間亮介)

★佐久間：今月はアクションとアーケードが，今までになく多い月になりました。最初は新しいジャンルということで心配だったのですが，徐々に定着しつつあるようですね。安心しました。

反面，AVGの質問が減ってきています。おもしろいAVGが発売されないということも原因の一つでしょうが，昔の作品でも受け付けていますからね。ディスク・ケースをひっくり返せば，きっと忘れていたゲームがでてくると思いますよ。

それではまた来月!!





▲『パワードリフト』

応募のきまり

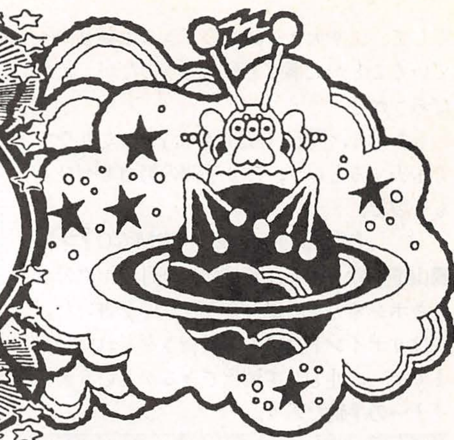
質問は一人1ゲーム1シーンにかぎります。ハガキで応募してください。ジャンルは問いませんが最初に「AVG」「アーケード」などをハッキリ表示してください。機種やタイトル，そして体験や失敗したようすを具体的に書いてください。

イラストはタテ書きで，ハガキに黒インクで書きます。左上には（2×2cm）のスペースをあけてください。

宛先：〒141東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
「レスキュー！COMPUTER GAME」係

読者の意見

ホンキでPlay ホンネでReview!!



こんにちは，山下　章です。

いやいや，なんとか約束を守ることができそうです。そう，ホンキホンネ別冊『電脳遊技考』の発売日。

もうボクの手を離れていて，あとはレイアウターと印刷所のかたがたが，どれだけがんばってくれるかというところ。7月下旬には，まちがいなく本屋さんに並んでいるはずです。

ボク自身，今回の本はけっこう冒険だと思っているんですよね。攻略や紹介要素のないゲームの本が，はたして読者の人たちに受け入れてもらえるかどうか――（本のくわしい内容は，254ページに載っています）。読んでくださった人は，ぜひ感想を編集部まで送ってください。

やったぜ，90年7月は「BENT STUFF THREE BOOKS」の達成だ（意味がちゃんとわかった人はスゴイ）！

☆東亜プラン・ゲームは絶対おもしろい！

ボクは東亜の一連のシリーズが，キャラを変えただけのマンネリ化した物だとは思いません。東亜プラン・シューティングの基本的概念である〝ショット・パワーアップ，ボンバーetc.〟は，もはや確立された形態であって，変える必要はないと思います。新しい分野のゲームを作ろうと思えば，別に作ればよいのですから。

ボクが東亜プラン・シューティングをやって楽しい，おもしろいと感じるのは，やはりあの豪快なパワーアップ，そしてそれ相応の敵の攻撃。つまるところ，力と力の壮絶なぶつかり合いですね。さらにこれらにも増して一段と光るセンス。とくに，シリーズ最新作である『鮫！鮫！鮫！』の，あの重厚なグラフィックの美しさ，キャラクターの可動部分の凝りかたは，他の同種のものより数レベル上です。

グラディウス・シリーズが神技に等しいほどのレバーさばきを必要とするのとは反対に，タイガー・シリーズでは反射神経と連射だけというシンプルさ。下手なフィーチャーを加えた，ありきたりのシューティングとは，一線を画するものです。複雑なゲームをやって頭が疲れたときには，ぜひ東亜プラン・シューティングをプレイしてみてください。きっと，その楽しさがわかると思います。

【新潟市・We love TOA18才】

■山下：ボクは東亜のゲームでは『究極タイガー』が好きだ。ただし，PCエンジン版以外はほとんどやったことがないけど。でも，もっと好きなのが，あまり東亜のゲームだと知られていない『スラップファイト』なのだ。基板も買ってしまった。

☆斬新でおもしろいゲームを生みだすには

誰もがおもしろいゲームをやりたい，斬新なゲームがほしいと言いつつも「ドラクエみたいなおもしろさの」RPGとか，「グラディウスのような壮快感のある」シューティングを求めているようなところがある。

斬新なゲームが誕生しにくい理由の一つに，私は「遊ぶ側」にも問題があると思う。新しい試みをしたゲームほど，今までと「遊びかた，上達のコツ」がちがうため，理解しにくい。それゆえ，作品としての完成度や美しさ，ゲーム性を持っていても流行(はや)らない，ふびんなゲームたちがいるのだ！

ファミコンで言えば『スターラスター』『ミネルバトンサーガ』『スウィートホーム』などだ。特に『スウィートホーム』は，本当の意味での「パーティ」を実感できるシステムを持っているし，つぎに何が起こるかわからないおもしろさがある。死ぬことが恐くなくなり，敵がうざったいだけのシナリオ重視RPGに飽(あ)きた人にやってもらいたい！

私は，いわゆる「版権もの」は敬遠するタチだが，とても「版権もの」とは思えない（失礼！）ほどすばらしいデキである。

RPGがもう終わりだ……とよく聞くが，私は終わりではないと思う。終わりは終わりでも「ドラクエやウィザードリィ・タイプの戦闘システム……の終わり」なのだと思う。

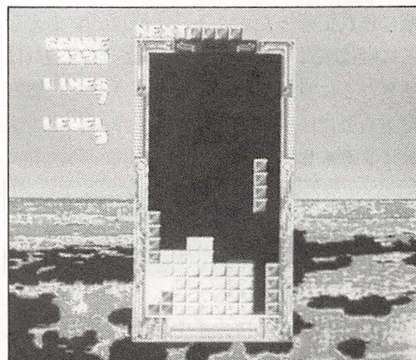
『ドラクエ』ヒット以来，さまざまなRPGがでてきたが，結局戦闘の「遊びかた」が同じだったため，飽きられつつあるのだろう。

現在のRPGは戦闘システムに野心的なものを導入しないで，シナリオのほうばかりを重視しているようだ。だが，たとえどんなにシナリオがおもしろくても，ゲーム時間の大半は戦闘であるから，戦闘がマンネリだと，おもしろいシナリオも食われることになってしまう。

「斬新なゲームを作る」ということは「遊びかたのちがうゲームを作る」ことだと，私は自信を持って言いたい。

「遊びかた」が同じであれば安心してプレイできるし，元のゲームの七光で楽しく遊べる。しかし，そこには野心的なエネルギーはないし，感動はないのである（初めてその遊びを体験した人は別だが）。斬新なゲームほど「楽しさ」がわかりにくい。『テトリス』のように，斬新でわかりやすいゲームばかりではないのだ。

斬新でおもしろいゲームを求めるのなら，新しい試みをしているゲームに拍手を送ろう。たとえイマイチでも，その発想を評価しよう。



シンプルなルールで誰にでもとっつきやすく，なおかつ斬新と呼ぶに値するゲーム・システムを持っていた『テトリス』（写真はアーケード版）。パジトノフ氏には，ノーベル・ゲーム賞をプレゼントしたい。

そして，より大きな試みのできる土壌を作っていくことが大事だと私は思うのだが，どうだろうか？

もちろん，「新しい遊びかた」をわかりやすく工夫するという，作り手側の努力もぜひとも必要だ。

【東京都東村山市・TPM.CO？才】

■山下：もっともな意見だ。今月のボクのホンキホンネでも，似たようなことを書いた。やはりポイントは，その斬新さをどれだけうまくゲーム性として消化できるかというデザイナーの手腕だろう。

☆クサいハッピーエンドは，もういらない！

最近のテレビ番組で気に入っているのが『世にも奇妙な物語』。どこがそんなにいいのかというと，あのブラックな結末。

この手の少女マンガなんかだと，だいたいクサいハッピーエンドで終わってしまうパターンが多いけど，この番組は必ずブラックなエンディングを迎えるあたりがいい。

で，考えてしまう。

今のゲームのエンディングって，だいたい後味が悪かったり，クサすぎたりするハッピーエンドが多すぎる気がしませんか？『桃太郎伝説』とか『リサの妖精伝説』なんかいい例だ。

その点『スナッチャー』のエンディングはとてもよかった。『シャロム』も，まあ少しご都合主義な部分もあるけど感動した。『イースII』……涙がこぼれた。噂によると『アスピック』は悲劇のエンディングらしい。

何もむりやりハッピーエンドにしなくてもいいのではなかろうか。

【静岡県浜松市・SeaandSky!!17才】

■山下：たしかに『アスピック』のエンディングは変わっている。お姫さまを救いだして城に連れて帰ったところ，王様は「おまえなどに姫は嫁にやれん！」というようなこと（はっきりとは覚えていない）を言うのだ。怒った主人公は……。『ザ・スクリーマー』のエンディングも異様だった（古い！）。

☆ゲーム中の音声に感動した話

ナムコ初の体感ゲーム『メタルホーク』ですが，プレイ中のサンプリングによる女性オペレーターの声は，実にゲームの雰囲気を盛り上げているとは思いませんか？　ただ単に画面表示をするよりも臨場感がでて，とても良いと思うのです。

「攻撃目標発見！」この声を聞き急降下，地上の重要施設や車両を爆撃，急上昇，つぎの攻撃目標を求め索敵（さくてき）――この快感がたまらない！（危ない性格だなぁ？）

そして，エリア・クリア時の「勝利ポイント獲得」，これを聞いたときの充実感は最高です。タイム・オーバーのカウント・ダウンも，緊迫感がありとても良い！

これらをすべて文字で表示したら，どうなったでしょう？　文字と肉声では，えらいちがいです!!音声の意外な演出効果が，この『メタルホーク』では発揮されていると思います。

せっかく音源技術の進歩で，音声も簡単に再現できるようになったのですから，もっと多くの作品で，多種多様な使いかたをしてほしいですね。



ナムコのシステムIIという高性能なハード上で動いている『メタルホーク』。BGMがほとんど聴こえないくらいに，しゃべり，効果音が鳴りまくる。

P.S.おもしろい肉声の使いかたをしている例としては，『源平討魔伝』『ベラボーマン』『アフターバーナー』などでしょうね。もっと，あったような？　思いだせない……。

【山形県大江町・変わり者？才】

■山下：見城こうじ氏は『ワンダーモモ』の音声がいいと言っていた（ウソ）。

☆こんなAVGのシステムはどうでしょう？

先月号のコマンド入力式AVG論を見ていて思ったのですが，選択式と入力式の併用（へいよう）というか，つまり場面ごとにいくつかのコマンドが隠されていて，「？？？？？」という覧を選択すると入力モードになる，というのはどうでしょうか（ファミ探シリーズで数か所，そういう場面があった）。

？の数によって文字数もわかるようにしておけば，適度に悩める（？）でしょう。また，ストーリーの流れを重視したい場面では，「？？？？？」の覧を減らし，ストーリーが一段落ついたところで，「？？？？？」のほうを増やすという風に構成すればおもしろいと思います。

ただ，コマンド入力型AVGのもう一つ大きな楽しみである（と思う）隠しコマンドの入力がこれだとやりにくいので，誰かシステムの改良をお願いします。

【高知県安芸市・山本高也18才】

■山下：『展望台』（クロスメディア）なども，

■『電脳遊技考』7月下旬いよいよ発売!!

さあさあ，いよいよ，ついに，ようやく，ホンキホンネ別冊『電脳遊技考』が発売になるぞ。先月も書いたけど『チャレンジ！AVG&RPG』シリーズほどは大量に本屋さんに流せないので，買い逃すことのないようにっ！

ここに，そのデータを紹介しておく。

書名：『電脳遊技考～コンピュータ・ゲーム，ホンキでPlayホンネでReview!!』

価格：1,500円（予価）

版型：B6版（昔のベーマガのちょうど半分のサイズ）

発売日：7月下旬

内容：

●序章：ゲームに対する評価とは？

●第1章：僕の愛したゲームたち

ベーマガ連載のホンキホンネ14回分に修正・加筆。『ファイナルファンタジーIII』から『ドーム』までを一挙掲載だ。

●第2章：ドラクエIVについて，堀井雄二氏と。

ベーマガに掲載した堀井雄二氏との対談の完全版。『ドラクエIV』の話題以外にも，ゲームデザイナー環境論，ウィザードリィ・ウルティマの呪縛など，興味深い話を満載。

●第3章：ゲームの周辺を探る

ゲーム・ミュージック，海外における日本のゲームソフトの現状など，四つの話題を追求する。

●第4章：ソフトの価格とコピー・レンタル問題について，読者&クリエイター座談会

コナミ，エニックス，電波のスタッフと，読者代表，ライターが，根深い問題にホンネをぶつけ合う。

●第5章：読者の目安箱

ベーマガ本誌「読ホン」のコーナーに未掲載の読者の意見を，ドーンと40点前後掲載。本誌では誌面の都合で載せられない長い意見もバッチリ収録だ。

●第6章：読者の自主討論会

2度に渡って福岡で行なわれた読ホン自主討論会の模様を再現する。

選択式と入力式を併用している。他にもキミなりのAVGシステム改良案があったら投稿してね。

☆ゲーム雑誌のありかたに苦言を呈す

先月号の乱打夢さんの意見に同感！

特に「本にそってゲームをやって，本のとおり確かめているだけ」というところは，まさにそのとおりだと思う。

昔，私はゲームの最新情報を知るためにファミコン雑誌を読みあさっていた。しかし，今の雑誌はまさにテストの模範解答である。ゲームのヒント本もそうだ。

昔は，マップなどが載っていたけれども，それはゲームの最初のほうだけで，後半はマップが伏せられていたはずだ。それが今はほとんど載っている。

現在，私はファミコン関係の雑誌はまったく見ていない。唯一のファミコン情報はベーマガだけである。ゲームの最新情報や何が一番ヒットしているかを知るには，ベーマガだけでこと足りるはず。

ゲーム雑誌の攻略記事やヒント本などをまったく見ないで，みなさんもゲームをやってみてください。きっと，本を見ていたときよりも，おもしろいと思えるはずです。

雑誌社さんに一言。ゲーム雑誌は模範解答ではない。あくまでゲームをサポートするものである。

【宮城県登米郡・**芸無？才**】

■**山下**：ボクが『チャレンジ！AVG&RPG』シリーズを執筆するときに，もっとも気をつけているのがそこだ。とはいえ，やっぱり行き過ぎの部分があるのは否めないんだよなあ。昔の『チャレンジ！アドベンチャーゲーム』の連載ぐらいが理想だと思うんだけど，どうでしょう？

☆女の子はゲーム・センターにきてほしくない！

7月号のFredyさんへ。

これは，もしかしたら差別発言かもしれないし，もしかしたら言い過ぎなのかもしれないが，それでも言う。

「ボクは女の子にアーケード・ゲームをしてほしくない」。

なぜか。理由は単純である。ゲーセンに出入りする女の子は，なにかしらの形で不良だと思われるからだ。

これは偏見であるが，ボクのホンネでもある。この文章を見て「この野郎!!」と思った人もいるだろう。ボクは逃げも隠れもしない。

ただ，「たとえば」「仮に」の例をあげておく。

「キミは，ゲーム・センターばかり通っている女の子を，恋人にしたいと思うだろうか」

無論，恋人がゲーセンにかよっているのをあとから知った，という状況でもいい。それからキミはその子とつき合おうとするだろうか(ただし，2人で一緒に入ったなら，問題はないかもしれん)。

恋人でなくていい。母親でも，妹でも，姉でもいいのだ。さらには娘でもいい。ボクなら恋人とは別れ，肉親ならやめろと言う。

反論，おおいに待つ。ボクは逃げることなく，その言葉に答えてやろう。

【兵庫県西宮市・**広瀬是人？才**】

■**山下**：さてさて，これもまたまた激論になりそうだ。意見をお待ちしてます。

●読者間レビュー●

お題：『ゴールデンアックス』（セガ）

『ゴールデンアックス』のすばらしいところは，なんといってもあのアクション性でしょうか。個性あふれる3人の流れるような技と派手な魔法は，独特の世界を創りだしています。

このゲームはアーケードからの移植ですが，＋αとして，オリジナル・ステージや，さまざまなオプションがついています（その中でも「DUEL」という2プレイヤーの対戦モードはけっこう燃える！）。

また，このゲームは「バグ」が発生しやすく，敵キャラが突然金縛りになったり，画面が縦に流れていってしまったり，画面がメチャメチャになったあげくにタイトルに戻ってしまったりと(もっとあるけど)，デバックが完全に行なわれていないようです。

でも，ゲーム自体の完成度は高いので買って損はしないと思います。

【埼玉県越谷市・**野倉徹17才**】

メガドラと一緒に買ったこのソフトは，半年近くたった今でも遊んでいます。アーケード版に比べたら，敵のアルゴリズムや当たり判定など，ちがっている部分が多いんですが，メガドラはメガドラなりに楽しめます。難易度も低いし，ステージも一つ増え，「買い」だと思います。操作性のほうも慣れれば問題ありません。

欠点はといえば，少々ものたりないことですね。オリジナルでもそうだったんですが，ステージがすごく短いんです。あとはバグの多さ。でも，1本のゲームとしてはきちんと成立していると思います。おもしろいし。

P.S.『獣王記』にしてもそうなんですが，作品としての完成度，移植度うんぬんという前に，とにかくタイトル数を増やして，マーケットを広げようというセガの気持ちが伝わってきます。

【東京都八王子市・**デルタアーム？才**】

■**山下**：いつもたくさんのレビューをありがとう。さて，今月はコレだ。

このコーナーで最初に話題になったファミコン版『イース』。その続編の『イースII』（ビクター音産）をレビューしてほしいんですけど。

前作では，アレンジが加えられていて元の良さが失われていたと言っていたけど，今度はどうなっているのでしょうか(ボクはMSX2版の『イースII』を持っていて，その目から見ると，ファミコン版のオープニングはハードのわりにがんばっていると思う)。気になるので，お願いします。

【三重県飯南郡・**だしこくん17才**】

■**山下**：もっとたくさんの投稿を読みたいという人は，ぜひとも別冊のほうをどうぞ(CM)。ではでは，また来月。

夏休みイベント情報①

●高松イベント
日時：7月22日(日)10:00～18:00
場所：シャープ高松ビル3F（高松市朝日町6-2-8 ☎0878-23-4860)

●シャープ見体験フェアin富山
日時：7月29日(日)10:00～18:00
場所：富山テレビホール（富山市根塚町828)
問い合わせ先：シャープエレクトロニクス販売富山支店（☎0764-51-8131)

●高知イベント
日時：8月5日(日)10:00～18:00
場所：高知商工会館3F(高知市本町1-6-24 ☎0888-75-1171)
問い合わせ先：シャープエレクトロニクス販売高知支店（☎0888-83-5522)

■本コーナーへの応募方法

このコーナーは，日頃みなさんが感じている，ゲームに対する意見や感想を発表する場です。このコーナーに掲載された他の人の意見や感想，また，「山下　章のホンキ・ホンネ」や，他の記事に掲載されている主張について，自分なりの考えを発表してもけっこうです。

もちろんメーカーのかたも読者ですから，このコーナーに応募していただいてもかまいません。鋭い切れ味を持った，すばらしいお便りをお待ちしています。

宛先：〒141東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社「マイコンBASICマガジン」編集部「読者の意見・ホンキホンネ」係

読者が創る……… ベーマガ㊙情報局

イースIII

㊙ X68000版の『ワンダラーズフロムイース』で，いきなり最強（？）の状態からPLAYする方法を見つけました。

やりかたはつぎのとおりです。

①ユーザー・ディスクを作り，普通にゲームを立ち上げます。
② F4 キーで全部のファイルにセーブします。（場所はどこでもかまいません）
③ F1 キーでロード画面にしてから，0ドライブのユーザー・ディスクとシナリオ・ディスクを交換します。
④必ず2番目のファイルからロードします。
⑤すると，ティグレーの採石場から最強（？）のキャラでスタートします。
(LEVEL, RING, INVENTORY, STATUSは変わっていません。)

【福島県双葉郡・吉田博之20才】

㊙ X68000版の『ワンダラーズフロムイース』で，オープニング・デモの前に〝Wanderers From Ys〟という文字と共に流れる曲の先のほうまで聞く方法を見つけました。 やりかたはつぎのとおりです。

ゲームを普通に立ち上げると，ドライブ0, 1, 0の順番で読み込んでいきます。このとき，ドライブ1に読み込みが移ったらドライブ0のディスクを抜きます。こうしておけば再びディスクを入れるまで曲が流れ続けます。

ちなみに，この「ディスクを読み込む前に抜いてしまう方法」は，エンディングのある部分でやると曲と絵がズレます。

【長野県松本市・トト16才】

サーク

㊙ X68000版の『サーク』でゲーム進行に反した動きをするとでるちょっと変わったメッセージをいくつか見つけました。

①名前を入れるときに，何も入れないとかってに「LATOK」になっている。
②スペース・キーを押しながらゴンドラを動かそうとすると頭をかきながら動く。
③フレイを病院に連れて行くときに，画面の上のほうへ行こうとすると，「森の奥じゃなくて病院へ連れていって」と言います。
④フレイを連れて村長の家に行くと，エリスに「どうしたの，その女の子」と言われた後，怒られます。
⑤2度目にリューンに会ったときに，無視して行こうとすると「おい，ちょっと待て！」と言われます。
⑥バドゥーを倒した後ピクシーを無視して外にでようとすると「あっ，そういえばピクシーは一体？」と言って立ち止まります。

【兵庫県神戸市・ラジメニアンPRO68K17才】

ドラゴンスレイヤーVI

㊙ PC-98版の『ドラゴンスレイヤーVI』で，攻撃力を5万ポイント以上に上げる方法を発見しました。

やりかたはつぎのとおりです。

誰でもいいからインパス（できればインパス4を使うことをおすすめします）の呪文を使って攻撃力を最大の9999にします。

後は簡単，その後にもう1回インパスの呪文を使うだけです。これだけで攻撃力が5万ポイント以上に上がり，アグニージャーにでも15,000ポイントのダメージを与えることができます。 【埼玉県北葛飾郡・大木　昇？才】

クリムゾンIII

㊙ PC-88SR版の『クリムゾンIII』で隠れメッセージを見つけました。

まず，ゲームを解きエンディングを見ます。スタッフ・スクロールの後に，レベルと勇者の名前が画面の中央によったらしばらく（4，5分）待ちます。するとドライブが作動しはじめメッセージを見ることができます。 【大阪府堺市・ミササギ16才】

Rune Master

㊙ MSX2/2+版の『Rune Master』で，おまけゲームとミュージック・モードを発見しました。

やりかたはつぎのとおりです。

・おまけゲーム

オープニングで「OMAKE」と打ち込むだけです。

・ミュージック・モード

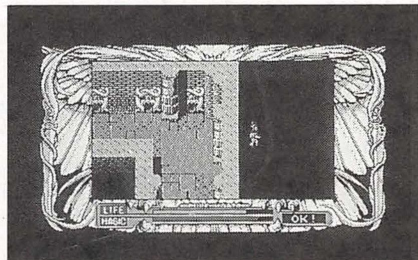
オープニングで F1 キーと F2 キーを同時に押すと入れます。

【愛知県名古屋市・青山博和18才】

ルーンワース

㊙ PC-98版の『ルーンワース』で，テレビを見ながらやっていたら見つけてしまった，コントラバルタワーの隠し部屋を紹介します。

行きかたは，入口から左手の法則（左手を壁につけながら迷路を歩くこと）で歩っていると弾が貫通するところがあります。ここを通り抜けると隠し部屋があります。

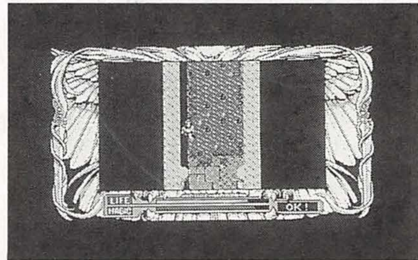


▲ここには体力アップのアイテムがあります。

■情報局長からの㊙情報!!

写真の場所では普通ダメージを食らうんだが通路の左端を通ると平気だぞ(PC-88SR版で確認)。

それから，隠し部屋だが，まだまだあるはず。ハガキ待ってるぞ。



▲柱があると意味無し

ソーサリアン

㊙ メガドライブ用の『ソーサリアン』で，隠れアイテムを発見しました。場所はシナリオ7のツインアイランズです。

①シナリオをクリアする。
②アウタム村に行く。
③船を調べる。

そこでは「サメの歯」と「ウロコのヨロイ」が手に入ります。ちなみにサメの歯はSTRが最初から7もあり，ゲーム中最強だと思います。

【神奈川県横須賀市・？】

■情報局長：この手の隠れアイテムは他のシナリオにもあるはず。つぎなる報告を待つ。それから，名前ぐらいちゃんと書いてくれよな。

ブルトン・レイ

㊙ PC-98版の『ブルトン・レイ』で，アイテムの使用回数を元に戻す方法を見つけました。

やりかたはつぎのとおりです。

①アイテム覧がいっぱいになるまでアイテムを取る。
②アイテム名の横の文字が9の物は7ぐらいに下げておく。
③宝を拾う。すると「何か捨てますか」と聞いてくるので，使用回数を復活させたいアイテムを捨てます。
④すると「アイテムを入手しました」となって，そのアイテムが再び拾うことができ，使用回数が元に戻っています。また，元の数が9だった物は数字が消えてしまい使用回数が15に増えています。
⑤そうしたら本当に入らないアイテムを最後に捨てます。

【東京都荒川区・VVVF16才】

ザ・スキーム

㊙ ザ・スキーム ボーステック
(古いかな？)
ー隠し通路ー
神殿に入ってずっと下におりたところに図のような場所がある。左の壁は通り抜けができパワーブーツのあるステージにつながっている。つまりこのステージに入るキーは必要ない。
(このステージから生きて帰ったことない)

図　by VVVF

キー　キー

【東京都荒川区・VVVF16才】

ヴァリスII

㊙ 的戦士 ヴァリスII
PC-8801 SR以降 のまるひっ！
『空中に麻生優子が座ってるぅ～』
(目撃者，ログレス様 談)

3面のボスで，下の図の所に座ったままエクスプローダーを振ると，下を押しているかぎり空中に座っている。
が，しかし，ログレス(にせものだろうけど，分かりやすいように一応)からダメージを受けると強制的にこの技がはずれる。
「だからどーした」と言われると，つらい。

PostScript. 1～5面のボスの安全地帯，㊙も見つけたので，そのうちここに送るでしょう。(載るかどーかはしらんけど)
……
by ヴァリスIIを20回解いた L・M・N・
(当面の目標25回)

このボスには絶対に"クラスター"がいい！クラスターなら防具が"パジャマ"でも倒せる。

ここに座る

【埼玉県比企郡・L・M・N？才】

EGGY

㊙ ちょっと古いかも知れませんが，PC-6601/SR版の『EGGY』で，ゲーム・オーバーになったときにもう一度同じ面から始める方法を見つけました。ゲーム・オーバーになったときにSHIFTキーと何か別のボタンを押すだけです。これで最初からはじめなくてすみますよ。

【神奈川県横浜市・相良健吾16才】

フラッピー2

㊙ X68000版の『フラッピー2』で立ち上げ時間によってオープニング・デモがちがうことに気づきました。なんと，午前0時から午前6時までの時間帯に立ち上げると，デモ画面で追いかけっこしているはずのフラッピー達が仲良く(？)並んで眠っています。



▲かわいい

【新潟市・大森うたえもん？才】

サンダーフォースIII

㊙ メガドライブ用の『サンダーフォースIII』で，エンディングのときにでてくるグラフィックの中の人を動かす方法を見つけました。

やりかたは，まずゲームをクリアします。そしてエンディングでCボタンを押します。すると1枚目では，シェリー(たぶん)が手を振り，2枚目ではジーンが瞬きをします。

【神奈川県横浜市・渡辺智哉？才】

パワードリフト

㊙ なぁんと業務用の『パワードリフト』の㊙です。かなり昔に見つけたのですが，どの雑誌にも載っていないので送ります。

手順はキャラクター・セレクト時に，左から右へ動いているゴンドラが画面右端から左端に移る瞬間にスタート・ボタンを押すだけです。少しタイミングが難しいと思います。成功すると車が誰も乗っていないのに走りだすはずです。ステージごとにキャラクターがランダム(？)で変わるので面白いですよ。

【東京都文京区・カメオ18才】

トライゴン

㊙ アーケードのコナミのシューティング・ゲーム『トライゴン』で，スプレッドという武器を6連射ぐらいできるようにする技を発見しましたので送ります。

やりかたは簡単です。パワーアップのスプレッドを取るときに，画面上になるべく多くの弾を残しておきます。弾を多く残したままスプレッドを取れば，最高6連射ぐらいできるようになります。

ちなみに，スプレッドを装備しながらスプレッドを取るよりかはバルカンの状態からスプレッドを取ったほうがいいみたいです。

それからこの技を使った場合，少しでも連射の手を休めると元の状態に戻ってしまいます(ボスを倒した後，つぎの面に行くときもダメ)。

とてもつらい技ですが，これを知っていれば少しは楽になると思います。みなさんもクリアめざしてがんばってください。

【東京都中野区・あまいよ，うめちゃん21才】

㊙情報大募集

このベーマガ㊙情報局は，読者のみなさんが創るページです。パソコン・ゲーム他ファミコン，PCEngine，メガドライブなどの㊙はもちろん，必勝法などもOKです。みなさんが自分で発見した㊙に限ります。ただし，プログラムのバグ等による珍現象は㊙とはみなしません。
くれぐれも，他誌との二重投稿はおやめください。
宛先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「ベーマガ㊙情報局」係

CHALLENGE! HIGH SCORE! 全国集計

タイトル	スコア	チャンピオン	店名	備考
トライゴン (コナミ)	2,679,170	KSGな人	ハイテクノーベル神保町(東京)	全2周クリア ノーマル設定
エイリアンストーム (セガ)	9.40	EASSY/TMC-ILM GOR-NZM	ハイテクセガ高崎店 ハイテクセガ金沢店	全6ステージクリア ノーマル設定
スノーブラザース (東亜プラン)	4,567,880	猿家派・MPP 永パって一体？何？	モンキーハウスメインスタジアム(福岡)	全51面クリア
パロディウスだ！ 〈ビックバイパー〉 (コナミ)	967,000	グラIII目標1億ねころJOEぞえ	アミューズ&レストメイヨー(兵庫)	2周目4面
パロディウスだ！ 〈タコ〉 (コナミ)	1,715,900	IML-YUJ	イエローハット (愛知)	2周目3面
パロディウスだ！ 〈ツインビー〉 (コナミ)	1,583,100	僕グレます！EXCEL 星白金HIR	プレジャーキャッスル(東京)	2周目5面
パロディウスだ！ 〈ペン太郎〉 (コナミ)	1,171,900	ESSAY/GRF-ELM	ハイテクセガ高崎 (群馬)	2周目4面
ハットリス (ビデオシステム)	999,999+α	左手使用!!PIA-JAN	タイトピア木屋町 (愛媛)	SET=999
NAM1975 (SNK)	1,011,600	SGN	ゲームセンターJOY 呉(広島)	全面クリア ノーマル設定
コラムス (セガ)	46,160,065	WOOD/PECKR	ジョイランドタイトー草津(滋賀)	レベル=295+α ジュエル=9999+α
レーシングヒーロー (セガ)	60,496,710	世界三大七不思議⑥ TMC-ILMⒺ	ハイテクセガ高崎店 (群馬)	全面クリア
ロッドランド 〈裏ストーリー〉 (ジャレコ)	23,909,000	世界三大七不思議⑤ CSD-J-DAR	ハイテクセガ高崎店 (群馬)	全36面クリア ノーマル設定
スーパーフォーミュラ (ビデオシステム)	5′31″668	OZY	ゲームイン大学院 (東京)	ノーマル設定
ナイトストライカー 〈Rゾーン〉 (タイトー)	95,582,750	コピーをコピーする会会長！Mr. ITO	プレジャーキャッスル(東京)	全面クリア P×6
デンジャラスシード (ナムコ)	4,208,000	SFL-KMG-PEY(DTH)	アミューズ&レストメイヨー(兵庫)	全8面クリア 残S=12
ブロックアウト (テクノスジャパン)	261,888	伸び悩みツガ	BC京都店(京都)	R=28
ハテナ？の大冒険 (カプコン)	2,823,400	IPL	イエローハット (愛知)	全面クリア
ラインオブファイヤー (セガ)	9,107,910	世界三大七不思議⑧ MB新革命Ⓔ	ハイテクセガ高崎店 (群馬)	全面クリア

これは，すごい！なんと『ハットリス』で，もうカンスト達成！いやあーおめでとうございます。そして『コラムス』もなんと4千万点台はたしてこの先，どこまで伸びるのであろうか!?

『トライゴン』は，集計1か月目にして2周クリアがさっそくでています。

『パロディウスだ！』は，さすがに2周目の難度が高いだけあってプレイヤーのみなさんもだいぶ苦戦をしているようです。2周クリアがでるのはいつになるのでしょうか？

『ロッドランド』ですが，裏面で80万点以上のスコアで最終面をむかえると1ダメージ与えるごとに100万点入るそうです。

『エイリアンストーム』は，2店にて同スコアがでています。

『G・ロック』は，ネーム入れ時に表示されるのがタイムなのでタイム集計でやっていきたいと思います。

〈その他のハイスコア〉

- **鮫！鮫！鮫**：10,000,000+α：LSP-TOP-K^3 31-00で達成（筑波学園キャロットハウス）
- **クオース**：1,586,330：EXCEL-揺JAY'S-YMO（プレジャーキャッスル）
- **ファイティングファンタジー**：342,670 SHS-Y, N(人)（ゲームセンター大野プレイランド）

〈おわびと訂正〉

先月の集計記入例の用紙にスノーブラザースを永久パターンであると書いてしまいましたがプレイヤーなどの指摘により最終面のボスは，15～18分くらいで自爆することがわかりました。はっきりと確かめずに書いてしまったことを深くおわびいたします。

さらに，『ファイナルファイト』は設定がちがうにもかかわらず日本一にしてしまいました。『キャメルトライ』では，ビギナーの記録がちがっていました。もうしわけない。

（頭が低い宮塚，“ほえほえ”やんま）

■G・ロック(セガ)

コース	タイム	スコアラー	店名	備考
初級	1′40″6	神帝CYG(と)	BC京都(京都)	全面クリア ノーマル設定
中級	3′18″3	はりけーん氏元気？ INGS-N.H(と)	BC京都(京都)	全面クリア ノーマル設定
上級	3′59″3	ILL-MOV-ぱく	PC関大前店(大阪)	全面クリア ノーマル設定

■キャメルトライ(タイトー)：タイム別集計

コース	タイム	スコアラー	店名
スペシャル	2′35″1	SSC-キャメ(研) -VAPⒺ(き)	ハイテクノーベル神保町(東京)
エキスパート	2′23″3	キャメ(研)- OYA-G(や)	荏原ゲームコーナー (東京)
ビギナー	1′23″6	JAG-キャメ(研) -H. S(め)	荏原ゲームコーナー (東京)

■キャメルトライ(タイトー)：スコア別集計

コース	スコア	スコアラー	店名
スペシャル	906,860	URX-緑の少年	ゲームセンターUFO (神奈川)
エキスパート	819,910	TYRANT-キャメ(研) -MAC(夫)(ん)	ハイテクノーベル神保町(東京)
ビギナー	540,410	ひろみの裏×2ビデオ製作中!?AFC-T'	プレジャーキャッスル (東京)

プレイシティキャロット小樽店　北海道
北海道小樽市花園1-1-10　☎0134-23-9596

タイトル	スコア	スコアラー	備考
戦場の狼Ⅱ（1P）	917,050	OAM EBI®RR	ALL 1COIN
ファイナルファイト（1P）	3,151,340	OAM-MRX®	ALL コーディ
グラディウスⅢ	2周目1面	Hiroくん	2-1 TYPE-B
パロディウスだ！（2番）	822,800	つよし中川つよし	2-1 マニュアル
スノーブラザース（1P）	3,226,460	なかがわ剛なかがわ	ALL 1COIN
ビーストバスターズ（1P）	3,205,230	GPZ400R	R-6 1COIN
トリオザパンチ	2,356,200	チンさん	ALL,1C カマクラ使用
コラムス（ハード・スタート）	225,014	1000万まで あと1000万	J=693 L=29
コラムス（イージースタート）	119,252	500まで あと500万	J=774 L=22
エイリアンストーム		直ったら誰かやってね	調整中

ハイテクランドセガ五所川原店　青森
青森県五所川原市上平井町3-1　☎0173-34-8050

タイトル	スコア	スコアラー	備考
コラムス	2,334,440	進学校生です!! やっぱり大天才！	L=99 J=3333
レーシングヒーロー	37,428,770	マル優	
ステージ6エイリアンストーム	計18.49	豊島　好孝 と 川村　展矢 組	4-1 ノーマル設定
ブロクシード	184	ゆうこ	レベル48 ノーマル設定
クォース	278,720	OGC-ZEATER©	1017個 ノーマル設定
MVP	AVG=439	青山　秀樹 B,6-0,0	
ノーマル設定ジャンボ尾崎・スーパーマスターズ	−13	OGC-ZEATER©	全18クリア ノーマル設定
スーパーモナコGP（オートマ）	6'39"74	成田　雅貴	ALL ノーマル設定
スーパーモナコGP（4速）	6'19"73	成田　雅貴	ALL ノーマル設定
スーパーモナコGP（7速）	5'58"79	宮本　真志	ALL ノーマル設定

筑波学園キャロットハウス　茨城
茨城県つくば市天久保1-5-3　☎0298-51-7581

タイトル	スコア	スコアラー	備考
☆鮫！鮫！鮫！（㊙・1Pバージョン）	10,000,000＋α	LSP-TOP-K³ 31-00で達成	ノーマル3機 40-01で終了
スノーブラザース（1P）	1,784,460	MB-TPF-DIR®	ノーマル,3人 39面
コラムス（ハードスタート）	11,009,024	LSP-MSO-目薬中毒患者	ノーマル J=7499
トリオザパンチ（カマクラくん）	2,361,000	UWMⓀ	ノーマル ALL♡×8
戦場の狼Ⅱ	934,750	たかくん！	ノーマル ALL
ファイナルファイト（コーディ）	3,247,700	TOP-ベル麻呂	ノーマル2人 ALL連射有
クルードバスター	335,920	LSP-SOD	ノーマル,3人 6面ボス
1941（P-38・低得点ALL部門）	1,067,100	ノーデスで遊ぶな LSP-TOP-K³	ノーマル ALL連射有
球界道中記（ホームラン飛距離部門）	195m	TTG-S,S	
究極タイガー（1千万達成時間部門）	3時間2分	おやしたまには譲りよこせTOP-K³	ノーマル3機 4-9,連射有

プレイシティキャロット琴似店　北海道
北海道札幌市西区琴似2条2丁目琴似グリーンビル1F　☎011-621-1110

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クラックス	5,448,066	⊿JEY'S BOK	WAVE90 セレクト有
トライゴン	799,290	BLEED キミちゃん	
R-9G-LOC	7'07"9	ヤっちくん	
上級クリアG-LOC	5'31"4	ヤッちくん	
中級クリアキャメルトライ	503,540	NGM-BIN	
3'14"3キャメルトライ	529,100	こわいくん FU	5'01"0 スペシャル
パロディウスだ！	868,700	⊿JEY'S とくみつ	
パロディウスだ！		⊿JEY'S とくみつ	
ファイナルファイト	2,659,540	⊿JEY'S とくみつ	
スノーブラザース	2,819,180	中川つよし	1コイン クリア

ウィルトークタイトー盛岡　岩手
岩手県盛岡市大通り1-10-14　☎0196-22-5188

タイトル	スコア	スコアラー	備考
コラムス（ハードスタート）	5,656,776	MOFS-ILL	L=111 J=3582
キャメルトライ（エキスパート）	297,300	MOFS-あーく はいばあ	ALL 3'34"6
キャメルトライ（スペシャル）	468,770	YOB=BAD BOY	4'29"5 ALL
戦場の狼Ⅱ（ランク5・ハード）	999,990	右ボタン未使用!! MOFS-ICHⓅ	残メガクラー17 未使用
ファイナルファイト（コーディー）	2,637,370	来月はクリア!! MOFS-KON	
ベルガーのへやグラディウスⅢ（テクニカル）	866,990	つかれた... MOFS-ICHⓅ	2周目の2面 TYPE-B
グラディウスⅢ（テクニカル）	784,480	2-1 復活!! MOFS-ICHⓅ	2周目の2面 EDIT
WGP（オートマ）	P=120	OBN	
ALL,1位ハテナ？の大冒険	1,722,600	MOFS-RZR	1coin ALL
ハットリス	103,170	ああへすい。MOFS-ICHⓅ	SET 98 やればのびる

プレイシティキャロット日立店　茨城
茨城県日立市鮎川町6-7-4　☎0294-34-1010

タイトル	スコア	スコアラー	備考
1941	11,922,900	NAZO	ALL P-38
1941	11,448,100	疾斗.	ALL モスキート
NAM1975	569,700	疾斗.	
5面ボストライゴン	527,950	強者	
7面コラムス	809,948	TEXT "ミーリア様ありがとう" Ki	J-1668 L-57
ダイナマイトデューク	1,539,750	MσφE3-TAM	ALL D×8
エイリアンストーム	8.76	疾斗.	3面 カーラ
スノーブラザース	2,563,480	NAZO	
ALL戦場の狼Ⅱ（1P）	999,990	疾斗.と TMK-T,S	
ALLスーパーフォーミュラ（ブリティッシュ）	2'15"441	ゲルハルト	フェラーリ G.ベルガー

室蘭キャロットハウス　北海道
北海道室蘭市中島町1-33-3　☎0143-45-1951

タイトル	スコア	スコアラー	備考
G-LOC（初級）	3'48"5	ブーが続出のへんな店!!	ALL 残タイム60.5
G-LOC（中級）	3'19"6	NTS-BBC	ミッチョン7 ノーマル
G-LOC（上級）	6'08"1	SAN	ミッチョン12 ノーマル
戦場の狼Ⅱ（1P）	887,850	ワハハハハハハハハハハハハハハハハハハ！	1COIN ALL
エイリアンストーム（1P）	8.78	ブータローゲーマー NTS-BBC	3-4 1COIN
エイリアンストーム（2P）	8.44と8.86	AVG-B・Bと FOE	
カーラとスクーター3-4スノーブラザース（1P）	752,350	ドラゴンレーザー	30面 1COIN
ファイナルファイト（ガイ）	2,570,690	AVG-B・B	6面 ノーマル
ファイナルファイト（コーディ）	2,531,580	AVG-B・B	6面ボス手前 ノーマル
クラックダウン（1P）	114,950	T・F	4-2 ノーマル

プレイランドファンタジー　宮城
宮城県仙台市青葉区中央1-7-6 西原ビル1F　☎022-261-6911

タイトル	スコア	スコアラー	備考
トライゴン	1,843,830	Y.S	ノーマル 2-9
エイリアンストーム	9.38	怒羅雄-RYU㊛	ノーマル ALL 男
ファイナルファイト	3,247,150	超ヘタSPREAM -Y.U㊥㊝	ノーマル ALL
G-LOC（初級）	2'48"1	東京から乱入 ㊙の みんな見てるPLE	イージー ALL
戦場の狼Ⅱ	999,990＋α	超ヘタなのネン！SPREAM-Y.M	ノーマル ALL
パロディウスだ！	800,500	Y.S	ノーマル 2-2
カダッシュ（戦士）	60,000＋α	D-BOY ドリンクおたく㊥㊝	ノーマル ALL
カダッシュ（魔法使い）	60,000＋α	じじい元気 SPR-Y.U㊥㊝	ノーマル ALL
カダッシュ（僧侶）	60,000＋α	事故ったよ SPR-Y.U㊥㊝	ノーマル ALL
カダッシュ（忍者）	60,000＋α	おつかれ！SPR-Y.U㊥㊝	ノーマル ALL

プレイシティキャロット宇都宮店　栃木
栃木県宇都宮市駅前通り1-5-10　☎0286-25-6652

タイトル	スコア	スコアラー	備考
戦場の狼Ⅱ（ノーマル）	999,990	SRM-ひまな社会人, TANAKI	
1コインクリアパロディウスだ！（2番）	844,800	MB-TPF-DIR®	1コイン 2-3
パロディウスだ！（3番）	773,000	MB-R,Sしょうちゃん	1コイン 8面
ファイナルファイト（ガイ）	3,333,590	CPF-φ1-Oが3つ	1コイン ALL
ファイナルファイト（コーディ）	3,038,800	ベルシャ副長氏に感謝TPF-黒崎サマ	1コイン ALL
スノーブラザース	1,094,350	スピードないと終ってる	
R=32プラスアルファー	6,713,100	MB-TPF-M,UZUKA㊥	1コイン 5-7
エアバスター	1,653,830	MB-TPF-作戦会議㊥	1コイン ALL
NAM1975	454,900	TPF-CPF-黒崎サマ	
4面クリア			

ゲームプラザヴィクトリア　北海道
北海道札幌市南区澄川4条3丁目　☎011-813-6025

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルファイト	3,291,220	HAC-なすび	1coin ALL,ハガー
スノーブラザース	2,734,360	HOZAKY-Y,F	ALL,1up×2 残4
戦場の狼Ⅱ	999,990	HAC-なすび	1P 1coin ALL
トライゴン	521,750	JOE	
R-7コラムス（ハード）	7,959,805	HOZAKY-Y,F	JEW 6162 LV 185
パロディウスだ！	912,500	FSR	2周1面 タコ・マニュアル
1941	12,275,100	ATSUSHI	
ALLエイリアンストーム	8.65	KANO	4-1 ノーマル
キャメルトライ	195,650	KANEKO	ALL 4'26"2
グラディウスⅢ	1,175,140	SHORIN	2-9,連付

秋田キャロットハウス　秋田
秋田県秋田市中通1-4-5 古沢ビルB1　☎0188-32-2868

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クラックス	WAVE=67 ワープ有	BC-高原音夢	
戦場の狼Ⅱ	メガクラッシュ未使用	ESFORCE-Z.K	
スコアカンストファイナルファイト（ハガー）	3,292,670	内海課長	
ALLファイナルファイト（コーディ）	2,734,820	ゆきCHAN	
6面ボスハテナ？の大冒険	1,346,400	PWK	
6面パロディウスだ！	742,300	KEMA	オートツインビー 8面
コラムス	2,246,823	Pochi	L=99 J=3154
クライムファイターズ	420	内浦課長	
全2周クリアNAM1975	271,300	軍人天皇	
3面			

ハイテクセガ高崎店　群馬
群馬県高崎市中紺屋10　☎0273-25-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ロッドランド（ノーマル・3人設定）	23,909,000	世界三大七不思議⑤ CSD-J-DAR	1C,ALL ※裏面,残0
G-LOC（初級）	2'27"1	世界三大七不思議⑦ MB-新命明Ⓔ	ノーマル設定 1C,ALL
G-LOC（中級）	4'49"6	ヤーサンダー-Ⓔ	ノーマル設定 1C,ALL
パロディウスだ！（㊙・1番）	1,338,000	ESSAY GRF-ⓣCHAK	ノーマル,3機 2周目3面
★パロディウスだ！（㊙・4番）	1,171,900	ESSAY GRF-ELM	ノーマル,3機 2周目4面
☆エイリアンストーム（㊙・ノーマル設定）	9.40	ESSAY TMC-ILM	1C,ALL カラー使用
★レーシングヒーロー（Aコース）	60,496,710	世界三大七不思議⑥ TMC-ILMⒺ	ノーマル設定 1C,ALL
スノーブラザース（㊙・ノーマル・3人設定）	全面クリア	MYK	
1C,ALLコラムス（ノーマル設定）	8,369,371	TRI-N.T	L=190 J=6338
★ラインオブファイヤー（ノーマル設定）	9,107,910	世界三大七不思議⑧ MB-新命明Ⓔ	1C,ALL BUG未使用

プレイシティキャロット八戸店　青森
青森県八戸市六日町33　☎0178-44-4645

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パロディウスだ！（2番）	577,100	ふざけてるよ！ESWT-管理人㊌	2周目1面 マニュアル
パロディウスだ！（3番）	542,000	ほんとくさってるよ OAG²-めーしゃ㊌	2周目1面 マニュアル
スノーブラザース（1P）	1,681,280	RADISH-T,S	
ALLクラックス	18,315,160	HIT-ARY	ALL 面とばし有り
コラムス	643,233	なかすくん	J-1433 L-50
マーベルランド（EASY）	374,360	OAG²-OREⓖ	
ノーミスバトルシャーク	13,552,400	BEE	
10面戦場の狼Ⅱ（1P）	999,990	RADISH-T,S	
ALLグラディウスⅢ	2周目3面	う♡え♡す♡ぎ♡	
EDITエイリアンストーム		スコア募集中	NEOGEO 入荷!!

ハイテクゾーンセガ山形　山形
山形県山形市七日町2-1-8　☎0236-23-0080

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーモナコGP（7速）	5'39"32	布施　博崇	D,P=5064 ノーマル設定
レーシングヒーロー（オランダ）	53,401,810	RMC-SHO (600万未使用)	ALL ノーマル設定
G-LOC（初級）	2'55"2	しろうちゃん（ドッギャーン）	ALL ノーマル設定
G-LOC（上級）	14面	しろうちゃん（よだれマスター）	1コイン ノーマル設定
1941（1P）	12,397,900	くそげーくらぶ ZZZ-MIKAⓀ	ALL ノーマル設定
コラムス（ハード）	2,880,895	Z,G35万(ネオン代)	J3615LV112 ノーマル設定
ファイナルファイト（ガイ）	2,917,980	ZAO-HIR	1コイン6面 エブリー設定
エイリアンストーム（スクーター）	8.70	チャリオッツ スクーター	1コイン M3-ST7
ダイナマイトデューク	514,110	RMC-SHO	8面ボス ノーマル設定

ハイテクランドセガベルル　埼玉
埼玉県川越市脇田町3-6　☎0492-24-2407

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マーベルランド（イージー）	313,080	KII	クリア 残3
パワードリフト（Cコース）	6'50"59	T&F-KOT	
ノーマルパワードリフト（Dコース）	6'44"11	T&F-KOT	
ノーマルゲイングランド	30,508,615	T,O	クリア ノーマル
テトリス	999,999	常盤　淳	ライン655 ノーマル
エイリアンストーム	8.56	アナザーテラリン	3-1 ノーマル

チャレハイ通信

★PC琴似(北海道)

●店内改装し広くなりました。テトリス50円，その他一部のニューゲームも50円となっております。

★ハイテクランドセガ五所川原(青森)

●「おもしろい客シリーズ」その1

店へ入るなりゲーム1台を占領して，いきなりプラモデルを作りはじめたやつ（次号につづく）。

★秋田CH(秋田)

●秋田CHの情報誌を企画中です。だれでも読めるような本にするつもりですが，いまいち企画がもり上がりません。企画してください。

秋田CH・変な本企画部まで

★PC日立(茨城)

●当店は駐車場完備ですので，遠くから車でくる人も大丈夫。エイリアンストーム，NEO・GEO 2台，雷電など入荷。球界道中記1Pも2P同時も100円。

★PC駒沢(東京)

●G-LOC入荷しました。NEO・GEOもありますよ。

ゲームセンターペガサス　埼玉
埼玉県春日部市粕壁上町4456　☎0487-52-3859

タイトル	スコア	スコアラー	備考
戦場の狼II	617,750	WXY	
パロディウスだ！（1番）	589,400	NAI	
スノーブラザース	2,492,740	CRS-ROD	
ALLトライゴン	334,670	AAA	
4面ロッドランド	570,150	田丸	
ALLエイリアンズ	406,400		
コラムス	7,560,630	NAI	イージー L182,J6219
ラフレーサー	403,100		
カダッシュ（PRIESTS）	EXD 26,854	でめ	GOLD 5005
グラディウスIII（エディット）	1,448,720	内ト	イージー

プレイシティキャロット田町店　東京
東京都港区芝5-27-12　☎03-452-8349

タイトル	スコア	スコアラー	備考
戦場の狼II（1P）	999,990	ATM-FX∞㊁㋢	
ALLファイナルファイト（CODY使用）	2,437,390	SURPASSER-やまけん	
R6ボス手前ファイナルラップ（1P）	3'02"33	実は J&H·S	
ヴォルフィード	9,999,990＋α	SURPASSER-やまけん	50万=3 100万=8
コラムス（ハード）	6,548,960	柏から出張中！行商人なん㊙	L=167 J=5544
1941（1P）	9,967,300	終極サラリーマン	ALL 超イージー

プレイシティキャロット駒沢店　東京
東京都世田谷区駒沢2-1-1 山国ビル1F　☎03-424-5272

タイトル	スコア	スコアラー	備考
G-LOC（初級）	2'52"4	香津美リキュール REM	ALL 遅い！
G-LOC（中級）	5'41"7	香津美リキュール REM	ALL もうだめ！
スノーブラザース	1,063,170	KYS	ALL かんたん
トライゴン	1,616,650	KSGな人	
2-8戦場の狼II	999,990＋α	ARM㊄,BONO, AXL,㊃にゃん	ALL 計4名
パロディウスだ！（1番）	563,200	穴うめ詰んだ	マニュアル 8面
パロディウスだ！（3番）	727,200	まつおにゃん	マニュアル 9面
ハテナ？の大冒険	2,479,200	ARM㊄&Rin㊄ ㊄は京王線の㊄	1P,1クレ ALL
ウイニングラン鈴鹿GP	2'50"285	B.T.	
1P,6速アウトラン（Dコース）	4'35"31	G.M.C.-発狂くん	残47.6

サンペディックナムコランド　千葉
千葉県習志野市谷津1-16-1　☎0000-00-0000

タイトル	スコア	スコアラー	備考
トライゴン	1,678,750	MIRAGE-MAX㊕©	2周目8面 1コイン1P
パロディウスだ！（1番）	840,500	MIRAGE-MAX㊕©	2-1 マニュアル
パロディウスだ！（3番）	700,100	MIRAGE-㊕B-K	2-1 マニュアル
コラムス	10,371,222	SFF-PSI-羽妙風沙	J=7160 L=214
スノーブラザース（1P）	843,500	CHAT-KIM うーんシンプル	
32面クラックス	3,065,726	DIN	ラウンド68 セレクト有
G-LOC（初級）	3'55"9	CHAT-INFI NITE-ずるずる	クリア 1コイン
エイリアンストーム（2P）	STAGE 3-6	CHAT-ネッツウ総裁とお茶くみ	どーせ穴うめ スコア
クォース（2P）	2周目 9-3	CHAT-KIM& INF-ずるずる	2機設定 バグで終了
ファイナルラップ（1P）	2'25"15	JUN.K	1人 play だお

サンシャインゲームセンター　東京
東京都足立区西新井栄町2-3-4　☎03-887-6060

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パロディウスだ！（1番）	1,085,100	majestic らじあめ	2-1 マニュアル
パロディウスだ！（2番）	1,009,700	MJS-YAO	2-2 マニュアル
パロディウスだ！（3番）	785,900	IYU Y,S	2-1 マニュアル
パロディウスだ！（4番）	707,400	通りすがりの俺	1-10 マニュアル
スノーブラザース	2,835,910	勝負はこれから CRS-ROD	50面 1P
トラゴン	1,672,060	MJS-YAO	
2-8ハテナ？の大冒険	2,419,000	CRS-ROD㋑	ALL ワープ×1
ファイナルファイト（ハガー部門）	1,652,340	MJS-河童悲歌	
5面マジシャンロード	114,390	MJS-SPd	
3面NAM1975	583,600	KSD-後藤田	6面

プレイシティキャロット経堂店　東京
東京都世田谷区経堂1-4-9　☎03-427-3485

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クラックス（イージー）	1,536,629	DDD-mkII	
WAVE67マーベルランド（ノーマル）	1,484,120	我こそが神-TKY	
ALL,残1マーベルランド（イージー）	3,938,800	まつおにゃん	
ノーミスクリアファイナルファイト（ノーマル）	3,120,330	華麗人-CBZ	1コイン ALLクリア
デンジャラスシード（ノーマル）	4,028,250	まつおにゃん	
ALLクリアロードオブキング	1,099,500	B·T	
ALLエアバスター（ノーマル）	1,391,880	CSC & NGC 01-ONONIC	レーバー㊙ ALL,残4
TATSUJIN	11,741,190	つっちゃん	999エリア 8-5
ボンビングワールド	2,709,690	③	17-50（最終面）

柏ガリバー　千葉
千葉県柏市柏1-1-11 丸井ビル地下1階　☎0471-64-9818

タイトル	スコア	スコアラー	備考
トライゴン（1P）	735,310	AEX-S.J	
9面マジシャンロード	161,990	みずすましくん	4面 道がわからん！
ハットリス	143,708	イタリア行商人なん㊙	
SET130パロディウスだ！（1番）	1,056,200	イタリア紳士 パチンカー	
2-3 Ⓜパロディウスだ！（2番）	1,308,700	AEX-S.J	
2-2 Ⓜパロディウスだ！（3番）	437,600	ボトモワ モグマックン Bmm	
1-7 Ⓐパロディウスだ！（4番）	366,000	イタリア紳士 パチンカー	
1-8トリオザパンチ	2,351,400	A.S㊤	ALL 全面忍者使用
NAM1975（1P）	909,600	AEX-ダマーオRYU	
ALLアクシデント×3ファイナルファイト（1P）	3,221,900	イタリア伯爵 ZAC	1coin ALL,ガイ

プレイシティキャロット TOC店　東京
東京都品川区西五反田7-22-17 TOC内地下一階　☎03-494-2610

タイトル	スコア	スコアラー	備考
戦場の狼II（1P·㊊）	1,000,000＋α	4-1用の16方向の練習君（嘘）㊎	
ALL,1Cトライゴン（1P·㊊）	393,740	穴埋め君（あとからどうしよう君）	5面ボス S連射技使用

アトラスシティ　東京
東京都世田谷区松原2-46-5　☎03-324-7704

タイトル	スコア	スコアラー	備考
トライゴン（㊊·1P）	1,748,130	MASTER.K	
2-8ムスタング（㊊·1P）	2,117,000	VERTEX-FRS-N·O	1C,2-5 1千万やって
パロディウスだ！（㊊3番·マニュアル）	731,100	こんなんで書いてもいいの!?ん	うふふふふふ ふふふふふ♡
コラムス（ハードスタート）	20,772,864	VERTEX-遊び人-Pig	J 9999 LV=295
戦場の狼II	999,990	先月のF·F20万 エブリって書いたぞ	1C,ALL カンスト3名
ハットリス	194,316	EMUまさぼん	
168セットマーベルランド	1,663,380	病弱パワーに勝った Mr.みそ妖怪㊛	ALL ノーミス
NAM1975	945,900	VERTEX-髪やらはたか? SASA	1C,ALL おまけ×1
クォース（職権濫用部門）	201,660	華麗'人-SⒶL㊄ 仙台の綿弓朋君,連	低いねェ…。結して。手塚
ハテナ？の大冒険	2,503,400	VERTEX-JUT 解説君使用	ALL 協力者1名

スポーツセンターヤングパレス　千葉
千葉県鴨川市横渚867　☎04709-2-1155

タイトル	スコア	スコアラー	備考
トライゴン（1P）	609,700	TOM-TIGER	7面のボス ノーマル設定
パロディウスだ！（2番目タコ）	945,000	VG2 KRC-CAPSULE	2周目1面 ノーマル設定
戦場の狼II	999,990＋α	BLACKTRAD TION-MID	ALLクリア ノーマル設定
マーベルランド	1,334,050	DRUAGABUSTER-DRU VG2	ALLクリア ノーマル設定
スノーブラザース（1P）	1,010,690	BLACKTRAD TION-MID	32面 ノーマル設定
ハットリス	86,592	BLACKTRAD TION-MID	SET87 インディアン
グラディウスIII（テクニカル·面数）	2周目3面	VG2 SINB-SPF	TYPEA F-Fノーマル
トライゴン（コンビプレイ部門）	547,800	BLACKTRAD TION-MID	2周目3面 ノーマル設定
トライゴン（コンビプレイ部門）	539,200	BLACKTRAD TION-CAN	2周目3面 ノーマル設定
グラディウスIII（テクニカル·スコア）	1,337,580	BLACKTRAD TION-CAN	EDIT10面 ノーマル設定

荏原ゲームコーナー　東京
東京都品川区旗の台3-12-3 荏原会館内　☎03-781-4359

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★キャメルトライ（ビギナー·タイム）	1'23"6	JAG-キャメ㊙-H,S㊙	ノーマル ALL
★キャメルトライ（エキスパート·タイム）	2'23"3	キャメ㊙-OYA-G㊙	ノーマル ALL
キャメルトライ（スペシャル·タイム）	2'39"0	EGC-キャメ㊙㊙ MKZ㊙	ノーマル ALL
G-LOC（初級）	2'39"1	EGC-てるくん	ノーマル ALL
トライゴン（1P）	1,679,120	2周させろ！HST-㊙SPT	ノーマル 2-8
マジシャンロード	240,160	EGC-㊙POW	ノーマル 5面ボス
パロディウスだ！（4番）	960,100	スカポン-AIO（あめゆ愛好会）	ノーマル 2-2
メタフォックス	3,255,000	JAG-㊙WOPⒻ	ノーマル ALL
ファイナルファイト（コーディ）	3,878,150	JAG-IGA（エブリなし！）	ノーマル㊙ ALL
スノーブラザース	2,773,890	JAG-H,S（永パ超イカ！）	ノーマル ALL

ゲームイン大学院　東京
東京都世田谷区松原1-36-7　☎03-323-5534

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パロディウスだ！（1番）	835,500	横浜の BKO	
2-1パロディウスだ！（3番）	1,014,700	G,M,C,DAN コアラのマーチ㊙	
2-1トライゴン	1,173,400	B,D 渡辺	
2-1カダッシュ（僧侶）	EXP 60,000＋α	香津美リキュール REM-OAC	1COIN ALL
マーベルランド（ノーマル）	1,573,040	MAC-VMAX 艦長	ALL 1ミス
ロッドランド（裏面）	659,000	T真由美やっつけた No.3君	ALL 残 1人
ファイナルファイト	2,840,990	横浜のBKO	ALL ガイ使用
★スーパーフォーミュラ	5'31"668	OZY	
ALL,1位大旋風	10,000,000＋α	VERTEX-SUF-RED	
バトルシャーク	教えない	HTL-獣王-バイオX	ひげが濃いのが特長！！

ハイテクノーベル神保町店　東京
東京都千代田区神田神保町2-14-4　☎03-262-2823

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★キャメルトライ（エキスパート·スコア）	819,910	TYRANT-キャメ㊙-MAC㊙	ノーマル 黒玉ALL
キャメルトライ（エキスパート·タイム）	2'34"7	SSC-キャメ㊙-VAPⒺ	ノーマル 黒玉ALL
キャメルトライ（スペシャル·スコア）	892,540	TYRANT-キャメ㊙-MAC㊙	ノーマル 黒玉ALL
★キャメルトライ（スペシャル·タイム）	2'35"1	SSC-キャメ㊙-VAPⒺ㊕	ノーマル 黒玉ALL
★トライゴン（1P）	2,679,170	KSGな人	ノーマル ALL※連射
ハットリス	291,450	EXCEL-SSC-VAPちゃん♡	ノーマル SET 292
コラムス	16,263,111	PON	L=269 J=9083
ナイトストライカー（Pゾーン）	89,793,320	TYRANT-ナイス党-MAC書記長	ノーマル ALL
ナイトストライカー（Tゾーン）	91,192,090	TYRANT-全日本ナイス党-ひむ	ノーマル ALL
ナイトストライカー（Uゾーン）	89,912,780	TYRANT-全日本ナイス党-ひむ	ノーマル ALL

プレイシティキャロット烏山店　東京
東京都世田谷区南烏山6-5-15駅前中央ビル1F　☎03-309-1848

タイトル	スコア	スコアラー	備考
NAM1975	412,400	アクシデントで終了 M.C.Kちゃあー	
STAGE4クルードバスター	275,350	しおしお	
6面ブロックアウト	122,861	10時あがりの夜の帝王：さて誰？	17面 F 137
1941（1P）	10,526,100	M.C.Kちゃあ〜	
ALLクリア1941（2P）	13,451,300	M.C.Kとオレ ちゃあーちゃあー	
ALLクリア餃！餃！餃！	9,789,150	㊙	
3-9ファイナルファイト	3,478,770	つかまえられず終了 M.C.Kちゃあー	
6面スーパーフォーミュラ	5'33"993	いまさらだけどまあじしゃん。	
D.P 36エイリアンストーム	該当者無し。	ちゃーっすよお〜〜ちゃあー！ちゃあ！	
マジシャンロード	同上。	オー！ユーアーマジシャン？	ガボンのマジシャン前川

プレイシティキャロット新宿店　東京
東京都新宿区新宿3-21-9　☎03-352-5346

タイトル	スコア	スコアラー	備考
G-LOC（初級）	2'37"6	B. BOY	ALL 残タイム133
G-LOC（中級）	5'16"6	STUX	ALL 残タイム61
G-LOC（上級）	4'26"4	EAC	ALL 残タイム189
トライゴン	752,400	NGC-BARNIC	
8面スノーブラザース	2,915,200	EXCEL-Sirひ	
ALLエイリアンストーム	8,92	THC-SIR	
4-2			

★PC西荻（東京）
●NEO・GEO入荷しました。G-LOC100円です。ぜひ遊びにきてください。
★ジョイフルランドヒノーズ下井草（東京）
●トム・キャット（P·B）が復活しました。
★花小金井CH（東京）
●コードネームは"穴場の花小"。繁華街のプレイ・スポットだけがゲーセンではないぞ。高田の馬場から西武新宿線200円。準急で約24分，花小金井駅下車，徒歩20秒さんす。
★プレジャーキャッスル（東京）
●第2回ワールドカップ大会に参加希望のチーム（個人でも可）を募集中です。腕に覚えがありすぎる！というアナタ。ぜひ一戦交えてみませんか。くわしくは当店までTELにて。Ⓨ
★ゲームセンターコパIII（神奈川）
●NEO・GEOの筐体入荷済です。遊びにきてくださいね。　by 常連一同
★PC長岡（新潟）
●NEO・GEO入荷しました。テーブル・ゲームALL50円なので長期休み等利用して長岡へ遊びにきてください。　担当より
★WTT古町（新潟）
●グラディウスI，II，IIIとパロディウスだ

プレイシティキャロット西荻店　東京
東京都杉並区西荻北3-1-9　☎03-397-4090

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パロディウスだ！（2番）	968,800	ダンディーうさ夫㊎	2-2 ㊤ マニュアル
パロディウスだ！（3番）	821,700	KY-八-By男の花道	2-1 ㊤ マニュアル
トライゴン	1,747,270	O'NS	
2-9 ㊤G-LOC（上級）	6'06"9	LOST-DNG	
ALLG-LOC（初級）	3'16"5	林かず	
ALLファイナルファイト（エブリー20万）	2,914,460	SURPASSER -やまけん	ALL,残1 ハガー使用
ARCH RIVALS	POINTS 108	とおく	BLADE使用 4セット
トリオザパンチ	2,351,400	DRA武藤㊊㊐	ALL カマクラくん使用
スノーブラザース（1P）	2,364,080	喉仏ジジイガライバル 鬼ゃ〜ずびっけ㊞	ALL 永パなし
戦場の狼（1P）II	999,990	りえちゃん14歳	ALL

ジョイフルランドヒノーズ下井草店　東京
東京都杉並区下井草2-44-7　☎03-399-2155

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パロディウスだ！（1番・連）	1,068,300	T.M.C.	2-2 マニュアル
パロディウスだ！（2番・連）	1,230,800	EXCEL・星白金 HIR（出張君）	2-3 マニュアル
パロディウスだ！（3番・連）	1,019,900	T.M.C.	2-2 マニュアル
パロディウスだ！（4番・連）	969,000	T.M.C.	2-1 マニュアル
トライゴン	1,501,270	AMT-REM	
2-7スノーブラザース	2,321,550	びっけ	ALL 残4
ゼロウイング（3機・ノーマル）	8,689,760	5ケ年計画引継中 FREEZIN'	17-16㊤ 10UP有り
コラムス（ハード）	3,954,943	VERTEX-遊び人Pig	L 130 J 4229
マジシャンロード	24,550	SAR	2面 入荷初日
ライフフォース	10,000,000+α	SAM	RED 17-4で達成

プレイシティキャロット早稲田店　東京
東京都新宿区西早稲田1-8-14　☎03-202-0299

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スノーブラザース（連射付・1P）	2,229,940	全国活人のPC早稲田のMrまおちん	ALL FL51
コラムス（LV.10スタート）	23,737,178	ピンク.ボーイ SS-VAP	J 9999 L 295
スタンランナー（ランクノーマル）	732,190	書生の村上さん® 職業:書生	レベル13 ワープしない
グラディウスIII（おめでとう井之上様部門）	1,258,840	マサ.いのうえと レッドコメッツ	EDIT 2-5
ファイナルファイト	2,600,830	F.F 兄ちゃん	1コイン6面 コーディー
ウイニングラン鈴鹿GP（オートマ・1P）	2'48"026	SHYPER	弁当も喰って パワーアップ!!
♨新宿酔虎伝での，旅立ちを祝う大宴会のあと	アルバイト星野と竹月かな!	さよーならあ〜〜。プチッドガ〜〜〜ン	たいすけさん からの伝言↓
♨，薄れゆく意識の中，ああ，星がきれいだ.	ほんとおつかれさまでした.	平賀先生の前途を祝して万歳五兆唱!!バ	「ディスク75 枚かえして」
♨といって洗濯岩にもたれかかるのは，ここん	我々は 忘れません。	ンザーイバンザーイ バンザーイバンザー	超穴うめ企画 「平賀さん」
♨とこ早稲田にきてない平賀ぴいさん12才	平賀大店長の ことを!!うそ	イバンザーイバンザ ーイバンザーイラン	さ〜て来月の 平賀さんは?

ゲーム中央プラザ　東京
東京都三鷹市下連雀3-43-28 創英ビル1F　☎0422-46-4407

タイトル	スコア	スコアラー	備考
トライゴン	744,060	サクラさん	8面ボス ノーマル
パロディウスだ！（2番）	1,457,900	KAZ	2-2 ノーマル
スノーブラザース（1P）	2,950,780	FECT-T,E	全50面クリア ノーマル
ハットリス（1P）	122,852	GOD	SET129 ノーマル
カダッシュ（1P）	60,000+α	FECT	ALL,僧侶 ノーマル
戦場の狼II（1P）	999,990+α	GOD	ALL ノーマル
コラムス（1P）	1,748,971	TOK	ジュエル数2547 ハード
エイリアンストーム（1P）	3-6	舞IN	
ノーマルグラディウスIII	1,324,100	GOD	2-7 EDIT
1941（1P）	13,229,200	EXGANDER	ALL ノーマル

花小金井キャロットハウス　東京
東京都小平市花小金井1-9-20　☎0424-63-5177

タイトル	スコア	スコアラー	備考
G-LOC（初級）	3'44"2	MAT まつきち バナバナビャー	ALL ←松下君へ
コラムス（L10〜）	3,235,813	POCHI	J 3813 L 118
パロディウスだ！（3番）	974,100	ポチだ!	1-10 マニュアル
トライゴン	495,310	HIRさんは,東京に帰ってきたぞ	花CH バイト
ムスタング	入荷しました。	HIRさんとMMさん婚約,おめでとう	一同 以上
コラムス（大道芸・ボタン未使用）	5,873	貴夫さんです	J 137 L 3
戦場の狼II（2P仕様）	999,990+α	つかれた（1Pのみ）	1COIN ALL
1941	11,764,400	函南の SHOP より 典Q	
ALLNEO-GEO	2台入荷しました	ベースボールスター NAM-1975	アサルト ワルキューレ
NEO-GEO		麻雀狂列伝 マジシャンロード	も有ります

プレジャーキャッスル　東京
東京都町田市原町田6-14-8　☎0427-28-8693

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★パロディウスだ！（3番・マニュアル）	1,583,100	疲グレます! EXCEL-星白金HIR	2-5,㊤ ノーマル3設
★キャメルトライ（ビギナー・スコア）	540,410	ひろみの瞳×ビデオ制作中!! APC-T	ALL,黒玉 ノーマル設定
★ナイトストライカー（Rゾーン）	95,582,750	コピーをコピーする会会員! Mr.ITO	ALL,P×6 ノーマル設定
トライゴン（1P・ノーマル3設）	2,054,490	腿の名大将! 太りすぎだぜ チンピラC	ALL,残1㊤ ノーマル3設
ハットリス（ノーマル設定）	838,958	帽子屋廃業地? SSC-VAP®	SET,745 1万×5
キャメルトライ（スペシャルタイム）	2'47"0	EXCELカード所持! 受験生VAP®	ALL,黒玉 ノーマル設定
パロディウスだ！（4番・マニュアル）	1,518,300	デビュー失敗%CUN人気（独内予約!）	2-3,㊤ ノーマル3設
パロディウスだ！（1番・マニュアル）	900,700	本人が泣いちゃうので名前は書かない	2-2,㊤ 駆けのぼれ!
ロッドランド（1P・裏面）	871,900	EXCEL-RVS-CHANI	ALL,残1 ノーマル3設
★クォース（1P・ノーマル設定）	1,586,330	EXCEL-dJAY'S-YMO	3周目 6/8 B 5256

プレイシティキャロット巣鴨店　東京
豊島区巣鴨1-15-1 宮田ビルB1　☎03-943-6735

タイトル	スコア	スコアラー	備考
トライゴン	1,468,940	2周ENDO君Rin-Russell	
2-7スノーブラザース	2,584,560	REO-SP	
ALLG-LOC（上級）	6'52"2	KK-MANABE	
ALLG-LOC（中級）	3'46"0	REMIA㊛はRiMi	
ALLG-LOC（初級）	2'34"6	AMP,D,（略）-OAC	
ALLパロディウスだ！（1番）	943,200	横浜のBKO	2-1 マニュアル
パロディウスだ！（3番）	775,700	ケーキ屋	2-1 マニュアル
レーシングヒーロー	60,459,300	MSO-IO-LIE	仏→日→I（バグ有）
ハテナ？の大冒険	2,378,600	1000冠達成? 宮塚君おめでとう!	
ALLトリオザパンチ	2,351,400	ALGOさん家の蝿元くんFOO	ALL（忍者使用）

東久留米キャロットハウス　東京
東京都東久留米市東本町6-1-1 第1ビル1F　☎0424-75-7585

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルファイト（1P）	3,766,170	後藤光太郎（GOT）	ALLガイ 20万ONLY
エイリアンストーム	8.98	海軟風	
ハテナ？の大冒険	1,560,200	インチキおじさん㋟	
ALLシャドウダンサー	1,035,200	ZER-ピアニシモ（バターの舞）	
ALLスノーブラザース	2,491,290	T.F㊙	
ALL1941（1P）	11,349,300	恥皇!!ZER-K.M㊙	
ALL戦場の狼II	999,990	BMC-H.M.K	
ALL			

ゲームセンターUFO　神奈川
神奈川県相模原市高根1-2-4　☎0427-52-0606

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★キャメルトライ（スペシャル）	906,860	URX-緑の少年	7'01"8 ALL
キャメルトライ（スペシャへ）	2'51"8	URX-緑の少年	553120 ALL
キャメルトライ（エキスパート）	2'43"8	URX-BT	335510 ALL
キャメルトライ（ビギナー）	394,000	URX-SUM	4'23"2 ALL
コラムス	12,853,144	ARI	L-237 J-7985
トライゴン（1P）	1,728,600	R.G.B-STC	
2-9バルダーダッシュ	1,559,320	FGK "ヒマ人29号" BIG-K!!	
VX8334ドラゴンスピリット（NEW・VER）	ライフ3の ノーマル設定	ハイスコア集計します（片岡君!きみはまだ	ので書いてね! よわいぞ）
NAM1975（ネオジオ）	963,300	R.G.B-STC	
ALLハテナ？の大冒険（2P）	2,391,000	SKGと中川さん㊚ ☆こんどの入荷は	ALL ガンスモーク

プレイ・アイシー鶴巻店　神奈川
神奈川県秦野市鶴巻1183　☎0463-77-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
戦場の狼II（1P）	653,900	You吉くん	
6面コラムス	811,081	TRM-IYE	J 1683 L 57
パロディウスだ！（4番）	916,200	VMT-ABU	2-3 マニュアル
ファイナルファイト（1P）	2,026,530	You吉くん	6面 ガイ
メジャータイトル	-15	㈱中村	
ALLマーベルランド	1,238,830	かまし	END 残機4
グラディウスIII（テクニカル）	270,230	TRM-IYE	D装備 フォース
ダライアスII（3画面・ABDHMRW）	3,517,420	You吉くん	ALL 1ミス
クラックス	293,793	TRM-IYE	
5面ドラゴンパンチ	1,590	マスタ吉くん	15面

プレイシティキャロット伊勢佐木店　神奈川
神奈川県横浜市中区伊勢佐木町3-95　☎045-252-1164

タイトル	スコア	スコアラー	備考
戦場の狼II	999,990+α	I.L.G.NEO	
1P.ALLハテナ？の大冒険	2,500,400	ARK アシストEYE	
スノーブラザース	2,875,760	ARK	
パロディウスだ！（1番）	731,100	Pe,Salt	
2-1			

ゲームセンターコパIII　神奈川
神奈川県秦野市南矢名62-42　☎0463-78-0610

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マジシャンロード（NEO-GEO）	212,480	堀る	ステージ4 締切日入荷
トライゴン（1P・ノーマル）	1,766,680	くみりんが-命だよ N.ARC-RUN	2-9㊤あり 1up×4
トライゴン（2Pトータル）	2,134,670	ジ.ジ.㋙㋚㋭㋲-トリとゴン㋕&Ⓗ	二人共2-8 ㊤あり
NAM1975（NEO-GEO）	376,900	ほえほえ	4面ボス 1コイン
パロディウスだ！（1番）	1,238,600	S.T君遊びに来てねEXC-HなOL	2-3㊤あり マニュアル
パロディウスだ！（2番）	1,418,600	毎週日曜日は町田へ 出張! E-HなOL	2-3㊤あり マニュアル
パロディウスだ！（3番）	1,573,700	上半身裸のスタンド 下II-かまし	2-2㊤あり マニュアル
パロディウスだ！（4番）	940,800	「OL」はCGTの 登録商標です!Ⓔ	2-2㊤あり マニュアル
コラムス（ハードスタート）	7,086,434	CON	J 5825 L 176
クラックス（工場設定）	2,027,089	いつのまに大ワープ RAG.T-TEM	WAVE56 ワープ有

プレイシティキャロット長岡店　新潟
新潟県長岡市大手通1-4-9 メゾン大手1F　☎0258-36-0991

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スノーブラーザース	1,949,200	まなおジャンプ	1コイン 1コイン,残0
戦場の狼II	999,990+α	ひーくん!	1コイン クリア
コラムス（イージースタート）	9,144,933	ひーくん!	LV 202 J 7088
コラムス（ハードスタート）	10,000,000+α	ひーくん!	
LV 208で達成エイリアンストーム（ゴードン）	3-4	JAF-AOI	
面数優先エイリアンストーム（スクーター）	3-6	ガバチョ	
面数優先エイリアンストーム（カーラ）	3-2	JAF-AOI	
面数優先鮫！鮫！鮫！	7,350,690	ひーくん!	
21-04㊤ダライアスII（2画面）	3,040,690	まなお	上Z,ALL イージー設定
リブルラブル（リバイバル）	2,502,410	JOB-あつし	51面 奇跡40回

ゲームセンター101　新潟
新潟県新潟市小針上山6-12　☎025-233-3881

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パロディウスだ！（1番）	703,500	タツオくん	2-1 マニュアル
パロディウスだ！（2番）	939,700	6・26新両国伝説 新日本プロレス爆発	2-2 マニュアル
パロディウスだ！（3番）	842,700	FUA-VENUS	2-2 マニュアル
トライゴン（1P）	1,579,040	FGK-TOM バーニングウェーブ	2周目の7面 1up,㊤ナシ
マジシャンロード	189,300	FGK-クリ丸 北尾ベイダーに惨敗	6面 ノーマル設定
キャメルトライ	350,510	VAL-Ziv	ALL,3'59"5 エキスパート
カダッシュ	60,000	なむげろ	ALL,忍者 G 7083
バイオレンスファイト	12,529,190	三沢,ゴディ飽田に勝つ福はハンセン	ALL ノーマル設定
キャッスルオブドラゴン（1P）	2,160,090	レスリングスクランブルT・W復活	ALL,5設 グレートムタ
ファイナルファイト（2Pハガーコーディ）	3,558,440	FGK-TOM FGK-クリ丸	ALL,1C ノーマル設定

ウィルトークタイトー古町店　新潟
新潟県新潟市西堀前通り6番町909　☎025-224-4838

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パロディウスだ！（3番）	812,900	ARRφW-RM㋐	1-10 マニュアル
コラムス（ハードスタート）	8,411,385	VAL-MYB㊙	J6461 L 175
キャメルトライ（エキスパート）	3'52"4	遠山金四郎	ALL ZAC'N
キャメルトライ（ビギナー）	2'20"0	なぞの男 PARTII	ALL 黒玉
トライゴン（1P）	710,000	乱脈打ち切り,ふざけんな! NST	
1-8USクラッシュ	-6	サンダーボルト-AYA	18ホール ホールアウト
あしたのジョー	全面クリア	たくさんの人々	
ノーマルサイバリオン	26,053,000	勝負の時は来た! 不団闘志	ALL,5機 200万×4
スターフォース	2,727,700	ちをん体育大学	連射付き 懐古主義
グラディウスII（旧ver）	10,000,000+α	AMP-サカキバラ-SOH	13-8 4-F

！があります。けどねえ，グラIIIはちょっとねえ…。

★ゲームセンター大野プレイランド（福井）

●ここ最近，モンキーハウスの常連たちや，ゲームプラザ，PC仙台のSPREAMの人たちまでがゲームを引退しているようなので，2〜3年前よりもおもしろくありません。皆さんまた復活してください。あのグラIIのときのような熾烈（しれつ）な戦いはもどってこないのでしょうか？　GAL㊅

★星ヶ丘CH（愛知）

●ダライアスが入るかも…。遊びにきてね！

★BC京都（京都）

●フラ研報告

ベストラップ100面合計1時間突破。1分未満の面…85面。1面をクリアした人…7000人以上。まだまだフラッシュポイントは激あつい！

★セガ・ニュー光ゲームセンター（大阪）

●5月24日に改装オープンしました。B1Fがテーブル機，1Fが大型ゲーム機とメダルゲーム，2FがカラオケBOXとなっております。なおハイスコア表はB1Fに移動しました。

★ゲームプラザとよなか（大阪）

●サイバリオン，レバータイプで再登場です。

ゲームインカナザワ　石川
石川県金沢市安江町3-4　☎0762-32-3526

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルファイト（ガイ）	3,212,880	(ま)ガイはつかれる	
R-6ラフレーサー	50,900	GAO	
6面リタイヤハットリス	136,100	DEV	
SET-117コラムス	1,084,490	DEV	ハード レベル 68
クォース	221,930	よこた	
5/5ゼロウイング	430,560	すさまG-ARIES(よ)	
R-4-12ブロクシード	469,766	今年ダイエー優勝だ	レベル 41 ライン155
エリア８８	1,804,260	KGB	
ALL,シンジャンボ尾崎・スーパーマスターズ	−14	アルバトロス	
17 P-3上海Ⅱ	982	今村　豊	

善光寺キャロットハウス　山梨
山梨県甲府市善光寺1-18-16　☎0552-32-5904

タイトル	スコア	スコアラー	備考
球界道中記	192m	もりそばくん	
ホームラン戦場の狼Ⅱ	597,950	もりそばくん	R-5 ボス
スノーブラース	741,010	朝日町CHの つかい魔	
R-24マーベルランド	1,542,370	KEI	1コイン ALL
コラムス	226,654	-･S･O･S-	
エイリアンストーム	8.80	城でーん	
3面スーパーフォーミュラ	5:57:995	GAS-ⓩ	モナコ 1位

ＹＰエンゼル　岐阜
岐阜県多治見市本町2-18-10　☎0572-22-1493

タイトル	スコア	スコアラー	備考
戦場の狼Ⅱ	675,050	レーザー	
R.6ファイナルファイト	2,368,500	青酸カリ 1号	
R.6マーベルランド（ノーマル）	700,600	ANB	
マーベルランド（イージー）	346,990	通行人 22号	
ALLR・タイプⅡ	944,000	K-M	
2-5グラディウスⅢ	994,900	青酸カリ 1号	
2-1苦胃頭取物帳	1,521,000	RAI	
クラックス	1,515,294	NYS-GW-FESTA	
エアバスター	986,640	レーガー	
スノーブラザース	申請者なし	20万エブリーに変えました	

ハイテクセガ金沢店　石川
石川県金沢市片町1-3-9　☎0762-21-9115

タイトル	スコア	スコアラー	備考
G-LOC（ビギナー）	2'44"6	GOR-ジョージ(な)（いじめてくん）	ALL ノーマル
☆エイリアンストーム（１Ｐ）	9.40	GOR-NZM	ALL ゴードン使用
ファイナルファイト（ガイ）	3,594,450	GOR-NZM	ALL 連なし
ファイナルファイト（コーディー）	3,572,930	GOR-神鬱仙人 バルダ(ち)	ALL ノーマル連射
クラックス（SKIP･SW有）	8,331,877	ずんたたばあっち（DTスペシャル）	ALL 永パ未使用
コラムス（ハードスタート）	10,332,086	すさまG-BISKES(ひ)	J-7219 L-215
パロディウスだ！（１番）	1,337,500	すさまG-ARIES(よ)	2-3 マニュアル
ハットリス	57,644	VAP君はボワ夫の実態を知らない。	SET-64 ノーマル
ＳＤＩ（全国２位部門）	79,636,070	知りたければ金沢に来るしかないよ。	プレイヤーは私です！
クォース（１Ｐ）	2,246,300	すさまG-SHE-DANDY(英)	ロ7140 4-6-9

朝日町キャロットハウス　山梨
山梨県甲府市朝日1-6-1　☎0552-51-0348

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パロディウスだ！	633,400	KEI	
1-8スノーブラザース	718,140	善光寺の使者	
24面R・タイプⅡ	403,800	JNY-D,Sⓩ	
苦胃頭捕物帳	3,187,000	KEI, Y,W	ALL クリア
１９４１	3,749,100	TAR	
1コインコブラコマンド	387,000	K･T	

プレイシティキャロット静岡店＆両替町店　静岡
静岡県静岡市紺屋町8-17　☎0542-51-4653

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スノーブラザース（１Ｐ）	2,820,810	WILL -和菓子水無月(英)	ALL やっぱり永パ
ＮＡＭ１９７５（１Ｐ）	624,000	GIMLET(英)(W)	
5面ファイナルファイト（ノーマル台）	3,298,480	(英)	ガイ ALL
パロディウスだ！（１番）	629,800	NNN	8面 マニュアル
パロディウスだ！（２番）	710,900	GIMLET(英)(W)	2周目1面 オート
パロディウスだ！（３番）	778,500	WISE(英)	8面 オート
パロディウスだ！（４番）	412,900	MOL-もりいち	8面 マニュアル
コラムス（ハードスタート）	1,471,886	鼻血ブーの伝説（カロリーメイト）	L-78 J-2415
レーシングヒーロー	58,028,030	WILL -和菓子水無月(英)	ALL USA
ファイナルファイト（20万エブリ台）	2,915,190	(英)	ALL ハガー

ゲームセンター大野プレイランド　福井
福井県大野市陽明町1-1401　☎07796-5-1146

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スノーブラザース（１Ｐ・ノーマル）	1,870,110	もうやってないよ！ SHS-GAL(人)	
26面ブロクシード	ライン 241	SHS-Y,N(人)	ノーマル レベル59
コラムス（ハードスタート）	2,141,395	三日で一歩！(人)	L-90 J-3222
★ファイティングファンタジー（２段）	342,670	SHS-Y,N(人)	ALL ノーマル
１９４１（１Ｐ）	12,773,300	お金いくらかけたいたよ！ GAL(人)	1P側使用 ALL
ワイルドファング	150,150	T･T（中二）	
4面ＭＶＰ（ノーマル）	AV 785	よじお	T使用 1回コールド
飛翔鮫（いまさら部門）	10,000,000＋α	SHS-Y,N(人)	20周＋α 残30機＋α
エリア８８（シン）	1,697,280	S･K	
ALLエリア８８（ミッキー）	1,695,350	S･K	ALL

ゲームプラザニュー日の出　長野
長野県上田市中央2-7-9　☎0268-25-0835

タイトル	スコア	スコアラー	備考
トライゴン（１Ｐ・連射装置付）	932,390	Tiny-M,T	9面 ノーマル
スノーブラーザース（１Ｐ）	1,669,740	NARC-U11 BIG BANG	
34面クルードバスター（１Ｐ・ノーマル）	126,700	NARC-U19 FOOL-FOX	
4面パロディウスだ！（１番）	938,500	Tiny-M,T（BA氏ありがとう）	2-1 マニュアル
ハテナ？の大冒険	2,013,400	NARC-U09 NEI-FIRST	
ALLゼロウイング	1,045,510	N,K	
8-ゼロウイング	1,095,510	DARK BLOOD	
8-10鮫！鮫！鮫！（1Pver）	5,201,180	NARC-009 NEI-FIRST	
20-10ファイナルファイト（２Ｐ）	1コインALL	D,BLOOD MASAYA	コーディー ガイ

ゲームランドウイング　静岡
静岡県島田市御仮屋町8788-1　☎05473-6-1991

タイトル	スコア	スコアラー	備考
コラムス（ハード）	10,539,273	6.07	L-215 J-7221
G-LOC（MEDIUM）	5'41"5	さいもんふーみん	1コイン ALL
スノーブラザース（１Ｐ）	ラウンド-42	かわぐちかいじ	
1コインハットリス	94,964	LLL	
SETⅢL１９４１	1,214,980	SAC!	
ALLファイナルファイト	1コイン ALL者なし	多数のみなさま	
グラディウスⅢ	2周目2面	GT-ロマン	
エディット苦胃頭捕物帳	2,235,100	S･T･K	ALL AV-909
エイリアンズ	650,700	B,B 見参！	
2-5パロディウスだ！	1周目クリア者なし	みんな頑張れ！	

西銀座ゲームプラザ　山梨
山梨県甲府市中央1-12-43　☎0552-32-5656

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ＮＡＭ１９７５	626,000	ANPAN	R-5 ノーマル設定
マジシャンロード	263,360	M,K	R-4 ノーマル設定
スノーブラザース	989,250	ANP	Z4面 ノーマル設定
戦場の狼Ⅱ	512,350	JNY-DS ⓩ	R-5,ボス ノーマル設定
パロディウスだ！（３番）	855,700	ムシくん	R-10,AT ノーマル設定
パロディウスだ！（２番）	771,800	C&P-ILM	R-8,AT ノーマル設定
ＷＧＰ（ＤＸ）	D-117	M,S	ALL,6速 ノーマル設定
コラムス（HARDスタート）	4,388,183	ANP	J-4363 L-134
１９４１	11,622,700	KEI	ALL ノーマル設定
グラディウスⅢ	836,320	TAR	R-10 ノーマル

がらんがらんG　長野
長野県駒ヶ根市赤須東6-23　☎0265-83-4123

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルファイト	2,871,530	GAA市長だ!!	
6面ボス戦場の狼Ⅱ	973,300	ATM-Lufy かんすとならず-C	
ALL１９４１	12,298,500	EPT-ラッキースター-H,S	P-38,ALL 大友康平パワ
ダライアスⅡ（Ｙ）	3,256,460	ATM-C-Lufy	ALL ノーミス
ダライアスⅡ（Ｘ）	3,278,710	ATM-C-Lufy-ダライアスⅢ?	ALL ノーミス
シークレットエージェント	564,800	ZZA!(が)～レバン■世がやってきた	
7面アクトフェンサー	1,303,830	ZZA!(か)かり込み パワー便所虫	
7面サンダークロス	1,610,520	AKO	
2-5ダッシュ野郎	158,030	ATM-Lufy-C 順番逆だ失礼	
5面ガス欠四川省	510	ZZA&Lufy 手詰りじごく	6面2人目 トンノ

ゲームコーナーアップル　静岡
静岡県静岡市東千代田1-7-8　☎0542-61-9109

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パロディウスだ！（３番）	842,800	K,O(ア)(英)	1C8面 Ⓐ あと6万?
スノーブラザース	1,571,280	MKT	26面,1C SNOW×1
G-LOC（初級）	3'14"5	K,O(ア)(英)	
1C,ALLロッドランド	625,450	MKT	裏1C,ALL EXTRA×5
マーベルランド（ノーマル）	1,156,560	青木　英弘	4-4 脱出失敗
ダライアスⅡ	3,481,790	SYGがかえってきた	Wゾーン クリア

プレイシティキャロット甲府中央店　山梨
山梨県甲府市中央2-12-22　☎0552-32-2429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
戦場の狼Ⅱ	627,050	JNY-DS ⓩ	
1コイン6面１９４１	11,403,000	中込	1コイン ALL
ブロクシード	519,053	C&P-ILMⓩ	レベル42 ライン150
ウイニングラン鈴鹿ＧＰ	2'47"253	CHUQ	
オートマデンジャラスシード	4,023,500	CHUQ	ALL S×5,B×4
フォートラックス	2'21"93	CHUQ	
1Pフォートラックス	2'23"41		

がらん３　長野
長野県伊那市大字伊那1951-16　☎0265-73-9775

タイトル	スコア	スコアラー	備考
戦場の狼Ⅱ（ノーマル・１Ｐ）	999,990	PST-NPIP カウンターストップ	ALL うれしい時は2回
パロディウスだ！	1,092,100	PST-NPIP	2-2,タコ オート
パワードリフト	6'55"09	PST-HIRO(P) 本当に超あまい	BコースALL 1位
トライゴン	788,390	PST-NPIP～ H,Sさんやっぱ(人)	
9面ＳＣＩ	9,243,780	PST-NPIP	
全6面クリアTATSUJIN	10,000,000＋α	APO(ら)残20キ～ バイク快調夜走る(あ)	エリア999＋α 7-4
サイバリオン（基）	11,258,490	PST-NPIP	ALL,百万×4 拾万×1
タスクホースハリアー	448,300	TAPU	
3面ブロクシード	ライン-220	PST-NPIP	
レベル52ツインビー	6,622,000	PST-NPIP 100万迄まだ遠い	29面

ハイテクセガ豊川店　愛知
愛知県豊川市諏訪町2-150　☎05338-5-7981

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マーベルランド（ノーマル）	1,662,880	TSTのや	残×8,ALL ノーミス
R・タイプⅡ	954,800	HDK	1coin 2周6面
１９４３改（イージー）	4,723,610	NAO	モビ×5 ALL
エイリアンストーム	偏差値-8.90	月に一度くらい肉を食べろよ村瀬紀!	ミッション5-2 女使用
大旋風	10,000,000＋α	山川大仙人の弟子になりたいFUT(ほ)	残20,Rd15にて 打ち止め
Ｘマルチプライ	17,289,500	一生1800万台が みえないFUT(ほ)	1coin ALL
グラディウスⅡ	2,405,300	やはり山川大仙人に勝てなかった FUT	1-F 5周目1面
グラディウスⅡ	2,827,300	トライゴンに燃える男	4-F,5周 3面にて閉店
ターボアウトラン（オートマ）	8'45"67	10文キック・馬場ショウヘーのケロスケ	1coin ALL
ゲイングランド（２Ｐトータル）	61,154,295	SILVIA GIA	ともに1C ALL

レバーとボタンが二つ。一つはファイヤーですが，もう一つはターボ・ボタンです。一度はやってみる価値ありの代物です。

by 基板改造に命をかける店長H.T

★PC関大前(大阪)

●そろそろ夏ですね。こんな暑い夏はすずしいゲームセンターで汗をかこう。

店員NO？(本当は店長なんですよ！)

★アミューズ&レストメイヨー(兵庫)

●店内改装しました。ファイナルラップが8人同時PLAYになって盛り上がっています。

★PC表町(岡山)

●ファイナルファイトに連射を付けました。当店にきたらぜひプレイしてみてください。

★ゲームセンターJOY呉(広島)

●今月から参加です。よろしくお願いします。近辺のかた，一度ご来店ください。

★ゲームランド・プールイン(山口)

●スコア募集は徳山ドラゴンボール，防府プールイン，山口プールイン&ピエロ各店で随時受け付けております。コミュニケーション・ノートは防府，山口店に置いてありますので，どしどし利用してください（遠くからこられた方は特に！）。

星ヶ丘キャロットハウス　愛知
愛知県名古屋市千種区井上町72　☎052-782-2510

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パロディウスだ！（1番）	1,117,200	ENDLESS-MIROK	2-3 マニュアル
パロディウスだ！（2番）	1,222,200	てまくん	2-2 マニュアル
スノーブラザース（1P）	2,813,390	ZAT	ALL ノーマル設定
G-LOC（上級）	5'34"5	ちぇるは夏休み中に東京へ行く予定あり	ALL,イタリア優勝ですか
G-LOC（初級）	2'58"9	TS	ALL ノーマル設定
トライゴン（1P）	755,100	NHM-TEK	8面 ノーマル設定
NAM1975（1P）	854,700	頭	ラストボス ノーマル設定
戦場の狼II（1P）	999,990	NHM-TEK, 'IN-ⓐれく	2人共ALL ノーマル設定
コラムス	7,120,552	レバーのせいにする RAP.DK=もみ	J=5815,L=175 HARDスタート
ハテナ？の大冒険	2,489,000	K♡M	ALL ノーマル設定

天野スポーツゲームコーナー　愛知
愛知県西尾市高砂町41　☎0563-56-2670

タイトル	スコア	スコアラー	備考
WGP（DX・オートマ使用）	P=76	by-PAI	1コイン ALL
WGP（DX・4ミッション）	P=71	BOO	1コイン ALL
戦場の狼II	999,990+α	MOL	1コインALL ノーマル
ファイナルファイト	2,578,630	MOL	ハガ,1コイン 6面
ファイナルファイト	3,177,020	WTM-ⓐ	
ガイ,ALLマーベルランド（ノーマル）	643,050	コウトウブマン	1コイン 4-1
ダライアスII（ABDGKPV）	3,356,580	T,S-だ	1コイン ALL
ポンピングワールド	2,314,570	Yokke	1コイン 45面
ロードオブキング	229,200	カレーライス 辛味汁かけ飯	1コイン6面 ボス
スーパーハングオン（DXタイプ）	2'51"29	いわせ君（PLE）	アフリカコースター本誰しクリア

ファミリータウンメルヘンランド　愛知
愛知県豊田市東山町1-950 グリーンシティ3F　☎0565-88-8020

タイトル	スコア	スコアラー	備考
デンジャラスシード	4,177,250	MLG-KIL㊗	ALL シールド×11
グラディウスIII（テクニカル）	690,890	MLG-KIL㊗	タイプC 2-5
ウイニングラン鈴鹿GP（テクニカル）	2'50"941	B & W	ゴール ノーマル設定
戦場の狼II（1P）	889,650	まつぶ難ぎなんてやっておれん/ISO	ALL ノーマル設定
ファイナルファイト（凱）	1,650,850	MLG-ISO	連射付 R5ボス
ファイナルファイト（コーディー）	2,585,300	MLG-ISO	㊙R6 最終防衛ライン
ファイナルファイト（ハガー）	920,730	MRI	R4ボス ノーマル設定
ビーストバスターズ（2P合計）	2,876,080	T,A & MRI	R5踊る鉄クズ ノーマル
ヴォルフィード	9,999,990	MRI他9名様	ALL ノーマル設定
Xマルチプライ	10,214,800	MAS	2-7㊙ V・EASY

江南バッティングセンター　愛知
愛知県江南市古知野町宮前195　☎0587-54-7260

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パロディウスだ！（1番）	765,800	MIN-おかぴんⓨ	MANUAL 2-1
パロディウスだ！（2番）	1,068,000	G.P-IKM FUKちゃん元気?	MANUAL 2-3
パロディウスだ！（3番）	756,000	G.P-イカ 連絡待つ!!	MANUAL 2-1
パロディウスだ！（4番）	590,600	エルフレッドⓡ（隠れ G.P）	MANUAL 2-1
トライゴン（おねがいしますよ）	レバーが悪すぎますよー	だれもやってくれませ 名古屋の帽くん待って	ん!! ます!!
スノーブラザース（1P）	1,730,290	G.P-IKM	ALL ノーマル設定
戦場の狼II（1P）	999,990	当店5名様	ALL ノーマル設定
カダッシュ（1P・忍者）	EXP=60,000	エルフレッドⓡ（はぐれ G.P）	ALL LV.20
ファイナルファイト（1P・コーディ）	2,386,160	XYZ・H	S.6 おわりの方
ウイニングラン鈴鹿GP	2'53"919	いまさらゴメン! G.P-TINAⓒ	1P 5AT

イエローハット　愛知
愛知県名古屋市中村区則武1-11-9　☎052-452-5602

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パロディウスだ！（1番）	1,060,500	MIROK	マニュアル 2-3
★パロディウスだ！（2番）	1,715,900	IML-YUJ	マニュアル 2-3
パロディウスだ！（3番）	922,100	IML-UUUⓣ	マニュアル 2-1
パロディウスだ！（4番）	938,700	IML-のりピーⓣ	マニュアル 2-1
★ハテナ？の大冒険（1P）	2,823,400	IPL	ALL ノルマ-1×2
トライゴン（1P）	811,390	IML-PET	
9面中ボスエイリアンストーム（1P）	6-3 9.02	NeeSa	
ゴードンG-LOC（ビギナー）	2'42"9	木龍 EXTEND -II SSX	
ALL1ミスG-LOC（ミドル）	4'17"6	水龍 えくすこんど つー SSX2	
ALLG-LOC（エキスパート）	5'10"0	聖龍 ねこのみや ねこのてま	ALL 残111.3

プレイシティキャロット四日市店　三重
三重県四日市市西浦2-4-5　☎0593-54-2266

タイトル	スコア	スコアラー	備考
G-LOC（初級）	2'50"1	SHUPELTER（ちまり）	
ALLG-LOC（中級）	5'48"1	DEW	
ALLスノーブラザース	2,287,370	PAIⓔ	
ALLファイナルファイト	3,245,230	YPT-BOZ	ALL コーディ
ハテナ？の大冒険	申請者なし		
NAM1975		YPT-BOZ	
ALLエイリアンストーム	申請者なし	6月3日入荷	
マジシャンロード		6月9日入荷	

プレイシティマンモス　三重
三重県桑名市西別所倉持496-1　☎0594-23-4507

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パロディウスだ！（オート）	601,560	STR-ニワさんお願い-XYZ-S	
9面パロディウスだ！（マニュアル）	332,900	XYZ-KON	
6面ブロクシード	163	STR-りゃあ るるるろ中尉	
ライン部門グラディウスIII（テクニカル）	10面（青ガニ）	STR-りゃあーる るるろ中尉 A・N	EDIT使用（連射付）
エイリアンストーム（偏差値部門）	8-70	CAN! CG見てね	
コードン使用エイリアンストーム（面数部門）	3-2面	F-14 TOMCAT	
カーラ使用コラムス（ハードスタート）	1,967,545	ナイフの達人 AM/PM	
LV91マーベルランド	1,072,830	F-14 TOMCAT	ノーマル ALL
ハテナ？の大冒険	2,323,600	長瀬の使者	アシストなし ALL
球界道中記（ホームラン距離）	193m	XYZ-KON	クレオパトラ

ゲームセンターニュースター　三重
三重県津市江戸橋1-130-7　☎0592-32-0233

タイトル	スコア	スコアラー	備考
トライゴン（1P・ノーマル）	1,604,060	長瀬の使者	2-8 1up無し
スーパーハングオン	3'06"50	ZZL君もっとイラスト書いてください	ビギナー 常連一同より
パロディウスだ！（4番）	434,800	RS.	8面 オートマ
ドルアーガの塔（5人設定）	1コインALL	BiOのまどか	S=1057730 残4
ハットリス（1P・イージー）	224,094	A, KOBA	1コイン 175SET
スーパーフォーミュラ（1P・イージー）	2'15"285	GPJ・郵便屋	イギリスGP 1位
メジャータイトル（ノーマル）	−18	A, KOBA	1コイン 18 バーディ
カダッシュ（1P・ノーマル）	1コインALL	ABC㊗,AKI, ARES	僧侶,戦士 忍者でクリア
スノーブラザース（1P・ノーマル）	3,214,750	ZAT	
ALLインベーダー（コピー版）	20,650	A, KOBA	面数不明

アスター膳所店　滋賀
滋賀県大津市馬場町1-13-9　☎0775-25-1120

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パロディウスだ！（3番）	928,600	プリパリの NAM	2周目1面 マニュアル
パロディウスだ！（2番）	1,219,900	Sgt, Pepper	2周目3面 マニュアル
パロディウスだ！（4番）	660,200	Sgt, Pepper	9面 マニュアル
ラフレーサー	45,600	MAX	
パロディウスだ！（1番）	647,500	これは難しい!!!!!	8面水中魚群 AUTO
ファイナルファイト（コーディー）	2,569,480	究極 MISTY!	1コイン ALL
ターボアウトラン（マニュアル）	55,628,100	ULT.- みっちい!!	
コラムス（Hard）	5,353,798	Sgt, Pepper	
5089ジュエル			

ジョイランドタイトー草津　滋賀
滋賀県草津市大路1-7-12　☎0775-62-0428

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★コラムス（ハードスタート）	46,160,065	WOOD PECKER	ジュエル9999 レベル295
ハットリス	613,384	SDI-TOK -IMO㊗	276SET 6万×4
ファイナルファイト（コーディ）	2,548,270	YAS	
6面キャメルトライ（エキスパート）	2'42"0 385,590	TOK-辻㊗ TOK-辻㊗	352420pts 3'39"8
ロッドランド（1話・2話）	812,100 802,450	N・T -KURONEKO	ALL ALL
戦場の狼II（1P・2P）	988,450 1,443,750	SDI-TOK辻㊗ TOK-SS&SAL	ALL ALL
バルダーダッシュ（PART1）	260,770	夜男	4-3 ダイヤ1290
エイリアンズ	983,200	TRM-朝霧陽子（Y・A）	
全2周ALLパロディウスだ！（3番）	1,059,100	TRM-N・T -PMXⓡ	
2周目1面テトリス（ノーマル）	ライン583	TRM-AXL	999999+α 全消しナシ

ビッグキャロット京都店　京都
京都府京都市上京区河原町今出川下ル梶井町447-14　☎075-211-4429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
G-LOC（上級）	4'43"0	谷君のタイム	
ALL★G-LOC（中級）	3'18"3	はりけーん氏元気? INGS-N,Hⓓ	ALL 残175秒
★G-LOC（初級）	1'40"6	神帝CYGⓓ	
ALLパロディウスだ（1番・ノーマル）	1,026,100	TRM-2代目 音無響子（DOM）	マニュアル 2周目2面
パロディウスだ！（3番・ノーマル）	928,100	おまけのほく	マニュアル 2周目2面
グラディウスIII（テクニカル・B）	1,448,650	BOMⓓ	㊙ 3周目2面 正攻法
グラディウスIII（テクニカル・D）	1,561,650	水島屋 TURKEY ⓓ	㊙ 3周目1面 技なし
コラムス（ノーマル設定・ハード）	19,379,803	INGS-BOMⓓ	L=293 J=9931
スノーブラザース（ノーマル設定・1P）	3,382,740	MPYよしみくんだお	ALLクリア 残=1
★ブロックアウト（ノーマル設定・スコア）	261,888	伸び悩みツガ	R=28 1面スタート

セガセンター京極　京都
京都府京都市中京区新京極四条上ル仲之町538番地京極東宝ビル1階　☎075-241-3713

タイトル	スコア	スコアラー	備考
G-LOC（初級）	1'55"7	GEKIⓢ	ALL ノーマル設定
トライゴン（ノーマル設定）	1,016,390	2-2すてゲー TRM-ALC	2-2自殺 5機設定
スノーブラザース	2,222'330	まあべるだいすき! MPY-よしみ君	ALL イージー設定
キャメルトライ（エキスパート）	タイム=3'11"1	GEKIⓢ	イージー設定 プランプ使用
キャメルトライ（ビギナー）	タイム=1'30"3	GEKIⓢ	イージー設定 プランプ使用
G-LOC（上級）	4'55"3	ビガーをはく男 GEKIⓢ	ALL ノーマル設定
カダッシュ（魔法使い）	30,733	lim	ALL イージー設定
ファイナルファイト（コーディー）	2,599,690	山本秀喜	1コイン6面 ノーマル設定
オペレーションサンダーボルト（ノーマル）	2,131,430	M.I	
ALLキャメルトライ（スペシャル）	タイム=3'58"6	GEKIⓢ	ノーマル設定 プランプ使用

モンテカルロ山科店　京都
京都府京都市山科区竹鼻竹ノ街道町39-2　☎075-594-5587

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パロディウスだ！（1番）	778,500	TRM-2代目音無響子（DOM）	2-1 マニュアル
パロディウスだ！（3番）	869,400	F-HW-NTM	2-1 マニュアル
パロディウスだ！（2番）	704,500	F-HW-NTM	8面 オート
ファイナルファイト（1P）	2,869,760	ブーブ中村	6面ボス コーディ
スノーブラザース（1P）	3,047,030	MPY-よしみ君だお	1コイン ALL
空牙（1P）	1,161,790	たい	6面 シルフ
マーベルランド（イージー）	362,210	ルクシー派MDY-よしみ君だお!	1コイン END

セガニュー光ゲームセンター　大阪
大阪府大阪市中央区心斎橋筋2-7-4　☎06-213-1262

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キャメルトライ（ビギナー）	2'19"8	私が島田だ（仮名）	P=182780 Bスチール
キャメルトライ（スペシャル）	5'20"4	私が島田だ（仮名）	P=477800 Bスチール
スノーブラザース	989,440	DEVICE-南港在住のBAK	
F-22エイリアンズ	493,400	ころがし太郎	
パロディウスだ（1番）	1,292,200	浜田	2-2 マニュアル
パロディウスだ！（2番）	1,308,000	DEVICE-DTH-SEI	2-2 マニュアル
トライゴン	（只今受付中）		
G-LOC（初級）	4'07"2	X天堂	
ALL			

ゲームプラザとよなか　大阪
大阪府豊中市玉井町1-1-36 ライオンズマンション102　☎06-844-0586

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パロディウスだ！（1番・マニュアル）	1,004,700	TRM-二代目 音無響子（DOM）	2-2 ノーマル設定
パロディウスだ！（3番・マニュアル）	683,700	FREEDOM-Can	10面 ノーマル設定
バトルシャーク（ノーマル）	9,986,520	GPT,S-ADI	
9面ハットリス（ノーマル）	97,722	たなか たく	
S=114ハテナ？の大冒険（ノーマル）	2,563,400	GPT,S-ばやはら	
ALL戦場の狼II（2P同時・ノーマル）	1,299,250	ますまとにしき	1P最終面㊙ 2P,ALL
トリオザパンチ（ノーマル）	2,351,400	CYCLONE-KIW	ALL 忍者使用
スターフォース	3,025,700	AEQ	
エリア30サイバリオン（実戦編）	21,039,000	CYCLONE-GRIFFIN	イージー設定 4機設定
ダイナマイトリーグ	5回コールド	CYCLONE-GRIFFIN	選手の名前が強引すぎるヨ

★WTT大街道（愛媛）

●マナーの悪い人が多いようです（例：タバコの投げすて，人気台の占領etc.）。マナーが良くないということは，その人の価値そのものを下げかねません。常識的な行動をとるようにしないといけないと思います。

by 店員のHornetより

★サブカルチュア（福岡）

●当店には電話がありませんが，当店のスコア，地理に関するお問い合わせは☎092－922－9887－109まで。ぜひ遠征にきてください。

徳田

★ゲームスポット大橋（長崎）

●現在，3Fのコーナーを中心にスコア集計をしております。気軽に報告してください。

担当者より

一部の地域で，チャレハイ担当者の名を語りデマを流していた者がいるようですが，現担当者はもちろん，昔の担当者でもそんなことをするような人はいませんので，ご安心ください。

チャレハイは，全国から集った集計用紙をオペレータがコンピュータに入力・処理します。

プレイシティキャロット関大前店　大阪
大阪府吹田市千里山東1-7-20　☎06-380-8087

タイトル	スコア	スコアラー	備考
G-LOC（初級）	1'58"8	SGP-CTS-K,Nⓔ	ALL ノーマル設定
G-LOC（中級）	4'25"4	CAMPUS-KAN	ALL ノーマル設定
★G-LOC（上級）	3'59"3	ILL-MOV-ばくす!	ALL ノーマル設定
トライゴン	1,731,570	SDI-謎の塾講師2号	2周目8面 ノーマル設定
戦場の狼II（1P）	999,990+α	DTH-花ちゃんと花博だ!STO	ALL ノーマル設定
コラムス（ハード）	1,446,657	SDI-ボストン	2416コ L-78
マーベルランド	1,443,760	SHRC-JUN MIND	ALL ノーマル設定
パロディウスだ!（タコ・オートマ）	676,200	ミラージュ・ナイツNO1	9面 ノーマル設定
ファイナルファイト（ガイ）	1,495,060	ミラージュ・ナイツNO1	5面 ノーマル設定

ハイテクランドセガ藤井寺店　大阪
大阪府藤井寺市岡1-16-23　☎0729-54-2711

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ロッドランド（ストーリー2）	22,963,000	SDI-新作第一弾バキュームよろしく	ノーマル ALL
SAR	760,160	SDI-忍れ知らずのいかれた暴カーズ	2ミス ALL
ファイナルファイト（コーディ）	3,468,630	SDI-大阪名物ポコポコヘッド	ノーマル ALL
ファイナルファイト（ガイ）	3,563,540	SDI-津村道館半年記念!獣は今･･	ノーマル ALL
ファイナルファイト（ハガー）	2,007,820	SDI-ごはんたべなママにしかられる	3段 6面で死亡!
エイリアンストーム（スクーター）	8.52	SDI-MFFUさんシャツ裏がえし!	6-6で死亡 ノーマル
コラムス	3,839,461	SDI-桑原和男の神さま～ファンの男	ハードⓛ129 J=4189
G-LOC（初級）	3'18"8	SDI-私の恥ずかしい写真売ります!	1コイン クリア
スノーブラザース	1,695,200	トモヤ&カーズの写真セットで1万円!	1コイン 35面
戦場の狼II	999,990	SDI-はよかえらなバパにころされる	1コイン ALL

ハイテクセガ三宮カーニバル　兵庫
兵庫県神戸市中央区北長狭通1-2-7　☎078-331-0656

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パロディウスだ!（1番）	1,052,200	HYK-RED-WOLF㊙	2-3 マニュアル
パロディウスだ!（2番）	1,002,300	HYK-RED-WOLF㊙	2-2 マニュアル
パロディウスだ!（3番）	1,227,000	死亡確定 ⓢ㊙	2-3 オート
キャメルトライ（ビギナー）	1'55"8	みずねこ大好き まえしま かな	ALL プランプ
キャメルトライ（ビギナー）	268,470	激未亜教 TTJ-FG㊨	ALL 鉄球
キャメルトライ（スペシャル）	4'36"1	SFL-KMG-PEYⒶ	ALL 青玉
G-LOC（初級）	2'09"2	10分の立ちより K,Nⓔ	
ALLG-LOC（中級）	5'33"7	おんなのこゲーマー まえしま かな	
ALLハテナ?の大冒険	2,640,000	森　健一	
ALLコラムス（イージースタート）	1,071,646	SVR-DTH-SBK㊍Ⓒ	L=68 J=2397

ハイテクセガ神戸店　兵庫
兵庫県神戸市中央区元町通1-11-19　☎078-391-5723

タイトル	スコア	スコアラー	備考
G-LOC（初級）	3'21"8	井上君	ALLクリア ノーマル設定
ファイナルファイト（ハガー）	3,085,500	END	20万エブリ ALLクリア
ファイナルファイト（コーディ）	3,057,810	END	20万エブリ ALLクリア
レーシングヒーロー	53,001,470	SDI-EXP	オランダゴール ノーマル
スノーブラザース	1,365,700	PJB-GIAN	26面 ノーマル設定
鮫!鮫!鮫!	1,414,830	ミッシェルガーランド	イージー設定 エリア8-10
ターボアウトラン	8'20"51	ILL-MOV-PAX!(3回こけ)	ノーマル設定 ALLクリア
クォース（2P協力）	295,690	A,E & FD	ノーマル設定 B=1523
ハテナ?の大冒険	2,569,800	P♡D岡田白9	ノーマル設定 ALLクリア
エイリアンストーム	募集中です		

TAITO INN 001深江　兵庫
兵庫県神戸市東灘区深江北町4-8-2　☎078-441-2923

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パロディウスだ!（3番）	885,800	T・M・C	10面 マニュアル
パロディウスだ!（3番）	925,300	カコ氏参上!	2-1 オート
戦場の狼II	636,450	T・N フネ	6面 ノーマル設定
キャメルトライ（スペシャル）	624,830	カコ氏参上!	
ノーマル設定キャメルトライ（スペシャル）	タイム=4'45"09	カコ氏参上!	
ノーマル設定WGP（オート・4速・6速）	Point=120	NAW	
ALLハットリス	98,760	ハットリ君=4才+8才	SET108 ノーマル設定
スクランブル	22,700	NSR 90'	
ノーマル設定カダッシュ	ALL	ⓤⓜ ランランラン	僧侶使用 ノーマル設定
ディグダグ	入荷しました。	1度PLAYしてみたら...	

それが終わると担当者が全国トップなどをチェック。解説，チャレハイ通信などを書き，完成です。担当者が点をいじくるなどということは，まったくできませんし，仮にできたとしても，チャレハイ担当者としての精神がゆるしません。これからも正しく公平な集計をしていきたいと思いますので，よろしくお願いいたします。

アミューズ&レストメイヨー　兵庫
兵庫県姫路市駅前町222 駅前第一ビルB1F　☎0792-22-7210

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キャメルトライ（ビギナー）	1'58"9	そえ	ALL 青玉使用
キャメルトライ（エキスパート）	3'26"8	SFL-ほむー PSN(DTH)Ⓐ	ALL 鉄球使用
キャメルトライ（スペシャル）	3'25"6	R.6がわからん! SFL-ぺいⒶ	ALL 鉄球使用
ムスタング	2,281,100	P-47II?LCN 修斗館(KMG)Ⓐ	
2-7エイリアンストーム	8.92	エイリアンバーガー愛食家! WIZⒶ	
4-1トライゴン	1,966,970	しめ切りに弱い男 SFL-PEYⒶ	
2-9★パロディウスだ!（1番）	967,000	グラIII目標1億 ねこころJOEぞえ	2-4 マニュアル
空牙（ヴァルキュリア）	2,968,790	めざせ2周! LCN 修斗館(KMG)Ⓐ	
2-5空牙（セイレーン）	4,599,230	稼ぎ不明! LCN 修斗館(KMG)Ⓐ	
ALL★デンジャラスシード	4,208,000	SFL-KMG-PEY (DTH) Ⓐ	ALL 残S 12

プレイシティキャロット島大前店　島根
島根県松江市西川津町1147-15　☎0852-27-6428

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スノーブラザース（1P）	1,860,920	VTR	1コイン ALL
パロディウスだ!（3番）	770,000	Kchan SAK	2-1 マニュアル
パロディウスだ!（1番）	747,100	JAK-KNG H,YⓂ	2-1 マニュアル
ブロクシード	ライン=232	ATP	
L.54ファイナルファイト(CODY)	2,169,290	JAK-KNG H,YⓂ	1コイン 6面
バトルシャーク	15,185,740	EELⓐ	
10面球界道中記（1P）	12-0	ATP	
パーフェクトグラディウスIII	2周目2面	VTR	
エディットトルピードアレー	21,629,930	ESPⓐ	1ボール目 4000点
イメージファイト	2周目3面	ATP	リレープレー

プレイシティキャロット表町店　岡山
岡山県岡山市表町2-6-47　☎0862-23-4750

タイトル	スコア	スコアラー	備考
フォートラックス	2'24"03	OCman	
2人同時フォートラックス	2'23"85	NAO	
3人同時フォートラックス	2'23"31	16文INU・EC	
4人同時アサルトプラス（イージー）	1,630,800	人参畑の MIKI	
ALLアサルトプラス（変形プレイ部門）	55,450	洞口ちはる & Bit	
2人同時アサルトプラス（変形プレイ部門）	69,250	ちゃうちん	クロスハンドプレイ
スノーブラザース（1P）	931,390	NOV	
20面クルードバスター	308,170	CGSⓣ	
6面1941（ロースコア部門）	1,312,900	Bitくんだー	
ALLパロディウスだ!	申請者なし	だれか申請してくれ～	ステレオ仕様 ノーマル設定

TVプレイハウスミッキーハウス　岡山
岡山県岡山市国富4-26-1　☎0862-72-6734

タイトル	スコア	スコアラー	備考
トライゴン	683,990	T,S	
8面スノーブラザース	507,190	大月	
23面グラディウスIII（B）	623,200	たくわ	
9面グラディウスIII（D）	539,680	森	
9面戦場の狼II	887,250	T,S	
ALLパロディウスだ!（1番）	454,600	大月	
10面パロディウスだ!（2番）	575,300	LINNA	
10面パロディウスだ!（3番）	508,800	LUM	
10面パロディウスだ!（4番）	439,800	LUM	
9面ファイナルファイト（1P）	1,682,162	大月	ALL(ガイ)

ゲームセンターニューチャンピオン　岡山
岡山県倉敷市阿知2-5-31　☎0864-21-7585

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パロディウスだ!（1番）	1,025,700	Disp-..AⒶ もうすぐ18才!	2-3 マニュアル
パロディウスだ!（4番）	!?	St.神魅羅Ⓐ	2-3 マニュアル
トライゴン	!?	伊武谷万二郎ちゃん	8面 ノーマル
レーシングヒーロー（イギリス）	52,563,020	いぶやのまんちゃん 倉敷のセガへ来てね	ノーマル ALL
レーシングヒーロー（エジプト）	52,688,120	西日本まむし連合 A,K,D	ノーマル ALL
スノーブラザース	1,395,380	伊武谷のまんちゃん N,Cの頭	ノーマル ALL
マジシャンロード		だれかやれ。たのむ!	
エイリアンストーム		まだ入ってない。	
	やるゲーム無し!		

プレイシティキャロット福山店　広島
広島県福山市舟町1-22　☎0849-24-2218

タイトル	スコア	スコアラー	備考
コラムス	6,335,632	MUTSU	L=167 J=5538
メジャータイトル	−14	MAMN	
スノーブラザース	クリア	Tri-KMG-SAK	1コイン ALL
ファイナルファイト	2,300,480	TT	COPY 6面ボス
マーベルランド（イージー）	350,250	AI	
クルードバスター	276,920	CGSⓣ	
2設エアバスター	1,678,530	Tri-STEVIA	
大旋風	1,204,590	Tri-STEVIA	2-51 エリア
グラディウスIII	1,103,500	CGSⓣ2周目8面 今月で終了 無念	
(無敵未使用)ヴォルフィード	3,828,670	AI	

ゲームセンターチェックイン　広島
広島県福山市霞町2-4-7　☎0849-32-1415

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バイオレンスファイト	12,397,240	GON	ALL,BAD,BULE使用
マーベルランド（ノーマル）	425,800	KIN	
マーベルランド（イージー）	498,700	YSA	
ロッドランド（表）	192,050	GON	
ロッドランド（裏）	298,700	KIN	
ファイナルファイト	1,575,150	RBY	
アビゲールメジャータイトル	−11	静香	18ホール クリア
ナイトストライカー	41,861,950	AYA	
スノーブラザース	1,249,200	GON	
R-19ドルアーガの塔	1,659,370	YOKO²	コンティニュー 2コイン以上

西条プラザゲームコーナー　広島
広島県東広島市西条西本町1313　☎0824-23-4130

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルファイト（1P）	2,822,720	I・N・U	6面 コーディー
ファイナルファイト（2P）	3,227,810	PIP-XYZ PIP-QRZ	ALLハガー コーディー
トライゴン（1P）	741,210	MIYAO	
9面コラムス(HARD)	2,019,875	谷　哲也	J 3718 L 78
パロディウスだ!（2番）	797,700	VIP-RI.	
2-1パロディウスだ!（3番）	691,300	VIP-RI.	
10面WGP（AT）	120 POINT	F・S・X	
ALLスノーブラザース	1,410,320	H・O	
40面スーパーフォーミュラ（ノンターボ）	5'42"473	F・S・X	ALL P36
スーパーフォーミュラ（ターボ）	5'37"563	F・S・X	ALL P36

ハイテクセガ広島店　広島
広島県広島市中区堀川町6-19 広島コアプラザ2F　☎082-242-8993

タイトル	スコア	スコアラー	備考
レーシングヒーロー（イギリス）	56,979,890	C.H.P.	
ALLハテナ?の大冒険	2,426,900	みうらさん	
ALLキャメルトライ（スペシャルコース）	451,890	GRNO2-MTH	
ALLコラムス	2,125,429	R・W 又の名をちんちんぶりお!!	J=2980 L=94
パロディウスだ!	762,700	ZEUS♡せっきんちくわ	
8面空牙（シルフ）	4,602,910	ZEUS♡せっきんちくわ	ALL（シルフ連あり）
WGP（オートマ）	120pts	TIN	
トライゴン	704,850		
8面テトリス	999,999+α	ZEUS♡乱序	
ライン=108ブロクシード	506,929	ZEUS♡せっきんちくわ	ライン178

カントリーボーイ　広島
広島県広島市安佐南区長楽寺1-1-37　☎082-872-1605

タイトル	スコア	スコアラー	備考
戦場の狼II	999,990	熊谷,YAM,AIA,以上3名	
パロディウスだ!（2番）	812,200	MDK-GUN	
10面トライゴン	758,930	AIA	
8面ボスキャメルトライ（エキスパート）	271,440	‥Z	
チャックンポップ使用キャメルトライ（エキスパート）	タイム=3'59"00	‥Z	
コラムス	12,815,137	AIA	J=6340 L=190
スーパーフォーミュラ（チャンピオン）	タイム=5'45"956	‥Z	
33ポイントスノーブラザース	980,380	AIA	
39面ボンビングワールド	2,950,150	熊　谷	
49面スーパーハングオン（ビギナー）	2'59"82	GHQ	

ゲームセンターJOY呉店　広島
広島県呉市中通4-3-13　☎0823-22-0812

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パロディウスだ!（3番）	878,000	XPT-BOL (URX)	2-2 マニュアル
パロディウスだ!（2番）	713,500	XPT-TAK	10面 オート
トライゴン	772,360	XPT-CAV	
9面スノーブラザース	1,623,820	DGF-VAL	
35面ハットリス	482,982	DGF-CD-MMT	
S=394マジシャンロード	113,690	XPT-BOL (URX)	
4面★NAM1975	1,011,600	SGN	
ALLクラックス	538,208	DGF-AP-FIA	ワープなし 5面
JUJU伝説	254,800	DGF-VAL	
6-C鮫!鮫!鮫!(1Pver)	9,606,960	XPT-CAA	30-09 イージー

ウィルトークタイトー山口店　山口
山口県山口市中市町3-16　☎0839-21-2717

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ハテナ?の大冒険（ノーマル）	2,408,000	新入りタイトーマン 坂田様の弟子松浦君	乱入なし ALL
バトルシャーク（ノーマル）	11,994,910	KAB-OKスパルタンもうしばらくの	辛抱だ! 10面
WGP（ノーマル・6S）	P 120	KAB-SSS	
末広周平スペシャルの略スカイソルジャー		ふっかつ告知	ただの穴うめ
ダイナマイトリーグ		まるで燃えろプロ野球!	
くだらんスーパーマン		ふっかつを知	
スーパーQIX		新製品で入ってからずっとある	ただの穴うめ
チャンピオンレスラー（2P）		私といっしょにやってくれる人募集	
㈱より			

ゲームコーナーラッキー21　山口
山口県岩国市川下町3-5-26　☎0827-24-2826

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スノーブラザース （1P・ノーマル）	1,494,770	ミィノーブラザンス シェー!YUN	ALL 連射装置付
スノーブラザース （2P・ノーマル）	1,923,550	H.F MSO-08-YUN	ALL 連射装置付
マジシャンロード （ノーマル・3人）	169,630	免許取得日にラーメンライスを食った男	
5面パロディウスだ！ （2番）	841,200	H.F	2-1 マニュアル
トライゴン （1P・ノーマル）	1,232,190	影さんに捧ゲリブリブリおばれ YUN	2-4 連射装置付
トライゴン （2P・ノーマル）	1,412,810	1人はつらいYUN よしお	2-5 (連) 1-7 (連)
NAM1975 （1P・ノーマル）	997,300	コンバットスクール 卒業生NEM-1975	
ALLハットリス （イージー）	277,358	DON	
S 221コラムス （ハード）	1,135,690	MDK	
J 2131ファイナルファイト （ノーマル・2人）	6面	CROSS-POINT	コーディ使用

ゲームランドプールイン　山口
山口県防府市天神2-2-43　☎0835-25-2885

タイトル	スコア	スコアラー	備考
G-LOC （初級）	2'54"8	Mrバカ夫くん KAB-SSS	ALL （山口）
G-LOC （中級）	4'02"9	防府の恥部 MMC AIA と同レベル	R9 （防府）
G-LOC （上級）	6'23"4	クイズで取ろうおいしい全国最者Lam	R14 （防府）
トライゴン	1,348,520	ほとんどブー防転覆王KAB-SET	2-5ボス （山口）
NAM1975	866,200	MSO-05-NEM	ALL （防府）
エイリアンストーム	(前)3-5(後)3-7	8.94牛見田毛! 8.52(ハ)-OMA	（防府） （山口）
スノーブラザース	1,611,690	マジシャンロード3面越せないOMA	ALL （山口）
戦場の狼II （1P）	999,990	メガIDA少年来週も又来て下さいねー	ALL（山口） うんがとと
コラムス	3,109,996	妙になれなれしい店員が狙うK.	118'37"95 （山口）
ファイナルファイト （1P）	3,130,350	アルプスの少年パウチ	最終ボス （徳山）

ウィルトークタイトー大街道店　愛媛
愛媛県松山市大街道1-3-4　☎0899-33-6806

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パロディウスだ！ （1番・ノーマル）	772,600	IMPROVE EXE	2-1 マニュアル
パロディウスだ！ （2番・ノーマル）	817,300	IMPROVE EXE	2-1 マニュアル
パロディウスだ！ （3番・ノーマル）	977,700	いやいや JoJo	面数不明2周 マニュアル
ラインオブファイアー （ノーマル）	4,215,970	SURPASSER LEE(知)	ALL 100%1回
戦場の狼II （イージー）	999,990＋α	SURPASSER YOU	
ALLハットリス （ノーマル）	311,560	PIA-JAN	SET245 B×2
バトルシャーク （ノーマル）	11,960,400	SURPASSER LEE(知)	最終面 ALL目前
ダイナマイトリーグ （ノーマル）	11対1	SURPASSER LEE(知)	自分Bu,敵F 3回コールド
あしたのジョー （ノーマル）	8'52"	ミラクル新田高 流れゲーマー闇丸	ALL 彼女がほしい
カダッシュ （戦士・ノーマル）	EXP 36,108	ほもよろん2号	ALL G 1212

タイトピア木屋町店　愛媛
愛媛県松山市木屋町3-10-13　☎0899-24-8538

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ハットリス （最短SET数部門）	SET 702	ハットリス神体 PIA-JAN	点はカンスト ノーマル
★ハットリス （片手未使用部門）	999,999＋α	左手使用!! PIA-JAN	SET999 ノーマル
キャメルトライ （ビギナーコース）	488,990	集計ミスがライバル PIA-CNT!(冬)	ALL N.M なし
パロディウスだ！ （2番・マニュアル）	993,700	PIA-冬眠くん[illegible]	
2-3パロディウスだ！ （3番・マニュアル）	177,800	Jcying "GSA" 4号	
2-3ファイナルファイト	2,983,370	よーやくクリア!! PIA-PJM[illegible]	ALL,残0 コーディ
コラムス （ハードスタート）	29,784,148	LAP君のおしりが 見えた! MUT	J 9999 L 295
カダッシュ （EXP部門）	EXP 60,000＋α	PIA-LARU k.y	ALL,1C 全キャラ達成
カダッシュ （GOLD部門）	GOLD 60,000＋α	PIA-LARU k.y	ALL,1C 忍者使用
WGP	120 POINT	PIA-K.G り	ALL,1C 全部門で達成

高知プレイハウスイン　高知
高知県高知市播磨屋町1-1-7　☎0888-22-3443

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パロディウスだ！ （2番オート）	606,500	OGREI!♡	8面ボス ノーエブリ
戦場の狼II （2P）	413,200	OGREI!♡	
5面ボスファイナルファイト （ハガー）	1,521,730	中ちゃん	レベルハード 5面ボス
スノーブラザース （点数部門）	1,555,790	OGREI!♡	
46面スノーブラザース （面数）	1,472,880	OGREI!♡	
ALLカダッシュ	ALL	OGREI!♡	
忍者ロッドランド （裏面）	650,150	OGREI!♡	
ALL			

ゲームインプラザオリンピアン　福岡
福岡県北九州市小倉北区京町2-6-7　☎093-521-2040

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パロディウスだ！ （ノーマル）	1,405,800	ELF	1P1C2-2 ツインビー
トライゴン （ノーマル）	1,140,030	BUI	1P1C 2周目2面
トライゴン （ノーマル）	857,620	BIG	1P1C 9面ボス
ファイナルファイト （ノーマル）	3,266,310	BABBY	1P1Cガイ 6面
スノーブラザース （ノーマル）	1,159,070	WIN	1P1CR4 4大まぐれ
コラムス （ノーマル）	12,998,629	NSF,NNF	
1P1C戦場の狼II （ノーマル）	999,990	WIN	1P1C ALL
エイリアンストーム （ノーマル）	8.78	SUP-NYMPH?	1P1C スクーター3-7
エイリアンストーム （ノーマル）	8.80	BIG	
1Cゴードンエイリアンストーム （ノーマル）	8.90	HALFLING	1C3面セーラ 2周目の30

モンキーハウスメインスタジアム　福岡
福岡県福岡市中央区六本松2-6-7　☎092-731-0053

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ウイニングラン （テクニカル）	2'19"286	Y.N	B・LAP 33'968
雷電	2,186,530	猿家派の最新入会員 （でも大司教閣下）	1P 2-0 会長より偉大
トライゴン	1,572,800	猿家派・MPP	1P 2-8
★スノーブラザース	4,567,880	猿家派・MPP 永パって一体?何?	1P ALL
マジシャンロード	373,470	猿家派・MPP 本業は大魔導師!	7面 副業で 手相見てます
コラムス	10,536,249	やちょ	J=7145 L=213
ハットリス	147,242	やちょ	
S=161エアデュエル	707,500	猿家派・おかぴ	1P 2-3
G-LOC （上級）	5'41"3	PIA-せぐちくん	
ALLG-LOC （初級）	2'25"1	INDICK- CANLTD	ALL

サクセス香椎店　福岡
福岡県福岡市東区香椎駅前1-10-18　☎092-662-8181

タイトル	スコア	スコアラー	備考
G-LOC （初級）	2'11"2	INDICK-CANLTD	
ALLコラムス	29,360,136	INDICK-URAN	J-9999 L-295
ハットリス	467,038	INDICK-E.HOBA	
SET 458スノーブラザース	4,071,060	INDICK-Y.384	
ALLエイリアンストーム	8.54	INDICK-Kim	
4-6鮫！鮫！鮫！	8,018,800	INDICK-APL	22-2 連射装置付き
ムスタング	2,296,700	INDICK-CANLTD	
2周目6面トライゴン	565,810	AEYA-	
7面アウトラン （Bコース）	4'36"40	穴うめ1号	
アウトラン （Dコース）	4'32"12	穴うめ2号	

サブカルチュア　福岡
福岡県筑紫野市二日市581-6 黒崎ビル　☎

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エイリアンストーム	ALL 評点=9.38	SURPASSER マスク1号	1コイン メス使用
パロディウスだ！ （1番）	834,600	x-I	
2-2パロディウスだ！ （2番）	899,200	JDA-RGL	
2-1パロディウスだ！ （3番）	827,800	SURPASSER さよなら-Y.M	2-1 超激甘
G-LOC (EXPERT)	7:06:08	SURPASSER MAK	不調ぎみ 突然クリア
スノーブラザース	3,572,210	SKR-GSA	ALL 超甘い!
コラムス （サブ北島部門）	3,135,635	SURPASSER SOP-R.T	松山地区担当 サブ家派1号
ロッドランド （才2話）	28,902,750	松井菜桜子 命 (SUR-REM)	クリアできず 異状スコア
ファイナルファイト （ガイ）	2,896,760	SURPASSER J.サクラダ1号	Jは じゅん子の意
ファイナルファイト （コーディ）	3,190,670	SURPASSER マスク1号	おしかった。 ゴリバー使用

ゲームキャロット住吉　長崎
長崎県長崎市千歳町11-6　☎0958-47-3352

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パロディウスだ！	354,000	田上　寛	パロディウス は人気がある
スノーブラザーズ	2,227,180	増永　光信	が、インカム は良くない。
タスクホースハリアー	498,200	小林　義兼	タスクホー スハリアーは
トライゴン	131,350	田上　寛	堅調な動き。 テトリスや
コラムス	34,564	松田　健司	コラムスは安 定した動き。
戦場の狼II	215,800	清水　邦夫	トライゴン のスタートダ
戦場の狼II	80,000	大坪　久志	シュは良い。 スノーブラ
スーパーフォーミュラ	114,565	嶽　正高	ザースはまず まずで戦場の
テトリス	39,490	野口健太郎	狼パートIIは 期待ほどなか
1941	436,400	安芸　良太	ったがマニア 受けが……?

ゲームスポット大橋　長崎
長崎県長崎市大橋町7-17 森田ビル　☎0958-45-9619

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エアバスター	224,160	中島　稔	
3面キャメルトライ	449,640	どっかんこ麗華	ALL スペシャル
クルードバスター	118,800	田中 あつし	
4面クライムファイターズ （2P）	118	古市 & 松下	3面 2Pトータル
ロッドランド （裏面）	562,650	浦川 "DEN" 聡	
ALLファイティングホーク	1,670,400	松下　清隆	
エリア149コブラコマンド	244,700	小川　和人	
2-3スカイソルジャー （1P）	5,099,730	谷 ブー太郎　& 風の谷のトクヤン	ALL 2Pトータル
キック&ラン	ポイント 40	深山 かつひと	
優勝オメガファイター	1,700,900	松野　康弘	7面

ゲームランド花丘　長崎
長崎県長崎市花丘町14-8 城門ビル1F　☎0958-45-9511

タイトル	スコア	スコアラー	備考
トライゴン （1P）	837,950	中原勇夫	9面ボス ノーマル
スノーブラザース （1P）	2,528,930	CTY	全50面ALL ノーマル
戦場の狼II （1P）	999,990	中原勇夫	ALL,残M×8 イージー
パロディウスだ！ （2番・マニュアル）	646,000	AMT-AER	2周目1面 ノーマル
パロディウスだ！ （3番・マニュアル）	812,000	結婚のため引退! 桑原 "NSR" 秀明	2周目1面 ノーマル
コラムス （ベリーイージーハードスタート）	9,830,366	ESP!!君 ノーマルよりつらい	J 8189 L 173
1941 （1P）	7,883,300	PB	ALL,P 38 イージー
空牙 （ヴァルキュリア）	2,238,840	源さん!!君	2-4 連付 イージー4キ
空牙 （セイレーン）	2,696,920	HSZ	2-5 連射 イージー4キ
ファイナルファイト （1P）	2,360,660	liy 私はだれでしょう	6面コーディ ノーマル3キ

ゲームプラザ　熊本
熊本県熊本市九品寺5-15-7　☎096-362-0992

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キャメルトライ （ビギナー）	1'25"3	JUN	
黒玉キャメルトライ （スペシャル）	3'31"5	JUN	
黒玉トライゴン （1P）	1,709,560	MST	2-9 (連) ノーマル
ムスタング	2,754,500	KSY☆吉浦 （大先生）	ノーマル (連)なし2-8
スノーブラザーズ （1P）	3,154,110	熊本かねのかい V	1クレ ALL
NAM1975	930,400	水鬼	1クレ ALL
パロディウスだ！ （2番）・マニュアル）	954,000	ナパに似ている MIJ	ノーマル 2-2
マジシャンロード	382,250	MIJ	1クレ 6面
G-LOC （初級）	2'14"2	ダライ少年 Mチ-R	1クレ ALL
コラムス （ハード）	15,765,848	松岡 "MAY" 直樹	J=9031 L=267

神宮前キャロットハウス　宮崎
宮崎県宮崎市神宮2-1-30 プラザビル　☎0985-29-3967

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パロディウスだ！ （1番）	718,300	MGF-大塚	2-1 マニュアル
パロディウスだ！ （2番）	639,000	MGF-大塚	2-1 マニュアル
パロディウスだ！ （3番）	706,000	MGF-大塚	2-1 マニュアル
スノーブラザーズ （1P）	2,467,620	トップをねらえ MGF-KOB山下	1コイン ALL
コラムス （ハードスタート）	1,155,268	MGF-大塚	J=2127 L=70
エイリアンストーム （1P）	8'62	MGF-渕野	3-7 カーラ使用
ファイナルファイト （1P）	2,910,060	大草 勝美だ!	6面 コーディ使用
G-LOC （初級）	3'10"6	下っぱ(大)ハム	
ALLG-LOC （上級）	MISSON 10	MGF-NYA	
1コイン戦場の狼II （1P）	502,850	Zin	1コイン 5面

ヤングパレスゲームセンター　沖縄
沖縄県沖縄市中央1-14-2　☎09893-9-1920

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パロディウスだ！ （1番）	422,900	ZTT/Y・N	7面 マニュアル
パロディウスだ！ （2番）	642,900	ZTT/Y・N	8面 オート
パロディウスだ！ （3番）	446,800	ふ	
ノーマルパロディウスだ！ （4番）	861,800	HRC	7面 ノーマル
トライゴン （1P）	342,380	N・H	5面 ノーマル
トライゴン （2P）	297,800	N・H ?	
ノーマルスノーブラザーズ （1P）	732,110	インキン	
ノーマルクルードバスター	90,600	A・Z	
ノーマルファイナルファイト （コーディ）	810,620	ベストキット	
ノーマルファイナルファイト （ガイ）	497,300	A・Z	ノーマル



・ビデオゲーム・
CLASSIC GUIDE

クラシック　ガイド

君よ，オールド・ゲームを語れ
情熱の中古基板情報

このコーナーは，ビデオゲームの中古基板情報を掲載するとともに，これらオールド・ゲームの中でも，１万円前後で入手可能な良質の作品を毎月１作ずつ，特にピックアップして紹介していこうというページです。

下記のお店から中古基板を購入するには，大きくわけて二つの方法があります。一つは，そのお店に直接買いに行く，もう一つは，通信販売を使う方法です。いずれにしても，ほしい基板が見つかったら，まずはお店に電話をするなどして，くわしい話を聞いてみることです。

今月のおすすめ中古基板「ボンジャック」

今月のおすすめゲームは，1984年度・テーカン（現テクモ）作品『ボンジャック』です。

これは，固定画面の特殊ドットイート・ゲームとでも呼べばよいのでしょうか。主人公のジャックを操作して，敵の攻撃をかわしながら，画面上に散らばる爆弾をすべて集めるとラウンド・クリアという，たいそうシンプルなゲームです。

テーカンの歴史

テーカンといえばビデオゲーム開発の歴史は比較的浅い会社ですが，ゲーム・バランスのしっかりした佳作・名作の多いメーカーとして知られています。

テーカンは，今回紹介する『ボンジャック』の他，水泳アクション（？）『スイマー』，火消しアクション『ガズラー』，３Ｄシューティング『センジョウ』，縦スクロール・シューティング『スターフォース』，ビデオゲーム版ＰＢ『ピンボールアクション』，トラックボールによるサッカー・ゲーム『ワールドカップ』，そして社名をテクモに変更後，『ソロモンの鍵』『アルゴスの戦士』など，多くの優れた作品を世にだしています。

ここ何年かは家庭用ゲームのほうに力を入れているようで，業務用ソフトの開発ペースが落ちているのが残念です。

ビデオゲーム中古基板情報

ゲーム基板

アイレム

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
エアデュエル	168,000円	'90年	シューティング	有	有	ロム¥78,000	㈲テクナート
メジャータイトル	100,000円	'90年	ゴルフ	有	有		㈲テクナート
R・タイプⅡ	80,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
R・タイプⅡ	65,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱玉屋
R・タイプⅡ	65,000円	'89年	シューティング	有	有		クエスト
R・タイプⅡ	60,000円	'89年	シューティング	有	有		㈲テクナート
R・タイプⅡ	55,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱ロータスプレス
R・タイプⅡ	50,000円	'89年	シューティング	有	有		タイムマシン
ドラゴンブリード	50,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱ロータスプレス
Xマルチプライ	45,000円	'89年	シューティング	有	有		タイムマシン
Xマルチプライ	45,000円	'89年	シューティング	有	有	ハーネスサービス	ソフトショップ☆マリオ
Xマルチプライ	45,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱ロータスプレス
イメージファイト	42,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱ロータスプレス
イメージファイト	40,000円	'88年	シューティング	有	有		タイムマシン
R・タイプ	40,000円	'87年	シューティング	有	有	ロムキット1.2万	㈱玉屋
R・タイプ	38,000円	'87年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
R・タイプ	30,000円	'87年	シューティング	有	有		タイムマシン
ビジランテ	20,000円	'88年	格闘	有	有		㈲テクナート
ロードランナーⅠ～Ⅳ	10,000円	' 年	アクションパズル	有	有		㈱ケイアイシー
スペランカー	8,000円	'85年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
ジッピーレース	7,000円	'83年	バイクレース	有	有		㈱ケイアイシー
10ヤードファイト	6,000円	'83年	アメフト	有	有		㈱ケイアイシー

ATARI

クラックス	45,000円	'90年	パズル	有	有		㈲テクナート
ガントレット	35,000円	'86年	メイズアクション	有	有		㈱ケイアイシー
インディージョーンズ	30,000円	'85年	アクション	有	有		クエスト

アルファ電子

エクイテス	12,000円	'84年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
カイロスの館	8,000円	'86年	格闘	有	有		㈱ケイアイシー
エキサイティングサッカー	6,000円	'83年	サッカー	有	有		㈱ケイアイシー
高校野球	6,000円	'85年	野球	有	有		㈱ケイアイシー

ウッドプレイス

ファイヤートラップ	10,000円	'87年	ビルクライミング	有	有		㈱ケイアイシー

エイブル

バルバルークの伝説	8,000円	'86年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー

SNK

NEO-GEO	58,000円	'90年	本体	無	有	新品	㈲テクナート
原始島	38,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱玉屋
スカイソルジャー	34,000円	'88年	シューティング	有	有	ハーネスサービス	ソフトショップ☆マリオ
ライディングヒーロー	32,000円	'90年	バイク	無	有	NEO・GEOソフト	㈲テクナート
トッププレイヤーズゴルフ	28,000円	'90年	ゴルフ	無	有	NEO・GEOソフト	㈲テクナート
マジシャンロード	28,000円	'90年	アクション	無	有	NEO-GEOソフト	㈲テクナート
NAM 1975	28,000円	'90年	シューティング	無	有	NEO-GEOソフト	㈲テクナート
麻雀狂列伝	28,000円	'90年	麻雀	無	有	NEO-GEOソフト	㈲テクナート
ベースボールスターズ	28,000円	'90年	野球	無	有	NEO-GEOソフト	㈲テクナート
サイコソルジャー	20,000円	'87年	ソンソンアクション	有	有		㈱ロータスプレス
アテナ	12,000円	'86年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
パドルマニア	10,000円	'88年	格闘球技	有	有		㈱ケイアイシー
バンガードⅡ	10,000円	'84年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー

オルカ

イスパイアル	6,000円	'83年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
スカイランサー	5,000円	'83年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー

カネコ

エアバスター	80,000円	'89年	シューティング	有	有		㈲テクナート
エアバスター	70,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱玉屋

カプコン

ファイナルファイト	208,000円	'89年	格闘	有	有	CPシステム	㈲テクナート
チキチキボーイズ	198,000円	'90年	アクション	有	有	CPシステム	㈲テクナート
戦場の狼Ⅱ	180,000円	'90年	アクション	有	有	CPシステム	㈲テクナート
天地を喰らう	125,000円	'89年	アクション	有	有		タイムマシン
エリア88	120,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱ロータスプレス
1941	110,000円	'90年	シューティング	有	有		タイムマシン
エリア88	108,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱玉屋
ロストワールド	65,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱ロータスプレス
ラストデュエル	25,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱玉屋
虎への道	20,000円	'87年	アクション	有	有		㈱ロータスプレス
ドカベン	20,000円	'89年	カードゲーム	有	有		㈱ロータスプレス
サイドアームズ	18,000円	'86年	シューティング	有	有	ロムキット4.8万	㈱玉屋
魔界村	18,000円	'85年	アクション	有	有		㈱玉屋
アレスの翼	18,000円	'86年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
エグゼドエグゼス	18,000円	'84年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
セクションZ	18,000円	'85年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
F-1ドリーム	15,000円	'88年	カーレース	有	有		㈱ロータスプレス
サイドアームズ	15,000円	'86年	シューティング	有	有		㈱ロータスプレス
トップシークレット	15,000円	'87年	ワイヤーアクション	有	有		㈱ロータスプレス
1943改	15,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱ロータスプレス
戦場の狼	15,000円	'85年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
闘いの挽歌	12,000円	'86年	アクション	有	有		㈱ロータスプレス

九娯貿易

エアーウルフ	18,000円	'84年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー

コアランド

青春スキャンダル	13,000円	'85年	格闘	有	有		㈱玉屋

●ご協力いただいたお店

■クエスト　〒370-05　群馬県邑楽郡大泉町古氷215-2　☎0276-63-4766

■ソフトショップ☆マリオ　〒390　長野県松本市大手2-2-4　☎0263-36-5536

テクニカル・ゲーム「ボンジャック」！

ゲーム内容の紹介に入りましょう。

操作は，8方向レバーと1ボタンで行ないます。レバーは移動，ボタンはジャンプに使用します。

フィールドには重力がはたらいており，レバー操作だけでは，ジャックは左右2方向の移動しかできません。

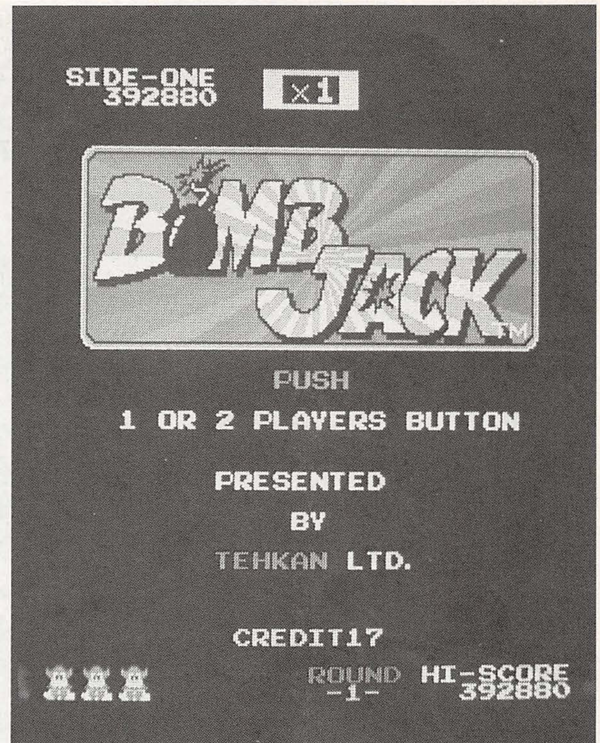
ボタンを押すと，ジャンプをすることができますが，『ドンキーコング(任天堂)』や『ワンダーボーイ (WESTONE／セガ)』といったゲームのようなショート・ジャンプを思いうかべてはいけません。ほぼ画面いっぱいのロング・ジャンプです。それは，空中遊泳といってもよいでしょう。イメージとしては，『サイキック5 (ジャレコ)』『カイの冒険(ゲームスタジオ／ナムコ)』『MAJOR HAVOC (メジャー ハボック)(ATARI)』といったゲームが，近いと思います（余計わからなくなるようなラインナップだって)。

ジャンプ中にもいろいろな操作をすることができます。左右移動はもちろんのこと，ボタンを押したときにレバーを上に入れていれば，より高く飛べるし，下に入れていれば，その逆です。また，落下中にレバーを上に入れていれば，落下速度がさがり，下に入れていれば，その逆になります。

上昇中にボタンを押すと，そこで上昇がストップして落下をはじめます。落下中にボタンを連打すると，落下速度を遅くすることができます。これらをうまく使って自由自在に空中遊泳することが，このゲーム最大のポイントです。

はじめのうちは操作しづらいかも知れませんが，慣れてくるとジャックが思いどおりに動かせるようになり，操作感覚だけでも病み付きになってくると思います。

★　★



▲『ボンジャック(1984年テーカン作品)』タイトル画面

ビデオゲーム中古基板情報

コナミ

パロディウスだ!	148,000円	'90年	シューティング	有	有	新品	(有)テクナート
パロディウスだ!	120,000円	'90年	シューティング	有	有		タイムマシン
エイリアンズ	100,000円	'90年	アクション	有	有		(有)テクナート
グラディウスIII	80,000円	'89年	シューティング	有	有		(株)ロータスプレス
グラディウスIII	78,000円	'89年	シューティング	有	有		タイムマシン
グラディウスIII	78,000円	'89年	シューティング	有	有		(株)玉屋
グラディウスIII	75,000円	'89年	シューティング	有	有		(有)テクナート
グラディウスIII	65,000円	'89年	シューティング	有	有		クエスト
キューブリック	58,000円	'89年	パズル	有	有	ロムキット2.0万	(株)玉屋
グラディウスII	53,000円	'88年	シューティング	有	有		(株)ロータスプレス
グラディウスII	50,000円	'88年	シューティング	有	有		(有)テクナート
グラディウスII	47,000円	'89年	シューティング	有	有		タイムマシン
グラディウスII	45,000円	'88年	シューティング	有	有	ハーネスサービス	ソフトショップ☆マリオ
サンダークロス	45,000円	'88年	シューティング	有	有		(株)ロータスプレス
ライフフォース	35,000円	'87年	シューティング	有	有		(株)ロータスプレス
沙羅曼蛇	35,000円	'86年	シューティング	有	有		(株)ロータスプレス
A-JAX	35,000円	'87年	シューティング	有	有		(株)ロータスプレス
リングの王者	35,000円	'88年	プロレス	有	有		クエスト
グラディウス	30,000円	'85年	シューティング	有	有	電源付	(株)ケイアイシー
コンバットスクール	28,000円	'87年	軍隊トレーニング	有	有	パネル付	(株)玉屋
沙羅曼蛇	25,000円	'86年	シューティング	有	有	ハーネスサービス	ソフトショップ☆マリオ
フラックアタック	20,000円	'87年	シューティング	有	有		(株)ロータスプレス
クォース	18,000円	'89年	パズル	有	有		タイムマシン
グラディウス	15,000円	'85年	シューティング	有	有		(株)ロータスプレス
グリーンベレー	15,000円	'85年	アクション	有	有		(株)ケイアイシー
スーパーコブラ	15,000円	'81年	シューティング	有	有		(株)ケイアイシー
少林寺への道	8,000円	'85年	格闘	有	有		(株)ケイアイシー
タイムパイロット	8,000円	'82年	シューティング	有	有		(株)ケイアイシー
スーパーバスケットボール	7,000円	'84年	バスケットボール	有	有		(株)玉屋
サーカスチャーリー	6,000円	'84年	ジャンピング	有	有		(株)ケイアイシー
ジャングラー	6,000円	'81年	メイズ	有	有		(株)ケイアイシー
ハイパーオリンピック	6,000円	'83年	スポーツ	有	有		(株)ケイアイシー

サクセス

究極のオセロ	50,000円	'89年	オセロ	有	有		(有)テクナート

サン電子

上海	20,000円	'88年	パズル	有	有		(有)テクナート
ぺったんピュー	20,000円	'83年	板アクション	有	有		(有)テクナート
上海	20,000円	'88年	パズル	有	有		(株)ロータスプレス
ザ・ギネス	8,000円	'84年	スポーツ	有	有		(株)ケイアイシー
いっき	6,000円	'85年	シューティング	有	有		(株)ケイアイシー

ジャレコ

ロッドランド	88,000円	'90年	アクション	有	有	ロムキット3.8万	(株)玉屋
ロッドランド	80,000円	'90年	アクション	有	有		(有)テクナート
ロッドランド	75,000円	'90年	アクション	有	有		タイムマシン
ロードオブキング	60,000円	'89年	アクション	有	有		(有)テクナート
P-47	48,000円	'88年	シューティング	有	有	ロムキット1.2万	(株)玉屋
天聖龍	48,000円	'89年	シューティング	有	有	ロムキット1.2万	(株)玉屋
プラスアルファ	45,000円	'89年	シューティング	有	有		(株)ロータスプレス
P-47	40,000円	'88年	シューティング	有	有		タイムマシン
天聖龍	40,000円	'89年	シューティング	有	有		タイムマシン
天聖龍	35,000円	'88年	シューティング	有	有		(株)ロータスプレス
サイキック5	20,000円	'83年	アクション	有	有		(株)ケイアイシー
バルトリック	13,000円	' 年	シューティング	有	有		タイムマシン
銀河任侠伝	13,000円	'87年	アクション	有	有		(株)ロータスプレス
麻雀大霊界	10,000円	'89年	麻雀	有	有		(株)ロータスプレス
モモコ120%	9,000円	'86年	アクション	有	有		(株)ケイアイシー
フォーメーションZ	8,000円	'84年	シューティング	有	有		(株)ケイアイシー
D-DAY	6,000円	'84年	シューティング	有	有		(株)ケイアイシー
フィールドコンバット	4,000円	'85年	戦略シューティング	有	有		(株)ケイアイシー

セイブ開発

ダイナマイトデューク	70,000円	'89年	格闘シューティング	有	有		(有)テクナート

セガ

ボナンザブラザーズ	185,000円	'90年	アクション	有	有	システム24	(有)テクナート
エイリアンストーム	140,000円	'90年	アクション	有	有	システム18	(有)テクナート
エイリアンストーム	138,000円	'90年	アクション	有	有		タイムマシン
テトリス	90,000円	'88年	パズル	有	有		(株)ロータスプレス
ブロックシード	80,000円	'90年	パズル	有	有		クエスト
ゴールデンアックス	78,000円	'89年	アクション	有	有		(株)玉屋
ブロックシード	78,000円	'89年	パズル	有	有		(株)玉屋
ブロックシード	75,000円	'90年	パズル	有	有		タイムマシン
ブロクシード	70,000円	'90年	パズル	有	有	システム18	(有)テクナート
ダイナマイトダックス	55,000円	'88年	アクション	有	有		(株)ケイアイシー
獣王記	40,000円	'88年	アクション	有	有		(株)ロータスプレス
フラッシュポイント	40,000円	'89年	パズル	有	有		(株)ロータスプレス
カルテット2	38,000円	'86年	アクション	有	有	ロムキット1.8万	(株)玉屋
エイリアンシンドローム	35,000円	'87年	シューティング	有	有		タイムマシン
フラッシュポイント	35,000円	'89年	パズル	有	有		クエスト
ファンタジーゾーン	30,000円	'86年	シューティング	有	有		(株)ロータスプレス
カルテット2	28,000円	'86年	アクション	有	有		タイムマシン
カウンターラン	20,000円	'88年	ドットイート	有	有		(株)玉屋
ガルディア	13,000円	'86年	シューティング	有	有		(株)玉屋
チョップリフター	13,000円	'85年	人命救助シューティング	有	有		(株)玉屋
チョップリフター	10,000円	'85年	人命救助シューティング	有	有		タイムマシン
ロボレス2001	8,000円	'86年	プロレス	有	有		(株)ロータスプレス
チャンピオンボクシング	8,000円	'84年	ボクシング	有	有		(株)ケイアイシー
4Dウォーリアーズ	8,000円	'85年	シューティング	有	有		(株)ケイアイシー
カロリー君vsモグラニアン	6,000円	'86年	メイズ	有	有		(株)ケイアイシー

セタ

キャリバー50	60,000円	'89年	シューティング	有	有		(有)テクナート
スーパーリアル麻雀PIII	40,000円	'88年	麻雀	有	有		(株)ロータスプレス
アルバレスタ	28,000円	'89年	シューティング	有	有		(株)玉屋

■(株)ケイアイシー　〒141　東京都品川区東五反田4-7-26　☎03-280-3351
■(株)ロータスプレス　〒150　東京都渋谷区恵比寿南サンモール６Ｆ　☎03-760-6630
■(株)玉屋　〒168　東京都杉並区和泉2-1-26　☎03-323-5524

▲空中遊泳をうまくこなして爆弾を取っていこう

パーフェクト・ボーナスをめざせ！

最初に書いたとおり，このゲームの目的は画面上のすべての爆弾を集めることです。爆弾の数は毎面一定で24個です。しかし，ただ集めるのではなく，ある順番で集めることによって，高ボーナスを得ることができます。

まず，最初にどれでも好きな爆弾を一つ取ります。すると，つぎにどれか一つだけ爆弾が点火されます。この爆弾を取ると，またつぎに一つ爆弾が点火されます。これを繰り返していき，最初の一つ以外（つまり計23個）をすべて点火された状態で取ることにより，5万点のボーナスが入ります。22個しか取れなかった場合にも3万点のボーナスが入ります。同様に21個で2万点，20個で1万点となります。

5秒間のパワーアップを生かせ

爆弾を取っていくと，画面上部のゲージが伸びていき，これがいっぱいになった時点で，フィールドの中央にパワーボールが出現します。これを取ると5秒間だけ，敵が金貨に変身し，逆に体当たりで退治することができます。

また，この金貨を一定数取るたびにエクストラ・コインが出現します。これを取るとジャックが1人増えます。

この他にも，得点の倍率があがるボーナス・コインや，ごく低い確率で，1クレジット・サービスをしてくれるスペシャル・コインなどが出現することもありますが，残念なことに基板を買って家で遊んでいるときにスペシャル・コインがでても，あまりうれしくはありません。

ビデオゲーム中古基板情報

スーパーリアル麻雀PⅡ	9,000円	'87年	麻雀	有	有		㈱ロータスプレス

TAD

JuJu伝説	70,000円	'89年	アクション	有	有		㈲テクナート

タイトー

キァメルトライ	135,000円	'90年	玉転がし	有	有	F2システム	㈲テクナート
キャメルトライ	88,000円	'90年	玉転がし	有	有	ロムキット4.8万	㈱玉屋
ドンドコドン	88,000円	'89年	アクション	有	有		㈱玉屋
デンジャラスシード	78,000円	'89年	シューティング	有	有		タイムマシン
ドンドコドン	75,000円	'89年	アクション	有	有		タイムマシン
メガブラスト	75,000円	'89年	シューティング	有	有		タイムマシン
忍者ウォーリアーズ	55,000円	'88年	アクション	有	有	電源ハーネス付	タイムマシン
べんべろべえ	45,000円	'84年	消防アクション	有	有		タイムマシン
バブルボブル	36,000円	'86年	泡アクション	有	有		㈲テクナート
ラスタンサーガ	35,000円	'87年	アクション	有	有		㈱玉屋
レインボーアイランド	30,000円	'87年	虹アクション	有	有		タイムマシン
ニュージーランドストーリー	30,000円	'88年	アクション	有	有		タイムマシン
ラスタンサーガ	30,000円	'87年	アクション	有	有		㈱ロータスプレス
バブルボブル	28,000円	' 年	泡アクション	有	有		タイムマシン
スクランブルフォーメーション	25,000円	'86年	シューティング	有	有		㈱玉屋
歌舞伎Z	20,000円	'88年	アクション	有	有		㈱玉屋
メイズオブフロット	20,000円	'89年	メイズ	有	有		㈱ロータスプレス
ワードナの森	20,000円	'87年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
影の伝説	15,000円	'84年	アクション	有	有		㈲テクナート
ダークミスト	15,000円	'87年	アクション	有	有		㈱玉屋
イグジーザス	15,000円	'87年	シューティング	有	有		㈱ロータスプレス
レイメイズ	15,000円	'88年	ドットイート	有	有		㈱ロータスプレス
功里金団	15,000円	'88年	格闘	有	有		㈱ロータスプレス
火激	15,000円	'88年	格闘	有	有		クエスト
ワードナの森	13,000円	'87年	アクション	有	有		クエスト
ダークミスト	12,000円	'87年	アクションAVG	有	有		タイムマシン
火激	12,000円	'88年	格闘	有	有		㈱ロータスプレス
スーパーQIX	12,000円	'87年	陣取りアクション	有	有		㈱ケイアイシー
スペースインベーダー	10,000円	'78年	シューティング	無	有		タイムマシン
フェアリーランドストーリー	10,000円	'85年	アクションパズル	有	有		㈱ロータスプレス
ウオータースキー	10,000円	'83年	水上スキー	有	有		㈱ケイアイシー
フロントライン	10,000円	'83年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
キックスタート	8,000円	'84年	バイクレース	有	有		㈱ケイアイシー
チャイニーズヒーロー	8,000円	'84年	格闘	有	有		㈱ケイアイシー
奇々怪界	7,000円	'87年	シューティング	有	有		㈱玉屋
中華大仙	7,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱ロータスプレス
エレベーターアクション	7,000円	'83年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
スペースチェイサー	6,000円	'80年	ドットイート	無	有		タイムマシン
草野球	6,000円	'85年	野球	有	有		㈱ケイアイシー
リングファイター	6,000円	'84年	ボクシング	有	有		㈱ケイアイシー
ピット&ラン	5,000円	'84年	カーレース	有	有		㈱ケイアイシー

ダイナックス

デリンジャー	25,000円	'89年	麻雀	有	有		㈲テクナート
アンタッチャブル	6,000円	' 年	カード	有	有		㈱ケイアイシー

中央リース

プログレス	8,000円	'84年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー

データイースト

クルードバスター	95,000円	'90年	格闘	有	有		タイムマシン
クルードバスター	90,000円	'90年	格闘	有	有		㈲テクナート
クルードバスター	88,000円	'90年	格闘	有	有		㈱玉屋
空牙	85,000円	'90年	シューティング	有	有		タイムマシン
トリオ・ザ・パンチ	80,000円	'90年	お笑いアクション	有	有		タイムマシン
空牙	80,000円	'90年	シューティング	有	有		タイムマシン
バルダーダッシュ	60,000円	'90年	パズル	有	有		㈲テクナート
ロボコップ	40,000円	'88年	アクション	有	有		㈱ロータスプレス
ロボコップ	32,000円	'88年	アクション	有	有		タイムマシン
アクトフェンサー	30,000円	'88年	シューティング	有	有		㈲テクナート
チェルノブ	30,000円	'88年	アクション	有	有		㈱玉屋
オスカー	23,000円	'88年	アクション	有	有		タイムマシン
オスカー	23,000円	'88年	アクション	有	有		タイムマシン
コブラコマンド	20,000円	'88年	シューティング	有	有	ハーネスサービス	ソフトショップ☆マリオ
アクトフェンサー	20,000円	'89年	シューティング	有	有	ハーネスサービス	ソフトショップ☆マリオ
スタジアムヒーロー	10,000円	'88年	野球	有	有		タイムマシン
SRD	10,000円	'87年	シューティング	有	有		㈱ロータスプレス
空手道	10,000円	'84年	格闘	有	有		㈱ケイアイシー
シュートアウト	10,000円	'85年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
ジュネシス	8,000円	'82年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
のぼらんか	8,000円	'86年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
リバレーション	7,000円	'84年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
バーニンラバー	5,000円	'83年	カーアクション	有	有		㈱ケイアイシー
プロゴルフ	3,000円	'81年	ゴルフ	有	有	デコカセットシステム	㈱ケイアイシー
プロテニス	3,000円	'82年	テニス	有	有	デコカセットシステム	㈱ケイアイシー

テクノスジャパン

ブロックアウト	40,000円	'89年	パズル	有	有		㈲テクナート
Vボール	20,000円	'88年	ビーチバレー	有	有		㈱ケイアイシー
エキサイティングアワー	15,000円	'85年	プロレス	有	有		㈱ケイアイシー
西遊降魔録	13,000円	'88年	アクション	有	有		㈱ロータスプレス
タクシードライバー	12,000円	'84年	カーアクション	有	有		㈱ケイアイシー
バトルレーンVol.5	10,000円	'86年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
ザインドスリーナ	8,000円	'86年	アクション	有	有		㈱玉屋
スクランブルエッグ	8,000円	'83年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
ミステリアスストーン	7,000円	'84年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
ザ・ビックプロレス	6,000円	'83年	プロレス	有	有		㈱ケイアイシー
熱血高校ドッジボール部	5,000円	'87年	ドッジボール	有	有		㈱ロータスプレス

テクモ

雷電	148,000円	'90年	シューティング	有	有	セイブ開発製	㈲テクナート

■タイムマシン　〒183 東京都府中市新町3-15-5　☎0423-67-1129

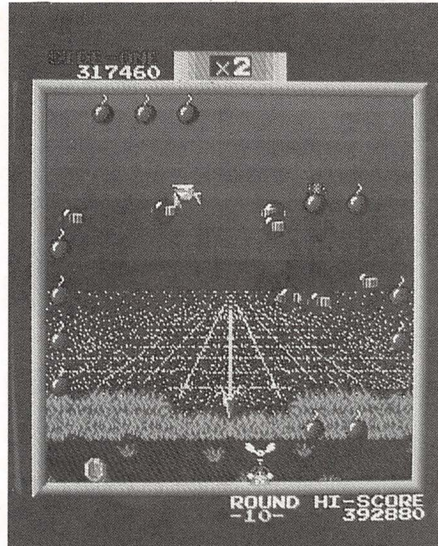
■テクナート　〒556 大阪市浪速区日本橋4-2-20 コア日本橋２Ｆ　☎06-643-7641

スピーディなゲーム展開を満喫しよう

このゲームのおもしろさは，このようにさまざまに絡み合ったフィーチャーや操作感覚を楽しみながら，ポンポンとテンポよく面クリアしていくところにあります。最近では，こうした楽しみかたのできるゲームも少なくなりました。機会があれば，一度プレイしてみることをおすすめします。

《今月のおすすめゲームデータ表》

タイトル	ボンジャック
会社	テーカン
発売年度	1984年
ジャンル	空中遊泳ドットイート
モニタ	縦画面
操作系	8方向レバー・1ボタン
ミス時の再スタート場所	もどらない
コンティニュー	なし
エンディング	なし。ループ・ゲーム



▲当時としてはたいへん美しいグラフィックの部類に入るゲームだった

▼パーフェクト・ボーナスを狙うのが非常に熱い！



ビデオゲーム中古基板情報

ワールドカップ'90	88,000円	'89年	サッカー	有	有		(株)玉屋
ジェミニウィング	30,000円	'87年	シューティング	有	有		(株)ロータスプレス
タンクバスター	7,000円	'85年	タンクバトル	有	有	（テーカン）	(株)ケイアイシー

東亜プラン

スノーブラザース	80,000円	'90年	雪玉アクション	有	有		(有)テクナート
鮫!鮫!鮫!	65,000円	'89年	シューティング	有	有		(株)玉屋
TATSUJIN	65,000円	'88年	シューティング	有	有		(株)玉屋
ゼロウイング	60,000円	'88年	シューティング	有	有		(株)ケイアイシー
TATSUJIN	45,000円	'88年	シューティング	有	有		タイムマシン
大旋風	40,000円	'89年	シューティング	有	有		(有)テクナート
ゼロウイング	40,000円	'89年	シューティング	有	有		(株)玉屋
大旋風	40,000円	'89年	シューティング	有	有		(株)玉屋
究極タイガー	38,000円	'87年	シューティング	有	有		(株)玉屋
究極タイガー	35,000円	'87年	シューティング	有	有		タイムマシン
大旋風	35,000円	'89年	シューティング	有	有		タイムマシン
究極タイガー	28,000円	'87年	シューティング	有	有		(株)ロータスプレス
飛翔鮫	18,000円	'87年	シューティング	有	有		タイムマシン
飛翔鮫	17,000円	'87年	シューティング	有	有		(株)ロータスプレス
スラップファイト	15,000円	'86年	シューティング	有	有		タイムマシン

ナムコ

球界道中記	150,000円	'90年	野球	有	有	システムII	(有)テクナート
マーベルランド	130,000円	'90年	ジャンピング	有	有		タイムマシン
マーベルランド	130,000円	'90年	アクション	有	有	システムII	(有)テクナート
ワルキューレの伝説	125,000円	'89年	アクション	有	有	システムII	(株)ロータスプレス
未来忍者	118,000円	'89年	アクション	有	有	システムII	(有)テクナート
アサルト	118,000円	'88年	タンクバトル	有	有	パネル付ロム有	(株)玉屋
バーニングフォース	115,000円	'89年	3Dシューティング	有	有	システムII	(株)ロータスプレス
ファイネストアワー	115,000円	'89年	シューティング	有	有	システムII	(株)ロータスプレス
オーダイン	115,000円	'89年	シューティング	有	有	システムII	(株)ロータスプレス
デンジャラスシード	85,000円	'89年	シューティング	有	有	システムI	(株)ケイアイシー
メルヘンメイズ	85,000円	'88年	アクション	有	有	システムI	(株)ケイアイシー
ワールドスタジアム	85,000円	'88年	野球	有	有		(株)ケイアイシー
スプラッターハウス	80,000円	'88年	格闘	有	有		クエスト
ワールドスタジアム'89	75,000円	'89年	野球	有	有	ロムキット2.0万	(株)玉屋
ワールドスタジアム'89	75,000円	'89年	野球	有	有	システムI	(株)ロータスプレス
ギャラガ'88	75,000円	'87年	シューティング	有	有	システムI	(株)ロータスプレス
妖怪道中記	70,000円	'87年	アクション	有	有		(株)玉屋
ドラゴンスピリット	68,000円	'87年	シューティング	有	有	ロムキット1.5万	(株)玉屋
メルヘンメイズ	68,000円	'88年	疑似3Dアクション	有	有	ロムキット1.5万	(株)玉屋
ワールドコート	68,000円	'88年	テニス	有	有	ロムキット2.0万	(株)玉屋
ワールドスタジアム	65,000円	'88年	野球	有	有	システムI	(株)ロータスプレス
ドラゴンスピリット	65,000円	'87年	シューティング	有	有	システムI	(株)ロータスプレス
メルヘンメイズ	65,000円	'88年	疑似3Dアクション	有	有	システムI	(株)ロータスプレス
ワンダーモモ	50,000円	'87年	変身アクション	有	有		(株)玉屋
源平討魔伝	35,000円	'86年	アクション	有	有	ロムキット0.8万	(株)玉屋
ワンダーモモ	35,000円	'87年	変身アクション	有	有	ハーネスサービス	ソフトショップ☆マリオ
スカイキッドDX	32,000円	'86年	シューティング	有	有	ハーネスサービス	ソフトショップ☆マリオ
源平討魔伝	30,000円	'86年	アクション	有	有		タイムマシン
マーベルランド	30,000円	'90年	アクション	有	有	ロムキット	(株)玉屋
源平討魔伝	30,000円	'86年	アクション	有	有	システム86	(株)ロータスプレス
フェリオス	25,000円	'89年	シューティング	有	有	ロムキット	(株)玉屋
ドルアーガの塔	25,000円	'84年	アクションAVG	有	有		クエスト
ドルアーガの搭	20,000円	'84年	アクションAVG	有	有		(有)テクナート
バラデューク	18,000円	'85年	シューティング	有	有		(有)テクナート
ドラゴンバスター	18,000円	'84年	アクション	有	有		(有)テクナート
スーパーゼビウス	18,000円	'82年	シューティング	無	有		(有)テクナート
バラデューク	15,000円	'85年	シューティング	有	有		タイムマシン
バラデューク	15,000円	'86年	シューティング	有	有		(株)ケイアイシー
ドラゴンバスター	13,000円	'84年	アクション	有	有		(株)ロータスプレス
ギャプラス	12,000円	'84年	シューティング	有	有		(株)ロータスプレス
ギャラガ	12,000円	'81年	シューティング	有	有		(株)ケイアイシー
バラデューク	11,000円	'85年	シューティング	有	有		(株)ロータスプレス
パック&パル	10,000円	'83年	メイズ	有	有		(株)玉屋
メトロクロス	10,000円	'85年	障害物競走	有	有		(株)ロータスプレス
タンクバタリアン	8,000円	'80年	タンクバトル	有	有		(株)ケイアイシー
ゼビウス	6,000円	'82年	シューティング	有	有		(株)ロータスプレス

日本物産

麻雀トリプルウォーズII	128,000円	'90年	麻雀	有	有		(有)テクナート
麻雀トリプルウォーズ	48,000円	'90年	麻雀	有	有		(株)玉屋
麻雀トリプルウォーズ	35,000円	'89年	麻雀	有	有		(有)テクナート
クレイジークライマーII	28,000円	'88年	ビルクライミング	有	有	パネル付	(株)玉屋
ギャルの告白	18,000円	'89年	麻雀	有	有		(株)玉屋
クレイジークライマー	15,000円	'80年	ビルクライミング	無	有		(有)テクナート
テラクレスタ	15,000円	'85年	シューティング	有	有		(株)ケイアイシー
Gメン89	13,000円	'89年	麻雀	有	有		(株)玉屋
聖戦士アマテラス	12,000円	'86年	シューティング	有	有		(株)ケイアイシー

ビデオシステム

スーパーフォーミュラ	75,000円	'89年	カーレース	有	有		(有)テクナート
ハットリス	60,000円	'90年	パズル	有	有		(有)テクナート
麻雀夏物語	48,000円	'89年	麻雀	有	有		(株)玉屋
アイドル麻雀放送局	25,000円	'88年	麻雀	有	有		(株)玉屋
アイドル麻雀放送局	14,000円	'88年	麻雀	有	有	P付は3千円アップ	ソフトショップ☆マリオ

フェイス

麻雀学園II	25,000円	'88年	麻雀	有	有		(株)玉屋
麻雀学園	9,000円	'88年	麻雀	有	有	P付は3千円アップ	ソフトショップ☆マリオ

ブロックス

ナンパストーリー	20,000円	'89年	麻雀	有	有		(株)玉屋

ホームデータ

個人教授	18,000円	'89年	麻雀	有	有		(株)玉屋

UEP

ホールランド	6,000円	'84年	アクション	有	有		(株)ケイアイシー

UPL

ムスタング	158,000円	'90年	シューティング	有	有		(有)テクナート
オメガファイター	25,000円	'89年	シューティング	有	有		(株)玉屋
レイダース5	10,000円	'85年	アクション	有	有		(株)ケイアイシー
マウサー	8,000円	'83年	アクション	有	有		(株)ケイアイシー

ユニバーサル

レディーバグ	6,000円	'85年	メイズ	有	有		(株)ケイアイシー

ファンタジー通信
手塚 一郎



神奈川県秦野市・きゃぴ

今月の詞

冬が終わりを告げた……
大地が枯れ，生命の存在が失われた
この終わりのためにどれほどの
——血が流れたのだろう
この終わりのためにどれほどの
——大切なものを失ったのだろう
空がそれを悲しむように涙を流している
だが，私は悲しまない
悲しんでいては何も始まらないのだ
この尊い犠牲の上に成り立った大地に
緑を生やし，生命の息吹を吹き込むために
私は人生のすべてを費やすだろう
しかし私はつらいとは思わない
君がついて来てくれるなら
そして二度と過ちの冬を繰り返さないために
私は君の名前を呼び続けるだろう
『自由』という君の名を……

『自由という名を』
[東京都足立区・L16WIZARD]

＊

こんにちは，手塚です。

今月のファンタジー通信は，『読者のコーナー・スペシャル』です。小説「ロードス島戦記」についてのお便りを多数いただいたので，それを中心にお送りします。

読者のコーナー

7月号の「読者のコーナー」に掲載された向町幸太郎くんの意見は『小説「ロードス島戦記」は駄作だと思う。一番の欠点は登場人物に個性がないこと。「グイン・サーガ」や「指輪物語」などとは比べる必要もないほど文学的価値のない「ゲーム小説」で，とても「ファンタジー小説」とは言えない』といった主旨のものでした。これについてのお便りがたくさん送られてきたため，急きょ予定を変更し，特集を組んでみました。

まずは，向町くんの意見を支持するお便りから紹介していきましょう。

★ぼくは，人物の個性を表現することこそ，どんな小説にも共通した基礎だと思います。ですから，その基礎が欠けていれば，その作品を駄作と呼ぶしかありません。たしかに怖くない怪奇小説にも求めるものがあるでしょうが，そこに個性のない（性格が一本調子の）人物がでてきたらどうでしょうか。いかに他に求めるものがあるとはいえ，人物の性格がしっかり，かつ複雑に設定されていない作品は向町さんのように露骨(ろこつ)ではなくても読んだ人はおもしろいとは思わないはずです。

もし，そんな作品がおもしろいというのなら，それは「絵」に思い入れがあるだけでしょう。これは，読者がファンタジーそのものや人物よりも上辺だけを見ている証拠なのでは。

[東京都杉並区・下山和美]

★向町くんの意見は，なかなか的確だと思います。「ロードス島戦記」は，文学的価値を考えず，読者を楽しませようとして書かれた作品であるはずなのに，それがおもしろくないというのは致命的のように感じます。この小説の欠点は大きくわけると「シナリオの悪さ」と「文章力の無さ」の二つでしょう。冒険ものという設定でありながら「ハラハラドキドキ」の要素が欠けていたり，また話に変化が乏しくても文章力さえあれば読者を引き込むことも可能なはずです。

ぼくは「ロードス島戦記」がRPGのリプレイを元にして書かれていると聞いたとき，登場人物たちを愛し，憎み，またはその人物になりきって物語の中を冒険できることを期待しました。ところが，実際に読んでみるとそれが裏切られてしまったように思えたのです。

[京都府亀岡市・広田　賢]

■手塚：ここまでが肯定派のお便り（2通しか送られてこなかったのです）。ぼくがこのふたりに意見というか質問したいのは，「個性的な登場人物が登場するファンタジー小説を10作ほど教えてください」ということです。これだけでは，どの作品のどの登場人物が個性的なのかが今ひとつわかりにくいと思います。

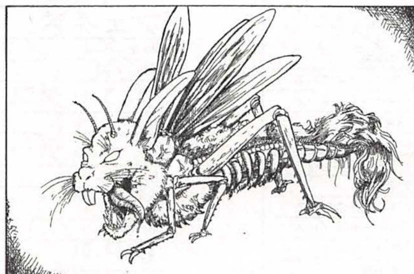
今月のC.Cコーナー

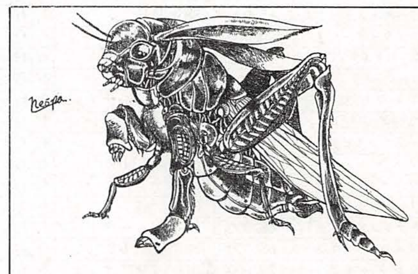
先月の課題は「ウサギとバッタの合成」でした。送られてきた作品の中には「ウサギとバッター（野球の打者のことね）」というウケ狙いのものもありましたが，全体的にいつもよりレベルが高かったようです。

例によって例のごとく優秀作を3点掲載します。今回ダメだった人も，また挑戦してくださいね。お願いします。

さて，それでは来月の課題を。来月は山口県長門市・Ly.くんのリクエストで「オオカミとパイナップルの合成」です。しめ切りは7月16日の消印まで有効。


愛知県名古屋市・PCmkII


大阪府吹田市・ジューダ



岐阜市・NEŌPA

あ，それから，下山くんは短編のファンタジー小説の登場人物にも複雑な個性を設定しなければならないと考えているのでしょうか。そのあたりについても聞かせてもらえると，ふたりの意見が，もっとわかりやすくなると思うのですが。

続いて，否定派のお便りを。

★向町くん，あのー……ひょっとしてファンタジーに限らず，何か小説について誤解していらっしゃるのではありませんか。本来，小説とはストーリーの展開を楽しむものなのではないのでしょーか。キャラクターの魅力を重視する傾向にある最近の小説は，それはそれでおもしろいものが多いですが，それだけに頼りすぎてつまらない話だって大量にあります。つまり，私はストーリー重視主義なのです。それと，カバーの絵は確かに読者を引きこむ第一の手段ですが，それだけでは「ロードス島戦記」はあそこまで発達しなかったと思います。　［綾瀬市・**篠原　愁**］

★「ロードス島戦記」と「グイン・サーガ」は一線上に並ぶのではなく，別のものを目指した，まったくちがうジャンルの話なのではないでしょうか。他の作品にしても同様。完全に同一のものは存在し得ないのです。もし存在していたなら，それはただのイミテーションに過ぎません。それぞれの作品の良さは別の場所にあるのですから，単純に他の作品と比べ，何かが欠けているからといって頭ごなしにけなすのはやめてください。

ついでに疑問提起を。「文学的価値があるファンタジー小説」とありますが，その文学的価値とは具体的に何を指すのでしょうか。もし「グイン・サーガ」を文学というなら，あまり高尚なものではないですね。あ，カドが立ってしまった。

［福島県耶麻郡・**川井十郎忠正**］

★私も手塚さんと同じように「読み手がそこに何を求めるかで，その作品の価値が変わってくる」と思います。「ロードス島戦記」を私が買ったのは「RPGを元にした〝ゲーム小説〟」として，ソード・ワールドの要素を多分に含んだものだったからです。向町さんは「ロードス」の世界をキャラクターの面から見ました。けれども，私は「ソード・ワールド」の面から見たのです。その場合「ロードス」は決して駄作ではありません。そもそも，私と向町さんとでは，見方がちがうのです。もし，あの絵がなくても買う人はいると思います。今度は別の面を見て。

［岐阜市・**アシャラナータ・カイ**］

★「ロードス島戦記」の良さは，それぞれのキャラクターの気持ちが，心の中に入りこんだようにわかることだと思います。彼らの心，それは文章で書かれているのではなく，その裏に隠れているもの。文章は，それを引きだすための存在なのです。彼らが何らかの状況に直面したときの気持ちを自分なりに考えていけば，「ロードス島戦記」が決して駄作ではないことがわかってもらえるでしょう。

［神奈川県横浜市・**ふぃず**］

■**手塚**：このあたりが否定派の代表的なお便りです。好きな小説をけなされたことに腹を立てたといった類の意見がほとんどなかったことからも，否定派の人たちが冷静であることがわかります。否定の対象となったのは，やはり「人物の個性の無さ＝駄作」と「文学的価値」について。まあ，これについては向町くんやその支持（肯定）派のお便りを待つ他はありません。

さて，否定派でおもしろいな。と思ったのが神奈川県横浜市・**ふぃずくん**の意見。いわゆる「行間を読む」というやつですね。小説といえども，何から何まで描写する必要は当然ありません。スピーディーな展開を求めるなら，なおのこと。すると，そこには省かれなければならないものがでてきます。それを読者は読み取らなければならないわけです。これは作者の怠慢（たいまん）や才能の欠如を読者に補ってもらおうというのではなく，想像する楽しみを残しておいたとするのが正しいでしょう。もちろん，「ロードス島戦記」の著者・水野　良氏がこれを意図したかどうかはわかりません。

最後は少し変わったお便りを。

★「ロードス島戦記」をパラリとめくって目についたのは，ベラボーな数のカタカナと情景描写の多さです。主人公たちよりも「島」そのもののほうがくわしく描かれているようにさえ感じます。その割にストーリーに直接からみそうな制度，体系などは，どこかのゲームの借り物だし，ストーリーはその設定に合わせて作られた感じがします。

まあ，ファンタジーといえばRPGという昨今，お馴染（なじ）みのカタカナ・モンスターをポコポコ出したほうが受けがいいし（かわいいエルフと早死にするドワーフ!），読む側にも安心できそうですが，もしも，ファンタジーの良さを「創造性」とか「人間性」，「(特に未知への) 冒険」とするならば，この作品をはじめ，最近の軽ファンタジーのほとんどを駄作と言わざるを得ません。そう思うのは「戦前（海外）ファンタジー」（メリット，ムーア，ライバーなど）派である私のひがみでしょうか。

［宮城県仙台市・**MAGEN**］

■**手塚**：うーん。その気持ちはわからないこともないのですが……。「RPG風ファンタジー」だけに留まってしまうことは，やはり残念な気がします。いや，もったいない，と言うべきかな。少し視野を広げるだけで別の楽しみが味わえるのですからね。

誌面の都合もあり，今回の特集はここまで。続きは来月号で行なうのでお便りください。

最後の最後は熊本県荒尾市・**アージャムちゃん**へのレスキュー（？）。「はなはなみんみ物語」「ゆらぎの詩の物語」「よみがえる魔法の物語」（以上三部作）は，わたりむつこさんの著書で，現在は講談社（文庫？）から490円で発売中とのこと。レポートしてくれたのは神奈川県相模原市のまあど!MARDくん，富山市の**CRAZY中野くん**。ありがとう！

MUSIC

★ぼくが紹介するのは，アメリカの奇才ヴァン・ダイク・パークスのデビュー作（'68年）である「ソング・サイクル」です。全編にオーケストレーションを使用し，まるで夢の世界をそのまま抜きだしたようなめくるめく音世界は，どれもすばらしく，その独創的なサウンドは今となっても新鮮です。あとは，イエスの「危機」やピンクフロイドの「狂気」，キング・クリムゾンの「クリムゾンキングの宮殿」といったプログレもおススメします。興味のある人は，聴いてみてください。

［滋賀県栗太郡・**伊藤隆司**］

ファンタジー通信伝言板

「GREEN・WIND」

B５／P６０前後／カラー表紙（予定）
（一部８００円を予定）

ＧＲＥＥＮ・ＷＩＮＤとは、ＴＲＰＧの同人誌ですが、ファンタジー系を中心とした総合誌ですのでＴＲＰＧファン以外の人も楽しめます

主な内容
・オリジナルファンタジー小説
・ＴＲＰＧリプレイ小説
・オリジナルギャグ小説　…等

詳しくは、62円切手同封の上、下記まで！

〒４１４
静岡県伊東市瓶山　１－１２－１
小川和行　「GREEN・WIND」係　迄

PS：この本を書いてくれる勇者（イラスト、挿絵、文、その他…なんでもＯＫ！）、ＴＲＰＧを一緒にやってくれる人も、募集中！
詳しくは、上記宛まで。

風の人

吟遊詩人「気狂いピエロ」の FIRST PRESENTS。
詩＋イラスト＋童話の本です。今回は，初めてなのでオフセではありませんが，心優しき方々買ってやってください。
B6版 コピー．
送込￥300です。
無記名小為替で下記まで。
〒962-0X
福島県須賀川市
館ヶ岡本郷1.
増子弘己
BGM：走るそよ風たちへ．
Reimy
P.S. 吟遊詩人の方々，お手紙ください。

SCRAP DRAGON

グループ SCRAP DRAGON Vol.1
B5　コピー誌　送込み700円
93 1/2 ページ
内容は，TRPG，小説，フリートーク等，1おっきし言って笑える（…と思ふ）
ほしい人は，700円分の無記名小為替で，
〒381 長野市
石渡東田40-15
百瀬靖彦 まで

リレー小説「神の剣」　第四章

●コームの章

少女の悲鳴。

しかし，それも今のコームの耳には届かないようだ。剣を強く握りしめ，ゆっくりと距離を詰めてゆく。思考は血のざわめきに狂い，コームを操る。彼の行なおうとしている儀式は実に簡単なことだった。たった2文字で表すことができる。すなわち《殺害》！

さらに距離が詰まる。

コームの眼に映る少女は，狩人に追いつめられ，ただ死を待つのみの哀れな子鹿。

ひときわ高くなった少女の悲鳴が合図だった。振り上げた切っ先が，ひゅっと風を斬り，打ち下ろされたのだ。それは，左肩に叩きつけられ，少女の生命を奪うはずだった。

しかし彼女は，それを間一髪で躱(かわ)したのである。まさに奇跡だった。それでも少女は無傷ではすまない。なぜならば，鋭い切っ先は少女の肩の皮膚を，いやいくらかの肉さえも裂いたはずなのだから。ところが——！

血を流したのはコームであった。相手を傷つけたはずのコームの左肩を血の赤が，ゆっくりと染めはじめているのである。

続いて感じた鋭い痛みにコームは，はっと我に返る。思考は鮮明になり，失われていた記憶が戻ってきた。そして，もう少しで自分が殺してしまうところだった少女が無事だったことを見てとり，胸を撫(な)でおろした。

「正気に戻ったのね，コーム」

少女の言葉に男は身体を堅くした。

少女は続ける。「あたしはリイン。あなたを導くのが，あたしの役目」

「何故，俺の名を——」とコーム。

リインは笑った。「夢のとおりね」

「夢——君は俺の運命を夢で見るのか？」

「そうよ，あなたが本当にここへ現れたのには驚いたけどね。コーム，あなたはこの後，部屋の中でスープを飲むことになるのよ」

「そ，それから，俺はどうなるんだ？」

と，リインは顔を曇らせる。「あたしの夢はそこまで。後は闇しか見えなかったわ」

＊

少女を殺すように誘いかけてくる剣の意志を拒むというのが，今回のメイン・プロット。これは愛知郡・見てるかクヨシくん，東京都江戸川区・**工藤しゅんくん**の作品の前半部がベースとなりました。自分の受けた傷を他人に移す能力は東京都港区・**T.N.ルナンくん**のアイデア。ディーンの章にでるはずの少女リインをこちらにも登場させたのは東京都大田区・**山田和人くん**。おもしろいぞ。

●ディーンの章

——闇の左腕を持つ男！

少女の細い身体が，かすかに震える。

視線は吸い寄せられたようにディーンの左腕に固定されていた。そして，その汚れなき瞳に，ふと憎悪の影が浮かぶ。

——父さんを殺した闇を持つ男！　今度はあたしを殺そうとでもいうの？

少女の瞳は，今や睨(にら)むときの目つきに変わっている。憎しみが怯(おび)えを押さえつけ，残った殺意は，男が気絶しているという事実に育てられてゆく。まちがいない。この世にこんな肌をした者が何人もいるわけがないのだ。

身体に闇を宿した男——。

殺さなくてはならない。父の仇を討つために。そして，自分が生き延びるためにも！

少女は音もなく腰の短剣を抜き放つ。

朝日を受けた刀身は，さながら跳ねた小魚のように，ぎらりと光を弾いた。

足音を忍ばせ，ゆっくりと近づく。

——数々の悪行を悔(く)いるがいい！

短剣を振り上げた瞬間だった。それは男の胸に刺さることなく，少女の背に隠された。ディーンが目覚めたのである。

「こ，ここは……」半身を起こしたディーンは，自分の傍(かたわ)らに立つ少女に問うた。思考がはっきりとしない。昨日の記憶が完全に戻ってこない。頭が割れるように痛かった。

ややあって少女は答える。「ナルウの村のはずれよ。泉に行こうと思ったら，あなたが倒れていて——」

聞いて男が笑った。

感じのいい笑顔だった。少女は，そう思ってしまった自分が許せなかった。

「ところで——」男は言った。「リインという女の子を知らないかな。どうやら，俺はその娘に会わなければならないらしいんだ」

少女は暗い笑みを浮かべる。「リイン……知ってるわ。あたしについてきて」

少女は森に向かって歩きはじめた。もちろん，そんなことは嘘だった。

＊

文章や構成がかなり変わってしまったものの，今回のベースとなった作品は愛媛県松山市・**D.HAMAくん**。栃木県足利市・**須玉差海苔くん**も似たような作品を送ってくれました。部分的な採用はいませんでしたが，書きなれてきたようで質の高い作品が集まりました。千葉県幕張市・林　秀人くん，千葉県四街道市・斉藤靖朗くんあたりが努力賞。来月は大阪府八尾市・中村　元くんが活躍しそう。

★コメント

リレー小説「神の剣」は早くも第四章を迎え，盛り上がりつつあります。先にも書いたように，書くことになれてきたようです。中には作家志望の人も何人かいるようですし，ファン通から小説家が生まれるのも夢ではないかもしれませんね。がんばってください。

さて，コメントです。まずはコームから。出会った少女を何とか殺さずに済んだコームですが，それによって展開は少しずつ複雑になっていきます。気になるのは，リインと名乗る少女の存在。彼女はどうやらディーンの章で登場するであろう同名の少女とはちがうような感じですね。ここまでで判断すれば，このリインは予知能力——夢によってコームの未来を見ることができる——を持っているとわかります。しかし，これ以降のコームの未来は闇に閉ざされていて，彼女には見ることができなかったようです。この理由などを考えなければなりませんね。加えて，不思議な珠の力によって生き返った盗賊・ゾードも忘れてはいけません。次回あたりに登場させてみるのもいいかもしれません。

続いてディーン。彼は，父の仇と思われて森へと連れていかれます。もちろん，リインと名乗る少女が自分の生命を狙っているなど夢にも思わないのですから，かなり危険な目に遭(あ)うかもしれませんね。この森には今のところ泉があることしか書かれていませんが，各自で勝手に設定し，そこにディーンを連れていくのもいいでしょう。気になるのは少女の名前。今回はリインであるか，ないかは書かれていなかったので，これも以降の展開がおもしろくなるように決めてください。

と，こんなところでしょうか。投稿の少なかったコームですが，今月は少し増えたようです。とは言っても，まだまだディーンにはかないませんが……。コームも，かなり盛り上がってきたので，ぜひ挑戦してみてください。ひとつの封筒に二つ以上の原稿を入れて送ることもOKです。

あ，それから，このリレー小説のイラストがあまり送られてきません。ハガキ（もしくは，それと同じサイズの紙）を縦にして描いてください。今なら，かなり高い確率で掲載されるでしょう。

最後に作品募集のお知らせ。応募は原稿用紙，もしくはワープロのみしか受けつけません。文字数は20文字×40行以内です。7月16日の消印まで有効。必ず，感想やお便りを同封してください。お願いします。

マイ・キャラクター

妙に人気の高いこのコーナー。イラストはもちろんのこと，文字だけの投稿も募集しているので，みなさんも自分の考えたキャラクターを送ってくださいね。ここに登場したキャラクターをイラストやリレー小説で活躍させたりするのも楽しいかもしれません。これぞ，ファン通を十倍活用する方法？

★キャラクター名　　ア＝リテア
性別　　女性
青銀の髪と深緑の瞳を持つ16才
魔天8年7月3日生まれ

陽の破片を持つ女戦士。大魔道師ヴァースの孫だが，なぜか戦士の道を歩む。魔法は少しだけ使う。16才の誕生日にアル＝デューンたちに会い，共に旅をすることとなった。

復活した邪悪なる宝石を封印するために。

［秋田県山本郡・**羅魔藍夢**］

■手塚：えー，このコーナーは投稿は多いのですが，送られてくるのが同じような設定のキャラクターばかりのような気がします。ハーフエルフ，魔道戦士，魔法使いの弟子，妙に強い女の子戦士，キザだけど女性に弱い男の戦士（もしくは魔法使い）――。このあたりは特に多いので，まず掲載は難しいと考えておいてください。羅魔藍夢ちゃんが掲載となったポイントは「陽の破片」。このようなオリジナル設定が採用のカギでしょう。



神奈川県秦野市・ゆきたか

お便り待ってます

いやー，今回もギリギリで4ページに収めることができました。ファン通はレイアウトが先行するため，行数に合わせた原稿を書かなくてはならないわけです。収まりきらずに泣く泣く原稿を削っていく作業は実に悲しいものなのですよ。

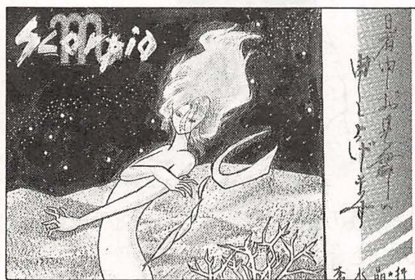
さて，来月は今月と同じように「読者のコーナー・スペシャル」となる予定です。「ロードス島戦記」については否定派が中心となるでしょうし，「幻想は嘘か？」についてのお便りも集まってきているので，こちらもまとめて掲載してみようかと思っています。

宛先：〒141東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「ファンタジー通信」それぞれの係

※「今月のC.Cコーナー」と「リレー小説」以外はとくにしめ切りはありません。「読者のコーナー」への投稿が少ないので，こちらもよろしく。では，また来月!

ファンタジー通信イラスト・ギャラリー

「ゲーム小説」という言葉が差別として使われるとは思わなかったので，実は少しショックを受けています。ご存じの人もいるでしょうが，7月4日にぼくも「ゲーム小説」をだしました。ウィザードリィIV『ワードナの逆襲』です。読んだ人がいたら感想聞かせてね。



岐阜市・蒼☆水晶
■手塚：十二星宮シリーズとのこと。ぼくは牡羊座なので今度描いてください



神奈川県鎌倉市・玉緒あたる
■手塚：いつもイラストありがとう。テーマは般若。日本ものも受けつけてます



大阪府堺市・ありす
■手塚：最近お便りくれませんがお元気ですか？　勉強がんばってくださいね



長崎県南高来郡・游　星河
■手塚：白さはセンスのある証拠です。難しいペンネームはワープロで苦労します



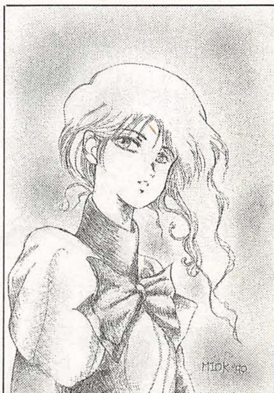
群馬県高崎市・ろいえん太郎
■手塚：2年ほど前のイラストです。載せるのが遅れてごめん。また送っておくれ



埼玉県南埼玉郡・ぱこ＆ぺん
■手塚：やっほー，お久しぶり。元気ですか。同人誌どうもありがとうございました



東京都三鷹市・椎名あきら
■手塚：絵だけじゃなく，こうやって文章を入れるのもテクニックのひとつだね



広島県安芸郡・高野みお
■手塚：今月の縦イラストは「白っぽい特集（？）」。君には期待してるぞ!

テーブルトークRPGコーナー

ワープスファンタジー誌上プレイング ジェノサイドワールド・キャンペーン その25

せまりくる危機

ORG/大貫 昌幸

このコーナーはテーブル・トーク・ロールプレイング・ゲーム（略してTRPG）について，いくつかの作品を発表しているORGの大貫昌幸氏の解説により紹介しているページです。

TRPGの名前の由来は，実際に人間がテーブルを囲むようにして集まり，それぞれがきめられたキャラクターの役割を演じながら対話によるゲームを楽しむところからきています。

誌上リプレイに登場するゲームの内容は実際に行なわれたゲームのようすを再現したものです。ルールは，㈱ツクダホビーから発売されている「WARPS」に従っています。

進行役はゲーム・マスター（GM）と呼ばれる人で，GMの力量と，参加者の協力で雰囲気が盛り上がっていきます。

CRPG（コンピュータを使ったRPG）とはひと味ちがったゲームの世界をお楽しみください。

いやな梅雨もあけましたが，皆さんは元気してますか。まずは前回の訂正からです。シドの経験ポイントは5573，ジョンが次のレベルに必要な経験ポイントは267，マーティンは2977の誤りです。どうもすいませんでした。さて，ゲーム用語ですが，LPはヒット・ポイントのことです。hpとすると，ヒーロー・ポイントとゴチャゴチャになるので，LP（ライフポイント＝生命力）としてみました。MPはメンタル・ポイント，HPはヒーロー・ポイントで，カッコ内は現在残っているポイントです。それからサイコロの読みかたですが，xDyとは，y面体サイコロをx個振って，出た目を合計するという意味です。たとえば，2D10なら，10面体サイコロを二つ振って，出た目を合計するわけです。

では，今月もジェノサイドをお楽しみください。

キャラクター紹介



シュレア・ストランディ・バックホーン

有角族の女戦士（レベル2）。実の姉に命を狙われている。
LP：33　MP：4　HP：5(2)



シド・ウェットブレイド

水の精霊族の魔導戦士兼魔術師(2レベル)。一応，パーティのリーダー。
LP：17　MP：41　HP：6(0)



ジョン・カーター

有角族の狂戦士(2レベル)。鋭い読みと大ボケを連発するギャグ・メイカー。
LP：32　MP：6　HP：5(0)



マーティン・カーペンター

人間の狂戦士兼聖職者(2レベル)。しかし，誰も聖職者だとは信じていない。
LP：25　MP：16　HP：6(3)



フィーニア・リフレイン

有翼族の女戦士(2レベル)。人気ナンバー1の真面目なキャラクター。
LP：26　MP：37　HP：6(3)



モード・アダムス

人間の冒険者(2レベル)。PCではなく，GMのコントロールするNPC。
LP：19　MP：11　HP：6(1)

前回までのあらすじ

暗黒の精霊神ラ・オスキュリナを信仰する闇の精霊族（シェード）の女司祭，レイティア・ブルー。彼女は自らの死と引き換えに，キャラクターたちに恐ろしい呪いをかけたのである。その呪いは“13日の金曜日”と呼ばれ，呪いをかけられた者を永遠の悪夢の中に引きずり込むものである。しかも，夢の中で殺された者は，現実世界でも死んでしまうのだ。

呪いを解くためには「姿なき女王」と呼ばれるカップが必要であるという情報を得たパーティは，自由貿易都市イワノフグラードへと向かうことにした。

「姿なき女王」は，ユーグランドの精霊族に伝わるマジカル・アイテムで，シドの実家から数年ほど前に盗み出され，イワノフグラードで売買されたらしいのだ。

旅の途中，パーティはエリーヌ・フレッソンという有翼族の女性と知りあった。彼女にはアルという有角族の夫がいるのだが，アルの父親はイワノフグラードのギルドマスターであった。喜んだのもつかの間，パーティはエリーヌを狙うアンデッド・モンスターに襲撃された。しかも，怪物はパーティのことも知っているらしいのだ。事件の背後に浮かび上がるシュレアの姉シルヴィア。果たして，パーティは「姿なき女王」を手に入れることができるだろうか。

エチュード30

GM：では前回の続きから。シドとモードさんが2人で情報収集にでかけたところからだね。

シュレア：その間，私たちは宿でおとなしく待ってましょう。

マーティン：うーむ。拙者も行きたかったのだな。

GM：シドとモード以外は目立つからね。特にモヒカンの司祭なんて，他にはいないだろうね。

ジョン：しかし，これで宿屋の外に目印の笠でも掛けておいたら，まるで水戸黄門になるのだ。

シド：こっちですが，簡単に変装してからいきます。

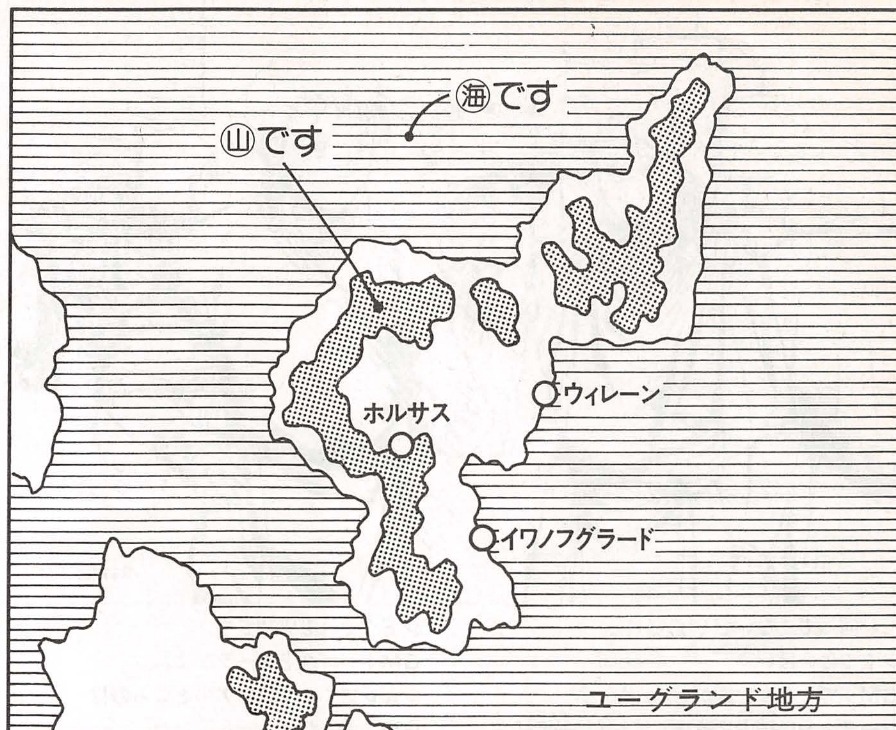
GM：なら，1D6してね。

シド：ちぇ，1だ。

GM：なら，ルックスの値を±1の範囲で変更していいよ。

シド：もちろん，良くしますよ。

GM：ちなみに，モードさんは二つばかりルックスを良くしたよ。で，どこにいくんだい？



シド：とりあえずアルさんの家にいってみます。場所はエリヌさんに聞いているでしょ。

GM：はいよ。アルさんの家はギルドマスターだから，かなり大きな屋敷だよ。

シド：「ごめんくださーい」と，正面から正々堂々たずねて行きます。

GM：中から，１人の男がでてきたよ。

マーティン：丁稚風かな。それとも番頭さん風かな。

GM：あのなぁ。番頭さん風ね。

シド：「私は旅の者なのですが，実は，こちらの若旦那さんが結婚されるという話を聞きまして」

GM：「ええ。確かに，若旦那は近々結婚されるんですが，いったいどこでその話をお知りになられました？」

シド：「いやー。ここの若旦那アルさんとは，旅の途中で知り合いましてねぇ。イワノフグラードにきたときには，ぜひ訪ねてほしいと言われまして。結婚の話はそのときにアルさんから，直接うかがったんですよ」

GM：「へぇ？　そいつは変ですな。若旦那はまだ旅からお戻りになっていませんし……。今主人を呼んできますから，ちょっとお待ちを」

マーティン：しくじったようなのだな。

ジョン：哀れ敵の捕虜か。

フィーニア：外野は黙ってなさい。

シド：確かに，失敗したかもしれないですね。

シュレア：がんばってよ。

GM：しばらくすると，太った有角族の商人がでてきたよ。貫禄たっぷりね。

シド：「こんちわぁ～」

GM：さて，アルの父親ミロノーフ・リベールの話をまとめると，つぎのようになるよ。アルさんが結婚するのは間違いないのだけれど，相手は第三ブロックのギルドマスター，シメオン・ホーキンスの娘だそうなんだ。この話は，アルさんが旅にでている間にミローノーフとシメオンの２人できめたことだから，アルさんが知っているわけないというんだよ。しかも，アルさんはまだ家には帰ってきてないそうだよ。

シド：なら，ようすを注意しながら，喋べりましょう。

「えーとですねぇ。私がアルさんとお会いしたときには，確か婚約者ということで，きれいな女性を紹介されたんですが」

GM：「人違いということは？」

シド：「いいえ。この街の第４ブロックだと言っていましたから，間違いはありません」

GM：ミロノーフは，すっかり当惑してるよ。

シド：どうですか，アルさんが女性といっしょにいたという話をして，反応は？

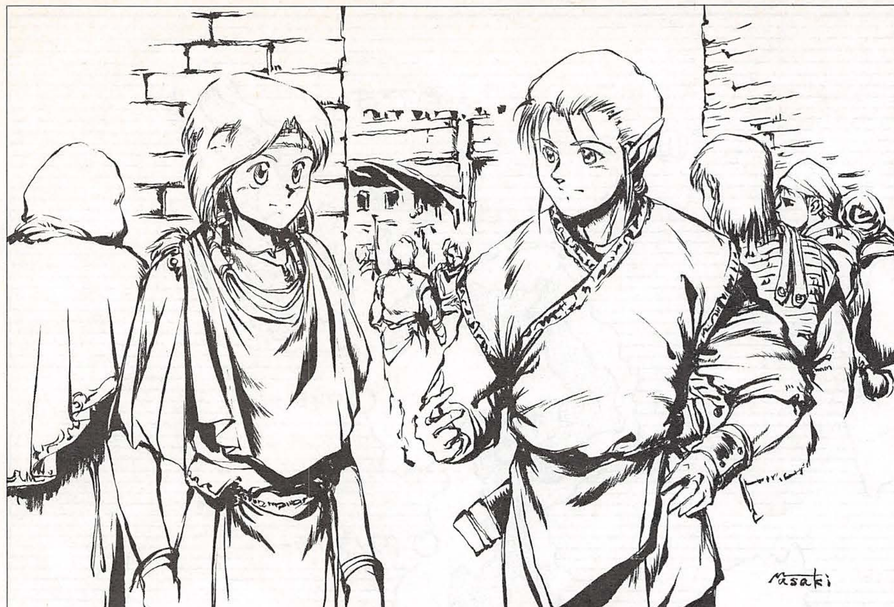
GM：だから当惑しているようだよ。そうそう，頭から否定するような素振りはないね。

シド：なら，「では，アルさんはどこかの街に寄られているのでしょう。とりあえず引き上げることにします」

GM：どうぞ。

シド：で，続いては第三ブロックのギルドマスター，ホーキンスでしたっけ。そこに行きましょう。

シュレア：あーん。一度戻ってきてよ。出番



が回ってこないでしょ。
シド：はいはい。
GM：で，今度は誰がいくんだい。
マーティン：拙者(せっしゃ)は遠慮しておく。面倒(めんどう)なことは総てまかせようぞ。
ジョン：オレもだな。戦闘員は休息が必要なのだ。
シュレア：私はいくわよ。
フィーニア：エリーヌさんは当然残りますよね
GM：はい。
フィーニア：なら，私は残りましょう。女性1人では心細いでしょうから。
シュレア：さすが聖戦士の鏡ね。なら，留守番はお願いするわ。
シド：すると，いくのは3人か。
シュレア：私も変装するけど，外で隠れてるから，シドがモードさんと2人でさっきみたいにやってね。
シド：なら，何のためにいくんです？
シュレア：今度はドンパチありそうでしょ。
シド：……。

エチュード31

GM：さて，第3ブロックのホーキンスの屋敷の近くだよ。
シュレア：「じゃ，あとはよろしくね。何かあったら飛び込むからね」
GM：ちょっと待ってね。わかれる前にシドとシュレアは知覚力チェックして。
シュレア：失敗だわ。
シド：こっちは成功です。
GM：なら，ホーキンスの屋敷の庭にたむろしている2人の人物に気づくよ。どこかで見た感じだよ。
シュレア：誰かしら。
シド：覚えてます？
GM：記憶力のチェックして。
シド：それも成功です。
GM：パゴスとキーラだよ。
シュレア：シルヴィアのところの!?
GM：そうだよ。
シュレア：何でこんな所にいるのよ。
シド：そんなことわかるわけないでしょ。2人は何をやってるんです。
GM：丁稚の格好をしているよ。
フィーニア：うっそう！
GM：それは冗談だけど，屋敷の用心棒。ザ・ガードマンって感じかな。
シド：どうしよう。2人がいるってことは，当然シルヴィアもここにいると考えるべきですよね。
シュレア：困ったわねえ。
ジョン：わかった！
シュレア：何よ。
ジョン：わかったから，戻ってくるのだぁ。
シュレア：なら，ヒーロー・ポイントを使って，そういう段取りだったことにしましょう。
シド：でも，何も情報を手に入れてないですよ。
シュレア：十分よ。それに，いくら変装してるからって，あいつらが相手じゃ，たぶんバレるわよ。
シド：だな。
シュレア：で，何がわかったの。
フィーニア：大したことじゃなかったら，怒るわよ。
ジョン：「もちろん“姿なき女王”のすみかなのだぁ」
マーティン：「慌(あわ)てるでない。状況を推理すれば簡単なのだ。
　まず，エリーヌさんを襲った化物だが，やっぱりシルヴィアの配下と断定できるのだな。オレたちの名前を知っている化物なんてのは，妖魔忍軍ぐらいだろ。
GM：「でも，デュラハンのこともありますけど」と，モードさんね。
ジョン：ふふふふふ。マスターがそういうときは，たいてい推理が当ってるときなのだ。それに，デュラハンに関しては情報も少ないし，今は無視するしかないのだな。
シュレア：で，続きを。
ジョン：アルさんが，間違いなくこの街に帰っているなら，アルさんの親父さんが嘘(うそ)をついていることになる。ところが，それはないらしい。
シド：私が尋(たず)ねたときは，嘘をついているようには……。
GM：見えなかったよ。もちろん，チャームされているようすもなかったし，シドの話に，本当に驚いていた感じだよ。
マーティン：つまり，アルさんはこの街のどこかに捕(つか)まっていることになるわけだな。もしくは，殺されているか。
フィーニア：殺されているとは考えられないわね。話が話でしょ。
ジョン：なぜエリーヌさんは狙われたんだと思う？　シルヴィアがシメオンのところにいたんだから，理由は一つにしぼれるだろ。アルさんとエリーヌさんを結婚させたくないわけだな。なら，その理由だ？
マーティン：シルヴィアの当面の目的？
シュレア：私の命。
ジョン：正解。なら，シルヴィアが狙うものは？
シュレア：私の命以外ってことで。
ジョン：そうそう。
シド：なるほど，「姿なき女王」か。
シュレア：ウィレーンでの襲撃の後，おとなしいと思ってたけど，そんな理由があったのね。
フィーニア：確かにつじつまが合うわね。ということは，「姿なき女王」はアルさんの家にあることになるの。
ジョン：そうなるのだな。
マーティン：つまり，シルヴィアはどこからか，デス・カースに関する情報を手に入れたことになるな。
ジョン：オレの推理でもわからないのはそれだな。
フィーニア：そんなのは，シルヴィアの部下を使えば簡単なんじゃない。
マーティン：なるほどねぇ。
ジョン：シルヴィアは催眠術師(さいみんじゅつし)だったろ，シメオンか誰かを操っているに違いないのだぁ。
シュレア：でも，何で直接アルさんやアルさんの親父さんに手をださないのかしら。
ジョン：グサ！　推理の盲点をつかれたのだぁ。それを言われると，この推理はすべて崩壊(ほうかい)するのだぁ。

フィーニア：アルさんと婚約したことになっているシメオンさんの娘にあって見ればわかるんじゃないの。シメオンとシルヴィアの間に取り引きがあったのかもしれないね。

シド：それなら，「姿なき女王」はシメオンが持っているということも考えられますね。

マーティン：うむ。

シュレア：ところでシメオンの娘の名前は？

GM：誰も聞かなかったけど。

フィーニア：それぐらい，宿の人とかに聞いてわかりません。

GM：OK。レーアさんというなだよ。

マーティン：なら，そのレーアさんと接触するのが一番だろうな。

エチュード32

シュレア：ところでシメオンの娘の名前は？

GM：誰も聞かなかったけど。

フィーニア：それぐらい，宿の人とかに聞いてわかりませんか。

GM：OK。レーアさんというのだよ。

マーティン：なら，そのレーアさんと接触するのが一番だろうな。

シド：そうですね。そのレーアさんが本当にアルさんと結婚したがっているかどうかも確認しておく必要がありますね。シメオンがシルヴィアに操られて，勝手にアルさんとの結婚をきめたのなら，話も早そうだし……。

マーティン：何かさぁ，自己弁護してないか。

シド：いいえ。

GM：さて，キミたちが色々意見をだしあっていると，突然モードさんが悲鳴を上げたよ！

シド：「どうした！」

GM：「何かが背中のあたりでもぞもぞしたんです」

シュレア：「マーティンかジョンがイタズラしたんじゃないの」

ジョン：「オレはお嬢様一筋ですよ」

マーティン：「拙者も，何もしとらんぞ」

GM：さて，知覚力チェックでもしてもらいましょうか。

フィーニア：成功よ。

GM：すると，部屋の隅のほうへ，ムカデが這っているのに気がつくよ。別に怪しくはないけどね。

フィーニア：どこが怪しくないのよ。
「ディテクト・イービル！」

GM：反応あり。ムカデの目がぶきみに光ると，不気味な声が聞こえてくるよ。
「妖魔忍軍の1人，ゴルドラン見参！」

シド：「モードさん，エリーヌを連れてさがってください」

GM：「ふふふふふ。屋敷からつけられているのも気づかないとは。シルヴィア様の妹にしては少々デキがお悪いようで……。道案内ご苦労様」

シュレア：「悪かったわね。目的は私？　それとも……」

GM：「知れたこと。あなた様の命など，放っておいても後数日。しかし，そちらの女性とごいっしょなら，話が違いますからな。まとめて面倒をみて差し上げましょう」

フィーニア：「街道で襲撃してきたアンデットもあなたがたの手のものですね」

GM：「さようで。今度は失敗しませんよ」

シュレア：「ジョンいい」

ジョン：「アイアイサー」

GM：「忍法ムカデ変化！」
ムカデが大きくなっていくよ。

マーティン：「げげげっ。街の中で妖魔獣かよ。よ。」

GM：前に，街の中でドンパチやりたいと言ったのは誰だよ。

マーティン：うむ。

GM：つべこべ言わずに戦闘だよ。

ジョン：うぉ〜！　バーサークだぜぇ。

さて，今回は久しぶりに戦闘シーンを解説しよう。

まず，どのキャラクターから行動するのかを決定するために，1D10します。そして，サイコロの目が大きかった者から，行動を行ないます。この行動の順番が，いわゆるイニシアチブと呼ばれているものです。また，魔法を使用する場合は，イニシアチブを決定する前に，宣言しておかなければなりません。サイコロの目には，キャラクターの機敏性を修正として加えます。だから，機敏性の高いキャラクターほど，素早く行動できることになるわけです。

次に命中判定です。キャラクターは職業(クラス）とレベルによって，基本命中値が決まっています。その基本修正値にキャラクターの器用さと武器や防具による修正を加えたものが最終命中値になります。

たとえばシュレアの場合，2レベルの女戦士ですから，基本命中値は12。器用さは＋3，使用している武器による修正はシルバー・レイピアで＋2，着用している防具はポイント・アーマーで±0。従って，最終命中値は17となります。

命中判定は2D10して行ないます。出た目が最終命中値以下なら，攻撃が成功となる可能性があります。この時，最終命中値と出た目の差が大きければ大きいほど，有利になります。つまり，同じ命中でも，17でぎりぎり命中になるよりは，2や3の低い数を出したほうが良いのです。ここでは，10が出たことにしましょう。最終命中値との差は，17−10＝7となります。

ワープスファンタジーの場合，命中判定の後に，目標が回避判定を行ないます。実はこれがけっこう面倒なのですが……。判定の仕方は命中の場合と同じで，2D10して，回避値以下が出れば成功となります。この時，命中判定の時のサイコロの目と最終命中値の差を修正として加えるのです。

例えば，ムカデの妖魔獣の回避値を20としましょう。普通なら，2D20して，20以下を出すのは簡単です。というより，20以下しかでませんね。しかしながら，先のシュレアの攻撃なら，サイコロの目に7を加えなければならないわけです。従って，13以下ができなければ回避は成功とならないのです。

さて，今月はここまでにしましょう。戦闘システムの続きと妖魔獣との戦闘は，来月の



お楽しみに。

TRPG・読者コーナー

＊彼女は誰？

何回か「NEXT・CHARACTER」としてイラストだけ登場したウサギ耳の少女は，いったい誰なのでしょう。

（愛媛県：泉　麻人，他多数）

O：彼女の正体は，獣人族でウサギのシェイプチェンジャーです。リプレイに登場する予定だったのですが，色々な事情によって流れてしまいました。愛称はバニバニです。もし登場したら，応援してくださいね。

＊シュレアさんのヨロイが……。

シュレアさんは，いつの間にポイントアーマーをやめてしまったのだろう。わかった！新しいイラストレイターの人は，大胆なイラストが描けないに違いない。

（愛知県：Note）

O：確かに，ボクも指摘されるまで気がつきませんでした。きっと，イワノフグラードは，今頃冬なんですよ。ははは。

そうそう，有角族と有翼族のハーフの愛称を募集したいと思います。アイデアのある人は送ってくださいね。ではまた。

キャラクター人気コンテスト

今月の順位

1位	フィーニア	16票
2位	シド	7票
3位	シュレア	5票
4位	モード	4票
5位	シルヴィア	3票
6位	ジョン	2票
7位	マーティン	1票

総合順位

1位	フィーニア	110票
2位	シュレア	105票
3位	シド	94票
4位	モード	76票
5位	シルヴィア	66票
6位	マーティン	64票
7位	ジョン	56票

前回は神奮川県のPN.シリウエ熊崎くんが，1人で30通もシュレアに入れたため，トータルランキングでもシュレアがトップに立つというハプニングがありました。

今月はどうでしょうか。

このコーナーに関するお手紙は，下記住所まで。

〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社　月刊マイコンBASICマガジン編集部・テーブルトークRPGコーナー

キャラクター人気コンテストの最終締め切りは，7月12日の消印有効です。次回の最終発表をお楽しみに。なお，今月までのトータルランキングは次のとおりです。

＊

＊WARPSに関するお問い合わせは㈱ツクダホビーまで。
☎ 03-843-1139・1130

イラストコーナー



神奈川県：生村　左村
マルコに1票入れたのはキミだけだったよ。



神奈川県：GIGANTES
いよいよシルヴィアとの再会も近いかな？



茨城県：池P
やっぱり，フィーニアはパーティには欠かせないね。



神奈川県：玉緒あたる
再びキャラコンのトップだよ。さあ，ラスト・スパートだ！



茨城県：ユノウ
この手のイラストって好きだなあ，ボクは。むふふふふ。



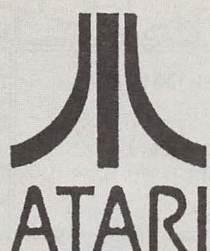
東京都：本橋由希子
2位争いも興味があるね。もしかしたら逆転1位かもね。



京都府：早乙女叔貴
カラーイラストをありがとう。載せられなくて残念です。

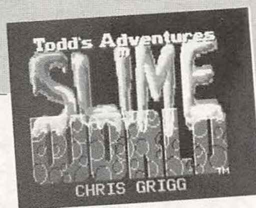


神奈川県：まあど！　MARD
はい。そろそろ出番ですよ。活躍に期待してくださいね。



ATARI EXPRESS 1990年8月号

──LYNXのアタリとベーマガ読者のコミュニケーション・サロン──



スライムワールド発売日未定…考

いきなり手紙で指摘されてしまったのだが，ニューゲームの内容を隠すのは良くないらしい。ではなぜ私が先月号で内容を詳しく書かなかったのかというと，今月分の記事が書けなくなってしまうからなんだ。いやあ，これが結構大変なんだな。それでスライムワールドだ。少しは話を進めないとな。

このゲームの雰囲気を伝えるのはとても難しい。似たようなゲームがないからな。昔テレビ東京の特別番組でやってた洞窟探検を思い出してくれ。これって10年ぐらい前は結構やっていたと思うけど，今は全然やらないね。今ならまた受けると思うけどな。

暗闇の中にライトを向けると突然何かがバサバサと飛びだしてきて探検隊レポーターはワーワーキャーキャーと大騒ぎ。こんな場面は必ずあったしね（そういえばおんなの隊員もかならずいたような気がする)。見てるほうも蝙蝠(こうもり)がでてくるなとわかっててもびっくりしちゃうのだ。やっぱり洞窟っていう閉ざされた暗闇の世界ってのは人間にとって未知の世界なんだな。知らないから不安になり，はじめて見て，触れて，感じるものに期待をいだき，興奮してしまう。

ああ，私のからだの中に流れる冒険者の血が騒ぐのがわかる。世界中にいきたいところは数あれど一番行きたいところは地平線が見えるところだな，やっぱり。うーん，このことを考えるのはもうよそう，とにかくスライムワールドがいけねえんだ。真面目に働いてる（御意見無用）私に，未知の世界の楽しさをたっぷり過ぎるほど教えてくれる。そんなゲームなんだ。

お手紙ありがとう

やはり気付いてしまう人はいるものですねえ。ベーマガ読んでた人の何パーセントの人がこのコーナーの存在を知ってくれたのでしょう。そしてまた読んでくれた人は何パーセントで，あまつさえ手紙を書いてくれた人は，と考えるとボクの手元にあるこの手紙の山，じゃなくて束，じゃなくて（まあ量の問題じゃないよな，ようは心の，中身が大事だからな）どうでもいいけどこの手紙をだしてくれたキミたちは，このほんの少し広い日本のなかでたったの3人なんだぞ。(この原稿を書いてるとき)。

余が褒(ほ)めてつかわすぞ，ホッホッホッちょっと振飛車かな（マニア向け)。

埼玉県の熊谷君，君のいいたいことはわかるが，もっとこう優しい言い方があるだろ。おまえははっきり書きすぎだと思うぞ。学校で先生に『おまえはいつも一言多いな。』などといわれてるだろ。そんなこたあ関係ないか。しかしだなあ，これも私の君達を思う心あってこそ。だから水に流そうな。それで熊谷君，確かに君の言うとおりだと思う。

しかしおめえさんよう，こちとらにゃあのっぴきならねえ事情ってもんがあるんでさあ。そのへんを汲んでくんなあ。

グラフィックについては実物を見てもらわん事には話にならんよ。液晶だと写真が汚いんだよね。どっかのおみせで実物見りゃ，目からウロコが落ちるぜ。それを虫メガネで覗いて年齢が推測できたら，それも手紙や葉書に書いといてね。これは皆へのお願いだ。

都内の早坂君，君には聞きたい事があるぞ。どうやって内覧会の終わった次の日に内覧会があったことを知ったのだ。おもちゃショーにでもいったのか。そうでもなきゃ知るわけないもんなあ。

愛知の田淵君，君はマニアだね。私もそういう意見を言っている一人だから嬉しくなっちゃうよ。どのゲームもやりこんでるみたいだし。しかしエレクトロ・コップが気に入らないとはどういうわけだ。キミはブレードランナーを見ていないのか。ロボコップもみてないのか。さあ，はけ，はくんだあ。と言ってみたところでエレコップが気にいるわけではないだろう。どのへんがよくないのか，書いといてほしかったなあ。



Summertime Press by C.S.香味

因縁という奴なんだろうか，ブロック崩しの頃からコンピューター・ゲームをやり続けて，いつの間にやらこういうモノを書く立場に回ってしまっている。『BASICマガジン』の独立第1号を持っている。そう，その昔は『ラジオの製作』の付録だったのだーなんていうんだから我ながら呆れてしまう。

当時，今からきっかり10年前だ！ゲームといえばゲーム・センターのテレビゲームか，金持ちの友人がもっていたマイコンの「スタートレック」ぐらいだった（ちょっと，古すぎるか?)。まさか，今みたいに家や電車の中でまでゲームができる世の中になるなんて思ってもいなかった。夢見てはいたけどね。

そんなわけで，毎日ゲーム漬けの夢のような(?)生活だ。あまつさえ，それで日々の糧まで稼げてしまうんだから言うことはない！…筈だ。

ただ最近，困ったことに“ゲームドランカー”の症状が現れてきてしまっている。せんもう症の軽い奴とでもいうか，とにかく生活がゲームに偏(かたよ)りまくって，ゲームをしてないと不安になってしまうのだ。こりゃあぶない。

主たる要因は「ウイザードリー」あたりだと思うのだが，僕の意思の弱さに加えて，毎月のように各機種で発売される新作ソフトの山，また山。やりもしないのにソフトばかり買い込んでしまう今日この頃，さすがに自分で「変だな」と気付いた。

これじゃあ病的というより病気だな。現代病だ。ここ数年でゲームのハードとソフトはドッ！と増えたけれど，こんな病気の元になる何かが同時に生まれてしまったんじゃないか。それは「消費」という言葉のすぐ近くにあるような気がする。

「遊ぶ」という感覚，共通ルールの宝探し競争にかまけて，自分の好奇心と探求心のままにコンピュータの世界を楽しむ心を忘れているんじゃないだろうか。それでは，いくらソフトを買い込んで片っ端からクリアしたところで，満足できるはずもない。つまらない情報や価値観に振り回されず，自分の楽しみは自分で見付けたい。―と思った瞬間，100円玉を何枚かにぎってゲーム・センターへいくのが心底楽しみだったときのことを思いだしていた。

お手紙ください

〒140 東京都品川区南品川2－3－6
第7小池ビル6階 ☎(03)450-7111
アタリジャパン　担当 梅岡まで

WOLF GAMERS

さらに新たな正しい時代を！

諸君は、この時代に強いられ率いられて
奴隷のように忍従することを欲するか
むしろ諸君よ、更に新たな正しい時代をつくれ

新たな詩人よ
嵐から雲から光から新たな透明なエネルギーを得て
人と地球にとるべき形を暗示せよ

Vol.30 ウルフチーム戦記

梅雨である。じとじとしたこの季節は、花粉症に悩ませられる春について、嫌な季節だ。

プロ野球も前半戦のヤマ場を迎え、非常に盛り上がっている。ウルフの中でもこの手の話は事欠かない。なぜかセリーグでは大洋が猛威をふるい、ペナントレースを面白くしている。が、悲しいかな、我が阪神タイガースは最下位という指定席に収まっている。阪神優勝は幻だったのか！?

さて野球熱が高じて、ウルフでは大ソフトボール大会を行うことになった。場所はヤクルトスワローズの本拠地「神宮球場」である。神宮を借り切ってのソフトボールで心身共にリフレッシュして、また君達に素晴らしいゲームを提供しよう。早稲田大学も優勝したし、ウルフは今野球が花盛り。ここでウルフはひょっとして野球ソフトを作るのか？　と期待した君。残念ながらその予定は無いのであしからず。

さてメガドライブソフトだが、「FZ戦記AXIS」、「グラナダ」に続く第4弾として、RPGの企画が進行中である。題名はあえて秘するが、君達が待っているものであろうと思う。第3弾が抜けていると思った君、このソフト名を当ててみてくれたまえ。驚くには充分のソフトだと思う。

(AKISHINO)

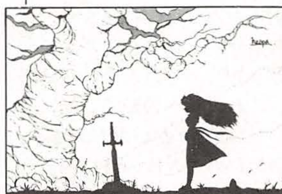
杉ちゃんの AVを語る！ その3

今月は、先月書いたとおり、班長里偉菜深谷大先生の御推薦ビデオを紹介しよう。そのタイトルは、"ミニ○○より愛を込めて"。内容は、いわゆる変質者が出てくるやつだ。実は、私このビデオを彼から借りているのだが、忙しくてまだ見ていない。女の子が上になったり、下になったり、横になったり(？)するかどうかはまだ判らないが内容は結構良いらしい。何たって、あの班長里偉菜深谷大先生が、マスターをS-VHSテープにとっておいてあるくらいだから保証できると言ってよいだろう。そうそう思い出したけど彼もAVマニアなのです。S-VHSはもちろん、レーザー、ステレオ等、一通り揃え持っている。あーこれはつまらないAVの話だな。こんな話はこのコーナーでは話さなくてよろしい。

先日、穂高奈奈の新作"ピンク"を観た。はっきり言おう、これは駄作だ！スパクリ(注1)を信じていたのに、今回は裏切られた。悲しい。けれど相変わらず奈奈ちゃんは可愛いかった。フリークは一応チェックしておこう。

注1：スーパークリスタルのこと。クリスタル映像のレーベルの一つ。　(杉)

浜さんの みんなと遊ぼう!!


▲岐阜県 NEOPAさん

夏真っ盛りだ。みんな元気かな！浜さんは今日も元気に戦っているぞ。

唐突だが次号のイラストにお題を設けようと思う。テーマは「夏の余暇を楽しむウルフキャラ」。スタッフを唸らせるイラストを待つ！

(浜)



▲東京都 雅のぼるさん


▲宮城県 HIDE-ZONEさん

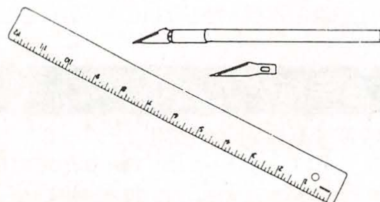


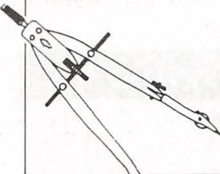
▲山梨県 白夜さん


▲神奈川県 玉緒あたるさん



▲京都府 ATO-2さん





戦う坊さんの麻雀修行

佳境である。何がといって当然のことながら『竜』のマスターアップである。あーーーっ、タイムリミットだー！

戦う坊さんと、ろくろく六助はゲーム作りに果敢に挑戦した。その結果は・・・・この記事が載るころには、もうみなさんは『竜』をプレイしているんですね、きっと結果がどうでるか怖いよーん。

支離滅裂になっていますが、マスターアップを迎えているゲームデザイナー及びプログラマーなんてこんなもんですよ。なにしろ、次から次へとでてくるバグにどんどん対応しなければならないし、直せば直すほどはまっていく。そして時間はどんどん過ぎていく。

「あと一週間あれば・・・」、誰もがそう思う、そして一週間たつと、「あと３日あれば・・・」になって、「あと一日」、というようにずるずるいってしまう訳なんだねこれが。

まぁ、自分でいうのも何だけど、この「Ryu」は面白い。原作を知っているとその面白さは数十倍になること請け合いだ！スタッフののりがゲームに乗り移ってしまったようなこのゲーム、まだ買っていない人は大至急お店に行って買って欲しい。そして原作を読んでいない貴方『哭きの竜』７巻、ぜひ買って読んで欲しい。お願いっ!!

（お願いする戦う坊さんより）

RPGを救え！
〜アメリカ編〜

突然ですかアメリカ…てあります。サンフランシスコとシカゴ１週間の大行程、まさに祝着至極に存じてしまうところでしょうか。

というわけで行ってきましたサマーＣＥＳ。これはコンシューマーエレクトロニクスショーの略でして、早い話が電化製品の見本市なのです。ゲームももちろん電化製品…ということで、ありますありますゲームの山。任天堂やSEGA、NECまで家庭用ゲーム機花盛り、たっぷり勉強して参りました。

それにしてもアメリカは広い！　しかも日本の尺度での「広い」ではありません。飛行機の上から、シアーズタワーの上から、アメリカの風景を見ましたが、とても言葉では言い表わせません。日本があっけなく戦争に負けるわけだと感心してしまいましたね(おおっと問題発言かぁっ)。でも食事は純正日本人味覚を持った私にはあまりあいません。帰ってから飲んだ味噌汁のうまかったことったら…。

で、何が言いたいかと申しますと、別に自慢話の披露ではありません。早い話が私自身のレベルアップがはたしてどうゲーム化されるか、それをみなさんに見ていただきたいとそういうわけだったんですね〜。最後に一言「いや〜ゲームって本当にいいものですねぇ」　（井の蔵）

ガンバルマン日誌
〜クジラの進化を考察する〜

みんなはどうしてクジラは海に棲んでると思いますか？　だっていったん陸に上がったくせに水ん中また戻っちゃったんだよ。(水の方がいいんだろ)だって陸に上がったってことは足はえてたんだよ。(だけど海にいれば足なんかいらないんだよ）水ん中ずっと棲んでたらエラ呼吸のほうが得だよ。恐竜は大きくなりすぎて滅んだようなもんだよ。それをわざわざ水ん中戻ってまた大きくなってんだよ。たしかに地球全体のバランスからいうと水ん中で大量にプランクトンや沖アミを食べる生物が必要なの。(わかった、じぁあいいじゃん)

今回のベーマガほかのコーナーつぶして全部おれのページにしちゃおうよ。書ききれないもんね。(うん)とりあえずみんなはどう思うか聞きたいわけよ。お返事ちょうだい。よーく考えてみ？　足がはえてたんだよあいつら。カバみたいなのがなんで水の中はいって一生暮らしていこうとおもう？(海の方が暮らしやすい証拠じゃん)それだったら魚類から直接進化すればいいじゃん。(魚はバカだから陸がいいと思ったんだよ。カバは頭がいいから海に棲みたくなったんじゃん）もういいよ！

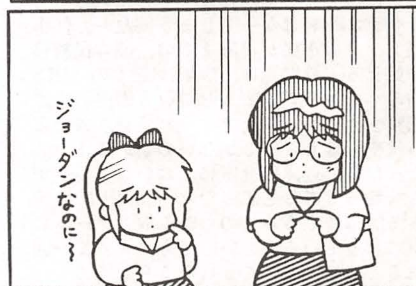
（かやの）

学園初等部 あーくしゅ
未来への光たち　（Ｇ）









乙女のつれづれ

夏だよ！およぎたいよぉ！みんなは暑い暑いなんてうだっていませんか？そんな君にこの夏お送りする「涼」２つ。まずは、PC98版で登場の「RYU」。ゲームとストーリーの両方でハラハラして冷汗ものかも。竜の視線にゾクッ、なんてね。おまたせのPC88版「斬〜夜叉円舞曲〜」では、おどろおどろしい魔物にヒヤ〜っとしちゃうぞ。98版の斬とは別物ですから、お・た・の・し・み・に！

（OGA）



Game Creative Staff
WOLF TEAM
株式会社ウルフ・チーム　〒162　東京都新宿区馬場下町61　RK早稲田ビル5F

SPSスピリッツ

〒960 福島市太平寺町ノ内5番地の3
㈱エス・ピー・エス
☎0245-45-5777

また今年も憂鬱になる季節がやってきましたね～。じめじめするし不快指数高いし，シトシトピッチャン雨は降るし，あ～～うっとおしいわい。蛙がみんなケロケロケロッピみたいに可愛いといいんだけどな。ブツブツ……。

まあ，こんなことも言っていられないか……では気分を変えて今月も新情報お伝えいたしま～す。

もうすぐ発売!! X68000版 プロテニス「ワールドコート」¥8,800（税別）

ハイ，みなさん待ちに待った？「ワールドコート」の発売が迫ってまいりました。7月の上旬を予定していますので，しばしお待ちくださいませませ。そうだっ!!キーボードとジョイスティックの用意はいいかな？それと，2人PLAYだけど友達あと3人？は誘っておいたほうがもっと楽しいと思うヨ。そりゃ彼女と本物のテニスで青春しちゃうのもいいかもしんないけど，このゲームだって結構はまるとやめられないから雨の日は彼女とでも一度お試しあれ。

SPS-NETでも「ワールドコート」のデモ版がPDSされているので是非見てちょうだいな。

臨時㊙情報 SPSプログラマの動き

日中はおとなしく，夜になると元気はつらつオロナミンCになってしまう彼たち。仕事を終え，一般市民が寝静まる頃，彼ら民族移動が始まる。目的地は，飯坂IC近くの「DISCO」のネオンがピカピカしている市内の中では結構大きいゲームセンターだ。行き着くところはやっぱりここしかないのである。

なんだか最近，開発室に「ぬいぐるみ」がやたら飾ってあると思ったら，100円で2回できる「ぬいぐるみ」のつかみ取りゲームに本気になっているらしい。でもアレって一回取れるとつい，やみつきになるらしくて…。

このままいくと開発室がぬいぐるみで埋まりそうなので，勝手にここでプレゼントコーナー!!………で，もし，このぬいぐるみが欲しい～って方がいれば**「開発室のぬいぐるみちょうだい」**係までハガキに名前と住所はっきり書いて送ってね。発表は発送をもってかえさせていただきま～す。

最後に，夜更けに「ぬいぐるみ」つかみ取りに熱中している要注意人物はこいつらです……。指さして笑ってやってください。

X68000版 ネメシス90

ハイ，御無沙汰してましたけど，「ネメシス90」の話題にいきたいと思います。まだ，ネメシスってなんだべ？わからない人いるかな？だいぶ前に暴露して結構たっちゃったから……。では，ネメシス90とは……あの「グラディウス2」がX68000へ移植されているのさ！残念ながらアーケード版ではなぁいのであしからずご了承いただきたい。

てーことは？そうなのMSXで出た「グラディウス2」の移植版であります。「グラディウス」そして「沙羅曼蛇」とくれば次は……ってユーザーの期待は計り知れないものがあって怖いけど……今回はちっと力はいっていますよお～。なんてったっても～「グラディウス」を語らせたら右に出るものはいないってーくらいとんでもない人物？が開発部隊に加わっているんだなこれが……とにかくあらゆる情報をかき分けてSPSではそういう人を見つけてきたわけよ。だから安心してちょうだい。

そんでもって気になる開発状況はですね1面目が動きつつあるといった状態で，レーザーだって撃てるんだぞお。本人曰く，とにかくMSXのハードのものからX68000へ移植する際に原作のよさを削るわけにはいかないから，どこをどーバージョンアップさせるかが考えさせられるって悩んでるようですヨ。キャラ等すべて書き直しているしね，BGMもみいんなX68000用に書き下ろすそうだからもうちょっと時間がかかりそうだということです。

この「ネメシス90」は，ちょっとまだ完全ではないので見せられないのが残念なんだけど，そのうちきっと店頭でのオートデモとか大五郎部長さんが企画ぶってるからもう少しの辛抱あるね。年内には発売したいと思っているので首を長くして待っててね～，待っててね～。っと

SPS-NET情報局

はい，今月も情報局のコーナーがやって参りました。とにかく，アクセスがすごい!! 1日平均300人は突破して土日なんかはなんと400人を大幅に上回るアクセスがあります。

おかげ様で大繁盛，電話回線がいくらあっても足りない状態です。そこで少しながら回線数を増やすことになりました。といっても1回線ですが……。

これによってお話し中が緩和される？？カナ正味一般回線が10回線・Tri-Pが4回線となります。

とにかく，9時以降は心してダイヤルしお話し中でもあきらめずにリダイヤル・リダイヤルで頑張ってください。

あっ，そうそうゲストさんにお知らせ!! 以前から設けてあるのですがデモのボードを用意してあります。まだまだゲストさんに見ていただけなくて残念です。このボードには，各方面のデモがたくさんアップロードされています。例えば，ゲームですと「ポリスクエスト」「キューブランナー」「ワールドコート」近日中には「サイバリオン」のデモがアップされる予定です。

その他では，「HOSTPRO68K」「た～みのる2」等のデモがあります。それぞれに結構容量が大きいですから心してダウンロードしてください。電話代をかけても決して損はないと思います。

今月の情報はこんなところでしょうね……なにかあったら来月号でお知らせ致します。それではまた!!来月号であいましょう。

あとがき

な，な，なんとSPSの新社屋が着工開始になったんですねえ。あったらしくて広くなる開発室だぜっ!!うひゃ，うひょ，どひょ，嬉しさを表現しきれないくらい嬉しい!!どんなふーになるのかな？な～んて皆して期待に胸はずませている今日このごろであります。引っ越しは11月頃の予定で～す。

お葉書あ～りがぁとなぁいのコーナー

今月もあお葉書たくさん、たくさんあ～りがぁとなぁい。



★描く人のイメージによって変わるよネ。「ワルキューレ」ちゃんあたし大好き♡
岐阜市・NE○PA



★いやいや、コメントまちがってたってごめんね。今後ともよろしく。
宮城県仙台市・いずみん



★ハイ、ネメシス90。もう少しまって下さいまし。
神奈川県横浜市・角井真吾



★わあい、パロってるパロってる。プログラマのお兄さんも、これにはうけまくってるよ。もうひとおし。
山形県天童子・石澤敏博



★さあ…？本当にいったい何者なんでしょーねー？
東京都町田市・BiN



★んー。よく描けてると思います。「サイバリオン」もう少しまってね。
島根県簸川郡・昼行灯



★初投稿ありがとね♡これからも、どしどし送ってネ♡
神奈川県鎌倉市・玉緒あたる



★きゃはっ，こりゃいいわっ。こういうお人形さんほしい。
神奈川県横浜市・満月の人



★ドキッ！するどいつっこみ…？
島根県岩美郡・LINDA



★すべり台。すべり台。おもそだね。
愛知県津島市・手振る

ART & TECHNOLOGY

Artec Trend

ARTEC アーテックCorp.

〒177 東京都練馬区石神井町1-26-13 福本ビル3F
アーテックCorp.「アーテックトレンド」○○○係
TEL.03(904)0440　　T E L
コーナー：イラスト／タイトルカット／SNコーナー／その他



夏だぜ！（今は梅雨だけど）おいらも今月で1歳老けちまったぜ／　へい!!

みなさんこんにちは。今月もやってきました，ヴァスカ橋本（本名）です。

今月は，久しぶりにゲーム紹介が載ってるぞ／　じっくり読もうぜ／　タオウ!!

（ところで，↓のどこがミーアなんだろう？）

ミーアもどきちゃん めざせ／明日の高性能プログラマー



機種：X68000，PC-9801
言語：C，アセンブラ
備考：フレックスタイム制だから，自由な時間に働けるのよ。（自宅作業も可能）
受付：平日の午後にTELでお願いね。
場所：西武池袋線・石神井公園駅下車，徒歩2分

アートレ天国お伝え！

Q　ヴァスカさんは山口さんのようにホモ説が流れると，どうしますか？(くだらない)
（札幌市・菱谷恒人）

A　ひっくり返る（くだらない）。

Q　ATOみっく今井さんて，もしかしてATOMIC君ですか？　え…違う？…違ってたらいーけど同一人物なら…多分会いに行く(マジ)。
（川西市：平　義織）

A　会いに来るって，また襲撃かいな？

伝　**白夜さんへ**──。グラフィックをやる分には，プログラムの能力なんて必要ないんだけど……（CGの経験は要るけどね)。アーテックにだって，ファン通の元投稿者&現投稿者の某氏と某氏がいるくらいだから，望みは高いと思うよ（彼らは別々に入ってきて，偶然バッタリってパターンでした。まるで同時に入ってきたかのように思えるけどね)。
（担当）

伝　**ますぢん&やういちコンビへ**──。交通事故に遭ったそうで……。道理で投稿がなかったわけだ。どの程度の怪我なのかわからなくて心配だけど，早く元気になって投稿してね／　頑張れ!!
（担当）

謝　なんてこったい／　先月号のイラスト採用者，**笛龍**くんの名前が“**月龍**”になっているではないか／　ドガーン!!　さらには**レイピア**くんの名前までもが“**レイビア**”になっている／　ドガーンドガーン!!　僕は間違っちゃいないのに……。これが誤植の悲しさね……。本当にごめんなさい。

告　今月の投稿は80通ピッタンコでした。モノ凄かったのは，**S．凍夜**さんの封書！　19枚同封だもんな～。そんなにたくさん描かないで，じっくり1枚を描けばいいのに……って，みんなが申しておりました…よ。

終　はい，今月もここでおしまい。夏場は部屋で涼しく（蒸し暑くてもいいけど）RPGなんかをやって過ごしましょうね。もちろん，そのためにはダーク・レイスIIを買うために（限定してるなあ）バイトを今のうちにセッセコとやっておかなきゃならんよ。じゃあ，また来月／（生きてたら）



DARK WRAITH II　ダーク・レイスII ～紫水晶の謎～

いよいよ，日本を代表すると言い切れる（おお／)，PC98の本格3D-RPG**「ダーク・レイスII～紫水晶の謎～(仮題)」**が登場するぞ／　前作から半年強，お待たせしました!!

DWIIとは，御存じ“テトラゴナル合成法”などのよくわかんない機能をバンバン用いた渋いRPG。グラフィックは“いかにもアーテック”で攻め，某誌で頂いたシナリオ賞に恥ぬ，超豊富なイベント群と心洗われる高貴な音楽などを満載のゲームです。これは買うしかないよ。**PC-9801VM／UV以降**を持っていて，DWIIを持ってなきゃ馬鹿（おお／)。

発売日は秘密。夏休み中には遊べるよう，ボロボロになるくらい努力しています（おお／）みんな，お金貯めておこう！　夏こそDWII!!

左は，DWIIのグラフィック担当・**ALASKAこと皆葉くん**によるイラストです（おお！)。

台風夏風びゅーびゅーパン／★ずんずんイラスト!!



岩手県：**FOX**
空を見上げるような感じで，気持ちがいい絵だな。



大阪府：**NAE**
夏だなあ。晴れてて，明るくて，気持ちがいいねっ／



北海道札幌市：**菱谷恒人**
かっこいいぞ。こいつは魔導師かな？実はキミにも期待してるんだよ，個人的に。修行のあとは，アーテックに／



岐阜県：**NEŌPA**
NEŌPAって感じだな。気にいってしまうよ，これは。



福島県須賀川市：**ぶっつんカミーユ**
有名人の初投稿だと載せてしまう僕。



大阪府：**ソーブ**
花博だあ？　うーん…行ってらんないよ，あんなトコ。



島根県：**昼行灯**
かわいいねえ。コロボックルを思い出してしまった。



島根県：**奥迫　誠**
このセンス／　やっぱり最高!!　もう，たまらないよ。



東京都：**みのがめ**
渋いねえ。ミネサガIIはタイトルが変わっちゃうけど。



鳥取県：**LINDA**
人が吹き飛んでる…。「どん!!」がいいねー。恐いけど。



秋田県：**S．凍結**
何だこれは!?　今だかつてない恐さ。あ，眠れない…。





長崎県：**don**
川西市：**平　義織**
埼玉県：**月実**
左から，南米人？→エルフ→雪女って感じかな？異様な取り合わせがいい。



鎌倉市：**玉緒あたる**
おーい，バルバトゥスの魔女を勘違いしてるぞ／あのゲームの魔女は，みーんな若い姿をしてるのだ（少女もいるしね)。

エニックス通信

発売元：㈱エニックス・ソフトウェア企画部
〒169
東京都新宿区大久保1-11-3
大東ビル5F

移植情報！ ミスティ・ブルーがPC98に!!

PC88版で好評発売中のミスティ・ブルーが，PC98版で発売されます。

プロローグ

主人公である水上和哉は，ミュージシャン志望の22才。高校卒業後，単身アメリカに渡りギターの勉強を続けていた。

ある日，高校の先輩で今は音楽プロデューサーをしている松宮から連絡があった。近々，人気ロックバンド「オルフェ」が解散し，ヴォーカルの斉木がソロデビューすることになっているのでそのバックバンドのメンバーにとの誘いであった。

シンデレラボーイ気どりで帰国した和哉であったが，打ち合せを兼ねて訪れた「オルフェ」解散コンサートの会場で音楽に対するポリシーのちがいから松宮と口論になってしまい，コンサート半ばで席を立ってしまう。

会場を後にしようとバイクをふかしているときに，高校のクラスメイトで，初恋の相手でもあった麻衣子と偶然出会い，懐かしさから高校時代のたまり場だったゲーム喫茶「クロコダイル」に二人は向かった。

麻衣子の呼びかけで高校時代の仲間であるエリと裕太も駆けつけ，話に花が咲いた。麻衣子は今や売れっ子モデル，エリは保険会社のOL，裕太も外車のディーラーとしてそれぞれの道を歩んでいた。近く，また会う約束をして「クロコダイル」を後にする和哉だった。

翌日，自宅のベッドで目覚めた和哉は，テレビのニュースを見て目を疑う。昨夜遅く，コンサート会場の駐車場で松宮の死体が発見され，和哉に疑いがかかっているらしいのだ。

その時，電話が鳴った。高校時代からの親友ミッキーからだった。彼もやはりニュースを見て驚き，電話をかけてきたのだ。昨日のことを話すと，とりあえず自宅にいるのはまずいので俺のところにこいと言われ，和哉は自宅を後にするのであった……。

●対応機種
・PC-9801VM以降
　5インチ版 2HD 3枚組
・PC-9801UV以降
　3.5インチ版 2HD 3枚組
●価格 8,800円(税別)
●発売日　7月下旬
●恩田尚之氏書きおろしイラストカードとCDシングル付きです。

お手紙ください

エニックス通信では，みなさんのイラスト，御意見など楽しいおハガキを募集中です。応募は，ぜひともハガキでお願いいたします。イラストは，カラーだときれいにでませんので，白黒で濃度のはっきりした作品がベターです。エニックスの作品に登場するキャラクターを主人公にしたショートショート，4コママンガなども受け付けております。

時節にあったもの，新作ソフトのイラストは，掲載される可能性大ですよ。

エニックス通信は，みなさまが作るページです。ボツを恐れずビシビシ送ってくださいね。

ソフトウェア企画部が移転しました

4月16日より，ソフトウェア企画部が移転しました。

パソコンソフトに関するお問い合わせは，下記住所，電話番号にお願い致します。

新住所
〒169 東京都新宿区大久保1-11-3
大東ビル5F
㈱エニックス　ソフトウェア企画部
☎ 03-5272-2374

※なお，ファミコンソフトのお問い合わせは今まで通り，03-371-5581にお願い致します。

編集後記

毎日蒸し暑い日が続きますが，みなさんお元気でしょうか？これから夏も本番。みなさんの中にも海や山へ行こうと計画を立てている人も多いと思います。ポコも，今年は両親の田舎（と言っても千葉県ですが。）に行こうと思っておる今日このごろです。

〈ポコ〉



確かにドラゴンライダーですね。

石川県　すがの梅丸



いっしょうけんめい書いてくれたようですね。どうもありがとう。

宮城県　May-be



思わずなつかしさに載せていました。

和歌山県　酒井くれは



98に移植がきまりました。どうぞよろしく！

北海道　銀河丸



KONAMI NEWS STATION

コナミ株式会社　〒101 東京都千代田区神田神保町3-25

ポンセ特集　恋は水色さくら色



有名な話だが「スーパーマリオ」全盛の頃，大洋ホエールズの４番打者ポンセは日本人の記者をつかまえては「What is MARIO?」「Who is MARIO？」(マリオって何だ，マリオって誰だ）とききまくっていたらしい。ポンセの顔をみて心ある日本の人たちは「マリオだー，マリオだー」っていってたからである。これは無理もない話で，ポンセはどっからみてもマリオである。まあ中南米のラテン系のヒゲおやじなら誰でもマリオにみえてしまうのはしかたない話だが。

さて。今年プロ野球が開幕してしばらくの間ポンセの名前を聞くことはなかった。代わりにマイヤーというポンセの1.5倍はあるデカイ外人が出場していて，てっきり私はポンセがお払い箱になったものと思いこんでいた。例の「ラ・カカラーチャ（ゴキブリ)」の燃えるラテン・リズムに応援されて登場し，ホームランを打ってはバンザイして踊り狂う，そんなポンちゃんが好きだったのに。しかし，マイヤーはファイヤーマリオと言えようか。

でも大洋ってこんな外人好きだなーと思ってたら，友人の安藤君が電話をかけてきて「実はマイヤーの中にはポンセが入っているらしい」という極秘情報を教えてくれたのである。「ポンセはファームに落ちてるってことになってるんだけど大洋のファームのことなんか誰も知らないでしょ？マイヤーはポンセだよ，ポンセが入ってるの，中に」っていうのである。わざわざマイヤーの着ぐるみを作って中にポンセが入って何の得があるのか？という致命的な疑問は別として，現にマイヤーがケガかなんかで戦列を離れると，ポンセが一軍へ上がってきたのである。うむ一怪しい。一緒にプレイしてみろポンセとマイヤー！

しかしパチョレックも好きである，名前が。古い話になるけどラコックとかも好き。二人ともブンブン振り回して三振ばっかりしてて馬鹿みたいだから。パチョレックはラコックの中に入っていた人だ！というのはどうか？体も中にはいるにはちょうどくらいでないか。まあ「のびた植物人間説」とか「サザエさん一家宇宙人説」とかと同じく「マイヤーの中身はポンセ説」「パチョレックはラコックだった説」というのも噂として全国の青少年諸君に騒いでもらいたい。

本　題

さて，早坂・砂井（サゴイ）シスターズである。今月は『私が恋に気づくとき』です。「海を知るものは賢者だが，海を語るものは愚者である」という諺は，賢者は言葉を知らないということなのだ。がんばれ早坂・砂井，君らは賢者だ。業界は君達を温かく見守っているぞ。

早坂：「Is it Love？」と気づいて考えるときってすごく楽しいよね。なんでかって一と自分を自分で疑ってかかるところがいい。「あの人のことどー思ってんのよ，好きなの？まさかそんなこと……」なんて感じで自分に話しかけてる。

砂井：この瞬間がたまらなく気持ちがいいんだよネ。そういう気持ちってすごく大切。私が恋に気づくときって電車の中とか歩いているときとか何気ないときに相手の事を考えてたりして。そういう時間が多くなっていっぱいになっちゃったときね。あと，相手の顔みたとき，自分の顔がニヤけちゃった時なんか，好きになっちゃったかもしれないと思います。

早坂：私ってひねくれてるから，気づいても気づかないふりする。自分のことじらして盛り上げちゃうタイプです。だって気づいたらそれで終わっちゃうような気がするから。気づいたらその先がおもしろいんだろうけど。

砂井：そうだね。恋愛のホヤホヤの頃って何にしても楽しいもんね。でもその頃の気持ちをずーっと保つのは難しいけどそういう気持ちを思い出すことって大切だと思います。

早坂：最近の男はだらしがない。もっと女の子に対して好きだったらアピールすればいいのに。女の子は誰だって言われたらうれしいし，男の子は傷つくのを恐れちゃいけない。でも，女の子から仕掛けるのもいいかもね。

ということだそうです。業界関係・ユーザー関係の皆さま，こんなふつつかなふとどきもの達ですが「好きです」の一言でも言ってやって下さい。

（文責：パラピン原田）

「砂井幸代です。これはほんとによいです」の 週刊テレホンサービス

コナミの早坂と砂井は表向きは「コナミ広報担当」という要職についているが，実はテレホンサービス嬢でもある。“ウグイス嬢”とも言えるが，早坂はスズメに激似であり，砂井は“ねずみおとこ”というスゴイものに似ている。本人に知れると怒るからやっぱり似てない。砂井よ，“ねずみおとこ”になんか似てないぞ，ぜーんぜん。さて，コナミ週刊テレフォンサービスである。早坂，砂井の人となりを知りたい人は，お手数ですが下記の番号におかけ下さい。損はさせませんぜ。

札幌：011-241-4900
青森：0177-22-5731
秋田：0188-24-7000
東京：03-262-9110
新潟：025-229-1141
大阪：06-334-0399
松山：0899-33-3399
福岡：092-715-8200
大牟田：0944-55-4444
志布志：0994-72-0606
鹿屋：0994-44-3977

「早坂妙子です。私はこれをおすすめします」の コナミ新作速報

PC98「天と地と」	発売中	12,800円	(税別)
X68000「クォース」	発売中	6,800円	(税別)
MSX 2「ソリッドスネークメタルギア２」	７／20日発売	7.800円	(税別)
ゲームボーイ「T. M. N. T.」	夏休み発売予定	3,500円	(税込み)

馬鹿は本当にブタノケツを見るか?の マンガ三太郎（最終回）

長い間ごひいきいただきました「マンガ三太郎」も今回を持ちまして終了させていただきます。全国の三太郎の皆さん，すまぬ。時の流れには勝てぬものよ。

さて，未練も何もなく次の新しいコーナーが始まります。次のコーナーは，

『ポエム三太郎 my詩集なんて恐くない！』

です。どーだ。わははは(笑)では「来月のお題」である。私がお題を出すので，諸君はサラサラとポエムを書いて送ってほしい。おもいっきりメルヘンで本気なのが掲載されるだろう。お題は「ときめき」だ。よろしく。

【宛先】〒101 東京都千代田区神田神保町3-25 コナミ㈱「ポエム三太郎」係まで。

The inside affair of SACOM

株式会社 システムサコム

〒130 東京都墨田区両国4-38-16 両国桜井ビル4階
☎03－635－7609

ズーバーリー！私はマサ斎藤でしょう。あぁ、ジメジメジメジメジメジメジメジメ梅雨はうっとーしーぞ。早いとこ、カラっと晴れてくれないかなぁ。ついでに、早いとこ、マスターアップしてくれないかなぁ。早く発売しないと、ランバダ躍っちゃうぞ。

立場がない新作情報

ジェミニウィングが，ついに！出，出，出，出，出ってるっかな出ってるかな，ハテサテフムー(歌ってゴマかす)。遅れて申し訳ありません。もうすぐ出ます！もうすぐ出ます！今出るところです！(ラーメン屋の出前か俺は) 本当に出ます！もうちょっとお待下さい！(くどいようだが，もうすぐ出るぞ)

闇の血族が，ついに！出，出，出，出，出ってるっかな出ってるかな，ハテサテホホー(2度同じネタを使うなー！)。遅れて申し訳ありません。もうすぐ出ます！もうすぐ出ます！今出るところです！本当に出ます！もうちょっとお待下さい！(もっとくどいようだが，もうすぐ出るぞ)

・「ジェミニウィング」
機　種：X68000シリーズ
定　価：8,800円
発売日：7月（に出ないと，あたしゃミジメだよ）

・「闇の血族」
機　種：X68000シリーズ
(以後，PC9801VM以降，FM-TOWNS 移植予定)
定　価：8,800円
発売日：6月(はもう過ぎたような気がする)

SACOM-NET情報

先月開局したばかりのSACOM-NETですが，ベーマガ発表の9日・10日の2日間で会員が一挙に200人を軽く超えまして，一時，サインアップを締め切らせていただきました。次期会員募集等は，インフォメーションボードに書いてあるので，入会したい方はマメにゲストで入ってみる事をおススメします。

SACOM-NETは，システムサコムが運営する企業NET（と名がつくだけの草の根BBS)です。内容は，SACOMの宣伝ボード，ユーザーからの要望・感想・愚痴・不平・不満を受け付けるボード等がある以外，ごくノーマルな構成になってます。もちろん，PDS，CGデータ，音楽データもあるヨ。みなさん，気軽に遊びに来て下さい。それと，出来れば書き込みもして下さいネエ。

名　称：SACOM-NET
電話番号：03-635-5147
開局時間：PM5:30～AM8:30
回線数：3回線
モデム：MD24FS7(MNPクラス7)×2台
　　　　MD2400B(MNPクラス4)×1台
HD：モッキンバードHD-45T
入会：オンラインサインアップ(現時点のみ)
費用：無料（現時点のみ）

祝！「38万キロの虚空」CD発売!!

おっと，もうすぐ7月11日ではありませんか。「38万キロの虚空」のCD，もちろん，みんな買ってくれるよね？ね？ね？いやぁ，38万キロの虚空のBGMは作るの大変だったなぁ。MT-32なんて買ったばっかりだったし，もとからMIDIの事なんてよくわからなかったし……しかし，メゲずにMMLを入力し続けたあの頃……うぅ，苦労の日々が思い浮かぶぜい。収録されているのは，X68000＋MT-32版のオリジナルBGM全27曲と，アレンジバージョン4曲の豪華版！発売は，東芝EMIさんから7月11日です。さぁさぁみなさん，一人一枚なんかケチケチせず，一人10枚くらい買って，世の中に貢献しよう（どーゆー理論だ?)。

いやぁ，サコムって本当にズバリ！変でしょう。

画廊「マサ」

アニメ雑誌より掲載イラストの数が多いと言われるソフトハウスホットインフォメーションの中でも一番クオリティの高いと言われるサコムのイラストコーナーの「画廊マサ」のコーナーです。これといって目新しい企画が思い付かない，という理由で今までズルズルと続いている「サコちゃん」特集を今月もお送りします。しかし届くイラストは，どれもパワーがありますね。アイディアといい，画力といい，このコーナーを読んで悪影響を受けたとしか思えないデキです(をいをい)。今だ掲載されたことのない貴方！サコムのコーナーは，アイディアで勝負です！見たとたん，その衝撃で思わずバグが取れ，マスターがピローンと上がってしまうようなイキなイラストを待ってまあす。



←魚頭健一郎
やっぱり、羊のポイントは高いな。サコちゃん特集も回を重ねると、さすがにノーマルなイラストはこない……。



←ネギュー特戦隊
これを見て「どこがサコちゃん特集なんだー！」と怒る人も多いだろう。しかし、これがサコムなのです（どーゆー説明じゃ）。しかし、気持ち悪いぞ、こりゃ。



←Jun-shi
申し訳ない。許してくれ。ごめん。本当は38歳か。そうかそうか。うんうん。今度からそう覚えておくよ。



←MIC
うーむ、話のスジがよーわからんが、なんか見ていて楽しいぞ。要はアイディアいうコトで……。

↓ウソ近藤&なぐってウパ
しっかし，今月はこーゆー一発狙いのイラストが多いな。ちなみに，ウヒョ近藤先生は，その昔，あの有名な「リボン」で漫画の背景を描いていたのら。

ウヒョ近藤のバックは白い
限りなく白い。
38万キロの空白……。



←LINDA
相変わらず、上手いですね。いつも、ちょっとお下品なイラストが多いこのコーナーを見捨てずに、こーゆー気品ある作品を送ってくれるLINDAくんに感謝！


←CAROL&白夜
ああ、やはり古くからの常連さんの作品は、安心感がある。こーゆー、実力派のイラストも、もちろん大歓迎サッ！

T&E PRESS 番外編

発行 ㈱ティーアンドイーソフト
〒465 名古屋市名東区豊が丘1810
TEL 052—773—7770

どもっ!! よひかばです。

まだ6月だというのになんでこーも暑いの おまけに名古屋は湿度が高いんで，も一地獄地獄。

ま，それはそーと，

★

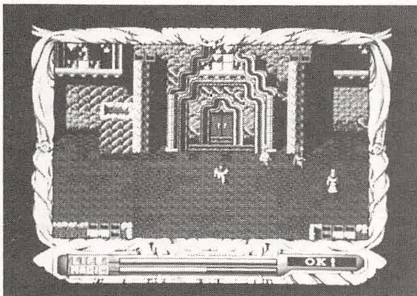
《今月のお便り》

●うわっぴょー。移植おめでとーございます! ありがとーございます。やい，他の人間達，うらやましーだろう………フフフ。ルーンワース，オーガスタ，アンデッドライン。最近の超大作が3つも移植されるんですか。このさいお金のやりくりなどおろそかにして全部やってしまおう。X68000も新しくなるし，スーパーゲームもいっぱいでるし，1990年はなんて年でしょ！ 受験生だし………。

住所氏名無し

▼うれしいのはわかるけど，他の人を見下したような言葉つかいは感心しないなあ。みんな仲良くしようよ。というわけで，これが『ルーンワース 黒衣の貴公子』X68000版の画面写真なのだ。モノクロなのでよくわからないとは思うけど，グラフィックの美しさはバッチリ保証するよ。待ってた甲斐があったね。で，来月は問い合わせが殺到している『幻獣鬼』の画面写真をビシバシ載せるぞ。期待してちょんだい。

★





最新情報

【最新ソフト発売日情報】

●『ルーンワース：黒衣の貴公子』

機 種：X68000
価 格：8,800円（税別）
発売日：7月13日（金）
内 容：従来のRPGに比べて自由度を増したARPG。グラフィックやサウンドが大幅にパワーアップ!!

★

●『幻獣鬼』

機 種：X68000
価 格：未定
発売日：未定
内 容：SSS（ステージ・セレクション・システム）搭載の超絶シューティングゲーム。はっきりいって燃えるぜ！

★

●『エイトレイクス ゴルフ クラブ』

機 種：FM TOWNS
価 格：5,800円（税別）
発売日：8月31日
内 容：『遙かなるオーガスタ』の待望のニューコース。「オーガスタは完全に制覇したぞっ！」と豪語する人に贈るトリッキーな18ホール。

てなわけで今月はこれでオシマイ。お便りやイラストをバンバン送ってくれよな。期待してるぜ。

▼お便りやイラストの宛先

〒465 名古屋市名東区豊が丘1810
㈱T&ESOFT Tプレ番外編係



『キュッとくびれた腰がいいぜ』
埼玉県 （P）KTY



『物思いに耽ける主人公の図』
大分県 （P）AYA



『ちょっと胸が大きいけど，まるでアイドル歌手みたい』
東京都 （P）浪 蘭美



『ミリムや主人公のコスチュームって下半身がウルトラマンみたい』
宮城県 （P）いずみん



『な，泣くな，ミリム。泣くんじゃねー』
神奈川県（P）玉緒あたる



『なーに仏滅じゃなけりゃ大丈夫だぜ』
大阪府 （P）上輪


『そーいえば，その昔プリンプリン物語っつー人形劇があったねえ』
（P）満月の人



『ミリムの性格にはショートカットが似合ってるのさ』
三重県 （P）友1☆！



『おお，あれはサーバエルのドクロではないか』
（P）あきら



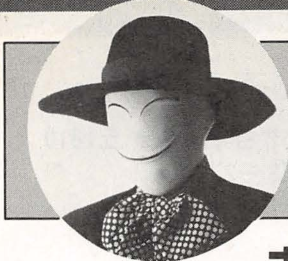
『たしかに主人公の性格ってガルラスーンだよな』
（P）G.GHOST



『う，うーんハマリすぎてて怖いぞ』
（P）"たま"はいいッ



『主人公のジト目がなんともいいね』 （P）IMO



NEO·GEO® TIMES

ますます広がるNEO·GEOレンタル店 そのほんの一部をご紹介します。

超ド級ゲーム「NEO·GEO」は、今、全国のレンタルビデオ店・ゲームセンターなどで好評レンタル中。ぜひ一度、NEO·GEOを体験してください。(販売も行なっています)

〈「NEO·GEO」レンタル店リスト〉

北海道
●おもちゃのポパイ　旭川市
●レンタルビデオDIO　夕張市

岩手県
●ヤマト屋書店　中里店　石巻市

宮城県
●協裕堂ピコレ店　仙台市
●アサヒ屋　岩沼市
●ライフページ遠藤　仙台市

福島県
●ブックスペース105　郡山市
●ブックス博向堂　福島市

栃木県
●ELIS VIDEO　今市市

埼玉県
●チャートランド熊谷　熊谷市
●ピノキオ　鳩ケ谷市
●ビデオプラザハッピー　川越市

東京都
●ビデオギャップ　荒川区
●レンタルビデオポチ　大田区
●ブルート高島平店　板橋区
●チャートランド世田谷　世田谷区

神奈川県
●プレイシャトー(ゲームセンター)　横浜市中区
●エザワ　横浜市旭区
●チャーリーズ橋本店　相模原市
●レンタルショップ　マツミヤ　座間市

新潟県
●BOOK BEAT　南蒲原郡

富山県
●ファミコンハウス　富山市
●ブルート西中野店　富山市

石川県
●黎紅堂　野々市店　石川郡

福井県
●ビッグ　福井市

長野県
●MORIJI 2　上田市
●ビデオショップマリオ　飯田店　飯田市

岐阜県
●USV　多治見店　多治見市
●2001年　岐阜　岐阜市
●ビデオレンタル　ハリウッド　美濃加茂市

静岡県
●ビデオタウン　ドリーム上島店　浜松市
●ビデオタウン　ドリーム将監店　浜松市
●ビデオタウン　ドリーム本店　浜松市
●サンリバー　浜松店　浜松市
●ビデオセンター　ワールド浜松店　浜松市
●ビデオセンター　ワールド袋井店　袋井市
●ビデオシティ　ニューヨーク　磐田市
●ホームシアタービデオ館　磐田店　磐田市
●ホームシアタービデオ館　湖西店　湖西市
●シネマソフト　富士市

愛知県
●ビデオセンタートム　11屋店　港区
●USA　木場店　港区
●USA　中川店　中川区
●USA　岩塚店　中村区
●ビデオショップマリオ　中村区
●FVS　レモン　中村区
●USA　岩塚店　中村区
●ブルート　黒川店　北区
●ビジービー　緑店　緑区
●チャンプ　天白店　平白区
●ビデオバンク　浄心店　西区
●ショーワ百貨センター　蒲郡市
●あのなんハウス　大府市
●ニュースター　豊田店　豊田市
●レンタルタイムリー　岡崎市
●SKY　岡崎市
●ハーシーズ　犬山市
●ムービーズ　江南店　江南市
●ファミコンショップ　ファミっ子　刈谷市
●カルコス　一宮市

三重県
●ミナミ書房　津市
●レンタル　サル　津市
●ビデオシティハッピー四日市店　四日市市
●AVレンタルアート　鈴鹿市
●ビデオレンタル　ファミリー　亀山市
●メディアショップ　ナカハラ　飯南郡

滋賀県
●ビデオスター　守山市
●シネマ　草津店　草津市
●メディアスポット21　大津市
●ブックイン　カネジン　八日市市
●ワゴンマスター　甲賀郡

京都府
●シネマ　山科店　山科区
●Windy　右京区
●れん太郎　伏見区
●ホワイトハウス　北区
●紺屋書店　相楽郡

大阪府
●Books OGURA STAP 1　鶴見区
●シネマ　長居店　住吉区
●ビデオジャパン　西成区
●はっぴいはうす　東淀川区
●コスモ　難波店　浪速区
●ジャック　関目店　城東区
●ジャック　此花店　此花区
●ブルート　小路店　生野区
●BOOKコスモス豊中　豊中市
●BOOKコスモスタ日ヶ丘　豊中市
●テンビデオ　豊中市
●ファーストプレイス　摂津市
●豊臣書店　茨木店　茨木市
●こすもす倶楽部　茨木市
●シネマ　松ノ浜店　泉大津市
●シネマ　和泉府中店　和泉市
●シルバー　羽曳野店　羽曳野市
●ビデオ　テキサス　東大阪市
●東花園キャンディ　東大阪市
●フォーラム　八尾店　八尾市
●フォーラム　高安店　八尾市
●フォーラム　桜ヶ丘店　八尾市
●フォーラム　柏原店　柏原市
●スタジオフォーラム　八尾市
●ビデオコング　交野市
●ビデオボーイ　松原店　松原市
●ビデオボーイ　北野田店　堺市
●ビデオボーイ　狭山店　狭山市
●ビデオボーイ　金剛東店　富田林市

兵庫県
●DONKI　中央区
●シネマ　三宮店　中央区
●ビデオシアター　鈴蘭台店　北区
●じゃがいも　名倉店　長田区
●シネマ　六甲道店　灘区
●KVRコッポラ店　兵庫区
●あっぷるぱい　兵庫区
●Take-II　尼崎市
●ブルート　出屋敷店　尼崎市
●ABC尼崎　尼崎市
●ファミコンハウス武庫之荘店　尼崎市
●ウエスタン　尼崎市
●ABC電化　西宮市
●J-WAVE　西宮市
●ブルート　小林店　宝塚市
●黎紅堂　東加古川店　加古川市

島根県
●ビデオショップ詩仙堂　益田市
●写真のつじの　益田市
●テイクオフ　大田市

岡山県
●ビッグ本部　倉敷市
●アイドル21　邑久郡

広島県
●ブルート　庚午店　西区
●ブルート　広島本社　西区
●黎紅堂　西広島店　西区
●ビデオショップ　フジ　東区
●ブルート　焼山店　呉市
●黎紅堂 HIKOOSEN 呉中央店　呉市
●きくせ　安芸郡
●KIDS江田島　安芸郡
●太郎&花子　佐伯郡

山口県
●レンタルビデオ　ビッグワン　宇部市

徳島県
●キングスロード　本店　徳島市
●キングスロード　バイパス店　徳島市
●キングスロード　大道店　徳島市
●キングスロード　八万店　徳島市
●キングスロード　矢三店　徳島市
●キングスロード　国府店　徳島市
●キングスロード　鳴門店　鳴門市
●キングスロード　藍住店　板野郡
●キングスロード　北島店　板野郡
●キングスロード　池田店　三好郡
●チャーリーブラウン　板野郡
●阿波屋書店　徳島市
●メロディハウス　麻植郡

愛媛県
●コスモ　椿店　松山市
●レンタルショップ　ムーバス　松山市
●コスモス　高松営業所　高松市

福岡県
●Port-One　直方市
●ブルート　飯倉店　早良区

佐賀県
●明林堂　佐賀北店　佐賀市

熊本県
●ブルート　白山店　熊本市
●明林堂　竜田口店　熊本市
●樋口家電サービス　阿蘇郡

(順不同)

全国の玩具店では、絶賛発売中です！

■「NEO・GEO」本体　58,000円
(コントローラー1台・メモリーカード1枚付)
■2P用コントローラー　5,800円
《超ド級のソフトも続々登場！》
■7月発売予定の新作ソフト
●ライディングヒーロー　46メガ　32,000円
●ニンジャコンバット　46メガ　価格未定
●サイバーリップ　50メガ　価格未定

■お近くに取扱店が見当たらない方は……
多数のご要望にお応えして、SNKでは通信販売を開始しました。(商品送料は当社負担)詳しくは、お気軽に「NEO・GEO」なんでも相談室にお問合せください。

ただ今,SNKでは
「NEO·GEOクラブ」
の発行
準備中です。
ご希望の方は…。
〒564 大阪府吹田市豊津町18－8
SNK「NEO·GEOクラブ」
会員募集係まで！

「NEO·GEO何でも相談室」
平日 PM 2：00～PM 7：00
(06)338-8188
○スタッフが生であなたの質問にお答えします！

■読者の方のいろんなお便り待っています。
イラスト、SNKに対するご要望など何でも結構です。
〒564 大阪府吹田市豊津町18－12号
㈱SNK 広報ベーマガお便り係まで、
ドシドシお便り送ってください。

はみんぐばぁど そふと らんど



 Humming Bird Soft™ 株式会社エム・エー・シー ハミングバードソフト
〒530 大阪市北区曽根崎2－2－15 TEL.06-315-8255

"MSX2"ユーザーのみなさんおまたせしましたっ！ 7月13日"MSX2"版ロードス島戦記「福神漬」発売決定!!





「ロードス島戦記」－灰色の魔女－が発売になってから"MSX2"ならびに"MSX2＋"ユーザーのみなさんから大変な反響、ご声援をいただきまして、ほんとうにありがとうございます。その声援を裏切らないようにと御要望にお応えいたしまして、この度"MSX2"版「福神漬」を発売することになりました。本編の「ロードス島戦記」を楽しんでいただいた方は勿論の事、そうでない方にも「ロードス島戦記」の醍醐味の一つであるタクティカルコンバットなどがゲームとして楽しめちゃいますので、ぜひプレイしていただきたい。内容は今、紹介したタクティカルゲーム、聞きたいときにいつでも「ロードス島戦記」の音楽が楽しめる、ミュージックモードなどなど、盛り沢山の内容でお送りいたします。「ロードス島戦記」のファンなら絶対手にして欲しいアイテムの一つだと思うので、よろしくお願いします。

SPACE of "でざいな・あんくん"！ ―開発室放浪記― 其の四



開発スタッフ紹介!!今回は新人の石田さんの紹介です。

【石田"？？？？？"香里】

●京都府宇治市在住：デザイン関係担当
●彼女はハミングバードソフトに今年入社したばかりの"はみんぐ1年生"まだまだ知らないことが多い為でしょうか、いつも控え目な感じ。でも、いったん話しだすと結構面白い方なので将来に期待ができそう。私こと"でざいな・あんくん"の後輩であり、数少ない女性スタッフなので、みなさんよろしくねっ!!!
●趣味：描くことが好き、読むことも好きなワタシ。
（ちなみに左の絵は彼女が描きました…。）





▲滋賀県 ホフォーク



▲北海道 宇魅河★あおい



▲宮城県 いずみん

はいぱー河内 Side

★わぉっ（これも、もしかすると死語かも知れない）！夏じゃ、サマーじゃ、バケイションじゃぁっ！というわけで、学生さんの特権モード「夏休み」の季節です。

★昔の話

私は高校1年生のとき、友達と3人で「チャーリー（ちゃりんこ：自転車とも言う。ちなみに、ダブ屋のことをダフィーと言い、骨皮筋衛門のことをガリーと言い、頑丈な脂肪アーマーを装着しているキャラクターのことをデイビーと言う）で、四国一周の旅」を強行しました。「強行」したので、親は泣いていました。（大袈裟）

とても親不孝なハイパー河内は、夏の日差しにまけて、細腿（決して太くないヘビメタ足）は「日火傷（ひやけど：私が考えた造語）」をおこして、水ぶくれができてしまったのでした。いろんなことがありましたが、海岸沿いの国道を走るときの気持よさと、フラっと入った食堂（その日が開店初日で、私達が開店第1号の客でした）のおばさん達のやさしさはいまだに忘れられません。

今考えると、すごいことをやってたんですね（初日は台風の影響で大雨の中を走っていたりする。確か、そのときの天気予報では、私達が予定していたコースを台風が横切っていたように思う）。

「シュッポー」元気か？「タガ」は読んでないやろぉなぁ。たまには連絡頂戴ね。



▲岐阜県 蒼水晶

★先の話（読む時期によっては、これも昔の話）

7月13日(金)は、MSX2版のロードス島戦記・福神漬の発売日です。MSX2およびMSX2＋対応ロードス島戦記・福神漬は、ディスク（3.5インチ2DD）1枚。標準価格3800円（消費税は含まれておりません）。FM音源・ジョイスティック・ジョイパッド対応だよ。

「ロードス島戦記・灰色の魔女」を持っていなくても、「ロードス島戦記・灰色の魔女」の雰囲気を楽しめます。もちろん、ロードス島戦記・灰色の魔女」を持っていると、とってもオトクな遊び方もできますよん。だから、買ってね。

☆☆☆☆☆☆☆
ぎよぉさん書いた
ハイパー河内
☆☆☆☆☆☆☆



▲長野県 インドマン

片隅のコーナー

いやー暑い暑いと思ったらもうすっかり夏ですね。毎年毎年夏は暑いけれど、夏だから暑いのか暑いから夏なのかそれが問題だ。たまには涼しい夏や暑い冬が来てもいいかも知れない。いや、やっぱりおもしろくないから取り消すね。〈小判〉

ビクター音産と読者を結ぶ CROSS MEDIA CLUB No.24

パソコンのゲームソフトといったら囲碁・将棋と並んで、いつの時代でも麻雀ソフトは多くの人に愛用されるソフトです。“CROSS MEDIA SOFT”では、この麻雀ソフトの分野に、人間の知能に近付けることで、より強力な麻雀ソフトができるのではないかと考え、『雀豪』シリーズを開発しました。そして、この『雀豪』シリーズもいまや、ベストセラーになった『雀豪1』からさらに機能アップした『雀豪2』へと移り、現在発売中のPC-9801シリーズについで、X68000シリーズと98NOTEも、この夏発売も決定しました。

■この夏、最強の麻雀ソフト『雀豪2』に、X68000版も仲間になりました。

ご存じのように『雀豪2』とは，現在のコンピュータでは永遠のテーマともいうべき“人工知能”という考え方を生かして，最強の麻雀ソフトを目指すために，“CROSS MEDIA SOFT”のスタッフが研究開発したソフトです。

現在の16ビットパソコンの性能で，人工知能の考え方を実現するために，サンプリング機能をフルに使うことで，ただ単に人間的な考え方を麻雀ソフトに組み込むだけでなく，プレイヤーの癖や性格を再現し成長することができるようになったソフトです。

そして，この『雀豪2』がPC-9801版の機能にプラスして，X68000ならではの『雀豪2』になりました。麻雀が好きな方なら，きっと喜んでもらえる本格派のソフトです。ゆっくりと自分自身をコンピュータの中に育ててみるのもいかがでしょうか。

■そして98NOTEにも『雀豪』シリーズが加わった！

形から入る人や，24時間働くビジネスマンに受けに受けたパソコン，これがノートブック型パソコンです。とくに98NOTE，これまでのPC-9801シリーズとの互換性があることからベストセラーになっています。もちろん，この98NOTEにも『雀豪』シリーズが加わりました。その名も『雀豪NOTE』。1枚のディスクに『雀豪2』の機能を収めることで，98NOTE内にあるRAMデータを潰すことなく楽しめるソフトになっています。また下記のように98NOTEならではの機能もプラスしました。

○ノータッチ警報機能。2分間キーボードに触れないと，バッテリーの省エネを考慮して，プレイヤーにブザーでお知らせします。

○半荘途中のセーブ機能も追加しました。

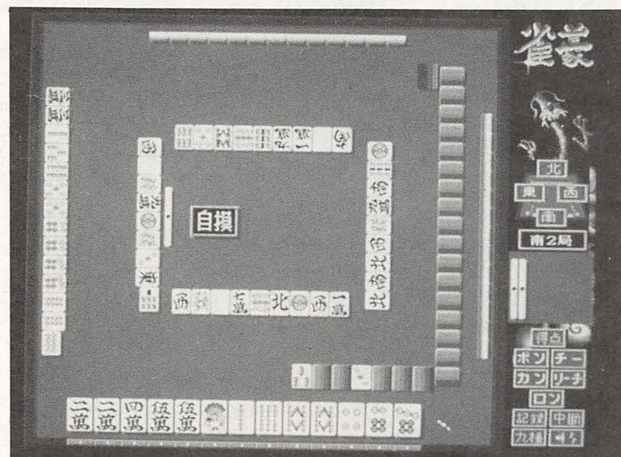
以上が今月の“CROSS MEDIA SOFT”からのお知らせです。これからもじゃんじゃん広がる『雀豪』シリーズで楽しんでみてはいかがですか！

●

お便りやイラストの宛先

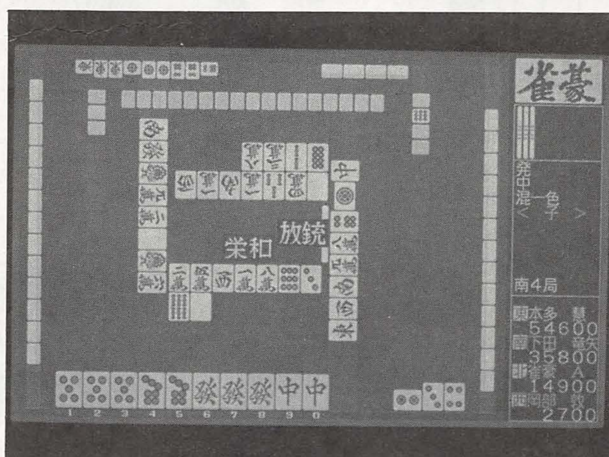
〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷
2-8-16
ビクター音楽産業㈱ クロスメディアクラブ
「ベーマガ」係

■雀豪2～強知能版～



X68000シリーズ
5インチ2HD（2枚組） 8月24日発売 ￥9,800

■雀豪NOTE



PC-9801n/SX・PC-286NOTE・PC-286BOOK
3.5インチ2HD（2枚組） 8月24日発売 ￥7,800

マイコンソフト開発室「なにわ通信」

開発室近況

「ギャラガ'88」もおおづめで、いま開発室はてんてこまいしてます。このベーマガが出る頃にはもう手にいれて遊んでいる人も多いんじゃないかな？

やっとこアレンジの調整が終わってこの原稿を書いているんだけど、いやー、大変だった。まだマスター・アップしてないから原稿書く時間も惜しい！このへんでK村にかわってもらおう。じゃ、よろしく！

ひどいですよなにわさん！ぼくの方はまだアレンジの調整終わってないんですから！

あ、K村です。前回のなにわ通信がお休みしてしまったのは私のせいなんです。少々身体を壊しまして……。楽しみにしてた人ごめんなさいね。でももう大丈夫、遅れまくった進行をとりかえすためにがんばってます。

で、前回紹介できなかったんですが、「ありがたいおハガキ」をたくさんいただきました。アリガタヤ！

●ありがたいおハガキのコーナー●



◀愛知県・手振る



◀山形県・石澤敏博



◀長野県・霧沢 陽



◀福岡県・カーバンクル



◀埼玉県・よしきん



◀徳島県・TOPO

まだまだたくさんいただいたんだけどスペースの関係で今回はこれだけ。みんなありがとうね！

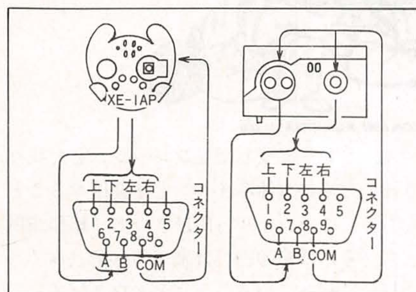
XE-1AP

好評のXE-1APは、アナログ・コントローラーとしてだけでなく、「デジタル・モード」にすれば、普通のデジタル・ジョイスティック対応のソフトにも使えるようにしてあります。ところが、とんだ落し穴が見つかってしまいました。

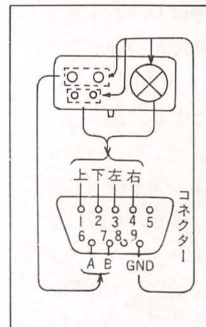
6月号にちょこっと載っていましたが、FM-TOWNSのソフトの中にデジタル・モードで動作しないものがあるのです。FM-TOWNSのジョイパッドがアタリ仕様のジョイスティックと一部異なっていて、ソフトによってその対応がまちまちになっているため、こんな事が起こってしまったのです(**第1図**と**第2図**)。

第3図のような簡単な回路でアダプターを作ることができます。ハンダゴテが使えれば簡単に作れるので、やってみてください。必要な部品は「9ピンD-SUBコネクター、オス・メス各1個」とそれらをつなぐリード線だけです。

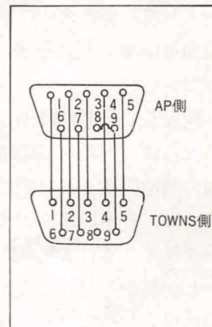
AP側かTOWNS側かをしっかり区別して、接続を間違えないようにしてくださいね。それから、このアダプターはデジタル・モード専用なので、アナログ・モードで使うときははずしてください。



第1図：AP及びアタリ仕様のジョイスティックの仕組み（8番ピンの出力が必要）



第2図：TOWNSパッドの仕組み（8番ピンの出力は不要）



第3図：TOWNS-APアダプター（アナログ・モードには使えません）

K村の「あなただけに教えましょう」

「ギャラガ'88」のマニュアルに間に合わなくて書けなかった追加機能のお知らせです。

●DISPLAY MODE切替で31kHzと15kHzに31kHzが加わりました。31kHzの画面でギャラクティック・ダンシング・ラウンドをPLAYすると、多少敵の動きががたつくことがあるんですが、それを解消するMODEです。でも、画面の同期がずれる可能性があるのでその時はモニターの同期調整つまみで調整してください（このモードはモニターによっては同期が取れない可能性があります。悪しからず）。

●「ギャラガ'88」はじつは片手でもできます。

キーのみの対応ですが、テンキーの5もミサイル発射になっているので、4、6の左右と組み合わせて指三本でできちゃいます。

●新作情報

6月号で、「ただ今制作中はソフトが2本とハードが少々」って書いたけど、ソフトの方はもうちょっとまっててくださいね。メガドラ第2弾が"P.D."という情報がありますが、まだ当分先の話です。早くも問い合わせの電話が来始めちゃって……。お願いだから電話は遠慮してね。仕事が進まないの。

ハードの方はどうですか？なにわさん

「おう！もう試作品はあるで！」

おおこれは！美しい大画面でゲームができる！え？「これ以上書くな」？そうですか……

というわけで、ひき続き知りたい情報があったらハガキに書いて「K村教えろ～!!」の係まで！ ここの情報が正しい！

それではまた来月

お手紙などのあて先は

〒141東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社 マイコンソフト開発室
それぞれの係まで！

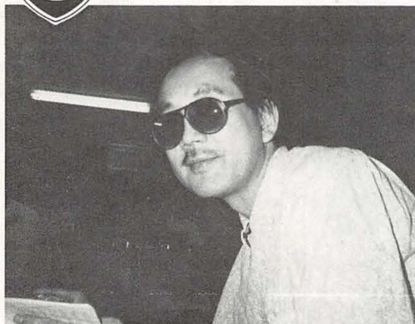
キングGAMニュース

〒112 東京都文京区音羽2－2－2
キングレコード株式会社
映像事業本部



New Age MusicのRecordingを終えて

M-FUJISAWA



確実に「音楽」の聴き方は変化した。クラシックのアーティストがポップスをパーフォームして，ジャズのプレイヤーがクラシカルな曲を演奏する。そういう時代がやって来たのだ。

何と長い時間が経過したことか。想えば，君たちのパパのパパの時代より，ちょっぴり前の明治の始まった頃に西洋音楽を輸入した時には，日本のオリジナルは琴や三味線にトータライズされる雅楽的なインストゥルメントしか無かったし，大衆は民謡位しか音楽に参加出来なかった。それが今日では「イカ天」に代表されるように，「ギター位弾けなくては」かっこうよくないし，女の子は，「ティータイムにはショパン」の時代になったのだ。だってさあ，もう宇宙に行ける時代なんだもんね。当然かも知れないよね。

クラシック界，最後の鬼才，と言うより変人，藤澤道雄はこの日を長く待っていたのだ。彼は今まで，映画音楽「四季・奈津子」や「ザ・レイプ」の音楽，もっと古くは「ドラえもんの絵かきうた教室」，又，混声合唱曲「飛行船」などを手掛けて来たが，あまり表舞台には出ようとしなかった。

彼は芸大出身，齢の割には，世界のサカモトの3年後輩というハンデにもめげず，若い頃からモーツアルトと楽譜の上で対話をしつつ，「お～ょ!! アコースティックとは何と素晴しいのか……」というテーマで人生を送って来た。だからこそ，「New Age Music」の為に生まれて来たとも言えよう。「Falcom SPECIAL BOX '90」で最初に試みた「New Age Music」ヴァージョンの評判のお陰で，今夏，又も「PERFECT COLLECTION YS」も登場，その流れに乗って，今秋には「ゲーム・ミュージック」を新たな旅に出発させるらしい。それこそが今まで前ブリをして来た「New Age Music」と思って下されば間違いはないのだ。

では，では，そのコンセプトとは……一言で言えば今までの「ゲーム・ミュージック」をバッハやヘンデル，ハイドン，モーツアルト，ベートーヴェンの古典派とすれば，「ゲーム・ミュージック」のロマン派を作ることに尽きます。いずれ，21世紀になれば，音楽の歴史のように，新古典派や，マーラーや「2001年宇宙の旅」で有名になったリヒャルト・シュトラウスのように後期ロマン派が出てくるまで，鬼才で変人の彼は考えています。世界のサカモトを追って旅に出た変人は，今，21世紀の風を見ているのであります。

時代はパーソナル，個人的な時代です。それぞれの気分のいいアコースティックな風をお送りしますので，みんな，聴いてね!!



新作「パロディウスだ！」まもなく発売！



おまたせいたしました！とうとう発売の時がやってまいりました。そうです「パロディウスだ！」です。何と今回はオールカラーの写真集が付いてくるのです。しかも初回特典は「特製Pケース」です。このケースに入っているとジャケットの絵柄が……。サウンドも非常に凝っていて，ドルビーサラウンドを使ってしまいました。シューティングサウンドが頭の上を動き回ります。いろいろあってとにかく楽しい「パロディウスだ！」よろしくね！



みんなも矩形波倶楽部と会えるぞ！

コナミレーベル・ファンの集い



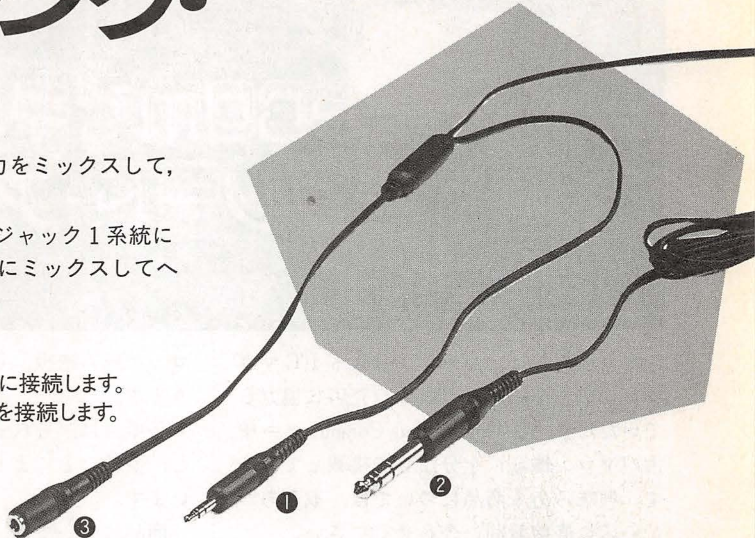
先月号でお伝えした通り，SLを満喫してリフレッシュした我々スタッフはファンの皆さんのために夏休みイベントを開催することにしてしまいました。もちろんミッシェル古川ひきいる「矩形波倶楽部」のライブもあります。そのほかの内容は来てのお楽しみ！

応募方法はベーマガ今月号に載っている「パロディウスだ！」の広告に詳しく書いてありますので，読んだらすぐに応募して下さい！たくさんのご応募をお待ちしてます。

マイコンソフト

オーディオ・ミキシング・ケーブル

オーディオ・ミキシング・ケーブルは，MIDI楽器とパソコン内蔵音源の出力をミックスして，さらにグレードの高い音を手軽に楽しんでいただくものです。
ステレオ・ミニプラグとステレオ標準プラグの二系統を，ステレオ・ミニ・ジャック１系統にまとめることができるので，MIDI楽器の音とX68000の内蔵音源の音を簡単にミックスしてヘッドフォンやステレオなどで聞くことができます。



使用法
① ステレオ・ミニプラグをX68000前面のヘッドフォン端子に接続します。
② ステレオ標準プラグをMIDI楽器の〝PHONES〃などのアウトプット端子に接続します。
③ ステレオ・ミニジャックにヘッドフォンまたは，ステレオ等への出力プラグを接続します。

当社ソフトをご利用の場合は，〝MUSIC CONFIGURATION〃の〝BALANCE TEST〃などを選択して，MIDI楽器と内蔵音源の音量バランスが適正になるように調節して下さい。

標準価格1,300円(税抜き)(送料175円)

MIDIボード 純正コンパチブル

標準価格19,800円(税抜き)(送料360円)

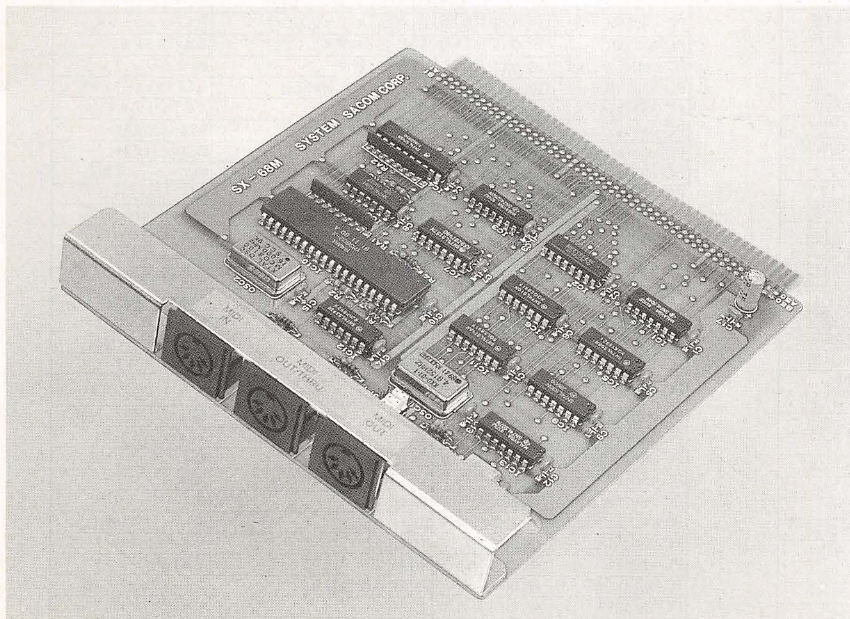
システムサコム製「SX-68M」は純製品との互換性を保ちつつさらに，お求めやすい低価格におさえた，X68000シリーズ専用MIDIインターフェースボードです。
特徴としては，ボード本体にMIDI規格のDINコネクターを直接装着することによって，中間に変換ケーブルを使用する必要がなくなりました。また，クロック部に安定度の高いオシレーターを採用することにより，さらに信頼度の高いものとなっております。もちろん，従来のMIDIボードをサポートするソフトウェアはそのままお使いになれます。「SX-68M」で，あなたもすばらしいMIDIの世界を体験して下さい。

＊本ボードは，TAPE SYNC.端子を装備していないため，その機能をサポートするソフトは，ご使用いただけません。また，本ボードは，2枚同時装備ができませんので，ご注意ください。

MIDI対応ソフト例
★電波新聞社『モトス』7,800円(税抜き)
★システムサコム『38万キロの虚空』9,800円(税抜き)
『メタルサイト』8,800円(税抜き)
★シャープ『スーパーハングオン』8,800円(税抜き)
『サンダーブレード』9,500円(税抜き)
★ボーステック『銀河英雄伝説』8,800円(税抜き)

MIDI楽器例
★MT-32，CM-32L，CM-64(ローランド)
★M-1(コルグ)

●MIDIインターフェースボード「SX-68M」は，電波新聞社でもお取扱いいたします。



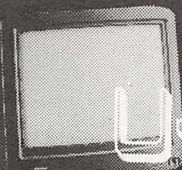
SX-68M仕様	
品　名	MIDIインターフェースボード
規　格	MIDI規格 1.0準拠
コントロールLSI	日本楽器(YAMAHA) YM3802
MIDI端子 ジャンパーSWにより切替	MIDI OUT 2端子 MIDI IN 1端子
	MIDI OUT 1端子 MIDI THRU 1端子 MIDI IN 1端子
電　源	＋5V 170mA (本体より供給)
外形寸法	150mm(W)×167mm(D)×23mm(H)
重　量	約160g

開発・製造元
株式会社 システムサコム 03(635)5145

電波新聞社，本社，支局もしくはパソコンショップでお買い求め下さい。
通信販売も行なっております。

中古パソコン機器

U-com Buyer's Guide



U-comでキミのパソコン・システムをグレード・アップしよう!

本コーナーは，マイコンBASICマガジンに広告を掲載している販売店に協力していただき，U-Com (Used Computer＝中古パソコン機器) を分類して掲載しています。興味のある商品については，取りあつかい店に直接お問い合わせください。

なお，掲載内容，また売買については，編集部では一切その責を負いかねますのでご了承ください。

■表の見かた

表は，パソコン本体，ディスプレイ，フロッピー・ドライブ，プリンター，ワープロ，ゲーム基板，その他の項目にわけてあります。

各項目は，それぞれメーカーごとに分類し，型番ごとにまとめ，価格順にならべています。

商品については，マニュアル，保証書，外箱，附属品の有無が表示されています。

程度については，

1：マニア向け部品取り程度
2：実動品だが外観は下程度
3：完動，外観は中程度
4：完動。外観は上
5：極上。新品同様品

といった，大まかな目やすで数字であらわされています。参考にしてください。

備考のところには，その商品に関するコメントを記入してあります。

なお，たくさんの読者の方がおられるので，人気の高い商品は品切れになることも当然予想されます。この点も，あらかじめご了承ください。

本コーナーが読者のみなさんのお役に立つよう，工夫していさます。

(編集部)

パソコン本体

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-9801	20,000円	有	無	無	有	3	白黒ディスプレイ+5"2DDドライブセット，バラ売りはいたしませ001010ん。	北越テクニカ東三条店
CD-ROM2	35,000円	有	無	有	有	4	インターフェース付	(有)マイクロアーツ
PC-9801LS5	468,000円	有	無	無	有	4	40メガHDD内蔵，32ビット	(株)日本マイコン流通センター
PC-9801VX21	360,000円	有	無	無	有	3	NEC製ディスプレイ，PC-PR201H3，HDD20MBセット	FM－LAB帯広
PC-9801RA21	358,000円	有	有	有	有	5		フレックス四日市
PC-9801LS2	340,000円	有	有	有	有	5	新品	フューチャーランド北本
PC-9801TW model2	320,000円	有	有	有	有	5		フォーネクスト立川店
PC-9801RA21	310,000円	有	有	有	有	5		フォーネクストハード館
PC-9801RA21	308,000円	有	有	有	有	5		フォーネクスト立川店
PC-9801RA2	270,000円	有	有	有	有	5	2台有り	フォーネクストハード館
PC-9801RS21	254,000円	有	有	有	有	5		フォーネクスト立川店
PC-9801LX2	250,000円	有	有	有	有	4	2台有り	マイコンショップM・S・L神戸店
PC-9801RS21	240,000円	有	有	有	有	5		フォーネクストハード館
PC-9801VX41	223,000円	有	無	無	有	4		OAシステムプラザ名古屋店
PC-9801RX2	210,000円	有	有	有	有	5		OTKコンピュータプラザ
PC-9801RX21	208,000円	有	有	有	有	5		フォーネクスト立川店
PC-9801RX2	198,000円	有	無	有	有	4		(株)マイコンランド
PC-9801LV22	198,000円	有	有	有	有	5		マイコンショップアイザワ
PC-9801RX21	198,000円	有	有	有	有	5		フォーネクストハード館
PC-9801RX2	196,000円	無	無	無	無	3		(株)日本マイコン流通センター
PC-9801VX2	185,000円	有	無	有	有	4	展示品	(株)マイコンランド
PC-9801VX21	185,000円	有	無	有	有	4		日本パソコンセンター
PC-9801VX21	185,000円	有	無	有	有	4		日本パソコンセンター
PC-9801N	180,000円	有	有	有	有	4	2台有り	マイコンショップM・S・L神戸店
PC-9801N	174,000円	有	有	有	有	5		フォーネクスト立川店
PC-9801VX2	168,000円	有	無	無	有	3		フレックス四日市
PC-9801VX21	162,000円	有	無	有	有	4		メディア旭川
PC-9801VM21	158,000円	有	無	有	有	4		日本パソコンセンター
PC-9801LV21	158,000円	有	無	無	有	4		フレックス四日市
PC-9801VM21	158,000円	有	無	有	有	4		日本パソコンセンター
PC-9801VM2	148,000円	有	無	無	有	4	RAM640K	フューチャーランド北本
PC-9801UV2	145,000円	有	無	有	有	3		(株)日本マイコン流通センター
PC-9801LV21	145,000円	有	無	有	有	4		コムイン浜松店
PC-9801VM2	138,000円	無	無	無	無	3		FM－LAB釧路
PC-9801UV11	118,000円	有	無	有	有	4		(株)ウェーブ・アイ湘南台店
PC-9801UV11	110,000円	有	無	有	有	4		(株)メディア・ビジネス
PC-9801U2	99,800円	有	有	無	有	3	3ケ月保証	パソコンショップオオヤマ98BOX
PC-9801VM2	99,500円	有	無	有	有	3	640KB，ドライブ1台他社製	(有)マイクロアーツ
PC-9801VF2	89,800円	有	無	有	有	3		(株)日本マイコン流通センター
PC-9801F2	89,800円	有	有	無	有	3	3ケ月保証	パソコンショップオオヤマ98BOX
PC-9801VF2	78,000円	有	無	無	有	4		日本パソコンセンター
PC-9801VF2	78,000円	有	無	無	有	4		日本パソコンセンター
PC-9801M2	69,800円	有	無	無	有	4	640KB，増設済	(株)ユーバース京都店
PC-9801VF2	60,000円	有	無	無	有	5	256KB	フォーネクストハード館
PC-9801F2	60,000円	有	無	無	無	4		メディア旭川
PC-9801F2	53,000円	有	無	無	有	3		日本パソコンセンター
PC-9801F2	53,000円	有	無	無	有	3		日本パソコンセンター
PC-98XA	50,000円	有	無	無	有	5		フォーネクストハード館
PC-9801F2	48,000円	有	無	無	有	5	128KB，3台有り	フォーネクストハード館
PC-9801F2	48,000円	有	無	有	有	3	RAM256K	パソコンショップコムラインシステム
PC-9801E	40,000円	無	無	無	有	3		(株)マイコンショップ西神戸
PC-9801F2	40,000円	有	無	無	有	3		北越テクニカ東三条店
PC-9801F2	28,000円	無	無	無	無	3	640KBに増設済	パソコンプラザコムライン豊田店
PC-9801E	16,000円	有	無	無	有	3	漢字ROM内蔵	フューチャーランド北本
PC-9801	10,000円	無	無	無	有	3	漢字ROM内蔵	フューチャーランド北本
PC-88VA	124,000円	有	無	無	有	3	バージョンアップボード，ボードII付	(株)日本マイコン流通センター
PC-8801MC	119,000円	有	有	有	有	5	モデル2，CD付	日本パソコンセンター
PC-8801MC	119,000円	有	有	有	有	5	モデル2，CD付	日本パソコンセンター
PC-8801MCモデル2	118,000円	有	有	無	有	5	新同	(株)マイコンランド
PC-8801MC2	110,000円	有	有	有	有	5	8ケ月保証有	OTKコンピュータプラザ
PC-8801MA2	90,000円	有	有	有	有	5	新品	ICランド・キタジマ
PC-88VA	89,800円	有	無	有	有	3		(株)日本マイコン流通センター
PC-8801MA2	84,800円	有	有	無	有	4		(株)日本マイコン流通センター
PC-88VA	79,800円	有	無	有	有	5	サウンドボードII付	(株)ユーバース京都店
PC-88VA	79,800円	有	有	有	有	4		(株)メディアショップハイランド
PC-8801mkIIFR	79,800円	有	有	無	有	3	3ケ月保証	パソコンショップオオヤマ98BOX
PC-8801mkIISR	79,800円	有	有	無	有	3	3ケ月保証	パソコンショップオオヤマ98BOX
PC-8801MA	69,800円	有	無	無	有	4		(有)マイクロアーツ
PC-8801TR	69,800円	有	無	有	有	3	モデムフォン付	(株)日本マイコン流通センター
PC-8801FA	69,800円	有	無	無	有	3		(株)日本マイコン流通センター
PC-8801MA	69,800円	有	有	無	有	4		(株)メディアショップハイランド
PC-8801FE	69,800円	有	有	有	有	5	新品	パソコンプラザコムライン豊田店
PC-8801FA	69,000円	有	無	無	有	4		(有)マイクロアーツ
PC-8801FA	68,000円	有	無	有	有	4	サウンドボードII内蔵，人気機種	パソコンショップコムラインシステム
PC-8801FE	64,800円	有	有	有	有	4		(株)日本マイコン流通センター
PC-8801FR30	58,000円	有	無	有	有	3		(株)日本マイコン流通センター
PC-8801MR	55,800円	有	無	無	有	4		(株)ユーバース京都店
PC-8801FE	53,000円	有	無	無	有	4	ビデオ出力可	(有)マイクロアーツ
PC-8801mkIIFR	49,800円	有	無	有	有	4		(株)ユーバース京都店
PC-8801mkIIFR／30	49,800円	有	無	無	有	3		(株)ウェーブ・アイ湘南台店
PC-8801MA	48,000円	有	無	有	有	4		日本パソコンセンター
PC-8801FR	48,000円	有	無	無	有	3		日本パソコンセンター
PC-8801mkIIMR／30	48,000円	有	無	有	有	5	2台有り	フォーネクストハード館
PC-8801MA	48,000円	有	無	有	有	4		日本パソコンセンター
PC-8801FR	48,000円	有	無	無	有	3		日本パソコンセンター

PC-8801mkⅡMR	48,000円	有	無	有	有	3		パソコンショップコムラインシステム
PC-8801mkⅡSR 30	45,000円	有	無	有	有	4		フレックス四日市
PC-8801mkⅡFH 30	45,000円	有	無	有	有	5		フォーネクストハード館
PC-8801SR20	42,800円	無	無	無	無	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-8801mkⅡFR 30	39,800円	有	無	無	有	2	上部パネルへこみあり(大きい)	㈱ウェーブ・アイ湘南台店
PC-8801mkⅡ 30	35,000円	有	無	無	有	3		日本パソコンセンター
PC-8801mkⅡ 30	35,000円	有	無	無	有	3		日本パソコンセンター
PC-8801mkⅡ30	32,800円	有	無	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-8801mkⅡFR	32,000円	有	無	無	有	4		OTKコンピュータプラザ
PC-8801mkⅡ/30	30,000円	有	無	無	無	4		ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー
PC-88VA2	28,000円	有	有	有	有	4		㈱日本マイコン流通センター
PC-8801mkⅡ/30	18,000円	有	無	無	有	3	2台	コムイン浜松店
PC-8801	15,800円	有	無	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-8801mkⅡ/20	10,000円	無	無	無	有	3		FM-LAB釧路
PC-8801	8,000円	有	無	無	有	4		OTKコンピュータプラザ
PC-9801LV21	220,000円	有	有	有	有	5	外付5"2HD2ドライブ、充電パック、テンキー、マウス付	ソフトショッププラム
PC-80SS	18,000円	無	無	有	無	3		FM-LAB釧路
PC-8001	3,000円	無	無	有	有	2		FM-LAB釧路
PC-6001	3,000円	有	無	無	無	2		FM-LAB釧路

EPSON

ワードバンクノート2	39,800円	有	有	有	有	5	32Kラムカード、キャリングケース、その他	パソコンショップユニオン
QC-10Ⅱ	25,000円	有	有	無	有	4	ディスプレイ、ワープロソフト、CP/M	パソコンショップユニオン
PC-286LS-H40	420,000円	有	有	有	有	5	新品	フューチャーランド北本
PC-3251	338,000円	有	有	有	有	4		FM-LAB釧路
PC-286LS-STD	280,000円	有	無	有	有	5	ソフト付	ICランド・キタジマ
PC-386V-STD	245,000円	有	有	有	有	5		フォーネクスト立川店
PC-386VR-STD	241,000円	有	有	有	有	5		フォーネクスト立川店
PC-386M-STD	240,000円	有	有	有	有	5		フォーネクスト立川店
PC-286V-H20	230,000円	有	無	有	有	4	ディスプレイ付き	㈱メディア・ビジネス
PC-286X-STD	198,000円	有	有	有	有	5		T-ZONE大宮店
PC-286Book-STD	190,000円	有	有	有	有	5		フォーネクスト立川店
PC-286-STD	180,000円	有	有	有	有	5		ICランド・キタジマ
PC-286LE-STD	179,000円	有	無	有	有	4		㈱日本マイコン流通センター
PC-286NOTE/F	178,000円	有	有	有	有	5	RAMドライブカード付	FM-LAB釧路
PC-286model0	170,000円	有	無	有	有	4		㈱ユーバース京都店
PC-286US STD	168,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱マイコンランド
PC-286L-STD-N	158,000円	有	無	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-286V-STD	158,000円	有	有	有	有	5		T-ZONE大宮店
PC-286LE	148,000円	有	無	無	有	4	テンキーパッド付	パソコンプラザコムライン豊田店
PC-286L-N	130,000円	有	有	有	有	3		マイコンショップM・S・L神戸店
PC-286	100,000円	無	無	無	有	3		㈱マイコンショップ西神戸

SHARP

X68000EXPERTHD	365,000円	有	有	有	有	5	CZ-602D付き	OAシステムプラザ名古屋店
X68000EXPERT	269,800円	有	有	有	有	5	CZ-603D付き	OAシステムプラザ名古屋店
68000PRO	185,000円	有	有	有	有	5		フォーネクスト立川店
X68000	178,000円	有	有	有	有	5		フォーネクストハード館
X1turboZⅢ	85,000円	有	無	無	有	4	CZ888C	㈱日本マイコン流通センター
X1turboZⅡ	75,000円	有	無	有	有	3	CZ881C	㈱日本マイコン流通センター
X1turboZ	59,800円	有	無	有	有	3	CZ880C	㈱日本マイコン流通センター
X1turboⅢ	54,800円	有	無	有	有	3	CZ870C	㈱日本マイコン流通センター
X1turboⅡ	49,800円	有	無	有	有	3	CZ856C	㈱日本マイコン流通センター
X1turbo/30	45,800円	有	無	有	有	3	CZ852C	㈱日本マイコン流通センター
X1twin	44,800円	有	有	有	有	5	展示処分品	マイコンショップアイザワ
X1turboⅢ	44,800円	有	有	有	有	4		メディア旭川
X1turboⅢ	35,000円	有	無	有	有	3		日本パソコンセンター
X1turboⅢ	35,000円	有	無	有	有	3		日本パソコンセンター
X1G/30	21,000円	有	無	有	無	3	ケーブル類なし	㈲マイクロアーツ
X1CS	7,800円	無	無	無	無	4		マイコンショップアイザワ
CZ-601CBK	175,000円	有	有	有	有	4		マイコンショップM・S・L神戸店
X1F20	19,800円	有	無	有	有	3	ドライブ増設済、2ドライブ仕様	㈱日本マイコン流通センター

SONY

HB-F900	79,800円	有	無	有	有	3	MSX2、2ドライブ、RAM256KB	㈱日本マイコン流通センター

松下

FS-A1FM+FS-PW1	45,800円	有	有	有	有	5	セットです	北越テクニカ東三条店
FS-4500	22,000円	有	有	無	有	4	MSX2、ワープロ内蔵	パソコンショップユニオン

日立

S1	10,000円	無	無	無	有	3	マウス付	FM-LAB釧路

富士通

FMR-60HD	330,000円	有	無	有	有	4	ディスプレイ、プリンタ付き	㈱メディア・ビジネス
FM-TOWNS-1セット	295,000円	有	有	有	有	5	新品、1MRAMボード付	コムイン浜松店
FM-16βFDⅡ	200,000円	有	無	有	有	5	ディスプレイ、68000ボード、OS19付き	㈱メディア・ビジネス
FM-TOWNS2	168,000円	有	有	有	有	5	新同品	FM-LAB釧路
FM-R50FD	168,000円	有	有	有	有	4		FM-LAB釧路
FMR-30BX	150,000円	有	有	有	有	5	熱転写プリンタ、OASYS付き	㈱メディア・ビジネス
FM-TOWNS 1S	128,000円	有	有	有	有	5	新同品	FM-LAB釧路
FM77AV20	100,000円	有	無	無	有	3	FMPR203セット・ワープロソフト付	FM-LAB帯広
FMR-30FD	80,000円	有	無	有	有	4	1MBに増設済み	㈱メディア・ビジネス
FM-77AV40セット	70,000円	有	有	無	有	2	プリンター、モニターとセット	マイコンショップM・S・L神戸店
FM77AV20	49,800円	有	有	無	有	3	3ケ月保証	パソコンショップオオヤマ98BOX
FM-77AV40EX	40,000円	有	無	有	有	4		FM-LAB釧路
FM-77AV2	32,000円	有	有	有	有	3		FM-LAB釧路
FM-NEW7	30,000円	有	無	無	有	3	14M511Cセット	FM-LAB帯広
FM77AV2	26,800円	有	無	有	有	4		メディア旭川
FM77	19,000円	有	無	無	有	3	400ラインカード付	コムイン浜松店
FM77D2	18,000円	無	無	無	無	3		FM-LAB釧路
MB27409	13,000円	無	無	無	無	3		FM-LAB釧路
FM-8	8,000円	有	無	有	有	3		FM-LAB釧路
FM-NEW7	7,000円	有	無	無	有	4		ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー
FM-NEW7	7,000円	無	無	無	無	3		FM-LAB釧路

ディスプレー

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
N-5914	59,800円	有	有	有	有	5	新品同様品	㈱ユーバース京都店
PC-KD871	52,000円	有	有	有	有	4		OAシステムプラザ名古屋店
PC-KD863S	49,800円	有	有	無	有	4		㈱メディアショップハイランド
PC-KD862	45,800円	無	無	無	有	4		フレックス四日市
PC-KD863S	45,000円	無	無	無	有	3		コムイン浜松店
PC-KD852	39,800円	有	有	無	有	4		㈱メディアショップハイランド
PC-KD551K	35,000円	無	無	無	有	4	ブラウン管良好	フューチャーランド北本
PC-KD552	20,000円	無	無	無	無	3	400ライン、カラー	ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー
PC-8853	18,000円	無	無	無	有	3	14インチ400ラインデジタル、カラーディスプレイ	パソコンショップコムラインシステム
PC-8851	10,000円	無	無	無	有	4		OTKコンピュータプラザ
PC-8841	10,000円	無	無	無	無	3	400ライン12インチデジタル白黒ディスプレー	パソコンショップコムラインシステム
PC-6042	10,000円	無	無	無	無	3	200ライン、カラー	ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー

EPSON

PC-286CD	30,000円	無	無	無	有	4		㈱マイコンショップ西神戸

加賀電子

KS14R201S	18,000円	無	無	無	有	3	PC用2000文字	フレックス四日市

三洋

CMT-140M	9,500円	無	無	無	有	2		コムイン浜松店

SHARP

CU-14TV	59,800円	有	有	有	有	5	新品	OAシステムプラザ名古屋店
CU-14ED	38,800円	無	無	無	有	4	アナログディスプレイ	㈲マイクロアーツ
CU-14BD	26,000円	有	有	有	有	5		OTKコンピュータプラザ
CU-14F1	24,800円	有	無	無	有	3	デジタル200ライン	㈱日本マイコン流通センター
12M314C	10,000円	無	無	無	無	4		エイプラン㈱

SONY

KX-13CD1	34,800円	有	無	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター

東映

FTC-1208	36,800円	無	無	有	有	3	デジタル400ライン	㈱日本マイコン流通センター

松下

TR-120T1	9,800円	無	無	有	有	3	モノクロCRT	㈱日本マイコン流通センター

富士通

MB-27343	10,000円	無	無	無	無	4	200ライン、カラー	ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー

ロジテック

K-102A	9,700円	無	無	無	無	4	白黒200ラインモニター	パソコンショップコムラインシステム

フロッピー・ドライブ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-8881	35,000円	無	無	無	無	4	8インチドライブ	ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー
PC-9881	18,000円	無	無	無	有	4	8"2D98用	フューチャーランド北本
PC-80S31	9,700円	有	無	無	無	2	88接続用ケーブル付	パソコンショップコムラインシステム

ウインテック

R2Jr	58,000円	有	有	有	有	5	展示品	フューチャーランド北本

EPSON

TF-50CC	59,800円	有	有	有	有	5	新品1台限り、I/Fケーブル別売	㈱日本マイコン流通センター
TF-10PC	19,800円	有	無	有	有	3	5"2D、2ドライブ	㈱日本マイコン流通センター

SHARP

CZ502F	20,000円	有	有	有	有	5		エイプラン㈱

SONY

PDD-150	19,000円	有	無	有	有	5		コムイン浜松店

東京電子

LFD-550FM	35,800円	有	無	有	有	3	5"2D、2ドライブ	㈱日本マイコン流通センター

富士通

FM HD-411	118,000円	有	有	有	有	4		FM-LAB釧路
FM FD-521	80,000円	有	有	有	有	4		FM-LAB釧路

FM HD-0201	69,800円	有	有	有	有	5		FM－LAB釧路
FM外部2ドライブ	10,000円	無	無	無	有		MB27631	日本パソコンセンター
MB27631	10,000円	無	無	無	有		FM外部2ドライブ	日本パソコンセンター
FM77FD301	10,000円	有	有	有	有	5		エイプラン㈱

プリンター

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-PR602	180,000円	有	無	無	有	4	B5～B4ページプリンター	フューチャーランド北本
NM-4150	129,000円	有	有	有	有	5	新品	OAシステムプラザ名古屋店
NM9700	99,800円	有	有	無	有	3	3ケ月保証	パソコンショップオオヤマ98BOX
PC-PR201V	89,800円	無	無	無	有	3	トラクタフィーダ付	㈱日本マイコン流通センター
NM-9700	85,000円	有	有	有	有	5		ソフトショップラム
NM-9900	69,800円	有	無	有	有	3		㈱ウェーブ・アイ湘南台店
NM-9900	68,000円	有	無	無	有	3	136桁, 24ピンドット	㈱日本マイコン流通センター
NM-9950	68,000円	有	無	無	有	4	トラクタ付	OAシステムプラザ名古屋店
NM-9900	60,000円	有	無	有	有	4	第2, カラー付	マイコンショップM・S・L神戸店
PC-PR201	59,800円	無	有	無	有	3	3ケ月保証	パソコンショップオオヤマ98BOX
PC-PR202	55,000円	有	有	有	有	5		ソフトショップラム
PC-PR201B	49,800円	有	有	有	有	5		㈱ウェーブ・アイ湘南台店
NM-9300	49,800円	有	有	無	有	4		㈱メディアショップハイランド
PC-PR201H	45,000円	有	有	有	有	4		メディア旭川
PC-8825	39,800円	無	有	無	有	2	3ケ月保証	パソコンショップオオヤマ98BOX
NM-9400S	38,000円	無	無	無	有	4		ICランド・キタジマ
PC-PR101L	35,000円	有	無	無	有	5		OTKコンピュータプラザ
PC-PR202	32,800円	無	無	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター
NM-9400S	30,000円	無	無	有	有	4	136ケタ	ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー
CZ-8PC1	29,800円	有	無	有	有	4		メディア旭川
MZ-1P17	29,800円	無	有	有	有	5		メディア旭川
NM-9400S	28,000円	無	無	無	有	3	電源ケーブル, インタリボン付, 15インチ(ドット)	パソコンショップコムラインシステム
PC-PR405	25,800円	有	無	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-8027	20,000円	有	無	有	有	3	80ケタ	ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー
PC-8826	19,800円	有	無	有	有	3	漢字ROM実装済	㈱日本マイコン流通センター
PC-8027	19,800円	有	無	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-8822	15,000円	無	無	無	有	3	前面カバー, 一部欠損	フューチャーランド北本
NM-9100	15,000円	有	無	無	有	3		パソコンプラザコムライン豊田店
PC-8822	8,800円	有	無	無	有	3	10インチドットプリンター, 16ドット, 第1水準字可	パソコンショップコムラインシステム
PC-8023	8,000円	有	無	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
MZ-1P07	7,800円	無	無	無	無	3		メディア旭川

EPSON

HG-2000(PCセット)	100,000円	有	有	有	有	4	トラクタ, カットシートフィーダ付き	㈱メディア・ビジネス
UP-130K	39,800円	有	有	有	有	5		T－ZONE大宮店
VP-85K	39,800円	有	有	有	有	5		T－ZONE大宮店

SHARP

CZ-8PC4	59,800円	有	有	有	有	5	新品同様品	㈱ユーバース京都店
CZ-8PC4	59,800円	有	有	有	有	5		OAシステムプラザ名古屋店
CZ-8PC3	35,800円	有	無	有	有	3		㈱ウェーブ・アイ湘南台店
CZ-8PC2	27,000円	有	無	無	有	3	X1, X68000用	㈲マイクロアーツ
CZ-8PD2	16,800円	有	無	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
CZ81PR	10,000円	有	有	有	有	5		エイプラン㈱

精工舎

GP-700M	14,800円	有	無	有	有	3	カラー	㈱日本マイコン流通センター

セイコー

GP-700M	10,000円	無	無	無	有	3		ICランド・キタジマ

SONY

HBP-F1	28,000円	有	有	有	有	5		ソフトショップラム
SMI-720	16,800円	有	無	有	有	3	SMC777用プリンタ	㈱日本マイコン流通センター

東京電子

LPR-24T	28,000円	有	無	無	有	3	熱転写24ピン, PC用	㈱日本マイコン流通センター

富士通

FMPR-204B	59,800円	有	有	有	有	5		FM－LAB釧路
FM PR-301	58,000円	無	無	無	無	3		FM－LAB釧路
FM PR-203B	43,000円	有	有	有	有	5		FM－LAB釧路
FM-PR203B	19,800円	有	無	無	有	4		㈱ユーバース京都店
MB27407	16,800円	有	無	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター

ブラザー

M-1009	7,800円	有	無	無	有	4	PC用	フレックス四日市

渡辺測器

MIPLOT-J	14,800円	有	無	有	有	3	DA6000	㈱日本マイコン流通センター

ワープロ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-9801RA2	278,000円	有	有	有	有	5	新品在庫処分!!	パソコンショップユニオン
文豪3M一式	118,000円	有	無	有	有	4	N. 5154-34付	フレックス四日市
文豪ミニ7HG	99,800円	有	有	有	有	5	展示品	㈱マイコンランド
文豪mini5HP	90,000円	有	有	有	有	5	展示品	フューチャーランド北本
文豪ミニ7HG	90,000円	有	有	有	有	5	新品, ビデオマニュアル付	ICランド・キタジマ
PC-8801MA2	80,000円	有	有	有	有	5	新品在庫処分!!	パソコンショップユニオン
PWP50HA	80,000円	有	有	無	有	3	3ケ月保証	パソコンショップオオヤマ98BOX
PC-8801FE	68,000円	有	有	有	有	5	新品在庫処分!!	パソコンショップユニオン
PC-8801FE	60,000円	有	有	有	有	5	新品同様	OTKコンピュータプラザ
文豪mini5キャリーワード	55,800円	有	無	有	有	4		㈱ユーバース京都店

EPSON

ワードバンクPEN	14,800円	有	有	有	有	5	新品	フューチャーランド北本

キヤノン

PX-1	62,800円	有	無	有	有	4	セパレートタイプ	㈱日本マイコン流通センター
キャノワードα100	58,800円	無	無	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター

三洋

SWP340	89,800円	有	有	無	有	3	3ケ月保証	パソコンショップオオヤマ98BOX

SHARP

WD-HL30	99,800円	有	有	有	有	5	程度極上	マイコンショップアイザワ
WD-A710	99,800円	有	有	有	有	5	程度極上	マイコンショップアイザワ
WD-550	70,000円	有	有	有	有	5		OTKコンピュータプラザ
WD-310F	59,800円	有	有	有	有	5	新品在庫処分!!	パソコンショップユニオン
WV500＋WV01FD	49,800円	有	有	有	有	5	ノートワープロ	マイコンショップアイザワ

SONY

PJ2000	129,000円	有	有	有	有	5	展示品	㈱マイコンランド
プロデュース1000	99,800円	有	有	無	有	4	スキャナ, ハガキフィーダ付	㈱日本マイコン流通センター
プロデュース1000	75,000円	有	無	有	有	5	ハンディスキャナ付	コムイン浜松店

東芝

JW-95F	85,000円	有	有	有	有	5		OTKコンピュータプラザ
JW-90HX	52,000円	有	無	有	有	4	ルポ90HX	㈲マイクロアーツ
ルポ50F	15,000円	有	無	無	有	2	・	コムイン浜松店

松下

FW-U1S53	125,000円	有	有	有	有	5	新品在庫処分!!	パソコンショップユニオン

日立

TF200	94,800円	有	有	有	有	5	展示品	㈱マイコンランド

富士通

OASYS100FXⅡ	380,000円	有	無	有	有	4	セット価格	FM－LAB釧路
OASYS30AFⅢ	140,000円	有	無	無	有	4		FM－LAB帯広
OASYS 30LX	120,000円	有	有	有	有	5	展示品, イメージスキャナ付き	㈱メディア・ビジネス
OASYS30MS-0	68,000円	有	有	有	有	4		FM－LAB釧路
OASYS30AFⅡ	58,000円	有	無	有	有	4	JIS	FM－LAB釧路

リコー

マイリポート15	15,000円	無	無	有	無	3		FM－LAB帯広

その他

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PV-S98	128,000円	有	有	有	有	5	新品, パソコン対応ビデオ	パソコンショップコムラインシステム
PC-98H33	40,000円	無	無	無	無	4	10MBハードディスク, ボード付	ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー
P1-ET1	28,000円	有	有	有	有	5	電子手帳	㈱マイコンショップ西神戸
PC-88VA-11	17,000円	有	無	無	有	4	VA用ビデオボード	㈲マイクロアーツ
PC-8801-23	12,000円	有	有	有	有	5	サウンドボード, 新品保証書付	パソコンショップコムラインシステム
PC-9801-10	6,000円	無	無	有	無	4	98用漢字ROM	フューチャーランド北本
PC-PR101-03	6,000円	有	無	有	有	5	PR101用トラクター	フューチャーランド北本
PC-DR330	5,000円	無	無	無	有	4		フレックス四日市
PC-6081	4,000円	有	無	有	有	4	データレコーダー	フューチャーランド北本

アイテック

1TH-100G	120,000円	有	有	有	有	4	SC1C-100メガ	マイコンショップM・S・L神戸店

SPS

HA-003	19,800円	有	有	有	有	5	新品, ビデオ用ガード除去器	㈱日本マイコン流通センター

EPSON

GT-4000	125,000円	有	有	有	有	5	新品同様品	㈱ユーバース京都店

SHARP

CZ8BV1	20,000円	有	有	有	有	5		エイプラン㈱
CZ-8DT	19,800円	無	無	無	無	4	デジタルテロッパー	マイコンショップアイザワ
電子手帳PA7000	10,000円	有	有	有	有	5	新品	ICランド・キタジマ

DAISHO OA

IO286L	43,000円	有	有	有	有	5	PC-286L用IO拡張BOX	フューチャーランド北本

パイオニア

KEH-7050	92,800円	有	有	有	有	5	カーコンポセット，新品1台限り，TS-X3(スピーカー)付	㈱日本マイコン流通センター

富士通

FM77-414	18,000円	有	有	有	有	4	ビデオカード	FM－LAB釧路
FM 77-732	9,800円	有	有	有	有	3	外部FDせつぞくコード	FM－LAB釧路
MB27501	4,000円	無	無	無	無	2	データレコーダー	FM－LAB釧路
MB27S02	4,000円	無	無	無	無	2	データレコーダー	FM－LAB釧路
MB-27502	3,000円	無	無	無	無	4	データレコーダー	ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー

ローランド

DXY-980	88,000円	有	無	有	有	4		フレックス四日市

ロジテック

LHD-34VE	90,000円	有	有	有	有	5	新品	ICランド・キタジマ
LFS-40N	70,000円	有	有	有	有	5	40メガストリーマー	フューチャーランド北本

調査にご協力いただいた販売店リスト

■メディア旭川：〠070 北海道旭川市三条通10丁目右10号 ☎0166-25-9801
■FM－LAB釧路：〠085 北海道釧路市旭町30-12 尾崎ビル1F ☎0154-22-4408
■㈲コムイン福島：〠960 福島県福島市曽根田町7番-10 パティオ東信2F ☎0245-35-6100
■北越テクニカ東三条店：〠955 三条市興野2-2-50 ☎0256-32-3466
■ICランドキタジマ：〠308 茨城県下館市女方5 ☎0296-28-0150
■フューチャーランド北本：〠364 埼玉県北本市本宿2-40 ☎0485-91-2199
■T・ZONE大宮店：〠330 埼玉県大宮市宮原町3-515-2 ☎048-652-1831
■ソフトショッププラム：〠371 群馬県前橋市新前橋町17-13 富沢ビル1F-1 ☎0272-53-7594
■OTKコンピュータプラザ：〠372 群馬県伊勢崎市本町1-18 ☎0270-25-5516
■マイコンランド上田：〠386 長野県上田市中央西1-15-28 ☎0268-24-3515
■エイプラン株式会社：〠101 東京都千代田神田佐久間町2-13-16 藤波ビル ☎03-864-7422
■㈱日本マイコン流通センター：〠150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F ☎03-463-4455
■フォーネクストハード館：〠190 東京都立川市錦町1-1-22 永島ビル1F ☎0425-28-1933
■フォーネクスト立川店：〠190 東京都立川市錦町1-2-4 田坂ビル3F ☎0425-28-1933
■日本パソコンセンター：〠210 神奈川県川崎市川崎区渡田山王町15-8 ☎044-355-5000
■マイコンショップアイザワ：〠231 神奈川県横浜市中区大平町1 ☎045-641-4337
■マイクロアーツ：〠228 神奈川県座間市入谷4-6-1 ☎0462-54-3300
■㈱WAVE EYE 湘南台店：〠252 神奈川県藤沢市湘南台1-10-1 ☎0466-43-1771
■㈱メディアショップハイランド：〠239 神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6 ☎0468-48-3290
■コム・イン浜松店：〠430 静岡県浜松市田町227-16 地産ビル3F ☎0534-55-1781
■ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー：〠444 愛知県岡崎市康生通西2-20-2 シビコ3F ☎0564-23-4960
■OAシステムプラザ名古屋本店：〠460 愛知県名古屋市中区大井町3-20 OAビル ☎052-332-5233
■パソコンショップ コムライン：〠448 愛知県刈谷市新富町4-911 ☎0566-21-8073
■パソコンプラザコムライン豊田店：〠471 愛知県豊田市下市場町6-60 ☎0565-35-1150
■フレックス四日市店：〠510 三重県四日市市鵜ノ森2-2-1 堀田ビル2F ☎0593-53-7503
■パソコンショップユニオン：〠556 大阪市浪速区日本橋4-15-23 ☎06-644-0554
■ユーバース京都店：〠600 京都市下京区烏丸通仏光寺下ル大政所町673 峯ビル5F ☎075-341-1444
■マイコンショップM・S・L神戸店：〠651 兵庫県神戸市中央区御幸通6丁目1-15 ミユキビル203 ☎078-221-2357
■㈱マイコンショップ西神戸：〠653 兵庫県神戸市長田区西尻池町2-5-18 ☎078-611-4194
■㈱メディア・ビジネス：〠760 香川県高松市今里町72-4 ☎0878-37-1010
■パソコンショップオオヤマ：〠902 沖縄県那覇市長田2-12-15 ☎0988-53-0710

キミの疑問にメーカーがズバリ答える

誌上公開質問状コーナー

※本コーナーは、読者のみなさんの質問に対する回答を各メーカーのご協力により編集部がまとめたものです。

N E C



『PC-8801mkIIMR』を持っているのですが，メインメモリ64Kバイト以外にも持っている増設メモリを使用するにはどのようにしたらよいでしょうか。

〔大阪府摂津市・**大藪進喜16才**〕



『PC-8801mkIIMR/MA/MA2』が持っている，メインRAM64Kバイト以外の128KバイトのRAMは,添付のN88-日本語BASICを使用した場合に限り,テキスト・エリアとして使用が可能となります。N88-DISKBASICでは，64Kバイト以外のRAM部128Kバイトは使用できません。ただし，マシン語を使用してポート制御を行なうことで，32Kバイト単位のバンクRAMとして使用は可能です。バンク切り替えのためのI/Oポートは，&HE2，&HE3です。

〔回答者：**猫**〕



『PC-8801mkIIFR』に『PC-KD551』は使用できますか。また,ほかにどんなディスプレイが使えますか。

〔長岡京市・**きょうりゅうてーおー？才**〕



『PC-8801mkIIFR』本体には，ディスプレイ接続用インターフェースとして，デジタルRGB/アナログRBGの各専用インターフェースを持っております。ご質問の『PC-KD551』は，デジタルRGB専用のディスプレイですので，本体のデジタルRGB用インターフェースと接続が可能です。また，現在販売しておりますディスプレイの中では，『PC-KD853N/854N』などが使用可能です。

〔回答者：**どじ猫**〕



『PC-9801RA2』で，そのまま電源を入れて起動する「N88-BASIC (86)」や添付の「N88-日本語BASIC (86)」を起動させようとしても，〝Howmanyfiles (0-55) ?〟とまでは表示されるのですが，それからリターン・キーを押しても〝469988Bytes free〟と表示されるだけで〝OK〟の大文字がでてきません。原因はどういうものが考えられますか。また，どういう処置を考えればよいのでしょうか。

〔徳島県鳴戸市・**ヨシコア15才**〕



パソコン本体のメモリ・スイッチの内容が，パソコン本体の環境と異なる場合に発生します。ディップ・スイッチ〝SW2-5〟を〝off〟にすると，メモリ・スイッチの内容が初期化されますので，マニュアルの指示に従って設定しなおしてください。

〔回答者：**まーちゃん**〕



『PC-8801』シリーズのパソコンを購入する予定なのですが，製品リストなどにでてくる，「2D」とか「2HD」というのは何なのですか。両方に対応していないとすべてのゲームが使用できないということはありますか。

〔愛知県名古屋市・**古田英之14才**〕



「2D」,「2HD」についてですが，これはディスクのタイプを表しています。「2D」は，両面倍密度という意味で，記憶容量は320Kバイトとなります。「2HD」は，両面高密度で1Mバイト（1024Kバイト）となります。このほかに，「2DD」両面倍密度倍，640Kバイトというタイプもあります。「2HD」タイプのディスクは，「2D」タイプに比べて同じ１枚のディスクの中に約３倍の容量を記憶することが可能となります。

『PC-8801』シリーズでは，『PC-8801/mkII/SR/FR/FH/FA/FE/FE2』などの機種が，「2D」のディスクを使用します。また，『PC-8801mkIIMR/MH/MA/MA2/MC』などは，「2D」のほかに「2HD」タイプも使用できる,両用タイプのディスク・ユニットとなっております。

一般に，『PC-8801』シリーズのソフトの場合には，すべての機種で使用できるように，「2D」タイプで販売されることが多いようです。しかし，ソフトによっては「2D」と「２HD」両タイプのディスクを販売している場合もあります。

〔回答者：**三毛猫**〕



『PC-8801FH』を持っていますが，『FA/MC/VA2シリーズ』のようにFM音源を付けてステレオにできますか。もしできるなら，その方法を教えてください。

〔東京都杉並区・**遠藤忠之13才**〕



『PC-8801FH』に『FA』や『MC』と同じように，FM音源６音，リズム音源６音，PSG３音，ADPCM機能を付加したいとのことですが，これはオプションの『サウンドボードII（PC-8801-24)』価格39,800円（税別）を本体内にセットすることにより可能となります。

また，『PC-8801/mkII/SR』にて使用

する場合には，『PC-8801-23』価格39,800円（税別）となり，『PC-8801FE/FE2』では，『PC-8801-25』価格39,800円（税別）となります。

なお，『サウンドボードII』は『サウンドボード（PC-8801-11）』と同時に使用することはできません。

〔回答者：**三毛猫**〕



『N-88-BASIC（86）MS-DOS版』で，マウスについての質問です。マウスボタンが押されたとき，**第1図**のように，マウス・カーソルがA～Bの範囲の中だったら何かをする，というようにするにはどうすればよいのでしょうか。

〔愛媛県新居浜市・**RORACHAN13才**〕



リスト1にありますように，マウスの座標位置を判断し，条件分岐します。

〔回答者：**まーちゃん**〕



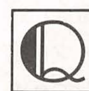
『PC-9801RX21』の本体だけ購入する予定ですが，『PC-9801RX21』をビデオ入力端子のある家庭用テレビに接続することはできますか。〔広島県呉市・**池田茂美？才**〕



家庭用テレビにモノクロ・ディスプレイ用ケーブル『PC-8092』価格420円を接続し，本体のディップ・スイッチ「SW1-1」を〝OFF〟にすると使えますが，画面の仕様が200ラインのみとなるので漢字表示ができず，80桁表示をした場合文字を判別しにくくなります。また，専用高解像度ディスプレイ（400ライン）を必要とするソフトが使用できません。最近のソフトは，専用高解像度を必要とするものが多くなっています。

今後パソコンを活用していくためにも，専用高解像度ディスプレィを購入することをお勧めします。

〔回答者：**不動産王**〕



『PCエンジン』機能を内蔵したディスプレイ『PC-KD863G』では，『CD-ROM²』システムを使用できますか。

〔千葉県柏市・**匿名希望12才**〕

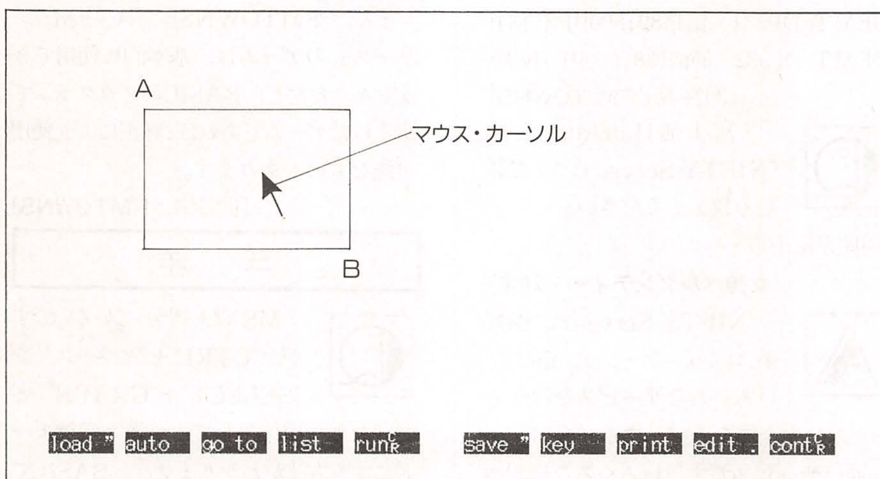


『PCエンジン』機能内蔵ディスプレイ『PC-KD863G』には，CD-ROMユニットを接続することはできません。

〔回答者：**猫**〕



『PC-8201』という古いパソコンを持っているのですが，これにフロッピーディスク・ドライブを付けると，『PC-8801』シリーズのゲームソフトが使えますか。



《第1図》RORACHAN君の質問

《リスト1》マウスのカーソル位置を判断するためサンプル・プログラム

```
100 'マウスの左ボタンを押すと判断します
110 SCREEN 3,0
120 CLS 3
130 ON STOP GOSUB *S.STOP
140 STOP ON
150 MOUSE 0
160 X1=100:X2=250:Y1=150:Y2=250
170 LINE(X1,Y1)-(X2,Y2),7,B
180 MOUSE 1,,,1
190 ON MOUSE(2) GOSUB *M.ON
200 MOUSE (2) ON
210 GOTO 210
220 *M.ON
230 IF MOUSE(0)=>X1 AND MOUSE(0)=<X2 AND MOUSE(1)=>Y1 AND MOUSE(1)=<Y2
    THEN LOCATE 0,0:PRINT "マウスは箱の中です" :
    FOR I=0 TO 1000:NEXT I .:LOCATE 0,0:PRINT "                  "
240 IF MOUSE(2,1)=1 THEN GOTO 220
250 RETURN
260 *S.STOP
270 MOUSE 6
280 CLS 3
290 END
```

〔長野県南安曇郡・**アニス命14才**〕



ソフトは，使用機種を限定しておりますので，『PC-8201』と『PC-8801』シリーズの両方で使用できるソフトはありません。

〔回答者：**どじ猫**〕



『PC-9801EX2』を使用しています。「N88-日本語BASIC(86)」において，FM音源にプリセットされた音色のデータを得る方法はありませんか。あったら教えてください。

〔大阪府枚方市・**河野直行19才**〕



「VOICE COPY命令」でFM音楽の音色パラメータを配列にコピーすることができます。書式は以下のようになります。

VOICE COPY <音色番号>，<整数型配列名>

配列は5×10の大きさをもち，OPTION BASEが0のものでなくてはなりません。

(例) OPTION BASE0
DIM V%（4,9）

配列変数の各要素と音色パラメータはつぎのように対応しています。

V%（0,0）：フィードバックのアルゴリズム
V%（0,1）：オペレータ・マスク
V%（0,2）：LFO波形
V%（0,3）：LFOSYNCディレイ
V%（0,4）：LFO速さ
V%（0,5）：LFOピッチ変調深さ（微調整）
V%（0,6）：LFO振幅調深さ（微調整）
V%（0,7）：LFOピッチ変調深さ（粗調整）
V%（0,8）：未使用
V%（0,9）：未使用
V%（OP,0）：アタック係数
V%（OP,1）：ディケイ係数
V%（OP,2）：サスティン係数
V%（OP,3）：リリース係数
V%（OP,4）：サスティン・レベル
V%（OP,5）：出力レベル
V%（OP,6）：キーボード・レイト・スケーリング深さ
V%（OP,7）：マルチプル
V%（OP,8）：ディチューン・レイト
V%（OP,9）：LFO振幅変調深さ

※OPは各オペレータの番号を表し，1～4を指定します。〔回答者：**まーちゃん**〕

富士通



『FM TOWNS』に，シャープの『X68000』用のモニター『CZ-602D』を接続することができますか。できないのなら，ほかに接続できるモニターがありますか。

〔札幌市南区・**三木一敏16才**〕



他社製のCRTについては，接続した経験がありませんので，正常動作は保証できかねます。以下の『FMTOWNS』純正カラーCRTディスプレイをご利用ください。

○FMT-DP531　価格89,800円（税別）
○FMT-DP532　価格138,000円（税別）

〔回答者：**FM TOWNS**〕



『富士通Habitat』と，『NIFTY-Serve』について詳しく教えてください。

〔静岡県富士市・**女神ベルダンディー・20才**〕



『NIFTY-Serve』は，情報系，コミュニケーション系など，いろいろなサービスを取りそろえた日本全国をカバーする総合パソコン通信サービスです。いろいろな情報や皆様からのメッセージは，東京にあるセンターに蓄積され，全国の会員の皆様の目にふれています。また，全国各地にはアクセス・ポイントというネットワークの接続ポイントがあって，センターとアクセス・ポイントとの間は，富士通のFENICSというネットワークで結ばれています。最寄りのアクセス・ポイントに接続することにより東京のセンターからは遠距離の皆様も，アクセス・ポイントまでの電話料金で利用できます。

『富士通Habitat』とは，上記にあげた富士通のVANネットワークFENICSを利用したパソコン通信サービスで，アメリカのルーカスフィルム社が開発したHabitatを日本版に移植したもので，従来のチャットをビジュアルに楽しむだけではなく，絵，音などのデータを取り込み，パソコン通信ネットの架空の世界で「アバタ」（ビジュアル通信の世界に住む）と呼ばれるあなたの「分身」を使い，様々な体験ができるハイパー・コミュニケーション・ネットワークです。

〔回答者：**FMTOWNS**〕



『FMTOWNS-2F』を持っていますが，プログラムなどを打ち込むには，本体，キーボード，ディスプレイのほかに何というソフトが必要なのでしょうか。教えてください。また，『FMTOWNS』では，『FM-7/77/77AV』用のゲームはできないのでしょうか。

〔長崎県西彼杵郡・**北崎健15才**〕

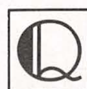


マイコンBASICマガジンに掲載されているプログラム（F-BASIC386）を打ち込むためには，『F-BASIC386』（価格25,000円・税別）が必要です。

また，『FMTOWNS』では『FM-7シリーズ』のゲームは，基本的に使用できません。ただし，BASICのプログラムで組まれたゲームであれば，修正により使用可能なものもあります。

〔回答者：**FMTOWNS**〕

三洋



MSX2+を持っているのですが，〝CTRL〟+〝スペース〟や〝SELECT〟+〝GRAPH〟といったキー操作なしで，単漢字変換モードにする方法がわかりません。BASICでON/OFFを切り替える方法を教えてください。〔大阪府・**ひろちゃん？才**〕



プログラムによる漢字変換モードについてですが，残念ながら漢字ドライバーは外部から，変換モードだけを操作できるようにはなっていないので，それはできません。

〔回答者：**WAVY**〕

シャープ（X68000）

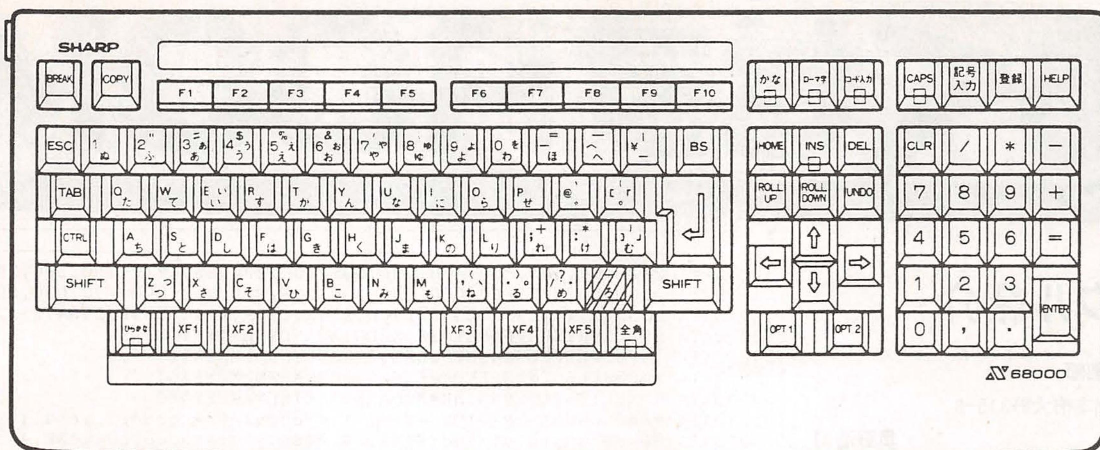


『X68000SUPER-HD』は，BIOSの改良で処理スピードが約2倍になっているそうですが，ゲームなどのスピードも上がるのですか。

〔神奈川県相模原市・**小玉和博16才**〕



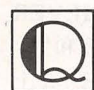
今回の新製品『SUPER-HD』，『EXEPERTⅡ』，『PROⅡ』では，BIOSの一部が高速化されていますが，これはROMが変わったのではなく，RAM上のソフトウエアで改良しています。IOCS，Xファイ



《第２図》X68000のキーボード

ルをCONFIG. SYSにDEVICEとして登録することにより，主にテキスト画面の文字表示とグラフィック画面の表示が高速化されます。アプリケーション・ソフトでも，IOCSを使って表示をしているものであれば，IOCS.Xを登録することによりスピード・アップされます。したがって，ゲームもプログラミングのしかたによって（IOCSを利用していれば）スピード・アップが期待できます。

〔回答者：多田太郎〕



『X68000』と『X1twin』の両方が接続できるディスプレイを教えてください。また，『CZ-830D』に『X68000』を接続する方法も教えてください。

〔東京都世田谷区・飯塚浩二19才〕



『X68000』と『X1twin』の両方が接続できるディスプレイにはつぎのようなものがあります。

○21型カラー・ディスプレイ
『CU-21HD』価格148,000円（税別）
『CU-21CD』価格139,800円（税別）
○14型カラー・ディスプレイ
『CZ-603D』価格84,800円（税別）
『CZ-604D』価格94,800円（税別）
○15型カラー・ディスプレイ
『CZ-602D』価格99,800円（税別）
『CZ-605D』価格115,000円（税別）
『CZ-613D』価格135,800円（税別）

ただし，いずれのディスプレイも入力信号がアナログRGB専用になっていますので，『X1twin』に接続する際には，アナログデジタル変換ケーブル『AN-1506』価格1,800円（税別）を介して接続する必要があります。『CZ-603D』もアナログ変換ケーブルを使用すれば接続できます。

〔回答者：多田太郎〕



ベーマガ３月号の公開質問状66ページの**リスト２**を打ち込もうとしたところ，〝sp-clr〞などの〝-〞のキーがみつかりません。教えてください。

〔埼玉県狭山市・矢野忍？才〕



メインキーの右側SHIFTキーの左隣りにある，〝ろ〞のキーを〝SHIFT〞キーを押しながら押してください（**第２図**）。

〔回答者：多田太郎〕

シャープ（X1）



『CU-14ED』や『CU-14FD』は，『X68000』と接続することができますか。

〔石川県七尾市・劉備玄徳？才〕



『X68000』を接続するには，スキャン・モードが31kHzでなければいけません。『CD-14ED』や『CD-14FD』は，24kHzと15kHzのモードしかもっていませんので，『X68000』と接続することはできません。

〔回答者：多田太郎〕



『CU-14FD』にパソコン・チューナーの『AN-8TU』をつなぐことはできるでしょうか。

〔大阪市門真市・福井建慈？才〕



パソコン・チューナーとの接続可能なディスプレイの対応条件はつぎのとおりです。

1.アナログRGB入力に対応（15ピンD-subコネクタ）
2.垂直解像度200ライン対応
3.接続するコンピュータと対応している

『CU-14FD』の垂直解像度は400ラインのみですが，上記の条件にあてはまりません。したがって，接続することはできません。

〔回答者：多田太郎〕



『XIGモデル30』でCZ-8FB01 V1.0なのですが，機械語モニタからBASICにもどらずに，フロッピーディスクへマシン語をセーブする方法を教えてください。

〔北海道旭川市・佐藤誠16才〕



XIBASIC CZ-8FB01でのマシン語のセーブの方法は，BASICにもどって，〝SAVEM〞コマンドでセーブする方法しかありません。

〔回答者：多田太郎〕

応募方法

本コーナーに質問のあるかたは，対象メーカーをハッキリ記入し，電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「誌上公開質問状」係まで，ハガキで応募してください。

送り先は，つぎのとおりです。

〒141 東京都品川区東五反田
1−11−15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
「誌上公開質問状」係

あくせすROOM

サークル紹介

○さーくる光画部
〒656兵庫県洲本市大野315-8
奥野浩司

PC-98, 88のユーザーを対象にしたサークルです。活動内容は月2回の会報「あーる」の発行です。会報の内容は，ゲームの攻略，新作ソフト情報，短編推理小説，会報への投稿が中心となります。

できれば，ペーパー・アドベンチャーも組み込みたいと思います。入会希望の方は62円切手を同封して連絡ください。入会案内書をお送りします。

```
1490 '———————— DATA ————————————————————————————————
1500 DATA 203,405,607,809,A0B,C0D,E0F,000,230,250,270,290,2B0,2D0,2F0
1510 DATA 0F0,0D0,0B0,FF0,DD0,BB0,000,D0F,B0D,90B,000,F00,D00,B00,000
1520 DATA 2333,2344,2340,2556,256D,2543,252F,2340,252F,253A,2537
1530 DATA @@ALL@RESERVED@BY@@@,KADOTA@AND@NARIKIYO@
1540 DATA INPUT@LEVEL@@A@B@C@D@E,@CHOSE@NUMBER@@@@@@@@@
1550 DATA @@@@SELECT@@SPEED@@@,SLOW@@@@@@@@@@@@FAST
1560 DATA INSERT@SYSTEM@DISK@@,@AND@STRIKE@A@KEY@@@
1570 DATA @@@@CONGRATURATIONS@@@@, 1,@You@are@a@good@player@,4
1580 DATA @@We@congratulated@@@@@, 4,@@@@@your@success@@@@@@,4
1590 DATA @Thank@you@for@playing@, 4,@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@,0
1600 DATA @In@1989@We@thought@of@, 8,@@@@a@good@game@@@@@@@@,8
1610 DATA @@@It@took@us@a@month@@,12,@@@@@@to@calculate@@@@@,12
1620 DATA @@@@@3D@coodinate@@@@@@,12,@@We@began@to@program@@,8
1630 DATA @@@@in@this@spring@@@@@, 8,@At@last@we@finished@@@,12
1640 DATA @@@@programing@@@@@@@@@@,12,@@@At@once@we@sent@@@@@,8
1650 DATA @@@this@game@@@@@@@@@@@, 8,@@to@BASIC@MAGAZINE@@@@,8
1660 DATA Of@cource@our@first@try,12,@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@,0
1670 DATA @@@@@PRESENTED@BY@@@@@@, 8,@@KADOTA@AND@NARIKIYO@@,8
```

■**お詫び**：ベーマガ'90年7月号の153ページに掲載した，PC-9801／286シリーズ用の「3D-ブロックくずし」のデータ部分のリストが欠けていました。上に掲載したものが正しいリストですので1570行以降を追加してください。以上訂正し，お詫びいたします。（編集部）

投稿ありがとう

岡井貴経／鈴木優高／小池晃輝／前田貴弘／MIC／目時弘仁／寺元郁博／大串貞一郎／前田コン／近藤健二／加藤浩司／矢吹隆一／谷口克之／新井国充／宇都宮正人／藤井浩／大島和裕／瀧　康史／近藤正二／赤塚淳／坂崎公一／田村卓治／井草高校コンピュータ部／山本正敏／Ac-sent／K.T.Y／佐々木裕司／NAO.／森　誠／橋爪良之／西川啓昭／北英　明／川田明儀／RANDOM-TEAM／藤山　涼／中島　衛／佐藤直人／上原博樹／福原考幸／弦巻　聡／西川哲也／だらいずし／内山正樹／飯塚功二／中谷慎一郎／小森　洋／三輪俊晴／泉　大助／TAKO／泉　洋太郎／秋山弘充／堀田耕一郎／堤　篤／若林誠二／中島朋雄／大坪和裕／本郷卓也／小見俊晶／海上貴信／寺井聡／山本拓矢／加藤　太／ウミピ／佐藤雄隆／小沼修司／KY-2／村上昌也／清水博之／吉川宗春／岡村正明／佐藤雅巳／中村智偉／及川弘樹／戸塚吉美／ヨッチャマSOFT／藤井真一／杉本和彦／土屋拓也／中野　智／YET-LK11／飛■龍一／北島俊行／鳥丸征紀／乗次　孝／土橋幾代士／細谷友博／小西将道／畔上順次／SILVER WOLF／Hirouki.H／中島尚樹／小室和生／安藤幹根／上田順一／ORANGE／坂上忠／橋場　武／菅野光則／中尾清博

この他にも，たくさんの人からの投稿がありました。投稿してくれたみなさん，どうもありがとう。また，投稿してくださいね。

BMスーパークイズ

今回のBMスーパークイズは，前回と同じくアーケード・ゲームから出題しちゃおう！

まー，アーケード・ゲームと言えば，この頃シューティング・ゲームがおおく出回ってきていますね。

ベーマガでも特集していますが，その中でドラゴンがでてきて，2人同時PLAYのちょっとむずかしいゲームがあります。さて，そのゲーム名はなんでしょう。

①スターフォース
②B-WING
③トライゴン

しっかりとゲームのコーナーを読めばだれにもわかるはずです。

がんばってください。

☆今月の賞品

正解者の中から抽選で，デンパペンタン提供の「アウトラン」ウォーレットを5名のかたにさしあげます。

☆応募のきまり

本誌とじ込みハガキに解答欄があります。問題をよく読んで，正しいと思われる答えの番号にマルをつけてください。

もちろん，OFコーナー等のお便りを書いてもかまいませんよ。

○**締め切り：8月6日必着**
○**正解の発表：9月号（8月8日発売）**
○**当選者発表：10月号（9月7日発売）**

☆７月号の正解

①キャメルトライ
でした。

☆６月号の当選者

多数のご応募ありがとうございました。正解者の中から，以下のかたがたが当選となりました（正解は①MID＄でした）。

香川県三豊郡・**高橋　勇喜**／大阪府岸和田市・**多和一則**／福岡市三潴郡・**中村一朗**／福岡県北九州市・**峯田昌英**／埼玉県浦和市・**大貫哲弥**
以上5名



▲「アウトラン」のウォーレット

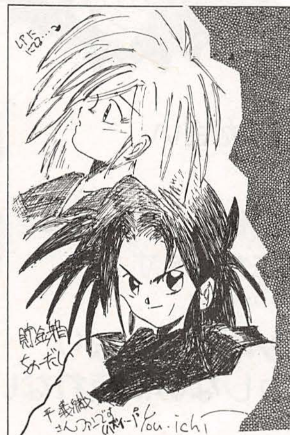
影さんの「読者のハガキは神様です」

みなさん，こんにちは。みんなは，夏どこへいくのかな？ぼけーっとしていると，宿題ばかり，たまってしまうぞ！いまのうちから，かたずけておかないと，2学期がピーンチ！

ところで，今回の影神はなんと，プレゼントの発表があるのだー！応募総数30枚のうち私がラーメンライスを食べながら，ひょいとひいた，好運のハガキの差出人は東京都西多摩郡に住む「You.ichi」君だよーん。また，やるので，みなさんよろしく！



▲この絵は，かがみ♬あきら先生の絵に似ているぞ！なつかしいから，のせちゃったい！
BY　かやま♬なおゆき

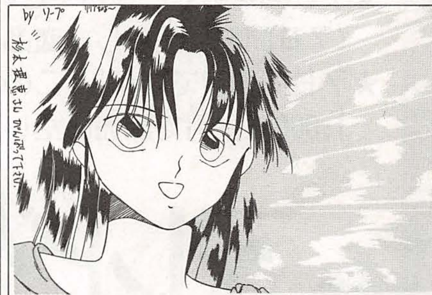

▲おめでとう！貯金箱すぐに送るからね。お金を貯めてクーラーを買おう！（買ったら涼みにいくかんね）　by　You.ichi



▲影：夏の夜，夕涼みときたら着物でしょう。Dr.D：そうじゃぞ！影：今日のDr，気合い入ってますね。　by　TAKE OFF



▲影：僕はつぐ美ちゃんっていいますよ。編：じゃ，ラーメンライスとつぐ美ちゃんでは？影：うーん，らーめ……。　BY　ばでい堀


▲どーも，花博の情報をありがとね。みんなも，「光ファンタジー(電力館)」にいこうね。　BY　ソープ

おたのしみプレゼント⑧

■18th　JAIAフェア入場券プレゼント

日本アマチュア無線機器工業会（JAIA）が主催する，アマチュア無線関連機器の総合展示会JAIAフェアが，8月に，日本アマチュア無線連盟（JARL）主催の「ハムフェア'90」と同時開催されます。同フェアの入場券をベーマガ読者にプレゼントしてくれました。

・入場整理券　ペアで10組，20名様

■開催要項

日時：8月24日（金）～26日（日）
　10:00～18:00
場所：東京国際貿易センター新館（晴海）
主催：日本アマチュア無線機器工業会
後援：社団法人　日本アマチュア無線連盟

■今年もトピレックプールで“Beachな気分”

江東区南砂町のトピレックプールは，今年も7月7日（土）から9月9日（日）まで約2か月間営業します。通常は大人2,000円，中人1,700円，小人1,000円，幼児700円という料金です。

この「トピレックプール」の無料招待券（この期間中有効）をベーマガ読者に25組50名様にプレゼントします。

■コンパイルより，「ディスクステーション」7月号を3名のかたに。

☆応募方法は，官製ハガキに①住所②氏名③年令④職業⑤電話番号⑥所有のパソコン⑦希望の商品名を明記のうえ，下記の宛先まで8月6日までにご応募ください。

宛先：〒141東京都品川区東五反田1-1-15電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部お楽しみプレゼント⑧係



▲アマチュア無線の祭典「JAIA」フェア。ジャンク市での格安パソコンも人気がある


▲すごい施設のプールにタダでペアでご招待するなんてトピーレックは偉い!!

▶おなじみディスクステーション

〈6月号の当選者発表〉

☆「イースIII J.D.Kスペシャル」，「ドラゴンスレイヤー」のCDは兵庫県三木市・二杉　肇さん他3名

☆「ダブルドラゴンII」，「V'BALL」のCDは埼玉県川口市・菅原勇治さん／北海道札幌市・田中貴博さん他2名

■訂正とお詫び：'90年7月号の別冊付録「ゲーム・ソフトハウス名鑑'90」の17ページ掲載の㈱ジャレコの代表作品②をじゃじゃ丸撃魔伝に，34ページ掲載の㈱ポイントゲッターの電話番号の局番を405から451に訂正し，関係各位にお詫び申し上げます。
（編集部）

7日間無料お試しセール

平成2年9月30日まで

お買い上げの場合 半額価格より 1,000円割引

★7日間無料でご使用下さい。万一、お気にめさなければ、お気軽に返品ください。
(7日間無料使用し、商品にキズがついても返品できます。)
★7日間無料で使用し、このTVフィルターFSⅡの良さを知った人のみ、半額価格よりさらに1,000円割引で販売いたします。14・15型用なら3,000円プラス送料600円になります。

テレビゲームから目を守る



さらに1,000円割引

★平面・わん曲の画面にも取付けOK！

★ギラギラやチラツキがなくなり、目がチカチカしない!! 疲れない!!

その秘密は

1. 視力低下の原因となる、紫外線を画面から100%カット
2. 目が痛くなるギラギラ・チラツキ光線を約70%カットできる特殊メタクリル樹脂採用。
3. 小さな文字や、かくれキャラがはっきり見えるので、目が疲れない。だから高得点が出る。
4. 鮮明画像だから近距離でも安心してテレビゲームが楽しめる。
5. プログラミング・ワープロ・テレビ番組にもOK!!

★消費税は含まれております。

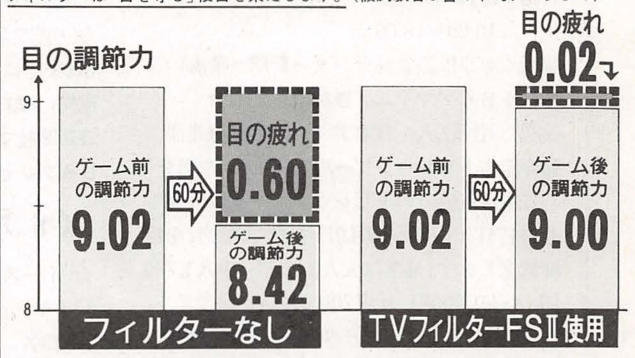
型名	14・15型用	16・17型用	18・19型用	20・21型用
定価	8,000円	10,000円	11,000円	13,000円
半額価格	4,000円	5,000円	5,500円	6,500円

型名	22・23型用	24・25型用	26・27型用	28・29型用
定価	14,000円	15,000円	16,000円	17,000円
半額価格	7,000円	7,500円	8,000円	8,500円

TVフィルターFSⅡの実験データ

★1988年8月 聖マリアンナ医科大学眼科測定

目のピントを合わせる力のことを調節力といいます。この調節力の変化を測定することによって、〝目の疲れ″の度合がわかります。ゲームを60分連続して行なった場合、TVフィルターFSⅡを使用すると調節力はほとんど低下せず、目の疲れもなく、フィルターは「目を守る」役目を果たします。(被試験者5名の平均データより)



7日間無料使用し、お気に入りましたら、送料600円と、上記商品代金より1,000円割引の金額を、郵便局から同封の払込み用紙で、商品到着後10日以内にお送りください。返品の場合、送料600円と商品代金は無料です。ただし、商品の返送料のみ自己負担でお願いします。なお、下記の券で商品2枚まで申し込めます。

切り取り線

7日間無料使用券

お買い上げの場合 さらに 1,000円割引

有効期間/平成2年9月30日

お申し込みは今すぐ、おハガキで!!

41円

〒577 大阪府東大阪市柏田西1-9-15 (株)サンクレスト JPM係

TVフィルターFSⅡを申し込みます。
- 型名(　　型用)
- 郵便番号・住所
- 氏名・㊞・年令
- 電話番号

使用券

7日間無料使用券をはってネェ!!

● お問い合せ先
(株)サンクレスト
TEL 06(303)4152

パソコン人間の目を守る。

技術の東レが開発したコンピュータ専用
ハイコントラストレンズ使用

SEELEX COMPUTER GLASS

●コントラストの向上によって明るさを60%にセーブした見やすく、疲れない画面が得られます。
●文字の揺れ(フリッカー)現象がなくなります。
●家庭用テレビにも大いに効果があります。

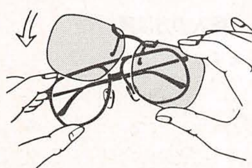
視力障害解消!

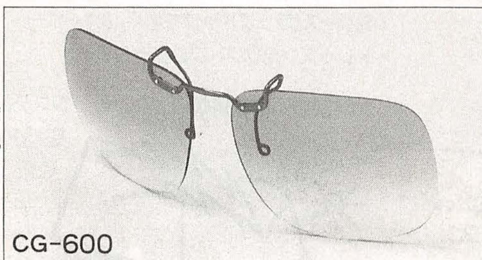
オフィスコンピュータやパソコンの急速な普及にともない、それらのディスプレイ装置(VDT=ビジュアル・ディスプレイ・ターミナル)の操作による目の疲れや肩こり、また精神障害まで、新しい職業病として注目を集め、新聞・テレビなどでもとりあげられて社会問題となっています。
シーレックスでは、東レ・レンズ開発研究所との共同開発による「ハイコントラストレンズ」を完成。快適なコンピュータ・ディスプレイ操作を、可能にしたのが『シーレックス・コンピュータグラス』です。その優れた特徴は、レンズ基材内部とレンズ表面に特殊加工を施し、ディスプレイから発散される目に有害な光線を、完全に吸収カットします。文字のちらつき(フリッカー)をなくし、カラー画像の色相をそこねないレンズ色です。また、装着感のよいフレームで、メガネをかけなれない人にも安心。眼精疲労を防ぐ、画期的なメガネです。

度付きメガネにクリップレンズ

●取り付け取り外しがワンタッチ

新発売



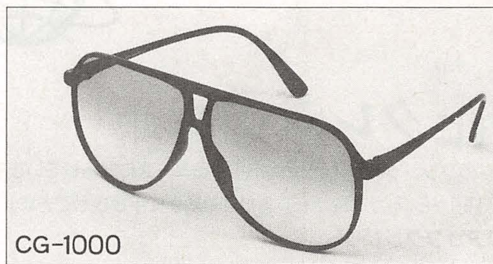


CG-600

(どんな形の眼鏡にも装着できるフリーサイズです。)
CG-600¥6,000を**特別価格¥4,800** 布製ケース付(送料込)

軽る〜いカーボン新登場!

カーボンファイバー(炭素繊維)は、宇宙工学材料として開発された素材で、軽さと強さ、しなやかさが特性です。いまやロケットをはじめ、さまざまなスポーツ用品にも活用されています。まさに、コンピュータグラスフレームにもぴったりの特性です。



CG-1000

(小学校までのお子様及び中学生・女性の方でも顔の小さい方は、Sサイズとご指定下さい。)
CG-1000¥13,000を**特別価格¥9,800** ハードケース付(送料込)

コンピュータグラスのベストセラー



CG-400

(男性・女性・子供の区別なくご使用出来るフリーサイズです。)
CG-400¥6,000を**特別価格¥4,800** ハードケース付(送料込)

※いずれも、商品価格には消費税は含まれておりません。

●郵便番号
●住　所
●氏名・捺印
●年　齢
●TEL
CG-400、CG-1000或いはCG-600購入と明記の上お送り下さい。

〒910
福井市二の宮
5丁目14—3
シーレックス(株)
CG事業部M係

通信販売をご利用下さい!!

お申し込みは左記要額でハガキでどうぞ。
商品到着後、郵便振替で1週間以内にお支払い下さい。

seelex
シーレックス株式会社
本社/〒910 福井市二の宮5丁目14-3 ☎(0776)25-2111㈹
営業所/東京・大阪・名古屋・九州・福井・東北・新潟・北海道



私共IPLは、ユーザーと製品との
コンピュータは
お届けしたあと、きちんとした呼吸が
これからもIPLは、時代のニーズの
皆様にお届けしたいと

製品の選択

IPLでは、お客様のニーズに合った製品のより良い環境を創るため、各メーカーとの密接な関係を基に、製品の組み立てを計っています。また大型コンピュータによるLAN、ON LINEを構築。独自のシミュレーションをした上で新製品の情報提供を行うのをはじめ、セット構成、購入後の拡張にも対応。お申し込み前後の新製品発表も心配りません。

●ネットワークサービス(全国どこでもすばやいサービスが受けられます。)
全国110カ所のアクセスポイントをもつIPLネットワークが4月1日より開始いたしました。モデムを通して、あなたのコンピュータとIPLのデータベースが連結します。



価格とクレジット

IPLならではのクレジットシステムは、あらゆるニーズに対応しています。月々のお支払いは1,000円から。しかも電話をするだけで簡単に手続きができます。

●ステップアップクレジット
お客様のライフスタイルに合せて、お支払い額を設定。一回払いから最長84回まで自由自在、例えば1年目は、月々3,000円、2年目から5,000円また、ボーナス払いも1年目0円から、2年目20,000円というように年毎にステップアップ。

●カレッジクレジット
大学生や専門学校生を対象にしたクレジット。低額の支払いから始めて、就職したら増額というように収入に合せた設定が可能。(保証入の必要な場合あり)9カ月先からのお支払いも可能です。今なら社会人になって4月から支払いOKです。

●ボーナス払い
今から冬のボーナス一括払いもOK。冬夏の2回払いもできます。

●9カ月先からのお支払い
クレジットは9カ月先(今なら 4月)からのお支払いが可能(翌月一括から9カ月先まで自由に設定)



お届けは、全国無料配達

但し、沖縄県は航空便の為、配達料を頂く場合があります。

●製品の翌日発送が可能(お振込み後、またはクレジット契約後より)
●配送日の指定、特急配送(有料)(忙しいお客様は、ぜひご利用下さい。)
●代引きシステム(ご希望の方は製品到着時のお支払いもできます。)

商品管理部――TEL. 0467-24-1154
納期、配達日のお問い合わせ、ご指定のご連絡に。

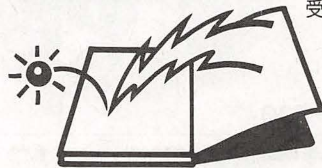
サポート

高品質の製品のうしろに、システムエンジニアがいて、あなたのコンピュータのサポートをしています。

●キーボードレッスン(使用頻度の高い順に指がキーを覚えます。)
独自に開発したNEC98 EPSON286 386シリーズ(ラップトップを除く)のキーボードレッスン用ソフトプログラムです。



●添削付通信教育講座
システムご購入の方は無料で受講できます。



●メンテナンス部――TEL. 0467-24-0453
修理、初期不良、代替機のお申し込み等。

●ビギナーズホットライン――TEL. 0467-24-0941
初めてパソコンを手にするあなたが必要とするすべてのことに、あなたの専任の担当者が、あなたの購入リストに従いながらサポートします。

●テクニカルホットライン――TEL. 0467-24-2040
各種言語、作成中のプログラムのご相談、買替え等の無料相談窓口です。

出会いの場面を創りたいと考えます。
生き物です。
出来る様、最高の努力を重ね続けています。
先端についてさまざまな場面を
願うものです。



■PRESENT
『IPLブランドのディスケット』プレゼント

すぐにコンピュータと対話できるよう、品質を保証して。そして、キーボードレッスン用ソフトを、よりよいプログラミング効果をあげるために、お届けします。



買い替えや追加購入も

現在クレジット支払い中の物にも、追加購入、買替えが月々1,000円程度の調整でOK。もちろん下取り、お客様のシステムアップや経済性を考慮しながら、クレジットができます。

●豊富な中古情報（メーカーからの新古品、中古製品も扱っています。）
製品は入荷時に80項目以上もの検査を行っており安心。しかも6カ月の保証付き。もちろん月々1,000円からのクレジット、さらに9カ月先からのお支払い開始もOKです。

安心な保証の数々



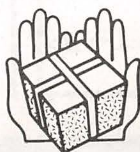
●代替機の無料貸出
（修理期間にも安心があります。）IPLではサービスの一環として、NEC・EPSONの、本体・モニター・プリンタの無料貸出をしています。（但し、ラップトップは除きます。）

●安心、3倍保証（品質を保証いたします。）
例えば、12カ月の商品ならば36カ月、6カ月の商品ならば18カ月と、3倍というワイドな保証期間をIPLは設けています。



●初期不良交換3カ月（試動期間を十分にとっています。）
通常、初期不良交換1週間のところ3カ月という長期保証を行っています。

●返品の保証（ワイドなIPL独自の保証です。）
お申し込みをいただいた日より30日の間、ソフトもハードも製品の返品、交換を承ります。（但し、ソフトもハードも手つかずの、パッケージも完全な状態のもの）





●組合せは自由自在
掲載のセットはIPLが提案するセットのごく一部です。ライフスタイルに合わせて自由にセットを組み変えたり、ハードのみ、ソフトのみの単体も承ります。掲載外の製品についても、気軽にお問合せ下さい。

TVでも活躍中



IPLは、皆様の身近で頑張っています。日本テレビ系火曜サスペンス劇場・テレビ朝日系土曜ワイド劇場など、数々の番組内に使用されるコンピュータプログラム等を、制作担当しています IPLの開発スタッフが、テレビのウラ側でも活躍しています

ORDER TELEPHONE

電話受付：AM10:00〜PM8:00（日曜定休日）　FAX受付：24時間受付

●本社（鎌倉）——— **0467-24-7511**

FAX	0467-24-0561	青山	03-470-0061
札幌	011-621-1444	大阪	06-311-2736
仙台	022-266-0531	広島	082-293-7881
銀座	03-541-3058	福岡	092-481-2644

株式会社 アイピーエル　本社：〒248 鎌倉市雪の下4-1-12
商品管理部 TEL：0467-24-1154　〒248 鎌倉市雪の下3-4-23

IPL's COLLECTION '90 PC FAMILY

NECパーソナルコンピュータ
PC-9800シリーズ
PC-9801RA51

IPLならではの贅沢

「コンピュータライフの1等の席へ。

あなたのためのシステムエンジニアがいて最高のサポート体制でお届けします

アクセス No.B07000

PC-9801RA51(386、20MHz40MBHDD内蔵) …… ¥668,000
CU-14FD(0.31目に優しいアンバー色、カラーの切替可スタンド付)… ¥74,800
PC-9801N(V30、1MB3.5"＊1、1.25MBRAMドライブ内蔵) …… ¥248,000
FDC-57AUTO1(5インチ2HD1ドライブ自動切り替え) …… ¥68,000
PIO-RA134-4M(高速32ビットデータバス対応4MB増設RAMボード1/0データ) … ¥77,000
MIFES Ver5.0(快適な操作性、強力なテキスト処理能力プログラミングに重要ツール超高速スクリーンエディタ) ¥38,000
VP-2050PC(24ドット漢字ゴシックフォント内蔵カラー漢字プリンタ高速漢字110 秒(EPSON)) … ¥158,000
VP-2000CSFS(カットシートフィーダ、ハガキ連続打ち年賀状ワープロ時活躍!) …… ¥30,000
インクリボン1年相当分供給(1年相当分として2巻、インク切れの心配はもうありません。)プレゼント中
PS98-033-HMW(日本語MS-WINDOW 386、新EMSドライバを提供) … ¥40,000
PS98-017-HMW(日本語MS-DOS(Ver3.3B)基本セット) …… ¥18,000
Lotus 1-2-3(世界No.1超高速、表計算グラフ処理データベース、他ベースにアクセス可、ファイルリンク機能内蔵) ¥98,000
1-2-3Card(マルチ条件検索、大容量データ高速処理機能応用自在なカード型) … ¥32,000
一太郎Ver4.3(MS-DOS版 拡張メモリをEMSメモリとして可。ワープロソフト) ¥58,000
HALFAX9600EX(プリンタ感覚ダイレクトにパソコンに送信FAXアダプタ送受信時バッファメモリ付9600BPS) ¥98,000
花子Ver.2(図形まじり文書作成ソフト。オリジナリティを追求!) …… ¥58,000
GT-6000(高解像度300dpi、写真など微妙なトーンの原稿も的確な読取り可、プリントアウトも鮮明) … ¥178,000
RS-232Cケーブル …… プレゼント中
PC-9872R(NEC純製品マウス) …… ¥10,000
Z's STAFF KiD98(説得!文書とイメージの融合、カラーハードコピーグラフィック) …… ¥28,000
かたろう 985(一太郎と同時起動可能の通信ソフト) …… ¥38,000
PV-A24MNP5(高速2400bps全二重、電話代の軽減!MNPクラス5搭載(AIWA)) ¥54,800
ミュージ郎(表現豊かな本格的音楽演奏が楽しめる。要MSDOS、マウス) … ¥158,000
CA-30(アレンジくん)(コードデータのみで自由にアレンジ可能) … ¥49,000
トップマネジメント(ビジネスセンスを磨き実践に役立つシュミレーションゲーム) …… ¥19,800
遥かなるオーガスタ(マスターズトーナメント開催地オーガスタナショナルゴルフ) … ¥12,800
MPS-500JH(無停電電源装置500W、CRT下に設置可 サンケン) ¥39,800
代替え機の無料貸出 修理期間中にも安心(本体、モニター、プリンタ) …… ★
返品保証制度(お申込み日より30日以内で未開封のもの) …… ★
IPLオリジナルブランクディスケットMD/2HD(信頼性、耐久性保証、発売記念期間)プレゼント中
IPL キーボードレッスン(正しいキーボード操作はプログラミング上達に格段の差が出ます) … ★
添削付通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付ひとりひとりをしっかりフォロー)… ★
初期不良期間3ヶ月(ワイドに3ヶ月間の新品交換システム!) …… ★
安心の3倍保証制度(IPL保証書付。高額な修理にも完全対応、送料も当社が負担します) …… ★

標準価格 ¥2,352,000 ➡ IPL 超特価

¥20,800	×84回	ボーナス 50,000×14回
¥28,300	×60回	ボーナス 50,000×10回
¥36,700	×60回	ボーナス なし
¥35,500	×48回	ボーナス 50,000× 8回
¥56,200	×36回	ボーナス なし

IPL's BIG 9 SUPPORTS

1 安心、3倍保証
メーカー保証12ヶ月の商品なら36ヶ月の保証。(IPL保証書付)

2 IPLブランド ディスケット プレゼント!!
すぐにコンピュータと会話できるよう、システムでお求めの方に無料で用意いたします。

3 3ヶ月間の初期不良交換期間
通常1週間のところ、ワイドに3ヶ月の交換期間(年間保守契約もできます)

4 添削付通信教育講座
ひとりひとりをしっかりフォロー。(無料)

5 キーボードレッスン添付
使用頻度の高い順に指がキーを覚えます。(但し、ラップトップを除く)

6 代替機の無料貸出
修理期間中に、本体(NEC、EPSON)、モニター、プリンターの無料貸出しをしています。修理期間中にも安心があります。(但し、ラップトップを除く)

アクセス No.B07002

PC-9801RA51(386、20MHz40MBHDD内蔵) …… ¥668,000
PC-KD836G(PCエンジンゲーム機能内蔵スピーカー回転台付きサウンド) ¥138,000
PC-9801-26K(FM音源8オクターブ6重和音オーディオ出力単子付きサウンド) … ¥25,000
HG-3000PC(静粛!漢字高速で220字/秒、耐久性と信頼性を約束インクジェット) … ¥248,000
毛筆わーぷろ Jr …… プレゼント中
インクリボン1年相当分供給(1年相当分として5巻、インク切れの心配はもうありません。)プレゼント中
PS98-017-HMW(日本語MS-DOS(Ver3.3B)基本セット) …… ¥18,000
PV-A2400MNP5(MNPクラス5、2400bpsモデム高速処理、電話料の軽減) …… ¥54,800
まいとーく(高速通信効率経済的にデータ転送株式ホームトレーディング対応) …… ¥28,000
MPS-500JH(無停電電源装置500W、CRT下に設置可 サンケン) ¥39,800
代替機無料貸出 修理期間中にも安心(本体、モニター、プリンタ) …… ★
返品保証制度(お申込み日より30日以内で未開封のもの) …… ★
IPLオリジナルブランクディスケットMD/2HD(信頼性、耐久性保証、発売記念期間)プレゼント中
IPL キーボードレッスン(正しいキーボード操作はプログラミング上達に格段の差が出ます) … ★
添削付通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付ひとりひとりをしっかりフォロー)… ★
初期不良期間3ヶ月(ワイドに3ヶ月間の新品交換システム!) …… ★
安心の3倍保証制度(IPL保証書付。高額な修理にも完全対応、送料も当社が負担します) …… ★

標準価格 ¥1,219,600 ➡ IPL 超特価

¥5,100	×84回	ボーナス 50,000×14回
¥10,000	×72回	ボーナス 25,900×12回
¥12,000	×60回	ボーナス 30,000×10回
¥20,300	×48回	ボーナス なし
¥17,700	×36回	ボーナス 50,000× 6回

初期不良交換期間3ヶ月

NECパーソナルコンピュータ
PC-9800シリーズ
PC-9801RA21

アクセス No.B07004

PC-9801RA21(32ビット386速度UP20MHz5"2FDD、EMS対応) … ¥498,000
CU-14FD(0.31目に優しいアンバー色、カラーの切替可スタンド付)… ¥74,800
VP-2050PC(24ドット漢字ゴシックフォント内蔵カラー漢字プリンタ高速漢字110 秒(EPSON)) … ¥158,000
インクリボン1年相当分供給(1年相当分として2巻、インク切れの心配はもうありません。)プレゼント中
SRC-40(ICM)(高速型40MB、28msハードディスクSASI/SCSI選択可、ユーティリティ付) ¥108,000
IF-2750(SCSI用HDDインターフェイスカード) …… ¥30,000
PC-9872R(NEC純製品マウス) …… ¥10,000
遥かなるオーガスタ(マスターズトーナメント開催地オーガスタナショナルゴルフ) … ¥12,800
代替機無料貸出 修理期間中にも安心(本体、モニター、プリンタ) …… ★
返品保証制度(お申込み日より30日以内で未開封のもの) …… ★
IPLオリジナルブランクディスケットMD/2HD(信頼性、耐久性保証、発売記念期間)プレゼント中
IPL キーボードレッスン(正しいキーボード操作はプログラミング上達に格段の差が出ます) … ★
添削付通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付ひとりひとりをしっかりフォロー)… ★
初期不良期間3ヶ月(ワイドに3ヶ月間の新品交換システム!) …… ★
安心の3倍保証制度(IPL保証書付。高額な修理にも完全対応、送料も当社が負担します) …… ★

標準価格 ¥891,600 ➡ IPL 超特価

¥4,500	×60回	ボーナス 50,000×10回
¥ 6,400	×72回	ボーナス 30,000×12回
¥10,200	×84回	ボーナス なし
¥15,400	×48回	ボーナス なし
¥14,700	×36回	ボーナス 30,000× 6回

アクセス No.B07113

PC-9801RA21(32ビット386速度UP20MHz5"2FDD、EMS対応) … ¥498,000
PC-9801N(V30、1MB3.5"＊1、1.25MBRAMドライブ内蔵) …… ¥248,000
HG-3000PC(静粛!漢字高速で220字/秒、耐久性と信頼性を約束インクジェット) … ¥248,000
毛筆わーぷろ Jr(拡大しても文字が荒れない毛筆、楷書、活字ワープロソフト住所録付)プレゼント中
インクリボン1年相当分供給(1年相当分として1タンク、もうインク切れの心配はありません。)プレゼント中
IPLオリジナルブランクディスケットMD/2HD(信頼性、耐久性保証、発売記念期間)プレゼント中
返品保証制度(お申込み日より30日以内で未開封のもの) …… ★
初期不良期間3ヶ月(ワイドに3ヶ月間の新品交換システム!) …… ★
安心の3倍保証制度(IPL保証書付。高額な修理にも完全対応、送料も当社が負担します) …… ★

標準価格 ¥994,000 ➡ IPL 超特価

¥10,300	×60回	ボーナス 20,000×10回
¥15,000	×36回	ボーナス 36,000× 6回
¥10,800	×84回	ボーナス なし

HALFAX9600EX
(ハル研究所)

パソコンから電話回線でページプリンタ並の高品位文字や絵を送受信できます。通常の電話として使用している回線を一時的にFAXアダプタで利用でき、送信時に原稿をプリントアウトする必要がないので時間(夜間割引きを利用すれば料金も軽減)と紙の節約になります。

掲載のHALFAX9600EXはCPU、OS、メモリなどに関係なく使用でき、プリンタバッファの役もこなすという付加価値があります。スピードも9600BPSまた、内蔵タイプのFR2000(EPSON)は場所もとらず価格もお求め易く、完成度の高いコントロールソフト付です。
タイプ別にベストセレクションしてお薦めします。

IPL 株式会社 アイピーエル

IPL's COLLECTION '90 PC FAMILY

NECパーソナルコンピュータ PC-9800シリーズ PC-9801RA21

アクセス No.B07510

PC-9801RA21(32ビット386速度UP20MHz5"2FDD、EMS対応) … ¥498,000
CU-14FD(0.31目に優しいアンバー色、カラーの切替可スタンド付) … ¥74,800
VP-2050PC(24ドット漢字ゴシックフォント内蔵カラー漢字プリンタ高速漢字110 秒(EPSON)) … ¥158,000
インクリボン1年相当分供給(1年相当分として2巻、インク切れの心配はもうありません。) プレゼント中
花子Ver.2(図形まじり文書作成ソフト。オリジナリティを追求!) …… ¥58,000
遥かなるオーガスタ(マスターズトーナメント開催地オーガスタナショナルゴルフ) … ¥12,800
PC-9872R(NEC純製品マウス) …… ¥10,000
EMJ-2000MKIII(EMS対応、メモリ管理ソフト付、2MB増設RAMボード メルコ) … ¥44,800
Lotus 1-2-3(世界No.1超高速、表計算グラフ処理データベース、他ベースにアクセス可、ファイルリンク機能内臓) ¥98,000
1-2-3Card(マルチ条件検索、大容量データ高速処理機能応用自在なカード型) … ¥32,000
PC-9801-26K(FM音源8オクターブ6重和音オーディオ出力単子付きサウンド) … ¥25,000
HYPER-FRAME PLUS(1670万色表示、高性能フルカラーバッファ、ウインドウ機能) … ¥98,000
HYPER彩子(フルカラー2D、画像の変形、不定形の切り抜きコピー可、要HYPERFRAME +増設メモリ2MB以上) ¥88,000
ノートン ユーティリティーズ(誤削除ファイル元通り!ディスクアクセス高速化、ディスク上エラー自動修復等27種) … ¥38,000
PIO-RA134-4M(高速32ビットデータバス対応4MB増設ボード/RA21、51用) …… ¥77,000
TRUST80S(内蔵型80MBHDD(18ms)VF機能搭載NEC製採用) … ¥198,000
PS98-017-HMW(日本語MS-DOS(Ver3.3B)基本セット) …… ¥18,000
MS Quick Basic(エディタ、インタープリタ、デバッガ、コンパイラを統合) …… ¥20,000
PS98-033-HMW(日本語MS-WINDOW/386、新EMSドライバを提供) … ¥40,000
一太郎Ver4.3(MS-DOS版 拡張メモリをEMSメモリとして可。ワープロソフト) ¥58,000
代替機無料貸出 修理期間中にも安心(本体、モニター、プリンタ) …… ★
返品保証制度(お申込み日より30日以内で未開封のもの) …… ★
IPLオリジナルブランクディスケットMD/2HD(信頼性、耐久性保証、発売記念期間) プレゼント中
IPL キーボードレッスン(正しいキーボード操作はプログラミング上達に格段の差が出ます) … ★
添削付通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付ひとりひとりをしっかりフォロー) … ★
初期不良期間3ヶ月(ワイドに3ヶ月間の新品交換システム!) …… ★
安心の3倍保証制度(IPL保証書付。高額な修理にも完全対応。送料も当社が負担します) …… ★

標準価格 ¥1,646,400 ➡ IPL 超特価

¥11,900	×84回	ボーナス	50,000×14回
¥17,200	×60回	ボーナス	50,000×10回
¥25,500	×60回	ボーナス	なし
¥22,200	×48回	ボーナス	50,000× 8回
¥30,800	×36回	ボーナス	50,000× 6回

日曜・祭日指定配達

アクセス No.B07114

PC-9801RA21(32ビット386速度UP20MHz5"2FDD、EMS対応) … ¥498,000
CZ-603CBK(メインメモリ2MB、処理速度大幅UP、複数のウインドウを同時にオープン可) … ¥338,000
CU-21HD(迫力の21"スピーカー機能付、グラフィックもゲームも抜群!(SHARP) …… ¥148,000
PC-CA402(アナログCRTケーブル 15ピン・・15ピン) …… ¥4,800
CZ-6VT1(カラーイメージユニット、テロッパー機能付き) …… ¥69,800
AP-850PC(美しい48ドット熱転写漢字カラープリンター)EPSON … ¥96,800
#8226(シャープ用プリンタケーブル) …… ¥8,800
インクリボン1年相当分供給(1年相当分として5巻、インク切れの心配はもうありません。) プレゼント中
PA-8600(今や必携!SHARP電子手帳、海外旅行中の¥計算機能付) …… ¥28,000
パソコン電子手帳くん(ブームの電子手帳とのデータ交換可 OA時代のライフスタイル) … ¥12,800
PV-A24MNP5(高速2400bps全二重、電話代の軽減!MNPクラス5搭載(AIWA)) ¥54,800
CZ-223CS(通信ソフト¥19800) …… プレゼント
ダンジョン・マスタ …… ¥9,800
斬～陽炎の時代～ …… ¥9,800
遥かなるオーガスタ(マスターズトーナメント開催地オーガスタナショナルゴルフ) … ¥12,800
代替機無料貸出 修理期間中にも安心(本体、モニター、プリンタ) …… ★
全国出張サービス(故障時にも安心(無料、但しメーカー保障期間内)SHARP) …… ★
返品保証制度(お申込み日より30日以内で未開封のもの) …… ★
IPLオリジナルブランクディスケットMD/2HD(信頼性、耐久性保証、発売記念期間) プレゼント中
IPL キーボードレッスン(正しいキーボード操作はプログラミング上達に格段の差が出ます) … ★
X68通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付ひとりひとりをしっかりフォロー) …… ★
添削付通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付ひとりひとりをしっかりフォロー) … ★
初期不良期間3ヶ月(ワイドに3ヶ月間の新品交換システム!) …… ★
安心の3倍保証制度(IPL保証書付。高額な修理にも完全対応。送料も当社が負担します) …… ★

標準価格 ¥1,292,200 ➡ IPL 超特価

¥7,100	×84回	ボーナス	50,000×14回
¥11,100	×72回	ボーナス	50,000×10回
¥19,400	×48回		
¥14,800	×84回	ボーナス	50,000× 8回
¥21,400	×36回	ボーナス	50,000× 6回

NECパーソナルコンピュータ PC-9800シリーズ PC-9801RX21

アクセス No.B07504

PC-9801RX21(80286+V30、1MB5*2FD、HDD内蔵可能) …… ¥338,000
CMT-A14H2S(14"0.31ドットノングレアアナログカラー) …… ¥89,800
VP-2050PC(24ドット漢字ゴシックフォント内蔵カラー漢字プリンタ高速漢字110 秒(EPSON)) … ¥158,000
インクリボン1年相当分供給(1年相当分として2巻、インク切れの心配はもうありません。) プレゼント中
EMJ-2000MKIII(EMS対応、メモリ管理ソフト付、2MB増設RAMボード メルコ) … ¥44,800
SRC-40(ICM)(高速型40MB、28msハードディスクSASI/SCSI選択可、ユーティリティ付) ¥108,000
IF-2750(SCSI用HDDインターフェイスカード) …… ¥30,000
一太郎Ver4.3(MS-DOS版 拡張メモリをEMSメモリとして可。ワープロソフト) ¥58,000
花子Ver.2(図形まじり文書作成ソフト。オリジナリティを追求!) …… ¥58,000
PC-9872R(NEC純製品マウス) …… ¥10,000
Lotus 1-2-3(世界No.1超高速、表計算グラフ処理データベース、他ベースにアクセス可、ファイルリンク機能内臓) ¥98,000
The CARD3(情報をカードの形で手軽に管理。使い勝手の良さ独自の高速検索) … ¥48,000
代替機無料貸出 修理期間中にも安心(本体、モニター、プリンタ) …… ★
返品保証制度(お申込み日より30日以内で未開封のもの) …… ★
IPLオリジナルブランクディスケットMD/2HD(信頼性、耐久性保証、発売記念期間) プレゼント中
IPL キーボードレッスン(正しいキーボード操作はプログラミング上達に格段の差が出ます) … ★
添削付通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付ひとりひとりをしっかりフォロー) … ★
初期不良期間3ヶ月(ワイドに3ヶ月間の新品交換システム!) …… ★
安心の3倍保証制度(IPL保証書付。高額な修理にも完全対応。送料も当社が負担します) …… ★

標準価格 ¥1,040,600 ➡ IPL 超特価

¥3,800	×84回	ボーナス	50,000×14回
¥8,500	×72回	ボーナス	30,000×12回
¥10,300	×60回	ボーナス	30,000×10回
¥15,200	×36回	ボーナス	50,000× 6回
¥23,500	×36回	ボーナス	なし

アクセス No.B07006

PC-9801RX21(80286+V30、1MB5*2FD、HDD内蔵可能) …… ¥338,000
PC-KD862S(スピーカ内蔵、ステレオ再生、14"カラーCRT、回転台付き、アナログ) … ¥99,800
PC-9872R(NEC純製品マウス) …… ¥10,000
一太郎Ver4.3(MS-DOS版 拡張メモリをEMSメモリとして可。ワープロソフト) ¥58,000
AP-550EXPC(24ドット熱転写漢字カラープリンタ) …… ¥64,800
お得なパックII・熱転写プレミアムセット(カラーリボン×2、マルチリボン×1、A4カット用紙200枚) プレゼント中
ワンダラーズ フロム イース …… ¥8,700
銀河英雄伝説 …… ¥8,800
信長の野望 戦国群雄伝 …… ¥9,800
遥かなるオーガスタ(マスターズトーナメント開催地オーガスタナショナルゴルフ) … ¥12,800
代替機無料貸出 修理期間中にも安心(本体、モニター、プリンタ) …… ★
返品保証制度(お申込み日より30日以内で未開封のもの) …… ★
IPLオリジナルブランクディスケットMD/2HD(信頼性、耐久性保証、発売記念期間) プレゼント中
IPL キーボードレッスン(正しいキーボード操作はプログラミング上達に格段の差が出ます) … ★
添削付通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付ひとりひとりをしっかりフォロー) … ★
初期不良期間3ヶ月(ワイドに3ヶ月間の新品交換システム!) …… ★
安心の3倍保証制度(IPL保証書付。高額な修理にも完全対応。送料も当社が負担します) …… ★

標準価格 ¥635,700 ➡ IPL 超特価

¥2,200	×84回	ボーナス	30,000×14回
¥4,600	×60回	ボーナス	26,500×10回
¥9,100	×60回	ボーナス	なし
¥8,900	×36回	ボーナス	30,000× 6回
¥11,800	×24回	ボーナス	50,000× 4回

NECパーソナルコンピュータ PC-9800シリーズ PC-9801RS21

アクセス No.B07514

PC-9801RS21(386SX-V30、1MB5"*2FD、HDD内蔵可能) …… ¥398,000
PC-KD854N(上下左右自由自在回転台付0.39アナログRGBカラーCRT) …… ¥84,800
BJ-130J(48ドット低騒音バブルジェット漢字148秒シートフィーダ付)CANON …… ¥198,000
プリンタケーブル …… ¥2,800
PC-9872R(NEC純製品マウス) …… ¥10,000
TRUST40S(場所を取らない内蔵型40MBHDD)日本テクサ …… ¥138,000
MRS-4000(EMS対応、メモリ管理ソフト付、高速32ビットデータバス対応4MB内部増設RAMボード(メルコ)) ¥84,800
代替機無料貸出 修理期間中にも安心(本体、モニター、プリンタ) …… ★
返品保証制度(お申込み日より30日以内で未開封のもの) …… ★
IPLオリジナルブランクディスケットMD/2HD(信頼性、耐久性保証、発売記念期間) プレゼント中
インクリボン1年相当分供給(1年相当分として1タンク、インク切れの心配はもうありません。) プレゼント中
IPL キーボードレッスン(正しいキーボード操作はプログラミング上達に格段の差が出ます) … ★
添削付通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付ひとりひとりをしっかりフォロー) … ★
初期不良期間3ヶ月(ワイドに3ヶ月間の新品交換システム!) …… ★
安心の3倍保証制度(IPL保証書付。高額な修理にも完全対応。送料も当社が負担します) …… ★

標準価格 ¥916,400 ➡ IPL 超特価

¥2,400	×84回	ボーナス	50,000×14回
¥7,000	×72回	ボーナス	30,000×12回
¥10,200	×60回	ボーナス	20,000×10回
¥7,900	×48回	ボーナス	50,000× 8回
¥20,800	×36回	ボーナス	なし

初期不良交換期間3ヶ月

NECパーソナルコンピュータ PC-9800シリーズ PC-9801EX2

アクセス No.B07007

PC-9801EX2(80286+V30、1MB3.5×2FD、HDD内蔵可) …… ¥348,000
PC-KD854N(上下左右自由自在回転台付0.39アナログRGBカラーCRT) …… ¥84,800
PC-PR150VH(10"48ドット熱転写、明朝体、毛筆体、ゴシック体内蔵) ¥99,800
一太郎Ver4.3(MS-DOS版 拡張メモリをEMSボードとしてそのまま使える) … ¥58,000
花子Ver.2(図形まじり文書作成ソフト。オリジナリティを追求!) …… ¥58,000
PC-9872R(NEC純製品マウス) …… ¥10,000
代替機無料貸出 修理期間中にも安心(本体、モニター、プリンタ) …… ★
IPL キーボードレッスン(正しいキーボード操作はプログラミング上達に格段の差が出ます) … ★
IPLオリジナルブランクディスケットMF/2HD(信頼性、耐久性保証、発売記念期間) プレゼント中
添削付通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付ひとりひとりをしっかりフォロー) … ★
返品保証制度(お申込み日より30日以内で未開封のもの) …… ★
初期不良期間3ヶ月(ワイドに3ヶ月間の新品交換システム!) …… ★
安心の3倍保証制度(IPL保証書付。高額な修理にも完全対応。送料も当社が負担します) …… ★

標準価格 ¥658,600 ➡ IPL 超特価

¥2,800	×84回	ボーナス	30,000×14回
¥5,400	×60回	ボーナス	27,000×10回
¥9,900	×60回	ボーナス	なし
¥13,600	×24回	ボーナス	50,000× 4回
¥15,100	×36回	ボーナス	なし

7 返品の保証
ハード又は、ソフトは開封しない完全な状態で、お申し込み日より30日以内の返品、他製品とのお取り換えを保証。

8 1年分相当のリボンを供給
24時間インク切れの心配は、もうありません。すべてのプリンターに対応します。(通常業務の使用頻度をIPL試算)

9 ネットワークサービス
全国110ヶ所のアクセスポイントをもつIPLネットワークが4月1日より開始いたしました。全国どこでも、素早いサービスが受けられます。

IPL's BIG SUPPORTS 9

本社:〒248 鎌倉市雪の下4-1-12 商品管理部:鎌倉市雪の下3-4-23
TEL. 0467-24-7511 FAX. 0467-24-0561 TEL. 0467-24-1154

IPL's COLLECTION '90 PC & Dyna Book

NEC

NECパーソナルコンピュータ PC-9800シリーズ
PC-9801N

アクセス No.B07010

PC-9801N(V30、1MB3.5"＊1、1.25MBRAMドライブ内蔵) ………… ¥248,000
PC-9801N-16(約3時間理容可、大容量バッテリーパック) ……… ¥ 14,000
PC-9801N-18(バッテリーパックの高速充電用充電器) ………… ¥ 25,000
PC-9801N-19(プリンターケーブル) ………………………… ¥ 7,000
PS98-017-HV(日本語MS-DOS(Ver3.3B)基本セット) ………… ¥ 18,000
IPLオリジナルブランクディスケットMF/2HD(信頼性、耐久性保証、発売記念期間)プレゼント中
返品保証制度(お申込み日より30日以内で未開封のもの) ……………… ★
初期不良期間3ヶ月(ワイドに3ヶ月間の新品交換システム！) ……………… ★
安心の3倍保証制度(IPL保証書付。高額な修理にも完全対応。送料も当社が負担します) …… ★

標準価格 ¥312,000 ➡ IPL 超特価

¥1,900	×60回	ボーナス 20,000×10回
¥ 5,200	×60回	ボーナス なし
¥ 4,600	×36回	ボーナス 20,000× 6回
¥11,600	×24回	ボーナス なし
¥13,700	×12回	ボーナス 50,000× 2回

1年分相当のリボンを供給



24時間インク切れの心配は、もうありません。すべてのプリンターに対応します。(通常業務の使用頻度をIPL試算)

NECパーソナルコンピュータ PC-9800シリーズ
PC-9801NS

アクセス No.B07151

PC-9801NS(386SX、1MB3.5×1、RAMドライブ内蔵) ……………… ¥298,000
一太郎dash(高速・快適な使用環境、優れた操作性、豊富な印刷バリエーションの日本語ワープロソフト) … ¥ 39,800
PC-PR150VH(10"48ドット熱転写、明朝体、毛筆体、ゴシック体内蔵) ¥ 99,800
インクリボン1年相当分供給(1年相当分として5巻、もうインク切れの心配はありません。)プレゼント中
PC-9801N-19(プリンターケーブル/LV、LX、LS用) ……………… ¥ 7,000
IPLオリジナルブランクディスケットMF/2HD(信頼性、耐久性保証、発売記念期間)プレゼント中
返品保証制度(お申込み日より30日以内で未開封のもの) ……………… ★
初期不良期間3ヶ月(ワイドに3ヶ月間の新品交換システム！) ……………… ★
安心の3倍保証制度(IPL保証書付。高額な修理にも完全対応。送料も当社が負担します) …… ★

標準価格 ¥444,600 ➡ IPL 超特価

¥3,900	×60回	ボーナス 20,000×10回
¥ 5,800	×84回	ボーナス なし
¥ 8,700	×48回	ボーナス なし
¥11,200	×36回	ボーナス なし

NECパーソナルコンピュータ PC-9800シリーズ
PC-98DO

アクセス No.B07774

PC-98DO(98モード＋88モード、サウンド機能内蔵のニューマシン！) …… ¥298,000
PA-8600(今や必携！SHARP電子手帳。海外旅行中の¥計算機能付) …… ¥ 28,000
パソコン電子手帳くん(ブームの電子手帳とのデータ交換可、OA時代のライフスタイル) … ¥ 12,800
PA7C41(国語辞書カード) ……………………………… ¥ 16,000
ダンジョン・マスタ ……………………………… ¥ 9,800
ポプュラス……………………………………… ¥ 9,800
遥かなるオーガスタ(マスターズトーナメント開催地オーガスタナショナルゴルフ) … ¥ 12,800
CU-14TV(高解像度0.31ミリTVリモコン付きアナログケーブル同梱) ……… ¥ 98,800
PC-9872R(NEC純製品マウス) ………………………… ¥ 10,000
代替機無料貸出修理期間中にも安心(本体、モニター、プリンタ)………………… ★
IPLオリジナルブランクディスケットMD/2HD(信頼性、耐久性保証、発売記念期間)プレゼント中
IPL キーボードレッスン(正しいキーボード操作はプログラミング上達に格段の差が出ます) … ★
初期不良期間3ヶ月(ワイドに3カ月間の新品交換システム！) ……………… ★
返品保証制度(お申込み日より30日以内未開封のもの) ……………… ★
安心の3倍保証(IPL保証書付き高額な修理はもちろん全てに対応！) ………… ★

標準価格 ¥496,000 ➡ IPL 超特価

¥2,800	×60回	ボーナス 30,000×10回
¥ 7,800	×60回	ボーナス なし
¥ 9,300	×48回	ボーナス なし
¥ 8,700	×36回	ボーナス 20,000× 6回
¥ 9,100	×24回	ボーナス 50,000× 4回

NECパーソナルコンピュータ PC-8800シリーズ
PC-8801MC2

アクセス No.B07013

PC-8801MC MODEL2(8ビットCD-ROM内蔵、88資産フル活用OK、サウンドマシン) … ¥199,000
PC-KD862S(スピーカ内蔵、ステレオ再生、14"カラーCRT、回転台付き、アナログ) … ¥ 99,800
PA-8600(今や必携！SHARP電子手帳。海外旅行中の¥計算機能付) …… ¥ 28,000
PA7C41(国語辞書カード) ……………………………… ¥ 16,000
CJ-S200(コードレス電話機、内線通話機能付き小電力タイプ) …… ¥ 59,800
三国志II ……………………………………… ¥ 14,800
ブライ 上巻……………………………………… ¥ 8,800
ワンダラーズ フロム イース ……………………… ¥ 8,700
IPLオリジナルブランクディスケットMD/2HD(信頼性、耐久性保証、発売記念期間)プレゼント中
返品保証制度(お申込み日より30日以内で未開封のもの) ……………… ★
初期不良期間3ヶ月(ワイドに3ヶ月間の新品交換システム！) ……………… ★
安心の3倍保証制度(IPL保証書付。高額な修理にも完全対応。送料も当社が負担します) …… ★

標準価格 ¥434,900 ➡ IPL 超特価

¥4,100	×60回	ボーナス 20,000×10回
¥ 5,900	×84回	ボーナス なし
¥ 8,000	×36回	ボーナス 20,000× 6回
¥10,100	×24回	ボーナス 38,000× 4回
¥ 7,400	×60回	ボーナス なし

NECパーソナルコンピュータ PC-8800シリーズ
PC-8801FE2

アクセス No.B07802

PC-8801FE2(8ビット家庭用TV接続OKサウンド機能搭載) ……… ¥119,000
PC-TV454(0.35ピッチS端子文字放送ビデオボードTV回転台リモコン) … ¥128,300
ソーサリアン ……………………………………… ¥ 9,800
マイトアンドマジック ……………………………… ¥ 9,800
トンネルス&トロールス……………………………… ¥ 9,800
DUEL ……………………………………………… ¥ 8,700
ウィーザードリィ5…………………………………… ¥ 12,600
機動戦士ガンダム ………………………………… ¥ 6,800
エメラルドドラゴン ………………………………… ¥ 8,800
初期不良期間(ワイドに3ヶ月間の新品交換システム！)………………… ★
返品保証制度(お申込み日より30日以内で未開封のもの) ……………… ★
安心の3倍保証(IPL保証書付き高額な修理はもちろん全てに対応)………… ★

標準価格 ¥313,800 ➡ IPL 超特価

¥1,700	×60回	ボーナス 20,000×10回
¥ 5,000	×60	ボーナス なし
¥ 7,700	×36回	ボーナス なし
¥ 9,600	×24回	ボーナス 10,000× 4回
¥ 4,000	×84回	ボーナス なし

TOSHIBA

DynaBook 286

アクセス No.B07507

J-3100GS-021(Dyna Book 3.5FDD＊1.20MBHDD メモリ1MB) ¥498,000
PWS-5268A…………………………………………¥168,000
インクリボン1年相当分供給(1年相当分として2巻、インク切れの心配はもうありません。)プレゼント中
一太郎J-3100(日本語ワープロ) ……………………… ¥ 68,000
PWS-5292A(新JISフォントカード) …………………… ¥ 20,000
アシストカード(カード型データベース) ……………… ¥ 9,700
スケジューラー(スケジュール管理) ………………… ¥ 9,800
IPLオリジナルブランクディスケットMF/2HD(信頼性、耐久性保証、発売記念期間)プレゼント中
初期不良期間3ヶ月(ワイドに3ヶ月間の新品交換システム！) ……………… ★
返品保証制度(お申込み日より30日以内で未開封のもの) ……………… ★
安心の3倍保証制度(IPL保証書付。高額な修理にも完全対応。送料も当社が負担します) …… ★

標準価格 ¥773,500 ➡ IPL 超特価

¥5,300	×60回	ボーナス 50,000×10回
¥16,000	×36回	ボーナス 30,000× 6回
¥16,300	×48回	ボーナス なし
¥21,000	×36回	ボーナス なし
¥22,000	×24回	ボーナス 50,000× 4回

DynaBook

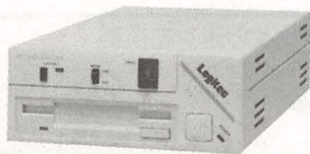
アクセス No.B07513

J-3100SS-02E(Dyna Book 20MBHDD メモリ1MB) ……………… ¥328,000
J31MCSS1(NCU付き非同期モデムカード) ……………… ¥ 49,000
ZORTECH C(Cプリプロセッサ) ………………………… ¥ 39,800
初期不良期間3ヶ月(ワイドに3ヶ月間の新品交換システム！) ……………… ★
返品保証制度(お申込み日より30日以内で未開封のもの) ……………… ★
安心の3倍保証制度(IPL保証書付。高額な修理にも完全対応。送料も当社が負担します) …… ★

標準価格 ¥416,800 ➡ IPL 超特価

¥2,600	×84回	ボーナス 20,000×14回
¥ 4,000	×48回	ボーナス 30,000× 8回
¥ 7,500	×60回	ボーナス なし
¥ 9,000	×48回	ボーナス なし
¥11,600	×36回	ボーナス なし

LFD391R(ロジテック)



5"デスクトップパソコンと3.5"ラップトップパソコン等のお互いのデータを上手に利用するための3.5"外付けシングルドライブです。初心者でも解り易くしっかりと書かれたマニュアルが図解入りでついていて接続も間違えずに行えると考えます。

スイッチ類はすべて全面設計で操作し易く切り換え方法の手軽さ(リセットして立ち上げ直す必要はあり)、ライトプロテクトスイッチなどの他の機種にない機能を持っています。ドライブはNEC製を使用。

他にIFボード、ケーブル付でセットの簡単なFDC-357AUTO(¥68,000)を頻繁に2HD、2DDの切り換えの必要な方に自動切り換えを唯一実現している外付ドライブとしてお薦めします。

IPL's COLLECTION '90 EPSON FAMILY

EPSONプレゼント.!!

1. パーソナルモデムホン 先着50名様

ワンタッチ切り替えでモデムにも電話にもなります。
短縮ダイヤル付き、パソコン通信開始です。

2. マウス先着100名様 今やパソコンに必携！

HDタイプの皆様には、HDを使い易くする為のユーティリティソフト 3『全略ハードディスク殿(ファミリー)』を、HG-3000漢字プリンター(漢字220字/秒、比較：インパクト110字/秒、熱転写80字/秒)のお客様には 4『毛筆わーぷろJr.』をプレゼント！

全略ハードディスク殿

整列!!

PC-286VF-STD

アクセス No.B07062

PC-286VF-STD(16ビット1M/640Kバイト両用5"FDD＊2)………¥298,000
CU-14FD(0.31目に優しいアンバー色、カラーの切替可スタンド付)…¥ 74,800
マウス(キーボードからの入力を軽減！)…………プレゼント中
SR-120PH((EPSON)短縮ダイヤル等多機能電話、電話とモデムの切替ワンタッチ！1200 300bps全二重)プレゼント中
PA-8600(今や必携！SHARP電子手帳。海外旅行中の¥計算機能付)……¥ 28,000
パソコン電子手帳くん(ブームの電子手帳とのデータ交換可。OA時代のライフスタイル)…¥ 12,800
PA7C41(国語辞書カード)…………¥ 16,000
AP-850PC(美しい48ドット熱転写漢字カラープリンター)EPSON…¥ 96,800
お得なパックII・熱転写プレミアムセット(カラーリボン×2、マルチリボン×1、A4カット用紙200枚) プレゼント中
インクリボン1年相当分供給(1年相当分として5巻、もうインク切れの心配はありません。)プレゼント中
代替機無料貸出 修理期間中にも安心(本体、モニター、プリンタ)……★
返品保証制度(お申込み日より30日以内で未開封のもの)……★
IPLオリジナルブランクディスケットMD/2HD(信頼性、耐久性保証、発売記念期間)プレゼント中
IPL キーボードレッスン(正しいキーボード操作はプログラミング上達に格段の差が出ます)…★
初期不良期間3ヶ月(ワイドに3ヶ月間の新品交換システム！)……★
安心の3倍保証制度(IPL保証書付。高額な修理にも完全対応。送料も当社が負担します)……★

標準価格 ¥526,400 ➡ IPL 超特価

¥3,700	×60回	ボーナス 20,000×10回
¥ 5,600	×84回	ボーナス なし
¥ 8,400	×48回	ボーナス なし
¥10,800	×36回	ボーナス なし
¥ 9,500	×24回	ボーナス 36,800× 4回

アクセス No.B07061

PC-286VF-STD(16ビット1M 640Kバイト両用5"FDD＊2)………¥298,000
PC-KD863G(PCエンジンゲーム機能内蔵スピーカー回転台付15"カラー)………¥138,000
HG-3000PC(静粛！漢字高速で220字/秒、耐久性と信頼性を約束インクジェット)…¥248,000
インクリボン1年相当分供給(1年相当分として1タンク、もうインク切れの心配はありません。)プレゼント中
毛筆わーぷろ Jr…………プレゼント中
マウス(キーボードからの入力を軽減！)…………プレゼント中
SR-120PH((EPSON)短縮ダイヤル等多機能電話、電話とモデムの切替ワンタッチ！1200 300bps全二重)プレゼント中
代替機無料貸出 修理期間中にも安心(本体、モニター、プリンタ)……★
返品保証制度(お申込み日より30日以内で未開封のもの)……★
IPLオリジナルブランクディスケットMD/2HD(信頼性、耐久性保証、発売記念期間)プレゼント中
IPL キーボードレッスン(正しいキーボード操作はプログラミング上達に格段の差が出ます)…★
添削付通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付ひとりひとりをしっかりフォロー)…★
初期不良期間3ヶ月(ワイドに3ヶ月間の新品交換システム！)……★
安心の3倍保証制度(IPL保証書付。高額な修理にも完全対応。送料も当社が負担します)……★

標準価格 ¥684,000 ➡ IPL 超特価

¥3,200	×84回	ボーナス 20,000×14回
¥ 8,300	×60回	ボーナス なし
¥12,700	×36回	ボーナス なし
¥10,100	×24回	ボーナス 50,000× 4回
¥ 6,600	×84回	ボーナス なし

PC-286 BOOK

アクセス No.B07141

PC-286BOOK-STD(CPU80C286、12MHz 3.5"×2)…………¥258,000
AP-550EXPC(24ドット熱転写漢字カラープリンタ。ハガキOK)……¥ 64,800
お得なパックII・熱転写プレミアムセット(カラーリボン×2、マルチリボン×1、A4カット用紙200枚) プレゼント中
インクリボン1年相当分供給(1年相当分として5巻、もうインク切れの心配はありません。)プレゼント中
SR-120PH((EPSON)短縮ダイヤル等多機能電話、電話とモデムの切替ワンタッチ！1200 300bps全二重¥44,000) プレゼント中
マウス(キーボードからの入力を軽減！)…………プレゼント中
初期不良期間(ワイドに3ヶ月間の新品交換システム！)……★
返品保証制度(お申込み日より30日以内で未開封のもの)……★
安心の3倍保証(IPL保証書付き高額な修理はもちろん全てに対応)……★

標準価格 ¥322,800 ➡ IPL 超特価

¥1,900	×60回	ボーナス 20,000×10回
¥ 8,000	×36回	ボーナス なし
¥ 8,300	×24回	ボーナス 20,000× 4回

PC-286 NOTE F

アクセス No.B07780

PC-286NOTE F…………¥198,000
PCRDC(RAMドライブカード)…………¥ 38,000
PCNFMC(モデムカード)…………¥ 32,800
PCNFRB2(RAMボード2MB)…………¥ 78,000
マウス(キーボードからの入力を軽減！)…………プレゼント中
初期不良期間3ヶ月(ワイドに3カ月間の新品交換システム！)……★
返品保証制度(お申込み日より30日以内未開封のもの)……★
安心の3倍保証(IPL保証書付き高額な修理はもちろん全てに対応！)……★

標準価格 ¥346,800 ➡ IPL 超特価

¥1,600	×84回	ボーナス 20,000×14回
¥ 6,200	×60回	ボーナス なし
¥ 9,500	×36回	ボーナス なし

PC-386M-H40

アクセス No.B07040

PC-386M-H40(386SX16MHzメモリ640KB 40MB HDD)………¥468,000
全略ハードデスク殿 FAMILY…………プレゼント中
CU-14FD(0.31目に優しいアンバー色、カラーの切替可スタンド付)…¥ 74,800
PC-286P03(日本語MS-DOS/Ver3.1)…………¥ 18,000
一太郎Ver4.3(MS-DOS版 拡張メモリをEMSボードとしてそのまま使用できる)¥ 58,000
VP-2050PC(24ドット漢字ゴシックフォント内蔵カラー漢字プリンタ(EPSON))……¥158,000
VP-2000CSFS(カットシートフィーダ、ハガキ連続打ち年賀状ワープロ時活躍！)………¥ 30,000
インクリボン1年相当分供給(1年相当分として2巻、インク切れの心配はもうありません。)プレゼント中
マウス(キーボードからの入力を軽減！)…………プレゼント中
SR-120PH((EPSON)短縮ダイヤル等多機能電話、電話とモデムの切替ワンタッチ！1200 300bps全二重)プレゼント中
代替機無料貸出 修理期間中にも安心(本体、モニター、プリンタ)……★
返品保証制度(お申込み日より30日以内で未開封のもの)……★
IPLオリジナルブランクディスケットMF/2HD(信頼性、耐久性保証、発売記念期間)プレゼント中
IPL キーボードレッスン(正しいキーボード操作はプログラミング上達に格段の差が出ます)…★
添削付通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付ひとりひとりをしっかりフォロー)…★
初期不良期間3ヶ月(ワイドに3ヶ月間の新品交換システム！)……★
安心の3倍保証制度(IPL保証書付。高額な修理にも完全対応。送料も当社が負担します)……★

標準価格 ¥806,800 ➡ IPL 超特価

¥3,800	×60回	ボーナス 50,000×10回
¥ 5,200	×72回	ボーナス 33,500×12回
¥ 9,600	×84回	ボーナス なし
¥ 8,800	×60回	ボーナス 20,000×10回
¥10,300	×36回	ボーナス 50,000× 6回

アクセス No.B07041

PC-386M-H40(386SX16MHzメモリ640KB 40MB HDD)………¥468,000
全略ハードデスク殿 FAMILY…………プレゼント中
CU-14FD(0.31目に優しいアンバー色、カラーの切替可スタンド付)…¥ 74,800
PC-286P03(日本語MS-DOS/Ver3.1)…………¥ 18,000
HG-3000PC(静粛！漢字高速で220字/秒、耐久性と信頼性を約束インクジェット)…¥248,000
毛筆わーぷろ Jr…………プレゼント中
インクリボン1年相当分供給(1年相当分として1タンク、もうインク切れの心配はありません。)プレゼント中
マウス(キーボードからの入力を軽減！)…………プレゼント中
SR-120PH((EPSON)短縮ダイヤル等多機能電話、電話とモデムの切替ワンタッチ！1200 300bps全二重)プレゼント中
代替機無料貸出 修理期間中にも安心(本体、モニター、プリンタ)……★
返品保証制度(お申込み日より30日以内で未開封のもの)……★
IPLオリジナルブランクディスケットMD/2HD(信頼性、耐久性保証、発売記念期間)プレゼント中
インクリボン1年相当分供給(1年相当分として2巻、インク切れの心配はもうありません。)プレゼント中
IPL キーボードレッスン(正しいキーボード操作はプログラミング上達に格段の差が出ます)…★
添削付通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付ひとりひとりをしっかりフォロー)…★
初期不良期間3ヶ月(ワイドに3ヶ月間の新品交換システム！)……★
安心の3倍保証制度(IPL保証書付。高額な修理にも完全対応。送料も当社が負担します)……★

標準価格 ¥808,800 ➡ IPL 超特価

¥3,000	×60回	ボーナス 50,000×10回
¥ 5,700	×72回	ボーナス 26,200×12回
¥ 9,000	×84回	ボーナス なし
¥10,200	×48回	ボーナス 20,000× 8回
¥17,400	×36回	ボーナス なし

GT-6000

文章中に写真などのビジュアルデータを取り込みデータベース化する。
パソコン通信でも画像データのやり取りが行われている時代性もあり、カラースキャナーは一度使うとパソコンの世界を拡げる楽しい製品です。
企画書、レポート、年賀状、案内状等にも活躍します。お試しになることをお薦めします。

EPSON
GT-6000 300dpi高解像度カラーイメージスキャナ

本社：〒248 鎌倉市雪の下4-1-12 商品管理部：鎌倉市雪の下3-4-23
TEL. 0467-24-7511 FAX. 0467-24-0561 TEL. 0467-24-1154

IPL's COLLECTION '90 X68000 FAMILY

X68000 EXPERT

アクセス No.B07023

CZ-603CBK(メインメモリ2MB、処理速度大幅UP、複数のウインドウを同時にオープン可)……¥338,000
CU-21HD(SHARP)(迫力の21"スピーカー機能付グラフィックもゲームも抜群!!)……¥148,000
CZ-8NJ2(ますますゲームがおもしろくなるサイバースティック、アナログ)¥ 23,800
CM-32L(LAサウンド・モジュール)……¥ 69,000
CZ-6BM1(MIDIボード)……¥ 26,800
CZ-247MS(MIDI楽器演奏が楽しめるMUSICPRO68K)……¥ 28,800
バブルボブル……¥ 7,200
CZ-238AS/スーパーハングオン……¥ 8,800
CZ-239AS/サンダーブレード……¥ 9,500
サーク……¥ 8,800
スーパー大戦略……¥ 8,000
メタルサイト……¥ 8,800
全国出張サービス(故障時にも安心(無料、但しメーカー保障期間内))……★
返品保証制度(お申込み日より30日以内で未開封のもの)……★
IPLオリジナルブランスクディスケットMD/2HD(信頼性、耐久性保証、発売記念期間)…プレゼント中
X68通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付ひとりひとりをしっかりフォロー)……★
初期不良期間3ヶ月(ワイドに3カ月間の新品交換システム!)……★
安心の3倍保証制度(IPL保証書付。高額な修理にも完全対応。送料も当社が負担致します。)…★

標準価格 ¥685,500 ➡ IPL 超特価

¥3,900	×84回	ボーナス 30,000×14回
¥ 6,200	×60回	ボーナス 30,000×10回
¥11,200	×60回	ボーナス なし
¥ 8,900	×36回	ボーナス 50,000× 6回
¥16,600	×24回	ボーナス 50,000× 4回

アクセス No.B07016

CZ-603CBK(メインメモリ2MB、処理速度大幅UP、複数のウインドウを同時にオープン可)…¥338,000
CU-21HD(迫真の21"スピーカー機能付、グラフィックもゲームも抜群!(SHARP)……¥148,000
CZ-6TUBK(TV用チューナー)……¥ 33,100
遥かなるオーガスタ(マスターズトーナメント開催地オーガスタナショナルゴルフ)…¥ 12,800
X68000フェア(BIGプレゼントの中から好きなものを1つお選び下さい。)……★
IPLオリジナルブランクディスケットMD/2HD(信頼性、耐久性保証、発売記念期間)プレゼント中
全国出張サービス(故障時にも安心(無料、但しメーカー保障期間内)SHARP)……★
返品保証制度(お申込み日より30日以内で未開封のもの)……★
初期不良期間3ヶ月(ワイドに3ヶ月間の新品交換システム!)……★
安心の3倍保証制度(IPL保証書付、高額な修理にも完全対応。送料も当社が負担します)……★

標準価格 ¥531,900 ➡ IPL 超特価

¥3,200	×84回	ボーナス 20,000×14回
¥ 4,900	×48回	ボーナス 30,000× 8回
¥ 8,300	×60回	ボーナス なし
¥ 9,400	×36回	ボーナス 20,000× 6回
¥10,100	×24回	ボーナス 50,000× 4回

カレッジ COLLEGE CREDIT クレジット

● 大学生の方や新社会人の方も即クレジットOK(保証人を必要とする場合もあります)

アクセス No.B07014

CZ-603CBK(メインメモリ2MB、処理速度大幅UP、複数のウインドウを同時にオープン可)…¥338,000
CZ-603DBK(高解像度0.31ドット14"チルト台付)……¥ 84,800
X68000フェア(BIGプレゼントの中から好きなものを1つお選び下さい。)……★
IPLオリジナルブランクディスケットMD/2HD(信頼性、耐久性保証、発売記念期間)プレゼント中
全国出張サービス(故障時にも安心(無料、但しメーカー保障期間内)SHARP)……★
返品保証制度(お申込み日より30日以内で未開封のもの)……★
初期不良期間3ヶ月(ワイドに3ヶ月間の新品交換システム!)……★
安心の3倍保証制度(IPL保証書付。高額な修理にも完全対応。送料も当社が負担します)……★

標準価格 ¥422,800 ➡ IPL 超特価

¥3,200	×60回	ボーナス 20,000×10回
¥ 5,100	×84回	ボーナス なし
¥ 7,800	×48回	ボーナス なし
¥10,000	×36回	ボーナス なし
¥14,500	×24回	ボーナス なし

SHARP ビッグ・フェア PRESENTS

IPL's BIG 6

1 SX-WINDOW Ver1.0
マウスで同時に多数のウインドウオープン。
複数の作業を同時に実行。

2 ゲームソフトプレゼント(2本)
あなたの好きなX68000用ゲームソフト2本をプレゼント!!

3 XE-1 Pro プレゼント
ゲームソフトが楽しくさらに面白くなるジョイステックXE-1Proをプレゼント!

4 NEW Print Shop (CZ-221HS) PRO-68K
あなただけのオリジナルカードやハガキなどが簡単に作成、印刷できるアートツール

5 SOUND PRO-68K (CZ-214MS)
本格的スタジオ感覚!
FM音源による音創りが楽しめます

6 Communication PRO-68K (CZ-223CS)
300～19,200BPSまで対応(通信速度)の高機能通信ソフト。

IPL's SUPPORTS

全国出張サービス

X68000シリーズ購入のお客様に万一故障が生じた場合には、全国どこへでもサービスマンがお伺いします。

X68000 PRO

アクセス No.B07505

CZ-653CBK(メインメモリ1MB、処理速度大幅UP、複数のウインドウを同時にオープン可)……¥285,000
CZ-602DBK(.39ミリ、アナログ3モード、チルトスタンド付)……¥ 99,800
CM-32L(LAサウンド・モジュール)……¥ 69,000
CZ-6BM1(MIDIボード)……¥ 26,800
CZ-247MS(MIDI楽器演奏が楽しめるMUSICPRO68K)……¥ 28,800
CZ-248MS(101曲のMUSIC PRO用データ)……¥ 8,800
CZ-215MS(AD PCM機能をサポートしたサンプリングエディタ)……¥ 17,800
CZ-240BS(Stationary PRO-68K)……¥ 14,800
XE-1 PRO(ますますゲームをおもしろくするジョイスティック)……プレゼント中
全国出張サービス(故障時にも安心(無料、但しメーカー保障期間内))……★
IPLオリジナルデスクIL-100G(原稿用スタンド、スライド式テーブル付きキーボード収納機能拡張OK)……★
IPLオリジナルブランスクディスケットMF/2HD(信頼性、耐久性保証、発売記念期間)…プレゼント中
初期不良期間3ヶ月(ワイドに3カ月間の新品交換システム!)……★
返品保証制度(お申込み日より30日以内で未開封のもの)……★
安心の3倍保証制度(IPL保証書付。高額な修理にも完全対応!送料も当社が負担致します。)…★

標準価格 ¥550,800 ➡ IPL 超特価

¥2,200	×84回	ボーナス 30,000×14回
¥ 4,000	×60回	ボーナス 30,000×10回
¥ 5,800	×48回	ボーナス 30,000× 8回
¥13,800	×36回	ボーナス なし
¥20,100	×24回	ボーナス なし

初期不良交換期間3ヶ月

アクセス No.B07029

CZ-653CBK(メインメモリ1MB、処理速度大幅UP、複数のウインドウを同時にオープン可)……¥285,000
CZ-604DBK(スピーカ付14" 0.31ドットアナログカラーCRT)……¥ 94,800
XE-I PRO(ますますゲームをおもしろくするジョイステック)¥9800…プレゼント中
IPLオリジナルブランクディスケットMD/2HD(信頼性、耐久性保証、発売記念期間)プレゼント中
全国出張サービス(故障時にも安心(無料、但しメーカー保障期間内)SHARP)……★
返品保証制度(お申込み日より30日以内で未開封のもの)……★
初期不良期間3ヶ月(ワイドに3ヶ月間の新品交換システム!)……★
安心の3倍保証制度(IPL保証書付。高額な修理にも完全対応。送料も当社が負担します)……★

標準価格 ¥379,800 ➡ IPL 超特価

¥2,700	×60回	ボーナス 20,000×10回
¥ 5,900	×36回	ボーナス 20,000× 6回
¥10,100	×24回	ボーナス 20,000× 4回
¥ 7,200	×48回	ボーナス なし
¥ 5,300	×72回	ボーナス なし

アクセス No.B07015

CZ-653CBK(メインメモリ1MB、処理速度大幅UP、複数のウインドウを同時にオープン可)……¥285,000
CZ-603DBK(高解像度0.31ドット14"チルト台付)……¥ 84,800
X68000フェア(BIGプレゼントの中から好きなものを1つお選び下さい。)……★
IPLオリジナルブランクディスケットMD/2HD(信頼性、耐久性保証、発売記念期間)プレゼント中
全国出張サービス(故障時にも安心(無料、但しメーカー保障期間内)SHARP)……★
返品保証制度(お申込み日より30日以内で未開封のもの)……★
初期不良期間3ヶ月(ワイドに3ヶ月間の新品交換システム!)……★
安心の3倍保証制度(IPL保証書付。高額な修理にも完全対応。送料も当社が負担します)……★

標準価格 ¥369,800 ➡ IPL 超特価

¥2,400	×60回	ボーナス 20,000×10回
¥ 4,500	×84回	ボーナス なし
¥ 6,800	×48回	ボーナス なし
¥ 8,800	×36回	ボーナス なし
¥ 9,400	×24回	ボーナス 20,000× 4回

日曜・祭日指定配達

アクセス No.B07511

CZ-653CBK(メインメモリ2MB、処理速度大幅UP、複数のウインドウを同時にオープン可)……¥285,000
CU-21HD(SHARP)(迫力の21"スピーカー機能付グラフィックもゲームも抜群!!)……¥148,000
CZ-6TUBK(TV用チューナー)……¥ 33,100
CM-32L(LAサウンド・モジュール)……¥ 69,000
CZ-237MS(ミュージックスタジオ MIDI楽器演奏が楽しめる)……¥ 25,800
CZ-247MS(MIDI楽器演奏が楽しめるMUSICPRO68K)……¥ 28,800
CZ-6BM1(MIDIボード)……¥ 26,800
ジェノサイド……¥ 8,800
今夜も朝までパワフルマージャン2……¥ 6,800
ダンジョン・マスタ……¥ 9,800
X68000フェア(BIGプレゼントの中から好きなものを1つお選び下さい。)…プレゼント中
IPLオリジナルブランクディスケットMD/2HD(信頼性、耐久性保証、発売記念期間)……プレゼント中
全国出張サービス(故障時にも安心(無料、但しメーカー保障期間内))……★
返品保証制度(お申込み日より30日以内で未開封のもの)……★
X68通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付ひとりひとりをしっかりフォロー)……★
初期不良期間3ヶ月(ワイドに3カ月間の新品交換システム!)……★
安心の3倍保証(IPL保証書付き高額な修理はもちろん全てに対応!)……★

標準価格 ¥641,900 ➡ IPL 超特価

¥9,300	×72回	ボーナス なし
¥ 5,200	×60回	ボーナス 32,000×10回
¥ 8,400	×84回	ボーナス なし
¥16,200	×36回	ボーナス なし
¥ 9,300	×48回	ボーナス 20,000× 8回

IPL 株式会社 アイピーエル

IPL's COLLECTION '90 TOWNS FAMILY

FM TOWNS

アクセス No.B07018

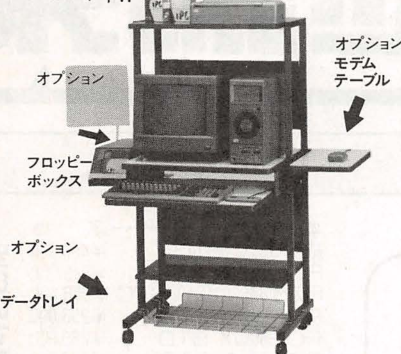
FMTOWNS-2F(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5″×2、SCSIインターフェイス装備)…¥378,000
FMT-DP531(14″0.38ピッチ、アナログRGBマルチスキャン)………¥ 89,800
FMT-KB105(TOWNSテンキー〔JIS配列〕)……¥ 30,000
FMPR-204B(24ドットカラー漢字熱転写10″)……¥ 80,000
FM60-711(プリンタケーブル)……¥ 6,800
システムソフトウェアB276A010(TOWNSシステムソフトウェア-V1.1)……¥ 20,000
IPLオリジナルデスクIL-100G(原稿用スタンド、スライド式テーブル付キーボード収納可、機能拡張OK) プレゼント中
全国出張サービス(故障時にも安心(無料、但しメーカー保障期間内))………★
初期不良期間3ヶ月(ワイドに3カ月間の新品交換システム!)……★
返品保証制度(お申込み日より30日以内で未開封のもの)……★
安心の3倍保証制度(IPL保証書付。高額な修理にも完全対応。送料も当社が負担致します。)…★

標準価格 ¥604,600 ➡ IPL 超特価

¥1,400	×84回	ボーナス 30,000×14回
¥ 4,700	×60回	ボーナス 20,000×10回
¥ 6,400	×84回	ボーナス なし
¥ 9,600	×48回	ボーナス なし
¥12,300	×36回	ボーナス なし

今、TOWNSをセットでお買い求めの方へ

原稿用スタンド、キーボード収納可能スライド式テーブル、フラットなプリンタ棚付のデスクをプレゼント中!!



アクセス No.B07604

FMTOWNS-2F(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5″×2、SCSIインターフェイス装備)…¥378,000
FMT-DP531(14″0.38ピッチ、アナログRGBマルチスキャン)………¥ 89,800
FMT-KB101(TOWNS用JISキーボード)……¥ 20,000
システムソフトウェアB276A010(TOWNSシステムソフトウェア-V1.1)……¥ 20,000
AFTER BURNER……¥ 9,800
ラストハルマゲドンFM……¥ 8,800
ニュージーランドストーリー……¥ 9,800
インビテーション(影からの招待状)……¥ 9,800
IPLオリジナルデスクIL-100G(原稿用スタンド、スライド式テーブル付キーボード収納可、機能拡張OK)定価38800円プレゼント中
全国出張サービス(故障時にも安心(無料、但しメーカー保障期間内))………★
返品保証制度(お申込み日より30日以内)……★
初期不良期間3ヶ月(ワイドに3カ月間の新品交換システム!)……★
安心の3倍保証(IPL保証書付き高額な修理はもちろん全てに対応!)……★

標準価格 ¥546,000 ➡ IPL 超特価

¥1,100	×84回	ボーナス 30,000×14回
¥ 4,300	×60回	ボーナス 20,000×10回
¥ 6,000	×84回	ボーナス なし
¥ 8,400	×36回	ボーナス 20,000× 6回
¥17,000	×24回	ボーナス なし

アクセス No.B07019

FMTOWNS-2F(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5″×2、SCSIインターフェイス装備)…¥378,000
FMT-DP531(14″0.38ピッチ、アナログRGBマルチスキャン)………¥ 89,800
FMT-KB105(TOWNSテンキー〔JIS配列〕)……¥ 30,000
システムソフトウェアB276A010(TOWNSシステムソフトウェア-V1.1)……¥ 20,000
遥かなるオーガスタ……¥ 12,800
水滸伝……¥ 11,800
IPLオリジナルデスクIL-100G(原稿用スタンド、スライド式テーブル付キーボード収納可、機能拡張OK) プレゼント中
IPLオリジナルブランクディスケットMF/2HD(信頼性、耐久性保証、発売記念期間)プレゼント中
全国出張サービス(故障時にも安心(無料、但しメーカー保障期間内))………★
返品保証制度(お申込み日より30日以内で未開封のもの)……★
初期不良期間3ヶ月(ワイドに3カ月間の新品交換システム!)……★
安心の3倍保証制度(IPL保証書付。高額な修理にも完全対応。送料も当社が負担致します。)…★

標準価格 ¥542,400 ➡ IPL 超特価

¥2,500	×60回	ボーナス 30,000×10回
¥ 5,600	×48回	ボーナス 20,000× 8回
¥ 9,800	×36回	ボーナス 10,000× 6回
¥16,700	×24回	ボーナス なし

アクセス No.B07021

FMTOWNS-2F(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5″×2、SCSIインターフェイス装備)…¥378,000
FMT-DP532(14″0.26ピッチ、アナログRGBマルチスキャン)………¥138,000
FMT-KB105(TOWNSテンキー〔JIS配列〕)……¥ 30,000
FMT-412(ビデオカードII、Sビデオ対応)……¥ 40,000
システムソフトウェアB276A010(TOWNSシステムソフトウェア-V1.1)……¥ 20,000
FM-OASYS(FD)(優れた操作性、容易なグラフ作成等CD-ROM対応高機能日本語ワープロソフト) ¥ 55,000
富士通HABITAT(32ビット、CD-ROMならではのハイパーコミュニケーションネットワーク)……¥ 6,800
PV-A24MNP5(高速2400bps全二重、電話代の軽減!MNPクラス5搭載(AIWA)) ¥ 54,800
TURBO OUT RUN……¥ 9,800
遥かなるオーガスタ……¥ 12,800
ダンジョンマスター……¥ 8,800
帝都大戦……¥ 8,000
IPLオリジナルデスクIL-100G(原稿用スタンド、スライド式テーブル付キーボード収納可、機能拡張OK) プレゼント中
IPLオリジナルブランクディスケットMF/2HD(信頼性、耐久性保証、発売記念期間)プレゼント中
全国出張サービス(故障時にも安心(無料、但しメーカー保障期間内))………★
初期不良期間3ヶ月(ワイドに3カ月間の新品交換システム!)……★
返品保証制度(お申込み日より30日以内で未開封のもの)……★
安心の3倍保証制度(IPL保証書付。高額な修理にも完全対応。送料も当社が負担致します。)…★

標準価格 ¥762,000 ➡ IPL 超特価

¥3,800	×84回	ボーナス 30,000×14回
¥ 6,100	×60回	ボーナス 30,000×10回
¥ 9,900	×48回	ボーナス 20,000× 8回
¥17,000	×36回	ボーナス なし

アクセス No.B07611

FMTOWNS-2H(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5″×2、40MBHDD内蔵)…¥548,000
FMT-DP531(14″0.38ピッチ、アナログRGBマルチスキャン)………¥ 89,800
FMT-KB105(TOWNSテンキー〔JIS配列〕)……¥ 30,000
FMPR-204B(24ドットカラー漢字熱転写10″)……¥ 80,000
FMPR-203T1(トラクタユニット)……¥ 8,000
FM60-711(プリンタケーブル)……¥ 6,800
システムソフトウェアB276A010(TOWNSシステムソフトウェア-V1.1)……¥ 20,000
FM-OASYS(HD)(優れた操作性、容易なグラフ作成などCD-ROM対応高機能日本語ワープロソフト) ¥ 58,000
TURBO OUT RUN……¥ 9,800
遥かなるオーガスタ TOWNS……¥ 12,800
IPLオリジナルデスクIL-100G(原稿用スタンド、スライド式テーブル付キーボード収納可、機能拡張OK)プレゼント中
IPLオリジナルブランクディスケットMF/2HD(信頼性、耐久性保証、発売記念期間)プレゼント中
全国出張サービス(故障時にも安心(無料、但しメーカー保障期間内))………★
返品保証制度(お申込み日より30日以内で未開封のもの)……★
初期不良期間3ヶ月(ワイドに3カ月間の新品交換システム!)……★
安心の3倍保証(IPL保証書付き高額な修理はもちろん全てに対応!)……★

標準価格 ¥863,200 ➡ IPL 超特価

¥1,400	×84回	ボーナス 50,000×14回
¥ 5,100	×84回	ボーナス 28,000×14回
¥10,800	×72回	ボーナス なし
¥ 8,900	×60回	ボーナス 20,000×10回
¥18,800	×36回	ボーナス なし

アクセス No.B07608

FMTOWNS-2F(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5″×2、SCSIインターフェイス装備)…¥378,000
FMT-DP531(14″0.38ピッチ、アナログRGBマルチスキャン)………¥ 89,800
FMT-KB105(TOWNSテンキー〔JIS配列〕)……¥ 30,000
システムソフトウェアB276A010(TOWNSシステムソフトウェア-V1.1)……¥ 20,000
遥かなるオーガスタ TOWNS……¥ 12,800
水滸伝 TOWNS……¥ 11,800
IPLオリジナルデスクIL-100G(原稿用スタンド、スライド式テーブル付キーボード収納可、機能拡張OK)プレゼント中
IPLオリジナルブランクディスケットMF/2HD(信頼性、耐久性保証、発売記念期間)プレゼント中
全国出張サービス(故障時にも安心(無料、但しメーカー保障期間内))………★
返品保証制度(お申込み日より30日以内で未開封のもの)……★
初期不良期間3ヶ月(ワイドに3カ月間の新品交換システム!)……★
安心の3倍保証(IPL保証書付き高額な修理はもちろん全てに対応!)……★

標準価格 ¥542,400 ➡ IPL 超特価

¥1,600	×72回	ボーナス 30,000×12回
¥ 4,200	×60回	ボーナス 20,000×10回
¥ 9,000	×48回	ボーナス なし
¥ 8,200	×36回	ボーナス 20,000× 6回

アクセス No.B07020

FMTOWNS-2H(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5″×2、40MBHDD内蔵) ¥548,000
FMT-DP531(14″0.38ピッチ、アナログRGBマルチスキャン)………¥ 89,800
FMT-KB105(TOWNSテンキー〔JIS配列〕)……¥ 30,000
FMPR-204B(24ドットカラー漢字熱転写10″)……¥ 80,000
FMPR-203T1(トラクタユニット)……¥ 8,000
FM60-711(プリンタケーブル)……¥ 6,800
システムソフトウェアB276A010(TOWNSシステムソフトウェア-V1.1)……¥ 20,000
FM-OASYS(HD)(優れた操作性、容易なグラフ作成などCD-ROM対応高機能日本語ワープロソフト) ¥ 58,000
TURBO OUT RUN……¥ 9,800
遥かなるオーガスタ……¥ 12,800
IPLオリジナルデスクIL-100G(原稿用スタンド、スライド式テーブル付キーボード収納可、機能拡張OK) プレゼント中
IPLオリジナルブランクディスケットMF/2HD(信頼性、耐久性保証、発売記念期間)プレゼント中
全国出張サービス(故障時にも安心(無料、但しメーカー保障期間内))………★
返品保証制度(お申込み日より30日以内で未開封のもの)……★
初期不良期間3ヶ月(ワイドに3カ月間の新品交換システム!)……★
安心の3倍保証制度(IPL保証書付。高額な修理にも完全対応。送料も当社が負担致します。)…★

標準価格 ¥863,200 ➡ IPL 超特価

¥3,900	×60回	ボーナス 50,000×10回
¥ 5,800	×72回	ボーナス 30,000×12回
¥10,500	×36回	ボーナス 50,000× 6回
¥14,700	×48回	ボーナス なし

アクセス No.B07022

FMTOWNS-2H(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5″×2、40MBHDD内蔵) ¥548,000
FMT-DP531(14″0.38ピッチ、アナログRGBマルチスキャン)………¥ 89,800
FMT-KB105(TOWNSテンキー〔JIS配列〕)……¥ 30,000
PR-40T CITYRITER(24ドット/136桁カラー漢字プリンタ)……¥120,000
インクリボン1年相当分供給(1年相当分として2巻、インク切れの心配はもうありません。)プレゼント中
PR-401T(CITYRITER用トラクタユニット)……¥ 10,000
PR-403T(CITYRITER用カラーユニット)……¥ 8,000
FM60-711(プリンタケーブル)……¥ 6,800
システムソフトウェアB276A010(TOWNSシステムソフトウェア-V1.1)……¥ 20,000
日本語MS-DOS V3.1 B276A100(MS-DOSエミュレータ、Rシリーズソフト動作可能) ¥ 18,000
Lotus 1-2-3(世界No.1 超高速、表計算グラフ処理データベース)……¥ 98,000
FM-OASYS(HD)(優れた操作性、容易なグラフ作成等CD-ROM対応高機能日本語ワープロソフト) ¥ 58,000
遥かなるオーガスタ……¥ 12,800
全国出張サービス(故障時にも安心(無料、但しメーカー保障期間内))………★
IPLオリジナルデスクIL-100G(原稿用スタンド、スライド式テーブル付キーボード収納可、機能拡張OK) プレゼント中
IPLオリジナルブランクディスケットMF/2HD(信頼性、耐久性保証、発売記念期間)プレゼント中
初期不良期間3ヶ月(ワイドに3カ月間の新品交換システム!)……★
返品保証制度(お申込み日より30日以内で未開封のもの)……★
安心の3倍保証制度(IPL保証書付。高額な修理にも完全対応。送料も当社が負担致します。)…★

標準価格 ¥1,019,400 ➡ IPL 超特価

¥3,700	×84回	ボーナス 50,000×14回
¥ 6,800	×60回	ボーナス 50,000×10回
¥15,100	×60回	ボーナス なし
¥14,900	×36回	ボーナス 50,000× 6回

本社:〒248 鎌倉市雪の下4-1-12 商品管理部:鎌倉市雪の下3-4-23
TEL. 0467-24-7511 FAX. 0467-24-0561 TEL. 0467-24-1154

N E C

本体

	定価	税込販売価格	
PC-9801RA21	¥498,000	¥320,000	(価格¥310,679 税 ¥9,321)
PC-9801RX21	¥338,000	¥215,000	(価格¥208,737 税 ¥6,263)
PC-9801RS21	¥398,000	¥275,000	(価格¥266,990 税 ¥8,010)
PC-9801NS	¥298,000	¥232,000	(価格¥225,242 税 ¥6,758)
PC-98DO	¥298,000	¥215,000	(価格¥208,737 税 ¥6,263)
PC-98note	¥248,000	¥193,000	(価格¥187,378 税 ¥5,622)
PC-8801MC モデル2	¥199,000	¥138,000	(価格¥133,981 税 ¥4,019)
PC-8801FE2	¥119,000	¥89,800	(価格¥87,184 税 ¥2,616)

ディスプレイ

	定価	税込販売価格	
PC-KD854N	¥84,800	¥50,000	(価格¥48,544 税 ¥1,456)
PC-KD853N	¥118,000	¥75,000	(価格¥72,816 税 ¥2,184)
PC-KD862S	¥99,800	¥73,800	(価格¥71,650 税 ¥2,150)
PC-TV354	¥102,600	¥69,000	(価格¥66,990 税 ¥2,010)
PC-TV454	¥128,300	¥78,000	(価格¥75,728 税 ¥2,272)
PC-TV455	¥147,000	¥88,000	(価格¥85,437 税 ¥2,563)

プリンター

	定価	税込販売価格	
PC-PR150VH	¥99,800	¥73,000	(価格¥70,874 税 ¥2,126)
PC-PR101TL3	¥69,800	¥49,800	(価格¥48,350 税 ¥1,450)
PC-PR201B	¥99,500	¥74,000	(価格¥71,845 税 ¥2,155)
PC-PR201G	¥158,000	¥93,000	(価格¥90,291 税 ¥2,709)
PC-PR201J	¥218,000	¥153,000	(価格¥148,544 税 ¥4,456)
PC-PR201X	¥275,000	¥183,000	(価格¥177,670 税 ¥5,330)
NM4150	¥245,000	¥150,000	(価格¥145,631 税 ¥4,369)

たとえばこんなセットいかがですか？

NEC **PC-98DO**
SHARP **CU-14FD**
(NEC・PC-KD853Nと同等品)

¥229,800 (価格¥223,107 税 ¥6,693)

アイ・ツー大感謝祭

エ プ ソ ン

アイ・ツーお薦めセット

本体 PC-386M-STD……定価¥328,000
モニター CU-14FD (ドットピッチ0.31㎜ 専用モニター台付) 定価¥74,800
プリンター M1724Pd (136ケタ・ドットマトリックス) 定価¥148,000

現金特価 ¥348,000 (価格¥337,864 税 ¥10,136) 標準合計価格 ¥550,800

Newタイプセット

本体 PC-386VR-STD……定価¥348,000
モニター CU-14FD (ドットピッチ0.31㎜ 専用モニター台付) 定価¥74,800
プリンター CR-3415CL (136ケタ・カラープリンター) 定価¥148,000

現金特価 ¥375,000 (価格¥364,077 税 ¥10,923) 標準合計価格 ¥570,800

アイ・ツー ラクラク・クレジット
手数料もグーンと超低金利
あなたのプランにあわせて毎月¥3,000から…

本体	定価
PC-386V-STD	¥498,000
PC-386VR-STD	¥348,000
PC-286BOOK-STD	¥258,000
PC-286VF-STD	¥298,000
PC-286UX-STD	¥268,000
PC-386LS-STD	¥538,000
PC-286LS-STD	¥478,000
PC-286LF-STD	¥388,000
PC-286NOTE F	¥198,000
PC-386M-STD	¥328,000
ディスプレイ	
CR-4000	¥94,800
CR-5000	¥138,000
オプション	
GT-100V	¥44,800
GT-1000	¥69,800
GT-4000	¥198,000
HDD-40F	¥168,000
HDD-80F	¥268,000
TF-3000	¥89,800
プリンター	
LP-7000 日本語ページプリンター	¥571,000
HG-4800 48ドット・インクジェット・136桁	¥348,000
HG-3000 24ドット・インクジェット・136桁	¥248,000
HG-800 24ドット・インクジェット・80桁	¥168,000
VP-4800 48ピン・ドットインパクト・136桁	¥330,000
VP-3000 24ピン・ドットカラー・136桁	¥290,000
VP-2050 24ピン・ドットカラー・136桁	¥158,000
VP-1500 24ピン・ドットインパクト・136桁	¥138,000
VP-1350 24ピン・ドットインパクト・136桁	¥96,800
VP-950 24ピン・ドットカラー・80桁	¥128,000
VP-550 24ピン・ドットインパクト・80桁	¥87,000
AP-850 48ドット・熱転写カラー・80桁	¥96,800
AP-550EX 24ドット・熱転写カラー・80桁	¥64,800

お問い合せ下さい！ 大特価!!
安いので価格は表示できません!!

ズバリ大特価

SHARP

アイ・ツー EXE CLUB

新規ユーザー EXE会員 大集合 全国初

★X68000ユーザーニーズに対応したハード・ソフト・ウエア・周辺機器は全て展示しています。

★新製品情報・ユーザー同士の情報交換ができる、メンバー様の憩いのスペースです。

★大特価セール期間中X68000・ディスプレイ・プリンター御購入の方は全国どこでも送料無料!!

★遠くでなかなかお越し頂けない方にも通販専用TELで専門スタッフ(X68 PRO STAFF)が親切丁寧にお答えします。

★X68000お買い上げの方、アイツーよりBigプレゼント。

X68000 オリジナルステッカー
X68000 フロッピータイトルシール
X68000 オリジナルテレフォンカード
X68000 バッグ
} お好きなもの2点もれなくついてくる!!

★現在シャープX68000 EXE会員の方、おトモダチをご紹介下さい。ご購入成立時点でアイ・ツーとシャープよりステキなプレゼント進呈中!!

★アイ・ツーメンバーズ優待制度実施

アイ・ツーでX68000・及びソフトウエア周辺機器をお買上げ頂きましたユーザー様にはオリジナルメンバーズカードを送付致します。メンバーズの方には楽しいパソコンライフをおくれますように最善のフォローをアイ・ツーより提供します。

夏一番!! アイ・ツーとシャープよりBigな贈り物!今年の夏はあなたが主役。

★X68000新製品

Super-HD(CZ-623C)、EXPERTⅡ(CZ-603C)
EXPERTⅡ-HD(CZ-613C)、PROⅡ(CZ-653C)
PROⅡ-HD(CZ-663C)　ゾクゾク入荷!!

X68000のことなら、なんでもご相談下さい。　旧型製品も格安にて"御提供中"

NEW X68000誕生

PERSONAL WORKSTATION

SUPER・EXPERT・PRO

●SX-WINDOW搭載 オリジナルウインドゥシステム
●大容量メディア対応 SCSI対応、大容量H.D.D
●AV機能強化 ビデオボード、音多・AVディスプレイテレビ

頂点を極める3大機能

SB会販売コンテスト・パソコン部門最高峰賞
シャープ販売第一位受賞感謝セール!
期間/7月8日～8月7日

FAX特集

SHARP FO-50 定価¥ 99,800
SHARP UX-10 定価¥128,000
SHARP UX-20 定価¥168,000
} 大特価にて展示中!

只今お買上の方、絶対必要なロール紙プレゼント中!!
全国どこでも送料無料。カタログ希望の方、ハガキに御使用機種(CZ…とか)ご住所、ご氏名、TEL、生年月日をお書き添えのうえアイ・ツーEXE CLUBへご送付下さい!



アイ・ツーinシャープグランドフェア'90 OSAKAスタジアムに多数のご来場頂きまして、誠にありがとうございました。アイ・ツーサンクスフェアPart2も只今企画中ですので、迄うご期待!!

X68000プロショップ(専門店)ならではの企画です!!



パソコンミュージック MIDI X68000

音遊サウンドライブ

店頭イベント

X68000"MIDI"実体験

(パソコンができなくても、楽器ができなくても"MIDI"ができる)

店頭では"MIDI"だよX68000を切り口にパソコンミュージック"MIDI"が体験できる「X68000トレンド実体験コーナー」を設置X68000新製品(SUPER HD・EXPERTⅡ・PROⅡ)ラインアップ展示でX68000の魅力の全てを訴求します。

X68000ユーザーとっておきのグッズ!!
X68000ユーザーのステータスシンボル。
新グッズもグループインしてますます充実。
キミのパソコンライフが一層楽しくなるコレクションだ!
X68000オリジナルグッズをまだ持っていないキミ
アイ・ツー からお届けしちゃいマス!

X68000 キーホルダー 標準価格 1,300円(税別)
EXPERT/PROテレホンカード 標準価格 800円(税別)
X68000クリスタルボルシェ 標準価格 8,000円(税別)
X68000 ネクタイピン 標準価格 3,000円(税別)
X68000スポーツタオル 標準価格 3,300円(税別)
X68000 花梨ボールペン 標準価格 2,000円(税別)
X68000エプロン・ウォールポケット 標準価格 3,000円(税別)
X68000 花梨シャープペン 標準価格 2,000円(税別)
X68000ビジネスバッグ 標準価格 4,500円(税別)
X68000 牛皮ベルト 標準価格 6,300円(税別)
X68000 目覚まし時計 標準価格 5,800円(税別)
X68000傘 標準価格 4,200円(税別)
EXPFRT/PRO紙袋(小) 標準価格 250円(税別)
オリジナルマウスパッド 標準価格 3,000円(税別)
X68000 ジッポライター 標準価格 4,800円(税別)
EXPERT/PRO紙袋(大) 標準価格 300円(税別)
X68000 ボストンバッグ 標準価格 4,800円(税別)
X68000ステッカー 標準価格 500円(税別)
PRO STAFFジャンパー 標準価格 7,200円(税別)
X68000クーラーBOX 標準価格 6,500円(税別)
X68000ゴルフボール 標準価格 1,500円(税別)
X68000ポーチ 標準価格 4,000円(税別)

逃がす手はない チャンスです。

FUJITSU

FUJITSU

アイ・ツーならではのこの価格

――コレでどうだ――

FM TOWNS

モデル2セット

FM TOWNS-2	本体	¥398,000
FMT-DP531	ディスプレイ	¥89,800
FMT-KB101 or 201	キーボード	¥20,000
B276A010	システムソフトウエア	¥20,000

定価合計¥527,800が

ナント あなたのお支払額が

¥295,000 ポッキリ!!

(消費税込です。)

FM TOWNS ゲームソフト2本(弊社指定)プレゼント

昨年末実施しました下取りキャンペーンを多数のお客様より"もう一度"との熱いお声とご期待に再びおこたえして

下取りキャンペーン実施中!!

現在
SHARP X68000
NEC PC-9800シリーズ
NEC PC-8800シリーズを下取り、FM TOWNSをご購入成立のお客様にはTOWNS用商品券

¥20,000

をもれなくプレゼント!!

タウンズモデル2セットお買い上げのお客様には右記のBig7特典(¥75,000(税別)相当)が¥40,000(税込)にてご提供中!!

これがアイ・ツーだ! 信頼の3実績

■期間/7月8日~8月7日

絵・音声・文字・音楽をふんだんに利用　楽しく使え、実用性の高いソフトを豊富に品揃え

FM TOWNSは新世代ソフトウェアの発信基地です

	定価	税込販売価格
●お手軽にワープロ・チラシなどを作成したい方へ		
G5(エーエムアール)	¥38,000	¥31,300
テラTOWNS(日本マイコン販売)	¥32,000	¥26,300
●ビジネス用ソフトは、やっぱりMS-DOS対応版の著名ソフトが使いやすい		
Lotus 1-2-3 R2.1 J Plus(ロータス)	¥ 98,000	¥ 78,000
d BASE Ⅲ PLUS™ Ver2.0J(富士通)	¥268,000	¥220,000
●ゲームマニアの方へ		
スーパー大戦略	¥ 8,800	¥7,300
ガンシップ	¥11,800	¥9,800
BURAI上巻	¥ 9,800	¥8,100
シムシティー	¥ 8,800	¥7,300
●グラフィックデザインには…		
Towns PAINT V1.1(富士通)	¥38,000	¥31,300
おっとアニメ君(日本マイコン販売)	¥45,000	¥37,000
C-TRACE TOWNS(キャスト)	¥68,000	¥56,000
CRISS(CSK総合研究所)	¥24,000	¥19,800

	定価	税込販売価格
●ミュージックを楽しみたい方へ		
EUPHONY V1.1(富士通)	¥98,000	¥78,000
MUSIC PRO-TOWNS(ミュージカルプラン)	¥19,800	¥16,300
芸達者TOWNS(アビラックインターナショナルコーポレーション)	¥22,600	¥18,600
●会社でOASYSをご利用されている方へ		
FM-OASYS V1.0(富士通)	¥55,000	¥45,300

近々 アイ・ツー大阪店1F







FUJITSU協賛 Big 7 特典

大好評の特典3に加えてプラス4

- ●モデムとハビタット通信セット
- ●FM TOWNSゲームソフト2本(弊社指定)
- ●FM TOWNS用キーボードカバー
- ●FM TOWNS用パソコンラック
- ●FM TOWNS用マウスパット
- ●オリジルテレフォンカード
- ●全国送料無料サービス

の特典がつきます。

TOWNSは全国出張サービスいたします。
故障や不良の場合もご自宅まで、修理にお伺いいたします。

アイ・ツーが

窓口となってご紹介します。 ☎06-634-1198 で待ってまーす!!

こんな疑問・要望に是非ご利用下さい。

- ●技術的な?を早く知りたい!
  - ・FMインフォメーションサービスを紹介
- ●FM TOWNSのことなら何でもわかる。
  - ・FM TOWNS専用ショールーム「FM TOWNSプラザ」を紹介
- ●実機を見たい! セミナーを受けたい! コンサルティングを受けたい!
  - ・富士通プラザを紹介
- ●ソフトデモ・コンサルティングによる最適アプリケーションが知りたい!
  - ・「FMプラザ」を紹介
- ●FMサークル(FMユーザーがコミュニケーションを目的としたユーザー会)に入会したいが方法がわからない。
- ●ソフトレベルアップ(FMシリーズ用ソフトウェアをお使いの方に新版レベルと実費交換するサービス)の方法
- ●FMシリーズ全機種のマニュアルの通信販売の方法

●メーカーの特販店としての実績。
●電気街でのSHOP実績。
●パソコン一筋の専門店実績。



標準・ご推奨セット

本体FM TOWNS-2F(FD×2 2MB)	¥378,000
モニターFMT-DP531	¥ 89,800
キーボードFMT-KB101	¥ 20,000
OS TOWNS-OS	¥ 20,000
標準価格	¥507,800
アイ・ツー大特価ポッキリ	¥378,000

ハードディクス40MB

本体FM TOWNS-2H	¥548,000
モニターFMT-DP531	¥ 89,800
キーボードFMT-KB105(JISテンキー付)	¥ 30,000
OS TOWNS-OS	¥ 20,000
標準価格	¥687,800
アイ・ツー大特価ポッキリ	¥528,000

フロアーに 6月 オープン!!

入門者向けセット

本体FM TOWNS-1F(FD×1 1MB)	¥318,000
モニターFMT-DP531	¥ 89,800
キーボードFMT-KB101	¥ 20,000
OS TOWNS-OS	¥ 20,000
標準価格	¥447,800
アイ・ツー大特価ポッキリ	¥328,000

ハードディスク20MB

本体FM TOWNS-1H(1MB HD20MB)	¥458,000
モニターFMT-DP531	¥ 89,800
キーボードFMT-KB101	¥ 20,000
OS TOWNS-OS	¥ 20,000
標準価格	¥587,800
アイ・ツー大特価ポッキリ	¥448,000

アイ・ツーの今月の目玉 はコレダ!!

消費税はいりません。

商品	定価	ナント
リトルオーケストラ	¥22,000	¥16,800
サウンドオーケストラV	¥35,000	¥22,800
ジョイカード(MSX仕様)	¥1,200	¥980
連射機能付ジョイカード	¥1,780円	¥1,380

マクセル
5′2HD ¥1,000　5′2D ¥1,000
3.5′HD ¥300　3.5′2DD ¥250

フジ
5′2HD ¥1,000　5′2D ¥1,000
3.5′2HD ¥300　3.5′2DD ¥190

スリーエム
5′2HD ¥1,000　5′2D ¥1,000
3.5′2HD ¥300　3.5′2DD ¥250

TDK
5′2HD ¥1,000　3.5′2HD ¥300

(消費税不用)

モデム

	定価	税込販売価格
NEC		
COMSTARZ2424/5	¥44,800	¥37,000
COMSTARZ2424/4	¥38,800	¥32,000
OMRON		
MD-24FS5	¥49,800	¥36,000
MD-24FS4	¥44,800	¥33,000
MD-24FS7	¥64,800	¥46,500
MD-24FP4	¥39,800	¥29,000
MD-12FS	¥21,000	¥16,000
MD-1200AⅢ	¥19,800	¥15,000
AIWA		
PV-A2400MNP5	¥54,800	¥38,000
PV-A24V42	¥46,800	¥36,000
PV-A12	¥19,800	¥17,000

RAMボード

	定価	税込販売価格
EMSボード メルコ		
EMJ-1000mkⅡ(1MB)	¥27,000	¥19,500
EMJ-2000mkⅡ(2MB)	¥44,800	¥32,000
EMJ-4000mkⅡ(4MB)	¥79,800	¥57,000
EMZ-512mkⅡ(512KB)	¥19,800	¥15,000
IOデータ		
PIO-PC34H-2MA(2MB)	¥40,000	¥28,000
PIO-PC34H-4MA(4MB)	¥72,000	¥52,000
PIO-PC34HX-1MA(1MB)	¥27,000	¥19,500
PIO-PC34HX-2MA(2MB)	¥45,000	¥32,000

フロッピーディスクドライブ

	定価	税込販売価格
ロジテック		
LFD-391R 3.5インチ2HD/2DD・1ドライブ	¥59,800	¥45,800
LFD-381R 3.5インチ2HD・1ドライブ	¥49,800	¥39,800
LFD-392R 3.5インチ2HD/2DD2ドライブ	¥79,800	¥61,800
LFD-382R 3.5インチ2HD/2ドライブ	¥69,800	¥53,800
LFD-591R 5インチ2HD/7DD1ドライブ	¥69,800	¥53,800
LFD-581R 5インチ2HD/1ドライブ	¥59,800	¥45,800
LFD-592R 5インチ2HD/2DD2ドライブ	¥99,800	¥73,800
LFD-582R 5インチ2HD/2ドライブ	¥89,800	¥64,800
アクセル		
FDC-57 5インチ1ドライブ 2HD/DD 自動切替	¥68,000	¥49,800
FDC-58 5インチ2ドライブ 2HD/DD 自動切換	¥98,000	¥69,800
FDC-357 3.5インチ 1ドライブ 自動切替	¥68,000	¥48,800
FDC-358 3.5インチ 2ドライブ 自動切替	¥98,000	¥69,800

パワー全開!! 期間/7月8日～8月7日
シャイニング・サマーセール

ハードディスク

	定価	税込販売価格
ICM		
SR-40 40MB、28ms	¥118,000	¥ 89,800
SR-80 80MB、28ms	¥168,000	¥123,800
SRC-40 40MB、28ms(SASI SCSI両面)	¥108,000	¥ 82,000
SRC-80 80MB、28ms(SASI SCSI両面)	¥158,000	¥120,000
IF-2750 SCSI I Fボード(SRCシリーズ用)	¥ 30,000	¥ 25,000
IF-2720 SASI I Fボード(SRCシリーズ用)	¥ 20,000	¥ 16,000
アイテック		
IT SS40 40MB、28ms(SCSI)	¥138,000	¥ 89,800
IT H-45G 40MB、28ms(SCSI)	¥168,000	¥118,000
IT H100G 100MB、25ms(SCSI)	¥238,000	¥158,000
ロジテック		
LHD-34VE 40MB、28ms	¥148,000	¥114,000
LHD-34V 40MB、28ms	¥153,000	¥118,000
LHD-38VE 80H、28ms	¥168,000	¥134,000
LHD-34K 40MB、28ms、内臓型	¥138,000	¥108,000
キャラベル		
CA-0428SC 40MB、28ms(SCSI)	¥128,000	¥ 98,800
CA-0818SC 80MB、18ms(SCSI)	¥188,000	¥145,000
CA-1025SC 100MB、25ms(SCSI)	¥218,000	¥168,000
PC-98M20 SCSIインターフェースボード	¥ 38,000	¥ 32,000
アクセル		
AHD-3040-1 40MB、25ms	¥168,000	¥ 93,800
AHD-1040-1 40MB、25ms 内臓型(VM11、RX21、RA2、EX2、ES2兼用)	¥148,000	¥ 89,800
ARKWOOD		
AW-4SCXU 40MB、18ms(SCSI)	¥145,000	¥ 97,000
AW-8SCXU 80MB、18ms(SCSI)	¥178,000	¥128,000
AW-40XGU 40m、18ms(SASI)	¥131,000	¥ 958,00
AW-80XGU 80MB、18ms(SASI)	¥167,500	¥120,000

- ●ノーブランド3.5インチ2DD(バルクのみ)10マイで¥800
- ●98用200カウントマウス…¥2,800
- ●88-MSX用マウス……¥4,800
- ●キーボードカバー(98、88、286、X68)¥2,000
- ●マウスパット……¥1,000
- ●マウスポケット……¥400
- ●3.5、5インチ用クリーニングDISK¥1,000
- ●5インチ用100枚入フロッピーケース¥1,000
- ●3.5インチ用80枚フロッピーケース¥1,000
- ●PC用プリンターケーブル¥1,000
- ●PC-9801-26K(NEC純生サウンドボード)……¥20,000
- ●98用サウンドボード(NECコンパチボード)……¥13,500
- ●プリンターインクリボン(NEC・スター・エプソン・ブラザー・ラザー・シャープ・富士通)……¥オール15%off

	定価
富士通ワープロ	
OASYS 30AX	¥228,000
OASYS 30SX	¥218,000
OASYS 30AD	¥158,000
OASYS 30LXⅡ	¥188,000
パナソニックワープロ	
FW-U1V703F2	¥238,000
FW-U1P603Aix NEW	¥198,000
FW-U1P503Ai	¥175,000
FW-U1P553Ai	¥155,000
FW-U1S53 NEW	¥175,000
シャープワープロ	
WD-A610	¥145,000
WD-A710	¥198,000
WD-A800	¥253,000
WD-A900	¥198,000
WD-330	¥185,000
WD-HL30	¥198,000
NECワープロ	
文豪mini7HR	¥278,000
文豪mini7R	¥198,000
文豪mini5R	¥178,000

全品大割引 在庫処分展示中!

アイ・ツーのサポートは…

■初期不良交換は30日!!
新品ハード&ソフトはメーカーより入荷後開梱せずにお客様にお渡ししますので万一動作不良の場合、同一商品の新品と交換させて頂きます!

■お支払方法は
①現金書留・②郵便為替・③銀行・郵便局よりのお振込み ④商品お届けと引かえの代引といろいろ
③・④でお申し込みの方はハガキにて　(④に限り代金引換え手数料が送料とは別に必要です)

ご住所
ご氏名　㊞
TEL.
ご注文商品名
数　量　ソフトの場合機種、メディア
日曜配達　希望　もしくは 希望ナシ
お支払方法
B.K振込　〒振込
代金引換

〒542
大阪市中央区難波千日前6-7 西政ビル3F
㈱アイ・ツー
通販部宛

明記の上 三和B.K 難波支店 ㊖ 3646345 口座名義 ㈱アイ・ツー通販部
郵便局　口座 大阪4-104341 口座名義 ㈱アイ・ツー
へご送金下さい。

■アイ・ツー・ラクラク・クレジット
お支払いはゆとりの 毎月¥3,000～O.K。手数料もグーンと超低金利。

■ボーナス1括・2括払いO.K。
冬のボーナス1括払い、又は夏と冬に分けての2回払いO.K。商品は今すぐお手元に!
頭金ゼロ・毎月のお支払いはナシ!

■下取り、買取りもO.K!
現在お使いのパソコン・ビデオ・ワープロ・ソフトを利用してわずかな予算で新品パソコン・ビデオ・ワープロ・ソフトに買い替えはいかがですか?

■通販専用TELスタート!! ★北は北海道から南は沖縄のお客様全国通販窓口専用!!
●新品ハード・新品ソフトについての価格・お届け日その他のお問合せは、
06-633-9800/06-634-1198 にTelして下さい! 専門スタッフがおまちしています。 12:00～19:00
尚、中古ソフトハードについてのお問合わせは
大阪 06-647-1198/東京 03-258-1198

■全国配達(通販システム)万全体制!!
配達日、日曜・祝日、午前・午後の指定可能!

■アイ・ツーメンバーズ優待制度
アイ・ツーでハード・ソフトをお買い上げ頂きましたユーザー様にはオリジナルメンバーズカードを送付致します。メンバーズの方には楽しいパソコンライフをおくれますように最善のフォローをアイ・ツーより提供します。
アイ・ツーでお買い上げ頂きましたパソコン・ビデオ・ワープロ・ソフトが不用になった場合メンバー特別の価格にて下取り買取り致します!

■パソコン・ソフト・サプライのカタログをお送りします。
ご希望の方は左記カタログ請求券と¥200切手同封の上、アイ・ツー通販部へご送付下さい。

キリトリセン
カタログ請求券
¥200切手を同封して下さい。
ベーマガ 8月号

《最新ゲームソフト情報》

早いもの勝ち！この夏エキサイティングソフトが目白押し!!
ソフト買うなら、価格と信頼、速さと実績のアイ・ツーで！

		定価	販売価格
大航海時代	PC-98、PC-88	¥ 9,800	¥ 7,500
大航海時代 CD付	PC-98、PC-88	¥12,200	¥ 9,500
三国志Ⅱ	FM-TOWNS	¥16,800	¥13,800
ランペルール	PC-88	¥ 9,800	¥ 7,500
ランペルール CD付	PC-88	¥12,200	¥ 9,500
提督の決断	X68000	¥14,800	¥11,400
提督の決断 CD付	X68000	¥17,200	¥13,200
ドラゴンスレイヤー	PC-98、PC-88、FM-TOWNS	¥ 8,700	¥ 7,150
ウイザードリィ＃5	PC-98、PC-88	¥12,800	¥10,500
大戦略Ⅲ'90	PC-98	¥ 9,800	¥ 8,100
インペリアルフォース	PC-98	¥ 8,800	¥ 7,250
ティルナノーグ	PC-88	¥ 8,800	¥ 7,250
天下統一	X68000	¥ 9,800	¥ 8,100
キャンペーン版大戦略Ⅱマップコレクション	PC-98	¥ 4,800	¥ 4,000
	PC-88	¥ 4,500	¥ 3,750
パズルトピア	PC-98	¥ 7,800	¥ 6,450
天と地と	PC-98	¥12,800	¥10,500
クォース	X68000	¥ 6,800	¥ 5,600
ポピュラス	FM-TOWNS	¥12,800	¥10,500
ポピュラスプロミストランド	PC-98、X68000	¥ 4,800	¥ 4,000
シムシティー	PC-98、X68000	¥ 9,800	¥ 8,100
AYA	FM-TOWNS	¥ 8,800	¥ 7,250

		定価	販売価格
ガンシップ	PC-88、FM-TOWNS	¥11,800	¥ 9,750
トンネルズ&トロールズ	PC-98、PC-88	¥ 9,800	¥ 8,100
	FM-TOWNS、X68000	¥ 9,800	¥ 8,100
遥かなるオーガスタ	PC-98、FM-T、X68000	¥12,800	¥10,500
ルーンワース黒衣の貴公子	PC-98、PC-88、X68、MSX2	¥ 8,800	¥ 7,250
46億年物語	PC-98	¥ 9,200	¥ 7,600
ギャラガ'88	X68000	¥ 8,200	¥ 6,800
イース	X68000	¥ 9,800	¥ 8,200
斬 夜叉円舞曲	PC-88	¥ 9,800	¥ 8,100
RYU	PC-98	¥11,600	¥ 9,600
エメラルド伝説	PC-98、PC-88	¥ 7,800	¥ 6,450
陽炎迷宮	PC-98、PC-88、MSX2	¥ 8,800	¥ 7,250
栄冠は君に 高校野球全国大会	PC-98	¥ 9,500	¥ 7,850
機甲師団	PC-98	¥ 9,500	¥ 7,850
ラ・グーン	X68000	¥ 8,800	¥ 7,250
エメラルドドラゴン	X68000	¥ 9,800	¥ 8,100
エフェラアンドジリオラ	PC-88	¥ 8,800	¥ 7,250
シュヴァルツシルト	X68000	¥12,800	¥10,500
シュヴァルツシルトⅡ帝国ノ背信	MSX2	¥ 9,800	¥ 8,100
インディージョーンズ最後の聖戦	FM-TOWNS	¥ 8,800	¥ 7,250
ルパン三世—香港の魔手—	FM-TOWNS	¥9,800	¥ 8,100
プリンスオブペルシャ	PC-98	¥ 9,800	¥ 8,100

掲載している広告は在庫の内のほんの一部です。通販TEL.にてどしどしお問い合わせ下さい。

アイ・ツーは愛2♡♡です。ユーザの皆様にやさしく確実にお応えします。

《必見！超お買い得情報》

在庫限りにつき通販Tel.にてお問い合せください。

(ゲームソフト)		定価	販売価格
あーくしゅ	PC-88	¥ 6,800	¥ 5,000
ファイヤーホーク	PC-88	¥ 7,800	¥ 5,200
南海の死闘	X68000	¥ 8,800	¥ 6,800
ワンダラーズフロムイース	X68000	¥ 8,700	¥ 6,600
早川愛美のスネークキャンプ	PC-88	¥ 7,800	¥ 2,500
坂本千幸のメランコリー	PC-88	¥ 7,800	¥ 2,500
小野由美のジャンピングクエスト	PC-88	¥ 7,800	¥ 2,500
(ビジネスソフト)			
WINDEX98	PC-98	¥38,000	¥10,000
WINJA3	PC-98	¥39,800	¥12,800
VZ editor	PC-98	¥ 9,800	¥ 7,500
ラベル屋さん	PC-98	¥ 9,800	¥ 7,500
(得得セット)			
MS・DOS V3.3B ＋	PC-98	¥18,000	¥20,000
アシストシリーズ	PC-98	¥ 9,700	

三国志Ⅱ	PC-98、PC-88、MSX2(DISK)	¥14,800	¥11,400
三国志Ⅱ CD付	PC-98、PC-88、MSX2(DISK)	¥17,200	¥13,200
戦国群雄伝	PC-98、PC-88、MSX2(DISK)、X68	¥ 9,800	¥ 7,500
	FM-TOWNS	¥11,800	¥ 9,750
水滸伝	PC-98、PC-88、MSX2(DISK)、X68	¥ 9,800	¥ 7,500
	FM-TOWNS	¥11,800	¥ 9,750
提督の決断	PC-98	¥14,800	¥11,400
	FM-TOWNS	¥16,800	¥13,800
維新の嵐	PC-98、PC-88、MSX2(DISK)、X68	¥ 9,800	¥ 7,500
ブルトンレイ	PC-98	¥ 8,800	¥ 7,250
ブルトンレイシナリオ集	PC-98	¥ 4,800	¥ 4,000
ブルトンレイシナリオエディタ	PC-98	¥ 5,800	¥ 4,800
遊撃王Ⅱエアーコンバット	PC-98	¥ 8,800	¥ 7,250
大戦略Ⅲ	PC-98	¥ 9,800	¥ 8,100
キャンペーン版大戦略Ⅱ	PC-98	¥ 9,800	¥ 8,100
	PC-88	¥ 8,800	¥ 7,250
天下統一	PC-98	¥ 9,800	¥ 8,100
ソーサリアン	PC-98、PC-88	¥ 9,800	¥ 7,500
スーパー大戦略	FM-TOWNS	¥ 8,800	¥ 7,250
ポピュラス	PC-98、X68	¥ 9,800	¥ 8,100
ダンジョンマスター	PC-98、X68	¥ 9,800	¥ 8,100
	FM-TOWNS	¥ 8,800	¥ 7,250
バトル	PC-98	¥12,800	¥10,500
エイトレイタスゴルフクラブ	PC-98	¥ 4,800	¥ 4,000

ロードス島戦記	PC-98、MSX2	¥ 9,800	¥ 8,100
ワンダラーズフロムイース	PC-98、PC-88、MSX2	¥ 8,700	¥ 6,900
サーク	PC-88、MSX2、X68000	¥ 8,800	¥ 7,250
ミスティーブルー	PC-88	¥ 8,800	¥ 7,250
戦略空軍	PC-98	¥ 8,800	¥ 7,250
石道	PC-98	¥ 7,800	¥ 6,450
BURAI(上巻)	PC-98、PC-88、MSX2(DISK)	¥ 8,800	¥ 7,250
	FM-TOWNS	¥ 9,800	¥ 8,100
斬 陽炎の時代	PC-98、X68	¥ 9,800	¥ 8,100
斬シナリオコレクション1、2	PC-98、X68	¥ 4,200	¥ 3,500
斬パワーアップユーティリティ	PC-98、X68	¥ 4,800	¥ 4,000
アフターバーナー	X68000	¥ 9,200	¥ 7,600
	FM-TOWNS	¥ 9,800	¥ 8,100
ターボアウトラン	FM-TOWNS	¥ 9,800	¥ 8,100
ライザンバー	FM-TOWNS	¥ 8,800	¥ 7,250
テトリス	PC-98、PC-88、MSX2	¥ 6,800	¥ 5,600
	FM-TOWNS、X68		
アリス達の午後1、2	PC-98	¥ 7,800	¥ 5,600
ランス1、2	PC-98、PC-88、X68、FM-TOWNS	¥ 6,800	¥ 5,600
フォクシー	PC-98、PC-88	¥ 6,800	¥ 5,600
ドラゴンナイト	PC-98、PC-88、MSX2(DISK)	¥ 6,800	¥ 5,600
D.P.S.	PC-98、PC-88、X68	¥ 5,800	¥ 4,800
イミテーションは愛せない	PC-98、PC-88、MSX2、X68	¥ 6,800	¥ 5,600
気分はパステルタッチ	PC-98、PC-88、MSX2、X68	¥ 7,800	¥ 6,450

【用途にあわせて使いこなそう ビジネスソフトコーナー】

(ワープロ)		定価	販売価格
一太郎 VER.4.3	PC-98	¥ 58,000	¥ 39,800
一太郎 dash	PC-98	¥ 39,000	¥ 28,000
P1 EXE PLUS	PC-98	¥ 58,000	¥ 37,800
アシストワード	PC-98	¥ 9,700	¥ 7,500
P1	PC-88	¥ 40,000	¥ 28,800
SHOGUNⅡ	PC-88	¥ 34,800	¥ 25,000
(表計算)			
サクセス	PC-98	¥ 68,000	¥ 39,800
ロータス1.2.3 R2.2J	PC-98	¥ 98,000	¥ 65,800
アシトカルク	PC-98	¥ 9,700	¥ 7,500
ビジレスAD68K	X68000	¥ 98,000	¥ 80,800
(データベース)			
NINJA3PRO	PC-98	¥ 42,000	¥ 26,800
dbXL	PC-98	¥ 49,800	¥ 39,800
アシストカード	PC-98	¥ 9,700	¥ 7,500
ASKA TOWNS	FM-TOWNS	¥ 40,000	¥ 32,800

(グラフィック)		定価	販売価格
花子 VER.2	PC-98	¥ 58,000	¥ 42,800
アシストアート	PC-98	¥ 9,700	¥ 7,500
G68K VER.2	X68000	¥ 22,000	¥ 16,800
Z'S STAFF PRO 68K	X68000	¥ 58,000	¥ 42,800
(通信)			
CCT-98Ⅱ	PC-98	¥ 15,000	¥ 12,500
まいとーく	PC-98	¥ 28,000	¥ 18,800
アシストコール	PC-98	¥ 9,700	¥ 7,500
かたろう	PC-98	¥ 38,000	¥ 30,500
たーみのる2	X68000	¥ 17,800	¥ 14,500
ハビタット	FM-TOWNS	¥ 6,800	¥ 5,600
(ミュージック)			
ミュージ郎	PC-98	¥158,000	¥138,000
ミュージ郎JR.	PC-98	¥ 89,000	¥ 58,800
(言語)			
クイックC VER.2	PC-98	¥ 20,000	¥ 15,800
クイックBASIC VER4.5	PC-98	¥ 20,000	¥ 15,800
F BASIC 386	FM-TOWNS	¥ 25,000	¥ 20,600

パソコンソフト必ず、どこよりも高く買い取ります。

なんでも、送って下さい。くわしくは、TELでお問い合わせ下さい。

アイ・ツー通販なら送料も安い!! ゲームソフト2本までなら 送料**500**円

（但し……北海道および沖縄の方1,000円になります。
ゲームソフト3本以上、ビジネスソフトをご希望の方、および、離島の方はお問い合わせ下さい）

キリトリセン

	ソフト名	機種	メディア	金額
①				
②				
③				
④				
	送料			
	合計金額			

住所 〒	氏名 ☎(　　)　-	雑誌名 ベーマガ 8月号

●ご希望商品名、機種メディアを必ずお知らせ下さい。
●おつりのない様にお願いします。(おつりのある場合ご返金できないことをあらかじめご了承下さい。)
●未発売、在庫切のものは時間のかかる場合があります。

中古ソフト在庫量日本一リサ

中古ソフト 安く 売ります 高く 買います。

PC-9801	買取保障額
インペリアルフォース	¥3,500
ウィザードリィ＃5	¥4,000
ウルティマV	¥4,000
エイトレイクスG.C	¥2,000
陽炎迷宮	¥3,000
機甲師団	¥2,500
キャンペーン版大戦略 Ⅱ	¥3,300
三国志 Ⅱ	¥5,200
シムシティ	¥3,500
聖戦士ダンバイン	¥3,000
大戦略 Ⅲ	¥3,600
大戦略 Ⅲ エディッタセット	¥1,500
タックオブウォー	¥2,500
提督の決断	¥4,200
天と地と	¥3,500
D-アゲイン	¥3,000
デュエル98	¥3,200
テトリス	¥2,000
ドラゴンスレイヤー	¥3,000
トンネルズ&トロールズ	¥3,000
バーミリオン	¥2,500
パズルトピア	¥2,500
バトル	¥3,800
ファーストクィーン2	¥2,500
ブラックレインボウ	¥3,000
プリンスオブペルシャ	¥3,000
星占いNEW銀河	¥3,000
ポピュラス	¥3,600
ポピュラスプロミストランド	¥1,500
麻雀悟空 天竺への道	¥3,000
Ryu	¥2,500
46億年物語	¥3,500
ルーンワース	¥3,600
ロンメル砂漠の狐の伝説	¥3,000

(5HD版の価格を基準としました)

PC-8801	買取保障額
ウィザードリィ＃5	¥4,200
エストランド物語	¥3,000
エフェラ&ジリオラ	¥3,000
ウルティマV	¥4,000
映画狂殺人事件	¥2,500
陽炎迷宮	¥3,000
ガルフォース怒涛の	¥2,500
ガンシップ	¥3,500
キャンペーン版大戦略 Ⅱ	¥2,500
マップコレクション	¥1,500
クォータースタッフ	¥2,500
クリムゾン Ⅲ	¥3,000
斬 夜叉円舞曲	¥3,000
三国志 Ⅱ	¥4,200
ジャックニクラウス	¥2,500
Zero	¥3,000
大航海時代	¥4,200
タックオブウォー	¥2,000
ダンガイオー	¥2,500
ティルナノーグ	¥3,600
テトリス	¥1,500
天と地と	¥3,500
トンネルズ&トロールズ	¥2,500
HARAKIRI	¥3,500
バーミリオン	¥2,000
プールofレイディアンス	¥2,000
ミスティーブルー	¥2,500
ミスティ4	¥2,000
夢幻の心蔵Ⅲ	¥2,500
無敵刑事大打撃	¥2,500
ランペルール	¥3,500
ルーンワース	¥3,000

(5D版の価格を基準としました)

X68000	買取保障額
アンデッドライン	¥3,000
イース	¥3,000
ウルティマV	¥3,500
エメラルドドラゴン	¥3,000
機甲師団	¥3,000
ギャラガ88	¥3,000
グラナダ	¥3,600
サーク	¥3,600
ジェミニウイング	¥3,500
実戦ビリヤード	¥2,500
シュヴァルツシルト	¥3,200
スターコマンド	¥3,000
スーパーハングオン	¥2,500
スライミャー	¥2,000
タックオブウォー	¥2,000
ダンジョンマスター	¥3,000
提督の決断	¥4,000
D-アゲイン	¥3,000
トンネルズ&トロールズ	¥3,000
ネメシス90	¥2,500
パズニック	¥2,500
バトル	¥4,000
バトルチェス	¥2,500
遙かなるオーガスタ	¥2,500
プロテニスコート	¥2,500
プールバー	¥2,500
プロディア	¥2,000
ポピュラス	¥3,600
ポピュラスプロミストランド	¥1,500
ミスティ4	¥1,500
闇の血族	¥3,000
ラグーン	¥3,000
ルーンワース	¥3,000

MSX 2 +	買取保障額
アルバトロス2	¥2,500
石道	¥2,500
ウルティマV	¥4,000
SDスナッチャー	¥3,600
陽炎迷宮	¥3,000
ガンシップ	¥2,600
銀河英雄伝説＋セット	¥3,000
クォース	¥2,600
クォータースタッフ	¥2,500
三国志 Ⅱ	¥4,000
シュヴァルツシルト Ⅱ	¥2,500
紫禁城	¥2,000
センターコート	¥2,500
ソリッドスネーク	¥2,000
ディスクステーション	¥ 400
ティルナノーグ	¥3,000
天と地と	¥3,500
ドラゴンスピリット	¥3,000
トンネルズ&トロールズ	¥3,500
ナビチューン	¥2,000
HARAKIRI	¥3,500
バルンバ	¥2,500
ピーチアップ	¥ 600
ファイナルファンタジー	¥2,500
ファミクルパロディ2	¥2,500
魔導物語1-2-3	¥2,500
MIDIサウルス	¥2,500
ミスティ4	¥1,500
妖魔降臨	¥2,500
ロボクラッシュ	¥2,000
ワークスグラフサウルス	¥2,000

アダルト	買取保障額
アユミ(88)	¥2,000
うろつき童子(98、88、MSX)	¥2,000
エメラルド伝説(98、88)	¥2,000
帰り道は危険がいっぱい(98)	¥2,500
カオスエンジェルズ(98、88)	¥2,000
きゃんきゃんバニー2(98、88)	¥2,000
グラムキャッツ(98、88、MSX)	¥2,000
クリスタルドリームⅡ(98、88)	¥2,500
クレセントムーンがぁる(98、88)	¥1,500
スクールうぉーず(98、88)	¥2,000
スロープ(98、88)	¥2,000
DE・JA(98、88、MSX)	¥2,500
天使たちの午後Ⅲ番外編(98、88)	¥2,500
天九牌スペシャル(98、88、68、MS	¥2,500
ドキドキカードリーグ(98、88)	¥2,000
ときめきチェリーボックス(68)	¥2,000
ときめきセシール(98、88、MSX)	¥1,500
トップをねらえ(98、88)	¥2,000
ドラゴンナイト(98、88)	¥2,000
トワイライトゾーン特別編(98)	¥2,000
ピーチエンジェル(68)	¥2,000
ぴんきぃぽんきぃ1-3(98、88、MSX)	¥2,000
フォクシー(98、88)	¥2,000
フェリス(98、88)	¥2,000
プリンセスは(98、88)	¥1,500
ヴァルツェル(98、88、MSX)	¥2,000
ブルームーンストーリー(98、88)	¥2,000
ペロンチョ身体検査(98、88)	¥2,000
ライム(98)	¥1,500
楽園の招待状(98、88)	¥2,000
ランス(98、88)	¥2,000
ランスⅡ(98、88)	¥2,500
リウィード(98、88、68)	¥2,000
リップスティックADV2(98、88)	¥2,000

アイ・ツー ソフト買取保証 8月までの間に、ソフトをアイ・ツーに送ってもらえば、必ずリストにある買取価格で買い取らせてもらいます。(最低保証額なのでもっと高くなるかもしれないよ！)
マニュアル、ディスク等に欠損、破損のあるもの以外ならすべて、リストどおりの金額で買取ります。

ここにのっていないソフトも高く買っているのでなんでも送って下さい。

ソフト超特急買い取りコーナー

- 発売後15日以内の新作ソフトをアイ・ツーで売ると、アイ・ツー買取り価格(通常の)に、スーパーエクスプレス料金1,000円をプラスして、買い取ります。
  たとえば、1月1日に発売されたソフトなら1月15日までの間ならスーパーエクスプレス料金がつきます。
- 郵便や宅急便で送ってもらう場合は最終日の消印があれば、スーパーエクスプレス価格になります。
- 定価が5,000円以下のソフトにはスーパーエクスプレス料金がつきません。(特別指定ソフトを除く)

夏休み直前中古ソフト激安通信販売セール

アイ・ツーの中古ソフトはモチロン箱、マニュアル完備の商品です。 早いもの勝ちの、超激安セールだよ！

〈X68000〉

A-JAX	¥3,500
メタルサイト	¥3,500
ジェノサイド	¥3,500
ワンダラーズフロムイース	¥4,000
テトリス	¥3,800
ヴァリスⅡ	¥3,500
斬	¥4,000
大海令	¥5,000
ソーサリアン	¥4,000

〈8801〉

アークス	¥3,500
アークスⅡ	¥4,000
ワンダラーズフロムイース	¥3,800
ドラゴンスレイヤー英雄伝説	¥4,800
サーク	¥3,800
ジンギスカン	¥4,800
信長の野望戦国群雄伝	¥4,800
スーパー大戦略	¥2,000
スタートレーダー	¥2,800
イースⅡ	¥3,000
シュヴァルツシルト	¥4,000
ソーサリアンシナリオ1	¥ 900
ラストハルマゲドン	¥2,800

〈MSX〉

サイオブレード	¥3,000
ハイドライド3	¥3,800
ルーンワース	¥4,800
テトリス	¥4,000
激突ペナントレース2	¥3,500

消費税はサービスです。 **必ず、06-633-9812へTEL.して予約して下さい。**

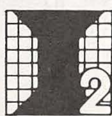
中古8801激安通信販売セール

アイ・ツーの中古ハードはモチロン動作保証付きの良品です。
これを見のがす手はない早いもの勝ちの、超激安セールだ！！

PC-8801SR-M30	¥34,800
PC-8801FH-M30	¥45,800
PC-8801FA	¥54,800
PC-8801MA2	¥70,000
PC-88VA	¥50,000
PC-8801MR	¥35,800
PC-8801MH	¥50,000
PC-8801MA	¥60,000
PC-8801FE	¥54,800
PC-88VA2	¥90,000

消費税サービス　　まず在庫をご確認下さい。

年中無休



Information & Interface
株式会社 アイ・ツー

大阪店／〒542 大阪市中央区難波千日前15-18
☎06-632-0012(代)
東京店／〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-17 亀谷ビル2F
☎03-258-1198(代)

イクルならやっぱりアイ・ツー。

全国をネットするアイ・ツーリサイクルシステム

夏間近、初夏の中古情報

★お知らせ
アイ・ツーの買い取りシステムがスピードアップ。
今月より、お急ぎの方には買い取り支払を電信銀行振込で、指定の口座へ振り込みます(電信指定の場合は手数料がかかります)。
より早くなった、アイ・ツーリサイクルシステムをご利用下さい。



安心確実の振込送金

送金手数料サービス

独自の高価買取査定システム

アイ・ツー24時間お問い合わせダイヤル開設!!

24時間ダイヤルでは、ソフトの最新買い取り情報をお知らせします。
そのほかにも、イベント情報などをご案内します。

お問い合わせナンバー
いつでも知りたい時に聞ける 06-634-1212 をご利用下さい。
(アイ・ツー アイ・ツー)



東京、大阪店の店頭ではリサイクル商品を山づみ激安販売

クロスアセンブラ6502

クロスアセンブラ6502は、MS-DOSシステムにおいて、ファミリーコンピューターの、CPU PR2A03(MCS-650Xプロセッサ 準拠)用プログラムの開発を支援する2パスクロスアセンブラです。
ソースプログラムの文は、4種類のフィールドで構成されます。
1 ラベルフィールドー最大6文字の英数文字例でつくります。
2 ニーモニックフィールドー6502のニーモニック、又はアセンブラの疑似命令を書きます。
3 オペラントフィールドーレジスタ名、番地等の式等を書きます。
4 コメントフィールドー任意の文字例が入ります。



PC9801用(5HD/3.5HD、DD) 新発売

コダカラくん

ファミコンのディスクカードの中のデータを、PC9801シリーズのパソコンのフロッピイディスクの中に転送できます。
逆にフロッピイディスクの中のデータをファミコンのディスクカードの中に転送することも簡単操作でらくらくでき上り。パソコンのフロッピイディスクの中には(5HDディスク使用の場合)、両面にデータの入ったディスクカードなら約12枚分、片面のみにデータの入ったものなら約25枚分もおさめることが、できちゃいます。ファミコンプログラム開発にも応用できます。



PC9801用(5HD/3.5HD) 6月発売

ファミコンのプログラムをパソコンで! Iライン-PC

アイ
ファミコンプログラマーのための必携ツール

絶賛発売中

あなたは、ファミコンのソフトをつくってみたいと思ったことはありませんか?もしあったとすれば、製作方法で困ったはずです。ファミコンには、一般ユーザ向けのソフト開発ツールといったものがないからです。
これでは、すばらしいアイディアを持っていてもどうしようもありませんし、せっかくつくり上げたプログラムソースも、ファミコン上へ移さなければ何の役にも立ちません。
Iライン-PCは、このようなユーザーの悩みを一気に解決します。
Iライン-PCは、あなたの使っているパソコンと、ファミコンを接続して、パソコンでつくったプログラムをファミコンへ移しこみます。もちろん、ディスクカードにセーブすることもできます。
また、あなたがつくったソフトは、あなたが自由に売ることができます。
さぁ、あなたも新たなファミコンソフトの創造に参加してみませんか?



●お問い合せは06-633-9812まで
●資料請求の場合は、右下の資料請求券と62円切手を同封して送って下さい。

Iライン-PCには付属ソフトとして、プログラミング用モニタソフト「タイニーモニター」と、パソコン・・ファミコン間通信用ソフト「Iラインドライバ」の2本がセットになっています。
Iライン-PCは、パソコンのプリンター端子と、ファミコンのディスクシステムの拡張端子とに接続します。
パソコン側の開発用ワークエリアは、56Kバイト。ファミコン側は、通信用エリアを除くすべてのエリアを使えます。
タイニモニターの基本コマンドは14種類(88用は13種類)があります。

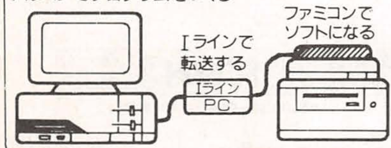
●TESTコマント●READコマント●WRITEコマント●VERIFYコマント●CALLコマント●JUMPコマント●UP LOADコマント●DOWN LOADコマント●LOADコマント●SAVEコマント●MEMORY EDITコマント●OBJECT CONVERTコマント●QDCREATEコマント●EXCHANGE PROGRAMコマント

タイニーモニターは、Basicでつくられていますので、簡単に色々なコマントを追加することができます。(例)ダンプリストコマントなと。
Iライン-PCには、サンプルプログラムがついています。このサンプルプログラムを使って簡単に使用手順を覚えてゆけます。
また、PC98用にはタイニーモニター用6502クロスアセンブラを用意していますので、ニーモニックで効率よくプログラミングしていけます。

■創世機ファミーを同時に使用すれは、ファミー内部のワークエリアを使えますのでファミコンのすべてのエリアを使用できるようになります。
また、ファミーのロム用スロットを使って、ロムカセットのプログラム解析も可能となります。

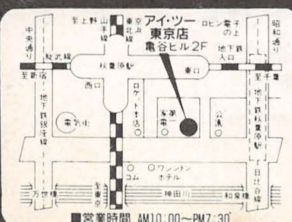
あなたがIライン-PCを使用して製作したプログラムは、あなたの著作物となりますので、製作したプログラムは自由に販売することができます。



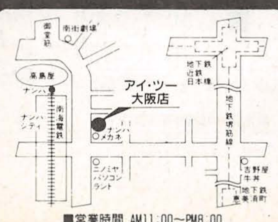


Iライン-PC
98用(5'HD/3.5'HD/5'DD/3.5'DD) 88用(5'D)
各機種¥9,800(消費税含み)

★必要なもの
●ファミリーコンピューター
●ディスクシステム
●プリンターケーブル
●MS-DOS(98用のみ)
●N88日本語BASIC(98用のみ)
●N88BASIC(88用のみ)



■営業時間 AM10:00〜PM7:30



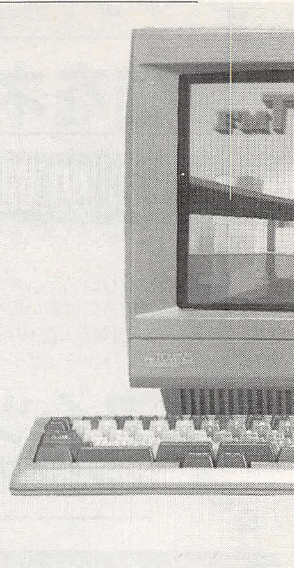
■営業時間 AM11:00〜PM8:00

通販窓口
リサイクル専用
東京店 03-258-1198
大阪店 06-632-0012

キリトリセン
Iライン-PC資料請求券
62円切手を同封して下さい
ベーマガ8月号

FUJITSU FM TOWNS WORLD

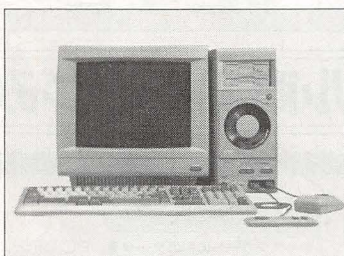
KONAN全店



夏のボーナスセール 実施中!!

FM TOWNS 2F

2F 基本セット



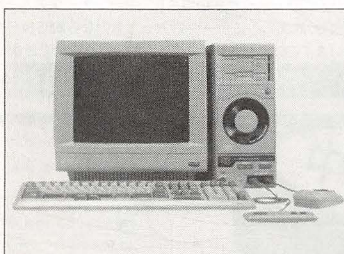
FM-TOWNS-2F(本体) ………… ¥378,000
FMT-DP531(CRT) ………… ¥89,800
FMT-KB105(キーボード) ………… ¥30,000
TOWNSシステムV1.1(システムソフト) ………… ¥20,000

標準価格合計¥517,800→ **Call KONAN**

月々	¥ 7,500×54回	¥ 9,600×36回	¥15,300×30回
ボ	¥10,000× 9回	¥20,000× 6回	なし

FM TOWNS 2H

2H 基本セット



FM TOWNS-2H(本体) ………… ¥548,000
FMT-DP531(CRT) ………… ¥89,800
FMT-KB105(キーボード) ………… ¥30,000
TOWNSシステムV1.1(システムソフト) ………… ¥20,000

標準価格合計 ¥687,800→ **Call KONAN**

月々	¥11,000×60回	¥12,000×36回	¥15,800×30回
ボ	なし	¥30,000×6回	¥25,000× 5回

CGクリエイトセット

FM-TOWNS-2H(本体) ………… ¥378,000
FMT-DP531(CRT) ………… ¥89,800
FMT-KB105(キーボード) ………… ¥30,000
TOWNSシステムV1.1(システムソフト) ………… ¥20,000
FM-PR-204B(プリンタ) ………… ¥80,000
FM60-711(プリンタケーブル) ………… ¥6,800
FMT-412(ビデオカード) ………… ¥40,000
GT-1000(ハンディカラースキャナー) ………… ¥79,800
♯5220(ケーブル) ………… ¥7,500
TOWNS PAINT(グラフィックソフト) ………… ¥38,000

標準価格合計¥769,900→ **Call KONAN**

月々	¥10,100×60回	¥11,000×36回	¥15,100×48回
ボ	¥15,000×10回	¥50,000× 6回	なし

ビジュアル通信セット

FM-TOWNS-2F(本体) ………… ¥378,000
FMT-DP531(CRT) ………… ¥89,800
FMT-KB105(キーボード) ………… ¥30,000
TOWNSシステムV1.1(システムソフト) ………… ¥20,000
FM-PR204B ………… ¥80,000
FM60-711(プリンタケーブル) ………… ¥6,800
コムスター2424/5(NECモデム) ………… ¥44,800
TOWNS V-NET(通信ソフト) ………… ¥18,000
FUJITSUハビタット(通信ソフト) ………… ¥6,800

標準価格合計¥674,200→ **Call KONAN**

月々	¥10,200×54回	¥12,500×36回	¥14,500×42回
ボ	¥10,000× 9回	¥25,000× 6回	なし

パーフェクトビジネスセット

FM-TOWNS-2H(本体) ………… ¥548,000
FMT-DP532(CRT) ………… ¥138,000
FMT-KB105(キーボード) ………… ¥30,000
TOWNSシステムV1.1(システムソフト) ………… ¥20,000
FM-PR-353G(プリンタ) ………… ¥138,000
FM60-711(プリンタケーブル) ………… ¥6,800
FM-OASYS/HD版(ワープロソフト) ………… ¥58,000
広辞苑(辞書ソフト) ………… ¥28,000
Lotus1-2-3(表計算ソフト) ………… ¥98,000
日本語MS-DOS ………… ¥18,000

標準価格合計¥1,082,800→ **Call KONAN**

月々	¥14,000×60回	¥20,000×36回	¥20,800×48回
ボ	¥20,000×10回	¥40,000× 6回	なし

TOWNS学習セット

FM-TOWNS-2F(本体) ………… ¥548,000
FMT-DP531(CRT) ………… ¥89,800
FMT-KB105(キーボード) ………… ¥30,000
TOWNSシステムV1.1(システムソフト) ………… ¥20,000
FM-PR-204B(プリンタ) ………… ¥80,000
FM60-711(プリンタケーブル) ………… ¥6,800
MY Fair Lady(英会話学習ソフト) ………… ¥28,000
日本の歴史(教育ソフト) ………… ¥7,800
日本の野鳥(教育ソフト) ………… ¥9,700

標準価格合計¥820,100→ **Call KONAN**

月々	¥10,000×60回	¥12,900×42回	¥20,500×36回
ボ	¥20,000×10回	¥30,000× 7回	なし

超特価 MODEL2 Aセット

FM-TOWNS-2(本体) ………… ¥398,000
FMT-DP531(CRT) ………… ¥89,800
FMT-KB101(キーボード) ………… ¥20,000
TOWNSシステムV1.1(システムソフト) ………… ¥20,000
Sim City(ゲームソフト) ………… ¥8,800
遙かなるオーガスタ(ゲームソフト) ………… ¥12,800
HYPER ADDRESS(住所録ソフト) ………… ¥7,000

標準価格合計 ¥556,400→ **特価¥298,000**

46% OFF

月々	¥ 3,500×48回	¥ 9,600×30回	¥14,000×24回
ボ	¥30,000× 8回	¥20,000× 5回	¥10,000× 4回

超特価 MODEL2 Bセット

FM-TOWNS-2(本体) ………… ¥398,000
FMT-DP531(CRT) ………… ¥89,800
FMT-KB105(キーボード) ………… ¥30,000
TOWNSシステムV1.1(システムソフト) ………… ¥20,000
PC-PR201B(NEC 136桁プリンタ) ………… ¥99,500
PRINTBOY(プリンタインターフェース) ………… ¥24,800
FM-OASYS V1.0(ワープロソフト) ………… ¥55,000
広辞苑(辞書ソフト) ………… ¥28,000

標準価格合計¥745,100→ **特価¥458,000**

39% OFF

月々	¥10,000×42回	¥13,000×30回	¥15,300×36回
ボ	¥20,000× 7回	¥30,000× 5回	なし

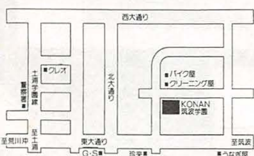
TOWNS-2F 新作ゲームセット

FM-TOWNS-2F(本体) ………… ¥378,000
FMT-DP531(CRT) ………… ¥89,800
FMT-KB105(キーボード) ………… ¥30,000
TOWNS システムV1.1(システムソフト) ………… ¥20,000
プロ野球ファミリースタジアム(ゲームソフト) ………… ¥7,800
ドラゴンスレイヤー英雄伝説(ゲームソフト) ………… ¥8,700
ロケットレンジャー(ゲームソフト) ………… ¥9,800

標準価格合計¥544,100→ **Call KONAN**

月々	¥ 5,500×60回	なし	¥14,600×24回
ボ	¥20,000×10回	¥216,613×2回	¥30,000× 4回

KONAN 筑波学園店 0298-52-6917
●AM10:00〜PM7:00 木曜定休



茨城県つくば市天久保3-16-25

KONAN 水戸店 0292-43-8188
●AM10:00〜PM7:00 水曜定休



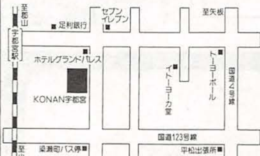
茨城県水戸市笠原町1191-5

KONAN 柏店 0471-32-8541
●AM10:00〜PM7:00 火曜定休



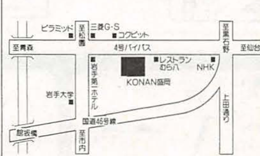
千葉県柏市松葉町3-15-7

KONAN 宇都宮店 0286-32-8960
●AM10:00〜PM7:00 水曜定休



栃木県宇都宮市宿郷町326

KONAN 盛岡店 0196-22-4661
●AM10:00〜PM8:00 年中無休



岩手県盛岡市上田4-21-26



夏のボーナス一括払い 金利0円!!

夏・冬ボーナス2回払いOK!!

▶通販専用Tel. ―KONAN TOKYO―

03-851-9800

―FAX 03-865-9822―

東京都台東区浅草橋2-29-11 マルケービル6F

▶銀行口座 三和銀行 浅草支店(普)3544124 コナン販売(株)

お申込みは▶ 上記通販専用Telか…お近くのKONAN SHOPへ

KONANの安心サポート!!

クレジットご利用、大歓迎!
1回から60回まで、自由な設定のクレジットがご利用いただけます。また、今ならボーナス一括払い、金利手数料0円!夏・冬ボーナス2回払いもご利用いただけます。

全国無料配達いたします。
お届けは、全国無料(沖縄と離島の場合、また、ご購入金額が1万円以下の場合は送料別途)もちろん、日曜配達や配送日指定配達も承ります。

高額下取り・買取りセール実施中!
あなたの愛機をKONANならではの高額査定で下取りいたします。グレードアップにぜひお役立てください。

なんといっても全国11店舗。
KONANのお店は、北日本を中心に全国11店舗。全店に専門相談員がおりますので、見て、触って、納得して、ご購入いただけます。
(KONAN TOKYOは通販専門ですので、商品の展示はいたしておりません。)

サウンドクリエイティブセット

FM-TOWNS-2F(本体)…………¥378,000
FMT-DP531(CRT)…………¥89,800
FMT-KB105(キーボード)…………¥30,000
TOWNSシステムV1.1(システムソフト)…¥20,000
MUSIC PRO-TOWNS(MUSIC ソフト)·¥19,800
SOUND V1.1(SOUND ソフト)……¥28,000
FMT-SP101(アンプスピーカー)……¥29,800
RAYXANBER…………¥8,800
標準価格合計¥604,200→**Call KONAN**

月々	¥ 5,600×54回	¥10,000×48回	¥14,900×36回
㊍	¥30,000× 9回	¥10,000× 8回	なし

ビジネス入門セット

FM-TOWNS-2F(本体)…………¥378,000
FMT-DP532(CRT)…………¥138,000
FMT-KB105(キーボード)…………¥30,000
TOWNSシステムV1.1(システムソフト)……¥20,000
PR-40T CITYRITER(プリンタ)……¥120,000
FM60-711(プリンタケーブル)…………¥6,800
テラTOWNS(ワープロソフト)…………¥32,000
日本語 MS-DOS…………¥18,000
標準価格合計¥742,800→**Call KONAN**

月々	¥ 7,900×60回	¥12,100×60回	¥15,300×36回
㊍	¥25,000×10回	なし	¥20,000× 6回

FD基本セット

FM-TOWNS-1F(本体)…………¥318,000
FMT-DP531(CRT)…………¥89,800
FMT-KB105(キーボード)…………¥30,000
TOWNSシステムV1.1(システムソフト)……¥20,000
標準価格合計¥457,800→**Call KONAN**

月々	なし	¥10,000×30回	¥14,800×20回
㊍	¥179,449×2回	¥20,000× 5回	¥30,000× 3回

HD基本セット

FM-TOWNS-1H(本体)…………¥458,000
FMT-DP531(CRT)…………¥89,800
FMT-KB105(キーボード)…………¥30,000
TOWNSシステムV1.1(システムソフト)……¥20,000
標準価格合計¥597,800→**Koll KONAN**

月々	¥ 6,400×60回	¥13,000×42回	¥14,000×24回
㊍	¥20,000×10回	なし	¥45,000× 4回

KONANの高額下取交換差額表

(下取機は、実動・美品・付属品付である事が条件となります)

例えば
SHARP[EX1シリーズMZシリーズNEC-PC-8001、8801 etc. をお持ちの方が下取に出されると
→ ご購入機種 FM TOWNSモデル2 差額 298,000円
→ ご購入機種 FM TOWNSモデル2H 差額 498,000円

あなたの愛機		FM-TOWNS model2セット	FM-TOWNS-2Hセット
富士通	FM-7	¥298,000	¥498,000
	FM-77L2	¥295,000	¥495,000
	FM-77AV20-EX	¥290,000	¥490,000
	FM-77AV40-EX	¥285,000	¥485,000
	FM16BFD2	¥268,000	¥468,000
SHARP	X1ターボ/30	¥278,000	¥478,000
NEC	PC-8801MK2/30	¥290,000	¥490,000
	PC-8801MK2/SR30	¥278,000	¥478,000
	PC-8801VA	¥265,000	¥465,000
	PC-9801U2	¥275,000	¥475,000
	PC-9801F2	¥275,000	¥475,000
	PC-9801UV2	¥248,000	¥448,000
	PC-9801VM2	¥198,000	¥398,000
	PC-9801LV21	¥208,000	¥408,000
EPSON	PC-286L-N	¥200,000	¥400,000
	PC-286U-STD	¥240,000	¥440,000
	PC-286V-STD	¥208,000	¥408,000

KONANの限定 周辺機器セット

HDD+ワープロセット

NT100-55FM
(ニューテック 100MB HDD)
…………¥198,000
日本語MS-DOS3.1
…………¥18,000
一太郎Ver3(ワープロソフト)
…………¥68,000
合計¥284,000→**Call KONAN**

12回	¥19,600	36回	¥7,100
24回	¥10,200	60回	¥4,600

CGセット

サイクロンTOWNS(CGソフト)
…………¥98,000
FMT-352(数値演算プロセッサ)
…………¥120,000
FMT-EM2M(2MB増設RAM)
…………¥100,000
合計¥318,000→**Call KONAN**

12回	¥23,400	36回	¥8,500
24回	¥12,300	60回	¥5,500

プリンタセット

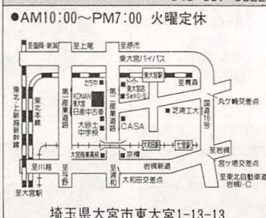
AP-850PC
(EPSON 48ドットプリンタ)
…………¥96,800
FM60-711(プリンタケーブル)
…………¥6,800
Print Boy(プリンタ I/F)
…………¥24,800
合計¥128,000→**特価¥94,800**

12回	¥8,700	36回	¥3,100
24回	¥4,500	60回	—

KONANでご購入いただいた、FM-TOWNSは全国出張無料サービス! だから、万一の故障の際でも安心です。お近くのKONANへお電話ください。専門サービスマンがお客様のお宅へ伺って修理を行ないます。

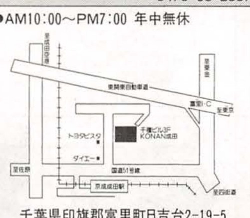
※掲載の価格には消費税が含まれておりません。※この紙面に掲載の価格・クレジット金利等は通販専用のものです。KONANのお店でご購入いただく場合は、価格が異なる場合があります。

KONAN 東大宮店 048-687-3822
●AM10:00～PM7:00 火曜定休



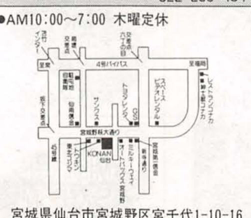
埼玉県大宮市東大宮1-13-13

KONAN 成田店 0476-93-2837
●AM10:00～PM7:00 年中無休



千葉県印旛郡富里町日吉台2-19-5

KONAN 仙台店 022-235-4544
●AM10:00～7:00 木曜定休



宮城県仙台市宮城野区宮千代1-10-16

KONAN 秋田店 0188-64-8929
●AM10:00～PM7:00 木曜定休



秋田県秋田市高陽幸町14-33

KONAN 郡山店 0249-52-6800
●AM10:00～PM7:00 木曜定休



福島県郡山市堤3-136

誌上ショッピング
全国通信販売の
ベストパートナー

聖和ライフサービス

〒142 東京都品川区旗の台5-1-6 周

パソコン&周辺機器 (送料1個口につき1,000円 内税表示)

PC-9801RA21	PC-9801RS21	PC-9801RX21	PC-9801ES2	PC-9801EX2	PC-98DO
PC-9801RA21 定価¥498000 PC-KD854N 定価¥84800	PC-9801RS21 定価¥398000 PC-KD854N 定価¥84800	PC-9801RX21 定価¥338000 PC-KD854N 定価¥84800	PC-9891ES2 定価¥448000 PC-KD854N 定価¥84800	PC-9801EX2 定価¥348000 PC-KD854N 定価¥84800	PC-98DO 定価¥298000 PC-KD854N 定価¥84800
セット特価¥386000	セット特価¥328000	セット特価¥279000	セット特価¥368000	セット特価¥289000	セット特価¥248000

PC-9801N	PC-9801NS	PC-286VG	PC-8801MCモデル2	PC-8801MCモデル1	PC-8801FE2
PC-9801N 定価¥248000	PC-9801NS 定価¥298000	PC-286VG 定価¥268000 PC-KD854N 定価¥84800	PC-8801MCモデル2 定価¥199000 PC-KD854N 定価¥84800	PC-8801MCモデル1 定価¥169000 PC-KD854N 定価¥84800	PC-8801FE2 定価¥119000 PC-KD854N 定価¥84800
セット特価¥195000	セット特価¥239800	セット特価¥249800	セット特価¥193000	セット特価¥173000	セット特価¥138000

パソコン 他

PC-286noteF	特価	¥162000
PC-286BOOK	特価	¥219000
PC-286BOOK-H20	特価	¥318000
PC-386VR	特価	¥283000
PC-386M	特価	¥262000
PC-386LS	特価	¥366000
PC-286LS	特価	¥308000
PC-286VX	特価	¥256000
PC-286VS	特価	¥205000
PC-286VF	特価	¥172000
PC-9801T-W2	特価	¥393000
PC-9801T-W5	特価	¥539000
PC-9801NS-20	特価	¥335000
PC-9801UV11	特価	¥193000
PC-88VA3	特価	¥268000
PC-88VA2	特価	¥198000
J-3100SS	特価	¥153000
CZ-653C	特価	TELにて
CZ-603C	特価	TELにて
CZ-623C	特価	TELにて

ディスプレイ&プリンター

CU-14FD	特価	¥49500
CU-14TV	特価	¥72800
CU-14HD	特価	¥69800
PC-KD853N	特価	¥63800
PC-KD862S	特価	¥73000
PC-TV354	特価	¥68000
PC-TV454	特価	¥78800
PC-TV455	特価	¥89800
PC-PR201J	特価	¥149000
PC-PR201B	特価	¥73500
PC-PR201GS	特価	¥98800
PC-PR101GS	特価	¥83800
PC-PR150VH	特価	¥73000
NM-4150	特価	¥134000
VP-2050/PC	特価	¥107000
VP-1500/PC	特価	¥93000
VP-1350/PC	特価	¥71300
VP-950/PC	特価	¥89000
AP-850/PC	特価	¥68000
AP-550EX/PC	特価	¥49000

外付ドライブ&ハードディスク 他

AHD-1080-1(80MB.25ms)	特価	¥128000
AHD-2080-1(80MB.25ms)	特価	¥128000
AHD-1040-1(40MB.25ms)	特価	¥78800
8"インターフェースボード	特価	¥17800
FDC-57オート1(5"/1FDD)	特価	¥46800
FDC-58オート2(5"/2FDD)	特価	¥59800
FDC-357オート1(3.5"/1FDD)	特価	¥44800
FDC-358オート2(3.5"/2FDD)	特価	¥59800
FDC-355(3.5"/1FDD)	特価	¥34800
FDC-356(3.5"/2FDD)	特価	¥44800
FDC-55M(5"/1FDD)	特価	¥33500
FDC-56M(5"/2FDD)	特価	¥49800
SNEミニ3(3.5"/1FDD)	特価	¥26800
SNEミニ5(5"/1FDD)	特価	¥31500
GD-535M(3.5"+5")	特価	¥48800
EMJ-1000mkII	特価	¥21300
EMJ-2000mkII	特価	¥35000
EMJ-4000mkII	特価	¥62300
EMA-2000	特価	¥74500
EMA-4000	特価	¥118000

周辺機器

PC-8801-31(CD-ROM)	特価	¥29600
PC-8801-30	特価	¥26300
PC-88VA-12	特価	¥32600
PC-8801-23	特価	¥32600
PC-8801-24	特価	¥32600
PC-8801-17	特価	¥39800
PC-88VA1-11K	特価	¥32600
MS-DOS Ver3.3B	特価	¥15900
PC-9872R	特価	¥8800
GS-98EXP(6スロット拡張)	特価	¥62800
サウンドオーケストラ	特価	¥19800
サウンドミュージシャン	特価	¥18300
リトルミュージシャン	特価	¥9500
XE-1AJ	特価	¥21500
マウス延長ケーブル・98用	特価	¥1800
文豪ミニ7HR	特価	¥149800
文豪ミニ5RD	特価	¥122000
VC-N120(ビデオ)	特価	¥34800
VC-F230(Hi-Fiビデオ)	特価	¥45800
記帳面(振替伝票付・中古品)	特価	¥38000

SUPPLY & 周辺機器 (送料1個口につき1,000円/小物は、いくつかまとめて1個口になります。内税表示)

1 グロリア GD-35M1 3.5インチ2HD/1FDD 特価¥24000	2 グロリア GD-35M2 3.5インチ2HD/2FDD 特価¥39800	3 グロリア GD-50M1 5インチ2HD/1FDD 特価¥27500	4 グロリア GD-50M2 5インチ2HD/2FDD 特価¥43800	5 モニタースタンド 360度回転式/14~15インチ用 特価¥3600	6 データホルダー 300×218(mm) 特価¥3800	7 フロッピーケース Ⓐ5インチ100枚収納 Ⓑ3.5インチ80枚収納 特価¥1500
8 PC-9801-26K 特価¥20800	9 エス・エヌ・イー リトルオーケストラL 特価¥14500	10 エス・エヌ・イー リトルオーケストラ 特価¥16800	11 エス・エヌ・イー サウンドオーケストラL 特価¥21800	12 エス・エヌ・イー サウンドオーケストラV 特価¥26300	13 GINGA 98用と88用の2タイプ 特価¥21300	14 モニター切替器 本体2台→モニター1台 本体1台→モニター2台 アナログ15P用ケーブル1本付 特価¥10500
15 キーボードカバー オールキー独立タイプ 98R/98V/98U/98DO/88FH以降 286V/X68/X68PROの8タイプ 特価¥2500	16 ディスプレーカバー 14インチモニター用 特価¥1000	17 WA-200 PC-9801/PC-286シリーズ対応 特価¥3400	18 MK-2 PC-8801シリーズ対応 特価¥4600	19 M-31 MSXシリーズ/77AVシリーズ/88(4MHzモード)に対応 特価¥4600	20 M-41 400カウント PC-9801/PC-286対応 特価¥4980	21 マウスパッド 特価¥1400
22 ディスククリーナー 5インチ用と3.5インチ用の2タイプ 特価¥1000	23 ノーブランド 10枚1箱 5"2HD 特価¥800 5"2D 特価¥500	24 ノーブランド 10枚1箱 3.5"2HD 特価¥2400 3.5"2DD 特価¥1400	25 MIDIボード SX-68M X68000専用MIDIインターフェイスボード 特価¥19300	26 XE-1AP 特価¥12300	27 XE-1PRO 特価¥8450	28 XE-1ST 特価¥4650

※今パソコンを買うと、メーカー保証に加えて東京海上火災保険の総合保険がついてきます。

お問合せ
ご注文は ☎ **03-785-7855** 受付時間 AM11:00▶PM7:00
毎週日曜定休(FAX:03-781-7055)

ビル3F　8/2～8/21までの期間は電話受付時間が1:00～9:00になります。

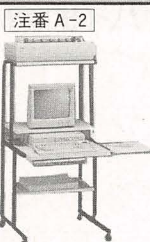
特選パソコンDESK (送料1個につき1,000円 内税表示)

注番 A-1



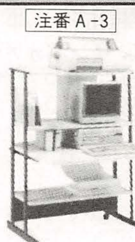
特価¥10800
650(幅)×600(奥)×1225(高)mm
パソコン&ワープロ両用タイプ

注番 A-2



Ⓐ特価¥15600
Ⓑ特価¥19800
(Ⓑはマウステーブル付)
620(幅)×700(奥)×1265(高)mm
中間棚板3段階調整可能

注番 A-3



特価¥29800
940(幅)×700(奥)×1265(高)mm
上から二番目の棚板は高さが100・165・369の3段階に調節可能。コンセント2個付

注番 A-4



特価¥30800
1100(幅)×780(奥)×850～1200(高)mm上段棚板は50mm間隔で高さの調節可能。キャスター付

注番 A-5



530(幅)×400(奥)×598(高)mm
特価¥9800

注番 A-6



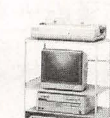
642(幅)×400(奥)×600(高)mm
特価¥13800

注番 A-7



Ⓐ特価¥9600
Ⓑ特価¥12800
(Ⓑはヒジカケ付)

注番 A-8



635(幅)×420(奥)×690(高)mm
キーボードテーブルはスライド式
ハンドレスト付
特価¥16800

新作ゲームSOFT (送料1本400円、2本700円、3本以上1000円 内税表示)

ソフト名	割引価格	機種名
ア行		
アークスII	¥ 7,480	98/88/X68/MSX2
あーくしゅ	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
アウトロー水滸伝	¥ 7,480	MSX2
アソコの幸福	¥10,880	98
AYUMI	¥ 6,630	88
アリスたちの午後1-2	¥ 6,630	98/88/X68
アリスの館	¥ 3,420	98/VA/X68/MSX2
アルバトロス2	¥ 8,330	98
アルバトロス2	¥ 7,480	MSX2
アルフェイム	¥ 8,330	98/88/X68
イーヴル・ストーン	¥ 4,930	98/88/X1/X68/MSX2
イースII	¥ 6,630	98/88/X1/AV/MSX2
イースIII・ワンダラーズフロムイース	¥ 7,400	98/88/X68/MSX2
石道	¥ 7,020	98
MSX2		
維新の嵐	¥ 8,330	98/88/VA/X1/X68/MSX2Ⓓ
維新の嵐	¥10,030	MSX2Ⓡ
維新の嵐・CD付	¥10,450	98/88/VA/X1/X68/MSX2Ⓓ
韋駄天いかせ男1-3	¥ 5,780	98/MSX2
イミテーションは愛せない	¥ 5,780	98/88/X1/X68/77/MSX2
イントリューダー	¥ 5,780	88/MSX2
インペリアル・フォース	¥ 7,480	98
ヴァリスII	¥ 7,480	98/88/MSX2
ヴァリスII	¥ 8,330	X68
ウィザードリィV	¥10,880	98/88
ウォーターフロント・アドベンチャー	¥ 3,420	88
美しき獲物たち4～6	¥ 3,600	98/88/X1/MSX2
うろつき童子	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
AI囲碁2	¥10,880	98
栄冠は君に	¥ 8,080	98
A-JAX	¥ 7,480	X68
エイトレイクス・ゴルフ・クラブ	¥ 4,320	98
SDスナッチャー	¥ 8,330	MSX2
F-15ストライクイーグル	¥ 6,630	98/88
F-1スピリット3Dスペシャル	¥ 6,120	MSX2+
エメラルド・ドラゴン	¥ 7,480	88
エメラルド・ドラゴン	¥ 8,330	98/X68
エメラルド・伝説	¥ 6,630	98/88
エントフューラー	¥ 5,780	98/88/X1/X68/AV/MSX2
おとめ ぱーてぃ	¥ 6,630	98/88
カ行		
ガールズ・パラダイス	¥ 6,630	98/88/MSX2
帰ってきた探偵団X	¥ 4,930	98/88/MSX2
帰り道は危険がいっぱい	¥ 6,630	98
カオスエンジェル	¥ 7,020	98
ガンシップ	¥ 8,330	MSX2
ガンシップ	¥ 9,180	98/88
GAMMA PLANET	¥ 5,220	X68
機甲師団	¥ 8,080	98
機動戦士ガンダム	¥ 5,780	98/88/MSX2
気分ははずすてるたっち!	¥ 6,630	98/88/X68/MSX2
きまぐれオレンジロード	¥ 6,630	98/88/MSX2
キャンペーン版・大戦略II	¥ 7,480	88
キャンペーン版・大戦略II	¥ 8,330	98
きゃんきゃんバニー・スペリオール	¥ 5,780	98/88/MSX2
キューブ・ランナー	¥ 6,630	X68
銀河	¥ 6,630	98/88
銀河	¥ 5,780	MSX2
銀河英雄伝説	¥ 7,480	98/88/X68/MSX2
禁断のパラダイス	¥ 5,780	98/88/X1/X68/AV/MSX2
クォース	¥ 4,930	MSX2
クォース	¥ 5,780	X68
グラナダ	¥ 7,480	X68
グラフサウルス	¥ 8,330	MSX2
グラムキャッツ	¥ 6,630	MSX2
クリムゾン3	¥ 7,400	88
激突ペナントレース2	¥ 5,630	MSX2
源平討魔伝	¥ 6,630	X68
神戸恋愛物語	¥ 7,480	98/88/X68
コスモスクラブ	¥ 7,480	98/88/MSX2
琥珀色の遺言	¥ 8,330	98/88/X1/X68/AV/MSX2
殺しのドレス2	¥ 5,780	98/88/MSX2
サ行		
サーク	¥ 7,480	98/88/X68/MSX2
サバッシュ	¥ 7,020	88
サバッシュ	¥ 7,920	X68
斬	¥ 8,330	98/88/X68
三国志II	¥12,580	98/88/X1/MSX2
三国志II・CD付	¥14,620	98/88/X1/MSX2
サンダーブレード	¥ 8,550	X68
ジェナン・ドラゴン	¥ 5,780	88/MSX2
ジェノサイド	¥ 7,480	X68
ジェミニウイング	¥ 7,480	X68
紫禁城	¥ 6,120	MSX2
四川省	¥ 5,780	98
上海II	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
雀皇登竜門	¥ 8,330	98
シュヴァルツシルトII	¥ 8,330	88/MSX2
上洛指令	¥ 3,420	98
ジンギスカン	¥ 8,330	98/88/X1/X68/77
ジンギスカン	¥ 7,980	MSX2
シンセサウルス Ver.2	¥ 6,630	MSX2
秦始皇帝	¥ 6,630	98
水滸伝	¥ 8,330	98/88/X1/X68/AV/MSX2Ⓓ
水滸伝	¥10,030	MSX2Ⓡ
水滸伝・CD付	¥10,370	98/88/X1/X68/AV/MSX2Ⓓ
水龍士II	¥ 8,330	98
スーパー大戦略	¥ 6,800	88/X1
スーパー大戦略	¥ 7,480	98/X68/MSX2Ⓓ
スーパー大戦略マップコレクション	¥ 4,500	98/X68
スーパーハングオン	¥ 7,920	X68
スーパークイズ	¥ 5,780	MSX2
スクール・うおーず	¥ 5,780	98/88
雀ボーグすずめ	¥ 6,630	98/88
スタートレーダー	¥ 7,400	98/88
ストロベリー大戦略	¥ 5,780	98
スペースハリアー	¥ 6,630	88
スライミャー	¥ 6,380	X68
スライミャー	¥ 5,780	X1
スロープ	¥ 6,630	98/88
セーラー服戦士フェリス	¥ 5,780	98/88/MSX2
せまってみたい	¥ 5,780	98/88/MSX2
ZERO	¥ 7,480	98/88/X68/MSX2
せろり	¥ 6,630	98
戦略空軍	¥ 7,480	98
倉庫番パーフェクト	¥ 5,780	98/88/X1/X68/MSX2
ソーサリアン	¥ 8,330	98/88/VA/X1
ソーサリアン・追加シナリオ1～3	¥ 3,420	98/88/VA/X1
ソーサリアン・ユーティリティー	¥ 3,420	98/88/VA/X1
ソリッド・スネーク	¥ 6,630	MSX2
タ行		
ダークレイス	¥ 8,160	98
大海令	¥10,880	98/X68
大航海時代	¥ 8,330	88/X1
大航海時代・CD付	¥10,370	88
大戦略III	¥ 8,330	98
太平洋の嵐DX	¥12,580	98/VA
ダウンタウン熱血物語	¥ 7,480	X68
タッグ・オブ・ウォー	¥ 5,780	98/88/X68
堕天使KYOKO	¥ 6,630	98/88/X1/X68/MSX2
ダ・ビンチ	¥ 5,780	88/X1/77
ダンガイオー	¥ 7,480	88
地球防衛軍II	¥ 8,080	98/X68
つくねちゃんの大冒険	¥ 6,630	98
D.C.コネクション	¥ 7,480	88/MSX2
DD倶楽部	¥ 8,330	MSX2
ディ・ウォーズ	¥ 3,420	98
ディオス	¥ 8,330	98/88/X68/MSX2
ディスクNG2	¥ 4,320	MSX2
提督の決断	¥12,580	98/VA
提督の決断・CD付	¥14,620	98/VA
D・P・S	¥ 4,930	98/88/VA/X68
ティル・ナ・ノーグII	¥ 8,330	98
ティル・ナ・ノーグ	¥ 7,480	88
デザート	¥ 5,780	98/88
デ・ジャ	¥ 5,780	98/88
デストラクション 上巻～下巻	¥ 5,780	88
テトリス	¥ 5,780	98/88/X1/X68/77/MSX2 D
DUEL	¥ 7,400	98/88
デリンジャー	¥ 7,480	98/88/MSX2
天下統一	¥ 8,330	98/X68
天九牌	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
天使たちの午後III	¥ 7,480	98/88/MSX2
天使たちの午後・番外III	¥ 7,480	98/88/X68/MSX2
天と地と	¥10,880	98
電脳学園1	¥ 7,480	98/88/MSX2
電脳学園2～3	¥ 7,480	98/88
電脳将棋II・永世名人	¥ 8,830	98
DOLL	¥ 6,630	98/88/MSX2
どきどきカードリーグ	¥ 4,930	98/88/MSX2
ときめきチェリーボックス	¥ 5,780	X68
ドラゴンスレイヤー 英雄伝説	¥ 7,400	98/88/TOWNS
ドラゴンナイト	¥ 5,780	98/88/MXS2
ドラゴンスピリット	¥ 7,480	X68
トリロジー・久鬼妖華真伝	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
トワイライトゾーン4	¥ 6,630	98/88
トンネルズ&トロルーズ	¥ 8,820	98/88/X68
ナ行		
ナイトアームズ	¥ 8,250	X68
長くて甘い夜	¥ 6,630	98/88/X1/MSX2
ナビチューン・ドラゴン航海記	¥ 7,480	88/MSX2
鳴門巻秘帳	¥ 5,780	98/88/X1/X68/MSX2
南海の死闘	¥ 7,480	98/X68
ニュージーランドストーリー	¥ 7,480	X68
ぬかたのおおきみ	¥ 6,630	98/88/X1/X68/MSX2
信長の野望・戦国群雄伝	¥ 8,330	98/88/X1/X68/AV/MSX2 D
信長の野望・戦国群雄伝	¥10,030	MSX2 R
信長の野望・戦国群雄伝CD付	¥10,370	98/88/X1/X68/MSX2 D
ハ行		
はあちゃけあやよさん	¥ 3,420	98/88/X68/MSX2
バーミリオン	¥ 5,780	98/88
ハイドライドIIISV	¥ 6,630	98
バズニック	¥ 6,630	98/X68
バトル	¥10,880	98/VA/X68
バブルボブル	¥ 6,120	X68
ハラキリ	¥ 7,400	88
バランスオブパワー	¥11,520	98/88/MSX2
バルーサの復讐	¥ 7,480	X68
遥かなるオーガスタ	¥10,880	98
バルバトゥスの魔女	¥ 6,630	88
晴れのちおおさわぎ	¥ 4,930	98/88/MSX2
パワフルまあじゃん2	¥ 6,630	98/88/X1/X68/MSX2
ビーチアップ2～5	¥ 3,420	MSX2
ビート・バイズ	¥ 7,480	98
媚少女NORIKO	¥ 6,630	98/88/X1/X68/MSX2
ピュア	¥ 5,780	98/88
ぴんきい・ぽんきい1-3	¥ 4,930	98/88/MSX2
ぴんくショックパイレーツ	¥ 3,420	98
ファーストクイーン	¥ 7,480	98/VA/X68
ファイアーホーク・デグザー2	¥ 6,630	88/MSX2
ファイナル・ファンタジー	¥ 6,630	MSX2
ファミクルパロディック2	¥ 5,780	MSX2
ファンタジーIII	¥ 8,820	98/88/X1/X68/AV/MSX2
ファンタジーゾーン	¥ 7,020	X68
ファンデーション	¥ 5,780	98/88
V'BALL	¥ 7,020	X68
フォクシー	¥ 5,780	98/88
BURAI・上巻	¥ 7,480	98/88/MSX2
フラッピー2	¥ 7,480	X68
ブラック・レインボウ	¥ 7,480	98
プリンセスはストリートガール?	¥ 5,780	98/88/X1/X68/77/MSX2
ブルー・ウィンド	¥ 6,630	98/88/X68/MSX2
ブルームーン・ストーリー	¥ 5,780	98/88
ブルトン・レイ	¥ 7,480	98
ブルトン・レイ シナリオ集	¥ 4,320	98
ブルトン・レイ シナリオエディタ	¥ 4,930	98
プロディア	¥ 6,630	98/X68
ペロンチョ身体検査	¥ 5,780	98/88
MSX2		
保存版ロードランナー	¥ 6,630	98
ポッキー	¥ 5,780	MSX2
ポッキー	¥ 6,630	98/88
ポピュラス	¥ 8,330	98/X68
マ行		
マイト&マジック2	¥ 8,820	98/88/X1/X68/AV/MSX2
魔王の幻影	¥ 6,630	98/88
魔宮殿	¥ 5,780	MSX2
魔剣士KUMIKO	¥ 6,630	98/88/X1/X68/MSX2
マスター・オブ・モンスターズ	¥ 5,780	MSX2
マスター・オブ・モンスターズ	¥ 7,480	98
マスター・オブ・モンスターズ	¥ 6,800	88/X1
魔導物語1-2-3	¥ 7,480	MSX2
ミスティ1～4	¥ 4,500	98/88/X1/X68/MSX2
MIDIサウルス	¥16,830	MSX2
夢幻の心臓III	¥ 8,250	88
名監督II	¥ 8,820	98/VA/X68
めぞん一刻完結編	¥ 6,630	98/88/X1/77/MSX2 D
めぞん一刻完結編	¥ 8,330	X68
メタルサイド	¥ 7,480	X68
メルルーン	¥ 7,480	98/88
ヤ行		
闇の血族	¥ 7,480	X68
やりたい放題2	¥ 5,780	98/88/X1/X68/AV/MSX2
遊撃王II・エアーコンバット	¥ 7,480	98
陽炎迷宮	¥ 7,480	98/88
妖魔降臨	¥ 6,630	MSX2
夜の天使たち	¥ 7,480	98/88/X68/MSX2
ラ行		
ライナス	¥ 6,630	88
ライム	¥ 6,630	98
ラ・ヴァルー	¥ 7,480	98/88/MSX2
楽園の招待状	¥ 5,780	98/88
ラストハルマゲドン	¥ 6,630	98/88/X1/MSX2
ラストハルマゲドン	¥ 8,330	X68
ランス	¥ 5,780	98/88/VA/X68/MSX2
ランス2	¥ 5,780	98
ランペルール	¥ 8,330	88
ランペルール・CD付	¥10,370	88
らんらん狂走曲	¥ 6,630	98/88
リヴィード	¥ 5,780	X68
リガルード	¥ 6,630	98
リップスティックADV2	¥ 5,780	98/88/MSX2
RYU	¥ 9,860	98
リングマスター	¥ 7,480	X68
リングマスターII	¥ 6,630	98
ルーンマスター2	¥ 3,500	MSX2
ルージュ	¥ 5,780	98/88
ルーンワース・黒衣の貴公子	¥ 7,480	98/88/X68/MSX2
レナム	¥ 8,330	98/X68
レナム	¥ 7,480	MSX2
ローグ・アライアンス	¥ 8,820	98/88/VA/X1/X68/MSX2
ロードス島戦記	¥ 8,330	98/VA/MSX2
ロードス島戦記・福神漬	¥ 3,420	98
ロボ・クラッシュ	¥ 6,630	MSX2
ロンメル	¥ 7,480	98

聖和ライフサービス

〒142 東京都品川区旗の台5-1-6 周ビル3F

銀行口座 太陽神戸三井銀行　旗の台支店　普通口座：3304231

銀行振込 お電話のうえ、上記の口座にお振込み下さい。(ゲームソフトは書留をご利用下さい)

現金書留 右記の申込書を同封の上、郵便局でお手続き下さい。

注　意 沖縄・離島の送料はゲームソフトを除いて別料金となります。

初期不良 お届けした商品に万一初期不良が発生した場合、10日以内にご連絡下さい。同一商品と交換させて頂きます。

総合保険 3万円以上のパソコン・ディスプレイ・プリンターには、メーカー保証に加えて東京海上火災の総合保険を一年間お付けしております。万一商品が、盗難・破損・火災・落雷・破裂・不注意による落下・取扱上の不注意による損害等、偶然の事故による損害が発生した場合、保険金が支払われます。

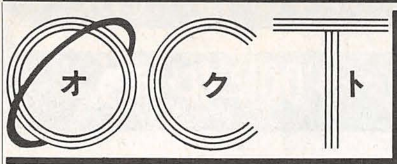
書留申込書BM 8月号

フリガナ	
住所〒	
(TEL)	
名前	年　月　日生　才
使用機種	5"・3.5"/2D・2DD・2HD
商品名	
①	③
②	④

お知らせ ※7/31(火)、8/1(水)は連休とさせていただきます。

注目!!'90 夏のボーナス一括払い(8月末)OK!!

パソコンプラザ





'90オクトで始まるパソコンワールド

☎03-730-6271

●営業時間 AM 11:00～9:00/日曜・祭日 PM7:00 定休日 毎週火曜日

〒144 東京都大田区蒲田4-6-7 FAX 03-730-6273

全国通販

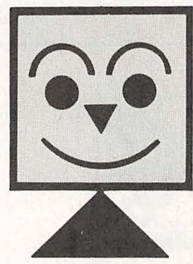
'90 夏のボーナス一括払いOK!!(8月末)
手数料ナシ!! お店に遊びにおいでョ!!

電話一本で、ハイ即納

OCT-1 システム インフォメーション

- ▶全商品保証付(メーカー保証+当社保障1年)
- ▶超低金利ハッピークレジット(1回～60回)頭金ナシOK!
- ▶ボーナス一括払いOK!! ボーナス2回払いOK!!
- ▶配達日の指定OK!(万全なサポート体制)
- ▶商品の組合せ自由! オクトフリーダムシステム
- ▶店頭デモンストレーション実施中

オクト セレクテッドシステム



超低金利ハッピークレジットをご利用下さい。1回～60回まであるヨ!!



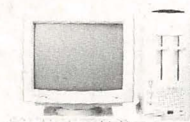
蒲田 フレッシュ・サマーセール実施中!!
夏のボーナス一括払い(8月末)OK!!
手数料はなしですヨー ご利用下さい。

OPEN

NEC PC-88フェア! これでカンペキ。組合せ自由!! (送料¥2,000)

PC-8801MC1
- ●PC-8801MC1
- ●CVC-4681
- ●MD-2HD 10枚
- ●ジョイカード(連射式)
- ●ゲームパック

定価合計¥252,800
特価¥148,000



楽しさケタ違い CD-ROM!!

PC-8801MC2
- ●PC-8801MC2
- ●CVC-4681
- ●MD-2HD(10枚)
- ●ジョイカード(連射式)
- ●ゲームパック

定価合計¥283,800
特価¥168,000

PC-98DO
★98と88のソフトが1台で楽しめるマルチピューター!!

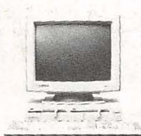
パソコン活用セミナー
●ハードウエアのチェック・キーボートレッスンからプログラミングの手引まで行なえるソフトです。
定価¥9,800



PC-98DO
- ●PC-98DO
- ●CVC-4681
- ●MD-2HD 10枚
- ●マウス
- ●ゲームパック
- ●パソコン活用セミナー

定価合計¥382,800
超特価¥226,000

PC-8801FE2
TVとつなげる本格パソコン!! ビデオ出力を装備してるから家庭にあるTVでゲームがすぐに楽しめるゾ!!

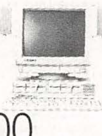


PC-8801FE2
- ●PC-8801FE2
- ●CVC-4681
- ●MD-2D(10枚)
- ●ジョイカード(連射式)
- ●ゲームパック

定価合計¥203,800
特価¥118,000

PC-8801FE 限定セット
- ●PC-8801FE
- ●CVC-4681
- ●MD-2D(10枚)
- ●ジョイカード(連射式)
- ●ゲームパック

合計定価¥214,800
特価¥ 97,800



PC-8801MA2
- ●PC-8801MA2
- ●CVC-4681
- ●MD-2HD 10枚
- ●ジョイカード(連射式)
- ●ゲームパック

特価¥120,000

サムソン CVC-4681 定価¥84,800



- ●0.31㎜ NEW
- ●アナログ
- ●RGBカラー
- ●ノングレア
- ●回転台付
- ●640ドット×400ライン

★上記セットでディスプレイ変更の場合
- ●PC-KD853N····+¥22,000
- ●PC-KD854N····+¥ 6,000
- ●PC-KD862S····+¥30,000
- ●PC-KD863G····+¥47,000
- ●PC-TV354 ······+¥33,000
- ●PC-TV454 ······+¥44,000
- ●PC-TV455 ······+¥58,000
- ●CU-14FD ·······+¥ 3,000
- ●CU-14TV ·······+¥37,000
- ●CU-21HD ·······+¥68,000
- ●XC-1498II·······+¥11,000

を、加算して下さい。

PC-88/98DOセット組合せディスプレイ!!
SHARP CU-14HD NEW
定価¥94,800
- ●スピーカー2ケ付
- ●4050文字アナログ
- ●0.31㎜ドットピッチ
- ●チルド台付

ディスプレイ変更の場合···+¥28,000

PC-88シリーズ用 プリンター コーナー (ケーブル・A4熱転写用紙100枚付) 送料¥1,000

NEC PC-PR101TL3

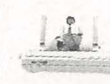

- ●24ドット熱転写 漢字プリンター
- ●普通紙、OHPシート ハガキ印字OK

(定価¥69,800)特価¥45,000

EPSON AP-550EXPC


- ●24ドット熱転写 漢字プリンター
- ●連続用紙の使用もOK!(トラクタ別売)
- ●ハガキ～B4縦まで印字OK!!

(定価¥64,800)特価¥41,500

STAR TX-24CL


- ●24ドット熱転写 漢字プリンター
- ●7色カラー印字
- ●コピー用紙、ハガキにも印字OK!

(定価¥69,800)特価¥38,000

- ◉STAR CX-2410 (定価¥79,800) ················特価¥51,000
- ◉NEC PC-PR150H (定価¥84,800) ················特価¥58,000
- ◉EPSON AP-850PC (定価¥96,800) ················特価¥59,800
- ◉NEC PC-PR150VH (定価¥99,800) ················特価¥68,000

アプリケーションソフト (送料¥500)

ソフト名	内容	メディア	定価	特価
PI	ワープログラフィック	5D/5HD	¥40,000	¥28,000
SHOGUN 2	ワープログラフィック	5D/5HD	¥34,800	¥24,500
ユーカラart88	ワープログラフィック	5D/5HD	¥30,000	¥21,000
ユーカラチャート	グラフィック	5D/5HD	¥24,000	¥18,000
88CARD	データベース	5D/5HD	¥28,000	¥21,000
Kid 88	グラフィック	5D	¥25,000	¥18,000
Kid VA	グラフィック	5HD	¥28,000	¥20,000
880Term	通信	5D	¥ 9,900	¥ 9,900

ゲームソフトALL 25% off

周辺機器 (送料¥1,000)

商品名(型番)	内容	定価	特価
PC-8801-11	サウンドボード(MA/FA)	¥19,800	¥15,900
PC-8801-23	サウンドボードII(MKII)	¥39,800	¥31,900
PC-8801-24	サウンドボードII(FH/MH)	¥39,800	¥31,900
XE-1AJ	インテリジェント・コントローラー	¥23,800	¥18,000
PC-8872-	マウス	¥ 9,800	¥ 7,900
TN-MOUSE88	マウス	¥ 7,800	¥ 4,500
XE-1 PRO	ジョイスティック	¥ 9,500	¥ 8,000
PC-8801-30	CD-ROMドライブ	¥30,300	¥24,000
PC-8801-31	CD-ROMインター	¥34,800	¥27,800
XE-1AP	アナログ ジョイパット	¥13,800	¥11,000

手数料ナシだって!! ウーン、利用しなくっちゃネ!!

★■店頭にて、ゲームソフト25%OFF!!(税別)。超低金利ハッピークレジットを利用するダヨ!
■特に人気のある商品によっては、しばらくお待ち願うことがありますのでご了承下さい。

厳選された製品を、より安く、より早く、皆様のお手元に!! 広告掲載商品以外の製品も取扱っております。

新作ソフトがワンサカいっぱい、店頭セール実施中!! どんどんお店まで来てネ!!

X68000II 新製品フェア 組合せセット!!

★現金特価は税別
★クレジット価格は送料・税込み
(送料¥2,000)

X68000EXPERTII EXPERTII-HD

NEW
(A) CZ-603C-BK/GY 定価¥338,000
(B) CZ-613C-BK/GY 定価¥448,000

Aセット: EXPERT II (CZ-603C+CZ-605D)
…定価¥453,000▶超特価!!TEL下さい。

12回	¥30,700	24回	¥16,200
36回	¥11,200	48回	¥8,700

Bセット: EXPERT II-HD (CZ-613C+CZ-605D)
…定価¥563,000▶超特価!!TEL下さい。

12回	¥37,900	24回	¥20,000
36回	¥13,900	48回	¥10,800

X68000PROII PROII-HD

NEW
(A) CZ-653C-BK/GY 定価¥285,000
(B) CZ-663C-BK/GY 定価¥395,000

Cセット: PRO II (CZ-653C+CZ-605D)
…定価¥400,000▶超特価!!TEL下さい。

12回	¥27,200	24回	¥14,300
36回	¥9,900	48回	¥7,700

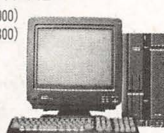
Dセット: PRO II-HD (CZ-663C+CZ-605D)
…定価¥510,000▶超特価!!TEL下さい。

12回	¥34,500	24回	¥18,200
36回	¥12,600	48回	¥9,800

頭金ナシ!! 超低金利クレジット
●頭金ナシ!!
●1回〜60回クレジットOK!!
●組合せ自由! TEL下さい。
他のディスプレイ組合せ ①CZ-603D ②CZ-613D ③CU-21CD ④CU-21HD
上記の68000セットにプレゼント!!
●MD-2HD 10枚 ●ジョイカード
●アフターバーナー(ゲーム)の3つをプレゼント

限定スペシャルセット

SHARP EXPERT-HD
●CZ-612C(BK)(¥466,000)
●CZ-602D(BK)(¥ 99,800)
●MD-2HD 10枚
●ジョイカード 2個
●ゲーム
(合計定価¥565,800)
★送料・消費税込み!!



超特価¥364,000

SUPER-HD特選セット

SUPER-HD
●CZ-623C-TN
●CZ-613D-TN
●MD-2HD 10枚
●ジョイカード(連射式)
●アフターバーナー
●シリコン・キーボード・カバー
(合計定価¥633,000)



12回	¥42,800	24回	¥22,600
36回	¥15,700	24回	¥12,200

大特価!!TEL下さい ●クレジット価格は送料・消費税込みです

プリンター(用紙付)(送料無料)

SHARP CZ-8PC3
24ドット熱転写カラー漢字プリンター
限定
大特価¥39,800

SHARP CZ-8PC4
48ドット熱転写カラー漢字プリンター
限定
大特価¥54,800

X68000用周辺機器

形名	商品	定価	特価
CZ-6BEIA	1MB増設RAMボード	¥38,000	¥29,000
CZ-6BMI	MIDボード	¥26,800	大特価
AN-8TV	パソコンチューナー	¥35,800	大特価
CZ-8NJ2	インテリジェントコントローラー	¥23,800	¥19,000

X68000専用ハードディスク=アイテック(送料¥1,000)
①IT-X640(定価¥158,000)……特価¥103,000
②IT-X680(定価¥198,000)……特価¥134,000

PC-286/386 スペシャルセット(パソコン活用セミナー付)(送料¥2,000)

EPSON PC-286VG-STD
●PC-286VG-STD
●CVC-4681
●MD-2HD (10枚)
●マウス+ゲーム
●MS-DOS
●パソコン活用セミナー
推奨
定価合計¥352,800
特価¥235,000

PC-386M-STD
●PC-386M-STD+CVC-4681+MF-2HD 5枚+マウス+MS-DOS+パソコン活用セミナー
定価合計¥412,000
特価¥276,000

PC-386VR-STD
●PC-386VR-STD+CVC-4681+MD-2HD 10枚+マウス+MS-DOS+パソコン活用セミナー
定価合計¥432,800
特価¥298,000

PC-286UX-STD
●PC-286UX-STD+CVC-4681+MD-2HD 10枚+マウス+MS-DOS+パソコン活用セミナー
定価合計セミナー 定価合計¥352,800
特価¥225,000

モデムだよ〜ん 送料¥1,000

NEC
●COMSTARS 2424/4…特価¥ 28,000
●COMSTARS 2424/5…特価¥ 32,500
オムロン
●MD-1200AIII…………特価¥ 14,800
●MD-12FS…………特価¥ 15,000
●MD-24FP4…………特価¥ 27,900
●MD-24FS4…………特価¥ 31,500
●MD-24FS5…………特価¥ 34,500
●MD-24FS7…………特価¥ 44,900
●MD-24FC5…………特価¥ 34,800
AIWA
●RV-A24M NP5…………特価¥ 40,000
●PV-A24V42…………特価¥ 32,500
●PV-A12…………特価¥ 14,500
●PV-M24…………特価¥ 29,000

ミュージカル・ツール (送料¥1,000)

ローランド
●ミュージ郎(¥158,000)……特価¥129,800
●ミュージ郎Jr.(¥98,000)……特価¥81,800
SNE
●サウンドオーケストラV(¥35,000) 特価¥22,800
●サウンドオーケストラL(¥28,000) 特価¥17,800
●リトルオーケストラ (¥22,000) 特価¥14,300
●リトルオーケストラL (¥18,000) 特価¥11,800
●サウンドMUSICIAN (¥25,000) 特価¥16,800
●リトルMUSICIAN……特価¥ 8,600
ニーズ 限定
●FM-1コンサート
定価¥29,800……大特価¥14,800

オクト特選セット(送料¥2,000)

NEC PC-9801RX21
●PC-9801RX21
●CVC-4681
●MD-2HD(10枚)
●マウス+ゲーム
●パソコン活用セミナー
特価¥260,000

NEC PC-9801RS21
●PC-9801RS21
●CVC-4681
●MD-2HD 10枚
●マウス+ゲーム
●パソコン活用セミナー
特価¥300,000

PC-286VF-STD 限定
●PC-286VF-STD+CVC-4681+MD-2HD 10枚+マウス+パソコン活用セミナー+ゲーム
オクト大特価¥215,000

PC-9801RA21
●PC-9801RA21+CVC-4681+MD-2HD 10枚+マウス+パソコン活用セミナー+ゲーム
特価¥381,000

PC-9801ES2
●PC-9801ES2+CVC-4681+MD-2HD 10枚+マウス+パソコン活用セミナー+ゲーム
特価¥340,000

★ディスプレイ変更の場合
●CU-14FD……+¥ 3,000
●PC-KD853N……+¥22,000
●PC-KD854N……+¥ 7,000
●PC-KD455……+¥58,000
●PC-TV354……+¥30,000
●PC-TV454……+¥45,000
●CR-4000……+¥25,000
●CU-14TV……+¥37,000
●CU-14HD……+¥30,000

ハードディスク (送料¥1,000)

ウィンテク ●I/F、ケーブル付
●WD-40(40M/40ms)……特価¥59,800
緑電子
●Little-E40mkII(40M/39ms)……特価¥59,800
コンピュータリサーチ
●CRC-MH4B(40M/38ms)…特価¥62,000
●CRC-IHRC4/EC(40M/42ms)……特価¥64,000
ICM
●SRC-40(40M/28ms)……特価¥79,000

オクト推奨プリンター (送料¥1,000)

スター(ケーブル・用紙付)
●BR-2415(¥94,800)……特価¥50,000
スター
●CR-3415CL(¥148,000)……特価¥69,000
エプソン
●VP-1350PC(¥96,800)……特価¥67,000
エプソン
●VP-2050PC(¥158,000)……特価¥99,000
NEC
●PC-PR201GS(¥135,000)……特価¥92,000

パソコンラック

送料無料



Ⓐ5段キャスター付
キーボードが収納できるから、手元でマウス操作ができる!!
1325(H)×640(W)×700(D)
特価 ¥16,000



Ⓑ4段キャスター付
どんなパソコンにもフレキシブルに対応!!
1245(H)×614(W)×600(D)
特価 ¥12,000

店頭ゲームソフトオール25%off! ビジネスソフト20%より特価中

★通信販売お申込みのご案内★

※輸送時のトラブル、初期不良の場合は新品と交換させていただきます。

お申込みはお電話でお願いします。お客様の<住所><氏名><電話番号>及び<商品名>をお知らせ下さい。●入金確認後ただちに商品をご送付いたします。

現金一括払い
銀行振込:お近くの銀行より(電信扱い)にてお振込み下さい。
現金書留:封筒の中に住所・氏名・商品名をご記入の上当社までお送り下さい。

クレジット
専用お申込用紙をお送り致します。ので、必要事項をご記入、ご捺印の上ご返送下さい。手続きは簡単です。

オクトラクラク クレジット

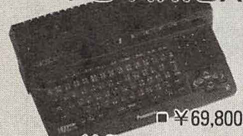
1回	2%	3回	2.5%	6回	3.5%	10回	5%	12回	5%	15回	7.5%
18回	9%	20回	10%	24回	11%	30回	14.5%	36回	15.5%	48回	20%

振込先
富士銀行 久ヶ原支店 ㊔NO.1824
三菱銀行 蒲田支店 ㊔No.0278691
株式会社 億人(オクト)

※掲載の価格は、多少とも変動しますので、まずはお電話にてご確認ください。
※銀行振込、または、現金書留でご注文の際には、あらかじめ電話でご確認の上、お申し込み下さい。
※上記料金には、消費税は含まれておりません。消費税が付加されますので、詳しくは、電話でお問合せ下さい。

どこにも負けない ダイナプライスで クレジットも大歓迎！

PANASONIC FS-A1WSX



■￥69,800
Dyna特価 ￥49,800

SONY HB-F1XV



■￥69,800
Dyna特価 ￥51,500

SANYO PHC-70FD

激安 限定



■￥64,800
Dyna特価 ￥42,500

SANYO PHC-70FD2

★ディスクドライブ2基装備



■￥84,800
Dyna特価 ￥54,800

NEC PC-PR150V

★48ドット熱転写カラープリンター



■￥99,800
Dyna特価 ￥64,800

SANYO CMT-A14F1

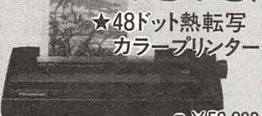
★MSX用14型カラーCRT



■￥64,800
Dyna特価 ￥39,800

PANASONIC FC-PC1

★48ドット熱転写カラープリンター



■￥59,800
Dyna特価 ￥46,800

日本エレクトロニクス EX-4

★MSX拡張スロットボックス



Dyna特価 ￥23,800

88/MSX用ブラックマウス

Dyna特価 ￥3,980

5"、3.5"インチクリーニングフロッピー

Dyna特価 ￥1,000

SONY HBD-F1

★MSX用3.5"フロッピーディスクドライブ



■￥35,800
Dyna特価 ￥29,800

CZ-8PC3

X1シリーズ/X68000シリーズ用熱転写カラープリンター



■￥66,800
限定大特価￥39,800

サウンドオーケストラシリーズ

●サウンドオーケストラ	■￥29,800	￥19,800
●サウンドオーケストラ-L	■￥28,000	￥19,600
●サウンドオーケストラ-V	■￥35,000	￥24,500
●リトルオーケストラ	■￥22,000	￥15,800
●リトルオーケストラ-L	■￥18,000	￥12,800

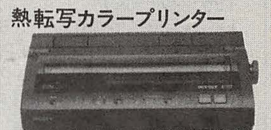
SHARP Cu-14HD



■￥94,800
Dyna特価 ￥68,000

SONY HBP-F1C

熱転写カラープリンター



■￥49,800
Dyna特価 ￥39,800

☎052-261-7830

東京☎03-5261-0076

Call me!!

商品名	定価	割引価格
★DUEL	8,700	7,200

X68000シリーズ

商品名	定価	割引価格
リングマスター	8,800	7,300
◎サバッシュ	8,800	7,300
ローグアライアンス	9,800	8,100
マイトアンドマジック2	9,800	8,100
◎ジェノサノド	8,800	7,300
アークス	10,000	8,300
デスブリンガー	9,800	8,100
ラストハルマゲドン	9,800	8,100
ウルティマⅣ	9,800	8,100
カサブランカに愛を	7,800	6,500
マーダークラブDX	7,800	6,500
琥珀色の遺言	9,800	8,100
めぞん一刻 完結編SP	9,800	8,100
スーパー大戦略X68	8,800	7,400
ジンギスカン	9,800	8,100
三国志	14,800	12,200
斬	9,800	8,100
信長の野望 戦国群雄伝	9,800	8,100
大海令	12,800	10,600
Lip stick ADV.	6,800	5,700
ランス	6,800	5,700
琉球	5,800	4,800
天九牌	6,800	5,700
ファンタジーゾーン	7,800	6,500
フラッピー2	8,800	7,300
メタルサイト	8,800	7,300
ダブルイーグル	9,500	7,900
スタークルーザー	8,800	7,300
サンダーフォース2	9,800	8,100
テトリス	6,800	5,700
キングオブシカゴ	12,800	10,600
麻雀悟空	7,800	6,500
ドラゴンスピリット	8,800	7,300
アフターバーナー	9,200	7,600
サンダーブレード	9,500	8,100
ナイトアームズ	9,700	8,100
レナム	9,800	8,100
AJAX	8,800	7,300
シャッフルパックカフェ	7,800	6,500
ヴァリスII	9,800	8,100
38万キロの虚空	9,800	8,100
銀河英雄伝説	8,800	7,300
アルビオン	9,800	8,100
ファーストクィーン	8,800	7,300
上海II	6,800	5,700
ディオス	9,800	8,100
アルフェイム	9,800	8,100
南海の死闘	8,800	7,300
アークス2	8,800	7,300
★ポピュラス	9,800	8,100
バブルボブル	7,200	6,700
グラナダ	8,800	7,300
ZERO	8,800	7,300
イースII	8,700	7,200
サーク	8,800	7,300
★ファーサイドムーン	9,500	7,900
★天下統一	9,800	8,100
★パズニック	7,800	6,500

MSXシリーズ

商品名	定価	割引価格
●DISK		
◎ドラゴンナイト	6,800	5,700
◎Xak	8,800	7,300
YSIII	8,700	7,200
ファンタジーIII	9,800	8,100
エグザイル2	8,800	7,300
ディガンの魔石	10,000	8,300
アークス2	8,800	7,300
YSII	7,800	6,500
DCコネクション	8,800	7,300
琥珀色の遺言	9,800	8,100
ガウディ	9,800	8,100
◎スーパー大戦略	8,800	7,300
マスターオブモンスターズ	6,800	5,700
マスターオブモンスターズマップコレクション	4,500	3,800
維新の嵐	9,800	8,100
信長の野望 戦国群雄伝	9,800	8,100
銀河英雄伝説	8,800	7,300
銀英伝パワーアップ&シナリオ集	4,800	4,000
ランス	6,800	5,700
◎上海II	6,800	5,700
琉球	4,800	4,000
ヴァリスII	8,800	7,300
ハイディフォス	7,800	6,500
アンデッドライン	6,800	5,700
めいずくん	5,800	4,800
銀河	6,800	5,700
ガンダムMSフィールド	6,800	5,700
今夜も朝までパワフルまあじゃん2	7,800	6,500
テトリス	6,800	5,700
◎シンセサウルス VER.2	7,800	6,500
プレイボールIII	6,800	6,200
◎ガンシップ	9,800	8,100
神の聖都	9,800	8,100
◎スーパークイズ	6,800	5,700
グラムキャッツ	7,800	6,500
水滸伝	9,800	8,100
シュバルツシルト	9,800	8,100
アレスタ2	6,800	5,700
パックマニア	7,800	6,500
★ロボクラッシュ	7,800	6,500
★ロードス島戦記	9,800	8,100
◎美少女コントロール(激安)	6,800	2,980
★Disk Station13号	1,940	1,700
◎殺しのドレス2	6,800	5,300
★Foxy	6,800	5,700
●ROM		
激突ペナントレース	6,300	5,300
ファミリースタジアム	7,800	6,500
★妖魔降臨	7,800	6,500
クォース	5,800	4,800

FM TOWNSシリーズ

商品名	定価	割引価格
LINKAGE	9,800	8,100
DUAL TARGETS	8,800	7,300
ZERO	8,800	7,300
★シムシティー	8,800	7,300
ニュージーランドストーリー	9,800	8,100
アフターバーナー	9,800	8,100
信長の野望	11,800	9,800
ダンジョンマスター	9,800	8,100
遥かなるオーガスタ	12,800	10,600
D-AGAIN	8,800	7,300
ドラゴンスレイカール	8,700	7,200
AYA	8,800	7,300

特価￥1,980コーナー!!

まとめて、2本お買上げの場合 1本￥1,750
3本以上お買上げの場合 1本￥1,500

商品名	定価	割引価格
〈88シリーズ〉		
SWEET	9,800	1,980
女の子けーさつ隊	7,800	1,980
GALWARSきゃぴきゃぴ	6,800	1,980
おとめぱーてい	7,800	1,980
まじかるぼっくす	4,800	1,980
ビリヤードきゃぴきゃぴ	7,800	1,980
ゴルフきゃぴきゃぴ	7,800	1,980
ときめきSESIL	7,800	1,980
〈98シリーズ〉		
死体置場で夕食を	9,800	1,980
お嬢様くらぶ	6,800	1,980
ビリヤードきゃぴきゃぴ	7,800	1,980
リガルード	7,800	1,980
〈MSX₂シリーズ〉		
ファンダムライブラリーNo.1〜5		各1,980
死体置場で夕食を		1,980
単騎狼ウルフAT		1,980

バックアップツール

商品名	割引価格
★ファイルマスター(98)Ver2.0	16,500
ニュータイプ88(ニューヴァージョン)	15,500
ファイルマスター(88orX1)	11,300
ファイルマスター(MSX)	7,700
天下無敵(MSX2 DISK)	2,100
バックアッププロ68K(X68000)	2,100
ウィザード98	15,600
ウィザード88	11,300
シャドウ(88)	2,100
影武写(98)	2,100
フォーミュラー68K(ニューヴァージョン)	18,500
★TWIN COPY 98	2,100
★TWIN COPY 88	2,100
★TWIN COPY X68	2,100
★TWIN COPY MSX₂	2,100

ソフトお申し込み方法

上記ソフト名の頭についている◎は"ダイナおすすめ品"、★は"新作"の印です。

ご希望の商品名等を右記注文書に記入のうえ(注文書は手書き、コピーでも可)注文書と代金プラス送料を郵便局から現金書留でお送りください。現金書留が到着次第、商品を発送いたします。
尚、現金書留にはおつりのない様にお願いします(おつりのある場合は、ご返金できない事をあらかじめご了承ください)。

■送料 1個の場合/650円、2個の場合/900円、3個以上の場合/350円×個数

■代金着払システム
手数料300円より、TELにてお申し込みください。

ハード商品は税別
ソフト商品は税込価格です。

パソコンハウス ダイナ
〒460 名古屋市中区大須3-31-28 山惣ビル2F
●ご注文・お問合せは 営業時間 AM10時〜PM8時 年中無休
☎052-261-8080

〈キリトリ線〉

注文書	注文商品名
お名前	TEL ( )
ご住所 〒	お持ちのパソコンの種類 本体名／ テレビ／ プリンター／

システムワールド サンマックス

パソコンを初めて見たい人、中古から中古へ買い換えたい人、新品を購入して下取りに出したい人、パソコンを処分したい人、本体を持っているけど、どのディスプレイにしていいか分からないそんな人、その他いろいろと心配の人達サンマックスにお電話下さい。

TEL.0462-29-6171

新品・中古・パソコン・周辺機器・全国通販
〈テレホン・コミュニケーション〉
新品クレジットOK! 中古品は現金のみです。お支払い方法はお電話にてお聞き下さい。納品は一部の地域を除き3万以上は無料配送です。

機種	価格
(88シリーズ)	
PC-8801MK2-30(マニア向き)	¥ 26,000
PC-8801SR30	¥ 54,000
PC-8801FR30	¥ 55,000
PC-8801MR(2D:2HD)	¥ 58,000
PC-8801FH30	¥ 64,000
PC-8801MH(2D:2HD)	¥ 68,000
PC-8801FA(FM音源内蔵)	¥ 70,000
PC-8801MA(2HD:FM)	¥ 75,000
PC-8801FE	¥ 64,000
PC-8801MA2(2HD:FM)	¥ 78,000
PC-8801FE2	¥ 68,000
PC-8801MC2(CDROM内蔵)	¥118,000
PC-8801VA(16ビット)	¥ 90,000
PC-8801VA2(16ビット:FM)	¥130,000
PC-8801VA3(3.5インチ内蔵)	¥160,000
(98シリーズ)	
PC-9801U2(3.5インチ2DD)	¥ 50,000
PC-9801F2(5インチ2DD)	¥ 55,000
PC-9801M2(5インチ2HD)	¥100,000
PC-9801VM2(2DD:2HD)	¥140,000
PC-9801VM21(640K:5x2)	¥165,000
PC-9801VM11(10MHz5x2)	¥178,000
PC-9801VX21(12MHz5x2)	¥190,000
PC-9801RX2(80286:12MHz:V30)	¥198,000
PC-9801RX21(ノーウェイト12MH)	¥Tel
PC-9801UV21(3.5インチ2HD)	¥140,000
PC-9801UV11(16ビットV30)	¥150,000
PC-9801EX2(ノーウェイト12MHz)	¥195,000
PC-9801LV21(ラップトップ3.5)	¥170,000
PC-9801LV22(白黒液晶デスプレイ)	¥198,000
(CZシリーズ)	
CZ-822C(X1G30)	¥ 23,000
CZ-830C(X1twin)PCエンジン付	¥ 35,000
CZ-852C(X1turdo30)	¥ 34,000
CZ-862C(X1turdo40)	¥ 34,000
CZ-856C(X1turdo2)	¥ 44,000
CZ-870C(X1turdo3)	¥ 45,000
CZ-880C(X1turdoZ)	¥ 58,000
CZ-881C(X1turdoZ2)	¥ 65,000
CZ-888C(X1turdoZ3)	¥ 68,000
CZ-600C(グラディウス付)	¥185,000
CZ-601C(ACE)	¥190,000
CZ-611C(ACE HD)	¥198,000
CZ-652C(PRO)	¥Tel
CZ-602C(EXPERT)	¥Tel
CZ-612C(EXPERT HD)	¥Tel

(ディスプレイ)					
PC-KD854N	¥44,000	CU-14BD	¥38,000	CMT-146	¥38,000
PC-KD854	¥43,000	CU-14AD	¥42,000	CMT-147	¥40,000
PC-KD852	¥40,000	CZ-820D	¥30,000	CMC-141	¥43,000
PC-KD862	¥48,000	CZ-830D	¥48,000	DM-405	¥29,800
PC-KD862S	¥Tel	CZ-850D	¥40,000	CU-14FA	¥28,000
PC-KD863S	¥54,000	CZ-855D	¥42,000	XC-1498C	¥44,000
PC-KD863G	¥65,000	CZ-860D	¥52,000	A14F1	¥30,000
PC-KD851	¥50,000	CZ-880D	¥56,000	CU-14FD	¥44,000
PC-KD871	¥54,000	CZ-600D	¥60,000	CU-14G	¥19,800
PC-KD853N	¥48,000	CZ-601D	¥62,000	CU-14AG1	¥40,000
PC-KD251	¥25,000	CZ-602D	¥65,000	CU-14A1	¥40,000
PC-KD351	¥28,000	CZ-603D	¥49,800	CU-14TV	¥60,000
TV-454	¥75,000	CZ-611D	¥68,000	FMTV152	¥38,000
TV-453N	¥68,000	CZ-612D	¥72,000	TV-353	¥48,000
TV-352	¥54,000	CZ-604D	¥Tel	FMTV154	¥58,000
(MSX)					
HB-F1II	¥14,000	FS-A1	¥12,000	FS-A1mk2	¥15,000
HB-F1XD	¥29,000	FS-A1F	¥29,000	FS-A1FX	¥38,000
HB-XDJ	¥40,000	FS-A1WX	¥42,000	PHC-70FD	¥38,000
(ゲーム機器)					
PCエンジン	¥13,000	メガドラ	¥13,000	その他	¥ 5,000より
(周辺機器)					
TR24	¥15,000	HBP-F1C	¥29,800	MSXまうす	¥ 3,500
TR24CL	¥24,000	FS-PA1	¥29,800	CZまうす	¥ 3,500
PR101TL	¥30,000	8PC2	¥28,000	98まうす	¥ 3,000
PR101TL2	¥40,000	もでむ2400	¥35,000	88まうす	¥ 3,500
PR406M	¥30,000	もでむ1200	¥15,000	Jすてぃっく	¥ 4,500
PR406H	¥45,000	DR330	¥48,000	ですくBOX	¥ 1,500
SL-80MK	¥35,000	CZ-8RL1	¥10,000	ケーブル8-8	¥ 1,500
VP-500	¥38,000	CZ-8BS1	¥13,000	切換スイッチ	¥ 7,500
VP-135EX	¥50,000	9801-41	¥10,000	ケーブル21-8	¥ 3,500
AP-80EX	¥35,000	9801-26	¥13,000	ケーブル21-15	¥ 3,500
AP-80K	¥28,000	TN-F3	¥12,000	ケーブルプリンター用	¥ 3,000より

機種	価格
(FMシリーズ)	
FM77AV2	¥30,000
FM77AV20	¥32,000
FM77AV40	¥48,000
FM77AV20EX	¥35,000
FM77AV40EX	¥54,000
FM77AV40SX	¥64,000
FM-TOWNS-1	¥Tel
FM-TOWNS-2	¥Tel
FM-TOWNS-F1	¥Tel
FM-TOWNS-F2	¥Tel
FM-TOWNS-H1	¥Tel
FM-TOWNS-H2	¥Tel

♡サンマックスでは話題のパソコンから中古パソコンまで取り揃えております。是非お電話下さい。
※在庫は毎日変動しておりますので必ずお電話にて御確認下さい。(価格に尽きましても変動する場合があります。)

パソコン大募集!

サンマックスでは皆様よりパソコン、ディスプレイ、プリンター、周辺機器を高額買取しています(セットで売却した人+α)。
お電話お待ちしております。尚商品の郵送に尽きましてはくれぐれも御注意願います。 ☎0462-29-6171

PC-9801 RX21.RS21.RX2.VX21.VX2.VM11.VM21.VM2.VM4.UV11.UV21.UV2.LV21.LV22.9801N.9801DO
PC-8801 MC1.MC2.MA2.MA.FA.VA.VA2.FE.FE2.FH30.FR30.SR30.MH.MR(プリンター各社OK!)
ディスプレイ 854N.854.862.862S.861.851.863G.863S.551K.TV352.TV453N.852.855.TV454.TV451.TV452
SHARP 600C.601C.611C.652C.602C.888C.881C.880C.870C.856C.852C.830C.822C(プリンター!)
ディスプレイ 600D.601D.612D.602D.603D.604D.880D.860D.855D.870D.830D.820D.CU14BD.CU14AD.その他
その他 MSX2.MSX2+.MSX用プリンター.MSX用ディスプレイ.MSX用ドライブ.CDROMセット
上記以外でも買取、下取りしていますのでお気軽にお電話下さい。(一部買取、下取り出来ない商品も有ります。)

厚木営業所 所長 小沢陽一



システムワールド
SUNMAX
☎0462-29-6171
FAX.0462-29-6173

振込先 大和銀行 厚木支店
(普通) 7035682
㈱ サンマックス
〒243 神奈川県厚木市旭町3-9-15

営業時間 AM10:30～PM7:30(平日)
AM10:30～PM6:30(日曜、祭日)
定休日 毎週水曜日

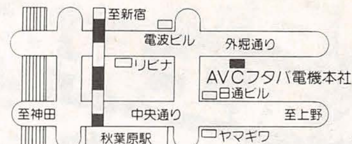
㈱サンマックス厚木営業所 0462-29-6171



AVCフタバ

AUDIO VIDEO COMPUTER

☎03(253)7661



AVCフタバ電機㈱
〒101 東京都千代田区外神田3-2-3
☎03-253-7661(代)

今すぐ もよりの電話から	仙　台 022-264-3704	名古屋 052-452-3271	広　島 082-295-6873
札　幌 011-611-5104	新　潟 0252-75-4175	大　阪 06-311-3931	福　岡 092-481-2494

待望の新しい仲間登場!



X68000 PERSONAL WORKSTATION
EXPERT II
●マルチウィンドウタイプ
"SX-WINDOW" 搭載
CZ-603C 標準価格¥338,000(FDDタイプ)
CZ-613C 標準価格¥448,000(HDDタイプ)
AVCフタバ特価

X68000 PERSONAL WORKSTATION
PRO II
●マルチウィンドウタイプ
"SX-WINDOW" 搭載
CZ-653C 標準価格¥285,000
CZ-663C 標準価格¥395,000
AVCフタバ特価

お勧めディスプレイコーナー
組合せは自由、価格は御気軽に御相談下さい。

CZ-605D 標準価格¥115,000 AVC特価
・ドットピッチ0.39mm
・TVチューナー搭載
・スピーカー搭載
・チルト台同梱

CZ-604D 標準価格¥94,800 AVC特価
・ドットピッチ0.31mm
・TVチューナーなし
・スピーカー搭載
・チルト台同梱

CZ-613D 標準価格¥135,000 AVC特価
・ドットピッチ0.31mm
・TVチューナー搭載
・スピーカー搭載
・チルト台同梱

CU-21HD 標準価格¥148,000 AVC特価
・ドットピッチ0.52mm
・21型ディスプレイ
・スピーカー搭載
・

NEC PC-9800シリーズ PC-9801 RA21
386(20/16MHz)を搭載、処理スピードを大幅アップ。
(写真のモニターは別売)
PC-9801RA21
標準価格……¥498,000
特価 ¥364,070
税込特価 ¥375,000
お支払例 ¥12,910×36回 ¥10,150×48回

NEC パーソナルコンピュータ PC-9800シリーズ PC-9801 RX21
12MHzノーウェイトの80286を採用、メモリー容量は最大11.6MBまで可能。
(写真のモニターは別売)
PC-9801RX21
標準価格……¥338,000
特価 ¥237,870
税込特価 ¥245,000
お支払例 ¥8,430×36回 ¥6,630×48回

NEC PC-9801RS21
386SX(16MHz)を採用し、32ビットで低価格を実現
(写真のモニターは別売)
PC-9801RS21
標準価格……¥398,000
特価 ¥289,320
税込特価 ¥298,000
お支払例 ¥10,260×36回 ¥8,070×48回

NEC PC-98DO
VM11と88MAがドッキング! 16ビットと8ビット両方のソフトが使用可能。
PC-98DO
標準価格…¥298,000
特価 ¥198,050
税込特価 ¥204,000
お支払例 ¥7,020×36回 ¥5,520×48回

NEC パーソナルコンピュータ PC-8800シリーズ PC-8801FE2
88シリーズの入門機 約1300種のソフトウェアを利用でき、ビデオ入力端子付テレビと直結。
(写真のモニターは別売)
PC-8801FE
標準価格…¥119,000
特価 ¥90,290
税込特価 ¥93,000
お支払例 ¥4,570×24回 ¥3,200×36回

NEC パーソナルコンピュータ PC-8800シリーズ PC-8801 MC(MODEL 2)
こちら88FA/MAの後継機で約1.2倍のコストパフォーマンスを図る、1M FDD2基内蔵。
(写真のモニターは別売)
PC-8801MA2
標準価格…¥199,000
特価 ¥148,540
税込特価 ¥153,000
お支払例 ¥5,270×36回 ¥4,140×48回

EPSON PC-286VG(STD)
クロック周波数16MHz、クラス最高速の処理速度。98ソフトは全て使用可。
PC-286VG(STD) ¥268,000
PC-14FD(シャープ) ¥84,800
標準価格合計 ¥352,800
特価 ¥249,520
税込特価 ¥257,000
お支払例 ¥8,850×36回 ¥6,960×48回

EPSON PC-386VR(STD)
32bit、16MHzで超低価格
(ディスプレイは写真と異なります)
PC-386VR(STD) ¥348,000
CU-14FD(シャープ) ¥84,800
標準価格合計 ¥432,800
特価 ¥311,650
税込特価 ¥321,000
お支払例 ¥11,050×36回 ¥8,690×48回

SHARP X68000

CZ-602C＋CZ-603D set	定価¥440,800	税込特価¥292,000
CZ-602C＋CZ-602D set	定価¥455,800	税込特価¥298,000
CZ-602C＋CZ-612D set	定価¥475,800	税込特価¥305,800
CZ-612C＋CZ-603D set	定価¥550,800	税込特価¥365,800
CZ-612C＋CZ-602D set	定価¥565,800	税込特価¥375,800
CZ-612C＋CZ-612D set	定価¥585,800	税込特価¥374,800
CZ-652C＋CZ-603D set	定価¥382,800	税込特価¥254,000
CZ-652C＋CZ-602D set	定価¥397,800	税込特価¥258,800
CZ-652C＋CZ-612D set	定価¥417,800	税込特価¥277,000
CZ-662C＋CZ-603D set	定価¥492,800	税込特価¥319,800
CZ-662C＋CZ-602D set	定価¥507,800	税込特価¥329,800
CZ-662C＋CZ-612D set	定価¥527,800	税込特価¥338,800

※X68000 setでお買い上げの方に、SX-WINDOW、ジョイカード、ゲームソフト"グラディウス"、ディスケット10枚プレゼント。

富士通 FM TOWNS-2
TOWNS-2
限定セット
中古品
(未使用、新品同様)
税込特価 ¥287,000
お支払例 ¥9,880×36回 ¥7,770×48回

SHARP CZ-8PC4
CZ-8PC4
カラー
48ドットプリンター
標準価格¥99,800
税込特価 ¥64,800
お支払例 ¥5,990×12回 ¥3,180×24回

三菱 XC-1498C
超高解像度0.28ドットピッチ
14型ディスプレイ
標準価格¥99,800
現金特価
¥54,000

メーカー	型番		標準価格	現金特価	48回分割
NEC	PC-9801N	(ラップトップ)	¥248,000	AVCフタバ特価	
	PC-9801EX2	(16bit)	¥348,000	¥231,000	¥6,440
	PC-9801ES2	(32bit)	¥448,000	¥338,000	¥9,428
EPSON	PC-386M	(16bit)	¥328,000	AVCフタバ特価	
	PC-286LS	(ラップトップ)	¥478,000	AVCフタバ特価	
	PC-286NOTE-F		¥198,000	AVCフタバ特価	
Panasonic	FS-A1WSX	(MSX2＋)	¥69,800	AVCフタバ特価	
三洋	PHC-70FD	(MSX2＋)	¥64,800	¥47,000	
SONY	HB-FXV	(MSX2＋)	¥69,800	¥57,000	

●分割回数は3回〜48回まで自由に選べます。

●セットの組合せは自由! 広告に出ていない他の機種はお問合せ下さい。

頭金なし 手軽な電話クレジット。
カレッジクレジット 保証人なし。但し満20才以上の学生の方。
納　期 通常の場合、当社に申込書が到着後1週間以内。特に人気のある商品で品薄の場合、少々納期が遅れる場合もありますので御了承下さい。
製品先取り お支払いは約1〜2カ月後から。
低金利クレジット 1回の支払は2,700円以上で3〜48回。ボーナス併用も可。
完全保証 すべてメーカー保証書付 アフターケア万全。
全国代引 お届けした者に、代金をお支払いいただく方法です。(但し、手数料1,000円)
18才未満の方 ご両親が代理購入者としてお申し込み下さい。

AM10時からPM7時まで受付 日曜・祝日も営業

※現金価格は税別、分割価格には3%の消費税を含んでます。
※ハード及びソフトの下取り、買取り致します。

安心と信頼の誌上ショッピング メディアショップ お申込みは今すぐ電話かハガキで!!

株式会社 メディアショップ ハイランド　〒239 神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6

電話でのお申込みは

お申し込みはフリーダイヤルで(料金無料)

0120-483290

お問合せは専用ダイヤルで

0468-483290

年中無休AM10時～PM10時

ハガキでのお申込みは

〒239
神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6
(株)メディアショップ ハイランド
MBマガジン係

申込書
- 商品名(商品番号)
- 支払回数
- お名前
- 生年月日
- ご住所、電話番号
- お勤め先
  名称、住所、電話番号

通信販売のお申込み方法

▶現金一括でお申込みの方

- 商品名(商品番号)及び、住所、氏名、電話番号、ご覧の雑誌名をご記入の上、代金を現金書留でお送り下さい。
- 振込をご希望の方は、必ずお振込前にお電話又はおハガキで、お知らせ下さい
  〈銀行振込〉協和銀行・久里浜支店　当座No.2945
  〈郵便振替〉横浜9 42177

▶クレジットでお申込みの方

- 電話かハガキでお申込み下さい。
  クレジット申し込み用紙をお送り致しますので、ご記入の上、当社へお送り下さい。

いよいよ、7月より、本社展示スペース開設!

NEC PC-8801FE2

- PC-8801FE2
  ますます身近にパワフルデビュー テレビとつなげる本格パソコン
- PC-KD854N
  14インチカラーディスプレイ (専用高解像度)

標準価格 203,800円(税別)

商品番号 236	一括払価格 148,000円
24回	初回 9,040円・7,200円×23回
36回	初回 5,560円・5,000円×35回

NEC PC-8801MC

- PC-8801MC model2
  マルチメディアの世界を広げる CD-ROM対応パソコンついに登場 CD-ROMドライブ装備
- PC-KD862S
  14インチ高解像度カラーディスプレイ (マルチシンク2モード)

標準価格 298,800円(税別)

商品番号 235	一括払価格 228,000円
36回	初回 8,660円・7,700円×35回
48回	初回 9,980円・5,900円×47回

NEC PC-9801N

- PC-9801N
  一段とシェイプアップしたボディは A4ファイルサイズで重さ2.9kg 98ソフトが使えるノートパソコン
- PC-PR101TL3
  カラー熱転写プリンタ
- PC-9801N-19
  プリンタケーブル

標準価格 324,800円(税別)

商品番号 249	一括払価格 268,000円
36回	初回 11,960円・9,000円×35回
48回	初回 8,680円・7,000円×47回

NEC PC-98DO

- PC-98DO
  98DOは98と88のソフトが 1台で楽しめる生まれながらの マルチタレントです
- PC-KD854N
  14インチカラーディスプレイ (専用高解像度)

標準価格 382,800円(税別)

商品番号 231	一括払価格 258,000円
36回	初回 10,260円・8,700円×35回
48回	初回 10,180円・6,700円×47回

NEC PC-9801RX21

- PC-9801RX21
  多彩なニーズにコスト パフォーマンスで応える ディスクトップ98標準モデル
- PC-KD854N
  14インチカラーディスプレイ (専用高解像度)

標準価格 422,800円(税別)

商品番号 237	一括払価格 308,000円
48回	初回 12,080円・8,000円×47回
60回	初回 8,440円・6,800円×59回

NEC PC-9801RA21

- PC-9801RA21
  処理スピードの向上と固定ディスクの 大容量化を実現 戦略的ビジネスを 実現する32ビット標準機
- PC-KD854N
  14インチカラーディスプレイ (専用高解像度)

標準価格 582,800円(税別)

商品番号 239	一括払価格 428,000円
48回	初回 12,880円・11,200円×47回
60回	初回 14,640円・9,400円×59回

NEC PC-9801EX2

- PC-9801EX2
  性能も機能も本格的ビジネス仕様 多彩に使いこなせる 3.5インチディスクトップ98
- PC-KD854N
  14インチカラーディスプレイ (専用高解像度)

標準価格 432,800円(税別)

商品番号 230	一括払価格 318,000円
48回	初回 10,580円・8,300円×47回
60回	初回 9,940円・7,000円×59回

NEC PC-9801ES2

- PC-9801ES2
  高速32ビットCPUと高機能OSで パワー増強 実力の3.5インチディスクトップ98
- PC-KD854N
  14インチカラーディスプレイ (専用高解像度)

標準価格 532,800円(税別)

商品番号 250	一括払価格 398,000円
48回	初回 12,680円・10,400円×47回
60回	初回 10,140円・8,800円×59回

SHARP X68 EXPERTⅡ

- CZ-603C
  ノーブルな機能美がクリエイターを 魅了する 妥協を排したこだわりの X68000 FDモデル
- CZ-605D
  15型カラーディスプレイテレビ (スピーカー・チルトスタンド同梱)

標準価格 453,000円(税別)

商品番号 251	一括払価格 368,000円
48回	初回 12,480円・9,600円×47回
60回	初回 11,540円・8,100円×59回

SHARP X68 EXPERTⅡ HD

- CZ-613C
  ノーブルな機能美がクリエイターを 魅了する 妥協を排したこだわりの X68000 HDモデル
- CZ-605D
  15型カラーディスプレイテレビ (スピーカー・チルトスタンド同梱)

標準価格 563,000円(税別)

商品番号 252	一括払価格 458,000円
48回	初回 13,080円・12,000円×47回
60回	初回 13,240円・10,100円×59回

SHARP X68000 PROⅡ

- CZ-653C
  X68000に異次元の局面をひらく 汎用性 新たな主張が見えてくる X68000 FDモデル
- CZ-603D
  14型カラーディスプレイ (チルトスタンド同梱)

標準価格 369,800円(税別)

商品番号 256	一括払価格 308,000円
48回	初回 12,080円・8,000円×47回
60回	初回 8,440円・6,800円×59回

SHARP X68000 PROⅡ HD

- CZ-663C
  X68000に異次元の局面をひらく 汎用性 新たな主張が見えてくる X68000 HDモデル
- CZ-603D
  14型カラーディスプレイ (チルトスタンド同梱)

標準価格 479,800円(税別)

商品番号 257	一括払価格 398,000円
48回	初回 12,680円・10,400円×47回
60回	初回 10,140円・8,800円×59回

FUJITSU FM TOWNS 1

- FM TOWNS-1
  モデル1本体
- FMT-DP531
  カラーCRTディスプレイ 14
- FMT-KB101
  JISキーボード
- B276A010
  TOWNS-OS V1.1 L20

標準価格 467,800円(税別)

商品番号 214	一括払価格 278,000円
48回	初回 11,880円・7,200円×47回
60回	初回 9,840円・6,100円×59回

FUJITSU FM TOWNS 2

- FM TOWNS-2
  モデル2本体
- FMT-531
  カラーCRTディスプレイ-14
- FMT-KB101
  JISキーボード
- B276A010
  TOWNS-OS V1.1 L20

標準価格 527,800円(税別)

商品番号 215	一括払価格 328,000円
48回	初回 9,080円・8,600円×47回
60回	初回 11,440円・7,200円×59回

FUJITSU FM TOWNS2F

- FM TOWNS-2F
  モデル2F本体
- FMT-DP531
  カラーCRTディスプレイ-14
- FMT-KB101
  JISキーボード
- B276A010
  TOWNS-OS V1.1 L20

標準価格 507,800円(税別)

商品番号 242	一括払価格 428,000円
48回	初回 12,880円・11,200円×47回
60回	初回 14,640円・9,400円×59回

FUJITSU FM TOWNS2H

- FM TOWNS-2H
  モデル2H本体
- FMT-531
  カラーCRTディスプレイ-14
- FMT-KB105
  JISキーボード(テンキー付)
- B276A010
  TOWNS-OS V1.1 L20

標準価格 687,800円(税別)

商品番号 241	一括払価格 588,000円
48回	初回 17,080円・15,400円×47回
60回	初回 15,040円・13,000円×59回

EPSON PC-286VF

- PC-286VFSTD
  98ソフトを高速実行 より速くより使いやすく進化した 16ビットマシン
- CU-14FD(シャープ)
  14型カラーディスプレイ (ドットピッチ0.31mm)

標準価格 372,800円(税別)

商品番号 244	一括払価格 228,000円
36回	初回 8,660円・7,700円×35回
48回	初回 9,980円・5,900円×47回

EPSON PC-386V

- PC-386VSTD
  32ビットマシンの新しい力 超高速・大容量で明日の ビジネスニーズに対応
- CU-14FD(シャープ)
  14型カラーディスプレイ (ドットピッチ0.31mm)

標準価格 572,800円(税別)

商品番号 255	一括払価格 358,000円
48回	初回 13,980円・9,300円×47回
60回	初回 10,040円・7,900円×59回

EPSON PC-286UX

- PC-286UXSTD
  コンパクトボディで高速・大容量に 対応 3.5インチFDDタイプの 16ビットマシン
- CU-14FD(シャープ)
  14型カラーディスプレイ (ドットピッチ0.31mm)

標準価格 342,800円(税別)

商品番号 243	一括払価格 258,000円
36回	初回 10,260円・8,700円×35回
48回	初回 10,180円・6,700円×47回

EPSON PC-386M

- PC-386MSTD
  スピードと拡張性の追求から生まれた 本格派 3.5インチFDDタイプの 32ビットマシン
- CU-14FD(シャープ)
  14型カラーディスプレイ (ドットピッチ0.31mm)

標準価格 402,800円(税別)

商品番号 246	一括払価格 318,000円
48回	初回 10,580円・8,300円×47回
60回	初回 9,940円・7,000円×59回

メーカー	商品名	型式	標準価格	販売価格
National	パナソニック	FS-A1WSX	69,800	59,800
	カラー漢字プリンタ	FS-PC1	59,800	49,800
	ディスプレイテレビ	TH-14G2	60,000	50,800
SANYO	WAVY	PHC-70FD	64,800	49,800
SONY	HIT BIT	HB-F1XV	69,800	59,800
	カラー漢字プリンタ	HBP-F1C	49,800	42,800
	カラーディスプレイ	CPS-14F1	60,000	51,800

メーカー	商品名	型式	標準価格	販売価格
EPSON	ドット漢字プリンタ	VP-550PC	87,000	64,800
	熱転写プリンタ	AP-850PC	96,800	72,800
SHARP	イメージユニット	CZ-6VT1	69,800	58,800
	ドット漢字プリンタ	CZ-8PK10	97,800	79,800
	熱転写プリンタ	CZ-8PC4	99,800	82,800
FUJITSU	熱転写プリンタ	FMPR-204B	80,000	49,800
	ドット漢字プリンタ	CITYRITER	120,000	99,800

メーカー	商品名	型式	標準価格	販売価格
NEC	シリアルプリンタ	PC-PR201GS	135,000	108,000
	シリアルプリンタ	PC-PR101GS	115,000	94,800
	シリアルプリンタ	PC-PR201B	99,500	75,800
	熱転写プリンタ	PC-PR101TL3	69,800	49,800
	熱転写プリンタ	PC-PR150VH	99,800	76,800
	CDROMドライブ	PC-8801-30	30,300	25,800
	CDROMI/F	PC-8801-31	34,800	29,800

完全保証 全国どこでもアフターサービスOK

低金利クレジット 予算に応じ3回～60回まで

FAXでも注文OK FAX 0468(48)3273

全国無料配送 日曜 祭日 指定日 OK

消費税 広告はすべて消費税込みの価格で表示してあります

掲載以外の商品もお気軽にお問合せ下さい

NEC マイコンショップ C&C

SHARP X68000 EXEショップ

FUJITSU FMショップ会

中古
激安
新品

とにかく してみよう～!!

高価買取中

0474(76)0860

TEL受付は、PM11:00マデ

●全国通販、ローンもOK.!! ●送料無料(2万円以上)

★買って安心中古品も保証付。★価格は6月13日 現在のものです。★品物が着いた時のお支払もできます。(代引)

買取り価格	買取り機種	販売価格
	本体	
¥170,000	X68000セット	¥210,000
¥190,000	X68000ACEセット	¥230,000
¥230,000	X68000EXPERTセット	¥260,000
¥ 30,000	X1ターボZ	¥ 45,000
¥ 28,000	MSX2＋	¥ 40,000
¥ 20,000	MSX2ドライブ付き	¥ 29,000
¥230,000	PC-9801RA2	¥260,000
¥170,000	PC-9801RX2	¥185,000
¥160,000	PC-9801VX21	¥180,000
¥150,000	PC-9801VX2	¥170,000
¥130,000	PC-9801VM11	¥150,000
¥125,000	PC-9801VM21	¥150,000
¥110,000	PC-9801VM2(640K)	¥139,000
¥135,000	PC-9801N	¥155,000
¥115,000	PC-9801LV21	¥135,000
¥150,000	PC-9801LV22	¥175,000
¥120,000	PC-9801UV11	¥140,000
¥120,000	PC-9801UV21	¥140,000
¥ 90,000	PC-9801UV2(640K)	¥110,000
¥140,000	PC-98DO	¥159,000
¥130,000	PC-286VF-STD	¥150,000
¥120,000	PC-286VE-STD	¥140,000
¥ 90,000	PC-286US-STD	¥109,000
¥100,000	PC-286V-STD	¥120,000
¥ 65,000	PC-88VA	¥ 80,000
¥ 50,000	PC-8801MA	¥ 65,000
¥ 50,000	PC-8801FA	¥ 65,000
¥ 45,000	PC-8801MH	¥ 60,000
¥ 35,000	PC-8801FH30	¥ 50,000
¥ 30,000	PC-8801SR30	¥ 45,000
	ディスプレイ	
¥ 35,000	PC-KD853N	¥ 48,000
¥ 30,000	PC-KD854N	¥ 42,000
¥ 35,000	PC-KD863S	¥ 48,000
¥ 25,000	PC-KD862	¥ 42,000
¥ 35,000	PC-TV353	¥ 53,000
¥ 38,000	PC-TV453N	¥ 58,000
¥ 30,000	XC-1498C	¥ 42,000
¥ 28,000	CU-14FD	¥ 40,000
	プリンター	
¥ 20,000	PC-PR101TL2	¥ 35,000
¥ 30,000	PC-PR201TL2	¥ 45,000
¥ 35,000	VP-800PC	¥ 50,000
¥ 25,000	AP-550PC	¥ 40,000
高価買取	その他機種	¥ 大特価

ボーナス特別セール(サービス品付)

今月の新品目玉品

- PC-9801RA21 ¥319,000
- PC-9801N ¥185,000
- PC-PR406M ¥ 39,000
- CZ-602C-GY ¥229,000
- CU-14FD ¥ 47,000

新品特価&特選中古

- PC-9801RX2 ¥190,000
- PC-9801VM21 ¥150,000
- PC-9801LV22 ¥175,000
- PC-8801FE2 ¥ 65,000
- PC-8801FH30ブラックセット(ディスプレイ、PC-KD862) ¥ 92,000
- X68000EXPERTセット 新品 (限定処分品) ¥298,000
- X1ターボZ(CZ-880C-BK) ¥ 45,000
- PC-PR201J 新品 (136桁、ドットカラー) ¥135,000
- PC-PR201TH(136桁、熱転写、ピンフィーダ、シートフィーダ付) ¥ 88,000
- M-1924P 新品 (136桁、ドットカラー) ¥ 79,000
- M-1724 新品 (136桁、ドット) ¥ 59,000
- NM-9900(第二水準付、136桁ドット) ¥ 59,000
- CZ-8PC2(熱転写カラー、80桁) ¥ 20,000
- CA-40LSG(新松付40Mハードディスク) ¥ 89,000
- SP-340/2 新品 (40Mハードディスク) ¥ 69,000
- PD-100S 新品 (100Mハードディスク) ¥129,000
- ミュージ君(ローランド) ¥ 58,000
- MD-2400F(モデム、CLASS5) ¥ 25,000
- FM 新品 (98用サウンドボード) ¥ 13,800
- 300カウントマウス 新品 ¥ 4,900
- ビジネス&ゲームソフト ¥ 激安

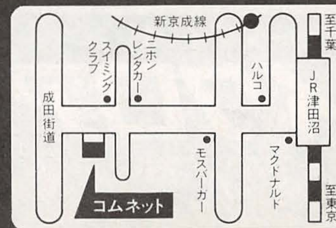
下取り品 ＼ 新品	PC-9801 RA21	PC-9801 RS21	PC-9801 RX21	PC-9801 N	PC-98DO	X68000 PRO2＋CZ-603D
PC-8801FA	¥285,000	¥230,000	¥180,000	¥153,000	¥149,000	¥236,000
PC-9801RX2	¥155,000	¥ 95,000	¥ 50,000	¥ 28,000	¥ 19,000	¥115,000
PC-9801UV11	¥210,000	¥155,000	¥110,000	¥ 83,000	¥ 74,000	¥175,000
PC-9801VM2	¥230,000	¥160,000	¥115,000	¥ 88,000	¥ 79,000	¥180,000
PC-9801VM21	¥215,000	¥155,000	¥100,000	¥ 73,000	¥ 64,000	¥165,000
PC-9801VX2	¥180,000	¥130,000	¥ 80,000	¥ 48,000	¥ 39,000	¥140,000
PC-9801VX21	¥175,000	¥120,000	¥ 68,000	¥ 38,000	¥ 29,000	¥125,000
PC-9801DO	¥195,000	¥135,000	¥ 85,000	¥ 63,000	――	¥150,000
PC-286V-STD	¥235,000	¥175,000	¥125,000	¥ 98,000	¥ 90,000	¥190,000
X68000セット	¥160,000	¥100,000	¥ 55,000	¥ 18,000	¥ 18,000	――

◀その他の組合せも高価下取りします。

価格は常に変動しています。電話にて確認して下さい。通販御希望の方は、必ず電話で予約後、送金して下さい。
●販売価格に消費税3%は含まれておりません。●FAXでのお見積りは24時間OK!

CN 株式会社 コムネット
☎0474(76)0860
FAX.0474(76)1294

■申込方法 現金書留又は銀行振込で下記口座へお振込み下さい。
住友銀行 津田沼駅前支店
普通 560065 ㈱コムネット
〒274 千葉県船橋市前原西3-21-13
営業時間 AM11:00ヨリPM8:00マデ



コンピュータマインド

マイクロアーツ

通販専門ショップ

全国通販実施中

夏休み パソコンフェア開催中 (MSX・88・X1・ソフト)

PM9:00まで電話受付中

営業時間PM12:00～PM9:00

ご注文・お問い合せは ☎0462(54)3300 (毎週日曜定休日)

中古パソコン

―今月のおすすめ品―(限定品)

1. MSX2FS-A1mKII ¥16,000 (ディスクなしタイプ)
2. MSX2⁺HB-F1XDJ ¥39,800 (ディスク付タイプ)
3. PC-8801FAセット ¥99,000より (88FAとアナログディスプレイ)
4. X1ターボシリーズ(本体のみ) ¥35,000より (X1ターボIIまたは30本体)

MSX本体

ソニー(MSX2-MSX2²)	
HB-F1II	¥14,000
HB-F1XD	¥29,000
HB-F1XDmK²	¥32,000
HB-F1XV	¥45,000
サンヨー(MSX2+)	
PHC-70FD	¥39,500
パナソニック(MSX2-MSX2⁺)	
FS-A1	¥13,000
FS-A1mK2	¥17,000
FS-A1F	¥29,000
FS-A1FM	¥40,000
FS-A1FX	¥39,500
FS-A1FWX	¥41,000
FS-A1WSX	¥46,000

NEC本体

PC-8801SR30	¥47,000
PC-8801FR30	¥47,000
PC-8801MR	¥60,000
PC-8801FH30	¥62,000
PC-8801MH	¥62,000
PC-8801FA	¥72,000
PC-8801MA	¥73,000
PC-8801MA2	¥82,000
PC-8801FE	¥56,000

MSX周辺

(プリンター)	
HBP-F1	¥29,800
FS-PW1	¥23,800
FS-PK1	¥28,000

NEC本体

PC-9801VM2	¥128,000
PC-9801VX21	¥175,000
PC-9801RX2	¥188,000
PC-9801UV2	¥125,000

X1

XIG/30	¥ 25,000
X1ツイン	¥ 37,000
X1ターボZ	¥ 52,000
(ボード)	
CZ-8BS1	¥ 13,000
CZ-8BV1	¥ 15,000
CZ-8RL1	¥ 8,000

ディスプレイ

PC-KD551	¥36,000
PC-KD855	¥36,000
PC-KD854	¥39,000
PC-KD852	¥38,000
PC-KD863S	¥59,800
PC-TV352	¥55,000
CU-14ED	¥39,000
CZ-850D	¥45,000
CZ-820D	¥37,000
2000文字カラー	¥20,000より

MSX、88、X1などの周辺機器中古在庫及び広告にない中古パソコンをおさがしの方は、お電話でお問い合せ下さい。(マウス、データレコーダー、サウンドボード他) TEL.0462(54)3300

中古ゲームソフト特価販売中(MSX X1・FM77)

※品切れの場合もありますので予約なしのご送金はおやめください。

ただいま買取中(ハード・ソフト)

(PC-8801シリーズ)
PC-8801SR、FR、MR
PC-8801FH、MH、FE
PC-8801FA、MA、MA2
PC-88VA、サウンドボード

(PC-9801シリーズ)
PC-9801M2、VM2、VM21
PC-9801UV2、UV11、UV21
PC-9801RX2、サウンドボード

(X1シリーズ)
X1G/30、X1ツイン、ターボZ
FM音源ボード、イメージボード

(MSXシリーズ)
HB-F1XD、HB-F1XDmK
HB-F1XDJ、HB-F1XV
FS-A1F、FS-A1FM
FS-A1WX、FS-A1WSX
PHC-70FD、PHC-70FD2
MSX用ディスクドライブ(2DD)
MSX用熱転写プリンター(24ドット)
モデム、スキャナ、音源ユニット
マウス、ディスプレイ(21ピン)

(X68000シリーズ)
CZ-600(600C+600D)
CZ-601(601C+601D)

(ゲームソフト)
MSX(MSX2、2⁺)
PC-8801、FM77
X1、各種ゲームソフト
まとめて買取ります。

(周辺機器他)
各種プリンター(PC、X1)
(熱転写タイプ)
CD-ROM²・メガドライブ
PCエンジン・ツインファミコン
ジョイスティック・マウス
専用ワープロ・ディスプレイ
(アナログ・デジタル)

《お知らせ》

随時発行しておりますパソコン、中古ゲームソフト在庫(MSX、88、FM X1)を掲載しましたアーツリストをご希望の方は封書に62円切手3枚同封の上お申し込みください。(現在ご使用のパソコン機種名もご記入下さい)。
(PC-98、X88000、FM5インチは取扱いなし)
※MSXソフト中心のリストです。

申込書(注文・買取)

氏名	印
住所	〒
電話番号	( )
保護者名 18才未満の方のみ	印
商品名	

コンピュータマインド

マイクロアーツ

〒228 神奈川県座間市入谷4-6-1
㈲マイクロアーツ
TEL.0462(54)3300

ハガキ、封書によるお問い合せ大歓迎(購入・買取)
お支払いは銀行振込か現金書留で
銀行振込は電信扱いでお願い致します。
振込銀行/横浜銀行 座間駅前支店 普通707388
㈲マイクロアーツ

ゲーム&ビジネス

ソフトどこよりも高く買い取ります!

TV 日本テレビ、TBS、フジテレビ、テレビ朝日、テレビ東京系列でCM放映中!!

JADMA 日本通信販売協会会員 直営10店舗

■超高額買取りコーナー■

商品	買取り価格	
一太郎 ver.4.3	定価の38%	¥22,000
花子 ver.2	定価の38%	¥22,000
ポピュラス（X68000シリーズ用）	定価の35%	¥3,400
DUEL（PC-98シリーズ用）	定価の34%	¥3,000
遙かなるオーガスタ	定価の30%	¥4,000
大航海時代（PC-88シリーズ用）	定価の50%	¥4,900

●ただ今、30万円以上お買い上げのお客様には、パソコンを100%活用するためのノウハウがぎっしり詰まったビデオソフト4種類（PC入門編、Macintosh入門編、デザイナー編、ビジネス編）のうちのお好きなソフトをプレゼント!! ソフトのみご希望の方は、実費¥2,900にておわけしております。

人気ソフト買取りリスト一覧表

その他のゲームも定価の**10%～40%**で買い取ります。

ビジネス編

★P-98シリーズ	
一太郎 dash	¥14,000
MSエクセル	¥25,000
MSQB/QC	各¥6,000
MS-DOS ver.3.3B	¥ 5,000
CANDY 4	¥20,000
桐 ver.2	¥28,000
Success	¥20,000
三代目大番頭	¥65,000
CCT-98II ver.2.5	¥ 6,000
シルエット	¥10,000
新 松	¥18,000
TURBO C ver.2	¥10,000
TURBO C PASCAL	¥10,000
TURBO C プロフェッショナル	¥20,000
テクノート	¥18,000
dB XL	¥17,000
Ninja 3 Pro	¥14,000
八方美人２号	¥12,000
P1 EXE plus	¥21,000
まいとーく ver.1.2	¥10,000
ロータス1-2-3 plus R2.1J	¥16,000
ロータス1-2-3 R2.2J	¥39,000
★J-3100シリーズ	
一太郎dash（SS対応版）	¥14,000
The Cards 3	¥20,000
Busi Compo	¥14,000
マイフェス J31	¥16,000
★マッキントッシュシリーズ	
EXCEL ver.2.2	¥18,000
FILE MAKERII（日本語版）	¥20,900
MAC WRITEII（日本語版）	¥13,000

ゲーム編

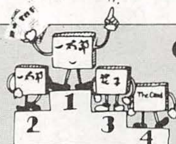
★PC-98シリーズ	
囲 碁II	¥4,000
石 道	¥2,800
ウィザードリィV	¥4,500
栄光は君に・高校野球全国大会	¥3,800
キャンペーン版 大戦略II	¥3,000
斬	¥3,000
水龍士II	¥2,800
戦略空軍	¥3,500
大戦略III	¥3,100
ダンジョンマスター	¥3,600
天下統一	¥3,100
ドラゴンスレイヤー6	¥3,000
信長の野望 戦略群雄伝	¥3,200
バトル	¥3,300
バトルチェス	¥3,900
ファーサイドムーン	¥2,600
ブルトンレイ	¥2,600
ポピュラス・プロミストランド	¥2,000
森田将棋II	¥3,500
46億年物語	¥3,400
ロンメル	¥3,500
★PC-88シリーズ	
イースIII	¥2,300
石 道	¥2,600
エメラルド・ドラゴン	¥2,600
キャンペーン版 大戦略II	¥3,000
三国志II	¥4,500
テトリス	¥2,100
ドラゴンスレイヤー6	¥2,400
ハラキリ	¥3,000
BURAI 上巻	¥2,500
プラジェーター	¥2,600
夢幻の心蔵III	¥3,000
ルーンワース・黒衣の貴公子	¥2,900
★X68000シリーズ	
上海II	¥2,000
クオース	¥2,800
ダンジョンマスター	¥3,800
トンネルズ＆トロールズ	¥3,000
ナイトアームズ	¥2,200
ファーストクィーン	¥2,800
★J-3100シリーズ	
F16ファイティング ファルコンII	¥1,800
スーパー大戦略	¥2,300
バランス オブ パワー	¥5,000
★FMシリーズ	
囲碁II	¥3,600
信長の野望・戦国群雄伝	¥3,200
遙かなるオーガスタ	¥4,000
★マッキントッシュシリーズ	
Cosmic Osmo（日本語版）	¥2,000
FALCON 2.0	¥1,500
Mac Golf Classic	¥2,500
SHUFFLE PUCK CAFE	¥1,500
SIM CITY	¥1,500
SIM CITY（カラー版）	¥2,000
STAR WARS	¥1,000
Task maker	¥2,000
TETRIS	¥1,000
TETRIS（カラー版）	¥1,500
The Manhole（日本語版）	¥2,000

買取りの注意

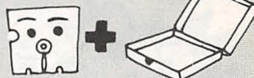
●身分証明書と印鑑が必要です。（高校生以下の方は親の同意書も必要）



●買取価格は人気・説明書の有無・登録書の有無などで変動します。



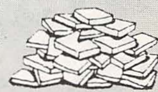
●箱のないパソコンソフトは買取りできません。



●買取り価格は7月8日現在のものです。●東京1号店、3号店、6号店、大阪日本橋店1Fではソフトの販売も行っております。（20%～50%OFF）

IBM-PC・ATARI・アミガソフトも買取ります!

●ここに掲載されていないソフトもどんどん超高額にて買取ります。ご相談下さい。



年中無休 平 日／AM11:00～PM8:00 日曜・祭日／AM10:00～PM7:00

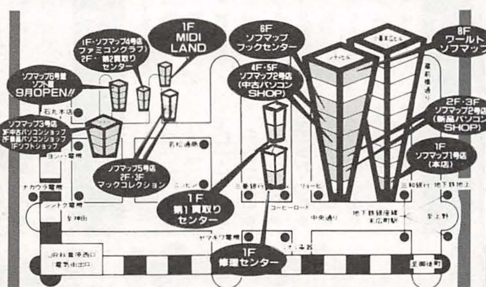
株式会社 ソフマップ 旧名マップジャパン

買取り価格のお問合わせ

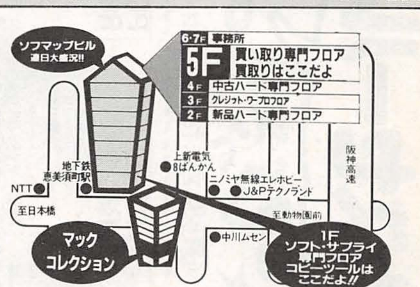
東京店来店の方 通販で買取りの方	全国通話料金無料 0120-110-994（AM10:00～PM7:00）
大阪店来店の方	06-641-8801

通信販売（新品・中古・下取交換）

販売価格・在庫 お問い合わせ受付	03-253-4230
24時間見積 FAX受付中	03-253-4290



東京秋葉原店 秋葉原より徒歩4分 地下鉄末広町駅より徒歩1分



大阪日本橋店 恵美須町駅より徒歩1分

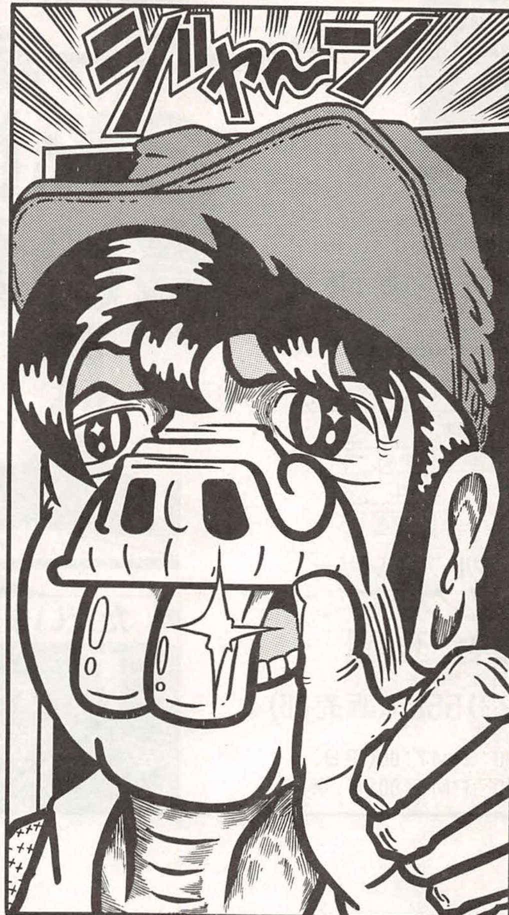
ソフトの送り先 〒101 東京都千代田区外神田1-8-3 野水ビル3F ソフマップ買取りセンター

ゲームに金縛り!!







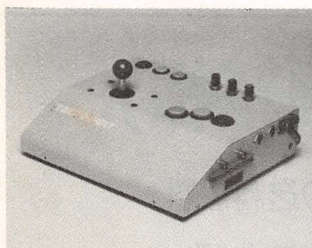




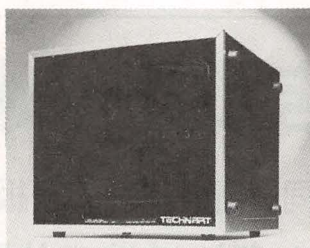








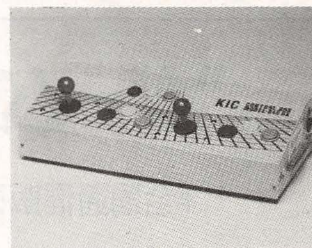
■QC-1　¥19,800
クオリティコンパクトをコンセプトに設計されたコントロールBOXの傑作です。人間工学に基づいて決定されたラウンドシュイプのボディに最高級のパーツだけを厳選してセッティングしました。ジョイスティックは2·4·8方向切替自在、2人同時プレイ用拡張端子やオーディオ端子も用意されています。RGB調整ボリューム付。



■18インチRGBモニター　¥78,000
ビデオゲームのディスプレイ専用に開発されたモニターです。アナログRGB対応、15Khz/24Khz切替可。画面上下反転スイッチ付き、縦画面／横画面兼用、画質調整はすべて前面からできます。高画質対応。
※類似品にご注意。



■NEO-GEOシステム
高品位なグラフィック/サウンドは、まさにAVエンタテイメントの先鋭。
最大330メガビットもの大容量ロムアクセス。拡大/縮小も自由に行えます。
メモリーカードの使用で、ゲームセンターでも手軽にゲームプレイの継続ができます。
本体(コントローラ付)¥58,000
ゲームカセット¥28,000～¥35,000
ビデオ出力標準、RGB21ピンケーブル別売。



■KIC-045DX(ニュータイプ)
Ⓐ¥34,000 Ⓑ¥28,000 Ⓒ¥37,000
コントロールBOXのロングセラーがバージョンアップしました。すべてのトリガーボタンに連射機能をプラス。さらにRGB調整ボリューム、ヘッドホン端子もついて、ネダンはそのまま。家庭用テレビのビデオ入力につないでプレイするAタイプ、RGBテレビ専用のBタイプ、どちらでも使えるCタイプの3機種があります。

☆テクナートならではのメリット!!

①テクナートでお買い上げの商品は、テクナートが責任をもって買い取ります。
②メンバーズカードの発行でますますオトクになりました!! スタンプを集めるといいコトがありますよ!!
③技術力を誇るテクナートならではの完全アフターサービス体制が売りものです。他店で買われた基板でも修理できます。
④お客様のニーズに応えて開発依頼も承ります。
⑤商品は店頭で実際にプレイして確認して買えます。
⑥コピー商品は一切扱ってませんので安心です。
⑦コントロールBOXと基板を同時に買われたらハーネス1本がサービスになります!!

☆中古基板は、在庫3000枚!!

なつかしのレトロゲームから新品基板まで、基板のことならテクナートにおまかせ下さい。
入荷時と出荷時の2度のチェックで品質は万全。
もちろんマニュアルや保証もついてます。

☆通信販売もやってます!!

安心な代金引換え発送もできます。

☆ゲーム基板の価格は、本誌バイヤーズガイドをごらん下さい。

注）価格は変動しますので、ご注文前にTELで確認して下さい。

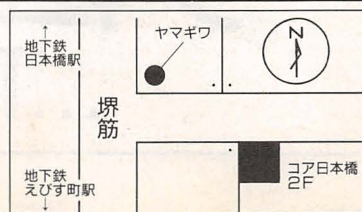
●詳しい資料ご希望の方は62円切手3枚同封のうえ、テクナートBM係までお送り下さい。

テクナート

〒556 大阪市浪速区日本橋4-2-20 コア日本橋2F
TEL. 06-643-7641

●本社ショールームにて、展示販売中!!

●営業時間:AM10:00▶PM8:00
日·祭日もやってます!!



...TO BE CONTINUED

NOVAに技あり、安さあり・・・

SHARP X68000 EXPERTⅡ・PROⅡ 新登場

EXPERTⅡ 注文No.B-0801

X68000EXPERTII(CZ603C) ……………… ¥338,000
15型カラーディスプレイテレビ(CZ605D) … ¥115,000

合計 ¥453,000➡TEL特価!!

EXPERTⅡ HD 注文No.B-0802

X68000EXPERTII・HD(CZ613C) ……… ¥448,000
15型カラーディスプレイテレビ(CZ605D) … ¥115,000

合計 ¥563,000➡TEL特価!!



PROⅡ 注文No.B-0803

X68000PROII(CZ653C) …………………… ¥285,000
15型カラーディスプレイテレビ(CZ605D) … ¥115,000

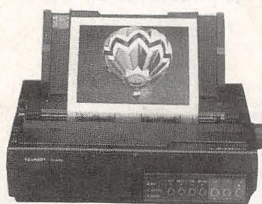
合計 ¥400,000➡TEL特価!!

PROⅡ HD 注文No.B-0804

X68000PROII・HD(CZ663C) …………… ¥395,000
15型カラーディスプレイテレビ(CZ605D) … ¥115,000

合計 ¥510,000➡TEL特価!!

X68000周辺機器全品超特価(価格はTELにて)

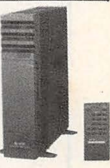


●ディスプレイ
CZ605D ……………… 定価~~115,000円~~
CZ604D ……………… 定価~~94,800円~~
CU21HD ……………… 定価~~148,000円~~
CZ-6TU(チューナー) … 定価~~33,100円~~
●プリンター
CZ8PC3 ……………… 定価~~65,000円~~
CZ8PK10 …………… 定価~~97,800円~~
CZ8PG1 ……………… 定価~~130,000円~~



TEL特価!!

CZ8PC4 ……………… 定価~~99,800円~~
IO735X ……………… 定価~~248,000円~~
●増設メモリー
本体内蔵 1MB ………… 特価 18,000円
スロット実装 2MB ……… 特価 36,000円
スロット実装 4MB ……… 特価 63,500円
●ハードディスク
アイテック ITX640 …… 定価158,000円➡特価 96,000円
アイテック ITX680 …… 定価198,000円➡特価132,000円





ノバ NOVA 情報機器

日本一の品揃え

SONY HIT BIT MSX 2+ クリエイティブパソコン HB-FIXV 注文No.B-0805 ¥69,800 特価53,500円	Panasonic FS-PC1 48ドット熱転写カラー漢字プリンター 注文No.B-0806 ¥69,800 TEL特価	SANYO PHC-70FD 注文No.B-0807 ¥64,800 特価43,500円	SANYO CMT-A14F1 14インチカラーディスプレイ 注文No.B-0808 アナログRGBケーブル付 ¥64,800 特価42,500円
Panasonic AIWSX 注文No.B-0809 ¥69,800 TEL特価	サンヨーCMT-A14F1特価セット CMT-A14F1とHB-F1XVまたはFS-AIWSX 注文No.B-0710 注文No.B-0810 ¥134,600 特価93,500円	SANYO PHC-70FD2 注文No.B-0811 ¥87,800 特価56,500円	SONY CPS-14F1 14インチカラーディスプレイ 注文No.B-0812 (ケーブル別) ¥60,000 特価46,500円

SONY HBD-F1 3.5インチフロッピーディスクドライブ 注文No.B-0813 ¥36,800 特価30,500円	SONY HBI-V1 ビデオデジタイザー 注文No.B-0814 ¥29,800 特価24,800円	Panasonic FW-RSU1W イメージスキャナ(ワイド) 注文No.B-0815 FS-IFA1セット ¥34,600 TEL特価	SONY HBI-1200 通信カートリッジ 注文No.B-0816 ¥32,800 特価26,500円	FS-JMIH マウス 注文No.B-0817 ¥7,800 特価6,500円	GB-6 グラフィックホール 注文No.B-0818 ¥9,800 特価7,900円	SONY HBP-FIC 熱転写カラープリンター 注文No.B-0819 ¥49,800 特価39,800円	ナショナル FS-FDIA 3.5インチフロッピーディスク 注文No.B-0820 ¥39,800 TEL特価

ご注文・お支払い方法

当社の取扱い商品は全て完璧な品質保証及びアフターサービスをお約束いたします。
中古から新品まで全メーカーパソコン・ワープロ・その化消耗品まですべてOK。
あなたのニーズにすべてお応えいたします。
表示価格には消費税は含まれておりません。

お申込は今すぐお電話か次頁の商品申込用紙にご記入の上お送り下さい。

申込書送り先:〒105 東京都港区西新橋1-19-6 桔梗備前ビル404

●現金書留・銀行振込をご利用いただく場合(商品在庫をご確認ください)
お電話か、右の商品申込書にご記入の上お送りください。ご入金後ただちに商品を発送いたします。
振込先:三菱銀行虎ノ門支店普通預金0319436ノバ情報機器
●代引きシステムをご利用いただく場合
電話でお申込みください。ただちに商品を発送いたします。代金は商品到着時に商品と引替にお支払いください。
●クレジットをご利用いただく場合
3〜60回までご利用になれます。電話でお申しつけ下さい。

激安！ お電話一本で全国どこでも即、配達！

クレジット3～60回、月々3,000円より、ボーナス払いもOK！ 日曜・祭日配達指定OK！

営業時間 平日 10:00～20:00 日曜祭日 10:00～19:00 ★年中無休

NOTEパソコンフェアー（特価はすべてTELにて）

PC286NOTE F

注文No.B-0821



エプソン PC-286NF

¥198,000 TEL特価

東芝ブックコンピュータJ-3100SS DynaBook

注文No.B-0822



東芝 J3100SS

定価合計 198,000円 TEL特価

98 NOTE

NEC PC9801N……¥248,000



注文No.B-0823 TEL特価

初回¥6,500／月々¥4,900×47回

PC-8800シリーズ PC-8801MC

注文No.B-0827



N E C	PC8801NCmodel2	¥199,000
三 菱	XC1498C	¥ 99,800
	定価合計	¥298,800

特価186,000円

48回／初回¥8,760／月々¥4,800×47回

N E C	PC8801MCmodel1	¥169,000
三 菱	XC1498C	¥ 99,800
	定価合計	¥268,800

特価165,000円

これは便利 高速データ転送ツール

注文No.B-0824

簡単 高速



98シリーズ用 ¥18,000 14,400円

PC/AT用 ¥25,000 19,800円

DynaBook J-3100SS02E 20MB・HDD

注文No.B-0825



¥328,000 TEL特価

DynaBook286 J-3100GS021

注文No.B-0826

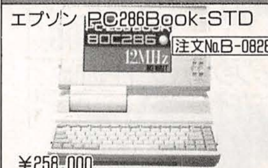


¥498,000 TEL特価

エプソン PC286Book

エプソン PC286Book-STD

注文No.B-0828



¥258,000 TEL特価

98NOTE SX

注文No.B-0829



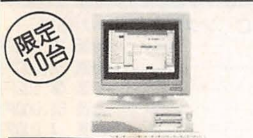
NEC PC9801ns……¥298,000 TEL特価

☎03-591-8761

大阪 ☎06-365-5202 福岡 ☎092-471-7474

PC9801EX2

限定10台



注文No.B-0830

N E C	PC9801EX2	¥348,000
三 菱	XC-1498C	¥ 99,800
	定価合計	¥447,800

特価269,000円

初回¥4,820／月々¥4,500×47回／ボ1.6万×8回

PC9801ES2



注文No.B-0831

N E C	PC9801ES2	¥448,000
三 菱	XC-1498C	¥ 99,800
	定価合計	¥547,800

特価351,000円

初回¥8,680/月々¥5,800×47回/ボ2.1万×8回

PC98DO



注文No.B-0832

N E C	PC98DO	¥298,000
三 菱	XC-1498C	¥ 99,800
	定価合計	¥397,800

価格250,000円

初回¥7,300/月々¥4,100×47回/ボ1.5万×8回

PC-9800シリーズ PC-9801RX21



注文No.B-0833

N E C	PC9801RX21	¥338,000
三 菱	XC1498C	¥ 99,800
	定価合計	¥437,800

特価268,000円

48回／¥4,940／月々¥4,300×47／ボ1.7万×8回

PC-9800シリーズ PC-9801RS21



注文No.B-0834

N E C	PC9801RS21	¥398,000
三 菱	XC1498C	¥ 99,800
	定価合計	¥497,800

特価317,000円

初回¥9,360／月々¥5,200×47／ボ1.9万×8回

PC-9801UVII



注文No.B-0835

N E C	PC9801UV11	¥265,000
三 菱	XC-1498C	¥ 99,800
	定価合計	¥364,800

特価226,000円

初回¥8,080／月々¥3,600×47回／ボ1.4万×8回

PC-9800シリーズ PC-9801RA21



注文No.B-0836

N E C	PC9801RA21	¥498,000
三 菱	XC1498C	¥ 99,800
	定価合計	¥597,800

特価387,000円

初回¥7,260／月々¥6,300×47回／ボ2.4万×8回

PC-9800シリーズ PC-9801RA51



注文No.B-0837

N E C	PC9801RA51	¥668,000
三 菱	XC1498C	¥ 99,800
	定価合計	¥767,800

特価501,000円

初回¥12,580/月々¥8,100×47/ボ3.1万×8回

エプソン PC386M-STD



注文No.B-0838

エプソン	PC286M-STD	¥328,000
三 菱	XC1498C	¥ 99,800
	定価合計	¥427,800

特価287,000円

初回¥6,260/月々¥5,300×47回㋭1.4万×8回

エプソン PC-286VG-STD



注文No.B-0839

エプソン	PC286VG-STD	¥268,000
三 菱	XC1498C	¥107,000
	定価合計	¥375,000

特価246,000円

日本一の大特価

ロータス	1-2-3 plus	~~¥98,000~~
ジャストシステム	一太郎Ver4.3	~~¥58,000~~
ジャストシステム	一太郎dash	~~¥39,000~~
デービー	PIEXE PLUS	~~¥58,000~~
クレオ	BUSI COMPO	~~¥40,000~~
ローランド	ミュージ郎	~~¥150,000~~
マイクロソフト	Quick Cver2.0	~~¥20,000~~
マイクロソフト	Quick BASIC ver4.5	~~¥20,000~~
メガソフト	MIFES V5.0	~~¥38,000~~
メガソフト	MEMORY PRO386	~~¥10,000~~
シーエスラボ	SELEXウィンドウ	~~¥18,000~~
ビレッジ	VZエディター	~~¥ 9,800~~

ソフトコーナー 価格はTELにて なんでもお問合せ下さい

アフターサービスも万全

お買い上げ頂いた商品が新品でも中古でもアフターサービスは万全です。もしご使用中、機種に異常や疑問を感じられた場合、どんな小さなことでもご質問下さい。初期不良、輸送トラブルetc. 万が一初期不良、輸送トラブルが発生しました際には、即交換させていただきます。

グーンとお得な下取システム

今お持ちの機種を当社にて高額下取。わずかなご予算で上位機種、新品にシステムアップ。差額をクレジットでもお受けしておりますので尚一層お徳です。買替えをグーンとお徳にした下取システムはユーザーの皆様にきっと満足いただけるはずです。

手軽で安心な代引システム

面倒なお振込みの手間がはぶけます。商品の倒着をご確認頂きその場で直接お支払い下さい。日・祭日の配送もOK。日付の指定もお受けします。（離島の方は代引できませんのでご了承下さい。）

NOVA 情報機器 東京本社

〒105 東京都港区西新橋1-19-6 桔梗備前ビル404

☎03(591)8761㈹ FAX03(501)6348

表示価格には消費税は含まれておりません。

周辺機器もノバが安い!!

MODEM特集 売筋モデムと通信ソフトをセットで買うと超お買徳!!
(モデムのみお買上げの場合、セット特価から18,000円を引いて下さい)

まいと～く 通信ソフトのベストセラー	アイワPV-A12	オムロン MD1200AIII	オムロンMD12FS	アイワ PV-A24V42	オムロン MD24FP4	アイワ PV-A24MNP5	オムロン MD24FC5
注文No.B-0840	注文No.B-0841	注文No.B-0842	注文No.B-0843	注文No.B-0844	注文No.B-0845	注文No.B-0846	注文No.B-0847
	まいと～くセット	まいと～くセット	まいと～くセット	まいと～くセット	まいと～くセット	まいと～くセット	まいと～くセット
	セット定価47,800	セット定価¥47,800	セット定価¥49,000	セット定価¥74,800	セット定価¥67,800	セット定価¥82,800	セット定価¥77,800
~~28,000円~~	セット特価32,000円	セット特価32,700円	セット特価33,000円	セット特価51,000円	セット特価47,000円	セット特価49,800円	セット特価54,000円

ハードディスク & ディスクユニット

緑電子Little-E40 注文No.B-0848 (10台限) ¥98,000 特価59,800円

100MBハードディスク SCSI I/F SELEXWINDOW付 注文No.B-0849 ¥198,000 特価138,000円

テクノジャパン PD401F 注文No.B-0850 ¥95,000 特価59,800円

テクノジャパン TH40n 98note専用40MB 注文No.B-0851 ¥148,000 TEL特価

テクノジャパン TR40…………¥ 98,000➡電話にて激安
テクノジャパン TR80…………¥148,000➡電話にて激安
テクノジャパン PD401…………¥ 98,000➡電話にて激安
テクノジャパン PD40S…………¥138,000➡電話にて激安
テクノジャパン PD80S…………¥168,000➡電話にて激安
テクノジャパン PD100S…………¥198,000➡電話にて激安
ITEC IT-H100G…………¥238,000➡149,800円
ITEC IT-RH100R…………¥220,000➡134,000円
ITEC ITSS40…………¥138,000➡ 87,500円
ICM SRC40/IF2720……¥128,000➡ 95,800円
ICM SRC80/IF2720……¥178,000➡133,000円
ICM SRC131/IF2750……¥228,000➡168,500円
ICM INTER-80…………¥168,000➡125,000円
緑電子 リトルB4N(A)セット…¥148,000➡ 94,800円
緑電子 POKEDY(A)セット ¥109,600➡ 79,800円
緑電子 POKEDY40…………¥124,600➡ 96,000円

緑電子 ProFessorS90…¥198,000➡143,000円
ITEM HYPERDISK40R…¥138,000➡ 92,000円
ITEM HYPERDISK80R…¥198,000➡132,000円
日本テクサ DASH40S…………¥118,000➡電話にて激安
日本テクサ CARRY DISK40 ¥98,000➡電話にて激安
日本テクサ TRUST40S…………¥118,000➡電話にて激安
CTS HDα-110…………¥245,000➡電話にて激安

フロッピーディスクユニット

緑電子 リトルF…………¥ 39,800➡ 27,800円
緑電子 リトルF2…………¥ 59,800➡ 37,500円
ロジテック LFD391R…………¥ 59,800➡ 38,000円
グロリア GD50M1…………¥ 34,800➡ 25,800円
グロリア GD50M2…………¥ 54,800➡ 41,000円
アクセル FDC357AUTO1…¥ 68,000➡ 43,000円
アクセル FDC358AUTO2…¥ 98,000➡ 56,000円
アクセル FDC58AUTO2…¥ 98,000➡ 58,000円

☎03-591-8761

大阪 ☎06-365-5202 福岡 ☎092-471-7474

増設RAMボード

Dynabook用 RAMカード 2MB 注文No.B-0852 36,800円

RA21/51専用 2MB…………特価 26,500円
RA21/51専用 4MB…………特価 54,500円
RA21/51専用 6MB…………特価 82,500円
RA21/51専用 8MB…………特価109,000円
RA21/51専用10MB…………特価138,000円
X6800用 本体内蔵 1MB……特価 18,000円
X68000用スロット実装 2MB 特価 36,000円
X68000用スロット実装 4MB 特価 63,500円

●リアルモード対応増設RAM
256KB…………特価 9,500円
384KB…………特価 11,000円
512KB…………特価 13,000円
1MB…………特価 17,000円
1.5MB…………特価 22,500円
2MB…………特価 27,000円
3MB…………特価 38,000円
4MB…………特価 49,000円

●EMS, I/Oバンク, プロテクト対応ボード
1MB…………特価 18,900円
2MB…………特価 28,000円
3MB…………特価 46,500円
4MB…………特価 54,000円
6MB…………特価 94,000円
8MB…………特価125,000円
EMS/キャッシュ＆RAMソフト…特価 4,500円
98note用RAMカード……特価 30,500円

ハンディースキャナー & マウス

ハル研 HWS-10G 注文No.B-0853 (5台限) ¥348,000 特価23,000円

注文No.B-0854 全品特価!

オムロン HS-7RII…………¥39,800➡28,700円
オムロン HS-10RII…………¥49,800➡35,800円
オムロン HS-40CL…………¥69,800➡50,500円
オムロン HS-60F…………¥98,000➡71,000円
エプソン GT-100V…………¥44,800➡電話にて激安

エプソン GT-1000…………¥79,800➡電話にて激安
シャープ JX-100…………¥89,800➡電話にて激安
NEOS MS-50L…………¥ 4,800➡ 3,300円
NEOS MS-50HR…………¥ 6,800➡ 4,800円
NEOS MS-50AUTO……¥ 9,800➡ 6,800円

プリンター(全品ケーブル付)

ブラザー M-1724P 注文No.B-0855 ¥148,000 特価59,800円

キャノン BJ-130J 注文No.B-0856 ¥198,000 TEL特価

スター TX-24CL…………¥ 69,800➡ 41,000円
スター CR3415CL…………¥148,000➡ 83,500円
ブラザー M-1224PX…………¥ 79,800➡ 55,000円
ブラザー M-1724Pα…………¥ 95,000➡ 66,500円
エプソン AP550EXPCセット ¥ 64,800➡電話にて激安
エプソン AP850PCセット……¥ 96,800➡電話にて激安
エプソン HG800PCセット……¥168,000➡電話にて激安
エプソン HG3000PCセット…¥248,000➡電話にて激安
エプソン HG4800PCセット…¥348,000➡電話にて激安
エプソン VP1350PC…………¥ 96,000➡電話にて激安
エプソン VP950PCセット……¥128,000➡電話にて激安
エプソン VP3000PCセット…¥290,000➡電話にて激安

エプソン VP1500PCセット…¥138,000➡電話にて激安
エプソン VP2050PCセット…¥158,000➡電話にて激安
キャノン BJ130JPCセット…¥198,000➡電話にて激安
キャノン LBP-B406S…………¥528,000➡電話にて激安
沖 MICROLINE8340S……¥386,000➡電話にて激安
NEC PCPR101TL3……¥ 69,800➡電話にて激安
NEC PCPR150H…………¥ 84,800➡電話にて激安
NEC PCPR150VH……¥ 99,800➡電話にて激安
NEC PCPR201B…………¥ 99,500➡電話にて激安
NEC PCPR201J…………¥215,000➡電話にて激安
NEC PCPR201X…………¥275,000➡電話にて激安
NEC PC-PR700J…………¥398,000➡電話にて激安

ノバ NOVA 情報機器 東京本社
〒105 東京都港区西新橋1-19-6 桔梗備前ビル404
☎03(591)8761(代) FAX03(501)6348

表示価格には消費税は含まれておりません。

キリトリ線

BM8月号 **商品申込用紙**
●お申込の前に在庫・消費税額・送料の確認をしてください。
●送料は地域によって多少異なります。●現金書留をご利用の場合送料はお客様負担となります。

平成 年 月 日

注文No.	お支払方法	現金書留	フリガナ ご住所	〒	フリガナ お名前	
			TEL		生年月日	

中古パソコン・新品パソコン全国通信販売システム(電話、FAX、郵便、パソコン通信)

信頼と安心の日本マイコン流通センター

※8月11日(土)～8月16日(木)は臨時休業させて頂きます。

日本マイコン

全国通信販売システム

㈱日本マイコン流通センターの全国通信販売システム

1. 全国どこでも激安販売 全国どこでも同じように同じ激安価格で商品を購入することができますので、地域による損得がありません。

2. お電話1本で簡単申込み ご自宅や会社に居ながらにして、お電話だけで簡単にお申し込みができます。また、FAXや郵便などでもご注文お問い合わせをお受け致しております。

3. クレジット大歓迎！ 全国どこでも分割払いによるお求めができます。(但し、一部離島でご利用できない地域があります）3回～60回の均等分割払いをはじめ、ボーナス併用払い、ボーナス一括払い、夏冬ボーナス2回払いなどあらゆる支払方法が可能です。クレジットカードをお持ちでない方でも利用できます。

4. 支払の延期ができます。 初回のお支払を数ヵ月さきに延長するスキップ払いもお受け致します。お支払いを1ヵ月から5ヵ月先に延長することができます。(但しクレジットご利用時に限る)

5. クレジットカードでもOK！ クレジットカードをお持ちのかたは、カードでの決済もできます。使い慣れたカードのカード番号をお聞かせ下さい。

6. 商品お届け日の指定ができます。 留守がちの方も安心／商品のお届け日の指定や曜日の指定もお受け致します。また日中留守にされる方には夜間（PM6:00～8:00）のお届けも可能になりました。

7. 代金引き換え払いもOK！ 「振込や送金に行く暇が無くて……」という方も安心、商品をお届けする際にドライバーへ代金をお支払いして戴くシステムを導入致しました。

＊代金引き換えシステムは20歳以上の方への確認が必要です。未成年の方は保護者と一緒にお申し込みください。なお、このシステムには若干の手数料がかかりますので予めご了承ください。

(H2. 6月開設予定)

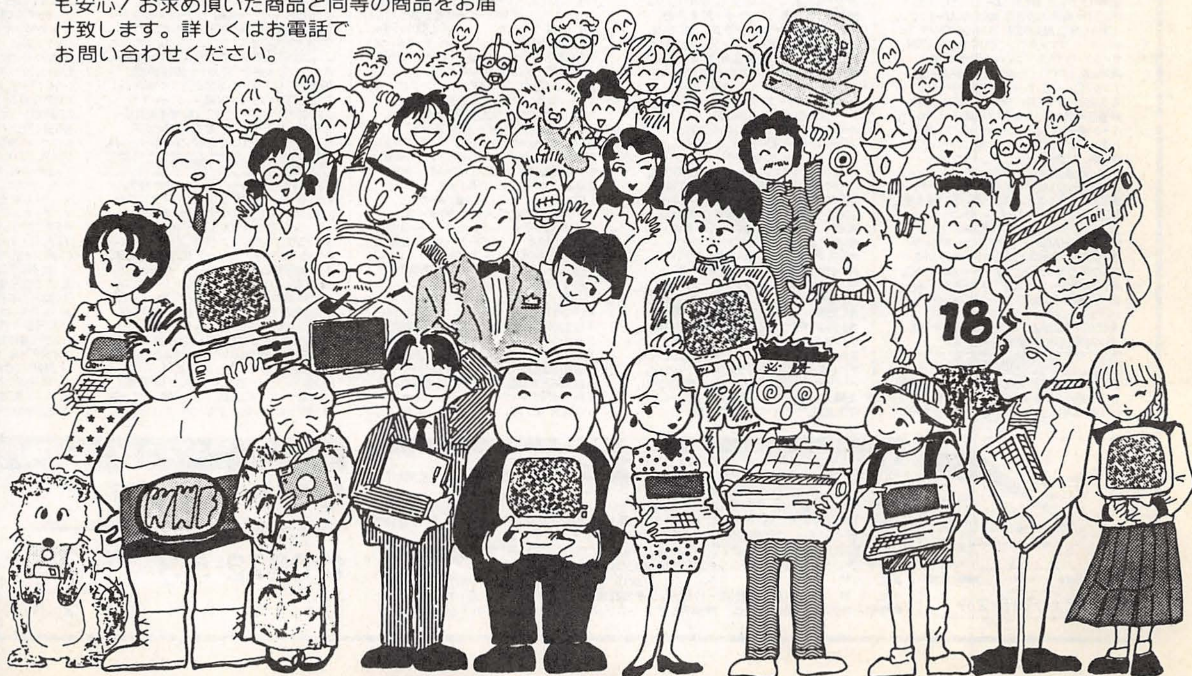
㈱日本マイコン流通センター

8. ワイドな保証

通常の保証に加え、当社独自の保険システムを完成いたしました。盗難や不注意による事故でも安心／お求め頂いた商品と同等の商品をお届け致します。詳しくはお電話でお問い合わせください。

9. 中古と新品の組合せも自由自在

パソコン本体は中古品でディスプレイは新品……などというようにお客様のご要望どうりの組合せが可能です。なお、当社の中古品はメーカーとのタイアップによる万全のチェックをしておりますので安心してお求めになれます。



流通センター

渋谷駅前店紹介のページ

人気パソコン中古・新品激安販売！ 買取り、下取り大歓迎！

カード取扱い提携会社

JCB

VISA

UC

DC

日本信販

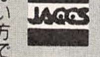
CF


分割払い取扱い提携会社

※分割払いはカードをお持ちでない方でもご利用できます。

オリックスクレジット

ORIX
日本信販

JACS


オリエント

CF


消費税は内税

当社の広告は消費税込みの価格で表示してあります。他店との比較の際に注意してね！きっと当社は安いよ！

中古マイコン 500台展示中

・常時、倉庫を開放!! 手にとって、商品を確認できます。
・本体から、周辺機器、ゲームソフト、ビジネスソフトまで、中古品大放出（中古基板・中古ソフトもあります）

中古ソフト 買い取ります。

（ファミコン、PC-98、PC-88、X68K、MSX2用など）
※箱、説明書付に限ります。電話での問い合せは出来ません。
直接お店に持ってくるか、5本以上ならお送り下さい。

総合保険がつきました！

当社のパソコンには、総合保険がついております。
盗難、火災、不注意による破損などでも安心です。
日本マイコン流通センターが提案した、業界初のこのシステムで安心してお求めになれます。
（保険有効期間　1年間）
但し、1商品20万円以上の品に限る。20万円未満の品については、有料で任意に加入できます。



※実際の店舗とは若干異なります。ご了解下さい。

日本マイコン流通センター 5階フロアオープン
AM10：00～PM7：00

NEC
SHARP
EPSON
富士通
東芝
Apple
各種
取扱店

パソコン通信 中古情報
03-669-3884
TOMATO

夏のボーナス一括払いOK！

新品I/OデータRAMボード
激安販売中!!

中古品を下取りして中古を買う。
中古品を下取りして新品を買う。
中古の買い取りOK!!
中古の販売OK!!

下取り販売・買い取り 大歓迎!!

PC 98、88、カラーディスプレイ
漢字プリンター　特に高く買い取り可
・お電話でお申込み頂くか、直接お持ち下さい。

㊙ソフト大量展示中!!

ファミコン用、MSX2用
PC-98用、PC-88用など
他店にはない品も豊富に在庫、みんなで買いに来てね！

パソコンデスク展示中！

・あなたのパソコンに合わせて数種類の机を用意！
・他店にはないオリジナルアイデアデスクを展示中!!
全国配送致します。

カード販売推進中！

カードのお申込みが、より速く、より便利になりました。
通販でもOK！

もちろん新品もあります

NEC、SHARP、EPSONなど、本体から周辺機器、ソフトまで激安価格で大放出!!
・中古品と組み合わせての購入OK！（本体は新品でTVは中古…なども OK！）

パソコン通信　中古情報開始！ 03-669-3884 ネットワークTOMATO

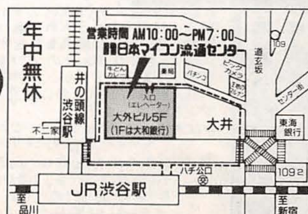
全国どこでもお電話一本で即お届け！

受付時間 AM10：00～PM7：00

東京受付 03［463］4455（ヨシココ）

大阪受付 06（364）1258／福岡受付 092（751）3901
仙台受付 022（261）0929　FAX.03（463）2394

年中無休



※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。

日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOP
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F　エレベーターは建物の裏側にあります。

●お振込先〔大和銀行 渋谷支店㊥6400197〕〔三井銀行 渋谷支店㊥5546936〕〔住友銀行 渋谷東口支店㊥1133110〕〔協和銀行 渋谷支店㊥451454〕

郵便振込口座 東京6-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は㈱日本マイコン流通センターです。

※詳しいお申し込み方法は当社広告6P目をごらん下さい。

買って安心 使って便利!! 日本マイコン流通センター

パソコンデスク・ゲームソフト販売のページ

全国通信販売OK! 渋谷駅前店にてパソコンデスク展示中!

8年間のパソコン販売実績が産んだオリジナルパソコンデスクで環境充実!

高級パソコンデスク

全機種対応 / 業務用として開発設計 / 強度バツグン / 移動自由(ストッパー付キャスター)

新製品も登場 多くのパソコンに対応して更に好評!

PD-99

定価¥40,000 税込み特価 ¥31,900

回数	1回目	2回目以降
6回	¥5,973	¥5,600
10回	¥4,331	¥3,400

900 30 415 30 50 20 302 20 192 90 1280 / 400 700 355 100・165・440・505の4段階に調節可

PD-120

定価¥40,000 税込み特価 ¥31,900

回数	1回目	2回目以降
6回	¥5,973	¥5,600
10回	¥4,331	¥3,400

1200 30 165-565 50 345 20 840-1240 / 350 700 355

高級パソコンデスクPC-11

650 1260 700 350 302 650

※別売引出しユニットF060E(税込特価¥3,000)もあります

税込特価 ¥15,800

スチール製パソコンデスク DS-30

※写真の引出しユニットは別売(¥3,000)です

DS-30サイズ 幅650×奥行600×高さ1225(mm)

税込特価 ¥9,900

パソコンチェア CCF-120

税込特価 ¥11,000

★上記のDS-30とCCF-120をセットで買うと、税込特価 ¥19,800!!

サプライ商品

キーボード防塵カバー

オールセパレートのビニールタイプです。

PKB-X68PRO	(X68PRO用)
PKB-X68	(X68、X68ACE、X68EXP用)
PKB-98VM	(PC98VM11、DO用)
PKB-TOWNS10	(FMタウンズブロキーはJIS用)
PKB-TOWNS	(FMタウンズJIS用)
PKB-98R	(RX、RA、RL、EX、ES用)
PKB-98V	(VM21、VM2、VX、VF用)
PKB-98U	(UV2・11・21、U2、UX、CV用)
PKB-88	(88MH・FH・MA・FA・VA・FE・MA2用)
PKB-286	(286V・VE・VF・VS用)

全品 税込特価 ¥2,400

TVフィルター DF-JR

(12~15インチ用)

視力低下をストップ!!

- 映り込み防止、静電気カット
- クリーニングキット付

税込特価 ¥8,000

新作ゲームソフト 新品激安販売!!

PC-8801シリーズ用(SR以降)

注文番号	メーカー名	ソフト名	定価(円)	税込特価(円)
B-HS01	B. P. S.	テトリス	6,800	6,120
B-HS02	ENIX	FORMULA C.M.S	9,700	9,100
B-HS03	ENIX	プラジェータ	7,800	7,500
B-HS04	ENIX	ミスティー・ブルー	8,800	8,300
B-HS05	MUSICネットワーク	パーソナル・ミュージシャンPC88	12,000	10,800
B-HS06	MUSICネットワーク	マイクロミュージシャン VA専用	42,000	37,800
B-HS07	T&Eソフト	ルーン・ワース 黒衣の貴公子	8,800	7,920
B-HS08	elf	ドラゴンナイト	6,800	6,120
B-HS09	elf	FOXY	6,800	6,120
B-HS10	アーテック	バルバトゥスの魔女	7,800	7,020
B-HS11	アイセル	KYAN KYAN COLLECTION	5,800	4,900
B-HS12	アスキー	ウイザードリーV	12,800	11,520
B-HS13	ウルフチーム	あーくしゅ	6,800	6,120
B-HS14	クリスタルソフト	クリムゾンIII	8,700	7,830
B-HS15	クリスタルソフト	夢幻の心臓III	9,700	8,730
B-HS16	グレイト	バーミリオン	6,800	6,120
B-HS17	ゲームアーツ	ハラキリ	8,700	7,830
B-HS18	ゲームアーツ	ファイアーホーク	7,800	7,020
B-HS19	コナミ	スナッチャー	8,800	7,920
B-HS20	ザインソフト	DIOS CD版	9,800	8,820
B-HS21	バショウハウス	エメラルドドラゴン	8,800	7,920
B-HS22	フェアリーテール	リップスティック・アドベンチャー2	6,800	6,120
B-HS23	ボーステック	ザ・スキーム	7,800	7,020
B-HS24	マイクロキャビン	サーク	8,800	7,920
B-HS25	リバーヒルソフト	BURAI 上巻	8,800	7,920
B-HS26	京都メディア	ザ・ファイルマスター88	12,800	11,520
B-HS27	光 栄	三国志II	14,800	13,320
B-HS28	光 栄	三国志II サウンドウェア付	17,200	15,480
B-HS29	光 栄	大航海時代	9,800	8,820
B-HS30	光 栄	提督の決断 VA専用	14,800	13,320
B-HS31	光 栄	ランペルール	9,800	8,820
B-HS32	光 栄	ランペルール サウンドウェア付	12,200	10,980
B-HS33	徳間コミュニケーションズ	おとめパーティー	7,800	6,630
B-HS34	徳間コミュニケーションズ	おんなのこけーさつたい	7,800	7,020
B-HS35	徳間コミュニケーションズ	ゴルフ きゃぴきゃぴるん	7,800	7,020
B-HS36	徳間コミュニケーションズ	LALF	12,800	11,520
B-HS37	日本テレネット	夢幻戦士ヴァリスII	8,800	7,920
B-HS38	日本ファルコム	スタートレーダー	8,700	7,830
B-HS39	日本ファルコム	ソーサリアン	9,800	8,820
B-HS40	日本ファルコム	ドラゴンスレイヤー英雄伝説	8,700	7,830
B-HS41	日本ファルコム	ワンダラーズ・フロム・イース	8,700	7,830

PC-9801シリーズ用

注文番号	メーカー名	ソフト名	定価(円)	税込特価(円)
B-HS42	B. P. S.	テトリス	6,800	6,120
B-HS43	ENIX	46億年物語	9,200	8,280
B-HS44	T&Eソフト	エイトレイクス・ゴルフ・クラブ	4,800	4,320
B-HS45	T&Eソフト	遥かなるオーガスタ	12,800	11,520
B-HS46	elf	FOXY	6,800	6,120
B-HS47	アスキー	ウィザードリーV	12,800	11,520
B-HS48	イマジニア	ポピュラス	9,800	8,820
B-HS49	イマジニア	ポピュラス プロミストランド	4,800	4,320
B-HS50	ウルフチーム	斬 ~陽炎の時代~	9,800	8,820
B-HS51	ウルフチーム	Ryu「哭きの竜」より	11,600	10,440
B-HS52	エルフ	ドラゴンナイト	6,800	6,120
B-HS53	カクテルソフト	セーラー服戦士フェリス	6,800	6,120
B-HS54	ハート電子	陽炎迷宮	8,800	7,920
B-HS55	バショウハウス	エメラルド・ドラゴン	8,800	7,920
B-HS56	マイクロキャビン	Xak(サーク)	8,800	7,920
B-HS57	光 栄	三国志II	14,800	13,320
B-HS58	日本ファルコム	ソーサリアン	9,800	8,820
B-HS59	日本ファルコム	ドラゴンスレイヤー 英雄伝説	8,700	7,830
B-HS60	日本ファルコム	ワンダラーズ・フロム・イース	8,700	7,830
B-HS61	風雅システム	ビートバイス	8,800	7,920

X68000用

注文番号	メーカー名	ソフト名	定価(円)	税込特価(円)
B-HS62	B. P. S	テトリス	6,800	6,120
B-HS63	SPS	キューブランナー	7,800	7,020
B-HS64	SPS	たーみのる2	17,800	16,020
B-HS65	ZOOM	ジェノサイド	8,800	7,920
B-HS66	アートディンク	ファーサイドムーン	9,500	8,550
B-HS67	アルシスソフト	ナイトアームズ	9,700	8,730
B-HS68	イマジニア	ポピュラス	9,800	8,820
B-HS69	イマジニア	ポピュラス プロミストランド	4,800	4,320
B-HS70	ウルフチーム	あーくしゅ	6,800	6,120
B-HS71	ウルフチーム	アークスII	8,800	7,920
B-HS72	ウルフチーム	グラナダ	8,800	7,920
B-HS73	コナミ	A-JAX	8,800	7,920
B-HS74	コナミ	クォース	6,800	6,120
B-HS75	システムサコム	ジェミニ・ウイング	8,800	7,920
B-HS76	システムサコム	メタルサイト	8,800	7,920
B-HS77	マイクロキャビン	Xak(サーク)	8,800	7,920
B-HS78	下石システム開発	フォーミュラー68K	19,800	18,810
B-HS79	下石システム開発	フォーミュラー68K Ver.2	16,800	15,960
B-HS80	京都メディア	THE FILE MASTER	12,800	11,520
B-HS81	電波新聞社	アフターバーナー	9,200	8,700
B-HS82	電波新聞社	ギャラガ'88	8,200	7,500
B-HS83	電波新聞社	ドラゴンスピリット	8,800	8,000
B-HS84	電波新聞社	バブルボブル	7,800	7,300
B-HS85	電波新聞社	ファンタジーゾーン	7,800	7,300
B-HS86	電波新聞社	モトス	7,800	7,300
B-HS87	日本テレネット	夢幻戦士ヴァリスII	9,800	8,820
B-HS88	日本ファルコム	ワンダラーズフロムイース	8,700	7,830

MSX・MSX2用

注文番号	メーカー名	ソフト名	定価(円)	税込特価(円)
B-HS89	B. P. S	テトリス(MSX2/DISK)	6,800	6,120
B-HS90	BIT2	首斬り館(MSX2/DISK)	8,800	7,920
B-HS91	BIT2	MIDI サウルス(MSX2/DISK)	19,800	17,820
B-HS92	HAL研究所	ハルノート(MSX2/DISK)	29,800	26,820
B-HS93	T&Eソフト	DD倶楽部(MSX2/DISK)	9,800	8,820
B-HS94	T&Eソフト	ルーン・ワース 黒衣の貴公子(MSX2/DISK)	8,800	7,920
B-HS95	dBソフト	今夜も朝までパワフルまあじゃん2(MSX2/ROM)	7,800	7,020
B-HS96	elf	ドラゴンナイト(MSX2/DISK)	6,800	6,120
B-HS97	elf	FOXY (MSX2/DISK)	6,800	6,120
B-HS98	ウルフチーム	あーくしゅ (MSX2/DISK)	6,800	6,120
B-HS99	ウルフチーム	アークスII(MSX2/DISK)	8,800	7,920
B-HS100	ウルフチーム	ミッドガルツ DUALSIDE(MSX2/DISK)	12,800	11,520
B-HS101	カクテルソフト	キャンキャンバニースペリオール(MSX2/DISK)	6,800	6,120
B-HS102	ゲームアーツ	ファイアーホーク(MSX2/DISK)	7,800	7,020
B-HS103	コナミ	SDスナッチャー(MSX2/DISK)	9,800	8,820
B-HS104	コナミ	王家の谷ーエルギーザの封印ー(MSX2/ROM)	5,800	5,220
B-HS105	コンパイル	アレスタII(MSX2/DISK)	6,800	6,120
B-HS106	コンパイル	魔導物語1-2-3(MSX2/DISK)	8,800	7,920
B-HS107	スタジオパンサー	神の聖都 (MSX2/DISK)	9,800	8,820
B-HS108	ナムコ	ゼビウス(MSX2/DISK)	6,800	6,120
B-HS109	ナムコ	パックマニア(MSX2/DISK)	6,800	6,120
B-HS110	バンプレスト	SDガンダム・ガチャポン戦士2・カプセル戦記(MSX2/DISK)	8,600	7,740
B-HS111	ヘルツ	レナム (MSX2/DISK)	8,800	7,920
B-HS112	ボーステック	銀河英雄伝説(MSX2/DISK)	8,800	7,920
B-HS113	ポニー	ウルティマIV(MSX2/DISK)	11,800	10,620
B-HS114	マイクロキャビン	サーク(MSX2/DISK)	8,800	7,920
B-HS115	マイクロキャビン	倉庫番パーフェクト(MSX2+/DISK)	6,800	6,120
B-HS116	リバーヒルソフト	BURAI 上巻(MSX2/DISK)	8,800	7,920
B-HS117	光 栄	三国志II(MSX2/DISK)	14,800	13,320
B-HS118	工画堂	シュヴァルツシルト(MSX2/DISK)	9,800	8,820
B-HS119	日本テレネット	夢幻戦士ヴァリスII(MSX2/DISK)	8,800	7,920
B-HS120	日本ファルコム	ワンダラーズ・フロム・イース(MSX2/DISK)	8,700	7,830

- MSX ROM、MSX DISK……MSXでもMSX2でも使えるソフトです。
- MSX2 ROM、MSX2 DISK…MSX2専用です。

※ソフトの送料は1本の注文に限り¥600。2本以上の注文は何本でも¥1,000です。

●お申し込みは今すぐお電話か下記の申込書で!!

東京 03[463]4455 (ヨシココ)

年中無休

営業時間 AM10:00~PM7:00 (株)日本マイコン流通センター 大外ビル5F (1Fは大和銀行) 井の頭線渋谷駅 JR渋谷駅 大井 109 109-2 東海銀行

●申込書の送り先/〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 ㈱日本マイコン流通センターB・M・G係

ソフトのお申し込み方法

買いたい人 今すぐお近くの郵便局より現金書留で申込書とお金を入れて送って下さい。入金確認次第、早急に商品をお送り致します。又、ソフトをご注文の方は、そのソフトを使うパソコンの機種名を記入して下さい。(申込書にはなるべくくわしく書いて下さい。特に注文番号は忘れないで下さい。)

※注意…送料¥600、又は¥1,000をたすことを忘れないで! 送金は必ず現金書留で!

注意 新作ソフトは発売が延期になる場合があります。その際はお届けまで多少お時間をいただきますが、入荷次第発送致しますので、しばらくお待ち下さい。又、代金を送られる際はおつりのないようにお願いします。

パソコンデスクのお申込み方法

必ずお電話でお申込み下さい。

キリトリ線

〈ソフト申込書〉 年 月 日

注文番号	品 名

フリガナ	生年月日
氏 名	昭和 (才) 年 月 日
住 所(〒)	
TEL	君の使っているパソコン
保護者氏名	

★書ききれない場合は別の紙に書いて送ってね。

Ⓑ8月号

買って安心
使って便利!! 日本マイコン流通センター 4ページ目

Apple Computer

Macintosh取扱い開始!!

Apple 純正品はもちろん、サードパーティーメーカーの周辺機器もOK!
すべて正規輸入の商品ですので日本語マニュアル添附済みです

マッキントッシュのページ

Macなら当社におまかせ!! 全国通信販売OK!



分割払い大歓迎!!

リース契約OK!!



下取り買取りOK!

※公定歩合の引き上げにより、クレジットの支払いが月々一〇〇円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

《アップル、マッキントッシュ新品価格表》

商品名	定価	特価(税込)
本体		
MAC PLUS 2MB	¥ 298,000	¥ 241,000
MAC SE漢字モデル 2MB/2FD	¥ 438,000	¥ 355,000
MAC SE漢字モデル 2MB/FD+HD20MB	¥ 498,000	¥ 404,000
MAC SE漢字モデル 2MB/FD+HD40MB	¥ 598,000	¥ 485,000
MAC SE/30漢字モデル 2MB/1FD	¥ 648,000	¥ 525,000
MAC SE/30漢字モデル 2MB/1FD+HD40MB	¥ 808,000	¥ 655,000
MAC SE/30漢字モデル 2MB/1FD+HD80MB	¥ 968,000	¥ 785,000
MAC Portable英語モデル 1MB/1FD	¥ 998,000	¥ 809,000
MAC Portable英語モデル 1MB/1FD+HD40MB	¥1,168,000	¥ 946,000
MACII漢字モデル 2MB/1FD	¥ 658,000	¥ 533,000
MACII漢字モデル 2MB/1FD+HD40MB	¥ 848,000	¥ 687,000
MACII漢字モデル 4MB/1FD+HD40MB	¥1,098,000	¥ 890,000
MACIIx英語モデル 4MB/HD80MB	¥1,168,000	¥ 946,000
MACIIx英語モデル 4MB/HD160MB	¥1,288,000	¥1,044,000
MACIIcx漢字モデル 2MB/1FD	¥ 758,000	¥ 614,000
MACIIcx漢字モデル 2MB/1FD+HD40MB	¥ 918,000	¥ 744,000
MACIIcx漢字モデル 4MB/1FD+HD80MB	¥1,078,000	¥ 873,000
MACIIci英語モデル 2MB/1FD	¥1,058,000	¥ 857,000
MACIIci英語モデル 2MB/1FD+HD40MB	¥1,218,000	¥ 987,000
MACIIci英語モデル 4MB/1FD+HD80MB	¥1,378,000	¥1,117,000
MACIIfx英語モデル 4MB/1FD	¥1,458,000	¥1,181,000
MACIIfx英語モデル 4MB/1FD+HD80MB	¥1,678,000	¥1,359,000
MACIIfx英語モデル 4MB/1FD+HD160MB	¥1,798,000	¥1,457,000
キーボード		
アップルキーボード	¥ 20,000	¥ 16,200
アップル拡張キーボード	¥ 35,000	¥ 28,400
RAM		
アップル2MBメモリ拡張KIT MAC PLUS/SE/SE30用	¥ 90,000	¥ 72,800
アップル2MBメモリ拡張KIT MACIIシリーズ用(fx除)	¥ 90,000	¥ 72,800
アップル4MBメモリ拡張KIT MACII fx用	¥ 180,000	¥ 145,800
その他		
ソニートリニトロン20(20インチカラーモニター)	¥ 720,000	¥ 583,000
ラスターオプスカラーボード108+PZ 8ビット	¥ 305,000	¥ 248,000
ラスターオプスカラーボード224 24ビット	¥ 880,000	¥ 713,000
アップル13"カラーRGBモニター	¥ 170,000	¥ 138,000
アップル12"モノクロモニター	¥ 68,000	¥ 55,000
8ビットビデオカード	¥ 104,000	¥ 84,000
4ビットビデオカード	¥ 80,000	¥ 64,800
ビデオカード拡張キット	¥ 24,000	¥ 19,500
アップル15"たて型モノクロモニター	¥ 199,000	¥ 162,000
たて型ディスプレイビデオカード	¥ 100,000	¥ 81,000

ディスプレイカード8・24	¥ 150,000	¥ 121,800
アップル21"モノクロモニター	¥ 399,000	¥ 323,000
21"モノクロモニタービデオカード	¥ 100,000	¥ 81,000
ディスプレイカード8・24GC	¥ 320,000	¥ 259,800
アップルユニバーサルモニタスタンド	¥ 10,000	¥ 9,000
アップルシステムペリフェラル8ケーブル	¥ 6,000	¥ 5,400
イメージライタII	¥ 79,800	¥ 64,800
イメージライタLQ	¥ 238,000	¥ 193,000
漢字黒リボン	¥ 12,000	¥ 10,200
カラーリボン	¥ 16,200	¥ 13,800
イメージライタII/LQローカルトークオプション	¥ 26,000	¥ 21,000
ローカルトーククロッキングコネクタキットDIN-8	¥ 10,000	¥ 9,000
黒リボン(6個入)	¥ 22,000	¥ 17,800
カラーリボン(6個入)	¥ 29,000	¥ 23,500
拡張ピン	¥ 32,000	¥ 25,900
封筒用アタッチメント	¥ 9,800	¥ 8,800
アップルシステムペリフェラル8ケーブル	¥ 6,000	¥ 5,400
PC-MAC(漢字プリンタインターフェース)	¥ 38,000	¥ 30,800
ローカルトーククロッキングコネクタキットDIN-8	¥ 10,000	¥ 9,000
カラープリンタQMS Color Script 100	¥4,950,000	¥4,000,000
アップルSCSIシステムケーブル	¥ 10,000	¥ 9,000
アップル SCSIシステムケーブルターミネータ	¥ 6,000	¥ 5,400
レーザライタII SC	¥ 499,800	¥ 405,000
レーザライタIIエンジン&A4カセット	¥ 348,000	¥ 282,000
レーザライタII SCコントローラカード	¥ 131,800	¥ 108,000
レーザライタIIトナーカートリッジ	¥ 20,000	¥ 16,200
ローカルトークカスタムワイアリングキット	¥ 124,000	¥ 100,000
ローカルトーククロッキングケーブルキット10M	¥ 10,000	¥ 9,000
ローカルトーククロッキングケーブルキット25M	¥ 18,000	¥ 15,300
レーザライタII NTX	¥1,066,000	¥ 864,000
レーザライタII NTX-J	¥1,198,000	¥ 970,000
レーザライタIIエンジン&A4カセット	¥ 348,000	¥ 282,000
レーザライタII NTXコントローラカード	¥ 698,000	¥ 565,000
レーザライタII NTX-Jコントローラカード	¥ 830,000	¥ 673,000
レーザライタIIトナーカートリッジ	¥ 20,000	¥ 16,200
NTX 1MBメモリ拡張キット	¥ 50,000	¥ 40,500
NTX 4MBメモリ拡張キット	¥ 180,000	¥ 145,800
レターカセット	¥ 17,000	¥ 14,500
A4カセット	¥ 17,000	¥ 14,500
B5カセット	¥ 17,000	¥ 14,500
封筒用カセット	¥ 17,000	¥ 14,500
アップルハードディスク 20SC	¥ 118,000	¥ 95,500
アップルハードディスク 40SC	¥ 218,000	¥ 177,000
アップルハードディスク 80SC	¥ 308,000	¥ 249,000

アップルハードディスク 160SC	¥ 458,000	¥ 370,000
アップルテープバックアップ 40SC	¥ 285,000	¥ 230,000
テープバックアップカートリッジ 40MB(5個組)	¥ 37,800	¥ 30,600
アップルCD SC	¥ 168,000	¥ 136,000
リライタブル光磁気ディスク HI-OPT600	¥ 495,000	¥ 401,000
ディスクカートリッジ	¥ 30,000	¥ 24,300
ドライバ	¥ 70,000	¥ 56,700
ダイナファイルNEC5"2DD 1ドライブ	¥ 158,000	¥ 128,000
ダイナファイルNEC5"2DD 2ドライブ	¥ 218,000	¥ 177,000
IBM5"360KB	¥ 35,000	¥ 28,500
IBM5"1.2MB	¥ 55,000	¥ 44,800
IBM3.5"720KB	¥ 55,000	¥ 44,800
IBM3,5"1.4MB	¥ 75,000	¥ 60,800
NEC5"2DD	¥ 65,000	¥ 52,800
アップルSCSIシステムケーブル	¥ 10,000	¥ 9,000
アップルSCSIケーブルターミネータ	¥ 6,000	¥ 5,400
アップルSCSIケーブルエクステンダ	¥ 8,000	¥ 7,200
アップルSCSIケーブルペリフェラルインターフェースケーブル	¥ 8,000	¥ 7,200
マッキントッシュ内部ハードディスク 20SC	¥ 120,000	¥ 97,200
マッキントッシュIIcx内部ハードディスク 40SC	¥ 200,000	¥ 162,000
マッキントッシュ内部ハードディスク 40SC	¥ 200,000	¥ 162,000
マッキントッシュIIcx内部ハードディスク 80SC	¥ 290,000	¥ 235,000
マッキントッシュ内部ハードディスク 80SC	¥ 290,000	¥ 235,000
マッキントッシュ内部ハードディスク 160SC	¥ 440,000	¥ 358,000
アップル3.5"内部ドライブ	¥ 50,000	¥ 40,500
アップル5.25"ドライブ	¥ 76,000	¥ 61,600
MAC SE-Bug PCドライブカード	¥ 20,000	¥ 16,200
MACII PCドライブカード	¥ 20,000	¥ 16,200
アップル3.5"ドライブ	¥ 60,000	¥ 48,600
アップル3.5"FDHD外部ドライブ	¥ 90,000	¥ 72,800
シリアルポートサーバ Cサーバ	¥ 180,000	¥ 145,800
ネットワークブリッジ Iサーバ	¥ 180,000	¥ 145,800
通信サーバ Rサーバ	¥ 180,000	¥ 145,800
マイクロコム2400CJ	¥ 180,000	¥ 145,800
マイクロコム9624CJ	¥ 360,000	¥ 282,000
ハイモデム1200S	¥ 39,800	¥ 32,300
モデムケーブル	¥ 6,000	¥ 5,400
特注ケーブル	¥ 18,000	¥ 15,300
アップルスキャナ	¥ 298,000	¥ 241,000
エプソンカラースキャナ(I/Fセット)	¥ 248,000	¥ 201,000
アップルSCSIシステムケーブル	¥ 10,000	¥ 9,000
アップルSCSIケーブルターミネータ	¥ 6,000	¥ 5,400
GPIBインターフェース MACII用	¥ 134,000	¥ 109,000
シャープカラースキャナJX450	¥1,500,000	¥1,215,000

消費税は内税だから安い!

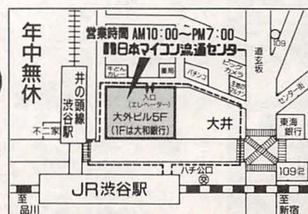
表示価格の他に消費税はいりません

全国どこでもお電話一本で即お届け! 受付時間 AM10:00〜PM7:00

東京受付 03[463]4455 (ヨシココ)

大阪受付06(364)1258/福岡受付092(751)3901
仙台受付022(261)0929 FAX.03(463)2394

年中無休



日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOP

※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F エレベーターは建物の裏側にあります。

●お振込先〔大和銀行 渋谷支店㊢6400197〕〔三井銀行 渋谷支店㊢5546936〕〔住友銀行 渋谷東口支店㊢1133110〕〔協和銀行 渋谷支店㊢451454〕

郵便振込口座 東京6-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は㈱日本マイコン流通センターです。

※詳しいお申し込み方法は当社広告6P目をごらん下さい。

買って安心 使って便利!! 日本マイコン流通センター

中古販売のページ

中古クレジット大歓迎・中古全国通信販売・クレジットカードOK・中古品交換制度・下取り交換OK!

中古マイコン激安SHOP

お手持ちのマイコンから中古マイコンへの買い換えが出来ます

価格はすべて消費税込みの価格です 在庫数500種2000点

中古マイコン大バーゲン!

今月の特選中古品

NEC PC-8801FE

新品 47%引

定価 ~~¥129,000~~

税込み特価 ¥69,800

- 5"2Dディスク2基搭載
- FM音源搭載でゲームも迫力満点!
- 漢字ROM内蔵
- ご家庭のTVにつなげます。(但し、ビデオ入力端子付に限る)

回数	1回目	2回目以降
10回	¥8,031	¥7,600
15回	¥5,725	¥5,200
24回	¥4,862	¥3,400

NEC PC-88VA

限定5台

定価 ~~¥298,000~~

税込み特価 ¥89,800

- 最大発色65,536色のカラーグラフィックパワー!!
- 88シリーズ初の16ビット高速処理

回数	1回目	2回目以降
12回	¥8,827	¥8,300
18回	¥6,370	¥5,700
36回	¥5,097	¥3,100

富士通 FMタウンズ

画像通信 ハビタットも開始!! 人気バクハツ

各種 激安にて!!

メーカー・品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC N5200モデル06(N5231-06、附属品なし)	———	50,000
NEC PC-9801n(98ノート)	248,000	188,000
NEC PC-9801RA21(32ビット)	498,000	298,000
NEC PC-9801RA2(32ビット)	498,000	278,000
NEC PC-9801RX21	338,000	198,000
NEC PC-9801RX2	398,000	196,000
NEC PC-9801VX21	433,000	195,000
NEC PC-9801VX2	433,000	185,000
NEC PC-9801VM21	390,000	175,000
NEC PC-9801VM11	328,000	185,000
NEC PC-9801VM2(別売り256K-RAM¥8,900有り)	415,000	148,000
NEC PC-9801VF2	348,000	89,800
NEC PC-9801M2(別売り512K-RAM¥9,800有り)	415,000	89,800
NEC PC-9801F2(別売り512K-RAM¥9,800有り)	398,000	55,000
NEC PC-98DO	298,000	179,000
NEC PC-9801ES2(32ビット)	448,000	268,000
NEC PC-9801EX2	348,000	195,000
NEC PC-9801CV21	355,000	218,000
NEC PC-9801UX21	348,000	185,000
NEC PC-9801UV21	318,000	149,000
NEC PC-9801UV11	265,000	155,000
NEC PC-9801UV2	318,000	145,000
NEC PC-9801U2	298,000	49,800
NEC PC-9801E(別売り512K-RAM¥9,800有り)	218,000	29,800
NEC PC-9801(別売り512K-RAM¥9,800有り)	298,000	22,800
NEC PC-9801LS5(32ビットラップトップ、40メガHDD内蔵)	866,000	468,000
NEC PC-9801LX2(ラップトップ)	448,000	258,000
NEC PC-9801LV22(ラップトップ)	378,000	198,000
NEC PC-9801LV21(ラップトップ)	345,000	169,000
NEC PC-88VA3	398,000	178,000
NEC PC-88VA2	298,000	128,000
NEC PC-88VA	298,000	89,800
NEC PC-8801MA2(新品限定品)	168,000	94,800
NEC PC-8801MA2	168,000	84,800
NEC PC-8801MA	198,000	74,800
NEC PC-8801MH	208,000	69,800
NEC PC-8801MKII MR	238,000	65,800
NEC PC-8801FE2	119,000	79,800
NEC PC-8801FE(新品限定品)	129,000	69,800
NEC PC-8801FE	129,000	64,800
NEC PC-8801FA	168,000	69,800
NEC PC-8801FH30	168,000	59,800
NEC PC-8801FH20	138,000	49,800
NEC PC-8801MKII TR	278,000	69,800
NEC PC-8801MKII FR30	178,000	58,000
NEC PC-8801MKII FR20	148,000	54,800
NEC PC-8801MKII SR30	258,000	64,800
NEC PC-8801MKII SR20	213,000	42,800
NEC PC-8801MKII 30	275,000	32,800
NEC PC-8801MKII 30相当品	275,000	29,800
NEC PC-8801MKII 20	225,000	28,000
NEC PC-8801MKII 10	168,000	24,000

メーカー・品名	定価(円)	特価(円)
NEC PC-8801	228,000	15,800
NEC PC-8001MKII SR	108,000	14,800
NEC PC-8001	168,000	9,800
NEC PC-6601SR	155,000	35,800
NEC PC-6601	143,000	24,800
NEC PC-6001MKII SR	89,800	14,800
NEC PC-6001MKII	84,800	9,800
NEC PC-Engine	29,800	16,800
エプソン PC-286V-STD	298,000	145,000
エプソン PC-286U-STD	248,000	128,000
エプソン PC-286US-STD	268,000	169,000
エプソン PC-286LE-STD(ラップトップ)	368,000	179,000
エプソン PC-286L-STD-N(ラップトップ)	348,000	158,000
エプソン PC-286L-STD-S(ラップトップ、附属品無し)	298,000	79,800
東芝 J3100SSダイナBOOK(超人気品、新品同様中古品)	198,000	138,000
東芝 J3100SL-002(16ビットラップトップ、モデム内蔵)	343,000	128,000
シャープ CZ-652C(X68000PRO)	298,000	194,000
シャープ CZ-612C(X68000EXPERT-HD)	466,000	289,000
シャープ CZ-602C(X68000EXPERT)	356,000	228,000
シャープ CZ-611C(X68000ACE-HD)	399,800	228,000
シャープ CZ-601C(X68000ACE)	319,800	195,000
シャープ CZ-600C(X68000)	398,000	178,000
シャープ CZ-830C(X1twin)(PCエンジン装備)	99,800	45,800
シャープ CZ-801C(X1C)/CZ-803C(X1CS)	119,800	8,800より
シャープ CZ-804C(X1CK)	139,800	11,800
シャープ CZ-811C(X1F10)	79,800	11,800
シャープ CZ-812C(X1F20)	139,800	19,800
シャープ CZ-820C(X1G10)	69,800	9,800
シャープ CZ-822C(X1G30)	118,000	24,800
シャープ CZ-850C(X1turbo10)	118,000	24,800
シャープ CZ-851C(X1turbo20)	248,000	39,800
シャープ CZ-852C(X1turbo30)	278,000	45,800
シャープ CZ-856C(X1turboII)	178,000	49,800
シャープ CZ-862C(X1turbo40)	258,000	44,800
シャープ CZ-870C(X1turboIII)	168,000	54,800
シャープ CZ-880C(X1turboZ)	218,000	59,800
シャープ CZ-881C(X1turboZII)	179,000	75,000
シャープ CZ-888C(X1turboZIII)	169,800	85,000
シャープ MZ-1500(クイックディスク搭載)	89,800	15,800
シャープ MZ-5521(MS-DOSマシン)	388,000	49,800
シャープ MZ-2200(専用レコーダー付)	128,000	9,800
富士通 FM-TOWNS2本体・CRT・キーボード・システムセット	527,800	249,000
富士通 FM-TOWNS1本体・CRT・キーボード・システムセット	467,800	228,000
富士通 FM77-AV20-2	168,000	35,000
富士通 FM77-AV2	158,000	29,800
富士通 FM77-AV1	128,000	22,800
富士通 FM77-L4	238,000	35,000
富士通 FM77-L2	193,000	26,800
富士通 FM77-D2	228,000	24,800
富士通 FM77-D1	198,000	21,800
富士通 FM-7/NEW7	99,800	9,800
富士通 ファコム9451CL(附属品無し)	———	15,000
MSX、MSX2、MSX2+		

メーカー・品名	定価(円)	特価(円)
ソニー HB-11(MSX、16K)	49,800	3,000
ソニー HB-F1(MSX2)	32,800	19,800
ソニー HB-F1II(MSX2)	29,800	19,800
ソニー HB-F1XDJ(MSX2+)FDD×1	69,800	48,800
ソニー HB-F1XDmkII(MSX2)FDD×1	49,800	38,000
ソニー HB-F900(MSX2)FDD×2	148,000	79,800
パナソニック FS-4000(32K)(漢字プリンター内蔵、ワープロパソコン)	106,000	19,800
パナソニック FS-4500(MSX2、漢字プリンター内蔵、ワープロパソコン)	108,000	39,800
パナソニック FS-4600(MSX2、漢字プリンター内蔵、ワープロパソコン)	———	65,000
パナソニック FS-A1(MSX2)	29,800	16,800
パナソニック FS-A1Mk2(MSX2)	29,800	18,800
パナソニック FS-A1F(MSX2)FDD×1	54,800	36,800より
パナソニック FS-A1WX(MSX2+)FDD×1	69,800	48,800
パナソニック FS-A1MkII(MSX2)	29,800	19,800
パナソニック CF-3000(MSX、32K)	59,800	4,000
ヤマハ CX-7(MSX、SFG-05付)	———	48,800
三洋 WAVY-11(MSX、16K)	54,800	5,000
ワープロ		
富士通 オアシス30AFIII(親指シフト)	228,000	114,000
富士通 オアシス30ALX-JIS(スケジューラー内蔵、48ドット印刷)	198,000	118,000
三洋 SWP-340(CRT、3.5"FDD内蔵)	128,000	59,800
シャープ WV-500(ノート型、電子手帳カード対応)	118,000	49,800
シャープ WD-5500(20メガハードディスク搭載、24×32ドット表示の14"CRT付)	830,000	198,000
パナソニック FW-U1P501Ai(3.5"FDD内蔵、48ドット印字)	148,000	99,800
パナソニック FW-K102(3.5"FDD内蔵)	110,000	49,800
パナソニック FW-K3(ハガキフィーダー付)	———	19,800
NEC 文豪Mini7R(3.5"FDD×1内蔵、CRT、48ドット印刷、新同)	198,000	118,000
カシオ HW-630(熱転写プリンター搭載、毛筆フォント付)	———	29,800
カシオ HW-9000V(高速熱転写プリンター、ラップトップ、3.5"FDD×1)	178,000	89,800
カシオ HW-2000V(熱転写プリンター、CRT、スキャナー、シートフィーダー付、3.5"FDD)	128,000	69,800
キャノン キャノワード4000(CRT、FDD、熱転写プリンター付)	388,000	188,000
キャノン キャノワード450(CRT、3.5"FDD×1、熱転写プリンター付)	448,000	99,800
キャノン キャノワード350(CRT、3.5"FDD×1、熱転写プリンター搭載)	248,000	44,800
キャノン キャノワードminiα20(CRT、3.5"FDD×1、熱転写プリンター搭載)	———	69,800
キャノン キャノワードα100(CRT、3.5"FDD×2、熱転写プリンター搭載)	———	58,800
ハードディスク・フロッピーディスク		
アイテック IT-RL90(98RA、RS用内蔵SCSI94メガハードディスク、新品)	198,000	153,000
NEC PC-80S31(5"2D 2ドライブ)	168,000	32,800
NEC PC-9881(8"2D 2ドライブ)	390,000	19,800
NEC PC-8881(8"2D 2ドライブ)(PC98シリーズでも使用可)	442,000	39,800
CRC-HD2A CRC-HD2A(PC98用20メガハードディスク、I/F付)	———	45,800
シャープ CZ-800F(5"2D 2ドライブ)	198,000	15,800
CTS HD-α100(FM-R/タウンズ用100メガハードディスク)	298,000	168,000
富士通 MB-27611(5"2D 2ドライブFM7用/77用)	128,000	39,800
エプソン HDD-20S(20メガハードディスク)	128,000	49,800
エプソン TF-5000PC(新品1台のみ、5"2HD 2ドライブ、ケーブル別売)	99,800	59,800
エプソン TF-10PC(5"2D 2ドライブ)	128,000	19,800
エプソン TF-20PC(5"2D 2ドライブ)	168,000	18,800
ロジテック LFD-550FM(5"2D 2ドライブ)	168,000	35,800
SONY HBD-20W(3.5"2DD 1ドライブMSX用)	44,800	28,800
ヤマハ FD-03(3.5"1DD 1ドライブMSX用)	———	19,800
任天堂 ディスクシステム(ACアダプター付)	16,500	5,980
各社 PCシリーズ対応フロッピーディスク	———	24,000より

中古マイコン 月々¥3,000より

商品まとめてクレジットOK! 自宅にいながら簡単にクレジットの手続きが出来ます

下取り差額クレジットOK
新品との組合せもできます
3回から60回まで

業界初の総合保険付き

1. 今、当社でお申し込みのお客様に1年間の総合保険が付きます。(但し、1商品¥200,000以上のものに限り1商品ごとに保険が付きます。
2. 1商品¥200,000以下の物でも保険料をお支払い頂ければ同様の保険に加入が出来ます。
3. 総合保険の内容は、火災、落雷、破裂、盗難、破損、輸送中の事故、取扱上の不注意などの偶然の事故による損害が補償の対象です。
4. 保証と補償の違いについて
   - 4-1) 総合保険による「補償」は上記3の内容によります。
   - 4-2) 保証書による「保証」は、商品不良や故障に対してその保証規定により無償修理を行なうもので、もちろんこの保証も付いてます。

お送り頂く当社の住所のご案内

現金書留や見積依頼、クレジット用紙のご返送、および申込書は、
〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷公園通り事務センター

下取り品や修理申込品などの商品は、
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOPへ、お送り下さい。
なお電話はすべて03(463)4455(大代表)でOK!

中古品代金引換配送OK!

消費税は内税だから安い!

表示価格の他に消費税はいりません

パソコン通信 中古情報開始! 03-669-3884 ネットワークTOMATO

※公定歩合の引き上げによりクレジットの支払いが月々100円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

※公定歩合の引き上げにより、クレジットの支払いが月々一〇〇円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

買って安心 使って便利!! 日本マイコン流通センター

本体・周辺機器なんでもOK！

全品リフレッシュ、検査済み ｜ メーカータイアップ保証で安心

新品と組合せOK！ ｜ 全国どこでも手軽な通信販売OK！

全品保証付!! リフレッシュ済 ｜ クレジットOK！ ｜ 通信販売OK！

いらなくなったパソコンを高価買取り、下取りします!!

↓左のページの中古品販売価格のつづきです↓

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
データーレコーダー		
シャープ CZ-8RL1(X1シリーズ用)	26,800	14,800
各社 倍速機能つきレコーダー	――	7,800より
各社 パソコンデーターレコーダー	――	4,800より
漢字プリンター		
NEC PC-PR201V(136桁、24ピン、カラードット、トラクターフィーダー付)	298,000	89,800
NEC PC-PR201CL(136桁、24ピン、カラードット)	298,000	59,800
NEC PC-PR201F(136桁、24ピン、ドット)	188,000	49,800
NEC PC-PR201TL(136桁、24ピン、カラー熱転写)	135,000	68,000
NEC PC-PR202(136桁、16ピン、ドット)	258,000	32,800
NEC PC-PR101TL3(80桁、24ピン、カラー熱転写)	69,800	39,800
NEC PC-PR101T(80桁、24ピン、カラー熱転写)	99,800	38,800
NEC PC-PR405(A4、24ピン、熱転写)	69,800	25,800
NEC PC-8822(80桁、18ピン、ドット)	234,000	24,800
NEC PC-8826+漢字ROM(80桁、カラープロッタプリンター)	186,000	19,800
NEC NM-9100II(80桁、18ピン、ドット)	198,000	19,800
NEC NM-9900(136桁、24ピン、カラードット)	298,000	68,000
シャープ CZ-8PD2(80桁、ドット)	79,800	16,800
シャープ CZ-8PK8(136桁、24ピン、ドット)	152,000	65,800
シャープ CZ-8PK7(80桁、24ピン、ドット)	122,000	59,800
シャープ CZ-8PK5(80桁、24ピン、ドット)	129,000	46,800
シャープ CZ-8PC3(80桁、24ピン、カラー熱転写)	69,800	42,800
シャープ CZ-8PC2(80桁、24ピン、カラー熱転写)	69,800	37,800
シャープ CZ-8PC1(80桁、24ピン、カラー熱転写)	69,800	39,800
シャープ MZ-1P11A(136桁、16ピン、ドット、MZシリーズ用)	345,000	16,800
シャープ MZ-1P17(80桁、24ピン、熱転写)	79,800	18,800
エプソン HG2500(136桁、24ピン、インクジェット)	248,000	95,000
エプソン AP-500PC(80桁、24ピン、カラー熱転写)	74,800	39,800
エプソン RP-80F/TIIK(80桁、16ピン、ドット)	79,800	21,800
エプソン MP-130K(136桁、24ピン、ドット)	298,000	19,800
エプソン UP-130K(136桁、24ピン、ドット)	290,000	29,800
エプソン VP-135K(136桁、24ピン、ドット)	148,000	56,800
エプソン VP-500PC(80桁、24ピン、ドット)	87,000	55,000
エプソン VP-1000PC(136桁、24ピン、ドット)	154,000	62,800
東京電子 LPR-24T(80桁、24ピン熱転写)	119,800	28,000
精工舎 GP-550E(80桁、16ピン、ドット、一部附属品無し)	99,800	9,800
精工舎 SL-80MK(80桁、24ピン、ドット)	118,000	19,800
パナソニック FS-PW1(80桁、24ピン、MSX用ワープロプリンター)	――	26,800
プリンター		
NEC PC-8023(80桁、ドット)	168,000	8,000
NEC PC-8027(80桁、ドット、タテ置きタイプ)	89,000	19,800
ローランドDG DXY-990(プロッタープリンター)	――	59,800
グラフテック WX-4636R(X-Yプロッタ、附属品無し)	――	25,000
エプソン SP-80PC(80桁、ドット)	62,800	5,900
エプソン RP-80(80桁、ドット)	89,800	15,800
エプソン JP-80(80桁、カラードットプリンター)	158,000	10,000
シャープ CZ-800P(80桁、ドット)	142,800	9,800
シャープ MZ-1P02(80桁、ドット、MZ3500、5500、6500用、附属品無し)	138,000	5,000
シャープ MZ-1P14(80桁、ドット)	――	25,800
松下 KX-1091N(80桁、ドット)	89,800	8,800
精工舎 GP-500F(80桁、ドット、FM用)	59,800	8,500
精工舎 GP-500MX(80桁、ドット、MSXシリーズ用)	59,800	9,000
精工舎 GP-700M(80桁、カラードット)	79,800	14,800
カシオ FP-1012PR(エプソン製、80桁、ドット、附属品無し)	138,000	10,000
ロジテック KP-5000(PC用80桁、ドット、説明書無し)	98,000	9,800
ヤマハ PN-01(MSX用、ドット)	――	8,000
各社 PC. FM. X1. MSX対応プリンター	――	6,800より
ディスプレイ		
NEC PC-60M43(1000文字、デジタル)	65,800	16,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
NEC PC-8054K(2000文字、デジタル)	――	21,800
NEC PC-8048(2000文字、デジタル)	――	14,800
NEC PC-KD251(2000文字、デジタル)	59,800	24,800
NEC PC-KD252(2000文字、デジタル)	49,800	22,800
NEC PC-KD551(4000文字、デジタル、0.39)	118,000	36,800
NEC PC-KD851(4000&2000文字、アナログ&デジタル、0.31)	158,000	54,800
NEC PC-KD853(4000文字、アナログ、0.31)	118,000	52,800
NEC PC-KD854(4000文字、アナログ、0.39)	89,800	42,800
NEC PC-KD855(4000文字、アナログ、0.42)	69,800	39,800
NEC PC-KD862(4000&2000文字、アナログ、0.39)	99,800	49,800
NEC PC-KD863G(4000&2000文字、アナログ、0.39、PCエンジン)	138,000	69,800
NEC PC-KD863S(4000&2000文字、アナログ、0.39)	118,000	59,800
NEC N-5913L(4000文字、アナログ、0.31)	138,000	64,800
シャープ CU-14F1(2000文字、デジタル)	64,800	24,800
シャープ CU-14FA(2000文字、アナログ)	49,800	28,000
シャープ CU-14BD(4000&2000文字、アナログ)	――	39,800
シャープ CU-14H1(4000文字、デジタル)	――	36,800
シャープ CU-14GE(2000文字、デジタル)	――	28,800
シャープ CZ-600D(4000文字、2モードオートスキャン、アナログ、0.39)	129,800	68,800
シャープ CZ-601D(4000文字、2モードオートスキャン、アナログ、0.39)	110,700	68,800
シャープ CZ-602D(4000文字、2モードオートスキャン、アナログ、0.39)	99,800	69,800
シャープ CZ-603D(4000文字、2モードオートスキャン、アナログ、0.39)	84,800	54,800
シャープ CZ-802D(2000文字、デジタル、TV)	119,800	35,800
シャープ CZ-820D(2000文字、デジタル、TV)	74,700	37,800
シャープ CZ-830D(4000&2000文字、デジタル、TV)	90,600	45,800
シャープ CZ-850D(4000&2000文字、デジタル、TV)	129,800	49,800
シャープ CZ-855D(4000&2000文字、デジタル、TV)	112,700	50,800
シャープ CZ-860D(4000&2000文字、アナログ&デジタル、TV)	92,200	59,800
シャープ CZ-880D(4000&2000文字、アナログ&デジタル、TV)	109,800	64,800
シャープ MZ-1D03(4000文字、デジタル)	163,000	8,000
シャープ MZ-1D15(2000文字、デジタル)	72,000	26,800
シャープ MZ-1D26(4000&2000文字、デジタル)	119,800	59,800
カシオ FP-6000C(4000文字、デジタル、附属品無し)	――	3,000
カシオ FP-6000G(2000文字、グリーン、附属品無し)	――	1,000
加賀電子 モデル640J(4000文字、デジタル)	79,800	35,800
三洋 CMT-147L(4000文字、アナログ&デジタル、0.39、新品)	74,800	45,000
東映 FTC-1208(4000文字、デジタル、0.28)	128,000	36,800
富士通 MB-27343(2000文字、デジタル)	79,800	19,800
松下 TR-120T1(2000文字、グリーンモニター)	39,800	9,800
ビクター TM-10(ビデオモニター、88FEやMSXに最適)	――	24,800
各社 4000文字カラー(アナログ、デジタル)	――	35,000より
各社 2000文字、1000文字カラー(アナログ、デジタル)	――	12,800より
その他の周辺機器		
I/Oデータ PC-BOX16(PC98用拡張BOX、ボード8枚可能)	118,000	59,800
エプソン GT-3000V(カラースキャナー、ケーブル別売)	198,000	59,800
オムロン HS-40CL(ハンディカラースキャナー)	69,800	45,000
シャープ CZ-8TM1(X1シリーズ用モデム)	29,800	8,800
シャープ CZ-8TM2(X1シリーズ用モデム、新品同様)	49,800	37,800
シャープ CZ-8EB3(X1turbo用拡張ボックス、新品限定)	33,800	25,800
シャープ CZ-6EB1(X68K用拡張ボックス、新品限定)	88,000	69,800
シャープ FO-80(G3機ファクシミリ兼コピー機)	220,000	39,800
NEC SP2400fast(2400ボー、半2重モデム)	168,000	10,000
NEC PC-CM301(キャプテンアダプター)	53,000	5,000
NEC PC8801-18(ビデオデジタイズユニット)	89,800	29,800
各社 G3規格FAX(多数あります)	――	29,800より

★中古商品は商品在庫や価格の変動が多いので、必ず、お電話で在庫と価格を確認し〔ご注文〕をお願い致します。
また、在庫切れの商品につきましては、〔予約申込〕もお受け致しております。

詳しいお申し込み方法

当社広告の1ページ目～12ページ目まですべてに対応

★まずはお電話をおかけ下さい。
東京03(463)4455 /大阪06(364)1258
福岡092(751)3901/仙台022(261)0929

1. お電話で金額をお確かめ下さい。広告のお値段よりも更に安くなる場合があります。
2. ご購入を決められましたらお電話にてお客様の住所・氏名・電話番号などをお知らせ下さい。当社よりお客様の受付番号をお伝え致します。

現金支払いの場合

①現金書留で送金いただく場合、お近くの郵便局より現金書留にてご送金して下さい。現金書留の中には代金とお客様の住所・氏名・電話番号と、お電話でお伝えした受付番号を記入した紙(何でも結構です)を同封して下さい。

●現金書留の送り先
〒150 東京都渋谷区神南1-20-13　第一工業ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷公園通り事務センター　03-463-4455㈹

②銀行振込みで送金いただく場合、お近くの銀行、又は信用金庫ならどこからでもお振込みになれます。又、振込みには即日入金の確認が可能な電信扱いをご利用下さい。詳しくは、お近くの銀行、信用金庫でご確認して下さい。又、当社口座（下記の4口座）と同じ銀行がお近くにある場合は同じ銀行からお振込みになりますとより早く入金が確認出来ます。

●お振込先
〔大和銀行 渋谷支店㊥6400197〕
〔太陽神戸三井銀行 渋谷支店㊥5546936〕
〔住友銀行 渋谷東口支店㊥1133110〕
〔協和銀行 渋谷支店㊥451454〕

③郵便局よりお振込みの場合、お近くの郵便局よりお振込みになれます。
●郵便振替口座 東京6-168261
➡当社にて入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。

◎ご注意
代金を現金書留や、お振込などでご送金いただく際は、おつりのないように、お送り下さい。

クレジット支払いの場合

①お電話にて住所・氏名・電話番号の他に、生年月日、お勤め先などをうかがいます。未成年者の方は、保護者の方のお名前をうかがいますので保護者の方の承認をうけてからお申し込み下さい。
②クレジットの手続きは当社が代行致します。お客様には確認のためのお電話を一度さしあげ、指定の書類（当社より郵送）にお名前のご記入と捺印をしていただくだけです。
➡手続きが終り次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。お支払いは原則として商品到着着後約2週間～1ヶ月後からとなります。

その他の申し込み方法

①広告にすでに価格が表示されている商品(ただし、限定品と中古品は在庫を確認して下さい)は現金書留にて、商品名・販売価格を記入した紙(何でも結構です）を同封の上直接代金をお送りいただいても結構です。入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。
②下取りにて買替え、又は買取りのみをご希望の方は、お電話にて確認の上お申込み下さい。
③FAXにてのご注文もお受け致します。
03-463-2394までお送り下さい。
折返し当社よりFAXにて連絡さしあげます。
④特にお急ぎでない方は、「見積り依頼」と、お電話にてお申込み頂ければ、見積りと申込書、契約内容などを説明した書類をお送り致します。

中古販売のページ

中古在庫数日本一！ 8年間の実績による信頼と安心！

中古品代金引換配送OK！

消費税は内税だから安い！

表示価格の他に消費税はいりません

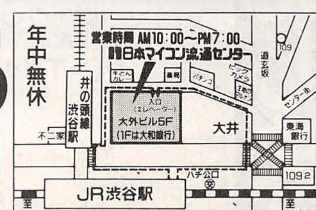
※公定歩合の引き上げにより、クレジットの支払いが月々二〇〇円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

全国どこでもお電話一本で即お届け！

受付時間 AM10:00～PM7:00

東京受付 03[463]4455（ヨシココ）

大阪受付06(364)1258／福岡受付092(751)3901
仙台受付022(261)0929　FAX.03(463)2394



日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOP

※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F エレベーターは建物の裏側にあります。

●お振込先〔大和銀行 渋谷支店 ㊥ 6400197〕〔太陽神戸三井銀行 渋谷支店 ㊥ 5546936〕〔住友銀行 渋谷東口支店 ㊥ 1133110〕〔協和銀行 渋谷支店 ㊥ 451454〕

郵便振込口座 東京6-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は㈱日本マイコン流通センターです。

※詳しいお申し込み方法は当社広告6P目をごらん下さい。

買って安心 使って便利!! 日本マイコン流通センター

中古品買取り・下取りのページ

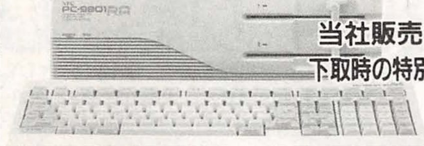
全国どこでも通信販売・買取り・下取りいたします

パソコン本体のグレードアップ

当社推薦の高性能32ビットパソコンと高速SCSIハードディスクへVer UP!

NEC PC-9801RA21・ITEC IT-RL90セット

合計定価￥696,000(税別)



当社販売特価 ￥484,000(税込)
下取時の特別価格 ￥482,000(税込)

★PC-9801RA21
- 32ビット高速パソコン
- 5″2HDタイプFDD2基搭載
- 現在人気No.1のパソコンです

★IT-RL90
- 94メガ内蔵SCSIハードディスクユニット
- 内蔵タイプだからSCSI I/Fは不要です
- SCSI拡張コネクター付ですので、その他のSCSI機器の拡張が簡単に出来ます
- 初心者にも簡単なユーティリティソフト付

〈下取交換差額例〉

下取商品	追加金額
NEC PC-9801RA2	+￥277,000
NEC PC-9801RX2	+￥332,000
NEC PC-9801VX21	+￥342,000
NEC PC-9801VM2(640K)	+￥382,000
EPSON PC286V-STD	+￥367,000

ハードディスクのグレードアップ

時代は大容量SCSIタイプ 価格も大幅に下がった今が買い換えチャンス

ITEC IT-RL90

定価￥198,000(税別)



★IT-RL90
- 94メガ内蔵SCSIハードディスクユニット
- 内蔵タイプだからSCSI I/Fは不要です
- SCSI拡張コネクター付ですので、その他のSCSI機器の拡張が簡単に出来ます
- 初心者にも簡単なユーティリティソフト付
- 98RA21、RS21、RL専用

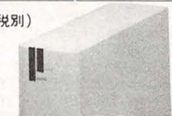
当社販売特価 ￥145,000(税込)
下取時の特別価格 ￥143,000(税込)

〈下取交換差額例〉

下取商品	追加金額
各社 80メガ外付ハードディスク(I/F含む)	+￥84,000
各社 40メガ外付ハードディスク(I/F含む)	+￥114,000
各社 20メガ外付ハードディスク(I/F含む)	+￥124,000
各社 内蔵タイプ40メガハードディスク	+￥119,000
各社 内蔵タイプ20メガハードディスク	+￥126,000

テクノジャパン PD-100S

定価￥198,000(税別)



★PD-100S
- 100メガSCSIハードディスクユニット
- SCSI I/F付
- 初心者にも簡単なユーティリティソフト付
- PC98、286用

当社販売特価 ￥155,000(税込)
下取時の特別価格 ￥149,000(税込)

〈下取交換差額例〉

下取商品	追加金額
各社 80メガ外付ハードディスク(I/F含む)	+￥94,000
各社 40メガ外付ハードディスク(I/F含む)	+￥124,000
各社 20メガ外付ハードディスク(I/F含む)	+￥134,000
各社 内蔵タイプ40メガハードディスク	+￥129,000
各社 内蔵タイプ20メガハードディスク	+￥136,000

漢字プリンターグレードアップ

高速印字、136桁、カラー対応漢字プリンターへ買い換えましょう!

NEC NM-4150

定価￥245,000(税別)



★NM-4150
- 136桁、15インチ幅、24ピンドットプリンター
- カラー7色印刷
- 単票用紙を自動給紙するシトフィーダー付
- 連続用紙用トラクターフィーダー内蔵

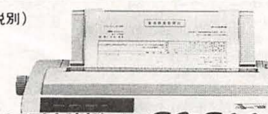
当社販売特価 ￥149,000(税込)
下取時の特別価格 ￥139,000(税込)

〈下取交換差額例〉

下取商品	追加金額
NEC PC-PR201H(H2、H3)	+￥85,000
NEC NM9950II、NM9950	+￥85,000
NEC NM9900	+￥105,000
各社 136桁24ドット漢字プリンター	+￥115,000
各社 80桁24ドット漢字プリンター	+￥120,000

Star CR-3415CL

定価￥148,000(税別)



★CR-3415CL
- 136桁、15インチ幅、48×24ピンドットプリンター
- カラー7色印刷
- プリンター用紙待避機能付
- 連続用紙用トラクターフィーダー内蔵
- 明朝体、ゴシック体フォント内蔵

当社販売特価 ￥89,800(税込)
下取時の特別価格 ￥85,000(税込)

〈下取交換差額例〉

下取商品	追加金額
NEC PC-PR201H(H2、H3)	+￥35,000
NEC NM9950II、NM9950	+￥35,000
NEC NM9900	+￥55,000
各社 136桁24ドット漢字プリンター	+￥65,000
各社 80桁24ドット漢字プリンター	+￥70,000

TVディスプレイへのグレードアップ

PC-98、286はもちろん、X68、タウンズ、J3100だってこの1台でOK!

NEC PC-TV454

定価￥128,300(税別)



★PC-TV454
- 15インチカラーディスプレイテレビ
- 15/24/31KHz自動切替マルチスキャン
- ビデオ入力端子付(S入力も可能)
- TV番組もOK! ワイヤレスリモコン付
- 4000&2000文字、アナログ&デジタルディスプレイ

当社販売特価 ￥79,800(税込)
下取時の特別価格 ￥75,000(税込)

〈下取交換差額例〉

下取商品	追加金額
NEC PC-KD854N、KD854	+￥50,000
NEC PC-KD551K、KD551	+￥60,000
NEC PC-TV352	+￥45,000
各社 アナログカラーモニター	+￥55,000
各社 デジタルカラーモニター	+￥65,000

※その他の下取品も大歓迎です。お問合せ下さい。

※公定歩合の引き上げにより、クレジットの支払いが月々一〇〇円程度値上げになる予定です 御諒承下さい

全国どこでも買取り下取りOK!

本体の他 ゲーム機 周辺機器 ソフト など なんでも買い取ります

ラップトップのページ

ラップトップパソコンのグレードアップ

より機動的で軽量化・高性能化に成功した新製品へグレードアップ!!

NEC PC-9801T W5 定価￥758,000
● 32ビット ● 40メガハードディスク内蔵
● キーボードの取りはずし可能

← PC-9801LV22 + ￥486,000 OR PC-9801LX2 + ￥426,000
その他の機種はTelにて

NEC PC-9801N 定価￥248,000
● ソフトが豊富で安心!!

← J-3100SS + ￥109,000 OR PC-286LE-STD + ￥89,000
その他の機種はTelにて

NEC PC-9801NS 定価￥298,000
● 98Noteに上位機種登場
● PC-80386SX搭載

← PC-286LE-STD + ￥134,000 OR J-3100SS + ￥154,000
その他の機種はTelにて

NEC PC-9801NS-20 定価￥448,000
● PC-80386SX搭載
● 20メガHDD内蔵で起動性UP!

← PC-286LE-STD + ￥268,000 OR PC-9801N + ￥248,000
その他の機種はTelにて

EPSON PC-286 NOTE F +1.25MB RAMドライブカード 定価合計￥236,000
● 98ソフトが動く!

← PC-286LE-STD + ￥78,000 OR PC-9801LV22 + ￥78,000
その他の機種はTelにて

EPSON PC-286Book-STD 定価￥258,000
● 3.5"ドライブを2基搭載、使い易さバツグン!

← PC-286LE-STD + ￥109,000 OR PC-9801N + ￥89,000
その他の機種はTelにて

東芝 DynaBook 286 (J-3100GS) 定価￥498,000
● 80286CPU搭載

← J-3100SS + ￥299,000 OR PC-286LE-STD + ￥279,000
その他の機種はTelにて

東芝 DynaBook J-3100SS 02E 定価￥328,000
● 20メガハードディスク搭載

← J-3100SS + ￥164,000 OR PC-286LE-STD + ￥144,000
その他の機種はTelにて

ラップトップ用RAMカード及びボード

メーカー名	商品名	定価(円)	税込特価(円)
I/Oデータ	PIO-31SS-1MA	31,000	お電話にて
I/Oデータ	PIO-31SS-1.5MA	38,000	お電話にて
I/Oデータ	PIO-31SS-2MA	46,000	お電話にて
I/Oデータ	PIO-PC34SL-1M	38,000	お電話にて
I/Oデータ	PIO-PC34SL-2M	72,000	お電話にて
I/Oデータ	PIO-9834SL-1M	90,000	お電話にて
I/Oデータ	PIO-9834SL-2M	165,000	お電話にて
メルコ	RCJ-1000	32,000	お電話にて
メルコ	RCJ-2000	49,800	お電話にて

ラップトップ ノートタイプ 只今高価買取・下取中!

NEC PC9801LS5・LS2・T-W5・T-T2・LX5・LX4・LX2
PC9801LV22・LV21・LX5C・NOTE
エプソン PC386LS・PC286LS・LST・LF・LE・L・NOTE F
PC286NOTE EXE
東芝 J3100SS・SGT・GX・GT・SL
★買取価格はお電話で確認していただくか、直接、渋谷駅前店にご来店ください。

総合保険システム導入!!

当社独自システム
盗難、火災、天災、破損、水没、不注意による事故でも安心!!
くわしくはお問い合せ下さい。

持ち運び時の盗難にも安心の当社独自の総合保険システム導入!

買い換え差額の分割払い大歓迎!!

消費税は内税だから安い!

表示価格の他に消費税はいりません

※公定歩合の引き上げにより、クレジットの支払いが月々二〇〇円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

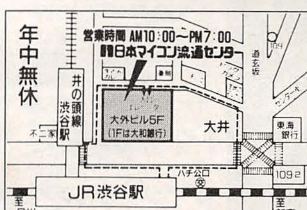
全国どこでもお電話一本で即お届け! 受付時間 AM10:00～PM7:00

東京受付 03[463]4455 (ヨシココ)

大阪受付 06(364)1258/福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929 FAX.03(463)2394

日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOP

※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。



〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F エレベーターは建物の裏側にあります。

● お振込先〔大和銀行 渋谷支店 普 6400197〕〔太陽神戸三井銀行 渋谷支店 普 5546936〕〔住友銀行 渋谷東口支店 普 1133110〕〔協和銀行 渋谷支店 普 451454〕
郵便振込口座 東京6-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は株日本マイコン流通センターです。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

新品販売のページ

全国どこでもお電話一本！ 渋谷駅前徒歩0分！

消費税は内税

当社の広告は消費税込みの価格で表示してあります。他店との比較の際に注意してね！ きっと当社は安いよ！

新品も激安！ メーカー代理店ならではの安心と信頼

パソコン本体

NECをはじめ、EPSON、東芝など、激安パソコンのオンパレード

NEC PC-9801RA21 お奨めCRT&HDDセット



NEC	PC-9801RA21(32ビットパソコン)	¥498,000
シャープ	CU-14FD(0.31ディスプレイ)	¥ 74,800
アイテック	IT-RL90(90メガ内蔵SCSI-HDD)	¥198,000
NEOS	MS-50L(マウス)	¥ 4,800
合計定価		~~¥775,600~~

32%引き

回数	1回目	2回目以降
18回	¥35,370	¥34,300
24回	¥28,182	¥26,600
36回	¥22,317	¥18,800

税込特価 ¥537,800

NEC PC-9801RS21 お奨めCRT&HDDセット



NEC	PC-9801RS21(32ビットパソコン)	¥398,000
シャープ	CU-14GD(0.39ディスプレイ)	¥ 69,800
アイテック	IT-RL90(90メガ内蔵SCSI-HDD)	¥198,000
NEOS	MS-50L(マウス)	¥ 4,800
合計定価		~~¥670,600~~

32%引き

回数	1回目	2回目以降
18回	¥31,050	¥29,900
24回	¥24,510	¥23,200
36回	¥19,285	¥16,400

税込特価 ¥469,000

NEC PC-8801FE 高解像度カラーモニターセット



NEC	PC-8801FE(人気パソコン)	¥129,000
三洋	CMT-147L(W)(0.39カラーディスプレイ)	¥ 79,800
合計定価		~~¥208,800~~

46%引き

回数	1回目	2回目以降
15回	¥8,750	¥8,600
20回	¥7,016	¥6,700
36回	¥5,222	¥4,000

税込特価 ¥114,800

メーカー	商品名	定価	特価(税込)	クレジット例 12回払(月々)	24回払(月々)	36回払(月々)
NEC	PC-H98model 70-100	¥1,680,000	お電話にて	お電話にて本当に激安で販売します		
NEC	PC-H98model 70-002	¥995,000	お電話にて	お電話にて本当に激安で販売します		
NEC	PC-9801RA21	¥498,000	¥339,000	¥31,400	¥16,800	¥11,900
NEC	PC-9801RS51(限定)	¥568,000	¥398,000	¥36,900	¥19,700	¥13,900
NEC	PC-9801RS21	¥398,000	¥275,000	¥25,500	¥13,600	¥ 9,600
NEC	PC-9801RX21	¥338,000	¥239,000	¥22,200	¥11,800	¥ 8,300
NEC	PC-9801VM11	¥328,000	¥208,000	¥19,300	¥10,300	¥ 7,300
NEC	PC-9801T-W5	¥758,000	¥568,000	¥52,700	¥28,100	¥19,900
NEC	PC-9801T-W2	¥548,000	¥398,000	¥36,900	¥19,700	¥13,900
NEC	PC-9801UV11	¥265,000	¥185,000	¥17,100	¥ 9,100	¥ 6,500
NEC	PC-9801CV21	¥355,000	お電話にて	お電話にて本当に激安で販売します		
NEC	PC-9801LV22	¥378,000	お電話にて	お電話にて本当に激安で販売します		
NEC	PC-9801N	¥248,000	お電話にて	お電話にて本当に激安で販売します		
NEC	PC-98DO	¥298,000	¥199,000	¥18,400	¥ 9,800	¥ 6,900
NEC	PC-88VA3	¥398,000	お電話にて	お電話にて本当に激安で販売します		
NEC	PC-88VA2	¥298,000	お電話にて	お電話にて本当に激安で販売します		
NEC	PC-8801MC2	¥199,000	¥149,000	¥13,800	¥ 7,300	¥ 5,200
NEC	PC-8801MC1	¥169,000	¥129,000	¥11,900	¥ 6,300	¥ 4,500
NEC	PC-8801MA2(限定激安品)	¥168,000	¥ 94,800	¥ 8,800	¥ 4,700	¥ 3,300
NEC	PC-8801FE2	¥119,000	¥ 94,800	¥ 8,800	¥ 4,700	¥ 3,300
NEC	PC-8801FE(限定激安品)	¥129,000	¥ 69,800	¥ 6,400	¥ 3,400	──
NEC	PC電子手帳ET	¥ 34,800	お電話にて	お電話にて本当に激安で販売します		
東芝	J3100SS001(ダイナブック)	¥198,000	¥159,000	¥14,700	¥ 7,800	¥ 5,500
東芝	J3100SS02E(ダイナブックHDD)	¥328,000	お電話にて	お電話にて本当に激安で販売します		
東芝	J3100GS021(ダイナブック286)	¥498,000	お電話にて	お電話にて本当に激安で販売します		
エプソン	PC-386LS-STD	¥478,000	お電話にて	お電話にて本当に激安で販売します		
エプソン	PC-286LS-STD	¥538,000	お電話にて	お電話にて本当に激安で販売します		
エプソン	PC-286LF-STD	¥388,000	¥279,000	¥25,900	¥13,800	¥ 9,800
エプソン	PC-286VF-STD	¥298,000	¥164,000	¥15,200	¥ 8,100	¥ 5,700
エプソン	PC-386VR-STD	¥348,000	¥278,000	¥25,800	¥13,700	¥ 9,700
エプソン	PC-386M-STD	¥328,000	¥269,000	¥24,900	¥13,300	¥ 9,400
エプソン	PC-286NOTE-F	¥198,000	¥178,000	¥16,500	¥ 8,800	¥ 6,200
エプソン	PC-286BOOK-STD	¥258,000	お電話にて	お電話にて本当に激安で販売します		
エプソン	PC-286BOOK-H20	¥378,000	お電話にて	お電話にて本当に激安で販売します		
富士通	FMタウンズ2F	¥378,000	お電話にて	ただ今、FMタウンズフェアー開催中！ プレゼントを多数用意し、激安価格で販売中です。お気軽にお問い合せ下さい。		
富士通	FMタウンズ1F	¥318,000	お電話にて			
富士通	FMタウンズ2	¥398,000	お電話にて			
富士通	FMタウンズ2H	¥548,000	お電話にて			
富士通	FMタウンズ1H	¥458,000	お電話にて			

SHARP パソコン本体

X68Kが人気急上昇 ゲームもビジネスもOK！

SHARP X68000シリーズ



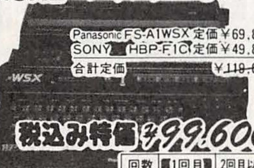
大特価お電話にて！

メーカー	商品名	定価	特価(税込)	クレジット例 12回払(月々)	24回払(月々)	36回払(月々)
シャープ	CZ-652C(X68K・PRO)	¥298,000	¥219,000	¥20,300	¥10,800	¥ 7,600
シャープ	CZ-623C(X68K-SUPER・HD)	¥498,000	お電話にて	お電話にて！ 本当に激安で 販売します。		
シャープ	CZ-603C(X68K-EXPERTII)	¥338,000	お電話にて			
シャープ	CZ-613C(X68K-EXPERTII・HD)	¥448,000	お電話にて			
シャープ	CZ-653C(X68K-PROII)	¥285,000	お電話にて			
シャープ	CZ-663C(X68K-PROII・HD)	¥395,000	お電話にて			
シャープ	CZ-604D(専用ディスプレイ、スピーカー付)	¥ 94,800	¥ 75,800	¥ 7,000	¥ 3,700	──
シャープ	CZ-605D(専用ディスプレイTV、スピーカー付)	¥115,000	お電話にて	お電話にて本当に激安で販売します。		
シャープ	CZ-613D(専用ディスプレイTV、スピーカー付)	¥135,000	お電話にて			

各社 MSX2+

19268色対応で ゲームも 楽しくなった

MSX2+ プリンターセット



Panasonic	FS-A1WSX 定価	¥69,800
SONY	HBP-F1C 定価	¥49,800
合計定価		~~¥118,600~~

税込み特価 ¥99,600

回数	1回目	2回目以降
15回	¥8,450	¥7,400
20回	¥6,332	¥5,800
36回	¥6,994	¥3,400

●ワープロ機能搭載のMSX2+と大人気カラー漢字プリンターとのセット

メーカー	商品名	定価	特価(税込)	クレジット例 6回払(月々)	10回払(月々)	12回払(月々)
三洋	WAVY70FD	¥ 64,800	¥ 49,800	¥ 8,800	¥ 5,400	¥ 4,600
三洋	WAVY70FD2(2ドライブ)	¥ 87,800	¥ 64,800	¥11,500	¥ 7,000	¥ 6,000
SONY	HB-F1XV	¥ 69,800	¥ 59,800	¥10,600	¥ 6,500	¥ 5,500
NEC	C14R18(TV付ディスプレイ)	¥ 58,000	¥ 32,800	¥ 5,800	¥ 3,500	¥ 3,000
Panasonic	FS-A1WSX	¥ 69,800	¥ 59,800	¥10,600	¥ 6,500	¥ 5,500
SONY	HBP-F1C(大人気カラープリンター)	¥ 49,800	¥ 39,800	¥ 7,000	¥ 4,300	¥ 3,600
Panasonic	FS-PC1(48ドットカラープリンター)	¥ 59,800	¥ 49,800	¥ 8,800	¥ 5,400	¥ 4,600
SONY	HBD-F1(MSX2用FDDユニット)	¥ 36,800	¥ 31,800	¥ 5,600	¥ 3,400	──
三洋	CMT-A14F1(ディスプレイ)	¥ 64,800	¥ 42,800	¥ 7,500	¥ 4,600	¥ 3,900

ソフトプレゼント！ ただ今〔MSX2+本体〕をお買上げの方全員に、英語の勉強に役立つ〔MSX英和辞典〕をもれなくプレゼント！

新品マイコン 月々¥3,000より

商品まとめてクレジットOK！ 自宅にいながら簡単にクレジットの手続きが出来ます

下取り差額クレジットOK 新品との組合せもできます 3回から60回まで

業界初の総合保険付き

1. 今、当社でお申し込みのお客様に1年間の総合保険が付きます。(但し、1商品¥200,000以上のものに限り1商品ごとに保険が付きます。
2. 1商品¥200,000以下の物でも保険料をお支払い頂ければ同様の保険に加入が出来ます。
3. 総合保険の内容は、火災、落雷、破裂、盗難、破損、輸送中の事故、取扱上の不注意などの偶然の事故による損害が補償の対象です。
4. 保証と補償の違いについて
   - 4-1) 総合保険による「補償」は上記3の内容によります。
   - 4-2) 保証書による「保証」は、商品不良や故障に対してその保証規定により無償修理を行なうもので、もちろんこの保証も付いてます。

お送り頂く当社の住所のご案内

現金書留や見積依頼、クレジット用紙のご返送、および申込書は、

〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷公園通り事務センター

下取り品や修理申込品などの商品は、

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOPへ、お送り下さい。

なお電話はすべて03(463)4455(大代表)でOK！

新品代金引換配送OK！

消費税は内税だから安い！

表示価格の他に消費税はいりません

※公定歩合の引き上げにより、クレジットの支払いが月々一〇〇円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

その他各社商品取扱っております。詳しくはお電話にて!!

※公定歩合の引き上げによりクレジットの支払いが月々100円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

買って安心 使って便利!! **日本マイコン流通センター**

全国通信販売もOK! 下取り交換大歓迎!

新品周辺機器 大特価! 当社が選んだ安心の品

新品販売のページ

各社人気パソコン新製品激安販売! 全国通信販売OK!

カラーディスプレイ

いくら良いPCを持っていてもこれがなければダメ!

NEC PC-TV454

定価 ¥~~128,300~~

税込み特価 ¥79,800

- 4050&2000文字対応
- 0.35㎜ピッチ高解像カラーモニター
- TVも映ります
- ビデオ入力端子付
- ワイヤレスリモコン付

回数	1回目	2回目以降
12回	¥7,577	¥7,400
18回	¥6,770	¥5,000
30回	¥5,354	¥3,200

三洋 CMT-147L(W)

定価 ¥~~79,800~~

税込特価 お電話にて激安

- 4050文字アナログ&デジタルカラーディスプレイ
- 0.39ピッチ
- チルト台付
- PC-88、PC-98、PC-286シリーズに最適

回数	1回目	2回目以降
6回	¥8,425	¥7,900
10回	¥5,175	¥4,900
15回	¥4,425	¥3,300

メーカー名	商品名	定価	特価(税込)
NEC	PC-TV455(TV内蔵)	¥147,000	¥ 89,800
NEC	PC-TV354(TV内蔵)	¥110,000	お電話にて
NEC	PC-KD862S	¥ 99,800	お電話にて
NEC	PC-KD853N(限定)	¥118,000	¥ 65,000
NEC	PC-KD854N	¥ 84,800	お電話にて
NEC	C14-R18(TV内蔵)	¥ 58,000	¥ 32,800
シャープ	CU-21HD(21インチ、スピーカー付)	¥148,000	¥115,000
シャープ	CU-14FD	¥ 74,800	¥ 49,800
シャープ	CU-14GD	¥ 69,800	¥ 45,800
三洋	CMT-147H(W)	¥ 84,800	¥ 49,800
三菱	XC-1498CII	¥107,000	¥ 59,800

ハードディスク

今一番便利で最大限にPCを活かすのがハードディスクです

アイテック IT-RL90

90MB

定価 ¥~~198,000~~

税込特価 ¥145,000

- 90メガSCSIハードディスクユニット
- PC98RA21、RS21、RL用内蔵タイプ
- 内蔵SCSIだから早い! ノーウエイト処理
- 拡張性に優れ、お持ちのHDDを無駄にしません。今後の増設にも安心!
- 大好評のインストールソフト付

回数	1回目	2回目以降
12回	¥14,275	¥13,400
18回	¥10,350	¥ 9,200
36回	¥ 8,425	¥ 5,000

緑電子 Little E40 MkII

40MB

定価 ¥~~98,000~~

税込み特価 ¥69,800

- 40メガハードディスクユニット
- PC98、PC286シリーズ I/F付
- 大好評のインストールソフト S.O.S.付

回数	1回目	2回目以降
10回	¥8,031	¥7,600
15回	¥5,725	¥5,200
24回	¥4,862	¥3,400

メーカー名	商品名	定価	特価(税込)
ICM	SR-80(80メガ)	¥168,000	¥134,000
キャラベル	CA-1025SC(100メガ)+SCSI I/F	¥247,000	¥194,000
キャラベル	CA-0818SC(80メガ)+SCSI I/F	¥217,000	¥169,000
アイテック	IT-H100G(SCSI 100メガ)	¥238,000	お電話にて
アルトス	アルトス40S(SCSI 40メガ)	¥138,000	1番安い!
アルトス	アルトス100S(SCSI 100メガ)	¥198,000	評価No.1
テクノジャパン	PD-401(SASI 40メガ)	¥ 98,000	¥ 79,800
テクノジャパン	PD-40S(SCSI 40メガ)	¥138,000	¥109,000
テクノジャパン	PD-80S(SCSI 80メガ)	¥168,000	¥134,000
テクノジャパン	PD-100S(SCSI 100メガ)	¥198,000	¥155,000
アークウッド	AW-N40C(SCSI 40メガ)	¥138,000	¥ 99,800
アークウッド	AW-N100C(SCSI 100メガ)	¥195,000	¥139,000

漢字プリンター

PCをワープロとして利用するには不可欠な商品です

Star BR-2415

33%引き / 24ドット 136桁

定価 ¥~~94,800~~

税込み特価 ¥64,800

- 136桁、24ピン漢字プリンター
- PC-PR/NMモード切替可能
- PC98はもちろん、AX、J3100もOK!
- PC用ケーブル付
- B4横サイズの印字が可能

回数	1回目	2回目以降
10回	¥7,950	¥7,000
15回	¥5,700	¥4,800
24回	¥3,512	¥3,200

Star CR3415CL

24ドット 136桁 / 漢字プリンタ

定価 ¥~~148,000~~

税込み特価 ¥89,800

- 7色カラー対応
- NEC NM-9950II互換・ESC/P対応 136桁漢字プリンター
- ペーパーパーキング機能付
- 24×48ドット明朝体漢字フォント内蔵
- PC用ケーブル付

回数	1回目	2回目以降
12回	¥8,827	¥8,300
18回	¥6,370	¥5,700
36回	¥5,097	¥3,100

メーカー名	商品名	定価	特価(税込)
NEC	PC-PR201X	¥275,000	お電話にて
NEC	PC-PR201J	¥215,000	お電話にて
NEC	PC-PR201B	¥ 99,500	お電話にて
NEC	PC-PR150V	¥ 99,800	お電話にて
NEC	PC-PR150H	¥ 84,800	お電話にて
NEC	PC-PR101TL3	¥ 69,800	お電話にて
スター	TX-24CL	¥ 69,800	¥ 42,800
ブラザー	M-1224P/X割付名人	¥ 79,800	激安
ブラザー	M-1924P割付名人	¥148,000	激安
キャノン	BJ-130J(NMモデル)	¥198,000	¥139,000
キャノン	LBP-B406(PC)	¥598,000	¥418,000
エプソン	AP-850(PC)	¥ 96,800	¥ 72,600
エプソン	VP-550(PC)	¥ 87,000	¥ 64,800
エプソン	VP-950(PC)	¥128,000	¥ 96,000
エプソン	VP-1350(PC)	¥ 96,800	¥ 72,800
エプソン	VP-2050(PC)	¥158,000	¥118,000

増設RAM EMSボード

ワークエリヤの拡張や処理のスピードUPが出来ます

メルコ EMJ-4000mkIII

定価 ¥~~79,800~~

税込特価 ¥63,800

- 定価が33%下がってお求めやすくなりました
- PC98、286用4メガEMSボード
- EMSメモリ、I/Oバンクメモリ、プロテクトメモリハイレゾなどの全てもモードに対応
- RAMボードを管理する〔MELWARE〕高性能ソフト付

回数	1回目	2回目以降
10回	¥7,761	¥6,900
15回	¥5,975	¥4,700
24回	¥4,622	¥3,100

メルコ MRA-4000

定価 ¥~~89,800~~

税込特価 ¥72,000

- PC98RA21、51専用4メガEMSボード
- 内部スロットを利用するため拡張バスが死なず、更にスピードもアップ!
- EMSメモリ、I/Oバンクメモリ、プロテクトメモリハイレゾなどの全てもモードに対応
- RAMボードを管理する〔MELWARE〕高性能ソフト付

回数	1回目	2回目以降
10回	¥8,640	¥7,800
15回	¥5,400	¥5,400
24回	¥5,180	¥3,500

メーカー名	商品名	定価	特価(税込)
I/Oデータ	PIO-9234-0.25MF	¥ 15,000	¥ 12,500
I/Oデータ	PIO-9234-0.5MK	¥ 18,000	¥ 15,000
I/Oデータ	IOS-10II(I/Oデータ用必須ソフト)	¥ 8,000	¥ 6,400
I/Oデータ	PIO-PC34H-2MA	¥ 40,000	¥ 32,000
I/Oデータ	PIO-RA134-2M(RA21、51専用)	¥ 38,000	¥ 30,500
I/Oデータ	PIO-RA134-4M(RA21、51専用)	¥ 77,000	¥ 59,800
メルコ	RC-31SS-2M(J3100SS用)	¥ 49,800	激安
メルコ	MRA-2000(RA21、51専用)	¥ 49,800	¥ 39,800
メルコ	EMJ-1000MKIII	¥ 27,000	¥ 21,600
メルコ	EMJ-2000MKIII	¥ 44,800	¥ 35,800
メルコ	EMJ-8000MKII	¥150,000	¥119,000

その他の周辺機器

PCを活かす数々の便利な周辺機器のご紹介です

NEC コムスターズ 2424/4

定価 ¥~~38,800~~

税込み特価 ¥32,000

- 2400ボー/NMPクラス4の高性能モデム
- RS232Cケーブル付属
- PCシリーズをはじめ、ほとんどのパソコン、ワープロで使用できます。
- 1990年はパソコン通信の幕開けだ!

回数	1回目	2回目以降
3回	¥11,240	¥11,100
6回	¥ 6,080	¥ 5,600
10回	¥ 3,540	¥ 3,500

POP通商 KMF-35S

定価 ¥~~39,800~~

税込み特価 ¥33,800

- PC98、286用外付け3.5"フロッピー
- 2HD/2DDケーブル付属
- データのコピーなどに最適
- 別売(税込特価¥18,000)のドライブユニットを加え2ドライブ使用にできます。

回数	1回目	2回目以降
3回	¥11,921	¥11,700
6回	¥ 6,497	¥ 5,900
12回	¥ 3,587	¥ 3,100

メーカー名	商品名	定価	特価(税込)
エプソン	SR240S(2400ボーモデム)	¥ 38,800	¥ 31,000
エプソン	FR-2000(FAXボード)	¥ 49,800	¥ 39,800
オムロン	MD-12FS(1200ボー極小モデム)	¥ 21,000	¥ 16,800
アイワ	PV-M24(2400ボー携帯モデム)	¥ 39,800	¥ 33,800
POP通商	KMF-35TWIN(3.5"2ドライブ)	¥ 59,800	¥ 47,800
POP通商	KMF-35S(3.5"1ドライブ)	¥ 39,800	¥ 31,800
POP通商	KMF-5L(286L用5"1ドライブ)	¥ 69,800	¥ 55,800
POP通商	KMF-5LV(98LV用5"1ドライブ)	¥ 58,000	¥ 46,000
POP通商	KMF-535WS(5&3.5"2ドライブ)	¥ 88,000	¥ 69,800
アクセル	FDC-358オート2(3.5"2ドライブ)	¥ 98,000	¥ 67,000
アクセル	FDC-58(5"2ドライブ)	¥ 98,000	¥ 67,000
アクセル	FDC-57(5"1ドライブ)	¥ 69,000	¥ 52,000

新品 代金引換 配送OK!

消費税は内税だから安い!

(表示価格の他に消費税はいりません)

※公定歩合の引き上げにより、クレジットの支払いが月々一〇〇円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

全国どこでもお電話一本で即お届け!

受付時間 AM10:00〜PM7:00

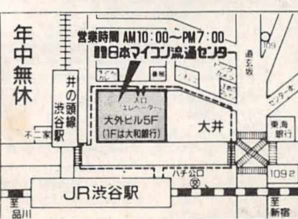
東京受付 03[463]4455 (ヨシココ)

大阪受付 06(364)1258/福岡受付 092(751)3901

仙台受付 022(261)0929 FAX.03(463)2394

※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。

年中無休



日本マイコン流通センター 渋谷駅前パソコンSHOP

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F エレベーターは建物の裏側にあります。

● お振込先〔大和銀行 渋谷支店 ㊢ 6400197〕〔太陽神戸三井銀行 渋谷支店 ㊢ 5546936〕〔住友銀行 渋谷東口支店 ㊢ 1133110〕〔協和銀行 渋谷支店 ㊢ 451454〕

郵便振込口座 東京6-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は㈱日本マイコン流通センターです。 ※詳しいお申し込み方法は当社広告6ページ目をご覧下さい。

買って安心 使って便利!! 日本マイコン流通センター

FM TOWNSフェアー

遊び心がいっぱい！ 写真のようなグラフィックが魅力のタウンズ

富士通 FMTOWNS フェアー

当社は㈱富士通のFMショップ会有力販売店です

当社でFMタウンズをお求めの方は、故障の際出張修理致します

1677万色の鮮やかなグラフィック

540メガ大容量

ゲームソフト ビジネスソフト更に充実!!

(写真のキーボードはFMT-105です)

注文番号 FMT-H01 FMタウンズ2 基本激安セット

	税別定価
FMタウンズ2(本体)	￥398,000
FMT-KB101(JISキーボード)	￥ 20,000
FMT-DP531(専用モニター)	￥ 89,800
タウンズシステムソフトV1.1	￥ 20,000
ブランクディスケット(10枚)	￥ 18,000
税別定価合計	￥545,800

47%引き パソコンデスクプレゼント！

税込特価 ￥291,000

回数	1回目	2回目以降
18回	￥20,150	￥18,500
24回	￥15,090	￥14,400
36回	￥11,115	￥10,200
60回	￥ 7,655	￥ 6,800

注文番号 FMT-H02 FMタウンズ2 おまかせ激安フルセット

	税別定価
FMタウンズ2(本体)	￥398,000
FMT-KB101(JISキーボード)	￥ 20,000
FMT-DP531(専用モニター)	￥ 89,800
タウンズシステムソフトV1.1	￥ 20,000
ターボアウトラン(人気ゲーム)	￥ 9,800
アフターバーナー(人気ゲーム)	￥ 9,800
遥かなるオーガスタ(人気ゲーム)	￥ 12,800
富士通ハビタット(通信ソフト)	￥ 6,800
タウンズV-NET(通信ソフト)	￥ 18,000
PM1200F(パソコン通信用モデム)	￥ 21,000
ブランクディスケット(10枚)	￥ 18,000
税別定価合計	￥624,000

43%引き パソコンデスクプレゼント！

税込特価 ￥355,900

回数	1回目	2回目以降
18回	￥23,385	￥22,700
24回	￥18,721	￥17,600
36回	￥12,713	￥12,500
60回	￥10,340	￥ 8,300

注文番号 FMT-H03 FMタウンズ2F 基本激安セット

	税別定価
FMタウンズ2F(本体)	￥378,000
FMT-KB101(JISキーボード)	￥ 20,000
FMT-DP531(専用モニター)	￥ 89,800
タウンズシステムソフトV1.1	￥ 20,000
ブランクディスケット(10枚)	￥ 18,000
シムシティ(大人気シミュレーションゲーム)	￥ 8,800
税別定価合計	￥534,600

パソコンデスクプレゼント

税込特価 ￥387,900

回数	1回目	2回目以降
20回	￥24,443	￥22,600
24回	￥20,001	￥19,200
36回	￥14,693	￥13,600
60回	￥14,000	￥ 9,000

注文番号 FMT-H04 FMタウンズ2F おまかせ激安セット

	税別定価
FMタウンズ2F(本体)	￥378,000
FMT-KB101(JISキーボード)	￥ 20,000
FMT-DP531(専用モニター)	￥ 89,800
タウンズシステムソフトV1.1	￥ 20,000
キャンキャンコレクション(人気ゲーム)	￥ 5,800
スーパー大戦略(人気ゲーム)	￥ 8,800
信長の野望 戦国群雄伝(人気ゲーム)	￥ 11,800
シムシティ(大人気シミュレーションゲーム)	￥ 8,800
遥かなるオーガスタ(人気ゲーム)	￥ 12,800
ターボアウトラン(人気ゲーム)	￥ 9,800
アフターバーナー(人気ゲーム)	￥ 9,800
ブランクディスケット(10枚)	￥ 18,000
税別定価合計	￥593,400

パソコンデスクプレゼント

税込特価 ￥437,900

回数	1回目	2回目以降
20回	￥25,943	￥25,600
24回	￥22,001	￥21,700
36回	￥18,443	￥15,300
60回	￥13,450	￥10,200

注文番号 FMT-H05 FMタウンズ2F ハビタット通信セット

	税別定価
FMタウンズ2F(本体)	￥378,000
FMT-KB101(JISキーボード)	￥ 20,000
FMT-DP531(専用モニター)	￥ 89,800
タウンズシステムソフトV1.1	￥ 20,000
富士通ハビタット(通信ソフト)	￥ 6,800
タウンズV-NET(通信ソフト)	￥ 18,000
PM1200F(パソコン通信用モデム)	￥ 21,000
シムシティ(人気シミュレーションゲーム)	￥ 8,800
遥かなるオーガスタ(人気ゲーム)	￥ 12,800
ターボアウトラン(人気ゲーム)	￥ 9,800
アフターバーナー(人気ゲーム)	￥ 9,800
ブランクディスケット(10枚)	￥ 18,000
税別定価合計	￥612,800

パソコンデスクプレゼント

税込特価 ￥452,800

回数	1回目	2回目以降
24回	￥23,632	￥22,400
30回	￥20,444	￥18,500
36回	￥16,292	￥15,900
60回	￥10,784	￥10,600

注文番号 FMT-H06 FMタウンズ2 ゲーム三昧セット

	税別定価
FMタウンズ2(本体)	￥398,000
FMT-KB105(10キー付JISキーボード)	￥ 30,000
FMT-DP531(専用モニター)	￥ 89,800
タウンズシステムソフトV1.1	￥ 20,000
シムシティ(人気シミュレーション)	￥ 8,800
(遥かなるオーガスタ(人気ゲーム)	￥ 12,800
ターボアウトライン(人気ゲーム)	￥ 9,800
アフターバーナー(人気ゲーム)	￥ 9,800
セクシーピンボール(Hソフト)	￥ 9,800
オペレーションウルフ(最新ゲーム)	￥ 9,800
ファミスタ'90(野球ゲーム)	￥ 7,800
ブランクディスケット(10枚)	￥ 18,000
税別定価合計	￥624,400

パソコンデスクプレゼント

税込特価 ￥361,300

回数	1回目	2回目以降
20回	￥21,821	￥21,100
24回	￥18,247	￥17,900
36回	￥16,044	￥12,600
60回	￥12,027	￥ 8,400

注文番号 FMT-H07 FMタウンズ2H 基本激安セット

	税別定価
FMタウンズ2H(本体)	￥548,000
FMT-KB105(10キー付JISキーボード)	￥ 30,000
FMT-DP531(専用モニター)	￥ 89,800
タウンズシステムソフトV1.1	￥ 20,000
スーパー大戦略(人気ゲーム)	￥ 8,800
信長の野望 戦国群雄伝(人気ゲーム)	￥ 11,800
シムシティ(人気シミュレーションゲーム)	￥ 8,800
遥かなるオーガスタ(人気ゲーム)	￥ 12,800
ブランクディスケット(10枚)	￥ 18,000
税別定価合計	￥748,000

税込特価 ￥533,600

パソコンデスクプレゼント

回数	1回目	2回目以降
20回	￥31,512	￥31,200
24回	￥27,784	￥26,400
30回	￥24,128	￥21,800
36回	￥20,504	￥18,700
60回	￥18,108	￥12,400

タウンズをセットでお求めの方に パソコンデスク プレゼント!!

DS-30 幅 650×奥行 600×高さ 1225(㎜)

更に宮沢りえのCDスタンドとキーホルダーもプレゼント！

完全なサポートで、しかも超特価！

サービス満点 サポート万全 信頼と安心の 日本マイコン流通センター

盗まれても、落としても安心！

㈱日本マイコン流通センターでお求めの商品には事故や盗難でも安心の総合保険に自動的に加入されます。パソコンなどの商品は一般の電気製品の様に自然に故障することは非常に少ないのですが、水や火などには非常に弱いものです。また、人気商品の為、盗難も増えつつあります。

通常、メーカーやパソコンショップがつけている「保証」は、自然発生の故障や不良に対してのものですが、当社では、その他に、「不注意や事故などでの損害」に対しても「補償」致します。

《保険概要》

1商品￥200,000以上の品につき1商品ごとに保険が無料で自動的に加入されます。また￥200,000未満の商品でも、わずかな手数料で同様の保険に加入できます。

(保険期間はお求めから1年間です。期限後の延長も出来ます)

《保険による補償の範囲》

火災、水没、崩れによる損害、盗難、商品の移動中の事故、不注意による落下など、お客様が故意に破損させた以外の一般的な事故による損害に対して補償されます。

故障や不良の際は通常保証で！

自然発生的な「故障」や「不良」に対する保証を行なうものです。商品により保証期間は異なりますが、パソコンの自然発生的な故障は非常に少ないため、「最初は動作してたが最近調子がおかしい」などということはほとんどありません。

故障のほとんどは「使用上の不注意による破損」です。当社ではこの「不注意」による故障などは上記の総合保険で補っておりますので、安心です。

メーカーや一般のパソコンショップの「保証」は、この自然発生による故障しか、保証してくれませんよ！

→ 便利でうれしいシステムもたくさん！ →

仙台受付センター 開設！ 022(261)0929

北海道、東北地方の方へ朗報！ 仙台にテレホン受付センターが開設されました。電話代が安くすんで、しかも東京受付同様のサービスや商品の提供が受けられます。既設の東京、大阪、福岡受付とともにご利用下さい。

今買って、夏・冬のボーナス2回払いOK

日本信販との提携により、夏・冬ボーナス2回払いが可能になりました。もちろんカードをお持ちでない方でも簡単にお申込ができます。詳しくは、お電話でお問い合わせ下さい。

商品のお届け日の指定や曜日の指定もお受け致します

「○月○日しか家にいない」とか「△曜日しか家にいない」という方もたくさんいらしゃると思います。お申し込み時にぜひご相談下さい。

夜間のお届けもOK

「いつも家には帰るけど、夜7時でないと……」という方へ。午後6時から8時までのお届けが受付られるようになりました。お申し込み時にご相談下さい。

代金引き換えにてのお届けができます

「振込や送金に行く暇がないんで……」などという方へ。商品をお届けする際にドライバーへ代金をお支払して頂くシステムを導入しました。

※代金引き換えシステムは20歳以上の方への確認が必要です。未成年の方は親と一緒にお申し込み下さい。また、このシステムは若干の手数料がかかりますのでご了承下さい。

タウンズ用人気ソフト価格表

注文番号	メーカー名	ソフト名	定価(円)	税込特価(円)
FMT-H08	B. P. S.	テトリス R50LT用 TOWNS対応	6,800	6,120
FMT-H09	CSK総合研究所	アフターバーナー	9,800	8,820
FMT-H10	CSK総合研究所	My Fair Lady	28,000	25,200
FMT-H11	JAMP	ザ・デート	9,800	8,820
FMT-H12	T&Eソフト	遥かなるオーガスタ	12,800	11,520
FMT-H13	アイセル	KYAN KYAN COLLECTION 大富豪編	5,800	5,220
FMT-H14	アモルファス	シューティング TOWNS	12,800	11,520
FMT-H15	アラビックインターナショナル	芸達者 TOWNS	22,600	20,340
FMT-H16	イマジニア	ポピュラス	12,800	11,520
FMT-H17	ウェーブトレイン	スーパーオデッセイ	9,700	8,730
FMT-H18	エー・エム・アール	G5	38,000	34,200
FMT-H19	システムサコム	38万キロの虚空	9,800	8,820
FMT-H20	システムソフト	スーパー大戦略	8,800	7,920
FMT-H21	システムプロ	きみとしたい YOU雀 PART1	9,800	8,820
FMT-H22	スキャップトラスト	SEXY PINBALL	9,800	8,820
FMT-H23	データウエスト	AYA	8,800	7,920
FMT-H24	データウエスト	G-EDIT TOWNS	30,000	27,000
FMT-H25	データウエスト	D-Again	8,800	7,920
FMT-H26	データウエスト	RAYXANBER 2MB	8,800	7,920
FMT-H27	ビングソフト	ニュージーランド・ストーリー	9,800	8,820
FMT-H28	ビングソフト	オペレーションウルフ	9,800	8,820
FMT-H29	ビングソフト	ターボアウトラン 2MB	9,800	8,820
FMT-H30	ビングソフト	ファイナルブロー	9,800	8,820
FMT-H31	ブレイングレイ	ラストハルマゲドンCDスペシャル	8,800	7,920
FMT-H32	ミュージックネットワーク	imitator 1.0	22,000	19,800
FMT-H33	リバーヒルソフト	BURAI 上巻	9,800	8,820
FMT-H34	光 栄	三国志II	16,800	15,120
FMT-H35	光 栄	水滸伝	11,800	10,620
FMT-H36	日本テレネット	サイバーシティ	9,800	8,820
FMT-H37	日本ファルコム	ドラゴンスレイヤー英雄伝説 2MB	8,700	7,830
FMT-H38	日本マイコン販売	おっとアニメ君	45,000	40,500
FMT-H39	日本マイコン販売	テラ TOWNS 2MB	32,000	28,800
FMT-H40	富士通	インディージョーンズ最後の聖戦	8,800	7,920
FMT-H41	富士通	FM-OASIS V1.0 FD 2ドライブ	55,000	49,500
FMT-H42	富士通	広辞苑 CD-ROM	28,000	25,200
FMT-H43	富士通	シムシティー	8,800	7,920
FMT-H44	富士通	TOWNS VNET V1.1	18,000	16,200
FMT-H45	富士通	ダンションマスター	8,800	7,920
FMT-H46	富士通	日本の野鳥	9,700	8,730
FMT-H47	富士通	富士通Habitat	6,800	6,120

総合保険付

消費税は内税だから安い！

表示価格の他に消費税はいりません

※公定歩合の引き上げにより、クレジットの支払いが月々一〇〇円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

※公定歩合の引き上げによりクレジットの支払いが月々100円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

ダブルエキサイティングセール

お買上げの方全員にファルコムキャラクターグッズの「イースIIマジカルボックス」をプレゼント中!!



イースIIマジカルボックス

今、すぐお電話ください。

パーソナルコンピュータ　お支払いは8月からでOK!



テレホンショッピング

仙台(022)224-5591

MSX2+はメガROMソフトで新エキサイティング!!

① MSX2+ PERSONAL COMPUTER WAVY 70FD

●BASICプログラムの実行速度がアップするBASICコンパイラ内蔵

●フロッピーの出し入れが簡単なフロントローディングFDD採用



●PHC-70FD……………………¥64,800
●MSX用ジョイパッド(FS-JS220)……¥1,500
●ROMソフト(限定品)……………¥5,800
合計¥72,100を
現金特価49,800円(税別)

頭金なし　第1回目4,780円　月々3,000円×17回
お支払い合計…………55,780円(税別)

② Panasonic MSX2+ A1 WSX



パナソニックMSX2+
FS-A1WSX

●内蔵のワープロ・グラフィックソフトがカラー印字対応
●ワープロソフトも初心者にやさしいレッスン&初級モード付

●FS-A1WSX…………………………¥69,800
●ROMソフト……………………………¥5,800
●ジョイカード〈FS-JS220〉……………¥1,500
合計　¥77,100
現金特価66,800円(税別)

頭金なし　第1回目3,890円　月々3,200円×23回
お支払い合計…………77,490円(税別)

③ ソニー HiT BiT MSX2+ F1XV



①自分で作曲ができる〈F1シンセサイザー〉②グラフィックツール〈らくらくアニメ〉③ワープロソフト〈文書作佐衛門XVバージョン〉が楽しめるクリエイティブツールディスクが付属

●HB-F1XV……………………¥69,800
●ROMソフト…………………¥5,800
合計¥75,600
現金特価66,800円(税別)

頭金なし　第1回目3,890円　月々3,200円×23回
お支払い合計…………77,490円(税別)

④ MSX2+ PERSONAL COMPUTER WAVY 70FD2

●3.5インチダブルドライブ標準装備で、ラクラク操作

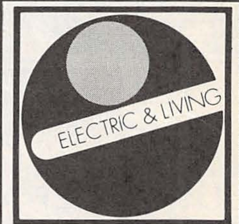
●プログラム実行速度がアップするBASICコンパイラ搭載



●PHC-70FD2
¥87,800
●MSXジョイパッド(FS-JS220)
¥1,500
●ROMソフト(限定品)　¥5,800

合計¥95,100を 現金特価74,800円(税別)

頭金なし　第1回目3,970円　月々3,600円×23回
お支払い合計…………86,770円(税別)



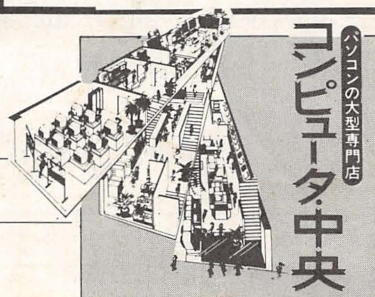
受付時間　AM10:30▶PM7:00〈年中無休〉

全国どこでも **無料発送**／ご注文は **商品NOでどうぞ**／担当は佐藤(裕)まで

低金利でお得な **OAクレジット**／手軽なクレジット **頭金なし**

らくらくお支払い **長期60回払までOK!!**／ゆっくりお支払い **8月からのお支払いでOK!**

クレジット又は現金でのお申し込みはお電話でお問い合わせ下さい。



パソコンの大型専門店 コンピュータ・中央

エルタウン
庄子デンキ

コンピュータ・中央
仙台市青葉区一番町三丁目6-5 ☎022(224)5591

コンピュータ石巻バイパス
石巻市東中里三丁目2-5 ☎0225(93)3211

コンピュータ・山形
山形市七日町二丁目7-43 ☎0236(42)1222

コンピュータ・咲田
郡山市咲田一丁目27-7 ☎0249(34)8778

コンピュータ・古川
古川市李埣 前田10 ☎02292(3)3883

コンピュータ・泉中央
仙台市七北田字高柳99 ☎022(375)4855

コンピュータ・気仙沼
気仙沼市字赤岩杉の沢 ☎0226(24)2626

dexter soft

新発売

妖魔降臨

死の世界から三人の勇者が帰ってきた。

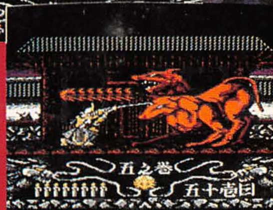


MSX初！キミはこんな超ビッグなキャラクターを見たことがあるか！画面ブッチギリのデカキャラが大暴れ。3人の主人公はそれぞれ得意技を持っている、キミが3人を選ぶ順番で攻略法が違うぞ！デカ敵キャラがゾロゾロ！ステージは8面、アクションにつぐアクションがキミをラストの大感動へ導くぞ!!





松尾芭蕉



愛する女性・静を救え！墓場からよみがえった3人の男たち＝忍者・松尾芭蕉、武将・徳川吉宗、退魔師・安部晴明がそれぞれの得意技で恐しいパワーを秘めた妖怪どもに挑む。メチャクチャ悪事をつくす妖怪の魔手は都を炎に包み、人々を恐怖におののかせている！さあ、日の本の国の滅亡の日は近ずく！さらわれた静を守る結界の効き目も108日！身の毛もよだつ恐ろしい巨大な妖怪が次から次へ。恐怖の体験に耐えて、君はいつまで戦い続けられる？それともパソコンと手を切るか！

MSXアクションゲーム

妖魔降臨 ND-30 価格7,800円

MSX 2+　MSX 2　2DD DOS1　No Copy

dexter
Designers & Experts Computer Software

日本デクスタ株式会社　〒101 東京都千代田区外神田5-2-2浜田ビル
日本デクスタ関西株式会社　〒542 大阪市中央区瓦屋町1-9-3中澤中央ビル4F

●お問合わせは☎03-839-4716

●日本デクスタのソフトウェアは、全国の有名パソコンショップでお求めください また通信販売で、直接オーダーされる際は、現金書留にて日本デクスタ宛お申し込みください

特別定価480円(本体466円) 雑誌18361-08 T4911836108487

第九巻第八号通巻九十八号 一九九〇年七月二十五日印刷 一九九〇年八月一日発行 昭和五十七年十二月六日第三種郵便物認可

電波新聞社 〒141 東京都品川区東五反田一−十一−十五 電話〇三(四四五)六一一一